# アルゴリズム 2A 第 4 回レポート

## 61908697 佐々木良輔

## 1 結果

bubble sort, heap sort, counting sort について比較した. また計算時間は他のプロセスの CPU 使用率によって変化するため、コピー回数、比較回数で評価した. 交換 1 回はコピー 3 回とした.

## 1.1 データ数による比較

rand10000.txt のデータの上から 7500, 5000, 2500 行を抽出し rand7500.txt, rand5000.txt, rand2500.txt を作成した. それぞれについて bubble sort, heap sort, counting sort を行い比較した. 表 1 に結果を示す.

bubble sort counting sort heap sort 行数 copy compare compare compare copy copy  $1.50 \times 10^{8}$  $2.49 \times 10^{7}$  $1.74 \times 10^{5}$  $2.35\times10^5$  $2.00 \times 10^{4}$ 10000 0.00 $8.43\times10^7$ 7500  $1.39 \times 10^{7}$  $1.28 \times 10^{5}$  $1.70 \times 10^{5}$  $1.50 \times 10^{4}$ 0.00 $3.74 \times 10^{7}$  $8.21\times10^4$  $1.00 \times 10^{4}$ 5000  $6.34 \times 10^{6}$  $1.08 \times 10^{5}$ 0.00  $9.35 \times 10^{6}$  $1.56\times10^6$  $3.86 \times 10^{4}$  $5.00 \times 10^{3}$ 2500  $4.89 \times 10^{4}$ 0.00

表 1 データ数による比較

## 1.2 昇順, 降順, ランダム入力の比較

表 2 に結果を示す.

表 2 昇順, 降順, ランダム入力の比較

	bubble sort		heap sort		counting sort	
	copy	compare	copy	compare	copy	compare
descend	$1.50 \times 10^{8}$	$5.00 \times 10^{7}$	$1.67 \times 10^{5}$	$2.27\times10^5$	$2.00 \times 10^{4}$	0.00
ascend	0.00	$1.00\times10^4$	$1.79 \times 10^{5}$	$2.40\times10^{5}$	$2.00 \times 10^4$	0.00
$\operatorname{random}$	$1.50 \times 10^{8}$	$2.49\times10^7$	$1.74 \times 10^5$	$2.35\times10^5$	$2.00 \times 10^4$	0.00

## 2 考察

## 2.1 データ数による比較

図 1, 図 2, 図 3 に bubble sort, heap sort, counting sort それぞれの計算量のデータ数依存性を示す。またそれぞれの図に  $y=ax^2$ ,  $y=ax\log x$ , y=ax でフィットした曲線を示している。これらから bubble sort の計算量は  $y=ax^2$ , heap sort の計算量は  $y=ax\log x$ , counting sort の計算量は y=ax でよくフィットしていることがわかる.

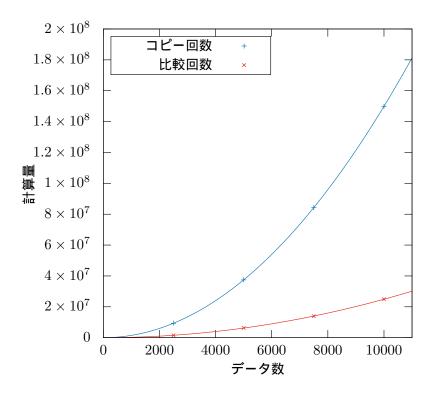


図 1 bubble sort のコピー, 比較回数

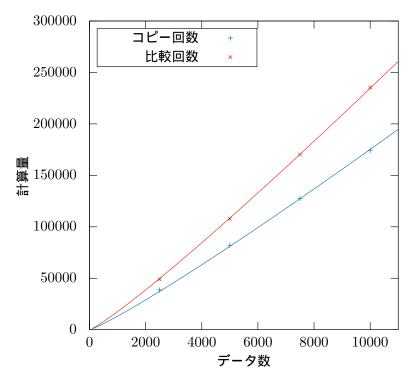


図 2 heap sort のコピー, 比較回数

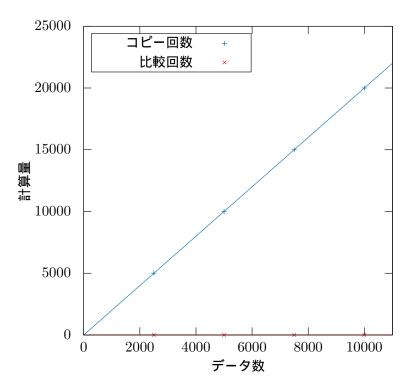


図 3 counting sort のコピー, 比較回数

## 2.2 昇順. 降順. ランダム入力の比較

#### 2.2.1 bubble sort について

表 1 から descend, random の場合の計算量は  $10^8$  程度のオーダーになっているのに対し, ascend の場合は  $10^4$  程度のオーダーになっていることがわかる. これは ascend が既に sort されており, 交換が発生しなかった時点でループを抜けたためである. これは bubble sort の計算量が最悪で  $O(n^2)\sim 10^8$ , 平均で  $O(n^2)\sim 10^8$ , 最良で  $O(n)\sim 10^4$  であることに整合する.

#### 2.2.2 heap sort について

表 1 から descend, ascend, random 全ての場合において計算量は  $10^5$  程度のオーダーである. これは heap sort が全ての場合において  $O(n\log_2 n)\sim 10^5$  となることに整合する.

## 2.2.3 counting sort について

表 1 から descend, ascend, random 全ての場合において計算量は  $10^4$  程度のオーダーである. これは counting sort が全ての場合において  $O(n)\sim 10^4$  となることに整合する.