# Javaまったくわからんエンジニアが Spring Bootの環境をdevcontainerする

SIOS Tech lab | 龍ちゃん 🕡



### アジェンダ

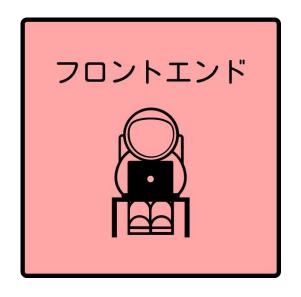
- ご挨拶
- 前提条件
- 使用するdocker-composeコマンドの確認
- 開発環境構築
- まとめ



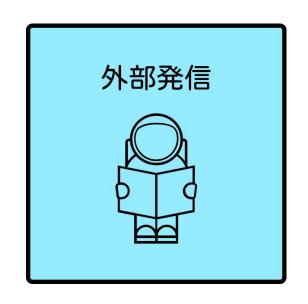
龍ちゃん @RyuReina\_Tech



### 3年目のピヨピヨエンジニア







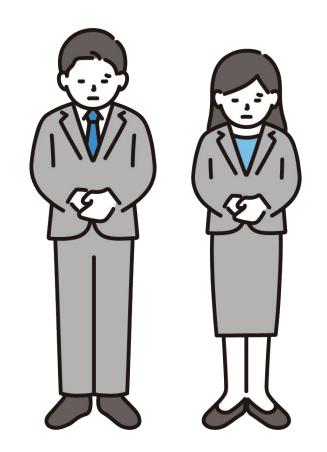
### 今日の目標

# Spring Bootの環境をdevcontainerで作成する

# 前提条件・お願い

#### 前提条件

- 開発環境がVS Codeの人である\*
- docker composeが実行できる環境がある
- 萎えない心



もし間違ってたら有識者の方教えてくださいませ (マッッ)パァ

# 使用するコマンド確認

### 使用するコマンドの確認

docker compose build

サービスの構築

# 開発環境構築

### 開発環境構築:全体の流れ

- 作成する環境の整理
- 環境作成
  - Spring Bootプロジェクトのダウンロード
  - 効率的なプロジェクトに改変
  - devcontainer cup
  - デバック機能の追加

## 作成する環境の整理:要件整理

JDKバージョン	21
Spring Boot バージョン	3.2.4
ビルドツール	Maven
プロジェクトタイプ	Java (Spring Boot)
拡張機能	Spring Web:Web開発 Spring Boot Dev Tools:ホットリロード

### 作成する環境の整理:目指すディレクトリ構造

## 開発環境構築:開発環境の流れ

- 1. Spring Bootプロジェクトの作成
- 2. 改善
  - a. 改善①:non-rootユーザで実行する
  - b. 改善②:Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める
  - c. 改善③:Docker build時のキャッシュを活用
- 3. 一旦起動確認
- 4. VS Codeデバッグできる環境を整備する

### 開発環境構築:作成した環境の結果



ソースコード見にくいので、GitHubに上げています

# 開発環境作る

### 開発環境作る

- 1. Spring Bootプロジェクトの作成
- 2. 改善
  - a. 改善①:non-rootユーザで実行する
  - b. 改善②:Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める
  - c. 改善③:Docker build時のキャッシュを活用
- 3. 一旦起動確認
- 4. VS Codeデバッグできる環境を整備する

公式が初期構築に便利なWebサービス(<u>spring initializr</u>)を出していました。

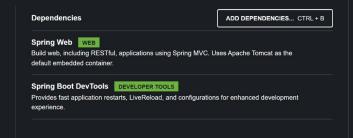
- GUIで設定可能
- 拡張機能なども設定することもできる
- アプリケーションはZipファイルで出力される







Project Gradle - Groov Maven	Language  y O Gradle - Kotlin Java O Kotlin O Groovy
Spring Boot O 3.3.0 (SNAPS) O 3.1.11 (SNAPS)	HOT)
Project Metada	ta
Group	com.example
Artifact	арр
Name	арр
Description	App project for Spring Boot
Package name	com.example.app
Packaging	Jar O War
Java	O 22



0

起動に必要なおまじない:ローカルで実行してね

chmod +x ./app/mvnw

なぜこのおまじないが必要か?

