

Projekt zaliczeniowy – Timesheet

Dokumentacja aplikacji do zarządzania zadaniami

J.W., O.Z., M.B., R.B., M.S.

Uniwersytet Śląski

2017

Spis treści

1	Założenia projektowe	3
1.1	Przeznaczenie aplikacji	3
1.2	Elementy składowe	3
2	Specyfikacja techniczna	5
2.1	Język programowania i frameworki	5
2.1.1	PHP oraz Laravel	5
2.1.2	Bootstrap	5
2.2	Baza danych	5
2.3	Repozytorium kodu	5
2.4	Zarządzanie pracą w zespole	5
2.5	Uruchomienie aplikacji	6
3	Realizacja	6
3.1	Przykładowe widoki	6
3.1.1	Główny ekran aplikacji	6
3.1.2	Tworzenie nowego projektu	6
3.1.3	Coś jeszcze (?)	6
3.2	Mechanizm logowania użytkownika	6
3.3	Mechanizm rejestracji użytkownika	6
4	Testowanie	6
4.1	Metody testowania	6
4.2	Jakieś wnioski?	6

1 Założenia projektowe

1.1 Przeznaczenie aplikacji

Celem niniejszego projektu jest stworzenie aplikacji webowej, pozwalającej na zarządzanie zadaniami podczas pracy w zespole. Umożliwiać ona będzie tworzenie wielu projektów, a w ich ramach zadań, do realizacji których przydzielać będzie można konkretnych użytkowników. Każdy projekt posiadać będzie menadżera, który ma większe uprawnienia, niż pozostali członkowie zespołu. Administrator aplikacji posiada maksymalne uprawnienia i może zarządzać również menadżerami.

1.2 Elementy składowe

Zgodnie z przedstawionymi wymaganiami, tworzona aplikacja składać się będzie z następujących elementów (cech):

- Ogólne:
 - Witryna internetowa,
 - Należy zastosować ORM lub Micro-ORM,
 - Dane powinny być walidowane po stronie front i back endu,
 - Mechanizm logowania błędów,
 - Projektu musi się znajdować na repozytorium,
 - Dane muszą być zapisywane i odczytywane z bazy danych,
 - Projekt będzie oceniany również ze względu na estetykę,
 - Projekt musi posiadać czytelną dokumentację,
- Aplikacja:
 - Rejestrację nowego użytkownika wraz z podaniem danych osobowych,
 - Mechanizm "Przypominania hasła",

- W systemie muszą występować 3 role - Administrator, Manager i Pracownik,
 - Moduł przesyłania wiadomości pomiędzy użytkownikami systemu,
 - We wszystkich tabelach w systemie powinna być możliwość filtracji danych,
 - Należy zaimplementować mechanizm aprobowania wpisów.
- Pracownik:
 - Możliwość dodawania i edycji wpisów za danych dzień pracy. Wpis musi zawierać: datę, czas pracy, projekt, zadanie, komentarz,
 - Wyświetlanie listy wszystkich wpisów (wraz z możliwością ich filtracji).
 - Manager:
 - Wyświetlanie, dodawanie, edycja i usuwanie zadań (zadania powinny posiadać przewidywaną estymację),
 - Wyświetlanie wszystkich projektów, które są prowadzone przez danego managera,
 - Wyświetlanie listy pracowników w danym projekcie,
 - Generowanie raportu z przebiegu prac w projekcie,
 - Aprobowanie wpisów pracowników.
 - Administrator:
 - Wyświetlanie listy użytkowników, zadań i projektów,
 - Możliwość zablokowania użytkownika lub wymuszenie zmiany hasła,
 - Dodawanie, edycja i usuwanie projektów,
 - Przypisywanie managerów i pracowników do projektów.

2 Specyfikacja techniczna

2.1 Język programowania i frameworki

2.1.1 PHP oraz Laravel

Pehapiec i laravawawel

2.1.2 Bootstrap

Butsztrap

2.2 Baza danych

Jakaż to baza i jej struktura

2.3 Repozytorium kodu

Aby zapewnić najwyższą wygodę pracy w zespole oraz bezpieczeństwo tworzonego kodu aplikacji, pliki projektu umieszczone zostały w repozytorium w serwisie GitHub, pod adresem: <https://github.com/Rys922/Timesheet>. Znajduje się tam najnowsza wersja kodu, która na bieżąco aktualizowana jest przez członków zespołu, wraz z postępem w pracach.

Wykorzystanie rozproszonego systemu kontroli wersji, jakim jest Git, gwarantuje dostępność kodu dla wszystkich członków zespołu i umożliwia jednoczesną pracę na plikach (aktualna wersja kodu zapisana jest zarówno lokalnie na komputerze programisty, jak i na głównym serwerze usługi).

2.4 Zarządzanie pracą w zespole

Do rozdzielania prac pomiędzy członków zespołu tworzącego niniejszy projekt, wykorzystano serwis *Trello* (<https://trello.com>). Jest to aplikacja pozwalająca dzielić zadania na grupy, przypisywać im osoby oraz wyznaczać terminy ich realizacji. Dzięki

możliwości przenoszenia zrealizowanych zadań do innych grup, łatwo śledzić bieżący postęp w pracach. Pozwala to również w razie błędów cofnąć wybrany etap z fazy gotowości na przykład do fazy dalszych testów lub ponownej implementacji.

2.5 Uruchomienie aplikacji

Baza danych Baza chodzi sobie tu i tam (adres i w ogóle)

Witryna XAMMP-u XAMMP-u

3 Realizacja

Widoki Był sobie główny widok, który później się rozszerza

3.1 Przykładowe widoki

3.1.1 Główny ekran aplikacji

3.1.2 Tworzenie nowego projektu

3.1.3 Coś jeszcze (?)

3.2 Mechanizm logowania użytkownika

3.3 Mechanizm rejestracji użytkownika

4 Testowanie

4.1 Metody testowania

4.2 Jakies wnioski?