

c0a22100 / ProjExD_05

🔍

+ ▾

🕒

🔗

📁

👤

<> Code

🕒 Issues

🔗 Pull requests

🎬 Actions

📁 Projects

🛡 Security

📈 Insights

📁

main ▾

ProjExD_05 / README.md

📄

🔍 Go to file

t

⋮

🔗 c0a22100 Update README.md

13 minutes ago

💬

🕒

34 lines (28 loc) · 1.41 KB

Preview

Code

Blame

Raw

📄

📥

✎ ▾

⋮

こうかとん無双・極 (仮)

実行環境の必要条件

- python >= 3.10
- pygame >= 2.1

ゲームの概要

こうかとんが敵機を撃ち落とすゲーム

ゲームの実装

共通基本機能

- 背景画像とこうかとんの描画

担当追加機能

- スタート画面の追加(担当: 月森): SPACEキーの押下でゲームを開始する
- こうかとんのサイズを縮小する(担当: 酒井): こうかとんの分身が縮小して追跡する機能
- オーラをまとう(担当: 酒井): こうかとんの周囲にオーラを発生させる機能
- 入力キーでbeamの効力を変更する(基のプログラムからbeamの速さ等改良)、ビームの命中に応じてレベルを上げる(担当 久保田)
- 防御壁をこうかとんの前後に追加する(担当:齊藤):キーの押下によってこうかとんを爆弾から守るシールドを前後に張る機能
- こうかとんがこうかボールを放てるようにする(担当:齊藤):キーの押下によってこうかとんがこうかボールを撃つ機能

ToDo

main

- ☐ こうかとん縮小化
- ☐ オーラ作成
- ☐ こうかとん分身
- ☐ こうかとんに金色のオーラを纏わせて強くする機能
- ☐ BeamPlus関数も全方向にbeamを出す
- ☐ beamの色の変更
- ☐ main

メモ

- コメントしてほしい部分があれば教えてください