#0 0.253 /bin/sh: ./mvnw: Permission denied

ファイルで実行権限がないため実行をすることができない

Docker内のalpine環境でRUN chmod +x mvnwを実行してもうまくいかない....

シンプルな構成で一度立ち上げてみる

#### .dockerignore

```
**/target
```

#### Dockerfile

```
FROM eclipse-temurin:21-jdk-alpine
WORKDIR /app

COPY --chown=spring:spring ./app .
RUN ./mvnw dependency:go-offline

CMD ["./mvnw", "spring-boot:run"]
```

docker-compose.yml

```
dockerfile: ./.devcontainer/Dockerfile.down
 source: ./app
  target: /app
```

#### devcontainer.json

```
"dockerComposeFile": ["../docker-compose.yml"],
"workspaceFolder": "/app",
"forwardPorts": [8080],
"customizations": {
 "vscode": {
    "extensions": [
      "vscjava.vscode-java-pack",
```

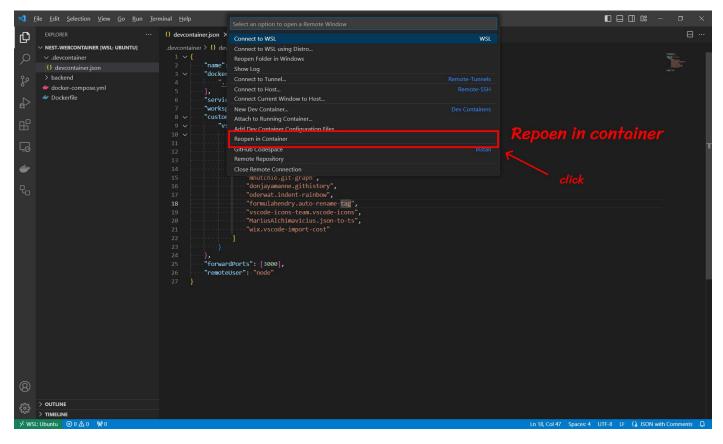
devcontainerで立ち上げてみましょう。(VS Codeの拡張機能が必要です)



参考: Dev Containers (vscode:extension/ms-vscode-remote.remote-containers)

devcontainerでコンテナを起動する





#### 問題点

- 実行ユーザーがrootになる
- targetディレクトリがroot権限で作成される
- レイヤーキャッシュが活用されていない

これを改善していこうと思います

#### 改善手法

- 改善①:Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める
- 改善②:non-rootユーザで実行する
- 改善③:Docker build時のキャッシュを活用

### 開発環境作る

- 1. Spring Bootプロジェクトの作成
- 2. 改善
  - a. 改善①:Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める
  - b. 改善②:non-rootユーザで実行する
  - c. 改善③:Docker build時のキャッシュを活用
- 3. 一旦起動確認
- 4. VS Codeデバッグできる環境を整備する

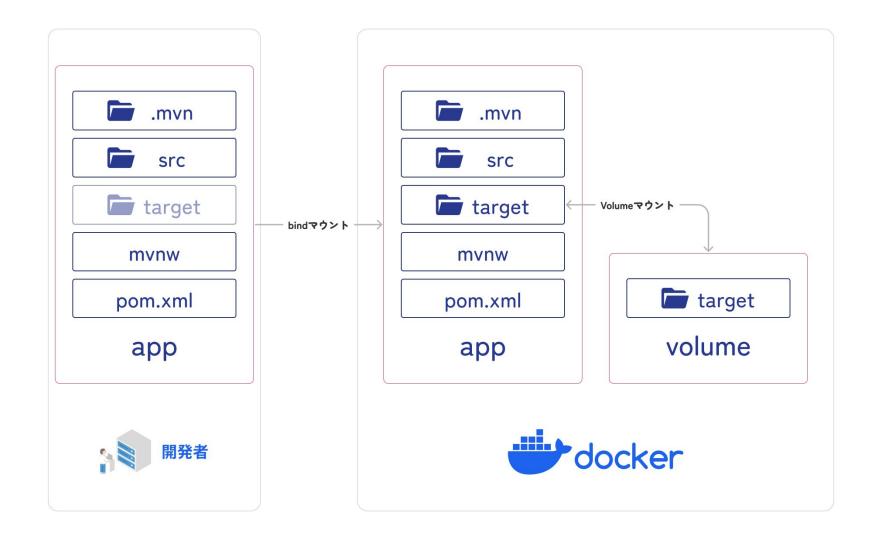
#### どこをVolume Trickする?

