# CORBA

Gaël Mariot



### Introduction

**CORBA** ou **Common O**bject **R**equest **B**roker **A**rchitecture est une norme d'architecture qui , en se basant sur la **Programmation Orientée Objet**, permet de créer, distribuer et gérer des objets dans un réseau. Il permet aux programmes de différents endroits et développer par différentes vendeurs de communiquer ensemble.

# **Histoire**

CORBA a été **développé par le consortium de vendeurs Object Management Group** (OMG) qui comprends plus de 500 compagnies membres.

Les standards ISO et X/Open ont toutes les deux catégorisé CORBA comme un standard d'architecture pour les objets distribués (Aussi appelés "components" ou composants). Il en est actuellement à sa troisième version.

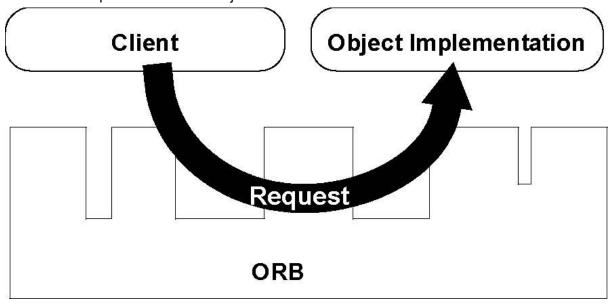
#### Quelques dates:

Octobre 1991 : Création de CORBA
 Août 1996 : CORBA Version 2
 Juillet 2002 : CORBA Version 3

• Novembre 2012 : CORBA dernière version

# **Fonctionnement**

Le concept essentiel de CORBA repose sur le concept "Object Request Broker" (ou ORB). Il permet de créer des objets en envoyant des données en requête au serveur qui lui, renvoie une implémentation de l'objet.



.

# Exemples

- JacORB
- R2CORBA
- The ACE ORB
- TAOX11
- omniORB
- IIOP.NET
- VBOrb
- MICO

Tous ces programmes sont des exemples efficients dans divers langages de l'implémentation en utilisant les principes de CORBA. Malheureusement, ces programmes sont surtout des exemples ou des tests d'implémentation mais il n'existe pas de vraie alternative fonctionnelle et utilisée.

# Sources

https://en.wikipedia.org/wiki/Common\_Object\_Request\_Broker\_Architecture
https://searchsqlserver.techtarget.com/definition/CORBA
http://corba.developpez.com/presentation/exemple/
http://corba.developpez.com/presentation/?page=page\_1