

Proposal

Berdonasi Modern Berbasis Aplikasi Donasiku

Muslim HackFest:
Hackathon Competition

Nama Tim:

Al - Khawarizmi

Anggota Tim:

1. *Hariz Abdurrafi*
2. *Erwita Intan Kusuma*
3. *Huwaida Zharifa Fauziyyah*

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, Kami panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan proposal berjudul “Berdonasi Modern Berbasis Aplikasi Donasiku.”

Proposal ini telah kami susun dengan maksimal. Untuk itu kami menyampaikan banyak terima kasih kepada Muslim HackFest karena telah menyelenggarakan perlombaan ini sehingga kami dapat menyalurkan ide kami.

Terlepas dari semua itu, Kami menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu dengan tangan terbuka kami menerima segala saran dan kritik dari pembaca agar kami dapat memperbaiki proposal ini.

Akhir kata kami berharap semoga proposal berjudul “Berdonasi Modern Berbasis Aplikasi Donasiku.” ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi terhadap masyarakat Indonesia.

Tangerang, 10 Januari 2021

Penyusun

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	1
Daftar Isi	2
Bab I : Latar Belakang	3
Bab II : Deskripsi Masalah	5
Bab III : Solusi dan Masalah	7
Bab IV : Desain	8
Referensi	12

BAB I

LATAR BELAKANG

Berbuat kebaikan merupakan kewajiban bagi seluruh umat muslim. Hal ini tertulis dalam Quran Surah Al-Qashas ayat 84 yang berarti “Barangsiapa datang dengan (membawa) kebaikan, maka dia akan mendapat (pahala) yang lebih baik daripada kebbaikannya itu”. Selain itu firman-Nya juga tertulis dalam Quran Surah Al-Baqarah ayat 195 yang berarti “Sungguh, Allah mencintai orang-orang yang berbuat baik”.

Berbuat kebaikan dapat dilakukan dengan berbagai cara dan dapat dilakukan dengan hal-hal yang sederhana. Salah satu berbuat kebaikan yang dianjurkan oleh Islam yaitu membantu anak yatim yang membutuhkan bantuan. Hal ini dapat dilakukan dengan memberikan bantuan ke anak yatim tersebut atau melalui panti yatim atau panti asuhan terdekat. Bantuan dapat diterapkan dengan memberikan donasi berupa uang, pakaian, bahan pangan atau kebutuhan lainnya. Tetapi, masih banyak orang yang belum mengetahui letak dari panti tersebut sehingga masih banyak orang yang bingung kemana bantuan tersebut disalurkan. Selain itu, banyak juga panti yang berada jauh dari kota yang memerlukan bantuan.

Selain itu, membantu pembangunan masjid merupakan salah satu berbuat kebaikan. Masih banyak kita temui disudut jalan orang yang meminta donasi untuk membangun masjid. Hal itu dapat ditemui di perkotaan maupun pedesaan sekalipun. Di daerah pedalaman, masih banyak ditemui masjid dengan fasilitas yang jauh dikatakan layak digunakan sehingga harus segera dilakukan perbaikan karena masjid merupakan tempat ibadah serta jika bangunan masjid tidak aman maka akan menjadi ancaman tersendiri bagi pengguna masjid. Oleh karena itu, sebagai sesama muslim, jika harus saling membantu untuk pembangunan atau perbaikan masjid baik di wilayah perkotaan maupun pedesaan.

Berbuat kebaikan lainnya yaitu membantu korban bencana alam yang waktunya tidak dapat diprediksi. Bencana alam sendiri merupakan suatu peristiwa alam yang memiliki dampak yang sangat besar bagi populasi manusia dan makhluk hidup lainnya. Ketika seseorang orang terdampak bencana alam, maka besar kemungkinan harta bendanya akan hilang, oleh karena itu sebagai manusia kita harus saling membantu. Bencana alam bermacam-macam, seperti banjir, tanah longsor, tsunami, ataupun gempa bumi.

Zaman sekarang merupakan zaman teknologi dimana semua dapat dilakukan dengan *smartphone*. Maka kami berharap dapat membantu masyarakat yang ingin berbuat kebaikan dengan adanya aplikasi Donasiku. Aplikasi Donasiku merupakan aplikasi yang dibuat dengan

tujuan dapat mempermudah masyarakat. Karena masih banyak masyarakat yang ingin berbuat kebaikan dengan beramal pada panti asuhan tanpa mengetahui letak atau mungkin kebutuhan panti tersebut. Dengan aplikasi ini, maka masyarakat dapat mengetahui letak dan kebutuhan yang dibutuhkan oleh panti tersebut. Aplikasi ini juga mencakup untuk membantu masjid di seluruh Indonesia yang membutuhkan bala bantuan serta berita mengenai dampak dari bencana alam. Dengan adanya aplikasi ini, masyarakat dapat melakukan kebaikan tanpa terhalang oleh jarak maupun ketidaktahuan dan aplikasi ini sangat membantu pada kondisi pandemi Covid-19 saat ini.

