

RyuO_hT_EX：將棋棋譜與盤面製作L^AT_EX套件

Quisette Chung

June 22, 2023

Contents

0	前言	1
1	棋駒生成指令	2
2	盤面生成	3
2.1	完整盤面	3
2.1.1	一般文字盤面	3
2.1.2	棋駒為圖片的盤面	3
2.1.3	先後逆盤面	3
2.2	局部盤面	4
3	棋譜生成	6

0 前言

本專案係改寫自半田 劍一與松原 仁所撰寫的王手譜（O_hT_EX） L^AT_EX 巨集套件。

該套件現在可從以下網址取得：

<https://www2.teu.ac.jp/gamelab/SHOGI/ohTEX.html>

1 棋駒生成指令

棋駒	RyuOhTeX指令	棋駒	RyuOhTeX指令
歩	\FU	歩	\Fu
香	\KY	香	\Ky
桂	\KE	桂	\Ke
銀	\GI	銀	\Gi
金	\KI	金	\Ki
飛	\HI	飛	\Hi
角	\KA	角	\Ka
王	\OU	王	\Ou
玉	\GY	玉	\Gy
と	\TO	と	\To
睿	\NY	睿	\Ny
桂	\NK	桂	\Nk
銀	\NG	銀	\Ng
龍	\RY	龍	\Ry
馬	\UM	馬	\Um
杏	\LNY	杏	\LNy
圭	\LNK	圭	\LNk
全	\LNG	全	\LNg
▲	\kurokoma	▲	\Kurokoma
△	\sirokoma	△	\Sirokoma

Table 1: 棋駒生成指令表

在\shogiban{}環境，使用者可使用\koma<筋><段><棋駒>指定棋駒擺放的位置。

2 盤面生成

2.1 完整盤面

2.1.1 一般文字盤面

欲使用整個棋盤的盤面，可輸入`\shogiban{\hirate}`以生成將棋棋盤。若是要生成空棋盤，可使用`\shogiban{}`來生成。

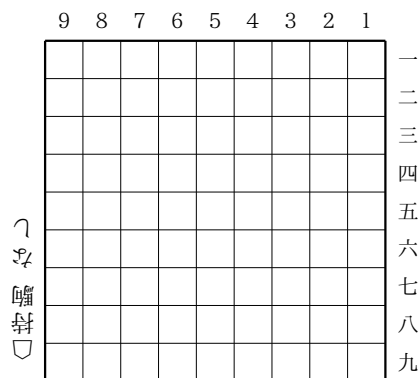


Figure 1: 空棋盤



Figure 2: 初始盤面

2.1.2 棋駒爲圖片的盤面

使用者可使用`\shogiban{\gazouka <棋駒位置>}`以用棋駒圖像顯示盤面，且可用`\def\komapath{<棋駒圖片位置>}`指定棋駒圖片的路徑。棋駒圖片的命名方式可參照本資料夾目錄。

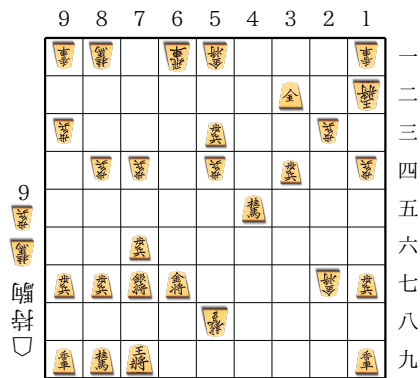


Figure 3: 使用棋駒圖片顯示的棋盤



Figure 4: 自定義棋駒圖片之棋盤

2.1.3 先後逆盤面

若要生成先後逆（後手）的盤面，可使用`\gyakuban{}`生成。

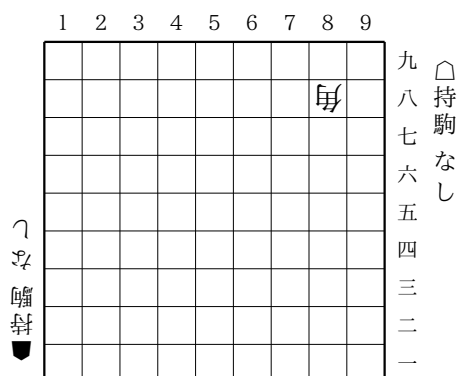


Figure 5: 先後逆盤面

2.2 局部盤面

使用指令

```
1 \tsumeshogi {#1}{#2}{#3}{#4}{
2 #5
3 }
```

分別指定限制的直行（筋）從第 #1 筋到第 #2筋為止；
限制的橫列（段）從第 #3 段到第 #4段為止。
#5 放置所有使用到的棋駒。

```
1 \tsumeshogi {1}{4}{1}{5}{
2 \koma11\Ky \koma13\Fu \koma22\Gy
3 \koma23\KA \koma42\Fu
4 \mochigoma\HI\mochigoma[2]\KI
5 }
```

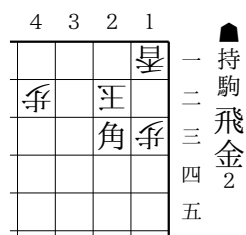


Figure 6: 詰將棋範例

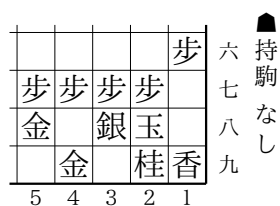


Figure 7: 美濃圍範例

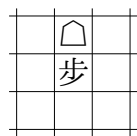


Figure 8: 歩兵走法範例

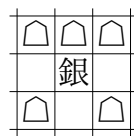


Figure 9: 銀將走法範例

3 棋譜生成

於本套件中，使用者可用指令快速撰寫棋譜。指令如下表：

文字	指令
成	\naru
不成	\narazu
右	\migi
左	\hidari
寄	\yoru
行	\iku
直	\choku
引	\hiku
上	\agaru
合	\ai
打	\utsu
同	\dou
成香	\narikyo
成桂	\narikei
成銀	\narigin

Table 2: 棋譜漢字指令

使用者可用\kuro<筋><段><棋駒> 以及\siro<筋><段><棋駒>顯示棋譜。

對於非<筋><段>類型的棋譜，請使用\Siro<棋駒指示詞><棋駒>。

以下為範例：

▲ 7 六步 □ 3 四步 ▲ 8 八角成 □ 同銀

```
1 \kuro76\FU \siro34\FU \kuro88\KA\naru \Siro\dou\GI
```

金