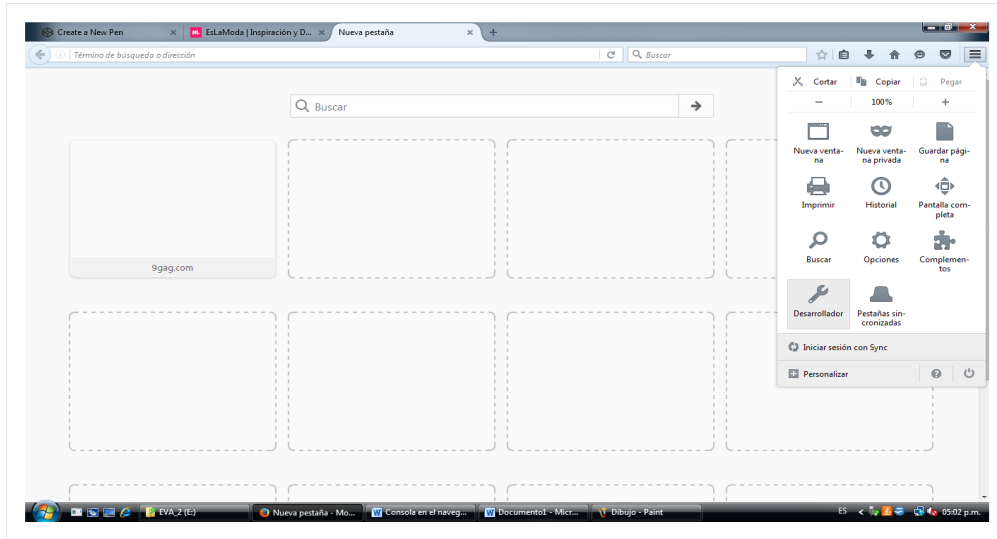


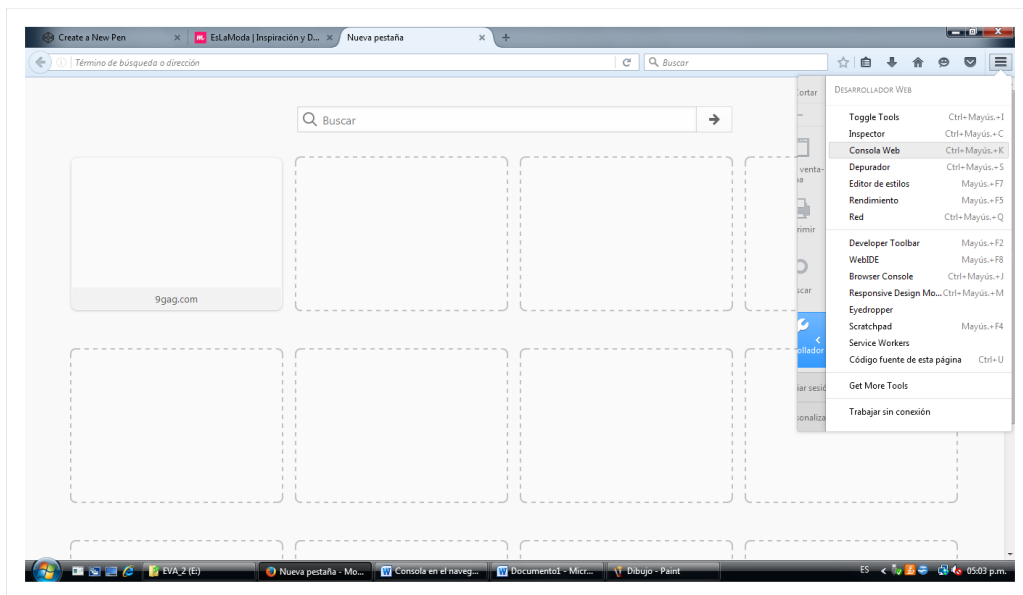
COMO ABRIR LA CONSOLA EN EL NAVEGADOR

FIREFOX MOZILLA

