RyuOhTeX:將棋棋譜與盤面製作IATeX套件

Quisette Chung January 26, 2023

Contents

0	前言	1
1	棋駒生成指令	2
2	盤面生成 2.1 完整盤面 2.1.1 一般文字盤面 2.1.2 棋駒爲圖片的盤面 2.1.3 先後逆盤面 2.2 局部盤面 2.1.2 付駒盤面	4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
3	棋譜生成	5

0 前言

本專案係改寫自半田 剣一與松原 仁所撰寫的王手譜(O_hT_EX) I F_EX 巨集套件。

該套件現在可從以下網址取得:

https://www2.teu.ac.jp/gamelab/SHOGI/ohtex.html

1 棋駒生成指令

棋駒	RyuOhTEX指令	棋駒	RyuOhTEX指令
步	\FU	#	\Fu
香	\KY	星	\Ky
桂	\KE	卦	\Ke
銀	\GI	덇	\Gi
金	\KI	金	\Ki
飛	\HI	豣	\Hi
角	\KA	Ħ	\Ka
王	\0U	王	\0u
玉	\GY	王	\Gy
と	\T0	7	\To
成 香	\NY	築	\Ny
成 桂	\NK	為 卦	\Nk
庭銀	\NG	寲	\Ng
龍	\RY	望	\Ry
馬	\UM	貿	\Um
杏	\LNY	早	\LNy
圭	\LNK	事	\LNk
全	\LNG	奎	\LNg
	\kurokoma		\Kurokoma
\Box	\sirokoma		\Sirokoma

Table 1: 棋駒生成指令表

在\shogiban{}環境,使用者可使用\koma<筋><段><棋駒>指定棋駒擺放的位置。

2 盤面生成

2.1 完整盤面

2.1.1 一般文字盤面

欲使用整個棋盤的盤面,可輸入\shogiban{\hirate}以生成將棋棋盤。若是要生成空棋盤,可使用\shogiban{} 來生成。

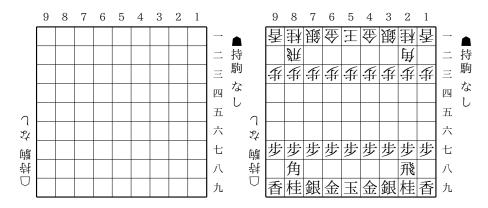


Figure 1: 空棋盤

Figure 2: 初始盤面

2.1.2 棋駒爲圖片的盤面

使用者可使用\shogiban{\gazouka <棋駒位置>} 以用棋駒圖像顯示盤面,且可用\def\komapath{<棋駒圖片位置>}指定棋駒圖片的路徑。棋駒圖片的命名方式可參照本資料夾目錄。

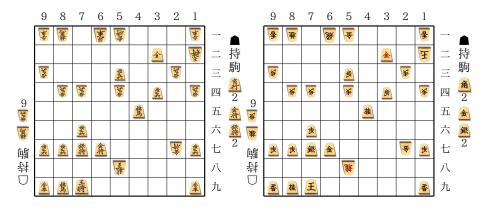


Figure 3: 使用棋駒圖片顯示的棋盤

Figure 4: 自定義棋駒圖片之棋盤

2.1.3 先後逆盤面

若要生成先後逆(後手)的盤面,可使用\gyakuban{}生成。

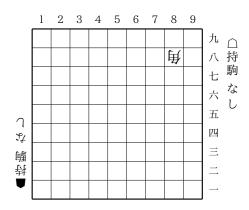


Figure 5: 先後逆盤面

2.2 局部盤面

使用指令

```
| \tsumeshogi{#1}{#2}{#3}{#4}{
| #5
| 分別指定限制的直行(筋)從第 #1 筋到第 #2筋為止;
| 限制的横列(段)從第 #3 段到第 #4段為止。
| #5 放置所有使用到的棋駒。
| \tsumeshogi{1}{4}{1}{5}{
| \koma11\Ky \koma13\Fu \koma22\Gy \koma23\KA \koma42\Fu \mochigoma[2]\KI |
```

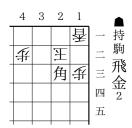


Figure 6: 詰將棋範例

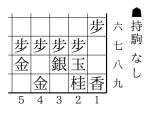


Figure 7: 美濃圍範例

3 棋譜生成

於本套件中, 使用者可用指令快速撰寫棋譜。指令如下表:

文字	指令
成	\naru
不成	\narazu
右	\migi
左	\hidari
寄	\yoru
行	\iku
直	\choku
引	\hiku
上	\agaru
合	\ai
打	\utsu
同	\dou
成香	\narikyo
成桂	\narikei
成銀	\narigin

Table 2: 棋譜漢字指令

使用者可用\kuro<筋><段><棋駒>以及\siro<筋><段><棋駒>顯示棋譜。 對於非<筋><段>類型的棋譜,請使用\Siro<棋駒指示詞><棋駒>。 以下爲範例:

▲7六步 △3四步 ▲8八角成 △同銀

kuro76\FU \siro34\FU \kuro88\KA\naru \Siro\dou\GI