

I

Comenzando...

En primer lugar debéis tener en cuenta que no podéis pretender llegar hoy y mañana ser el mejor hacker del mundo, eso es imposible. Para formarte como hacker necesitarás algunos meses de práctica y aprendizaje. Así que si no consigues algo, no te desespere ni abandones, sigue intentándolo. Si quieres hacer tu propio juego, nunca puedes darte por vencido. Para algo están todos los tutoriales de la web, incluido este, por supuesto.

Lo primero que debéis tener en vuestro disco duro antes de empezar son las herramientas. Buscad en google o en algún foro dedicado al rom hacking algún pack, los hay bastante buenos. No obstante, podéis ir descargando las herramientas que no tengáis según se vayan viendo en el manual.

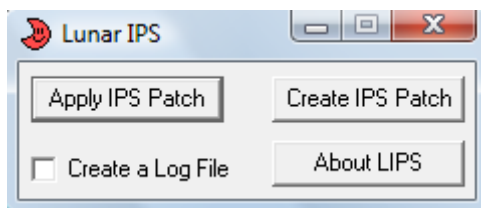
Hay muchísimas herramientas, por lo que es probable que algunas no las lleguéis a utilizar, pero bueno, la existencia de ese gran número de herramientas es lo que simplifica el rom hacking, así que nunca está demás tenerlas.

Importante: Es altamente recomendable que en el tiempo en el que estáis aprendiendo os descarguéis hacks y juguéis para ver hasta dónde son capaces de llegar los hackers, las cosas que son capaces de hacer. Eso tiene una enorme importancia.

•Parchear:

Esto es muy importante. Los hacks que descarguéis seguramente no os vengan como archivos .gba, sino .ips. Eso quiere decir que es un parche, por lo que, para poder jugar a esos hacks hay que parchear. Bien, lo primero que tenéis que hacer es leer, sí, tenéis que saber cuál es el Rom base del hack. Esto es muy importante, si parcheáis un hack de Fire red en Ruby, no funcionará. Pero hay que saber tanto el Rom como el idioma del mismo.

Entonces, imagináos que nos descargamos un hack con base Fire red USA. Pues lo extraemos y nos hacemos del Fire red USA **sin mugs**. Cuando lo tengamos, tenéis que abrir un programa llamado Lips (Lunar IPS). Os aparecerá algo así:



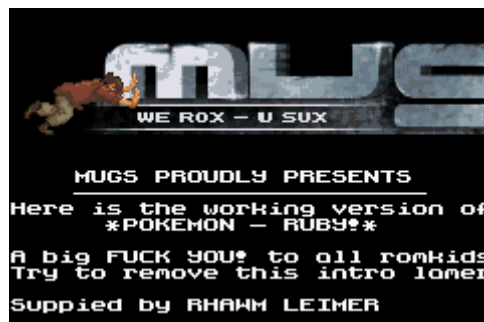
Podéis parchear un Rom o crear vuestro propio parche. Para parchear el Rom, pinchamos en Apply IPS Patch. Nos aparecerá una ventana en la que tendremos que seleccionar el archivo .ips que vamos a utilizar (es decir, seleccionaremos el parche). Una vez seleccionado nos

aparecerá una ventana igual que la anterior, pero esta vez tendremos que seleccionar el rom en el que queremos aplicar el parche (Ruby, Fire red, Emerald...). Siguiendo estos sencillos pasos, ya habremos parcheado y podremos disfrutar del hack en cuestión.

Pero claro, al igual que podemos aplicar parches, también podremos crearlos. Para ello necesitaremos nuestro rom modificado (el hack) y el rom original sin modificar. Bien, cuando los tengamos vamos al Lips y pulsamos en Create IPS Patch. Se nos abrirá una ventana donde elegiremos el Rom original (no el modificado), hecho esto se nos abrirá otra ventana para seleccionar el rom modificado (es decir, esta vez seleccionaremos nuestro hack) y, por último, nos aparecerá una última ventana para guardar el parche, le pones un nombre y le das a guardar, tan simple como eso.

·Mugs

Siempre que trabajes con un rom, cualquiera, ya sea para hackearlo, para parchear o para lo que sea, **debes asegurarte de que no tiene mugs**. Esto es muy importante. Si tu rom tiene mugs, bórralo y descárgate otro. En principio los mugs no darían ningún problema, pero a parte de quedar estéticamente mal en el hack, podría ocasionar fallos a la hora de parchear o utilizar algunas herramientas. Sabrás que tu rom tiene mugs cuando al jugar aparezca algo como esto:



“Comenzando...”

Manual redactado por **Javi4315**.

Queda estrictamente prohibida su distribución.