연구일시	2020년 10월 17일
연구장소	각 자택
수 행 자	류종학, 이준성, 김성훈

연구내용

목 적

- 1. TCP/IP를 이용한 서보모터를 제어하기 위해 어떤 방법을 사용할 것인지 정한 후, 테스트 진행.
- 2. 카메라와 서보모터를 작동하는 프로그램을 만드는 프로세스가 끝난 후, 다음 프로세스를 정하고 계획을 세우기 위해 구상도를 제작.

연구방법

- 1. TCP/IP프로그램을 만들어 컴퓨터와 라즈베리파이간의 데이터통신을 통해 서보모터 제어를 시도.
- 2. 플로우차트 사이트를 사용하여 구상도를 짜고, 해당 프로세스에서의 세부계획을 수립.

도출결과

- 1. 프로그램 작동 구상도 구조
- 작동구조 : 라즈베리파이에서 영상을 출력, 출력된 영상을 윈도우 프로그램을 통해서 데이터형식으로 TCP/IP, opency 통신을 통해 수신 받아 영상을 분석, 영상에서 얼굴을 인식하여 기존에 등록된 사람인지 판별 및 판별이되지 않는다면 영상을 클라우드 서버에 사진 또는 영상 등의 형태로 저장합니다. 이후 저장된 자료는 어플리케이션으로 알림을 통해서 확인을 요구하고 사용자는 확인할 수 있습니다.
- 얼굴인식의 위치에 따라서 카메라 위치를 트랙킹하여 계속해서 찍을 수 있는 기능을 구현할 예정입니다.
- 등록된 사용자가 아니지만 등록된 사람이라고 오인식을 한다면 그 자료조차 나중에 활용할 수 있도록 개발해볼 예정입니다.
- 2. TCP/IP 통신을 통해 컴퓨터와 라즈베리파이의 서보모터 제어를 구현 완료 하였습니다.
- TCP/IP프로그램을 이용하여 서보모터의 제어(0도, 90도, 180도)를 하는데 성공하였습니다. 해당 데이터 통신에서 데이터량이 많은 것이 부담이 될 수 있어 얼굴인식을 통해 서보모터를 움직일 때, 컴퓨터에서 전송하는 값을 10진수 숫자로 나타내어 방향과 속도 또는 방향만 송수신 합니다.

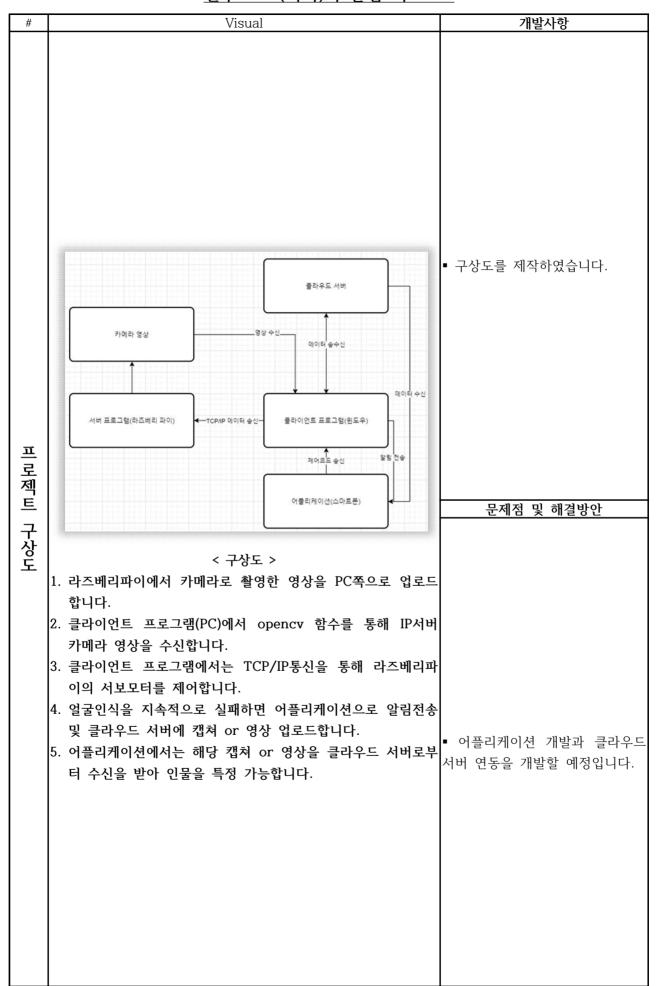
문제점 분석

- 1. 서보모터를 제어할 시 일정 각도에 도달한 이후 제자리 고정의 경우 진동이 발생함.
- 2. 다음 계획인 클라우드 서버 구축의 자세한 내용이 정해지지 않았습니다.

개선방안 및 향후계획

- 1. 각도 이동 후 제자리 고정 서보모터 진동 안정화할 예정입니다.
- 2. 얼굴인식을 통한 서보모터 제어(트랙킹) 개발할 예정입니다.
- 3. 클라우드 서버 구축에 대한 세부계획 구성할 예정입니다.

연구 노트(회의)의 붙임 자료 #1



연구 노트(회의)의 붙임 자료 #2

