履歴書

令和5 年 5 月 25 日現在

ふりがな つちだ りょうせい 氏 名 土田凌聖 男女 2003 3 月 18 日 生 満(歳) 20 ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた (自宅電話) 現住所 〒 065-0016 北海道札幌市東区北16条東16丁目1番7号 吉田学園学生会館環状通東 316号室 (携帯電話) E-mai I <u>211036@st.yoshida-g.ac.jp</u> 080-4047-8130 (連絡先電話) ふりがな 連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
令和3	3	北海道苫小牧工業高等学校 環境化学科 卒業
令和3	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
令和6	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込
	 	免許
令和3	3	普通自動車第一種運転免許 取得
		資格
平成29	6	少林寺拳法3段 取得
平成30	9	乙種第四類危険物取扱者 取得
令和4	2	Excel®表計算処理技能検定試験三級 取得
		以上



年	月	学歴・職歴・免許・資格
	1 1 1 1 1	
	I I I I	

自己紹介

自分の長所

忍耐力があり、物事を途中で投げ出さない

自分の好きな分野・科目

プログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

e-スポーツ部 大乱闘スマッシュブラザーズSP部門

趣味(特技等)

少林寺拳法

自己PR

(希望職種) ゲームプログラマー

私の強みは忍耐力と精神力です。これは、小学2年生から高校2年生までの9年間続けていた少林寺拳法で培い、北海道全体で行われる全道大会で2位を受賞することも出来ました。ここで鍛えられた強みはプログラミングの業務でも活かせると考えております。ゲームを制作する際は、持ち前の忍耐力を生かして勉強に力を入れ、強い精神力で途中で投げ出さずに作業を続けていきました。授業やゲーム制作の中で分からなかった所はそのままにせず、自分で調べたり、授業後に残って先生に聞くなどしてしっかりと理解し、自分のゲームに取り入れ、どうすればもっとゲームが面白くなるのか、ストレスなく操作できるようになるのかなど、ユーザーの目線なって試行錯誤してきました。今後もこの心掛けを忘れず新しい技術を学び続け、作れるゲームのクオリティを上げていきたいです。