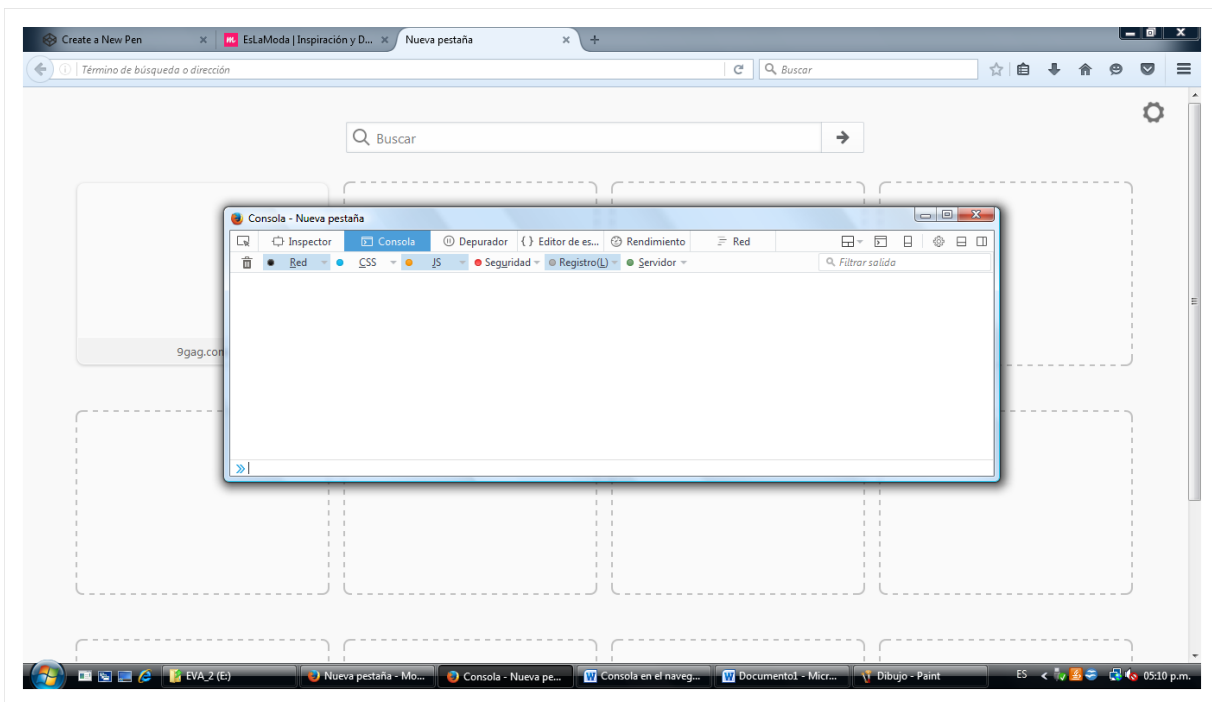
1.- En la esquina superior derecha damos click y seleccionamos la opción **“Desarrollador”**



