

秒杀系统介绍

讲师: 欧阳修





秒杀系统班级答疑群、 课程信息、福利等等 欢迎来撩班主任小佳娃



为什么讲"秒杀系统"这套课程?

(High Avaliability Online Shopping System for Black Friday)

1.从互联网业务来看

秒杀玩法在电商,直播带货业务中运用的非常广泛,越来越多的秒杀玩法不断出现,秒杀系统几乎是所有互联网公司的"标配"

2.从技术难度和深度来看

秒杀系统需要面对瞬间<mark>高并发大流量</mark> (High Concurrency And Large Flow) 的场景,要求具备大并发、高性能系统的架构设计方法和关键技术





Tencent 腾讯





课程目标



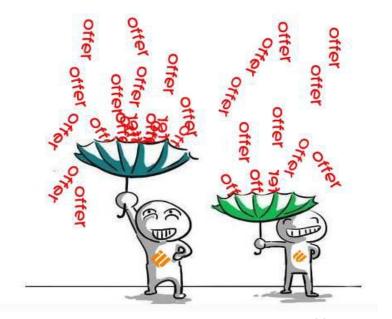
通过这套课程你能学到什么,对面试有什么帮助?

1.面试

项目中涉及到的很多技术点,是面试一二线大厂重点考察的点,也是在大厂工作中必须掌握的技术门槛

2.个人技术能力和系统设计能力的提升

掌握大并发、高性能的架构设计方法与原则,透彻理解秒杀系统的各个关键技术点对秒杀系统类似系统能够举一反三,将学到的技术点运用到自己的项目中





课程安排及阶段目标



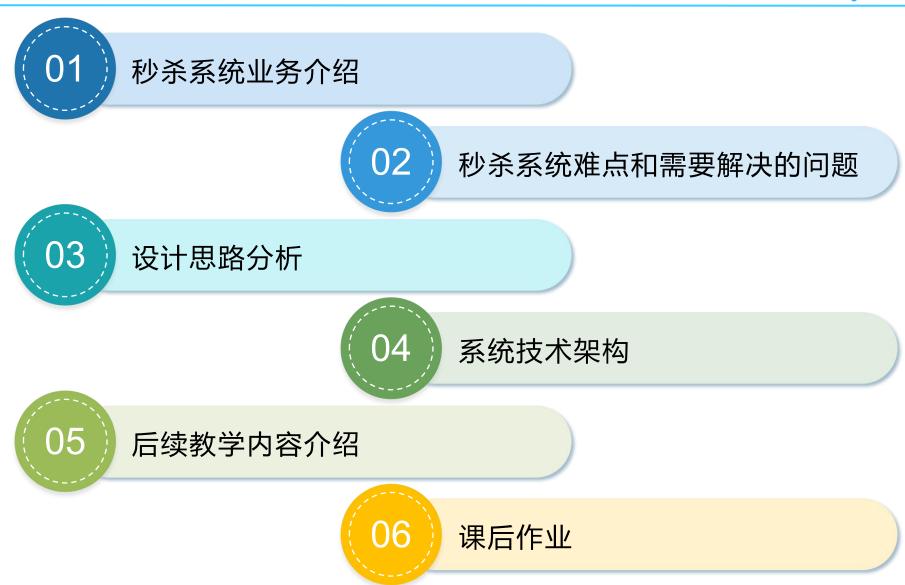
课程安排



序号	类型与时长	内容	目标	
第一周	直播(2小时)	课程介绍		
	互动 (2~3小时)	项目环境搭建与发布功能实现	基础功能的实现	
	互动 (2~3小时)	实现秒杀系统库存模块		
	互动 (2~3小时)	实现订单模块		
第二周	直播(2小时)	数据一致性处理		
	互动 (2~3小时)	(2~3小时) 系统优化项之页面技术		
	互动 (2~3小时)	系统优化项之限流与稳定	进阶功能优化	
	互动 (2~3小时)	分布式锁与缓存		
结课	直播(2小时)	秒杀系统架构理论与常见面试问题解答		

