

1-) Algoritmo para sumar dos números

Primero para resolver este algoritmo se necesita obtener los datos que serian numero 1 y numero 2

asdasd

Entrada: "numero_1" es el equivalente a 3 y "numero_2" es el equivalente a 5

proceso: luego de eso viene el proceso de de operación en donde numero_1=(3) y numero_2(=5) se efectua la suma

resultado: dando como "resultado" de la suma anterior (8)

2-) Algoritmo para encontrar el mayor de 3 números

Para resolver este algoritmo se necesita obtener 3 datos en donde estos 3 se debe hacer una comparación y descarte para poder quedar con lo solicitado o sea el numero mayor

Entrada: numero_1 equivale a 10 numero_2 equivale a 5 y numero_3 equivale a 20

Proceso/operacion: en el proceso primero se toma los dos primeros números, que serian 10 y 5, como el algoritmo pide que entre estos dos quede el mayor quedaría en $10 > 5$ por lo que 5 quedaría totalmente descartado y el numero 10 o sea el mayor queda como resultado "TEMPORAL" ya que todavía debe hacerse una comparación con el numero faltante

Proceso1.2: Aca es igual que el paso anterior, solo que el numero 10 que fue el mayor de la comparación anterior ahora debe compararse con el dato numero_3

que equivale a 20. Se sabe que 10 es menor que 20 por lo que quedaría en $10 < 20$ dando como resultado que 20 es el número mayor, ya que no hay más números con los que pueda compararse

salida: finalizando en el número_3 (20) el mayor de los 3 datos que se mostraron

3-) Algoritmo para calcular el factorial de un número

Entrada: para poder resolver este algoritmo primero se necesita un dato, en este caso 5, por lo que voy a hallar el factorial de dicho número

Proceso: Se sabe que una factorial de un número es una forma de multiplicar todos los números enteros positivos desde el 1 hasta ese número en este caso 5

por lo que se hace el procedimiento

en donde primero debemos multiplicar el primer número que es 1 con 2 que es el segundo número, luego de resultado obtenido con "1 y 2" o sea $1 \times 2 = 2$, luego este mismo se multiplica por el siguiente número que es 3, $2 \times 3 = 6$, este se multiplica por el siguiente número que es 4, $6 \times 4 = 24$ y por último se debe multiplicar por 5, ya que es el último número ya que la factorial es de 5, $24 \times 5 = 120$, en resumidas cuentas quedaría de la siguiente forma $(1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5)$ O más explícitamente $(1 \times 2 = 2, 2 \times 3 = 6, 6 \times 4 = 24, 24 \times 5 = 120)$

solución: la factorial de 5 es igual a 120

4-) Algoritmo para verificar si un número es primo

Entrada: Empieza con un número mayor que 1. (Porque los números primos son mayores que 1). Mira si ese número solo se puede dividir entre 1 y él mismo. (O

sea, que no tenga otros divisores) por lo que se debe dividir entre todos los números que estén entre 2 y uno menos que él. Por ejemplo, si el número es 7, se prueba dividirlo entre 2, 3, 4, 5 y 6. Si alguna división da exacta (o sea, sin decimales), entonces NO es primo. Si ninguna da exacta, entonces SÍ es primo. Otro ejemplo podría ser si el número 11 es primo. Lo divides entre 2 no da exacto. Lo divides entre 3 tampoco. Lo divides entre 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ninguna da exacta. Entonces, **el 11 es primo**.

5-) Algoritmo para convertir grados Celsius a Fahrenheit

Entrada: Para poder convertir grados Celsius = C a Fahrenheit = F se necesita saber el dato de los grados Celsius, en este caso sería 10

proceso: luego debemos aplicar una fórmula en donde F es igual a $(C \text{ por } (9/5))$ y luego se debe sumar por 32, quiere decir que primero $C = 10$ se debe multiplicar por 9 = 90 y luego se debe hacer una división por 5 o sea = 18 por último el resultado se debe sumar con 32, obteniendo 50

Salida: Los grados Celsius de 10 convertidos en Fahrenheit es igual a 50

6-) Algoritmo para determinar si un número es par o impar

entrada: empieza con un número cualquiera. 2 divide ese número entre 2, si la división es exacta (o sea, no tiene decimales), el número es par; si la división no es exacta (tiene decimales), el número es impar. Ejemplo rápido: si el número es 8, lo divides entre 2 y da 4 exacto, así que es par. Si el número es 9, lo divides entre 2 y da 4.5, así que es impar.

7-) Algoritmo para generar la serie Fibonacci

Entrada: empieza con dos números: 0 y 1, luego súmalos para obtener el siguiente número de la serie ahora usa los dos últimos números para seguir sumando y obtener el siguiente repite eso las veces que quieras para seguir formando la serie, un ejemplo sería, empieza con 0 y 1 luego sumas y da 1, ahora tienes 1 y 1 sumas y da 2, ahora tienes 1 y 2. sumas y da 3, luego 2 y 3, da 5 y así sigue: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13... hasta donde uno quiera generar la serie