

Ryomacob21083 / ProjExD Public[Code](#) [Issues](#) 2 [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main ▾

...

[ProjExD](#) / [ex03](#) / [maze.py](#) / [Jump to ▾](#)

Ryomacob21083 コメントアウト#8

[History](#)

1 contributor

75 lines (66 sloc) | 2.01 KB

...

```
1 import tkinter as tk
2 import maze_maker as mm
3 import random
4
5 def key_down(event):
6     global key
7     key = event.keysym
8
9 def key_up(event):
10    global key
11    key = ""
12
13 def change_photo(): #画像の切り替え
14    global index
15    canv.delete("こうかとん")
16    index =(index+1)%len(bards)
17    canv.create_image(cx, cy, image=bards[index], tag="こうかとん")
18
19 def main_proc():
20    global mx, my, cx, cy, index
21    if key == "Up":
22        my -= 1
23        change_photo()
24    if key == "Down":
25        my += 1
26        change_photo()
27    if key == "Left":
28        mx -= 1
29        change_photo()
30    if key == "Right":
31        mx += 1
32        change_photo()
33    if maze_list[my][mx] == 0:
34        cx, cy = mx*100+50, my*100+50
35    else: #壁の場合
36        if key == "Up":
37            my += 1
38        if key == "Down":
```

```
39         my -= 1
40         if key == "Left":
41             mx += 1
42         if key == "Right":
43             mx -= 1
44         canv.coords("こうかとん", cx, cy)
45         root.after(100, main_proc)
46
47     if __name__ == "__main__":
48         root = tk.Tk()
49         root.title("迷えるこうかとん")
50         canv = tk.Canvas(root, width=1500, height=900, background="black")
51         canv.pack()
52
53         mx, my = 1, 1
54         cx, cy = mx*100 + 50, my*100 + 50
55         index = 0
56
57         key = "" #現在押されているキーを表す
58         root.bind("<KeyPress>", key_down)
59         root.bind("<KeyRelease>", key_up)
60
61         maze_list = mm.make_maze(15, 9)
62         mm.show_maze(canv, maze_list)
63
64         bards = [tk.PhotoImage(file="ex03/fig/1.png"), #画像のリスト
65                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/2.png"),
66                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/3.png"),
67                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/4.png"),
68                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/5.png"),
69                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/6.png"),
70                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/7.png"),
71                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/8.png"),
72                 tk.PhotoImage(file="ex03/fig/9.png")]
73         canv.create_image(cx, cy, image=bards[index], tag="こうかとん")
74         main_proc()
75         root.mainloop()
```

Ryomacob21083 / ProjExDPublic

<> Code

Issues2

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

main

ProjExD / ex03 / README.md

Ryomacob21083 README

History

1 contributor

17 lines (14 sloc)863 Bytes

# 第 3 回

## 迷路ゲーム：迷えるこうかとん(ex03/maze.py)

### ゲーム概要

- ex03/maze.pyを実行すると、1500x900のcanvasに迷路が描画され、スタートからゴールまで迷路に沿ってこうかとんを移動させるゲーム。
- 実行するたびに迷路の構造は変化する。
- 矢印キーを押すたびにこうかとんの画像が変わる。

### 操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する。

### 追加機能

- スタート地点とゴール地点の追加：左上と右下の隅から 1 マスの場所の色を変えてスタートとゴールの地点を追加した。
- 画像切り替え：矢印キーを押すたびにこうかとんの画像が切り替わる機能を追加した。

### ToDo

- 自動で動く敵キャラの追加
- 踏むとワープする床

Ryomacob21083 / ProjExDPublic

<> CodeIssues2Pull requestsActionsProjectsWikiSecurityInsights

Label issues and pull requests for new contributorsDismiss

Now, GitHub will help potential first-time contributors discover issues labeled with good first issue

LabelsMilestonesNew

Filters is:issue is:open

2 Open 6 Closed

Author	Label	Assignee	Sort
説明			
#8 opened 9 minutes ago by syara1479			
コメント			
#7 opened 14 minutes ago by C0B21069			

ProTip! Find everything you created by searching author:Ryomacob21083.