

**Aufgabe 1** Hashing mit Verkettung

10 Punkte

Angenommen, wir haben eine Hashtabelle mit  $n$  Plätzen, die eine Menge  $S \subseteq K$  der Größe  $n$  speichert. Konflikte werden mit Hilfe von Verkettung gelöst. Wir nehmen an, dass sich die Hashfunktion wie eine zufällige Funktion verhält.

Für einen Platz  $i$  in der Hashtabelle, bezeichne mit  $Q_i$  die *Anzahl* der Schlüssel, die auf  $i$  gehasht werden. Unser Ziel ist es,  $\mathbf{E}[\max_{i=0}^{n-1} Q_i]$  zu bestimmen, also den Erwartungswert für die maximale Anzahl an Elementen, die auf denselben Platz abgebildet werden.

*Hinweis:* Bei jedem Aufgabenteil, mit Ausnahme von (d), genügt eine Zeile als Antwort.

- (a) Begründen Sie in einem Satz: Es gilt für  $i = 0, \dots, n-1$  und  $r = 0, \dots, n$ ,

$$\Pr[Q_i = r] = \left(\frac{1}{n}\right)^r \left(1 - \frac{1}{n}\right)^{n-r} \binom{n}{r}.$$

- (b) Zeigen Sie,

$$\Pr\left[\max_{i=0}^{n-1} Q_i = r\right] \leq n \Pr[Q_0 = r].$$

- (c) Aus der Stirling-Formel folgt die Abschätzung  $\binom{n}{r} \leq \left(\frac{ne}{r}\right)^r$ . Benutzen Sie dies, um zu zeigen:  $\Pr[Q_0 = r] \leq e^r / r^r$ .

- (d) Definiere  $r_0 := c \log n / \log \log n$ , für eine Konstante  $c > 1$ . Zeigen Sie, dass man  $c$  so wählen kann, dass  $\Pr[Q_0 = r] < 1/n^3$  ist, für alle  $r \geq r_0$ .

Folgern Sie daraus:

$$\Pr\left[\max_{i=0}^{n-1} Q_i \geq r_0\right] \leq 1/n.$$

- (e) Zeigen Sie

$$\mathbf{E}\left[\max_{i=0}^{n-1} Q_i\right] \leq r_0 \cdot \Pr\left[\max_{i=0}^{n-1} Q_i < r_0\right] + n \cdot \Pr\left[\max_{i=0}^{n-1} Q_i \geq r_0\right].$$

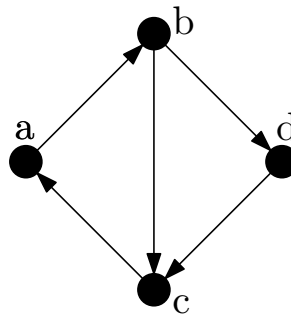
Folgern Sie daraus:  $\mathbf{E}[\max_{i=0}^{n-1} Q_i] = O(\log n / \log \log n)$ .

In der Vorlesung haben wir gezeigt, dass für alle  $i$  gilt:  $\mathbf{E}[Q_i] = 1$ . Ist das ein Widerspruch?

**Aufgabe 2** Page-Rank

10 Punkte

Betrachten Sie den folgenden Graphen.



- (a) Geben Sie die modifizierte Adjazenzmatrix für den Graphen an.
- (b) Bestimmen Sie den Page-Rank-Score für jeden Knoten algebraisch durch Lösen des Gleichungssystems (verwenden Sie den Dämpfungsfaktor 0.25).
- (c) Führen Sie den iterativen Page-Rank-Algorithmus für das Beispiel durch (wieder mit Dämpfungsfaktor 0.25). Wie viele Iterationen sind notwendig, bis der absolute Fehler kleiner als 0.001 ist?

*Hinweis:* Sie können bei dieser Teilaufgabe gerne Octave oder Maple benutzen oder auch den Algorithmus selbst implementieren.

**Aufgabe 3** Prioritätswarteschlangen

10 Punkte

- (a) Nennen Sie zwei Ihnen bekannte Implementierungen des abstrakten Datentyps *Prioritätswarteschlange*, und geben Sie die zugehörigen Laufzeiten an.
- (b) Zeigen Sie, wie man mit Hilfe einer Prioritätswarteschlange eine Folge von  $n$  Elementen aus einem total geordneten Universum sortieren kann.
- (c) Wie Sie wissen, benötigt jeder vergleichsbasierte Sortieralgorithmus mindestens  $\Omega(n \log n)$  Operationen. In Anbetracht von (b), was besagt dies über die Laufzeit jeder vergleichsbasierten Implementierung einer Prioritätswarteschlange? Kann amortisierte Analyse hier helfen?