

Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDL3 - Développer pour le Web - V2 - 04.06.2021.docx

Enoncé

Titre du projet :

Projet de création d'un site web et d'une application mobile

Première partie :

Vous êtes tous (*chaque apprenant*) issus d'une même entreprise qui réalise de la prestation web sur mesure. Ainsi, vous n'êtes absolument pas en compétition. L'idée est de répondre à un besoin d'un projet d'une liste fournie en annexe (voir Projet Web – CDC) ou d'être force de proposition sur une thématique, du moment que celle-ci répond aux objectifs et Pré-requis du projet.

Indications supplémentaires :

Le site doit être avant tout un espace de consultation, mais il doit permettre également une **interaction** entre les **visiteurs** et le **contenu** (*site dynamique*). Enfin, il sera possible d'administrer les contenus du site, tout en prenant le soin d'implémenter une gestion de droits (*rôles / privilèges*).

Conclusion :

Vous est-il déjà arrivé de penser qu'un site pourrait être encore mieux, s'il était présenté autrement ou s'il disposait de fonctionnalités complémentaires ? Peut-être avez-vous déjà eu l'idée de créer votre propre site web ? C'est l'occasion, dès aujourd'hui de vous lancer dans la création d'un site et son application mobile qui seront peut-être premiers dans les résultats de Google et recommandés sur les Store d'application, et vous apporteront honneur et profit ! ;)

Travail demandé/Livrable final

Objectifs

- Réaliser la conception d'un site web selon le besoin exposé
- Réaliser l'application mobile permettant d'interagir avec le site Web.
- Être autonome sur la création de site web sans Framework PHP (*sauf si niveau avancé*).
- Être capable de se débrouiller seul (*recherche / compréhension des erreurs*).
- Organiser correctement son code et le commenter (*versioning*)
- Savoir configurer un serveur web (*vhost, url rewrite*)
- Avoir de l'ambition et découvrir des fonctionnalités non-abordées en formation.

L'ensemble des points sont détaillés dans un document annexe : Projet Web – CDC. Merci d'en prendre connaissance.

La **présentation de votre projet** durera 20 minutes, elle devra comprendre : *développement de l'idée et brainstorming, organisation, environnement technique, phase de réalisation et répartition des rôles, difficultés rencontrés, démo, évolutions possibles et hypothèses, bilan.*

Un **rapport écrit** présentant votre équipe, votre site et ses fonctionnalités sera à rendre. Il serait souhaitable de faire un retour d'expérience personnel à la fin du document (*bilan*).

Consignes Projet Expérientiel Collaboratif

Consignes CUBES - INFCDL3 - Développer pour le Web - V2 - 04.06.2021.docx

Déroulement et livrables intermédiaires

Les groupes seront composés de 3/4 personnes maximum.

DEROULEMENT		
Jour	Etapes	Livrables attendus
J1	<p>Matin: appropriation du CUBES, échange entre apprenant sur les idées de site, répartition en groupe et organisation du groupe projet à définir: qui fait quoi, orientation générale du site et choix argumentés</p> <p>Après-midi: Schématisation de la base de données → présentation au pilote ou référent CESI de la compréhension du cubes et du travail à fournir</p>	<p>Sujet validé, équipes composées.</p> <p>Choix, fonctionnalités clés du site, schéma base de données, mise en place de l'environnement de travail.</p> <p>Ebauche maquette / Mockup</p>
J2	Création du site web	<p>Finaliser les maquettes.</p> <p>Code source structuré</p> <p>Code PHP débuté et intégration web commencée</p>
J3	<p>Développement des fonctionnalités du site</p> <p>Pendant le Jour 4 du module PHP, faire part à l'intervenant expert les problématiques rencontrées.</p>	<p>Code PHP</p> <p>Coder des fonctionnalités en PHP</p> <p>Débuter les API et Application Mobile</p>
J4	<p>Développement des fonctionnalités du site</p> <p>Finalisation du document écrit</p> <p>Préparation de la présentation orale</p>	<p>Dernières fonctionnalités codées.</p> <p>Document écrit débuté.</p> <p>Support de présentation structuré.</p> <p>On évite de toucher aux fonctionnalités du site afin de ne pas se mettre en défaut lors de la présentation finale.</p>
J5	<p>Finition pour la présentation</p> <p>Présentation de la solution</p> <p>Capitalisation</p>	<p>Présentation de la solution complète en équipe.</p> <p>Sur le reste de la journée, mettre en application sur le site les retours et conseils formulés.</p>

Organisation

Composition des membres du CUBES : 3 participants par groupe

Composition du jury d'évaluation du CUBES : pilote et/ou intervenant expert sur le domaine

Conseils

Aucune limite ne vous est imposée, laissez libre court à votre imagination

Respect de certaines contraintes définies ci-après dans la partie « Prérequis du projet » du document « Projet Web – CDC »

Le projet sera réalisé en équipe avec une bonne répartition des tâches (ce sera contrôlé)

Appuyez-vous sur vos intervenants du métier pour vous venir en aide.

Pièces annexes

Projet Web - CDC Grille d'évaluation : page suivante

Thèmes	Critères
Site web	Présence d'un site web et d'une page d'accueil
Site web	Présence d'un menu de navigation fonctionnel
Site web	Connexion SQL
Site web	Inscription, connexion et session utilisateur
Site web	3 types de contenus
Site web	Espace Administrateur et gestion de contenus (CRUD)
Site web	Gestion des droits, permissions et sécurisation de l'admin
Site web	Aspect graphique de l'application (cohérence)
Site web	Intéraction entre le visiteur et le contenu
Site web	Ergonomie
Site web	Responsive
Méthodologie	MCD / MLD / Schéma
Méthodologie	Mockups / Maquettes
Méthodologie	Cohérence des données (BDD) et structure des fichiers
Méthodologie	Les fonctionnalités annoncées sont présentes
Méthodologie	Les fonctionnalités futures ont été pensées
Méthodologie	Organisation projet / rôle au sein du projet
Méthodologie	Les outils utilisés
Méthodologie	Formulaires sécurisés
Méthodologie	Qualité du code
Application mobile	Une application mobile a été développée
Application mobile	Elle fonctionne sur smartphone
Application mobile	Il existe une interface utilisateur permettant de naviguer et d'accéder aux contenus
Application mobile	L'application mobile repose sur une base de données distante ou locale
Application mobile	Des fonctionnalités sont présentes au sein de l'application mobile
Application mobile	L'application mobile répond à un besoin et est originale