版权归属于九章算法(杭州)科技有限公司,贩卖和传播盗版将被追究刑事责任





技术架构



- 1 数据库: Mysql
- 2 持久层框架: Mybatis
- 3 基础框架: Springboot+SpringMVC
- 4 缓存中间件: Redis
- 5 消息中间件: RocketMQ
- 6 分布式唯一ID生成:雪花算法
- 7 流量控制框架: Sentinel
- 8 压力测试工具: JMeter





数据库

Java 开发中常用的两种数据库: MySQL 、Oracle

#	MySQL	Oracle
开源	它是一个开源、免费的数据库	一个收费的数据库



- 01 Mysql性能卓越,服务稳定,很少出现宕机
 - 02 历史悠久, 社区用户非常活跃, 遇到问题可以寻求帮助
 - 03 软件体积小,安装使用简单,并且易于维护
 - 04 品牌口碑效应,使得企业无需考虑就直接用之,LAMP LEMP流行架构
 - **05** 支持多种操作系统,提供多个API接口,支持多个开发语言



消息中间件

RocketMQ / Kafka / RabbitMQ

#	RocketMQ	Kafka	RabbitMQ
性能对比	吞吐量在11.6w/s	吞吐量高达17.3w/s	吞吐量5.95w/s
消息存储	支持大量堆积	支持大量堆积	支持少量堆积
负载均衡	支持	支持	对负载均衡的支持不好
集群方式	支持	支持	支持
消息确认	支持	支持	支持
消息重试	支持	不支持	不支持
Topic数量	支持几百几千的Topic	Topic到几十上百个性能下降	0 0 0

各个不同消息队列的对比

https://www.jianshu.com/p/251b76643d47



核心技术点



1. Redis 实现分布式锁

Distributed Lock

2. 缓存预热

Cache Preheating

3. 数据库乐观锁

DB Optimistic Lock

4. 数据库索引优化

数据库 Database

DB Index

Optimization

1. 消息队列

Message Queue

2. 延迟队列

Delay Queue

3. 接口限流

Rate Limiting

4. 服务熔断

Circuit Breaker

中间件 Middleware

1. 商品限购

Purchase Limit

2. 雪花算法 ID 生成器

SnowFlake

3. 分布式事务处理

Distributed Transaction

4. 页面静态化

Static Page Technology

5. JMeter 压力测试

Stress Test

6. 防爬虫和黄牛请求

Anti-reptile

优化 Optimization



秒杀业务场景

我们在哪些地方会使用到秒杀业务?





100台IPhone 100万人抢

2020 年11 月11 日0 点开始,京东自营限量 100 台,以 4000 元的价格,抢购 iPhone 12 64G 版本, 先到先得,一人限购一台,售完即止。





