A decorative graphic on the left side of the slide consisting of two overlapping parallelograms. The front one is blue and the back one is a light green. They are positioned diagonally, with the blue one partially covering the green one.

UML : Unified Modeling Language

Clément Christensen, Raphaël Lopes



Sommaire

- Introduction à UML
- Origine
- Pourquoi utiliser UML
- Types de diagrammes
- Exemples



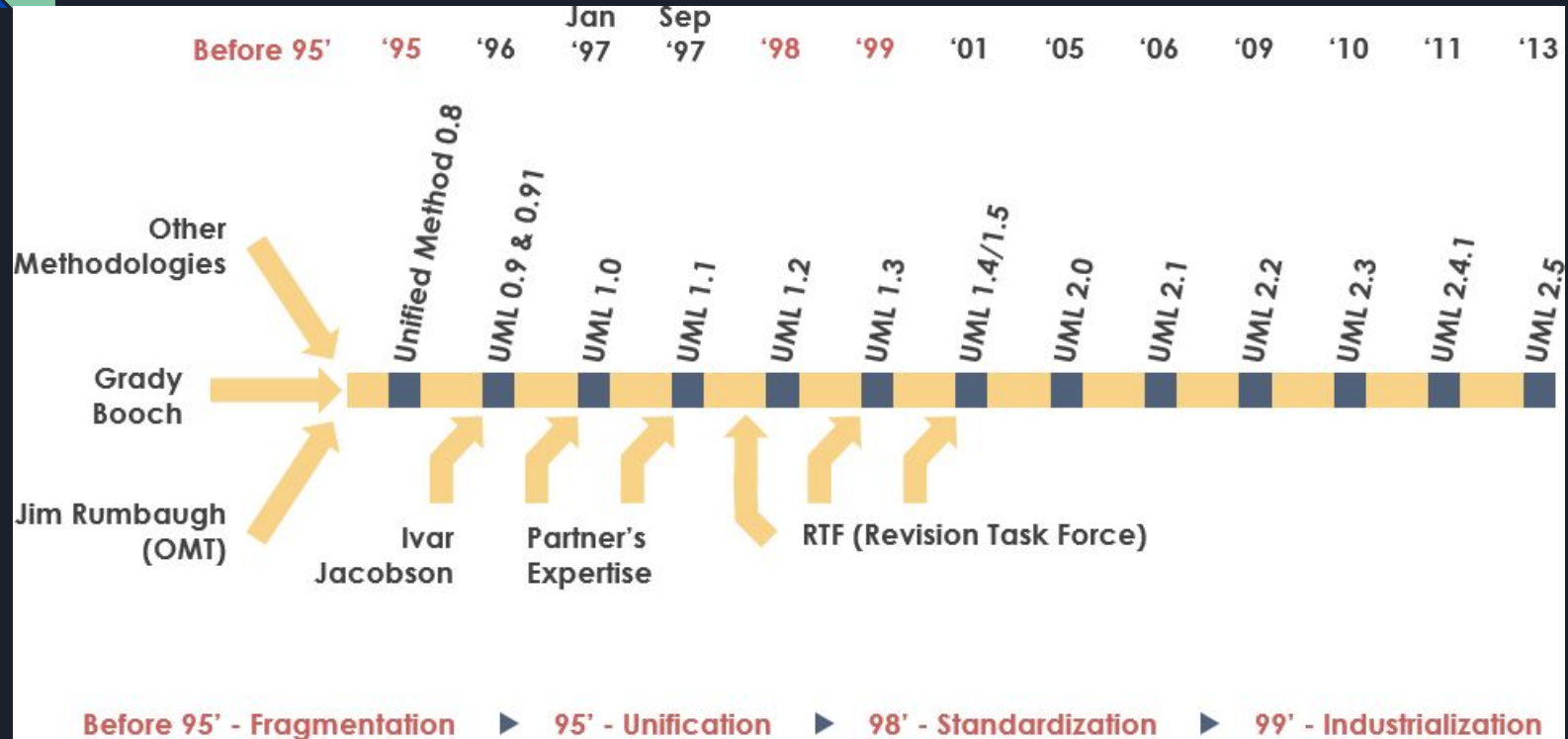
Introduction à UML

UML est la forme contractée de « Unified Modeling Language ».

