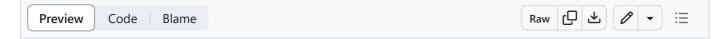


34 lines (28 loc) · 1.41 KB



# こうかとん無双・極(仮)

### 実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

### ゲームの概要

こうかとんが敵機を撃ち落とすゲーム

## ゲームの実装

#### 共通基本機能

• 背景画像とこうかとんの描画

#### 担当追加機能

- スタート画面の追加(担当: 月森): SPACEキーの押下でゲームを開始する
- こうかとんのサイズを縮小する(担当: 酒井): こうかとんの分身が縮小して追跡する機能
- オーラをまとう(担当: 酒井): こうかとんの周囲にオーラを発生させる機能
- 入力キーでbeamの効力を変更する(基のプログラムからbeamの速さ等改良)、ビームの命中に 応じてレベルを上げる(担当 久保田)
- 防御壁をこうかとんの前後に追加する(担当:齊藤):キーの押下によってこうかとんを爆弾から 守るシールドを前後に張る機能
- こうかとんがこうかボールを放てるようにする(担当:齊藤):キーの押下によってこうかとんがこうかボールを撃つ機能

#### ToDo

| main                      |  |
|---------------------------|--|
| □ こうかとん縮小化                |  |
| □ オーラ作成                   |  |
| □ こうかとん分身                 |  |
| □ こうかとんに金色のオーラを纏わせて強くする機能 |  |
| ■ BeamPlus関数も全方向にbeamを出す  |  |
| □ beamの色の変更               |  |
| ☐ main                    |  |
| メモ                        |  |

• コメントしてほしい部分があれば教えてください