2.- Posteriormente seleccionar **“Consola Web”**

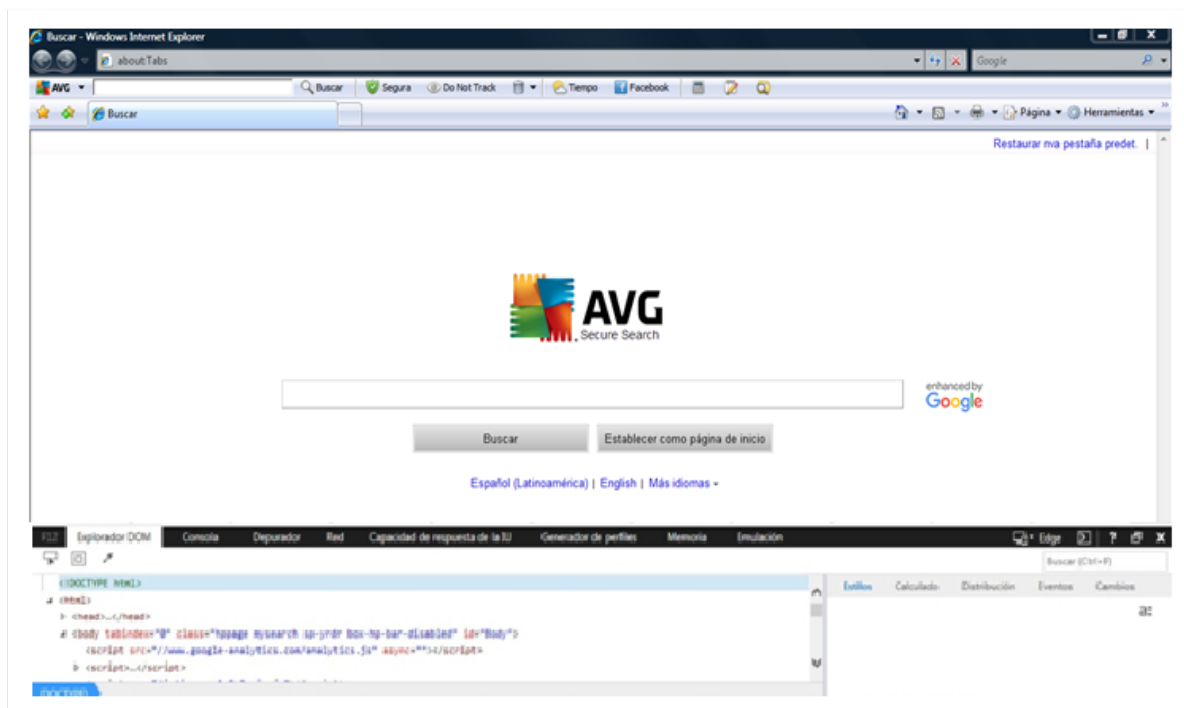


3.- Posteriormente mostrara en una ventana alterna la consola de mozilla.



INTERNET EXPLORER:

1.- Basta con apretar la tecla F12 y automáticamente se abrirá la consola del navegador



EJEMPLO DE OPERACIONES LOGICAS EN LA CONSOLA

Para realizar algunas operaciones en la consola se realiza lo siguiente:

- Se declara la primer variable mediante la siguiente sintaxis:
VAR nombre de variable = valor que le asignaremos;
- Se realiza la misma operación para la segunda variable
- Finalmente declaramos la variable para obtener el resultado.

Si la condición utilizada es correcta nos la consola automáticamente devolverá el valor de **TRUE**, de lo contrario, nos devolverá el valor de **FALSE**.

3.3.5. Relacionales

Los operadores relacionales definidos por JavaScript son idénticos a los de C: mayor que (>), menor que (<), mayor o igual (>=), menor o igual (<=), igual (==) y distinto (!=).

Los operadores que relacionan variables son imprescindibles en la programación, como se verá en el siguiente capítulo de programación. El resultado de una expresión relacional siempre es un valor booleano:

```
var numero1 = 3;
var numero2 = 5;
resultado = numero1 > numero2; // resultado = false
resultado = numero1 < numero2; // resultado = true

numero1 = 5;
numero2 = 5;
resultado = numero1 >= numero2; // resultado = true
resultado = numero1 <= numero2; // resultado = true
resultado = numero1 == numero2; // resultado = true
resultado = numero1 != numero2; // resultado = false
```

Se debe tener especial cuidado con el operador de igualdad (==), ya que es el origen de la mayoría de errores de programación, incluso para los usuarios que ya tienen cierta experiencia desarrollando scripts. El operador == se utiliza para comparar el valor de dos variables, por lo que es muy diferente del operador =, que se utiliza para asignar un valor a una variable:



En Google Chrome para imprimir algo en la consola hacemos lo siguiente:

- 1.-Escribimos el comando **"CONSOLE"**, seguido por un punto al final.
- 2.- Después escribimos la palabra **"LOG"**.
- 3.- Por ultimo entre paréntesis y entre comillas escribimos el texto que se desea escribir como se muestra en la imagen:

