

# 課題4\_option

1X22B138 益田隆太郎

2025/11/21

ソースコード

```
#include <stdio.h>

void myReverse(char* x);

int main(){
    char a[] = {"waseda"};
    char b[] = {"tokyo"};
    printf("反転前 文字列a = %s\n", a);
    printf("反転前 文字列b = %s\n", b);
    myReverse(a);
    myReverse(b);
    printf("反転後 文字列a = %s\n", a);
    printf("反転後 文字列b = %s\n", b);
    return 0;
}

void myReverse(char* x){
    int line_length = 0;
    while(x[line_length] != '\0'){
        line_length++;
    }

    for(int i=0;i<line_length/2;i++){
        char temp = x[i];
        x[i] = x[line_length-1-i];
        x[line_length-1-i] = temp;
    }
}
```

結果

```
masuda@kubo-ZA9C-R49:~/github/C_Intermediate/src/_04$ ./kadai041.exe
反転前 文字列a = waseda
反転前 文字列b = tokyo
反転後 文字列a = adesaw
反転後 文字列b = oykot
```

## まとめ

- 配列 $a[0]$ はポインタ $a$ と同じ意味で、 $(a+1)$ は $a[1]$ を指す。
  - $a$ はアドレスを表して、 $\&a[0]$ と同じ意味