BAB II

DESKRIPSI MASALAH

Di era modern ini pembaharuan terus dilakukan untuk menghadapi dan mengatasi suatu permasalahan yang sering muncul. Kita sebagai generasi penerus bangsa sudah sepatutnya dapat membawa pembaharuan tersebut kearah yang lebih baik lagi. Pembaharuan yang ada mengakibatkan munculnya suatu perubahan, perubahan yang terjadi bisa menjadi baik dan bisa menjadi buruk. Perubahan yang paling sering kita rasakan adalah perubahan sosial dan budaya masyarakat. Perubahan ini terus terjadi seiring dengan berkembangnya teknologi yang tak ada henti-hentinya. Salah satu perubahannya adalah interaksi sosial masyarakat, yang pada awalnya masyarakat hanya bisa berinteraksi di wilayah yang sempit sekarang bisa lebih luas bahkan tak terbatas. Meningkatnya jangkauan ini karena manusia dapat berinteraksi secara online atau jarak jauh, tidak perlu berkirim surat dalam waktu yang lama, karena sekarang manusia bisa menggunakan aplikasi online untuk mendapatkan pesan atau informasi dalam waktu yang singkat. Pesatnya teknologi informasi ini menimbulkan dampak positif dan negatif. Contoh dampak negatif adalah berkurangnya kesadaran sosial manusia, dimana manusia menjadi makhluk yang individualis. Padahal manusia pada hakikatnya adalah sebagai makhluk sosial yang saling membantu dan berketergantungan satu sama lainnya.

Islam mengajarkan manusia untuk melakukan kebaikan. Salah satu perbuatan baik yang dianjurkan oleh Islam yaitu membantu anak yatim yang membutuhkan bantuan. Sebagaimana disebutkan dalam hadis, "Sebaik-baik rumah di kalangan kaum Muslimin adalah rumah yang terdapat anak yatim yang diperlakukan dengan baik. Dan sejelek-jelek rumah di kalangan kaum Muslimin adalah rumah yang terdapat anak yatim dan dia diperlakukan dengan buruk." (HR. Ibnu Majah). Banyak masyarakat Indonesia yang sudah memiliki kesadaran untuk menyantuni anak yatim hanya saja tidak tahu bagaimana harus memulainya. Tak sedikit pula masyarakat Indonesia yang kurang kesadarannya untuk menyantuni anak yatim.

Pembaharuan lain yang dapat mengatasi permasalahan adalah pembaruan masjid, baik di kota maupun dipedesaan. Pembaruan dan pembangunan masjid ini dikerjakan untuk tetap dijadikan tempat ibadah agar umat muslim selalu mengingat Allah SWT, selain itu pembaruan dilakukan untuk melestarikan dan memperkenalkan budaya islam di Indonesia yang kian waktu mengalami kelemahan. Pembangunan masjid ini juga bisa menjadi catatan sejarah bahwa negara kita adalah negara yang mayoritasnya beragama Islam. Namun dalam melakukan pembaruan dan pembangunan masjid ini membutuhkan biaya yang tidak sedikit. Masih banyak kita temui disudut jalan orang yang meminta donasi untuk membangun masjid

baik itu diperkotaan maupun dipedesaan. Bangunan masjid di pedesaan pun perlu banyak pembaharuan, karena banyak ditemukan bangunan masjid yang tidak kokoh dan memiliki kekurangan fasilitas.

Namun seberapa besar usaha kita untuk melakukan pembaharuan kita tetap menyerahkannya pada kuasa Allah SWT. Kita tidak pernah tahu kapan bencana akan datang pada kita. Ketika seseorang orang terdampak bencana alam, maka besar kemungkinan harta bendanya akan hilang. Bencana alam bermacam-macam, seperti banjir, tanah longsor, tsunami, ataupun gempa bumi. Mungkin bencana yang diberikan kepada kita adalah bentuk teguran dari Allah SWT, bahwa kita harus mengingat Allah SWT, tetap menjaga kelestarian alam dan saling membantu sesama.

Dari permasalahan yang sudah dijelaskan maka dari itu dibutuhkan sebuah ide atau inovasi berupa aplikasi untuk membantu masyarakat Indonesia agar lebih mengenal dan membangun kesadaran untuk membantu sesama terutama kepada anak yatim dan tidak mampu, memberi bantuan untuk pembangunan masjid serta bala bantuan untuk korban bencana alam. Dengan adanya aplikasi ini, masyarakat dapat melakukan kebaikan tanpa terhalang oleh jarak maupun ketidaktahuan.

BAB III

SOLUSI DAN METODE

Dari Deskripsi Masalah pada bab 2 kami menemukan ide dan solusi untuk menghadapi permasalahan tersebut. Kami merancang aplikasi bernama donasiku. Aplikasi ini dapat diakses menggunakan *smartphone* dengan mendownload aplikasi donasiku terlebih dahulu dan dapat diakses di *website* dengan mengunjungi laman blog donasiku. Aplikasi donasiku merupakan aplikasi yang dibuat dengan tujuan dapat mempermudah masyarakat dalam melakukan kebaikan di rumah saja secara online. Dengan aplikasi ini, maka masyarakat dapat mengetahui letak dan kebutuhan yang dibutuhkan oleh panti asuhan yang dituju. Aplikasi ini juga mencakup untuk membantu masjid di seluruh Indonesia yang membutuhkan bala bantuan serta berita mengenai dampak dari bencana alam.

