

情報可視化論 Final Task

173X008X 坂田 龍一郎

- 作成した可視化アプリケーションの解説

- スライダーを動かすことで Isovalue 及び色を変更できるようにした。
- Reflection を Lambertian Reflection または Phong Reflection に変更できるようにした。(初期状態は Lambertian Reflection)
- Shading を Gouraud Shading または Phong Shading に変更できるようにした。(初期状態は Gouraud Shading)

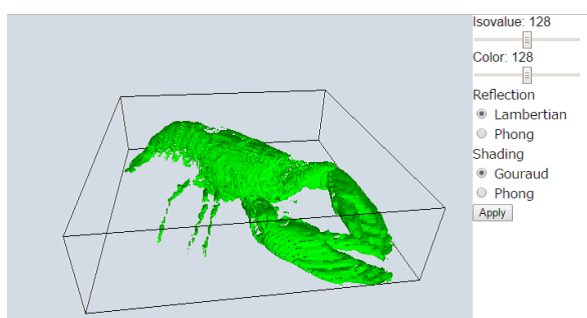


図 1: 初期状態

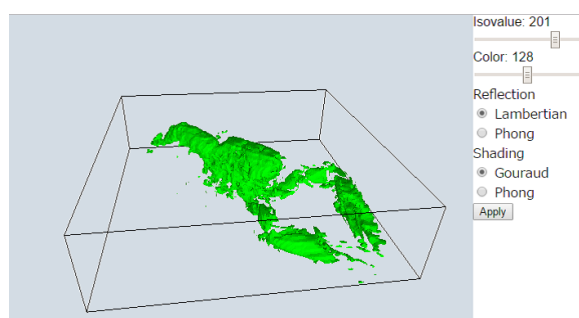


図 2: Isovalue の変更

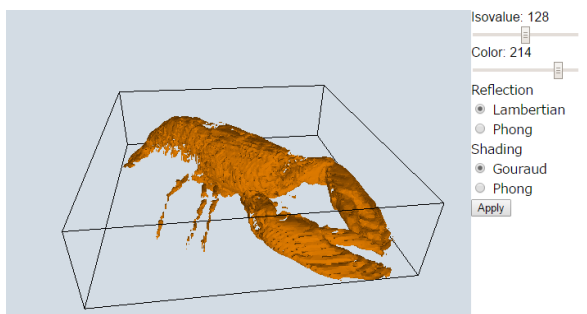


図 3: 色の変更

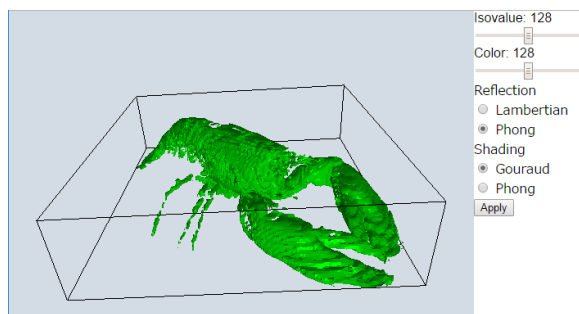


図 4: Reflection の変更

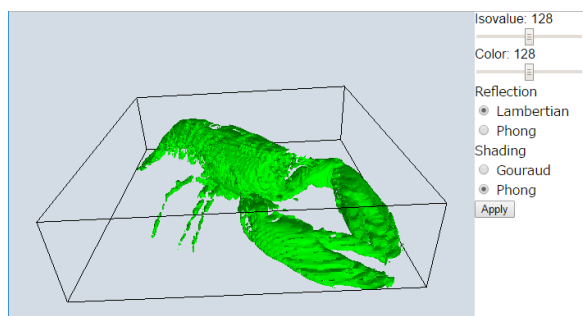


図 5: Shading の変更