中国科学技术大学计算机学院

算法基础实验报告

实验一 排序算法

学 号: PB18000203

姓 名: 汪洪韬

专 业: 计算机科学与技术

指导老师: 顾乃杰

中国科学技术大学计算机学院 2020 年 11 月 14 日

一、 实验内容

- 1. 排序 n 个元素,元素为随机生成的 0 到 2¹⁵ 1 之间的整数, n 的取值为: 2³, 2⁶, 2⁹, 2¹², 2¹⁵, 2¹⁸。
- 2. 实现以下算法: 直接插入排序, 堆排序, 快速排序, 归并排序, 计数排序。

二、 实验设备和环境

- 1.实验设备: PC 机;
- 2.实验环境: Visual Studio 2019

三、 实验方法和步骤

1.插入排序:

排序代码:

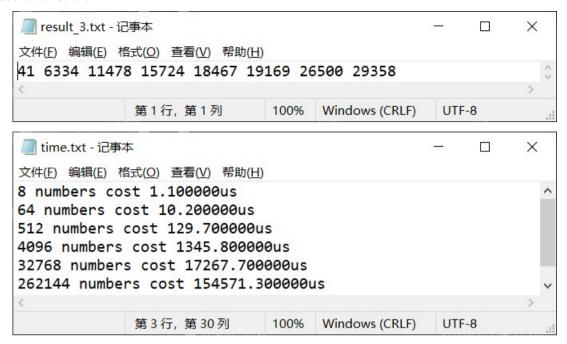
排序结果与用时:

2. 堆排序:

排序代码:

```
void max_heapify(int* a, int x, int size) {//调整为大根堆堆
   int l, r, max;
   l = 2 * x; // 左儿子
   r = 2 * x + 1; //右儿子
   if (l \leq size \&\& a[l] > a[x])
       max = 1;
   else max = x;
   if (r \le size \&\& a[r] > a[max])
       max = r:
   if (\max \neq x) {
       swap(a[x], a[max]); // 与左右儿子较大的一个交换
       max_heapify(a, max, size);//继续调整子树为大根堆
void build_max_heap(int* a, int n, int size) {//建堆
   int i;
   for (i = n / 2; i > 0; i--)
       max_heapify(a, i, size);//对每个子树都调整为大根堆堆
void heapify(int* a, int n) {//堆排序
   int i, size = n;
   build_max_heap(a, n, size);//建堆
   for (i = n; i > 1; i--) {
       swap(a[i], a[1]);
       size--; // 每次排序后取出堆顶元素, 把a[1]与之调换
       max_heapify(a, 1, size);
```

排序结果与用时:

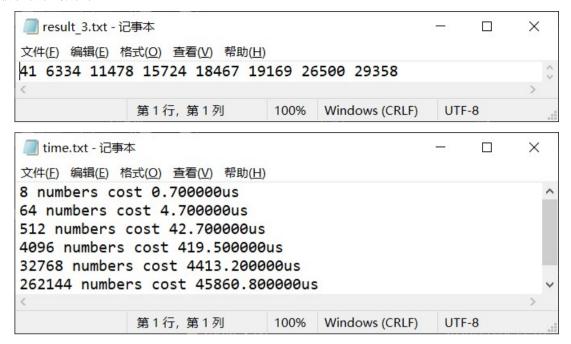


3.快速排序:

排序代码:

```
int Paritition(int *a, int p, int r) {
   int x = a[p];//设置比较基准为x
   while (p < r) {
       while (p < r \&\& a[r] \ge x) {
           --r;
       a[p] = a[r];
       while (p < r \& a[p] \leq x) {
           ++p;
       a[r] = a[p];//比较当前p(r)指向的值与x的大小,若大于(小于)x,则调换到r(p)处
   a[p] = x;
   return p;
void quicksort(int *a, int p, int r) //快排母函数
   if (p < r) {
       int q = Paritition(a, p, r);//分治
       quicksort(a, p, q - 1);
       quicksort(a, q + 1, r);
```