UML est un langage graphique conçu pour représenter, spécifier, construire et documenter la conception d'un système ou un problème.

Ce langage est né de la fusion de plusieurs méthodes existant auparavant, et est devenu la référence en terme de modélisation objet.

Origine



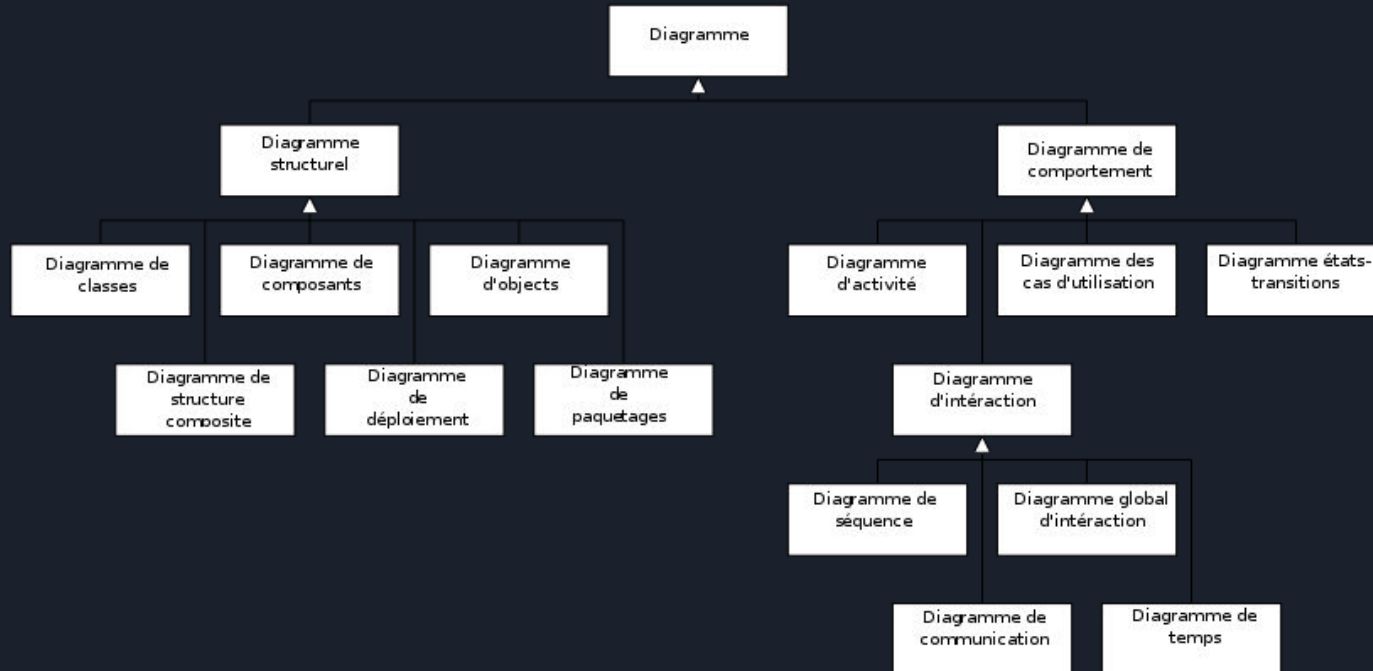


Pourquoi utiliser UML

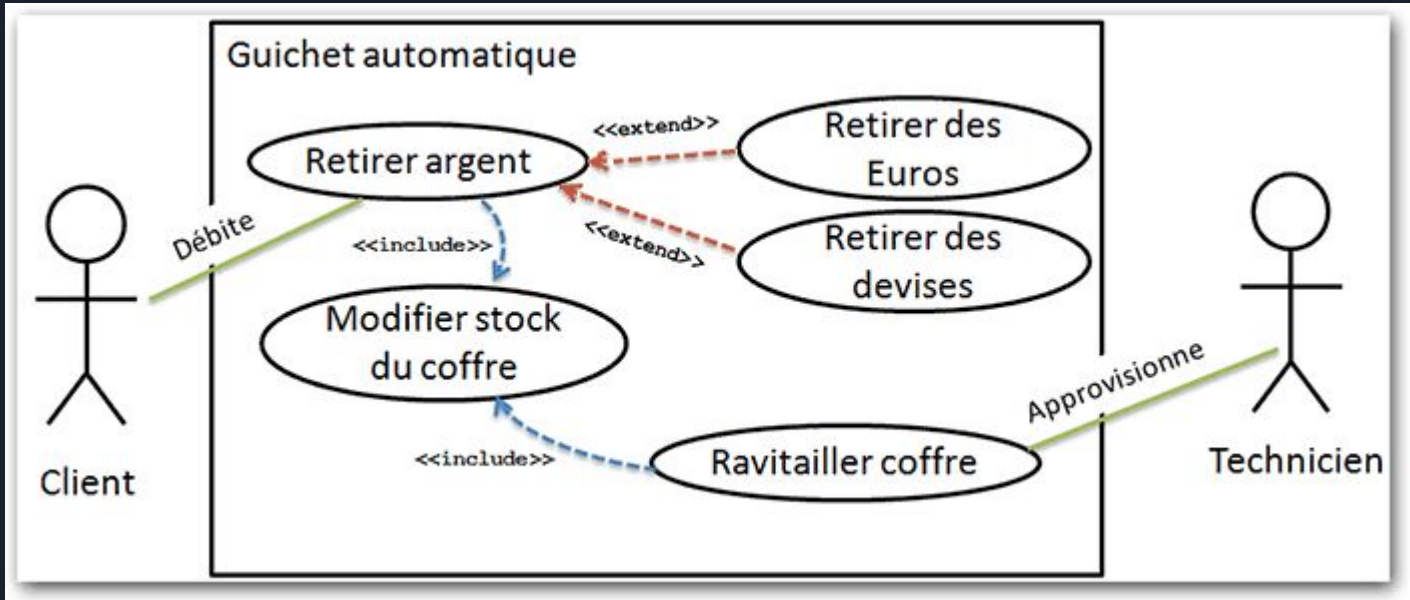
UML permet de :

- Obtenir une modélisation de très haut niveau indépendante des langages et des environnements.
- Faire des simulations avant de construire un système.
- Documenter un projet.
- Générer automatiquement la partie logiciel d'un système.
- Fournir aux utilisateurs un langage de modélisation visuelle expressif et prêt à l'emploi

