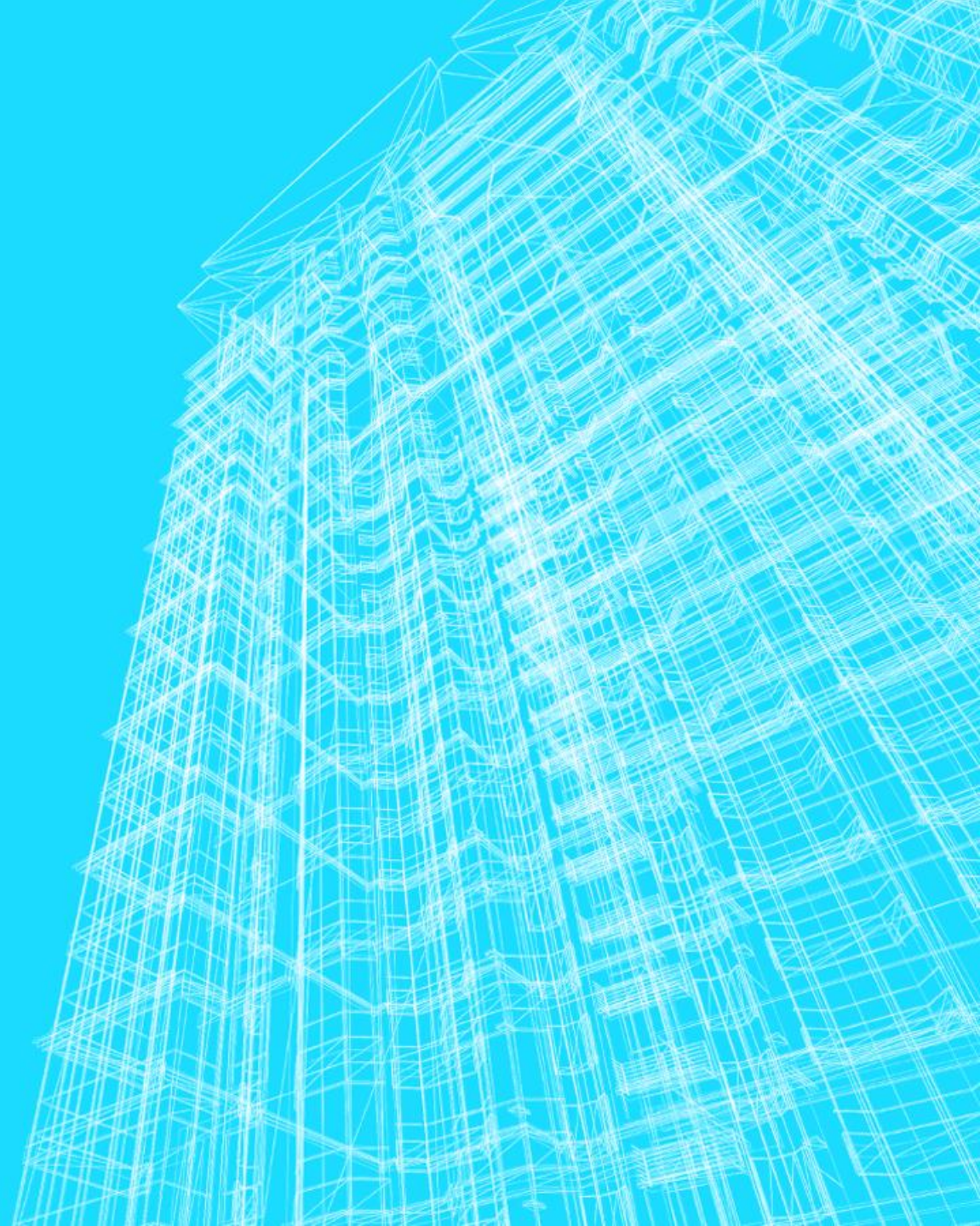
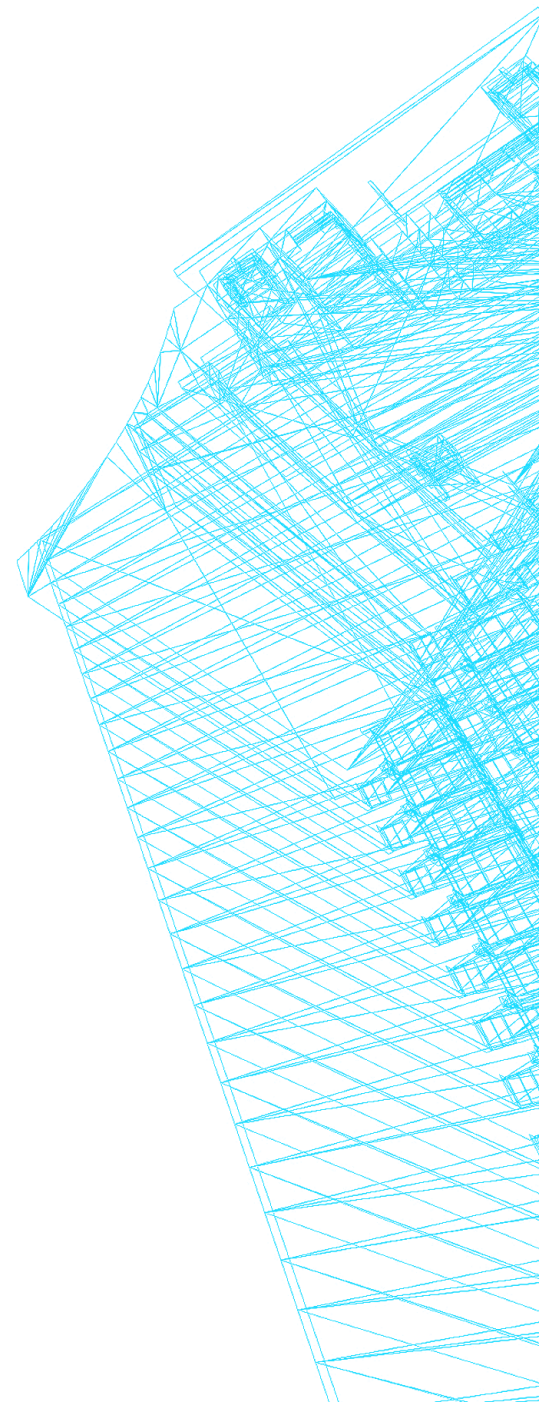