Metode yang digunakan dalam aplikasi ini adalah dengan menampilkan berbagai fitur-fitur. Fitur yang pertama adalah fitur untuk panti asuhan. Fitur ini akan menampilkan letak panti asuhan berupa alamat dan *Google Maps*, tampilan ini berfungsi untuk memudahkan pengguna dalam mencari letak panti asuhan terdekat. Tampilan berikutnya adalah sejarah singkat, profil, dan bukti legal panti asuhan yang sudah terverifikasi, tampilan ini berfungsi agar pengguna dapat mengetahui hal dasar pada panti asuhan yang ingin dituju. Kemudian ditampilkan juga barang yang dibutuhkan oleh panti asuhan tersebut sehingga para donatur dapat mengetahui kebutuhan panti tersebut. Selain itu, kami juga menampilkan pilihan lain berupa donasi dana. Jika memilih donasi berupa barang, maka barang akan dikirimkan melalui pihak ketiga (misalnya gojek atau grab). Sedangkan dana dapat dikirimkan melalui gopay, ovo, dan transfer melalui bank. Hal serupa juga diterapkan pada ‘masjid’ yang berbeda hanyalah peta yang dituju adalah masjid. Pada fitur bencana, aplikasi menampilkan berbagai artikel yang menunjukkan bencana alam yang terjadi di Indonesia. Donasi yang disampaikan dapat berupa dana, serta kebutuhan primer dan sekunder yang akan dikirimkan kepada *partnership* kami yang mengadakan bantuan pada wilayah sekitar bencana.

