

# OUAFI Rabah

Je suis un jeune étudiant de 22ans en Licence 3 Informatique à l'université d'Evry Paris Saclay, j'ai cultivé une passion énorme pour la programmation et l'informatique dès le lycée. J'ai réalisé pleins de petits projets, que ça soit pour le parcours scolaire ou juste pour moi même, j'ai toujours eu cette envie d'apprendre et connaitre pleins d'aspects de la programmation surtout que c'est un domaine qui ne cesse de s'agrandir.

## A propos de moi

+33 (0) 7 52 18 85 55

rabah.ouaf@gmail.com

16 avenue paul verlaine,  
Villeneuve St George, 94190

## Language

- English  90 %
- Français  100 %

## Maîtrise

- Python
- HTML/CSS
- JAVA
- JavaScript
- C

## Centre d'intérêt

- Astronomie
- Philosophie
- Sport
- Formule 1
- Technologie

## Parcours Professionnel

- Hôte d'accueil** : Juin 2022 - Nov 2023  
Compagnie de Bateaux Mouches, Paris, France
  - Accueil et orientation des clients.
  - Gestion de l'embarquement
- Serveur restaurant** : Juin 2021- Aout 2021  
Restaurant LaCasa, Algérie
  - Accueil et service client.
  - Service en Salle.
  - Entretien de la salle
- Employé polyvalent** : Juil 2019 - Août 2019  
Supermarché Priba, Algérie
  - Service client.
  - Gestion des stocks.
  - Mise en rayons.
  - Nettoyage et entretien du supermarché.

## Parcours académique

- Licence 3 : Informatique**  
Parcours Conception Intelligence Logiciels et Systèmes  
2023-2024 Université d'Evry Val D'Essonne, Evry.
- Licence 2 : Informatique**  
2022-2023 Université d'Evry Val D'Essonne, Evry.
- Licence 1 : Informatique**  
2021-2022 Université de Caen Normandie Caen.
- Baccalauréat : Mathématique**  
2020, Lycée Sahoui Aldjiya Algérie.

## PROJETS RÉALISÉS

- Développement et création d'un site web complètement opérationnel en **HTML** et **CSS**.
- Développement d'un jeu "Labyrinthe à gravité" avec un pseudo moteur physique ainsi qu'un algorithme de labyrinthe parfait en langage **Python**.
- Création d'un jeu «Spaceship» en **Python** (avec un système de niveau et de boss) en **Python**.
- Programmation du jeu «Tetris» en **Javascript**.
- Programmation d'un petit outil "gestion d'information mairie" dans le cadre d'un projet scolaire en **JAVA**.