# SPIDER RUNNER

UPDATE :: 25 Sep 2020



# UPDATE BACKEND



# UPDATE BACKEND

- เริ่มศึกษาคำสั่งพื้นฐานของ JavaScript
- ลงมือดาร์ฟเกม

```
function spiderman () {  
  let spidersize = 75;  
  context.fillStyle = 'green';  
  context.fillRect(50, canvas.height-spidersize, spidersize, spidersize);  
}  
spiderman();
```





# UPDATE BACKEND

```
function enemies () {  
  // let enemies_width = 75;  
  // let enemies_height = 75;  
  let enemy_size = Math.floor(Math.random() * (75-50)) + 50;  
  context.fillStyle = 'red';  
  // context.fillRect(canvas.width-enemies_size, canvas.height-enemies_size,  
  context.fillRect(300, canvas.height-enemy_size, enemy_size, enemy_size);  
}  
enemies();
```

```
function spiderman_jump() {  
  return dist_jump = 80;  
}
```



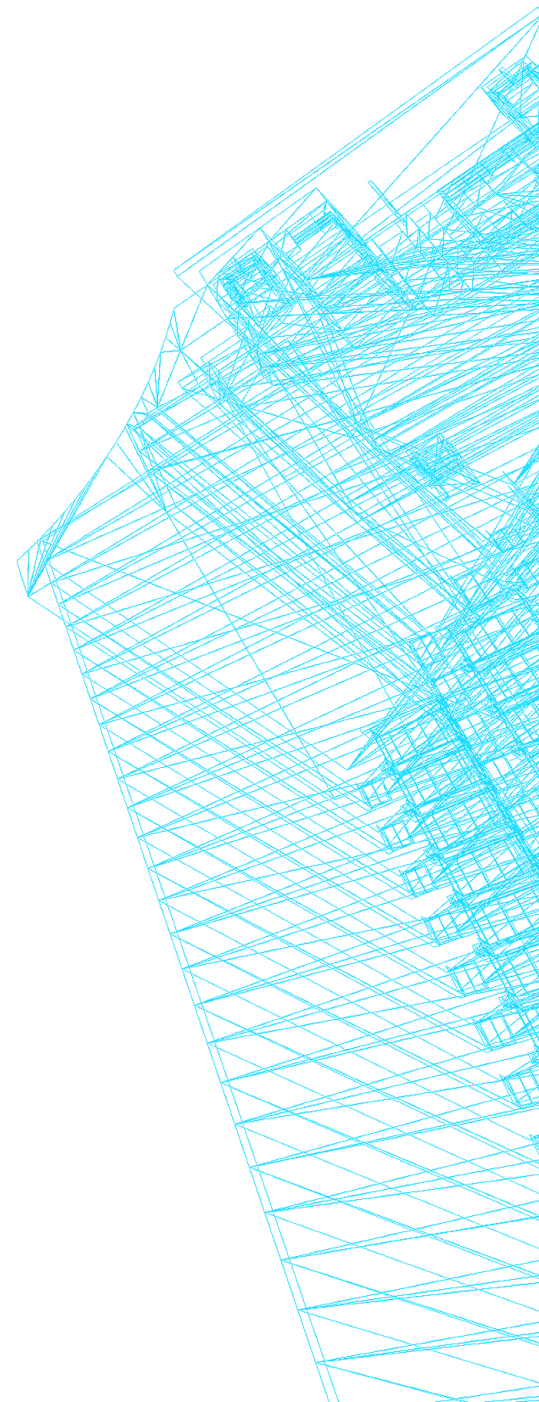
# อุปสรรค

- ยังหาวิธีทำให้ตัวละครกระโดดไม่สำเร็จ

## NEXT WEEK >>

- ตัวละครกระโดดได้
- ศัตรูเคลื่อนที่
- รับค่าจาก keyboard

UPDATE  
FRONTEND





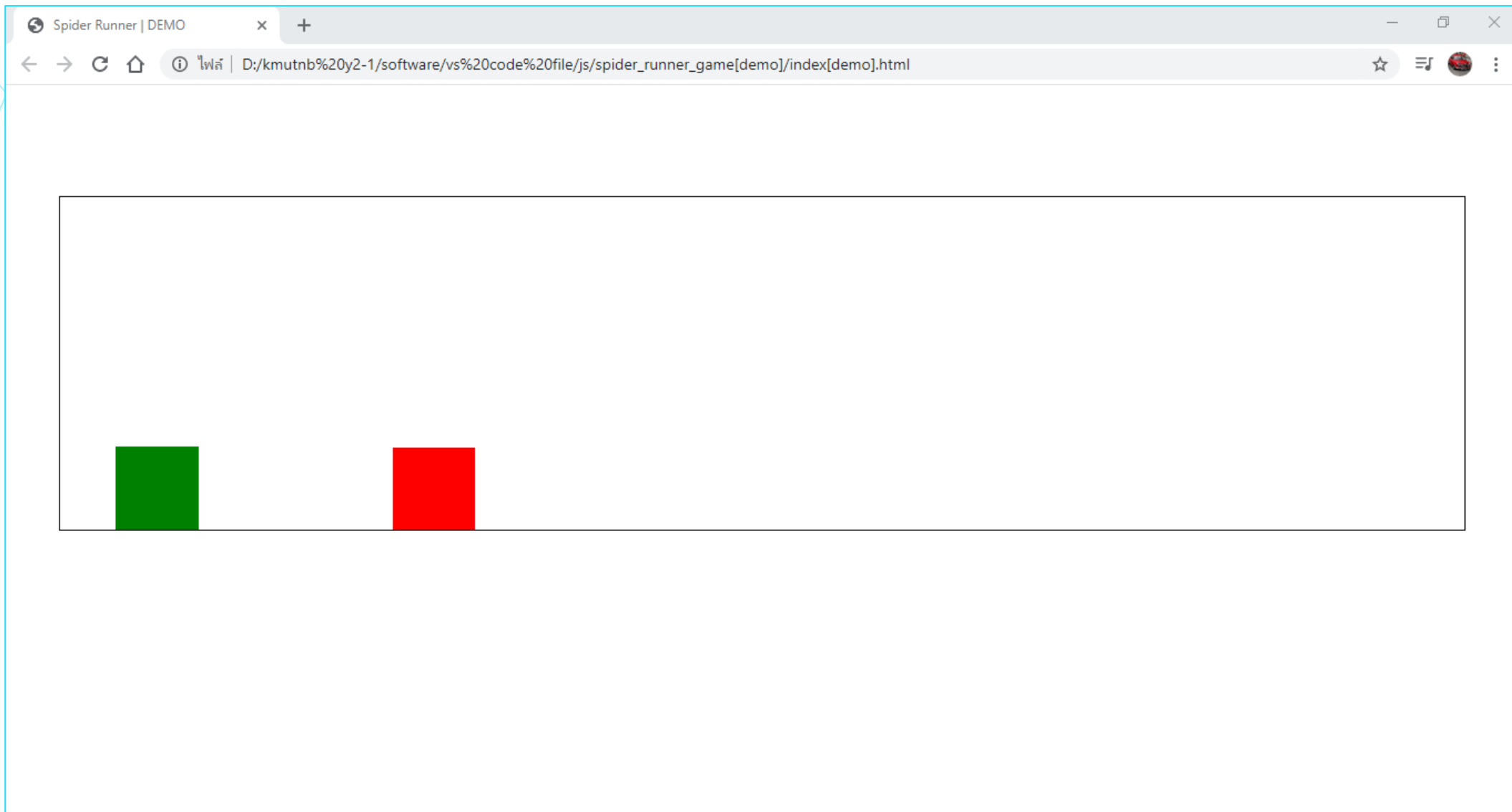
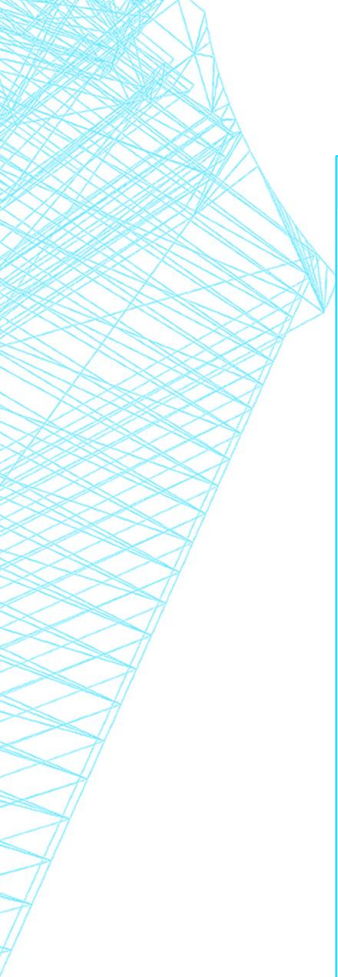
# UPDATE FRONTEND