秒杀业务场景

♥ 关注 < 分享 1 对比







秒杀业务场景





蔬菜豆制品

速食冻品



酒饮零食

肉禽蛋





水产海鲜



水果



乳品烘焙

快手菜

网红打卡地 领30元红包

₩ 开通年卡会员,立享88元神券

立即开通 >

限时抢购 00:44:24



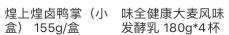












¥16.90









限时抢购



限时抢

限量抢 NEW

00:44:01

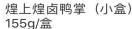
<

16:00

19:00

明日07:00





(限时) ¥15.80

¥13.50





味全健康大麦风味发酵乳 180g*4杯

限时) ¥20.90

¥16.90

H



八喜香草口味冰淇淋 90g/



秘鲁橘 约 500g

限时)任选2件88折

¥13.50

¥15.80



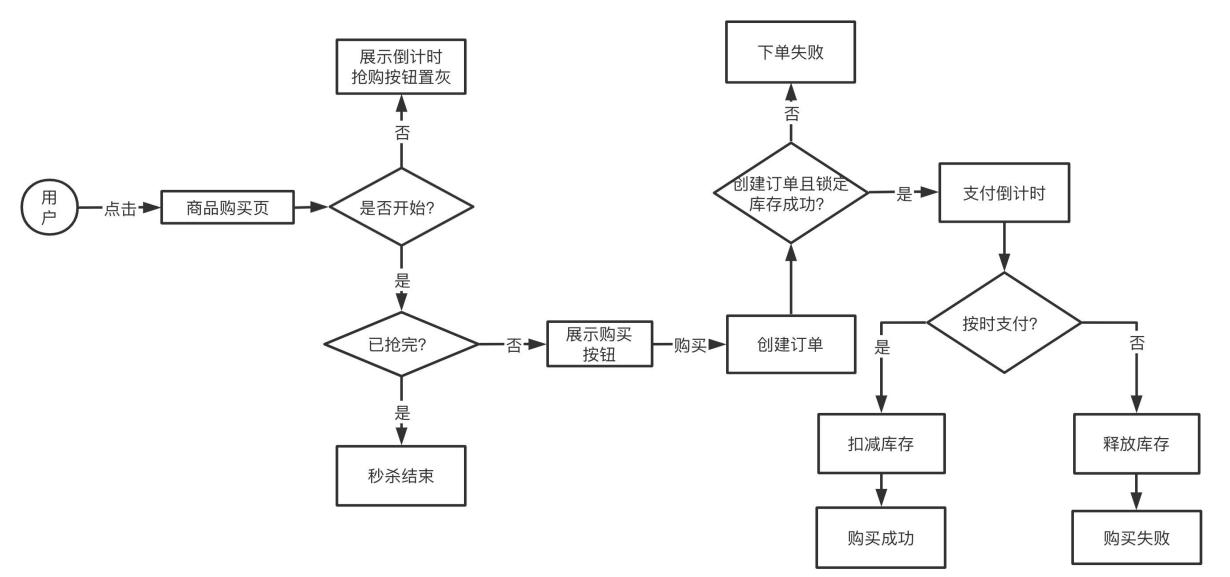
秒杀业务流程与特点

秒杀业务有哪些流程?哪些特点?应该怎样针对性处理?



秒杀业务业务流程









秒杀业务具有哪些特点?

- 1. 瞬时并发量大: 大量用户会在同一时间抢购, 网站流量瞬间激增。
- 2.库存少:一般都是低价限量,而访问的数量远远大于库存数量,只有极少数人成功。
- 3.业务流程简单:流程短,立即购买,下订单,减库存。
- 4.前期预热:对于还未开启活动的秒杀商品,以倒计时的方式显示,只能访问不能下单。



重难点与面试问点

项目由哪些难点?怎么去理解?面试中会怎么考察?





1. 瞬时大流量高并发

服务器、数据库等能承载的 QPS 有限, 如数据库一般是单机 1000 QPS。需要根据业务预估并发量。

2. 有限库存,不能超卖

库存是有限的,需要精准地保证,就是卖掉了 N 个商品。不能超卖,当然也不能少卖了。

3. 稳定 高可用保证

系统在高并发量的请求下要保证系统不会被打挂,不能影响其他业务



问题都列出来了, 那怎么设计? 怎么解决这些问题就是接下去要考虑的了, 我们对症下药, 逐一击破!



如何应对瞬时大流量高并发?

难点与面试问点一



服务设计-瞬时大流量高并发



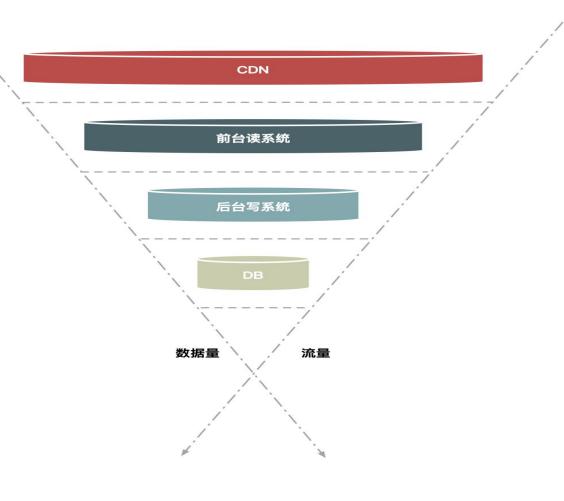
核心思想: 分层过滤, 分而治之

在不同的层次尽可能地过滤掉无效请求,让"漏斗"最末端的才是有效请求。

具体方法:

- 1.页面静态化 (Static Page Technology)
- 2. 缓存预热 (Cache Warm-up)
- 3. 异步 (Asynchronous) 化
- 4. 削峰值填谷 (Peak Load Shifting) ,通过消息队列异步

地创建订单

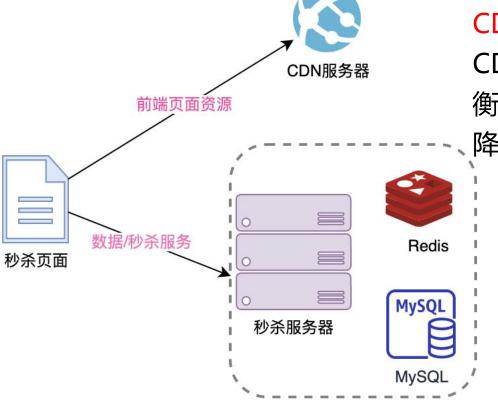


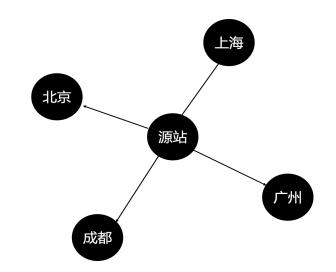
服务设计-页面静态化



秒杀页面由商品信息和前端页面资源组成,前后端分离,页面资源不会经过后端服务器,将前端资源,放入CDN服务器中

CDN 的全称是 Content Delivery Network,即内容分发网络。CDN 是依靠部署在各地的边缘服务器,通过中心平台的负载均衡、内容分发、调度等功能模块,使用户就近获取所需内容,降低网络拥塞,提高用户访问响应速度和命中率







服务设计-缓存预热

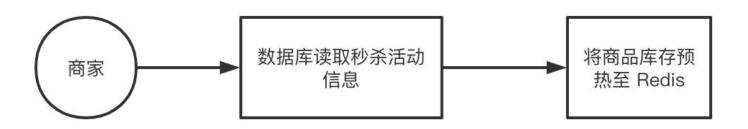


将部分业务逻辑写到缓存里,不需要直接读数据库,来减少数据库服务器的压力,这样访问速度会更快

例如:

在秒杀活动开始前,提前将设置好秒杀的商品信息、限购数量,库存数量等写入Redis中

活动开始前



消息队列简介



消息队列特点

- 1.基于生产者 (Producer) /消费者 (Consumer) 模型的组件。
- 2.用于实现两个不同的系统之间的解耦和异步 (Asynchronous) 操作。
- 3.生产者可以高速地向消息队列中投递(生产)消息。
- 4.消费者可以按照自己的节奏去消费生产者投递的消息。
- 5.消息队列一般带有重试的能力。可以持续投递,直到消费者消费成功。





服务设计-削峰填谷 (Peak Load Shifting)



如果秒杀数量是1万台,或者10万台呢?

因为 Redis 和 MySQL 处理能力的巨大差异。实际下沉到 MySQL 的量还是巨大,MySQL 无法承受。一瞬间大量的抢购成功,创建订单请求,对创建订单服务压力过大,会去操作mysql数据库无法及时处理创建订单请求,导致系统故障。

解决思路

可不可以在通过 Redis 扣库存后, 到 MySQL 的请求慢一点?

解决方案

异步化思想,通过消息中间件来削峰填谷,将请求先发往消息队列中,订单服务端根据自己能力再去消费并创建订单





有限库存,如何防止超卖?

