파이썬 스타일 코드1 - 연습해보기

일반문제

1. Css Selector 수정

Css Selector는 웹 페이지에서 특정 요소를 선택하기 위해 해당 요소까지 찾아갈 수 있도록 해주는 주소와 같은 것이다. 대부분의 웹브라우져에서 는 해당 요소에 대한 css selector 값을 쉽게 얻어올 수 있다 (F12 > Select an Element). 다음과 같은 selector가 있다고 한다.

today_main_news > div.hdline_news > ul > li:nth-child(1)

이러한 selector를 웹크롤링에서 사용하기 위해서는 :nth-child라는 부분을 제거하는 작업이 필요한데, 이를 자동화 해보자.

Q: 해당 Selector를 문자열로 표시하고, split과 join 함수를 활용하여 다음 예시와 같은 selector를 출력하시오.

출력결과 예시

selector = "#today_main_news > div.hdline_news > ul > li:nth-child(1)"

CODE

'#today_main_news > div.hdline_news > ul > li'

HINT

1.특정 구분자(seperator)를 통해 구분된 리스트를 만든다.

2.구분된 리스트에서 해당 부분을 선택하고 1과는 다른 특정 구분자로 나눠준다.

3.2의 리스트에서 필요한 부분만 선택하여 기존 리스트에 할당한다.

4.구분자를 기준으로 리스트를 문자열로 합쳐준다.

```
selector = "#today_main_news > div.hdline_news > ul > li:nth-child(1)"

selector_list = selector.split(">") #.split을 사용하여 ">"를 기준으로 문자열을 나눈다 selector_list[-1] = selector_list[-1].split(":")[0]#필요한 문자열을 골라 split을 사용

" > ".join(selector_list) #나머지 필요한 부분을 조합하여 join을 사용해 문자열을 합쳐준

Out[20]: '#today_main_news > div.hdline_news > ul > li'
```

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js

2. IIST comprenension으로 만드는 구구단

21. 9. 10. 오후 11:39 과저

PR5 문제 3번에서 만들었던 구구단 계산기를 list comprehension으로 구현해보고자 한다.

Q: list comprehension을 사용하여 구구단을 연산하는 함수 gugu_com을 작성하고 구구단 7단을 출력하시오.

출력 결과 예시

 $gugu_com(x=2)$

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

$$2 \times 6 = 12$$

$$2 \times 7 = 14$$

$$2 \times 8 = 16$$

$$2 \times 9 = 18$$

```
In [22]:
```

```
def gugu_com(x=2):
    [print(f"{x} x {i} = {x*i}") for i in range(1, 10)]
gugu_com(2) # def를 사용해 gugu_com함수를 만든다. range를 이용하여 범위를 지정해주어
```

```
2 \times 1 = 2
```

 $2 \times 2 = 4$

 $2 \times 3 = 6$

 $2 \times 4 = 8$

 $2 \times 5 = 10$

 $2 \times 6 = 12$

 $2 \times 7 = 14$ $2 \times 8 = 16$

 $2 \times 9 = 18$

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js

21. 9. 10. 오후 11:39 과제1

두 주사위의 곱은 다음과 같은 결과를 가진다.

Q: list comprehension을 사용하여, 힌트를 제외하고는 한줄의 코드로 해당 결과를 가지는 이차원 리스트를 만드시오.

출력결과 예시

CODE

[[1, 2, 3, 4, 5, 6],

[2, 4, 6, 8, 10, 12],

[3, 6, 9, 12, 15, 18],

[4, 8, 12, 16, 20, 24],

[5, 10, 15, 20, 25, 30],

[6, 12, 18, 24, 30, 36]]

HINT

한개의 주사위는 다음과 같이 표현할 수 있습니다.

die = [i for i in range(1,7)]

```
die = [i for i in range(1,7)] #range로 1부터7까지 지정하면 1부터6까지인 주사위 수를 된 [[j*i for i in die] for j in die] #지정한i와 die가 곱해지며 값이 출력됨
```

4. 두 주사위의 합

간단한 테이블 형태의 데이터를 2차원 리스트로 표현해보자. 2개의 주사위를 굴리면 다음 표와 같이 36가지의 결과가 나온다.

