

# ピース

ジャンル：パズル

チーム名：ふぁお

# コンセプト

## ツクリカエル 換骨奪胎

先人の詩文の発想や形式を利用しながら、  
自分独自の作品につくり直すこと。

# システム

**ゴール**：ここにふれると  
クリア！

プレイヤーは0.5マス分の  
高さだけ登ることができる

**プレイヤー**：オートで走っていて  
カベやステージのハシにぶつかる  
と反対方向を向く



# システム



プレイヤーの持っているピース

ピースのようになっている部分は持っているピースと入れかえることができる

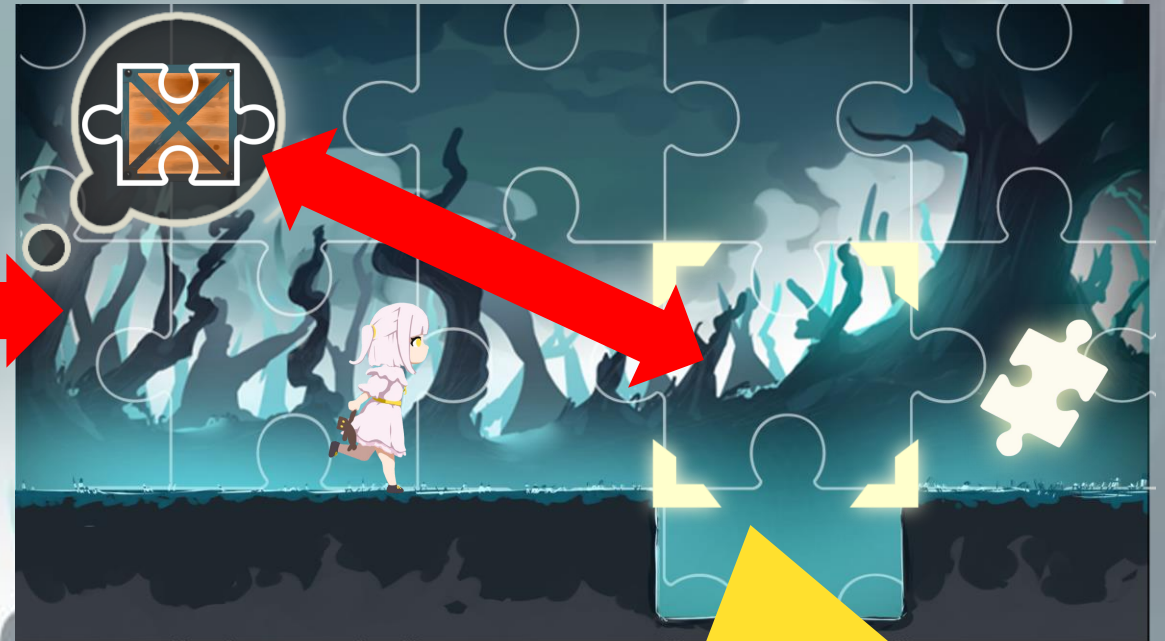


# モクテキ

ピースを入れかえて プレイヤーをゴールにみちびけ！



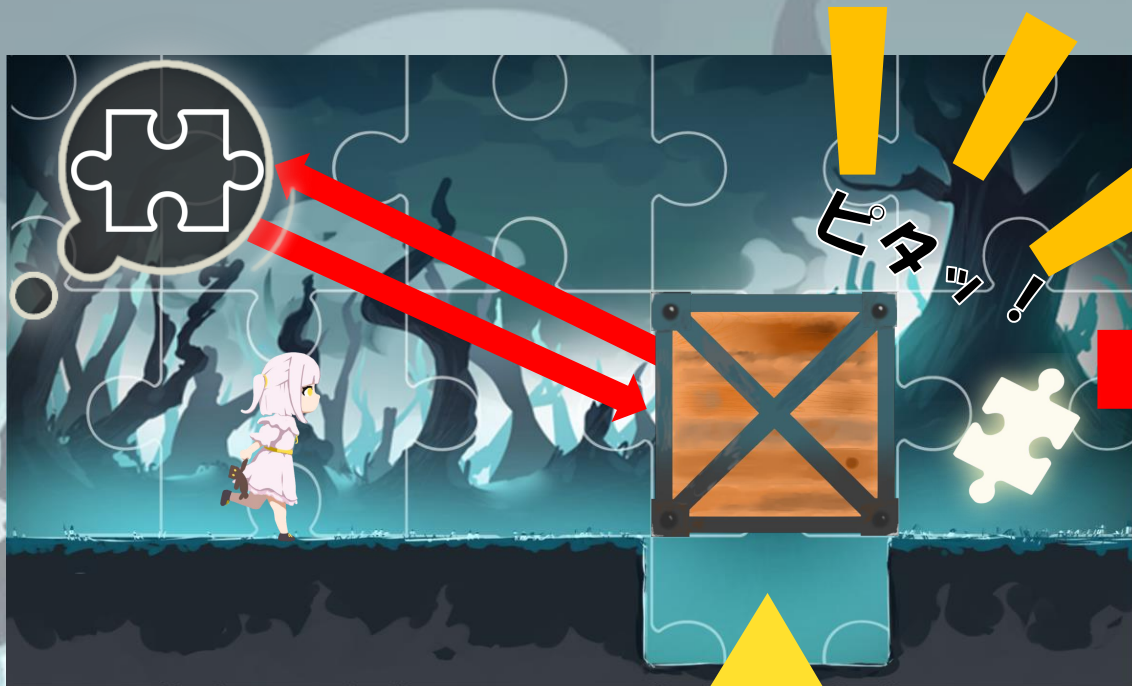
あなが開いてて先に進めない・・・



この部分を持ってるピースと入れかえると...

# モクテキ

重力のチカラで アイテムは落下するぞ！



ピースが入れかわって・・・



木箱が落ちて先に進めるようになった！



# ソウサホウホウ



ピースを入れ替える場所を選択



入れ替える場所の決定



ポーズ

# ギミック

木箱



上から落として足場にしたり、ジャンプ台やトゲをつぶすことができる

ジャンプ台



プレイヤーが乗ると1.5マス分ジャンプする

トゲ



プレイヤーがふむとミスになってしまう



# ギミックのオウヨウ

このままジャンプ台に乗ってしまうと  
トゲに当たってミスになってしまう

なので...



# ギミックのオウヨウ

ジャンプ台の上のピースと木箱を入れかえると  
ジャンプ台がつぶれて通れるようになった