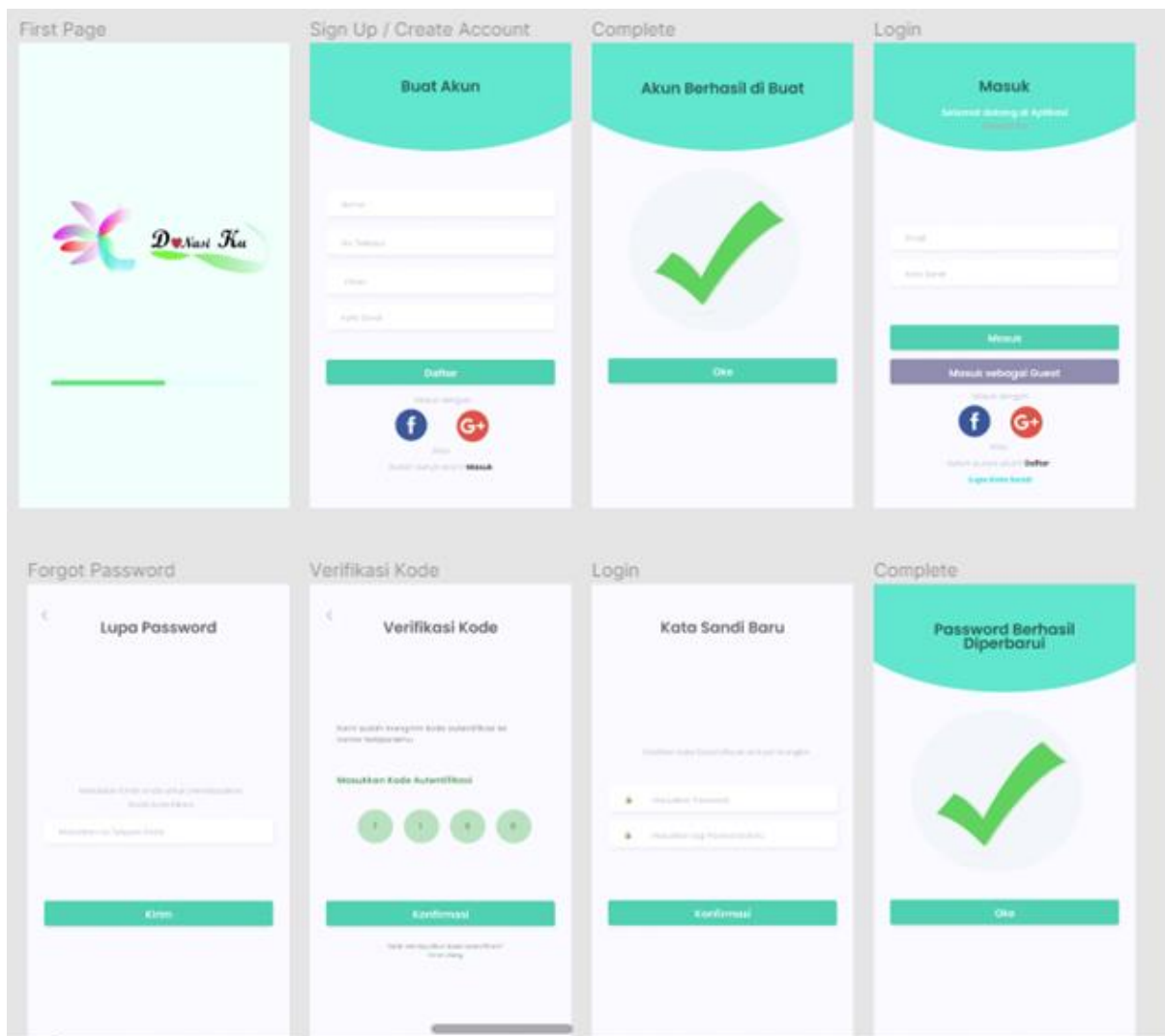
BAB IV

DESAIN

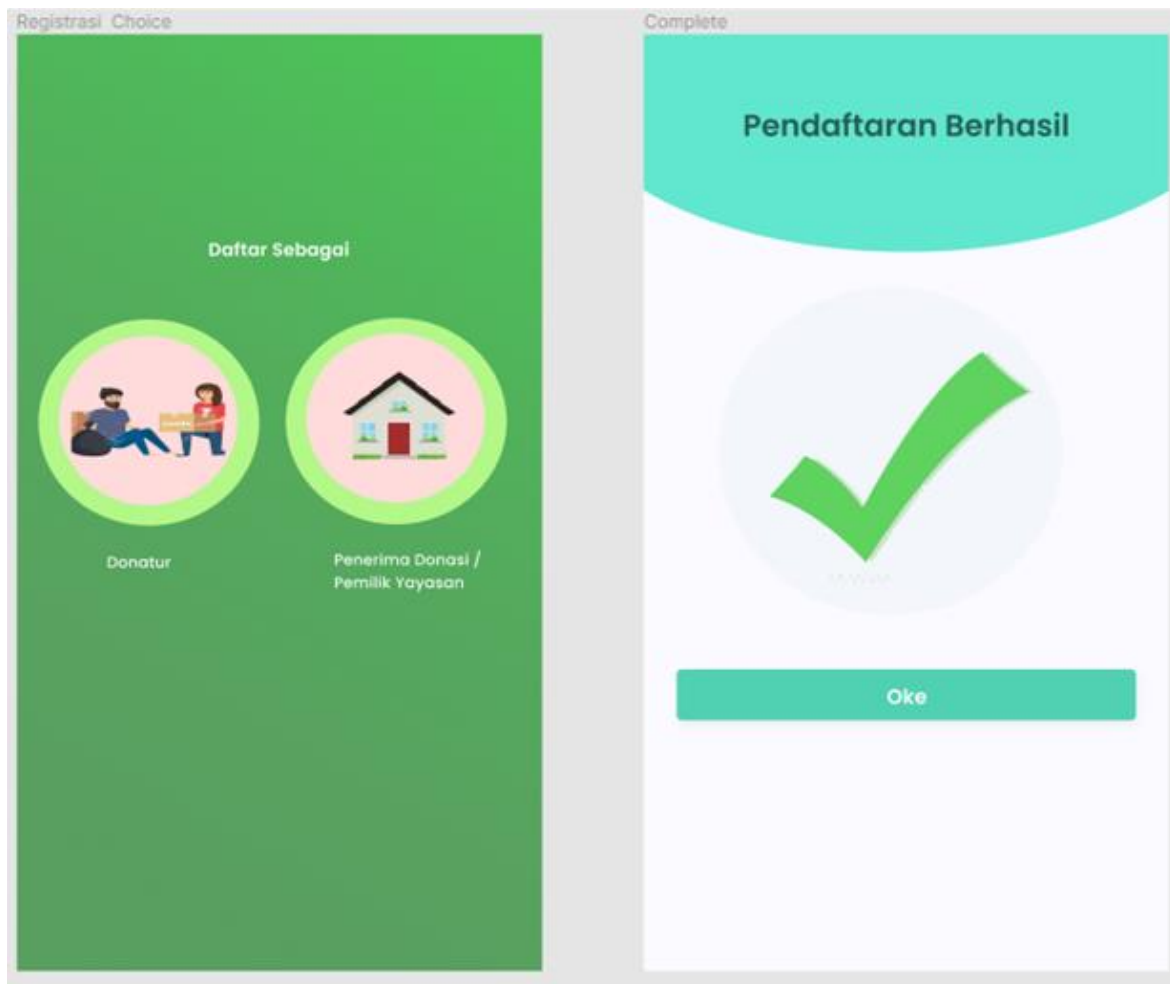
Desain yang kami sajikan dalam bentuk berupa rancangan UI & UX , rancangan desain yang kami buat adalah sebagai berikut :

