

Ryomacob21083 / ProjExD Public[Code](#) [Issues 2](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main ▾

...

ProjExD / ex04 / README.md



Ryomacob21083 README

[History](#)

1 contributor

14 lines (13 sloc) | 711 Bytes

...

第3回

逃げろこうかとん(exo4/dodge_bomb.py)

ゲーム概要

- wx04/dodge_bomb.pyを実行すると、1600×900のスクリーンに草原が描写され、こうかとんを移動させ飛び回る場ky団から逃げるゲーム
- こうかとんが爆弾と接触するとゲームオーバーで終了する
- 10秒間逃げ切るとクリア

操作方法

- 矢印キーでこうかとんを上下左右に移動する
-

追加機能

- 爆弾が時間経過とともに加速する
- ゲームオーバーになったときにウィンドウが表示される
- 10秒逃げ切った場合にゲームクリアのウィンドウが表示され、ゲームが終了する