难点与面试问点二

系统设计-库存超卖



读取库存表, 判断库存, 然后扣减库存

1. 查询库存余量

SELECT available_stock FROM `seckill_activity`
WHERE commodity_id = 189 AND id = 28;

2. 扣减库存

UPDATE `seckill_activity` SET available_stock = available_stock- 1
WHERE commodity_id = 189 AND id = 28 AND available_stock > 0;



秒 秒杀瞬间大流量并发请求数据库,会出现什么问题?



系统设计-库存超卖



1.问题分析

秒杀的本质,就是对库存的抢夺

每个秒杀的用户来都去数据库查询库存校验库存,然后扣减库存,导致数据库崩溃。

2.MySQL和Redis的性能比较

MySQL 数据库单点能支撑 1000 QPS, 但是 Redis 单点能支撑 10万 QPS

将库存信息加载到Redis中,将MySQL的访问压力转移到Redis上,直接通过 Redis 来判断并扣减库存





系统设计-Redis简介



Redis是一个高性能的key-value非关系型数据库(NoSQL 的一种),基于C语言编写的开发。 特点:

- 1.性能极高,基于内存运行-Redis单服务器能读的速度是110000次/s,写的速度是81000次/s
- 2.Redis支持数据的持久化,可以将内存中的数据保存在磁盘中,重启的时候可以再次加载进行使用。
- 3.单线程运行,通过I0多路复用实现并发。
- 4. 支持多种数据非关系型的数据结构:
 - 1. 字符串/数字 (STRING)
 - 2. 哈希表 (HASH)
 - 3. 链表 (LIST)
 - 4. 集合 (SET)
 - 5. 有序集合 (ZSET)
- 5. 所有单个指令操作都是原子的,即要么完全执行成功,要么完全执行失败。同时还支持多个指令也可以
- 通过 Lua 脚本事务操作实现原子性。
- 6.支持分布式,集群部署



系统设计-Redis简介



Redis 的应用场景

- 1. 缓存系统 ("热点"数据: 高频读、低频写)
- 2. 计数器
- 3. 消息队列系统
- 4. 排行榜
- 5. 分布式锁
- 6. 社交网络和实时系统(微博)

哪些大厂在使用Redis?

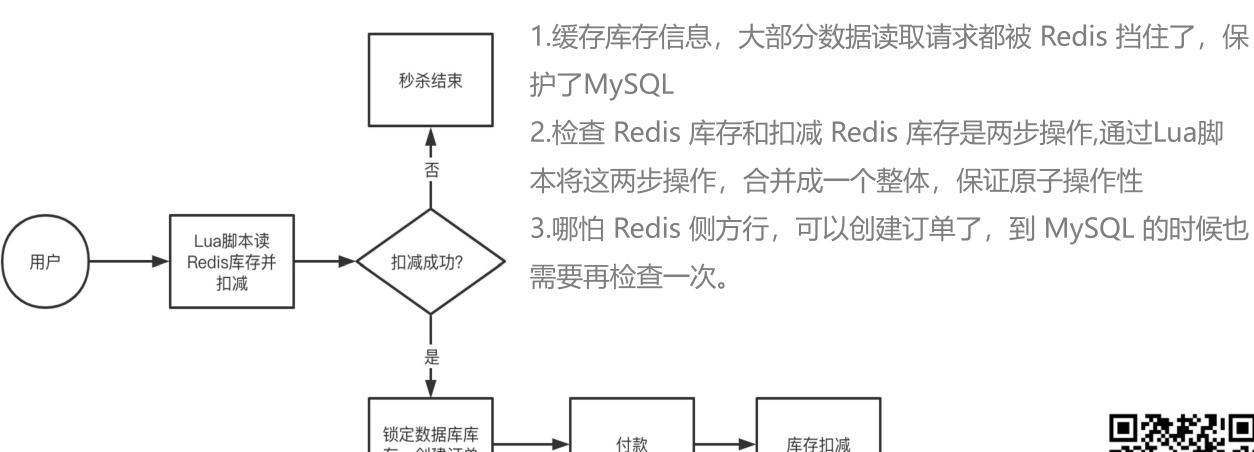
Twitter 微博 阿里巴巴 百度 美团 拼多多 等

Redis如今是互联网项目的标配,在面试中非常高频被问到





解决方案:





存, 创建订单



```
if (redis.call('exists', KEYS[1]) == 1)) then
    locαl stock = tonumber(redis.call('get', KEYS[1]));
    if( stock <=0 ) then
        return -1
    end;
    redis.call('decr', KEYS[1]);
    return stock - 1;
end;
return -1;
```

通过 Lua 脚本执行原子操作

Lua 脚本功能是 Reids 在 2.6 版本中 推出,通过内嵌对 Lua 环境的支持, Redis 解决了长久以来不能高效地处理 CAS (Compare And Swap) 命令的 缺点并且可以通过组合使用多个命令, 轻松实现以前很难实现或者不能高效实 现的模式。

Lua 脚本是类似 Redis 事务,有一定的原子性,不会被其他命令插队,可以完成一些 Redis 事务性的操作。



如何保障系统稳定和高可用?

难点与面试问点三



系统设计-稳定性和高可用



问题1: 当秒杀的用户量超过预计,请求量超过服务器最大承载压力怎么办?

问题2: 当有服务出现故障, 不可用时如何应对?

系统保护措施

- 1.限流 (Ratelimit),流量控制 (flow control)
- 2.服务熔断 (Circuit-breaker)

阿里巴巴开源框架 Sentinel, Sentinel 是面向分布式服务架构的轻量级流量控制框架

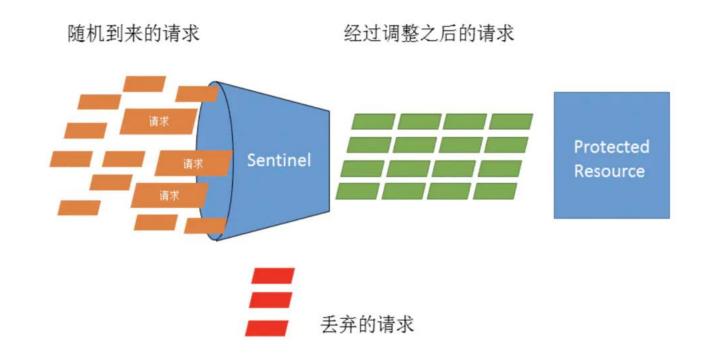


系统设计-流量控制



对于秒杀系统来说,秒杀时请求瞬间的秒杀流量是不可控的,没办法准确预估多少,但是秒杀系统的处理能力是有限的,当流量过大时服务器会被打挂

流量控制 (flow control) ,其原理是监控应用流量的 QPS 或并发线程数等指标,当达到指定的阈值时对流量进行控制,以避免被瞬时的流量高峰冲垮,保护系统不会被压垮,从而保障应用的高可用性。

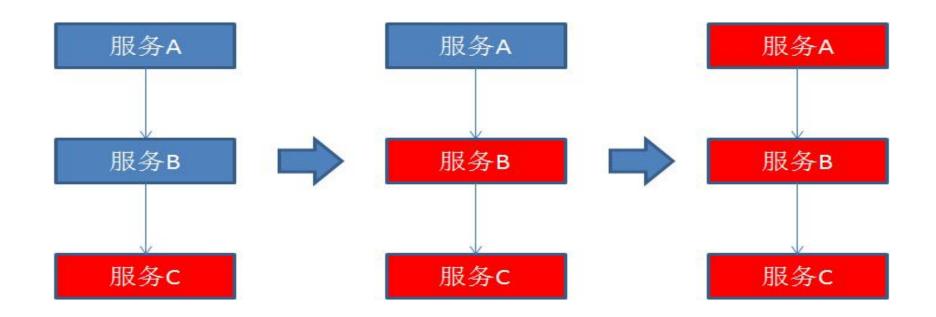


系统设计-服务熔断



一旦下游服务C因某些原因变得不可用,积压了大量请求,服务B的请求线程也随之阻塞。线程资源逐渐耗尽,使得服务B也变得不可用。紧接着,服务A也变为不可用,整个调用链路被拖垮。

