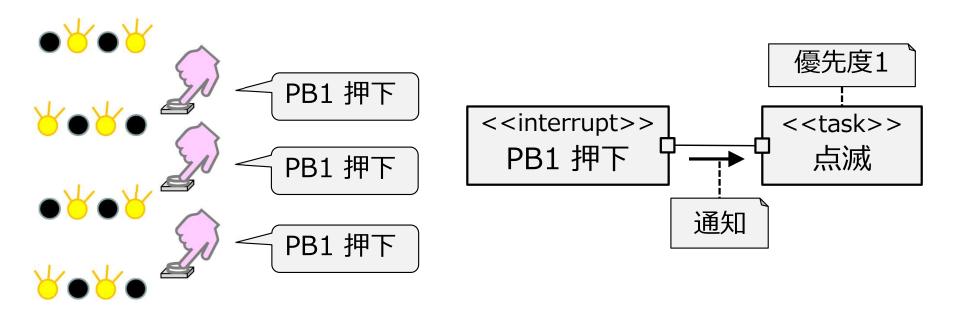
## 演習6 割込みの通知

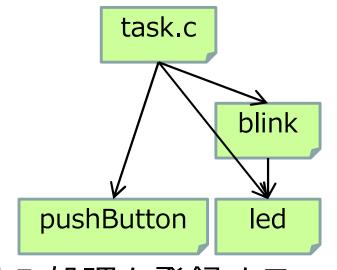
■ プッシュボタン PB1 が押されたとき LED の点灯パターンを反転する



- 挑戦問題
  - プッシュボタン PB2 が押されたときにも LED の 点灯パターンを反転する

## ファイルの構造

- ファイル blink
  - > LED の点滅
- ファイル pushButton
  - プッシュボタンを初期化し、割込み処理を登録する



ファイル	責務	
task.c	システム動作 ・タスクの生成(app_main 関数) ・タスク関数、割込みハンドラ関数 ・初期化関数	
blink	LED の点滅	
led	LED 出力	
pushButton	プッシュボタン	
	広田組込みシステム 2024	17

## ファイルと関数の構造 タスク関数 割込みハンドラ関数 task.c app\_main 生成 初期化関数 pb1\_isr\_handler initialize taskBlink 点滅を LED を 追加 初期化する 点滅する bl init bl\_blink 点灯パター bl\_pattern blink 点灯パターン **点**灯パターン PB を初期化する led\_init led\_set pb\_init led pushButton 応用組込みシステム 2024 18