

履 歴 書

令和5 年 6 月 8 日現在



ふりがな つちだ りょうせい	
氏 名 土田凌聖	
2003 3 月 18 日 生 満(20 歳) 男 女	
ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた	(自宅電話)
現住所 〒 065-0016	
北海道札幌市東区北16条東16丁目1番7号 吉田学園学生会館環状通東 316号室	(携帯電話)
E-mail 211036@st.yoshida-g.ac.jp	080-4047-8130
ふりがな	(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・ 職歴・ 免許・ 資格
		学歴
令和3	3	北海道苫小牧工業高等学校 環境化学科 卒業
令和3	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
令和6	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込
		免許
令和3	3	普通自動車第一種運転免許 取得
		資格
平成29	6	少林寺拳法3段 取得
平成30	9	乙種第四類危険物取扱者 取得
令和4	2	Excel®表計算処理技能検定試験三級 取得
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所	
忍耐力があり、物事を途中で投げ出さない	
自分の好きな分野・科目	
プログラミング	
サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)	
e-スポーツ部 大乱闘スマッシュブラザーズSP部門	
趣味(特技等)	
少林寺拳法	

志望動機	(希望職種) ゲームプログラマー
私がゲームに対して疑問を持ち始めたのは中学生の頃からです。なぜボタンを押すとキャラクターが動くのか、どのようにして画面が切り替わっているのかなどが気になり。調べてみると、私が気になっていたことはプログラマーの業務であることを知り、それをきっかけにこの業界でプログラマーを目指すことを決めました。貴社ではゲーム制作の企画・開発・運用のすべてを行っており、時代に即したスピーディーな開発が強みだとホームページにて拝見いたしました。私は就職した際には、ゲーム制作に関する様々な経験を積みたいと考えており、貴社強みである開発のすべてを請け負うことが出来る点に魅力を感じ、貴社を志望させていただきました。入社した暁には「出来ない」を「出来る」に変える技術力や運用のノウハウを学び様々なユーザーにサービスを提供したいと考えております。	