- ออกแบบ/ตัดตัวละคร และ ออกแบบฉากหลัง
- ศึกษาการวาง Canvas ผ่านไฟล์ main.js
  - กำหนดพื้นที่ของเกม ที่ไม่ว่าจะมี user ที่มีขนาดหน้าจอคอมพิวเตอร์ต่างกัน จะมีอัตราส่วนของหน้าจอเท่าเดิม (ไม่ยืดออก ไม่หดเข้า)
- ศึกษาการ load on ตัวละครลงไฟล์ main.js (แบบออนไลน์)



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3      <head>
4          <title>Spider Runner | DEMO</title>
5          <style>
6              .text-center {
7                  text-align: center;
8                  margin-left: auto;
9                  margin-right: auto;
10                 margin-top: 100px;
11             }
12         </style>
13     </head>
14     <body>
15         <div class="text-center">
16             <canvas id="canvas" style="border:1px solid ■ #000000;"></canvas>
17             <script src="main.js"></script>
18         </div>
19     </body>
20 </html>
```







# อุปสรรค

- ตัวละครที่ทำให้เคลื่อนไหว GIF file เมื่อ load on แล้วใช้งานบน web browser ยังไม่เคลื่อนไหวตามไฟล์ที่สร้างไว้

## NEXT WEEK >>

- แก้ไขปัญหาตัวละคร
- ทำฉากเสร็จ (ออกแบบเอง)
- สามารถนำตัวละครและฉากหลังใส่ในเกมได้ (next next week)

SPIDER RUNNER

ค้นหา ☰

[Home](#)

[Objective](#)

[Work Planner](#)

[Contact US](#)

# Welcome to Spider Runner

กันยายน 17, 2563

GAME is Coming Soon !!!

แชร์ โพสต์ความคิดเห็น

READ »



โพสต์ล่าสุด



*Wait, it's nothing, Mr. Stark. It's... it's perfect, thank you.*



**SCAN ME**