# アピールシート

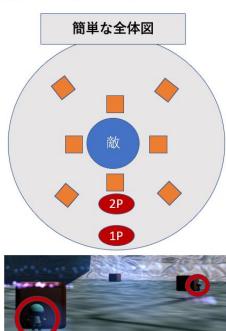
開発環境:visual studio 2015 DirectX9

コンセプト キャラ交代で連携する駆け引き

開発期間:6月~9月末

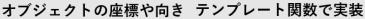
ジャンル:3Dアクションシューティング



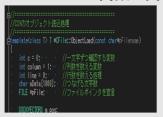


## 力の入れた処理

#### ファイルクラス



X位置	Y位置	Z位置
0	0	1000
0	0	-1000
1000	0	0
-1000	0	0
1200	0	1200
1200	0	-1200
-1200	0	1200
SV-1200	0	-1200
3.5 ¥		



### モーション設定



走りモーション



#### リスト構造

