履歴書

2023 年 9 月 28 日現在

ふりがな	ふじわら	りゅうき							a las p
	751 0 17 5								
氏 名	藤原	龍輝							
2003	年	8 月	22 E	l 生	満(20	歳)	男	
ふりがな	さっぽろしひか	べしくひがしかり)きはちじょう	よんちょ	ょうめいちの	じゅうに			(自宅電話)
現住所	〒 007-0	0828							011-557-0821
札幌市東区東	東雁来8条47	Г目1-12							(携帯電話)
E-mail	221069@s	st.yoshida-c	j.ac.jp						090-2817-9432
ふりがな									(連絡先電話)
連絡先	Ŧ		(現住所以外	に連絡を	 希望する場	合のみ記 <i>]</i>	()		090-2817-9432 011-557-0821

年	月	字歴・職歴・免許・資格
		学歴
2022	3	札幌東豊高等学校
2022	4	吉田学園 情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 入学
2024	3	吉田学園 情報ビジネス専門学校 ゲーム学科 卒業見込み
		職歴
		なし
		資格
		Excel表計算処理技能認定試験3級
		IBUT検定 シルバー認定

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

前向きで何かに特化できること

自分の好きな分野・科目

プログラム

課外活動 (サークル・クラブ活動、スポーツ・文化活動、ボランティア等)

特になし

趣味(特技、アピールポイント等)

音楽鑑賞、カラオケ

志望動機 (希望職種) ゲームプログラマー (希望勤務地) 札幌 私がゲーム業界に目指そうと思ったきっかけは二つあります。まず一つ目は 今まで見るだけだったゲームを初めてプレイして衝撃を受け、今度は作ることを してみたいと思ったからです。二つ目は私が携わった作品を好きなクリエイターに プレイしてほしいと思ったからです。私はやっぱり見ることが好きなので作品を 好きなクリエイターにプレイしてもらい紹介してもらうというのが最高の目標です。 次に学校で習ったことをゲームに昇華させる大変さと楽しさを学びました。 既存のゲーム作品を参考にして自分のイメージと組み合わせてみたり、 開発段階の作品をお互いに意見し取り入れることの重要性を痛感しました。 貴社では多様なジャンルのタイトルを制作していると知り、技術や知識の向上、 先輩方からのサポートも手厚いということも聞き、志望させていただきました。