



류인태

공간정보 기반 웹 시각화를 개발해 온
프론트엔드 개발자입니다.

2000. 01. 04 (서울 강동구 거주)

010-7524-8997

dlsxichlrg@naver.com

<https://github.com/Ryuintae>

<https://dlsxo.tistory.com>

자기소개

2023년 7월부터 GIS 기반 솔루션 기업 JBT에
서 근무 중인 프론트엔드 개발자입니다.

Cesium·QGIS·GeoServer를 연계한 웹 기반
공간정보 시각화 서비스를 구현하며, 사용자가
복잡한 공간정보를 직관적으로
이해할 수 있는 표현 방식에 집중해 왔습니다.
문제 해결 중심의 태도와 협업을 바탕으로
안정성과 효율을 겸비한 프론트엔드 개발을
지향합니다.

스킬

Frontend

- JavaScript / TypeScript / React.js / MobX
- Storybook / Tailwind CSS / Vite

Backend & Infra

- Spring Boot / GeoServer / MySQL

DB

- PostgreSQL / MySQL

특허 등록

3D 관망 표출

- 맨홀·관 속성(매설 깊이·기울기·방향)에 기반해
3D 객체를 생성하고 고유 ID와 속성을 연계합니다

도시 홍수 GIS 시각화 모듈

- 법정경계·하천·유역·토양 정보 등 WMS 기반
주제도를 함께 시각화합니다

3D 지형 정보 연계 모듈

- DEM을 3D 베이스맵에 연동해 실감형 지형 표출과
경사 효과를 제공합니다.

3D 베이스맵 표출 모듈

- 레이어 토글·표출순서 제어 등 조합형 시각화를
제공합니다.

업무경험

차세대 공간정보 관리 지도 시스템 (현대오토에버 외주)

2024.01 - 2024.12 | 프론트엔드 개발

- 데이터 연동 및 가시화
- 서버 선택 화면 UI 구현 및 초기 진입 동선 정리
- 대시보드 통계 화면 컴포넌트 기반 UI 설계·구현
- 과련기술: JavaScript, TypeScript, React.js, mobx,
storybook, TailwindCSS, vite, git, github

도시침수 위험 알림 시스템

2025.01 - 2025.12 | 프론트엔드 개발

- 데이터 가시화 및 구조 설계
- 여러 침수 분석 데이터를 하나의 UI 흐름으로 통합하여
화면 구조 일관성 강화
- 대용량 ASC/CSV 데이터 렌더링 구조 최적화로 지도 표출
성능 개선
- GeoServer 연동 및 레이어 관리 방식을 프론트엔드
관점에서 표준화하여 코드 유지보수성 향상
- 시뮬레이션 바 공통 컴포넌트 구현으로 신규 분석 기능
확장성 확보
- 지형·건물·관망·레이더 등 다양한 시각화 요소를 일관된
컴포넌트 구조로 구성
- 날짜·시간 기반 필터 UI 및 자동 새로고침 로직 구현으로
분석 화면 사용성 개선
- 레이어 자동 등록 및 상태 업데이트 흐름을 모듈화하여
운영 안정성 강화
- 우수관망 렌더링 로직 최적화로 54초 7초 수준의
화면 로딩 속도 개선
- 과련기술: GeoServer, JavaScript, TypeScript, React.js

학력

경민대학교

컴퓨터소프트웨어과 (졸업)

2019.03 - 2024.02