

Spider Runner

UPDATE :: 16-OCT-2020



Content

LATEST UPDATED



→ **01**

ผลงานปัจจุบัน

→ **02**

ปัญหาและอุปสรรค

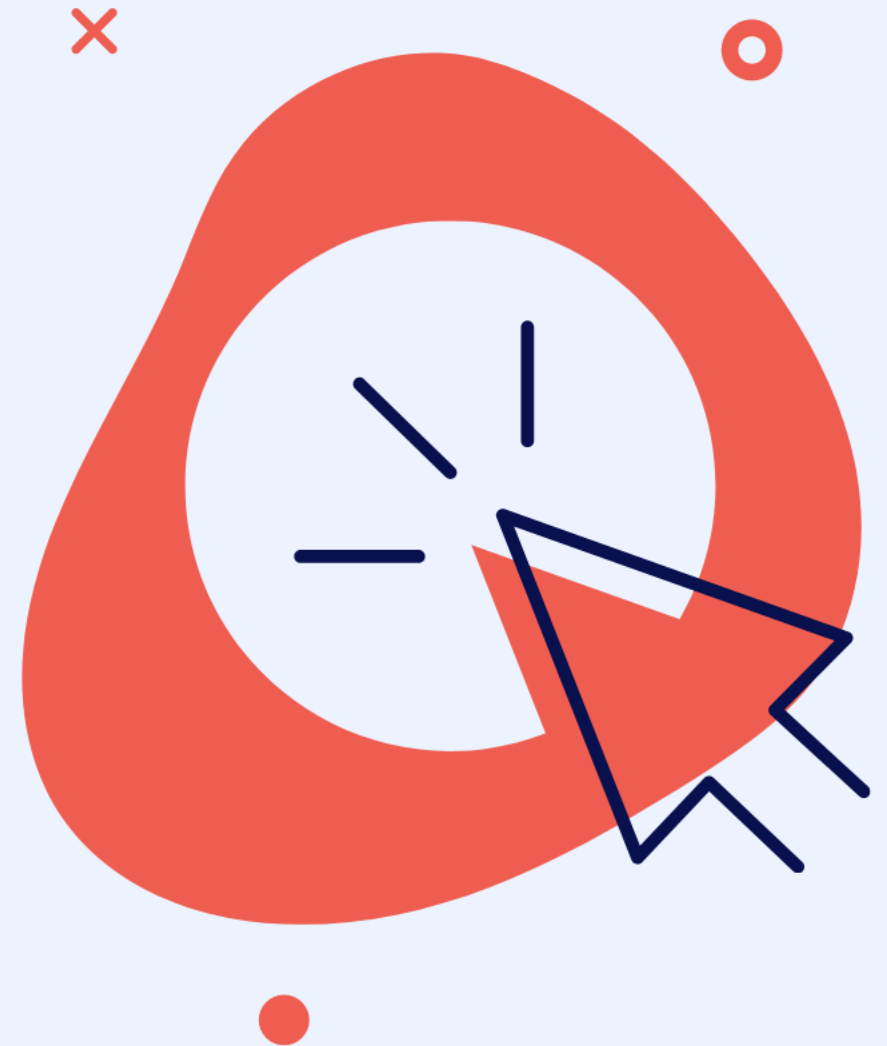
→ **03**

สิ่งที่มุ่งหวังให้สำเร็จ



ผลงานปัจจุบัน

- รับค่าผ่าน keyboard
- random คีตกุ
- นั้บคะแนน
- เช็ค Game Over



ปัญหาและอุปสรรค

1

→ การใช้วิธีรับอินพุตอื่นๆ



เป้าหมายสุดท้าย!

รับ input จากแหล่งอื่นๆ ได้

ขณะนี้กำลังศึกษาการใช้ ml5.js และ p5.js
ซึ่งเป็นการประยุกต์มาจาก TensorFlow.js



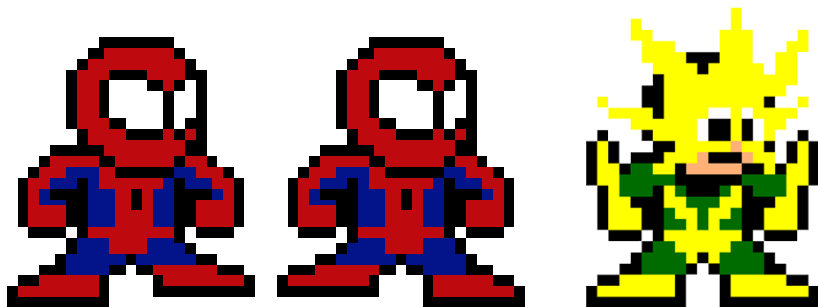
animation

```
change(frame_set,speed){  
    if (this.frame_set != frame_set) {  
        this.count = 0;  
        this.speed = speed;  
        this.frame_index = 0;  
        this.frame_set = frame_set;  
        this.frame = this.frame_set[this.frame_index];  
    }  
}
```

```
update(){  
    this.count ++;  
    if (this.count >= this.speed) {  
        this.count = 0;  
        this.frame_index = (this.frame_index == this.frame_set.length - 1) ? 0 : this.frame_index + 1;  
        this.frame = this.frame_set[this.frame_index];  
    }  
}
```

```
if(!player.control()){  
    //console.log("show_animation")  
    player.change(sprite_sheet.frame_sets[0], 10);  
}
```

Import ၇၂



```
sprite_sheet.image.src = "sp_100x50_ver01.png";  
enemy_sheet.image.src = "01.png";  
background_sheet.image.src = "bg01.jpg"
```

```
sprite_sheet = {  
  frame_sets:[[0, 1]],  
  image:new Image()  
};  
  
enemy_sheet = {  
  image:new Image()  
};  
  
background_sheet = {  
  image: new Image()  
};
```