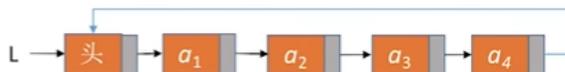


# 循环链表

## • 循环单链表

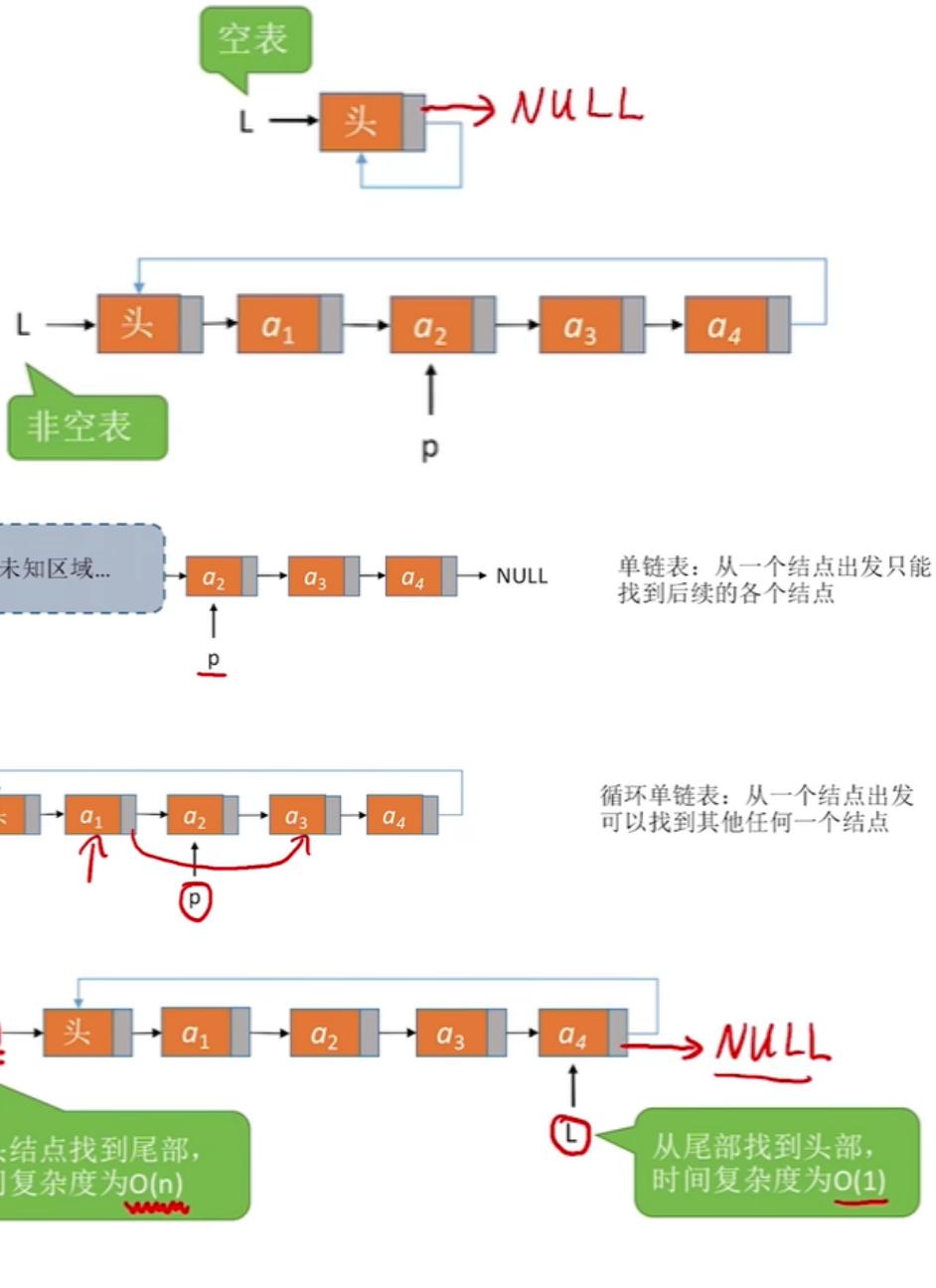


单链表：表尾结点的next指针指向NULL



循环单链表：表尾结点的next指针指向头结点

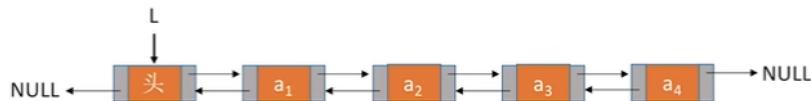
```
1 1 typedef struct LNode
2 {
3     ELEMTYPE data;
4     struct LNode *next;
5 }LNode,*LinkList;
6
7 //初始化一个循环单链表
8 bool InitList(LinkList &L)
9 {
10     L = (LNode *)malloc(sizeof(LNode)); //分配一个头结点
11
12     if(L == NULL) //内存不足，分配失败
13         return false;
14     L->next = L; //头结点next指向头结点
15     return true;
16 }
17
18 //判断循环单链表是否为空
19 bool Empty(LinkList L)
20 {
21     if(L->next == L)
22         return true;
23     else
24         return false;
25 }
26
27 //判断结点p是否为循环单链表的表尾结点
28 bool isTail(LinkList L,LNode *p)
29 {
30     if(p->next == L)
31         return true;
32     else
33         return false;
34 }
```



