

## Eventos en JavaScript

Afortunadamente, las aplicaciones web creadas con el lenguaje JavaScript pueden utilizar el modelo de *programación basada en eventos*.

En este tipo de programación, los scripts se dedican a esperar a que el usuario "*haga algo*" (que pulse una tecla, que mueva el ratón, que cierre la ventana del navegador). A continuación, el script responde a la acción del usuario normalmente procesando esa información y generando un resultado.

Los eventos hacen posible que los usuarios transmitan información a los programas. JavaScript define numerosos eventos que permiten una interacción completa entre el usuario y las páginas/aplicaciones web.

Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
<b>onblur</b>	Deseleccionar el elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
<b>onchange</b>	Deseleccionar un elemento que se ha modificado	<input>, <select>, <textarea>
<b>onclick</b>	Pinchar y soltar el ratón	Todos los elementos
<b>ondblclick</b>	Pinchar dos veces seguidas con el ratón	Todos los elementos
<b>onfocus</b>	Seleccionar un elemento	<button>, <input>, <label>, <select>, <textarea>, <body>
<b>onkeydown</b>	Pulsar una tecla (sin soltar)	Elementos de formulario y <body>
<b>onkeypress</b>	Pulsar una tecla	Elementos de formulario y <body>
<b>onkeyup</b>	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario y <body>
<b>onload</b>	La página se ha cargado completamente	<body>
<b>onmousedown</b>	Pulsar (sin soltar) un botón del ratón	Todos los elementos
<b>onmousemove</b>	Mover el ratón	Todos los elementos
<b>onmouseout</b>	El ratón " <i>sale</i> " del elemento (pasa por encima de otro elemento)	Todos los elementos
<b>onmouseover</b>	El ratón " <i>entra</i> " en el elemento (pasa por encima del elemento)	Todos los elementos
<b>onmouseup</b>	Soltar el botón que estaba pulsado en el ratón	Todos los elementos
<b>onreset</b>	Inicializar el formulario (borrar todos sus datos)	<form>

<b>onresize</b>	Se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador	<code>&lt;body&gt;</code>
<b>onselect</b>	Seleccionar un texto	<code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;textarea&gt;</code>
<b>onsubmit</b>	Enviar el formulario	<code>&lt;form&gt;</code>
<b>onunload</b>	Se abandona la página (por ejemplo al cerrar el navegador)	<code>&lt;body&gt;</code>

## Creación de Eventos en JavaScript

`<a href="#" onclick="FUNCIÓN">VÍNCULO</a>`

`<div onclick="FUNCIÓN">TEXTO</div>`

`<h2 onclick="FUNCIÓN">Encabezado</h2>`

`<pre onclick="FUNCIÓN">Código</pre>`

`<a href="http://google.com" onclick="alert('Este link te dirige a Google.com')">Google.com</a>`

`<a href="#" onclick="javascript:if(confirm('Este link te dirige a Google.com'))  
{parent.location='http://google.com'}else{''};">Google</a>`

`<input type="text" value="onkeypress" onkeypress="alert('Haz soltado una tecla.')">`

`<input type="text" value="onkeydown" onkeydown="alert('Haz presionado una tecla.')">`

`<input type="text" value="onkeyup" onkeyup="alert('Haz liberado una tecla.')">`