

Architectures logicielles avancées

Conception en UML de l'architecture logicielle

Exercice N°1

Figure : Diagramme N°1

1. Qu'est ce qu'il représente le diagramme N°1 ?

Le diagramme ci-dessous représente le chemin dont le déploiement d'une application Windows 10 communiquant avec un serveur Linux.

2. Commenter les différents éléments de ce diagramme

Le premier bloc est le poste client Windows 10 contenant un navigateur Web Internet Explorer et Firefox. Relié en TCP IP/http à un serveur Linux contenant un conteneur web Tomcat en version 9 et une base de données en MySQL en version 8

3. Quelle est l'architecture de l'application représentée par ce diagramme ?

L'architecture de l'application représentée par ce diagramme est une architecture CLIENT/SERVEUR.

Exercice N°2

1. Qu'est ce qu'il représente le diagramme 2 ?

Le diagramme ci-dessous représente divers chemins reliant une inscription pour des cours.

2. Commenter les différents éléments de ce diagramme

Les différents éléments de ce diagramme sont Comptabilité, Inscription Cours, Catalogue Cours et Annuaire. Dont 3 interfaces Facturation, Cours et Fiche Personnes

3. Quelles sont les interfaces fournies et requises de différents composants.

Les interfaces fournies et requises de différents composants sont

Comptabilité : Facturation

Annuaire : FichePersonnes

CatalogueCours : Cours

InscriptionCours : Facturation, FichePersonnes, Cours

