

#### ProjExD / ex03 / README.md



□ 17 lines (14 sloc) 863 Bytes 
□ 18 lines (14 sloc)

# 第3回

# 

#### ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1500x900のcanvasに迷路が描画され、スタートからゴールまで 迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム。
- 実行するたびに迷路の構造は変化する。
- 矢印キーを押すたびにこうかとんの画像が変わる。

### 操作方法

• 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する。

## 追加機能

- スタート地点とゴール地点の追加:左上と右下の隅から1マスの場所の色を変えてスタートとゴールの地点を追加した。
- 画像切り替え:矢印キーを押すたびにこうかとんの画像が切り替わる機能を追加した。

#### ToDo

- 自動で動く敵キャラの追加
- 踏むとワープする床