Q: 이것을 6×6 크기의 2차원 리스트로 생성하고, 인덱싱을 통해 2 + 6의 값을 2가지 방법으로 나타내시오. (2차원 리스트 생성시 방법의 제한은 없습니다.)

```
In [27]: dice_sum = [[2, 3, 4, 5, 6, 7],

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js

[4, 5, 6, 7, 8, 9],
```

```
[5, 6, 7, 8, 9, 10],
[6, 7, 8, 9, 10, 11],
[7, 8, 9, 10, 11, 12]]

print(dice_sum[1][5]) #리스트의 인덱성을 지정하여 1번째,5번째 수인 2와6의 합을 구함
print(dice_sum[5][1])

8 8
8
In [10]: die = [i for i in range(1,7)]
  dice_sum = [[j+i for i in die] for j in die]
  print(dice_sum[1][5])
  print(dice_sum[5][1])
```

도전문제

8

표절 검사 프로그램

강의노트 07 자료구조 collections 설명 참고

아주대학교 글로벌 경영학과의 한 교수님은 과제의 표절 검사를 쉽게 하기 위해 Python을 통한 간단한 표절 검사 프로그램을 작성해보고자 한다.

현재 구상 중인 프로그램은 복잡한 알고리즘을 필요로하지 않고, 간단하게 단어 빈도를 기반으로 하여, 그 유사도를 측정하고자한다.

```
from collections import defaultdict, Counter

text = """Python is a very simple programming language so even if you are new to progr

text2 = """C is a very difficult programming language so even if you are good at progr

text3 = """R Programming is good at statistical analysis. you can learn easily"""
```

문제1

Q: defaultdict를 활용하여 text를 입력받으면 단어별 빈도를 측정하여 반환하는 함수 word_counter를 만드시오.

HINT

1.collections 모듈의 defaultdict는 단순한 dict와 다르게, 인덱싱에서 key 값이 없으면 오류가 아닌 0을 기본 값으로 가지게 한다.

```
word_dict = dict() word_dict["key"]
```

KeyError

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js t["key"]

0

```
word_dict["key"] += 1 word_dict["key"]
```

1

1.유사도 측정을 위해 문장을 단어별로 분할해야하며, 편의를 위해 모두 소문자로 바꿔준다.

- split
- lower

```
def word_counter(text): #글자 빈도 추출하기
              word_count = defaultdict(lambda: 0)
              for word in text.lower().split(): # lower를 이용해 소문자로,split를 이용해 문자를
                  word_count[word] += 1
              return word_count
In [14]:
          word_counter(text)
Out[14]: defaultdict(<function __main__.word_counter.<locals>.<lambda>()>,
                     {'python': 2,
                      'is': 1,
                      'a': 1,
                      'very': 1,
                      'simple': 1,
                      'programming': 1,
                      'language': 1,
                      'so': 1,
                      'even': 1,
                      'if': 1,
                      'you': 2.
                      'are': 1.
                      'new': 1.
                      'to': 1,
                      'programming,': 1,
                      'can': 1,
                      'learn': 1,
                      'without': 1,
                      'facing': 1,
                      'any': 1,
                      'issues.': 1})
```

문제2

Q: 도전문제 1의 word_counter 활용하여 text와 text2의 유사도와 text와 text3의 유사도를 구하시오.

HINT

1.collections 모듈의 Counter는 dict의 형태이지만 Counter들 간의 덧셈, 뺄셈 연산이 가능하며 defaultdict를 Counter로 변환할 수 있다.

```
Counter({"a": 1, "b": 2, "c": 3}) - Counter({"a": 1, "b": 1, "c": 1})
```

Loading [MathJax]/jax/output/CommonHTML/fonts/TeX/fontdata.js

```
Counter({ D : I, C : Z})
```

1.dictionary 형태의 모든 자료구조는 .values() 를 통해 value 값만 추출할 수 있다.

```
In [31]: sum(Counter({"a": 1, "b": 2, "c": 3}).values()) # 전체 단어수 합 ## 6
```

Out[31]: 6

1.Counter(A)가 Counter(B)와 얼마나 유사한지는 다음과 같은 공식을 따른다고 한다.(시그마는 해당 Counter dict 안의 value 값을 모두 합하라는 의미)

```
def text_similarity(text_count_1, text_count_2): #text1과text2의 유사도 구하기
text1_count = Counter(text_count_1)
text2_count = Counter(text_count_2)

word_total = sum(text1_count.values())
word_diff = sum((text1_count - text2_count).values())
return (1 - word_diff / word_total) * 100
```

```
ln [33]: text_similarity(word_counter(text), word_counter(text2)) #text와 text2유사도 계산
```

Out[33]: 73.91304347826086

```
ln [34]: text_similarity(word_counter(text), word_counter(text3))# text와text3유사도 계산
```

Out [34]: 21.739130434782606