

## 概要

ゲーム名:

ジャンル

製作期間:2 カ月

## 環境

OS :Windows10

開発環境 :VisualStudio 2022

言語 :C/C++、HLSL

使用ライブラリ :DirectXTex、DirectX

## 説明

DirectX の学習用に制作している物です。

DXLib で簡略化されている処理の理解や、DXLib で制作することによる制約の解決を目的として学んでいます。