1. LANDING PAGE

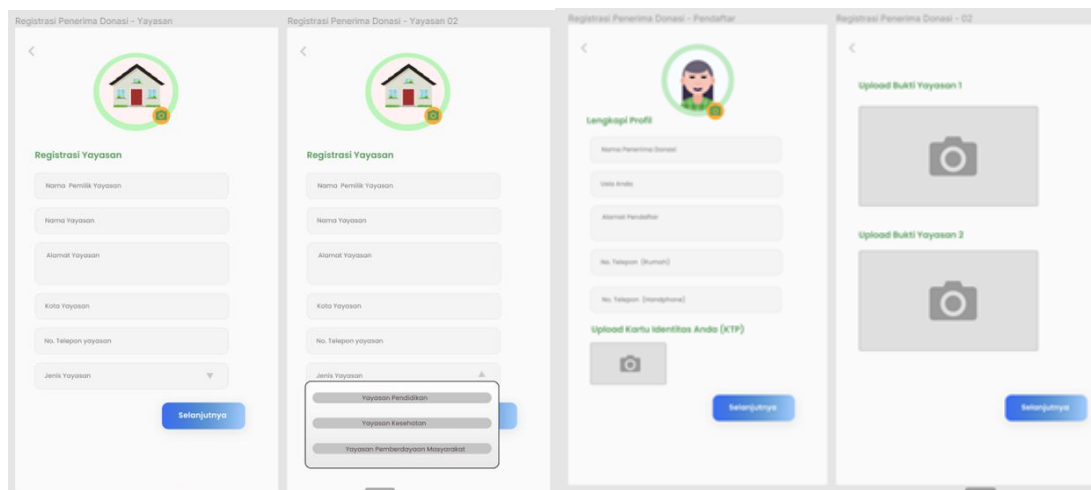
Landing Page merupakan Tampilan awal mula ketika pengguna masuk kedalam aplikasi kami. Tahapan ini berisi proses untuk membuat akun atau masuk dengan akun yang sudah ada kedalam aplikasi kami. Hal ini bertujuan supaya pengguna lebih aman saat melakukan proses transaksi uang ataupun hal hal lain yang bersifat sensitif. Dalam desain Landing Page ini, terdapat beberapa desain yang sudah kami rancang seperti gambar berikut ini:

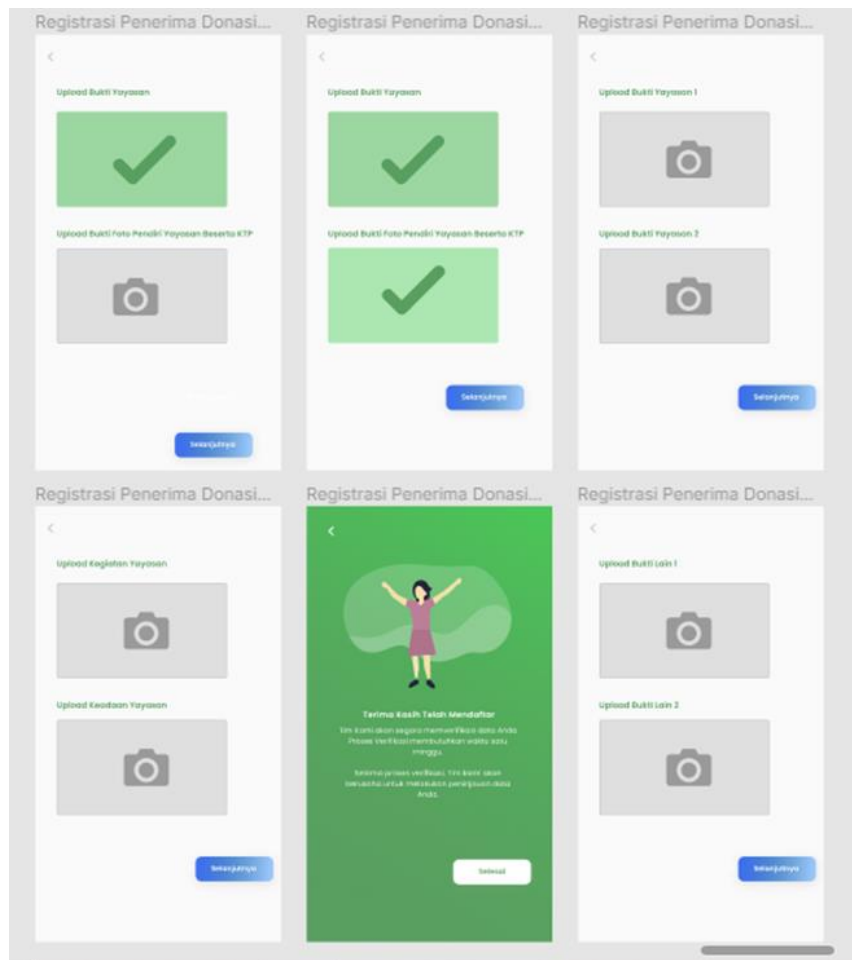


Desain Landing Page kami bagi menjadi 2 bagian , yang pertama sebagai **donatur / pendonasi** , yang kedua adalah **penerima donasi / yayasan** . seperti contoh bisa dilihat pada desain kami dibawah ini :



Jika Pengguna merupakan donatur, maka pendaftaran selesai pada tahap ini, namun jika Pengguna merupakan Penerima Donasi maka Pengguna akan mengisi informasi yang diperlukan untuk