『Spring Bootの *Target*ファイルをVolume Trickでコンテナに収める』

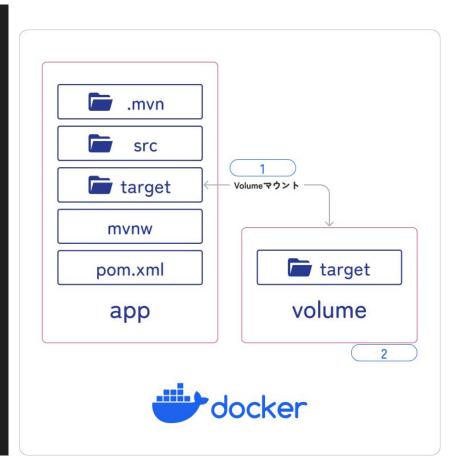
#### Why?

- Targetはビルド結果を保存されている
- 常に最新のデータである方がうれしいが、変更管理をする必要がない

## Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める



```
dockerfile: ./.devcontainer/Dockerfile
   source: ./app
   target: /app
   target: /app/target
ports:
```



### 非rootユーザーでアクセスする

アプリケーションをrootで実行すると、アプリケーションからコンテナを実行しているPCへの攻撃が成立する可能性がある!

#### 対策

- 実行ユーザー(spring)を作成する
- 実行ユーザーでアプリケーションを起動させる
- devcontainer側からも、実行ユーザーでアクセスする

#### Docker build時のキャッシュを活用する

#### Dockerのレイヤーキャッシュとは?

```
FROM golang:1.20-alpine
WORKDIR /src
COPY . .
RUN go mod download
RUN go build -o /bin/server ./cmd/client
RUN go build -o /bin/server ./cmd/server
ENTRYPOINT [ "/bin/server" ]
```

#### Dockerレイヤーキャッシュ

- ・ 一行(層) ごとにキャッシュされる
- ・ビルド時にキャッシュがある場合は、キャッシュを活用する



積極的に分割したほうが良い

```
FROM eclipse-temurin:21-jdk-alpine WORKDIR /app
```

RUN addgroup spring && adduser --ingroup spring --disabled-password spring RUN chown spring:spring ./

RUN mkdir target && chown spring:spring target

COPY --chown=spring:spring ./app/.mvn .mvn
COPY --chown=spring:spring ./app/mvnw ./app/pom.xml ./

USER spring:spring
RUN ./mvnw dependency:go-offline

COPY --chown=spring:spring ./app/src ./src

CMD ["./mvnw", "spring-boot:run"]

```
FROM eclipse-temurin:21-jdk-alpine
WORKDIR /app
springユーザー作成
RUN addgroup spring && adduser --ingroup spring --disabled-password spring
RUN chown spring:spring ./
ボリュームマウント用ディレクトリ作成
RUN mkdir target && chown spring:spring target
依存関係とビルドツールのコピー
COPY --chown=spring:spring ./app/.mvn .mvn
COPY --chown=spring:spring ./app/mvnw ./app/pom.xml ./
依存関係のインストール
USER spring:spring
RUN ./mvnw dependency:go-offline
アプリケーションファイルのコピー
COPY --chown=spring:spring ./app/src ./src
CMD ["./mvnw", "spring-boot:run"]
```

#### 開発環境作る

- 1. Spring Bootプロジェクトの作成
- 2. 改善
  - a. 改善①:non-rootユーザで実行する
  - b. 改善②:Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める
  - c. 改善③:Docker build時のキャッシュを活用

#### 3. 起動確認

4. VS Codeデバッグできる環境を整備する

### Dockerfile

```
FROM eclipse-temurin:21-jdk-alpine
WORKDIR /app

RUN addgroup spring && adduser --ingroup spring --disabled-password spring
RUN chown spring:spring ./

RUN mkdir target && chown spring:spring target
```

