

履 歴 書

令和5 年 4 月 25 日現在



ふりがな つちだ りょうせい	
氏 名 土田凌聖	
2003 3 月 18 日 生 満(19 歳) 男 女	
ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた	(自宅電話)
現住所 〒 065-0016	0144-54-5053
北海道札幌市東区北16条東16丁目1番7号 吉田学園学生会館環状通東 316号室	(携帯電話)
E-mail 211036@st.yoshida-g.ac.jp	080-4047-8130
ふりがな	(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
令和3	3	北海道苫小牧工業高等学校 環境化学科 卒業
令和3	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
令和6	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込
		免許
令和3	3	普通自動車第一種運転免許 取得
		資格
平成29	6	少林寺拳法3段 取得
平成30	9	乙種第四類危険物取扱者 取得
令和4	2	Excel®表計算処理技能検定試験三級 取得
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所 忍耐力があり、物事を途中で投げ出さない	
自分の好きな分野・科目 プログラミング	
サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等) e-スポーツ部 大乱闘スマッシュブラザーズSP部門	
趣味(特技等) 少林寺拳法	

志望動機	(希望職種) ゲームプログラマー
<p>私は中学生の頃に父から勧められたモンスターハンター2ndGをプレイし、この時にゲームにはまり、友達の家に行って一緒に遊んだりしていくうちに、ゲームに対する感情が、面白い、楽しいというものの他になぜボタンを押すとキャラクターが動くのか、どのようにして画面が切り替わるのかなどの疑問を持ち始めました。ゲームについて調べていくうちにその魅力に惹かれていき、ゲーム系の専門学校に進学しました。学校では主にC言語やC++、UnityやUnreal Engine4を学び、個人製作やチーム制作でアウトプットすることで、学んだ知識をより深めたり、コミュニケーション能力などを鍛えることができました。私は、ゲームを遊ぶ側から作る側になり、昔の自分のように夢中になって楽しんでもらえる作品を作り、多くのユーザーの記憶に残るゲームを作りたいと思い、この業界を志望しました。</p>	