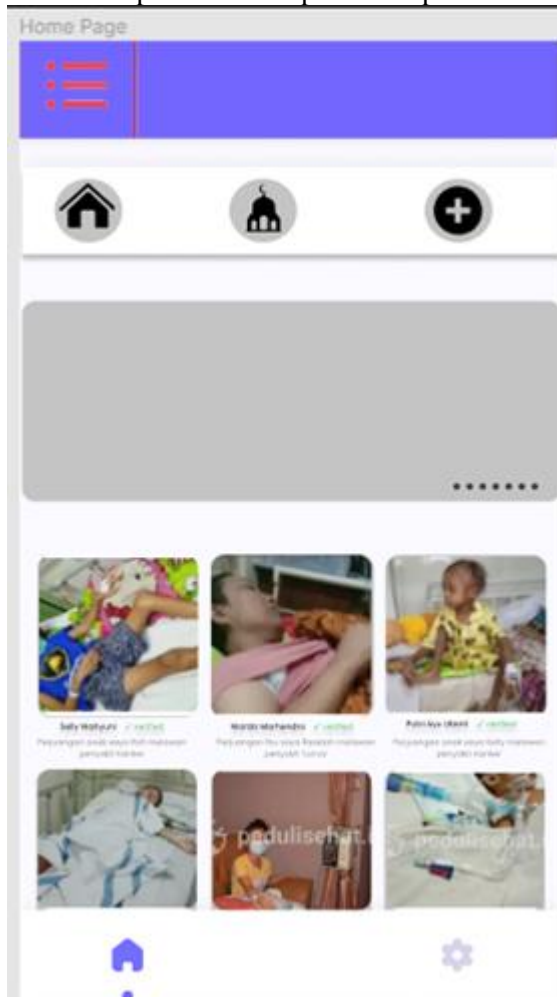


Gambar diatas merupakan Desain Landing Page kami, kemudian setelah pengguna melewati tahapan Landing Page, Kemudian Pengguna akan menuju ke page berikutnya.

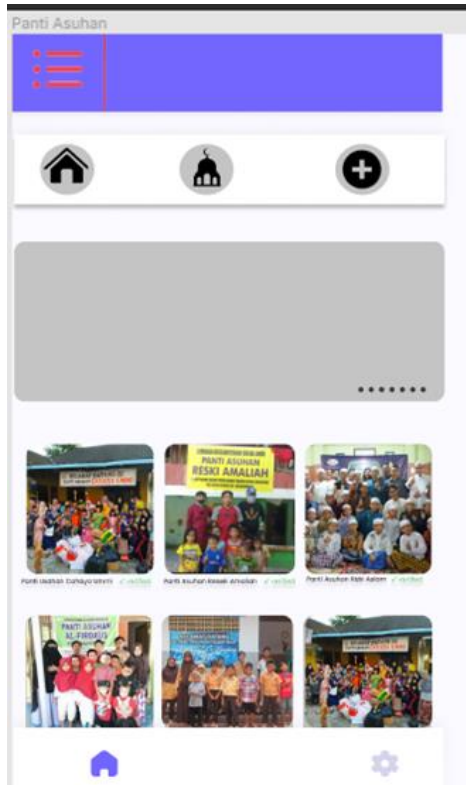
1. MAIN PAGE

Main Page merupakan tampilan utama pada aplikasi ini, Ketika Pengguna telah melalui tahapan registrasi dan login, Pengguna kemudian bisa masuk kedalam aplikasi dan menggunakan fitur utama yang terdapat pada aplikasi ini. Berikut tampilan desain aplikasi kami :

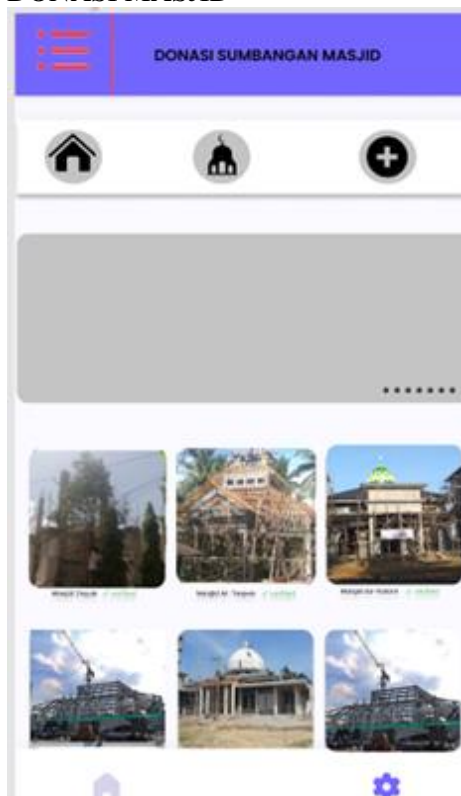
Tampilan ini merupakan tampilan utama dari aplikasi kami :