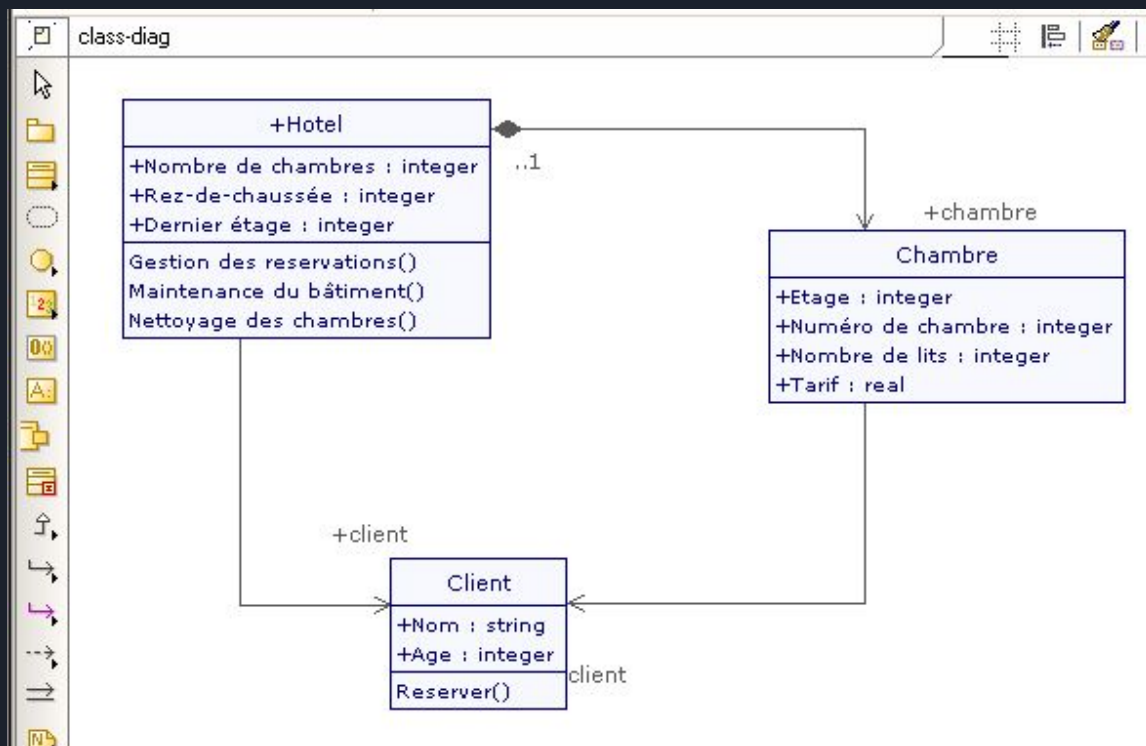
Types de diagrammes



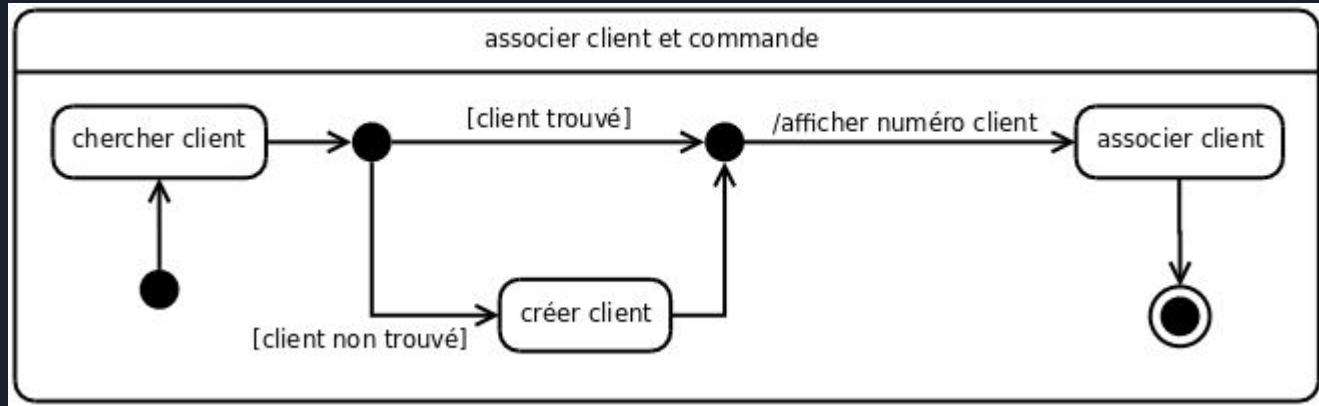
Exemple : diagramme de cas d'utilisation



Exemple 2 : diagramme de classe



Exemple 3 : diagramme d'état-transition





Sources

<https://openclassrooms.com/fr/courses/2035826-debutez-lanalyse-logicielle-avec-uml/2035851-uml-c-est-quoi>

<http://www.math-info.univ-paris5.fr/~bouzy/Doc/UML-NotesCours.pdf>

[https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/UML_(informatique))

<https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-uml/>



Questions ?