像这种调用链路的连锁故障,这种不可用像滚雪球一样逐渐放大的时候,叫做雪崩 (Avalanche) 效应。





系统设计-服务熔断

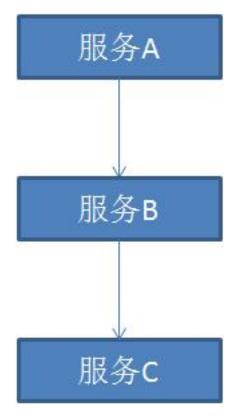


什么是服务熔断?

熔断这一概念来源于电子工程中的断路器(Circuit Breaker)。在互联网系统中,当下游服务因访问压力过大而响应变慢或失败,上游服务为了保护系统整体的可用性,可以暂时切断对下游服务的调用。

这种牺牲局部,保全整体的措施就叫做熔断

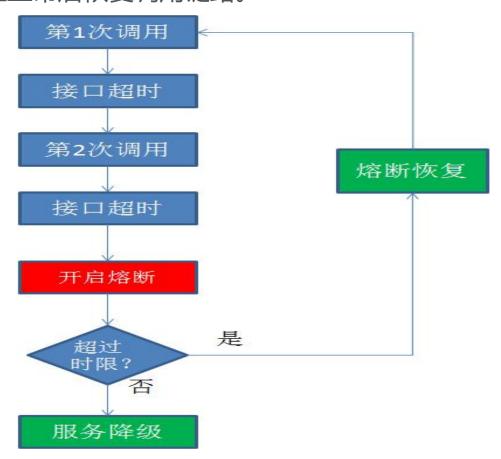
如果不采取熔断措施,我们的系统会怎样呢?我们来看一个例子 当前系统中有A,B,C三个服务,服务A是上游,服务B是中游,服务C是下游



系统设计-服务熔断



熔断器,如同电力过载保护器,在一段时间内侦测到许多类似的错误,就会强迫其以后的调用该服务的<mark>快速失败</mark>,不再访问该服务,从而防止应用程序不断地尝试执行可能会失败的操作。当检测到该节点微服务响应正常后恢复调用链路。





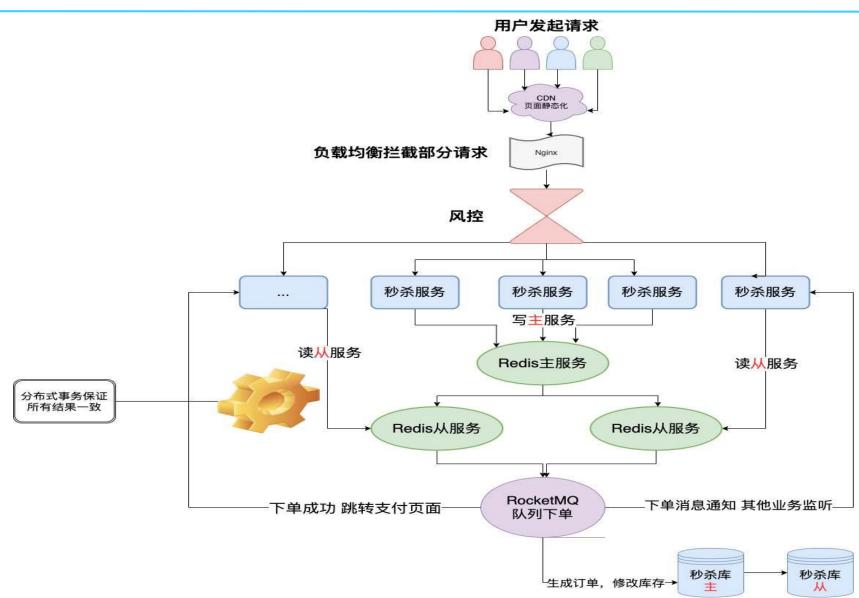
版权归属于九章算法(杭州)科技有限公司,贩卖和传播盗版将被追究刑事责任



系统设计原则









总结



- 1.秒杀系统业务介绍
- 2.秒杀系统难点和需要解决的问题

如何应对瞬时大流量高并发?