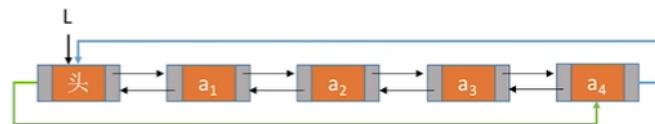
很多时候对链表的操作都是在头部或尾部

可以让  $L$  指向表尾元素  
(插入、删除时可能需要修改  $L$ )

## • 循环双链表



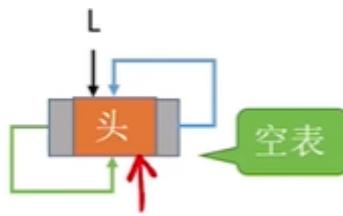
双链表：  
表头结点的 prior 指向 NULL;  
表尾结点的 next 指向 NULL



循环双链表：  
表头结点的 prior 指向表尾结点;  
表尾结点的 next 指向头结点

```

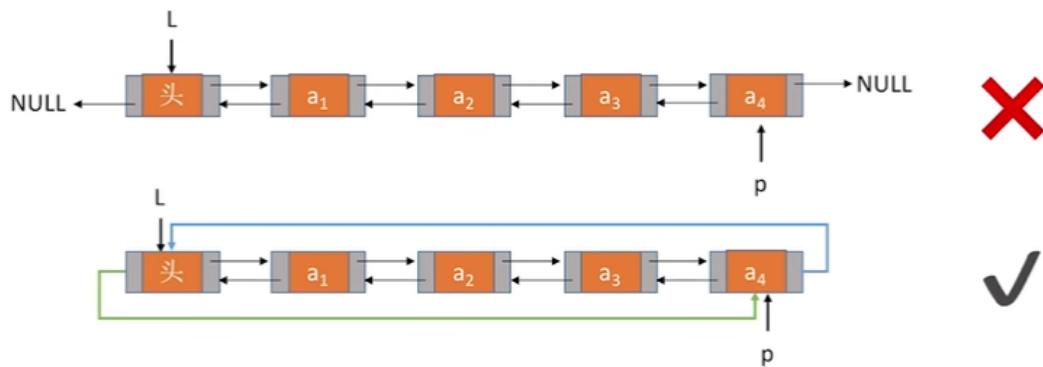
1  typedef struct DNode
2  {
3      ELEMTYPE data;
4      struct DNode *prior,*next;
5  }DNode,*DLINKLIST;
6
7  //初始化空的循环双链表
8  bool InitDLINKLIST(DLINKLIST &L)
9  {
10     L = (DNode *)malloc(sizeof(DNode));
11
12     if(L == NULL)
13         return false;
14     L->prior = L;           //头结点的prior指向头结点
15     L->next = L;           //头结点的next指向头结点
16     return true;
17 }
18
19 //判断循环双链表是否为空
20 bool Empty(DLINKLIST L)
21 {
22     if(L->next == L)
23         return true;
24     else
25         return false;
26 }
27
28 //判断结点p是否为循环双链表的表尾结点
29 bool isTail(DLINKLIST L,DNode *p)
30 {
31     if(p->next == L)
32         return true;
33     else
34         return false;
35 }
36
37 void testDLINKLIST()
38 {
39     //初始化循环双链表
40     DLINKLIST L;
41     InitDLINKLIST(L);
42     //...后续代码...
43 }
```



## • 双链表的插入

```

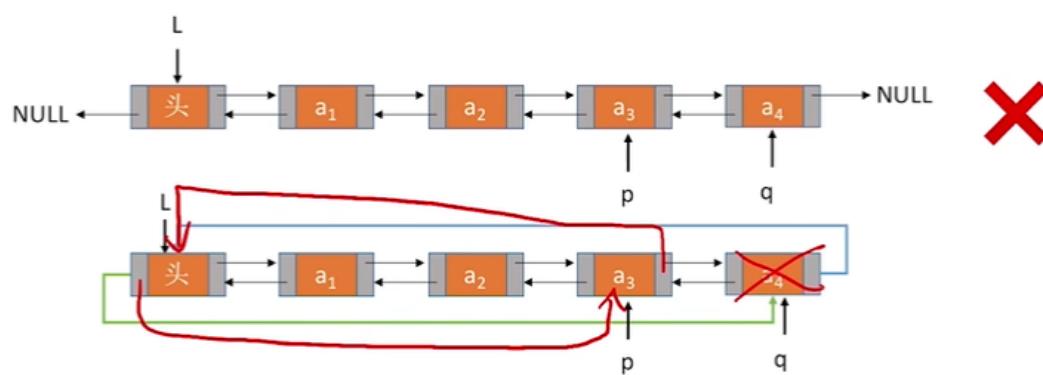
1 //在p结点之后插入s结点
2 bool InsertNextDNode(DNode *p, DNode *s)
3 {
4     s->next = p->next;      //将结点*s插入到结点*p之后
5     p->next->prior = s;
6     s->prior = p;
7     p->next = s;
8 }
```



## • 双链表的删除

```

1 //删除p的后继结点q
2 p->next = q->next;
3 q->next->prior = p;
4 free(q);
```



## • 知识总结