COPY --chown=spring:spring ./app/.mvn .mvn

COPY --chown=spring:spring ./app/src ./src

RUN ./mvnw dependency:go-offline

CMD ["./mvnw", "spring-boot:run"]

USER spring:spring

COPY --chown=spring:spring ./app/mvnw ./app/pom.xml ./

## docker-compose.yml

```
services:
   build:
      dockerfile: ./.devcontainer/Dockerfile
   volumes:
        source: ./app
        target: /app
        source: target
        target: /app/target
      - 8080:8080
```

### devcontainer.json

```
"dockerComposeFile": ["../docker-compose.yml"],
"service": "spring",
"workspaceFolder": "/app",
"forwardPorts": [8080],
"customizations": {
  "vscode": {
    "extensions": [
      "vmware.vscode-boot-dev-pack",
      "vscjava.vscode-spring-initializr"
```

"remoteUser": "spring"

# 起動

#### ソースはこちらになります



#### 開発環境作る

- 1. Spring Bootプロジェクトの作成
- 2. 改善
  - a. 改善①:non-rootユーザで実行する
  - b. 改善②:Volume Trickを使用してTargetをコンテナ内に収める
  - c. 改善③:Docker build時のキャッシュを活用
- 3. 起動確認
- 4. VS Codeデバッグできる環境を整備する

#### デバック実行とは?

```
App.tsx X II D 🖀 🟌 📬 🗇 🗆 🗸
                                            src > @ App.tsx > @ App > [ onClickUpCound
     V VARIABLES
                                                   import { useState } from "react"; 4.1k (gzipped: 1.8k)
      V Local: onClickUpCound
                                                   import "./App.css";
         this: undefined
                                                  import reactLogo from "./assets/react.svg";
      > Closure (App)
                                                   import viteLogo from "/vite.svg";
      > Module
a l
                                                   function App() {
                                                    const [count, setCount] = useState(0);
                                                    const onClickUpCound = () => {
                                                   setCount((count) => count + 1);
                                           D 10
<a href="https://vitejs.dev" target=" blank">
                                                          <img src={viteLogo} className="logo" alt="Vite logo" />
                                                          <a href="https://react.dev" target=" blank">
                                                          <img src={reactLogo} className="logo react" alt="React logo" />
```

ブレークポイントを設定したり、実行中の値の確認などができる

#### 開発の助けになる

#### 設定方法

VS Codeで開いた際に、ルートディレクトリに.vscode/launch.jsonがあればよい



ワークスペースに.vscodeファイルがあれば認識される

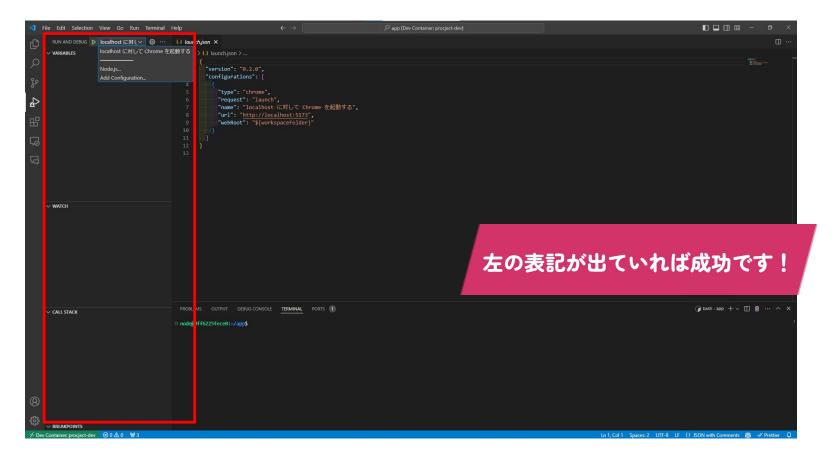
launch.jsonを記載することでデバック実行が可能になる

#### デバック機能追加

```
"configurations": [
        "type": "java",
        "request": "launch",
        "mainClass": "com.example.app.AppApplication",
        "projectName": "app",
        "env": {
```

- ○デバック実行時にアプリを立ち上げる
- アプリを8081で立ち上げる

### デバック機能の確認



まとめ

#### まとめ

### こちらのリポジトリにまとまっています



これがdevcontianerのいいところ