RyuOhTeX:將棋棋譜與盤面製作IATeX套件

Ping-Chen (Quisette) Chung January 24, 2023

Contents

0	前言	1
1	Koma commands	2
2	盤面生成 2.1 完整盤面	2 2 2
3	棋譜生成	4
4	指令與規則	4
5	Included Graphics Path	4
n	前言	

1 Koma commands

2 盤面生成

2.1 完整盤面

欲使用整個棋盤的盤面,可輸入\shogiban{\hirate} 以生成將棋棋盤。若是要生成空棋盤,可使用 \shogiban{} 來生成。

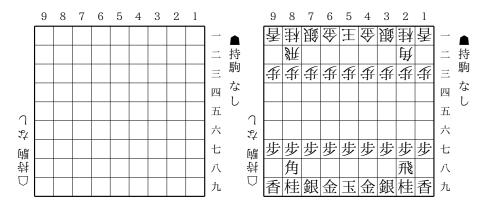


Figure 1: 空棋盤

Figure 2: 初始盤面

若要生成先後逆(後手)的盤面,可使用\gyakuban{}生成。 請注意,於 RyuOhT_EX1.0 版本中,先後逆盤面的座標順序尚未更改。

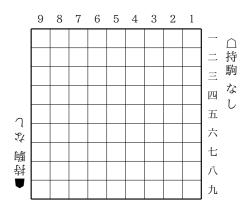


Figure 3: 先後逆盤面

亦可使用圖像:

2.2 詰將棋(局部)盤面

使用指令

- \tsumeshogi{#1}{#2}{#3}{#4}{
- 2 #5

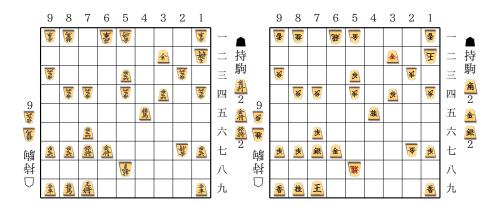


Figure 4: define using

Figure 5: Self-Defined Piece Image

3 }

分別指定限制的直行(筋)從第 #1 筋到第 #2筋為止;限制的橫列(段)從第 #3 段到第 #4段為止。 #5 放置所有使用到的棋駒。

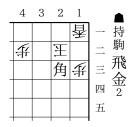


Figure 6: 詰將棋範例

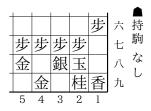


Figure 7: 美濃圍範例

- 3 棋譜生成
 - ▲7六步 △3四步 ▲8八角成 △同銀
- \huro76\FU\siro34\FU\kuro88\KA\naru\siro\dou\GI
 - 4 指令與規則
 - 5 Included Graphics Path