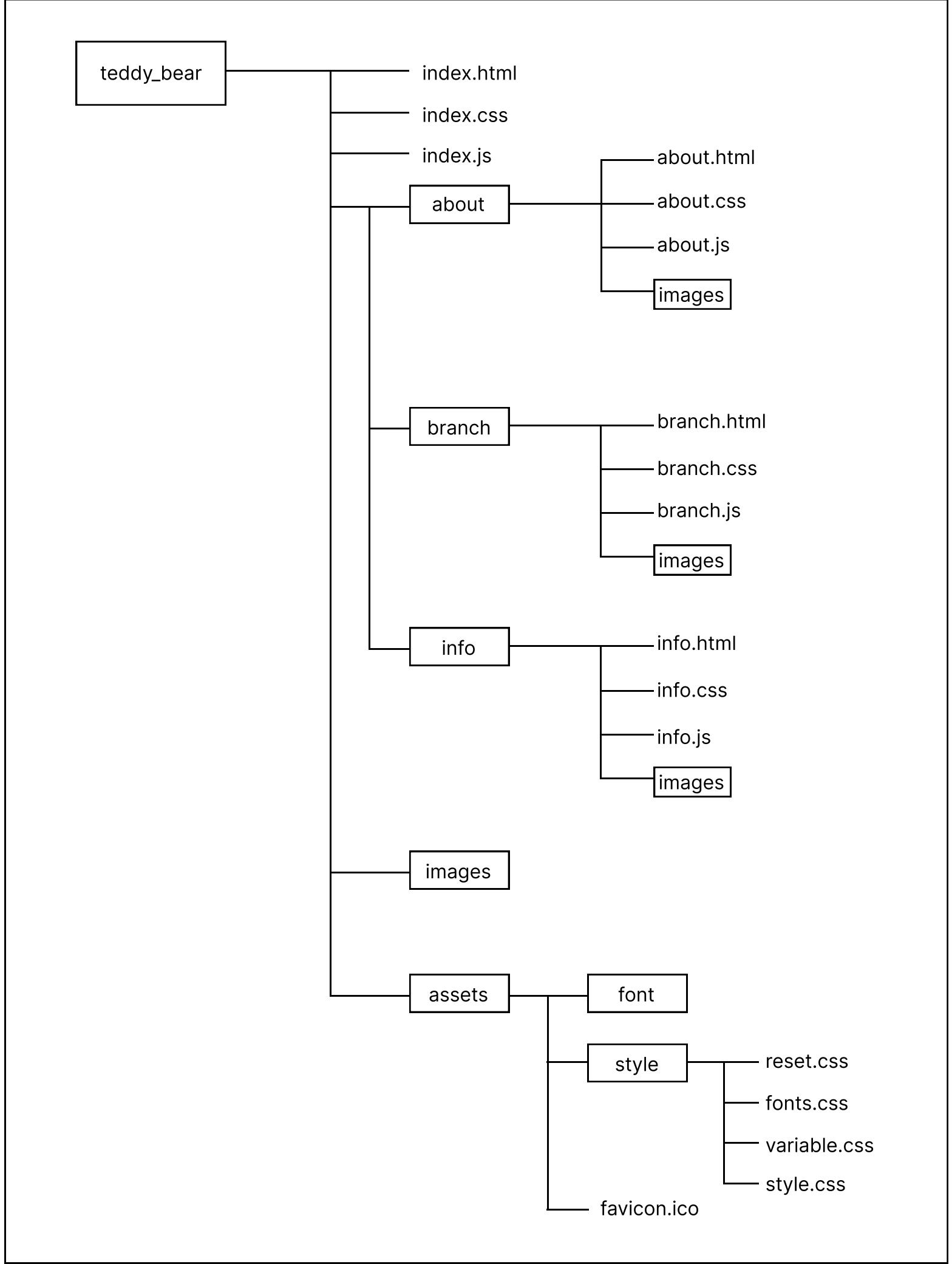


# 퍼블리싱 가이드

## | 파일 구조



## | HTML5

- 자식, 자손 요소 들여쓰기
- header/ main/ section/ footer/를 이용하여 큰 영역 분리
- img 태그 사용시 alt값 필수 작성
- 외부 링크는 새창 연결 사용, 내부 이동은 내부 링크로 연결
- w3c validator로 검증한다.
- 제이쿼리→외부 플러그인→내가 작성한 파일 순으로 작성한다.

## | CSS

- 첫줄에 인코딩 선언 @charset "UTF-8";
- 웹페이지 공통 폴더명은 asset으로 사용한다.
- 주석을 이용하여 영역별 css 구분
- 모든 속성선언 끝에 세미콜론(;) 작성
- 폰트 속성은 외부 font.css로 연결한다.

## | js 작성

- 변수 선언시 카멜표기법을 사용
- var키워드는 사용하지 않으며, const or let을 이용 하여 로컬변수만을 사용 (전역변수 사용금지)
- 가독성을 위해 배열, 객체는 리터럴형식으로 작성하고, const를 let보다 위에 선언
- 문자열 선언시 백틱(`) 사용
- 인용 부호 : ‘백틱’과 ‘ 작은 따옴표’로 통일
- .js는 각페이지를 구분하여 외부링크로 연결한다.

## | 클래스명 규칙

- 두 단어 이상의 조합은 \_(언더바)로 구분합니다. ex) hader\_wrapper
- <section>에는 주요내용 한 단어를 클래스명으로 사용합니다. ex) section\_about
- <section> 안에서 태그들을 감싸면서 영역을 나눠야하는 경우 “\_wrapper”를 사용합니다.
- <section class=’\_wrapper’> 안에서 이미지를 감싸면 “\_img”, 텍스트를 감싸면”\_txt”를 사용합니다.  
ex) main\_wrapper\_img
- 그 이후 추가로 공통 성격의 요소가 있으면 넘버링으로 처리합니다.
- 클래스명이 자주 쓰이는 명칭일 경우 선택자를 하나, 두 개 정도 추가 작성  
ex) class= “main\_wrapper\_img flex active”

## | 변수표기 규칙

- 영문폰트 --en-font(영문폰트는 다음 처럼 선언한다.)
- 한글폰트 --ko-font(한글폰트는 다음 처럼 선언한다.)
- 컬러 --color-gray  
--color-gray1  
--color-black
- 컬러 색상을 뒤에 영어로 표기하여 선언하고, 같은 계열 색상은 넘버링으로 표기한다.
- 폰트사이즈 --size-font140(px단위를 맨 뒤에 기입한다.)  
--size-font56
- 같은 요소 다른 스타일은 넘버링

## | 주석 규칙

- html  
가장 큰 영역 <!------ - ---->  
중간 구분 영역 <!-- - - ->  
세부 영역 <!-- - ->  
코멘트 <!--c: - ->  
css  
가장 큰 영역 /\*----- - ----\*/  
중간 구분 영역 /\*---- - - -\*/  
세부 영역 /\*- - -\*/  
코멘트 <!--c: - -\*>  
js  
작성한 코드의 기능에 대해  
코드 위 주석으로 한 줄 기술 //  
코멘트 //c:  
종료 주석은 작성하지 않는다.