

履歷書

2023 年 9 月 28 日現在



ふりがな ふじわら りゅうき		
氏 名 藤原 龍輝		
2003 年 8 月 22 日 生 満 (20 歳) 男		
ふりがな さつぼろしひがしくひがしかりきはちじょうよんちようめいちのじゅうに		
現住所 〒 007-0828		(自宅電話)
札幌市東区東雁来8条4丁目1-12		011-557-0821
E-mail 221069@st.yoshida-g.ac.jp		(携帯電話)
ふりがな		090-2817-9432
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		(連絡先電話)
		090-2817-9432
		011-557-0821

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2022	3	札幌東豊高等学校 卒業
2022	4	吉田学園 情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
2024	3	吉田学園 情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		職歴
		なし
		資格
		Excel表計算処理技能認定試験3級
		IBUT検定 シルバー認定

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介
自分の長所 前向きで何かに特化できること
自分の好きな分野・科目 プログラミング授業
課外活動（サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等） 特になし
趣味（特技、アピールポイント等） 音楽鑑賞、カラオケ、ゲーム

希望年収	300万
希望勤務地	札幌スタジオ
希望職種	ゲームエンジニア
希望契約形態	契約社員

志望動機
私がゲーム業界に目指そうと思ったきっかけは二つあります。まず一つ目は今まで見るだけだったゲームを初めてプレイして衝撃を受け、今度は作ることをしてみたいと思ったからです。二つ目は私が携わった作品を好きなクリエイターにプレイしてほしいと思ったからです。私はやっぱり見るのが好きなので作品を好きなクリエイターにプレイしてもらい紹介してもらおうというのが最高の目標です。次に学校で習ったことをゲームに昇華させる大変さと楽しさを学びました。既存のゲーム作品を参考にして自分のイメージと組み合わせてみたり、開発段階の作品をお互いに意見し取り入れることの重要性を痛感しました。貴社ではCGを始めとした様々な活動をしていると聞き、自身のプログラム技術の向上はもちろん他職種の制作を間近で知れる事に興味を持ち、志望致しました。