有限库存,如何防止超卖?

如何保障系统稳定和高可用?

如何限制用户购买商品件数?

如何应对恶意请求和爬虫?

- 3.设计思路分析
- 4. 系统技术架构和技术点介绍
- 5.后续课程安排

一一个超大流量并发读写、高性能,一个显性的,一个超大流量并发读写、高性能,一个是是一个超大流量并发读写、高性能,以及高可用的系统架构设计方法!

课程安排



			www.jiuznang.com
序号	类型与时长	内容	目标
第一周	直播 (2小时)	课程介绍	
	互动 (2~3小时)	项目环境搭建与发布功能实现	
	互动 (2~3小时)	实现秒杀系统库存模块	基础功能的实现
	互动 (2~3小时)	实现订单模块	
第二周	直播 (2小时)	数据一致性处理	
	互动 (2~3小时)	系统优化项之页面技术	
	互动 (2~3小时)	系统优化项之限流与稳定	进阶功能优化
	互动 (2~3小时)	分布式锁与缓存	回 念 教》[[2000年第8
结课	直播 (2小时)	秒杀系统架构理论与常见面试问题解答	

版权归属于九章算法(杭州)科技有限公司,贩卖和传播盗版将被追究刑事责任



第一周课程安排预览

我们要做哪些事?





第二章【互动】项目环境搭建与发布功能实现

1. 项目基础架构搭建

2. 数据库表分析及创建

3. 发布秒杀活动功能的开发

4. 秒杀活动列表和秒杀活动详情页开发

① MySQL 数据库

Spring Boot

3 MyBatis 流行的 ORM 框架

4 MyBatis 逆向生成配置

第一周课程安排预览



第三章【互动】实现秒杀系统库存模块

- 1. 秒杀库存超卖问题
- 2. 库存超卖问题与多种解决方案分析
- 3. Jmeter 并发请求测试
- 4. 使用 Lua 脚本解决库存超卖问题

- MySQL
- Spring Boot
- MyBatis
- Redis
- **⑤** Lua 脚本 (了解)
- 6 Jmeter 压测工具



第一周课程安排预览



第四章【互动】实现订单模块

- 1. 为什么要进行流量削峰?
- 2. 利用消息中间件进行流量削峰
- 3. 订单生成方案与数据库设计
- 4. 分布式 ID 解决方案
- 5. SpringBoot 整合 RocketMQ
- 6. 订单处理与消息队列的结合

- MySQL
- Spring Boot
- MyBatis
- Redis
- 5 雪花算法
- **⑥** Jmeter 压测工具
- **RocketMQ** 消息中间件





简历怎么写

秒杀系统

(High Avaliability Online Shopping System for Black Friday)





简历突出亮点

- 1 掌握 SpringBoot、MyBatis等主流开发框架
- 2 熟悉 Mysql 的使用
- 3 掌握 RocketMQ、Redis、Sentinel 等主流中间的使用
- 4 有高并发,大流量场景处理经验
- 5 具备分布式系统开发能力,有分布式系统开发经验
- 6 具备高可用架构设计能力



1. 简历怎么写



主要负责

- 1 处理秒杀场景下高并发大流量
- 2 针对秒杀场景流程优化
- 3 使用缓存Redis中间件,消息中间件RocketMQ提升系统性能
- 4 充分考虑和保障了系统的稳定性





课后题一

与秒杀系统类似的系统有哪些?这些系统有什么难点?怎么去解决这些难题?





课后题二

预习后面课程需要用到的 Redis 和 RocketMQ





思考题一

想一想本课程中涉及的技术点,哪些能运用到你开发过接触的项目中去?





Q & A

自由问答时间





扫码进群, 享课件, 学习礼包等多种福利~



该二维码7天内(12月21日前)有效, 重新进入将更新

有任何问题都可以咨询圆圆(jiuzhang11)哦~