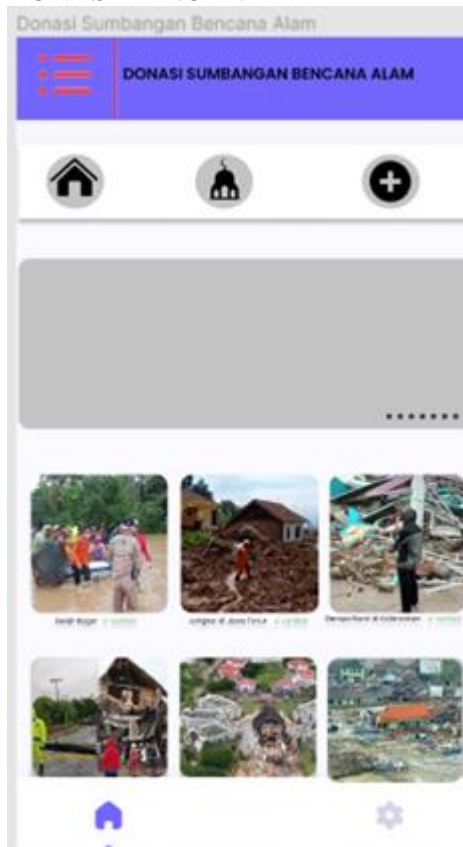
DONASI PANTI ASUHAN



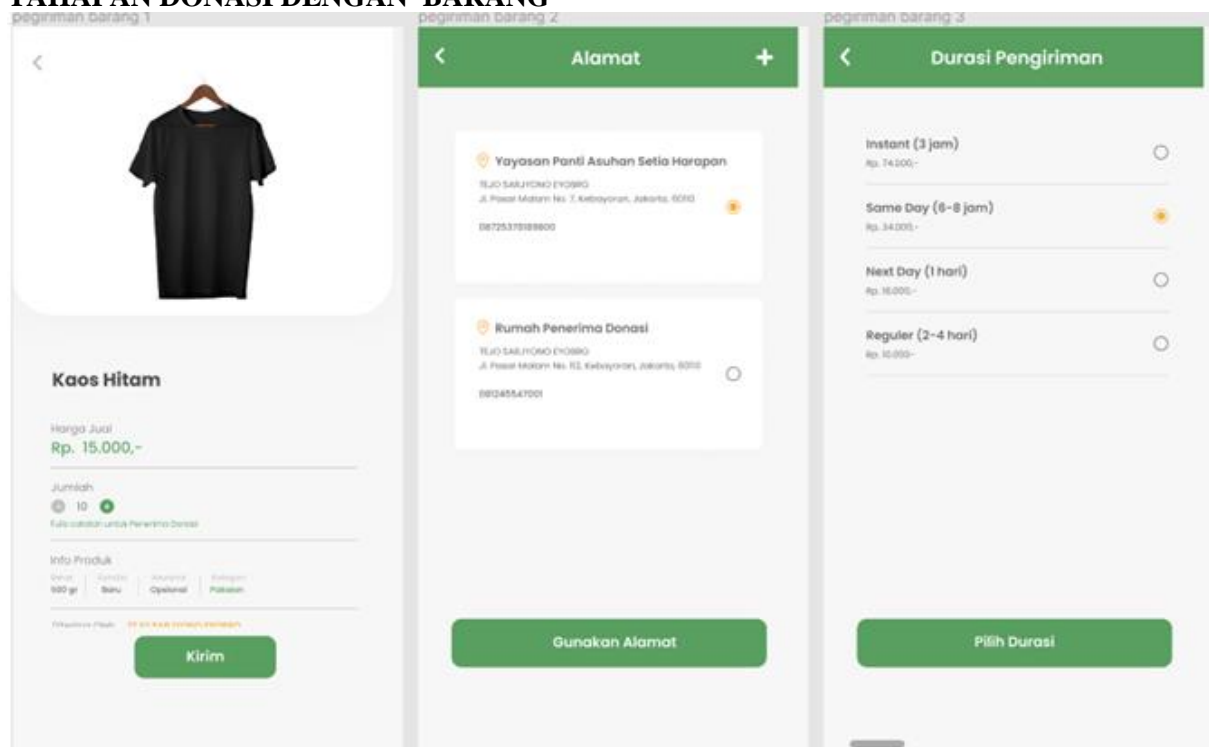
DONASI MASJID

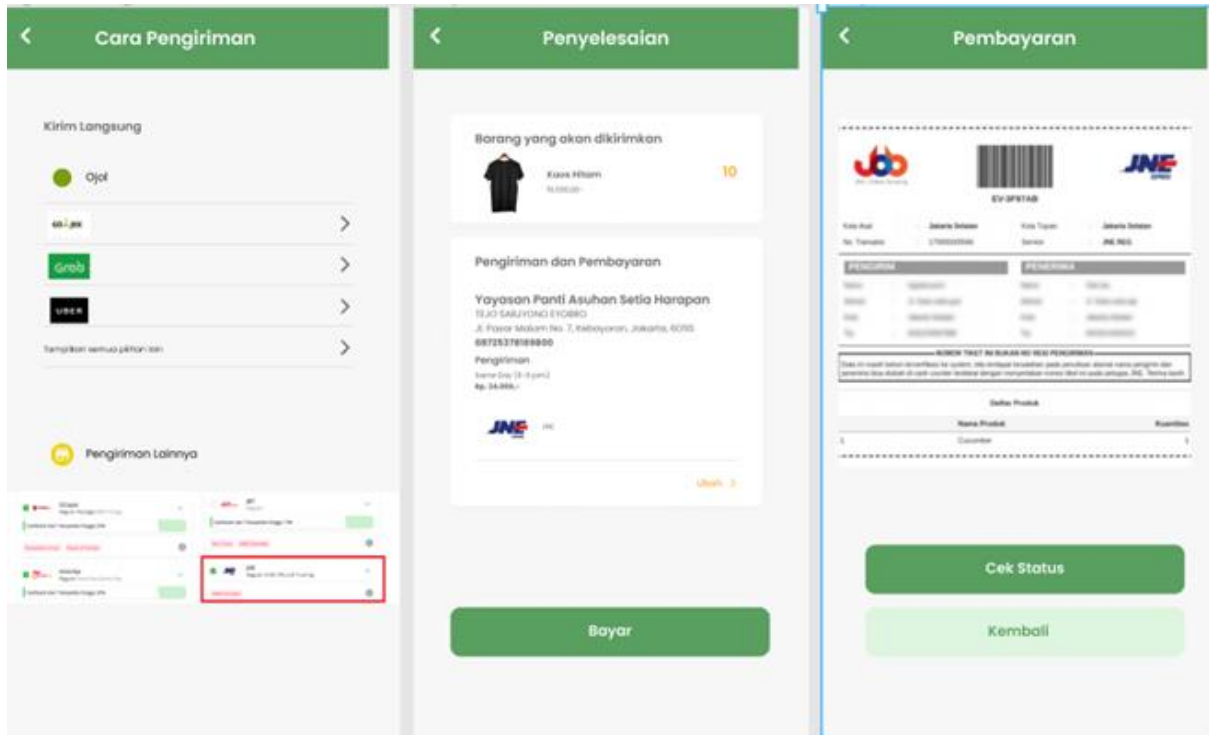


DONASI BENCANA ALAM

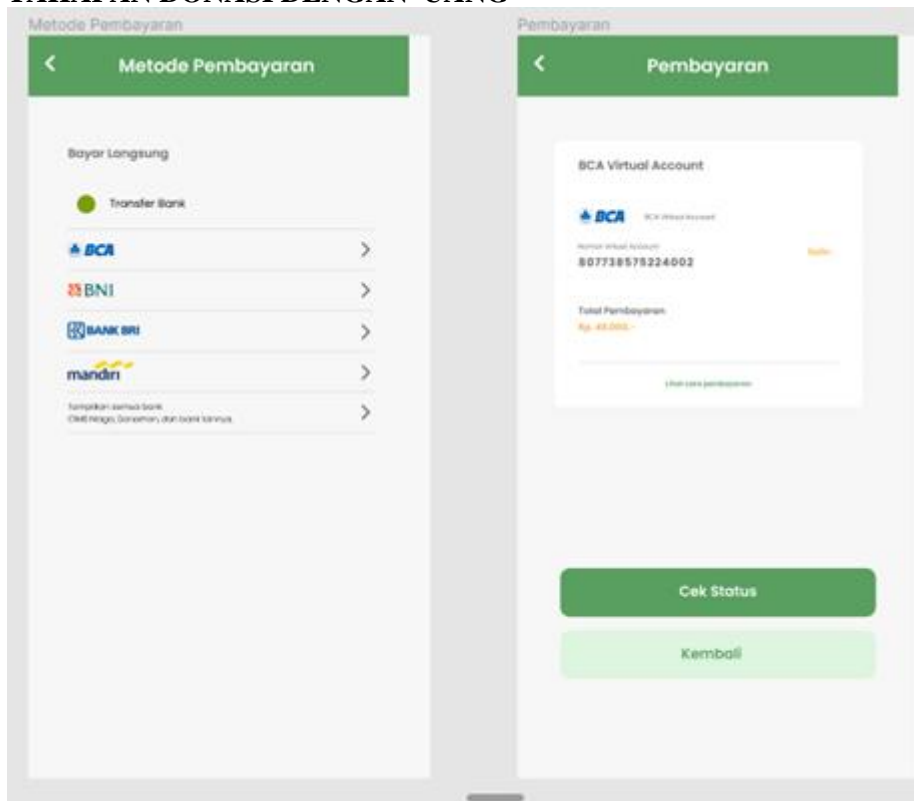


TAHAPAN DONASI DENGAN BARANG





TAHAPAN DONASI DENGAN UANG



REFERENSI

Gojek. 2011. Gojek.com pada 11 Januari 2021.

Peduli Sehat. Pedulisehat.id pada 11 Januari 2021.

Sharing Happiness. <https://sharinghappiness.org/> pada 11 Januari 2021.

Shopee. <https://shopee.co.id/mall> pada 11 Januari 2021.