



류인태

데이터 중심 서비스에서
화면 구조와 사용자 흐름을 설계해 온
프론트엔드 개발자입니다.

2000. 01. 04 (서울 강동구 거주)

010-7524-8997

dlsxichlrg@naver.com

<https://github.com/Ryuintae>

<https://dlsxo.tistory.com>
<https://it-resume.vercel.app>

자기소개

React · TypeScript를 기반으로 대용량 데이터 시각화와 웹 애플리케이션 화면 설계 · 구현을 담당해 왔습니다.

업무 환경과 도메인을 빠르게 이해하고,
유지보수와 협업을 고려한 화면 구조를
만드는 데 강점이 있습니다.

간단한 백엔드 개발 경험이 있어
API 설계와 데이터 흐름을 이해한 상태로
협업할 수 있습니다.

스킬

Frontend

- JavaScript / TypeScript / React 19 / MobX
- Storybook / Tailwind CSS / Vite

Backend & Infra

- Spring Boot / GeoServer / Git

DB

- PostgreSQL / MySQL

특허 등록

3D 관망 표출

- 맨홀 · 관 속성(매설 깊이 · 기울기 · 방향)에 기반해
3D 객체를 생성하고 고유 ID와 속성을 연계합니다

도시 홍수 GIS 시각화 모듈

- 법정경계 · 하천 · 유역 · 토양 정보 등 WMS 기반
주제도를 함께 시각화합니다

3D 지형 정보 연계 모듈

- DEM을 3D 베이스맵에 연동해 실감형 지형 표출과
경사 효과를 제공합니다.

3D 베이스맵 표출 모듈

- 레이어 토글 · 표출순서 제어 등 조합형 시각화를
제공합니다.

업무경험

사내 공통 로그인 템플릿 개발 (Security Starter)

- 프로젝트마다 분산돼 있던 로그인 · 회원가입 · 비밀번호 변경 화면을 단일 페이지 모달 구조로 통합
- 페이지 이동 없이 인증 흐름이 이어지도록 공통 인증 UX 구조 설계
- UI는 입력 · 상태 · 피드백 처리에 집중하고, 인증 처리는 별도 모듈에서 관리하도록 설계

현대오토에버 (외주)

차세대 공간정보 관리 지도 웹 애플리케이션

- 지도 기반 주소 · 시설물 검색 및 조사 관리 업무를 위한 웹 애플리케이션 화면 구현
- 검색 결과를 지도 → 목록 → 상세 흐름으로 구성해 위치 중심 탐색 구조 설계
- 초기 접속 시 서버 선택 및 설정 단계를 정리해 메인 기능 접근 동선 단순화
- Storybook을 활용해 공통 UI 컴포넌트를 정리하고, Atomic Design 기반으로 구조화
- 중복 UI 코드를 줄이고 신규 화면 개발 시 재사용 가능한 컴포넌트 체계 구축

ICT 전북 TP

도시침수 위험 알림 시스템

- 침수 분석 · 예측 결과를 지도 및 3D 화면에서 확인할 수 있는 분석 UI 구현
- 지형 · 건물 · 관망 · 레이더 등 여러 분석 데이터를 하나의 화면 흐름으로 통합
- 대용량 ASC/CSV 데이터 표시 시 로딩과 렌더링 흐름을 분리해 지도 반응성 개선
- 날짜 · 시간 기반 필터 UI 및 자동 갱신 로직 구현으로 분석 화면 사용성 개선
- 3D 우수관망 렌더링 로직 최적화를 통해 초기 로딩 시간 54초 → 7초로 단축
- 시뮬레이션 바 및 공통 UI 요소를 컴포넌트화해 신규 분석 기능 확장에 대응

학력

경민대학교

컴퓨터소프트웨어과 (졸업)

2019.03 – 2024.02