

**Aufgabe 1** Quake Heaps: Details

10 Punkte

Beschreiben Sie die Details von Quake Heaps. Gehen Sie dabei auf die folgenden Fragen ein: Wie genau werden die Einträge im Heap gespeichert? Was wird in jedem Knoten des Turnierbaumes gespeichert? Welche Schritte werden genau bei `insert`, `delete-min` und `decrease-key` ausgeführt? Wann und wie müssen die Zeiger im Heap aktualisiert werden? Wann und wie werden die Arrays `T[i]` und `n[i]` aktualisiert?

**Aufgabe 2** Quake Heaps: Analyse

10 Punkte

Der Schritt in `delete-min`, der dafür sorgt, dass es zu jeder Höhe höchstens einen Baum gibt, wird *Konsolidierung* genannt. In dieser Aufgabe sollen Sie sich über verschiedene Varianten der Konsolidierung Gedanken machen.

- (a) Nehmen Sie an, wir überspringen in `delete-min` den Konsolidierungsschritt. Wie ändert sich dadurch die Laufzeitanalyse?
- (b) Nehmen Sie an, dass wir am Ende von `delete-min` eine weitere Konsolidierung durchführen, falls ein Erdbeben stattgefunden hat. Zeigen Sie, dass sich dadurch die amortisierten Laufzeiten asymptotisch nicht ändern.
- (c) (*freiwillig, 5 Zusatzpunkte*) Was passiert, wenn man die Konsolidierung statt in `delete-min` am Ende von `insert` durchführt?

**Aufgabe 3** Potentialfunktionen

10 Punkte

In der Vorlesung haben wir Quake Heaps mit Hilfe der Buchhaltermethode analysiert. Eine alternative Technik verwendet so genannte *Potentialfunktionen*. Wir betrachten eine Datenstruktur  $D$ . Sei  $\mathcal{D}$  die Menge aller möglichen Zustände von  $D$ . Eine Potentialfunktion  $\Phi : \mathcal{D} \rightarrow \mathbb{N}_0$  ist eine Funktion, die jedem Zustand  $D \in \mathcal{D}$  der Datenstruktur eine natürliche Zahl  $\Phi(D)$  zuordnet. Für den ursprünglichen Zustand  $D_0$  muss gelten:  $\Phi(D_0) = 0$ .

Wir definieren nun die *amortisierten Kosten* einer Operation  $X$  auf der Datenstruktur. Sei  $D$  die Datenstruktur vor der Operation  $X$  und  $D'$  die Datenstruktur nach  $X$ . Seien  $c_X$  die tatsächlichen Kosten von  $X$ . Dann sind die amortisierten Kosten von  $X$ ,  $\hat{c}_X$ , definiert als  $\hat{c}_X := c_X + \Phi(D') - \Phi(D)$ .

- (a) Geben Sie eine Interpretation der Potentialfunktion und erklären Sie die Intuition hinter der obigen Definition der amortisierten Kosten.

- (b) Sei  $X_1, X_2, \dots, X_n$  eine Folge von Operationen, die auf der initialen Datenstruktur  $D_0$  ausgeführt wird. Zeigen Sie, dass  $\sum_i c_{X_i} \leq \sum_i \hat{c}_{X_i}$  ist. Interpretieren Sie das Ergebnis.
- (c) Betrachten Sie das Binärzählwerk aus Aufgabe 2(a) auf dem 8. Aufgabenblatt. Sei  $\Phi$  die Funktion, die einem Zustand des Binärzählwerks die Anzahl der Einsen im aktuellen Zählerstand zuordnet.
- Verwenden Sie  $\Phi$ , um zu zeigen, dass die amortisierten Kosten pro Zählvorgang konstant sind. Folgern Sie, dass das Binärzählwerk mit Kosten  $O(n)$  von 0 bis  $n$  zählen kann. Vergleichen Sie Ihren Beweis hier mit Ihrem Beweis vom 8. Aufgabenblatt.

**Aufgabe 4** Quake Heaps: Implementierung

*10 Zusatzpunkte*

Implementieren Sie Quake Heaps in Java. Führen Sie geeignete Experimente durch und dokumentieren Sie diese.