

Projet de diplôme technicien 2020

Tom Ryser | Technicien ES info. | Lundi, 8 juin 2020

Table des matières

[Résumé 2](#_Toc39735165)

[Abstract 2](#_Toc39735166)

[Contexte 2](#_Toc39735167)

[Environnement 3](#_Toc39735168)

[Laravel 3](#_Toc39735169)

[Axure RP 3](#_Toc39735170)

[Postman 3](#_Toc39735171)

[Cahier des charges 3](#_Toc39735172)

[Étude d’opportunité 3](#_Toc39735173)

[Analyse fonctionnelle 3](#_Toc39735174)

[Analyse organique 3](#_Toc39735175)

[Maquettes 3](#_Toc39735176)

[Organisation du travail 3](#_Toc39735177)

[Conclusion 3](#_Toc39735178)

[Glossaire 3](#_Toc39735179)

[Annexes 3](#_Toc39735180)

[Installation 3](#_Toc39735181)

[Tests 5](#_Toc39735182)

[Api 5](#_Toc39735183)

# Résumé

Dans le monde de la plongée subaquatique il y a de nombreuses personnes, même s’ils ne se connaissent pas, ils partagent tous une passion pour les fonds marins. Le but de ce projet est de permettre aux plongeurs de partagé leurs expériences ainsi que leurs découvertes. À travers cette application, ils pourront enregistrer leurs plongées et les partagées au reste de la communauté. Il sera aussi possible de partager des sites de plongées ainsi que des clubs.

La difficulté de ce projet réside dans l’intégration des données de plongées récupérée sur les différents ordinateurs de plongées ainsi que leur conversion dans le format UDDF[[1]](#footnote-1).

Ce document comporte l’ensemble des aspects techniques liés à ce projet, ainsi que certaines procédures pour le maintenir.

# Abstract

In the world of underwater diving there are many people, even if they don't know each other, they all share a passion for the seabed. The aim of this project is to allow divers to share their experiences and discoveries. Through this application, they will be able to record their dives and share them with the rest of the community. It will also be possible to share dive sites and clubs.

The difficulty of this project lies in the integration of the dive data retrieved from the different dive computers and their conversion into the ... format.

This document contains all the technical aspects related to this project, as well as some procedures to maintain it.

# Contexte

Ces dernières années la plongée subaquatique est devenue plus accessible, et les équipements ne cessent de se moderniser et aujourd’hui nous sommes à la mode du sans fil et du partage, ce qui rend le besoin d’application pour gérer ces données plus importantes que jamais

# Environnement

## Laragon

Laragon est un serveur local pour le développement, qui permet la création et la gestion de projet laravel simplement.

J’ai non seulement choisi Laragon pour Laravel, mais aussi car contrairement à EasyPhp et Wamp je n’ai jamais eu de bug.

## Laravel

Laravel est un framework web open-source écrit en PHP. Laravel tente d’alléger le développement en facilitant les tâches courantes utilisées dans la majorité des projets Web, comme l’authentification, le routage, les sessions et la mise en cache.

Laravel intègre des concepts modernes de développement tels que l’inversion de contrôle, un système de migration de base de données et un support de test unitaire intégré.

## Axure RP

Axure RP, est un outil logiciel de wireframing, de prototypage rapide, de documentation et de spécification destiné aux applications web, mobiles et de bureau.

## Postman

Postman est une plateforme pour le développement d’API, elle permet de designer, construire et tester des APIs.

# Cahier des charges

# Analyse de l’existant

## divelogs

Divelogs est un carnet de plongée en ligne offrant une interface très chargée

Lors de mes tentatives d’import de logs XML provenant de l’application Subsurface, je me retrouve à chaque fois bloqué sur une page blanche.

L’édition d’une plongée est simple, il suffit de cliquer sur l’élément que l’on souhaite modifier, et la modification est enregistrée automatiquement à la fin de son édition, mais aucun moyen de savoir l’état de celle-ci (échec ou réussite)

## deepblu

Deepblu est une application web orienté réseau social permettant de renseigner ces plongées ainsi que de partager tout type d’informations.

Il existe aussi une application mobile (IOS et Android)

Il propose aussi l’importation de logs provenant d’ordinateurs de plongées, mais ils ne supportent que les formats de Subsurface. Lors de l’importation d’un log UDDF, l’utilisateur voit apparaître un message lui disant que le traitement peut durer jusqu’ à 60 minutes. Après l’importation l’on reçoit une notification sur le site, et l’on passe à la modification de la plongée importée avant de pouvoir finaliser l’enregistrement.

Sur la page d’une plongée l’on peut voir les informations de la plongée ainsi qu’un graphique de la plongée (profondeur x temps) et ce que je présume être une carte avec la position de la plongée.

## logbook.diviac

Diviac est un carnet de plongée en ligne qui offre un system pour les instructeurs, qui leurs permet de copier des plongées dans les carnets de leurs élèves.

Diviac est aussi la seule application à proposer un service premium.

L’importation de fichier n’est malheureusement pas disponible pour les utilisateurs gratuits.

# Analyse fonctionnelle

# Analyse organique

## Github

Afin d’éviter les problèmes de pertes et faciliter le partage j’ai placer mon projet sur GitHub

## Trello

Trello me permet de savoir les taches qu’il me reste, ainsi que celle qui sont déjà finie.

Il est composé de 3 colonnes :

* A faire
* En cours
* Fait

## Maquettes

# Pré-travail

## Recherche

Afin de préparer le projet j’ai fait des recherches sur les différents types d’exports de fichiers, provenant des logiciels fournis par les constructeurs d’ordinateurs de plongées.

A ce jour la plupart des constructeurs s’orientent vers le Bluetooth pour exporter leurs données. Mais il n’y a pas encore de format standard.

J’ai donc fini par m’orienter vers le format UDDF qui est le plus complet, il est aussi

# Conclusion

# Glossaire

# Annexes

# Installation

1. Installer laragon
   1. <https://laragon.org/docs/install.html>
2. Cloner le répertoire github
   1. <https://github.com/Ryser-tom/ScubaRecords>
3. Placer le projet dans le répertoire C:\laragon\www
4. Lancer laragon
   1. Et cliquez sur « Start all »
   2. Puis clique droit dans laragon, sous MySQL et HeidiSQL

Une image contenant capture d’écran, ordinateur, moniteur, portable

Description générée automatiquement

* 1. Dans Heidi, cliquez sur Ouvrir
  2. Sous Fichier cliquez sur « Exécuter un fichier SQL… » et ouvrez le fichier « bddCreate.sql » se trouvant dans le dossier /Documentation/bdd du projet

Une image contenant capture d’écran

Description générée automatiquement

* 1. Retournez sur laragon et cliquez sur « Terminal », et entrez les commandes suivantes :
     1. cd ScubaRecords-master
     2. composer install
     3. copy .env.example .env
     4. php artisan key:generate
  2. Pour finir faites un click droit dans laragon puis allez sous « www » et « ScubaRecords-master » pour être redirigé sur le site.

# Tests

## Api

Pour les tests de l’api j’utilise postman, la collection se trouve dans : /Documentation/ScubaRecords.postman\_collection.json

1. <https://subsurface.hohndel.narkive.com/p3HxfvcD/uddf-export-format> [↑](#footnote-ref-1)