排序结果与用时:

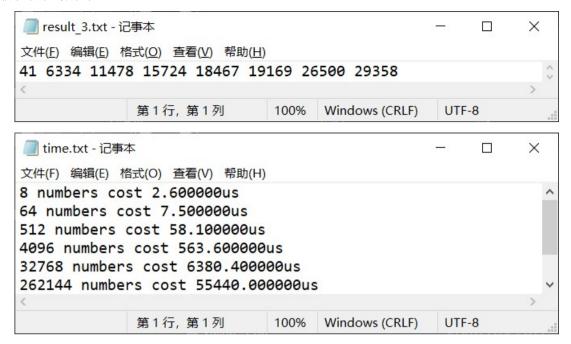


4.归并排序:

排序代码:

```
void mergesort_recursive(int *a, int *reg, int p, int r) {
   if (p \ge r)
       return;
   int len = r - p, mid = len / 2 + p;
   int p1 = p, r1 = mid;
   int p2 = mid + 1, r2 = r; // 分为一半
   mergesort_recursive(a, reg, p1, r1);//左边归并
   mergesort_recursive(a, reg, p2, r2); /// 右边归并
   int k = p;
   while (p1 \leq r1 && p2 \leq r2)
       reg[k++] = a[p1] < a[p2] ? a[p1++] : a[p2++]; // 左右两部分归并
   while (p1 \leq r1)
       reg[k++] = a[p1++];
   while (p2 \le r2)
       reg[k++] = a[p2++];
   for (k = p; k ≤ r; k++)//复制回原数组
       a[k] = req[k]:
void mergesort(int *a, int len) {
   int* r;
   r = (int*)malloc(len * sizeof(int));
   mergesort_recursive(a, r, 0, len - 1);
   free(r);
```

排序结果与用时:



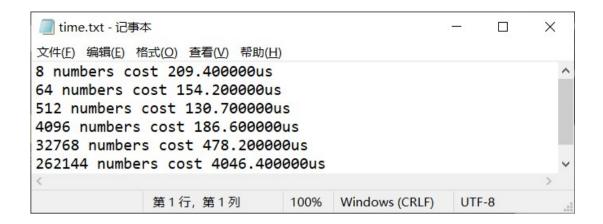
5.计数排序:

排序代码:

```
void countingsort(int* a, int* b, int n) {
    int* c = (int*)malloc(sizeof(int) * 35000);
    int i, j, k;
    for (k = 0; k < 35000; k++)
        c[k] = 0; //c置零
    for (i = 0; i < n; i++)
        c[a[i]]++; //循环后c数组元素i表示数据中i的个数
    for (k = 1; k < 35000; k++)
        c[k] += c[k - 1]; //循环后c数组元素i表示数据中小于等于i的个数
    for (j = n; j > 0; j--)
        b[--c[a[j - 1]]] = a[j - 1]; //将c[a[j]]个a[j]复制到b中
    for (i = 0; i < n; i++)
        a[i] = b[i];
    free(c);
}</pre>
```

排序结果与用时:





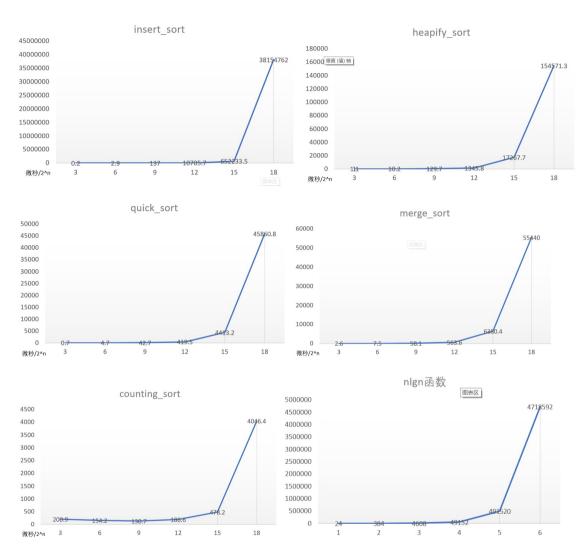
5.main 函数:

采用文件指针输入输出数据,利用计时器计算不同算法在不同输入规模下的时间。

```
int main() {
   double run_time;
   _LARGE_INTEGER time_start; //开始时间
   _LARGE_INTEGER time_over:
                              //结束时间
                       // 计时器频率
   double dqFreq;
   LARGE_INTEGER f;
                       // 计时器频率
   QueryPerformanceFrequency(&f);
   dqFreq = (double)f.QuadPart;
   FILE* fp1,*fp2;
   int i, j;
   int* a;
   a = (int*)malloc(MAX_SIZE * sizeof(int));
   fp1 = fopen("input/input.txt", "r"); //输入文件
   fp2 = fopen("output/insertsort/time.txt", "w+");//时间输出
   FILE* fp[6];
   fp[0] = fopen("output/insertsort/result_3.txt", "w+");
   fp[1] = fopen("output/insertsort/result_6.txt",
   fp[2] = fopen("output/insertsort/result 9.txt", "w+"):
   fp[3] = fopen("output/insertsort/result_12.txt", "w+");
   fp[4] = fopen("output/insertsort/result_15.txt", "w+");
   fp[5] = fopen("output/insertsort/result_18.txt", "w+");//不同数据规模输出
   for (i = 0; i < 6; i ++) {
       fseek(fp1, 0, SEEK_SET);
       for (j = 0; j < test[i]; j++)
           fscanf(fp1, "%d", &a[j]);//按不同数据规模读入数据
       QueryPerformanceCounter(&time_start); // 开始计时
       insertsort(a, test[i]);//开始排序
       QueryPerformanceCounter(&time_over); //结束计时
       for (j = 0; j < test[i]; j++)
           fprintf(fp[i], "%d ", a[j]);
       run_time = 1000000 * (time_over.QuadPart - time_start.QuadPart) / dqFreq;//计算所用时间
       fprintf(fp2, "%d numbers cost %lfus\n", test[i], run_time);
   fclose(fp1);
   fclose(fp2);
   return 0;
```

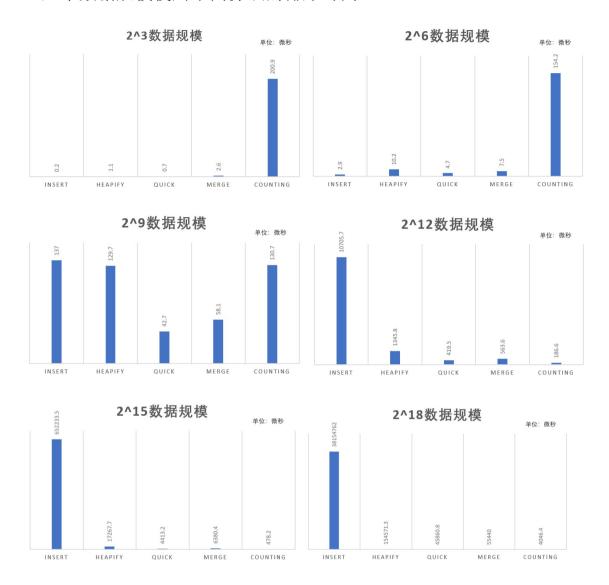
四、 实验结果与分析

1. 五种排序算法在不同数据输入规模的排序时间



可以看出除了插入排序,其余四种算法与 nlgn 函数的图形基本一致,渐进性能相同。

2. 六个数据规模使用不同算法的排序时间



在较小的数据规模(<2⁹)下,除了计数排序性能较差,其余排序运行时间差别不大;在中等数据规模(<2¹²)下,快速排序和归并排序性能较好;在较大数据规模(>2¹⁵)下,计数排序性能最好,插入排序性能极差。