

## 履歴書

2023 年 10 月 3 日現在



ふりがな	ふじわら りゅうき	
氏 名	藤原 龍輝	
2003 年	8 月 22 日 生 満 ( 20 歳 )	男
ふりがな	さっぽろしひがしくひがしかりきはちじょうよんちようめいちのじゅうに	(自宅電話)
現住所	〒 007-0828	011-557-0821
	札幌市東区東雁来8条4丁目1-12	(携帯電話)
E-mail	<a href="mailto:221069@st.yoshida-g.ac.jp">221069@st.yoshida-g.ac.jp</a>	090-2817-9432
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	090-2817-9432 011-557-0821

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2022	3	札幌東豊高等学校 卒業
2022	4	吉田学園 情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
2024	3	吉田学園 情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		職歴
		なし
		資格
2023	2	Excel表計算処理技能認定試験3級
2023	4	IBUT検定 シルバー認定

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所 <b>前向きで物事に特化できること</b>	
自分の好きな分野・科目 <b>プログラム</b>	
課外活動（サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等）	
趣味（特技、アピールポイント等） <b>音楽鑑賞、カラオケ</b>	

志望動機	（希望職種） ゲームプログラマー
<p>私がゲーム業界に目指そうと思ったきっかけは二つあります。まず一つ目は今まで見るだけだったゲームを初めてプレイして衝撃を受け、今度は作ることをしてみたいと思ったからです。二つ目は私が携わった作品を好きなクリエイターにプレイしてほしいと思ったからです。私はやっぱり見るのが好きなので作品を好きなクリエイターにプレイしてもらい紹介してもらおうというのが最高の目標です。次に学校で習ったことをゲームに昇華させる大変さと楽しさを学びました。既存のゲーム作品を参考にして自分のイメージと組み合わせてみたり、開発段階の作品をお互いに意見し取り入れることの重要性を痛感しました。貴社では移植ゲームに特化していることが強みと聞き、自分の掲げる目標にも近づけると感じ、また非常に興味を持ったので今回志望させていただきました。</p>	