

경력기술서

김형률

updated: @March 21, 2022

HYPERCONNECT

정규직, 서울, 대한민국 - 2019.11 ~ 현재

VPaaS Dev Team Backend Engineer 2021.08 ~ 현재

주요 업무 : Full Managed Live 방송 플랫폼 API 개발 및 운영

주요 프로젝트

- **VPaaS Kotlin SDK 제작**
VPaaS 플랫폼 api 를 편하게 사용하기 위한 client sdk 제작 및 배포.
사용 기술 : Kotlin 등
 - ✓ OAuth2 기반 인증 정보 관리 제공
 - ✓ 동기 / 비동기 client 제공
- **Guest 대기열 시스템 개발**
Guest 참여 대기 할 수 있는 줄서기(대기열) 기능을 개발.
사용 기술 : Kotlin, Spring Boot, Mysql, Redis 등
 - ✓ Redis 기반 대기열 정합성 관리
 - ✓ 대기열 변경에 대한 server 상태 관리
- **Message Bus 구축**
VPaaS 플랫폼과 고객사 서버간 이벤트를 전달할 수 있는 Message Bus 를 구축.
사용 기술 : Kotlin, Spring Boot, Mysql, Redis 등
 - ✓ 어노테이션 기반으로 이벤트 송신
 - ✓ 서비스별 configuration 지원
 - ✓ 웹훅을 지원하고 차후 Eventbridge 등 지원을 위한 확장성을 고려한 설계
- **AZAR Live TF**
VPaaS 플랫폼을 아자르에 적용. 1:1 의 만남에서 1:N 라이브 만남을 제공함.
사용 기술 : Java, Kotlin, Spring Boot, Mysql, Redis 등
 - ✓ Azar 시스템에 Live 플랫폼 통합 개발
 - ✓ Live 플랫폼 런칭을 위한 안정화 작업
 - ✓ 유저 계정 정보 연동
 - ✓ 유저 Credit에 대한 Two-phase commit protocol 구현

AZAR API Dev Team Backend Engineer 2019.11 ~ 2021.07

주요 업무 : 누적 유저 4억명, 일일 매치 7000만 AZAR 서비스의 API 개발 및 운영

주요 프로젝트

- **AZAR Match KickStarter TF**

매칭에서 할 말, 할 일을 준다. 재미있는 매칭을 위한 TF

사용 기술 : Kotlin, Spring Boot, ScyllaDB, CDC, Redis 등

- ✓ 유저 매칭시 상대방에게 보여줄 문구 및 액션들을 관리
- ✓ ScyllaDB를 기반으로 하는 WebFlux 마이크로 서비스 구현 및 운영
- ✓ 유저의 상태 업데이트시 ScyllaDB CDC를 이용해 업데이트 Kafka 이벤트 발행

- **보상형 광고 시스템 개발**

사용자에게 인앱보상을 제공하는 선택형 Video 광고 시스템 도입

사용 기술 : Java, Spring Boot, JPA, MySQL, Redis 등

- ✓ 유저의 보상 광고 이력 관리 및 광고 시청 가능 여부 판단
- ✓ 확률 랜덤박스의 상품을 유저에게 제공

- **AZAR 유저 온라인 상태 시스템 개발**

유저들의 온라인 상태를 관리하는 마이크로 서비스 개발

사용 기술 : Kotlin, Spring Boot, Kafka, Redis 등

- ✓ 유저의 특정 API 요청들을 Kafka 토픽으로 발행
- ✓ 서비스에서 Kafka 토픽들을 구독해 유저의 액션을 확인 redis 적재
- ✓ WebFlux & Coroutines 적용으로 MVC 대비 응답시간 1.6ms → 0.3ms 로 단축 (약 81% 감소)

- **AZAR Lounge TF**

유저간 프로필 카드형 매칭 서비스인 AZAR Lounge 개편 작업 담당

사용 기술 : Kotlin, Java, Spring Boot, JPA, MySQL, DynamoDB, Redis 등

- ✓ UI 디자인 개편에 의한 추가적인 API 구현
- ✓ 유저 매칭시 데이터 관리 및 푸쉬메시지 구현
- ✓ 브로커 기반의 이벤트 팝업 시스템 구현
- ✓ 마이크로 서비스 개발 및 보수 작업
- ✓ DynamoDB global secondary index 를 사용해 data paging 처리
- ✓ 유저 프로필 정보들은 redis caching 처리를 통해 정보를 일정 시간 재사용

- **Reloadable config microservice & annotation client library 시스템 개발**

실행중인 Spring 어플리케이션의 멤버 변수에 값을 주입 할 수 있는 annotation library 와 DB access 를 담당하는 마이크로 서비스 개발. 기존 Spring config 와는 다르게 비즈니스 목적으로 사용하도록 개발.

사용 기술 : Kotlin, Java, Spring Boot, JPA, MySQL, Reflection, Redis 등

- ✓ 리플렉션을 사용해 운영 되고 있는 어플리케이션 private 필드의 값들을 원할 때 주입 및 변경 가능할 수 있는 annotation library 개발 및 배포
- ✓ DB access 를 담당하는 마이크로 서비스를 운영하고 라이브러리는 http 통신을 통해 최신 값 갱신
- ✓ Coroutines 적용해 성능 개선
- ✓ 즉시 업데이트가 필요한 경우 redis pub/sub 으로 이벤트 트리거링 구현
- ✓ 타입추론을 통해 모든 타입을 대응, Map, List, Set 3가지 자료구조 지원

- **Match Publisher 시스템 개발**

매칭된 유저 데이터들을 WebRTC 브로커 서버에 전송 해주는 마이크로 서비스 제작

사용 기술 : Kotlin, Spring Boot, JPA, MySQL, Redis 등

- ✓ 일 7천만 매치를 브로커로 송신해주는 서비스 개발
- ✓ WebClient 를 사용해 비동기적 송신 구현

NHN

인턴, 서울, 대한민국 - 2019.01 ~ 2019.06 (학업상 이유로 퇴사)

Dooray 개발실 Backend Software Developer 2019.01 ~ 2019.06

주요 업무 : Dooray 개발실의 백엔드 업무 담당

주요 프로젝트

- **Dooray Docs Co-Editor prototype**

공동 편집 에디터 모듈 개발

사용 기술 : Java, JavaScript, Spring Boot, JPA, WebSocket, MySQL, Event Sourcing Pattern, Redis 등

- ✓ NHN Toast Editor 에 적용 가능한 공동편집 모듈 개발
- ✓ JavaScript 입력 이벤트로 에디터 커서 관련 처리
- ✓ WebSocket 사용으로 실시간 반영 적용
- ✓ Event Sourcing Pattern을 사용한 동시성 처리
- ✓ Redis Stream 을 이용해 Event Stream 데이터 관리

- **Dooray messenger Built-in slash commands**

메신저에 기본으로 내장된 투표, 스크럼, 선착순 슬래시 커맨드 제작

사용 기술 : Java, Spring Boot, MySQL, NGINX, SonarQube, Gradle, Git, Junit 등

- ✓ Java / Spring Boot 를 사용한 MSA 방식 개발
- ✓ JPA 와 MySQL 사용
- ✓ 실 서비스 배포 운영 및 테스트