**概要**

ゲーム名:

ジャンル

製作期間:2カ月

**環境**

OS :Windows10

開発環境 :VisualStudio 2022

言語 :C/C++、HLSL

使用ライブラリ : DirectXTex、DirectX

**説明**

DirectXの学習用に制作している物です。

DXLibで簡略化されている処理の理解や、DXLibで制作することによる制約の解決を目的として学んでいます。