

PEMROGRAMAN WEB
JOBSHEET JAVASCRIPT



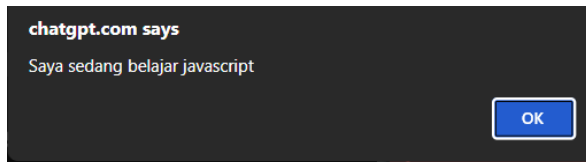
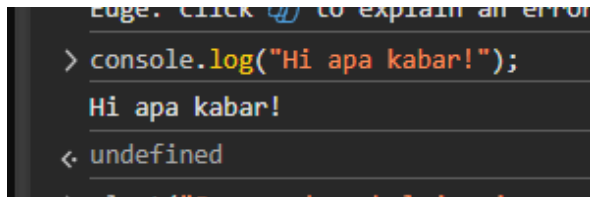
Muhammad Annora Ega Prasetyo

244107060069

SIB 2C

Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript

1. Console Javascript dapat kita buka melalui Inspect Element->Console.



2. Amati apa yang terjadi, kemudian catat hasil pengamatanmu. Apa yang dapat disimpulkan setelah mencoba console Javascript? **(Soal No.1)**

Jawab: setelah mencoba console javascript yang akan terjadi adalah console akan menampilkan pesan console.log dan undefined pesan alert dikarenakan alert memberikan output dari browser seperti pop up.

Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

1. Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama hello_world.html
2. Ketikkan kode program dibawah ini :

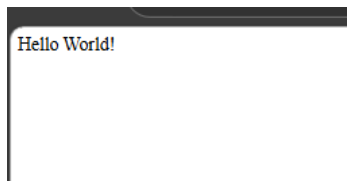
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <title>Hello world javascript</title>
</head>

<body>
  <script>
    console.log("Saya belajar javascript");
    document.write("Hello World!");
  </script>
</body>

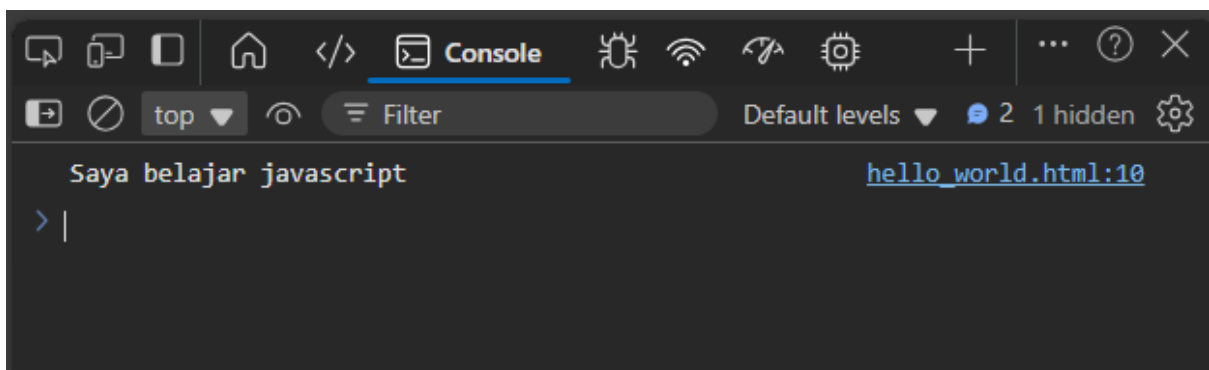
</html>
```

3. Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu **(Soal No.2)**



Note: di dalam web akan menghasilkan tulisan hello world!.

4. Sekarang coba buka console javascript, kemudian lihat pada Inspect Elements->Console
5. Amati apa yang terjadi pada tab Console, kemudian catat hasil pengamatanmu! **(Soal No. 3)**



Note: ketika melakukan inspect dan memilih console maka di dalamnya akan memiliki output yaitu “Saya belajar javascript” yang dimana itu hasil dari console.log dari kode sebelumnya.

6. Tadi kita menuliskan perintah :

```
console.log("Saya belajar javascript");
```

Menurut Anda, mengapa perintah tersebut tidak ditampilkan? **(Soal No.4)**

Jawab: karena console.log dipakai untuk menulis pesan ke console yang fungsinya mirip dengan catatan di belakang layar.

Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

1. Pada cara ini, kita menggunakan tag <script> untuk menempelkan (embed) kode javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <head> dan <body>

2. Ketikkan kode program dibawah ini :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

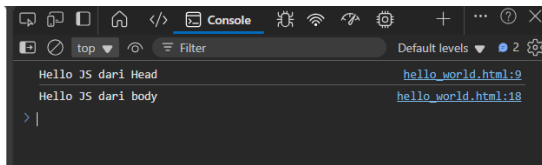
<head>
  <title>Belajar Javascript dari N</title>
  <script>
    // ini adalah penulisan kode javascript
    //di dalam tag <head>
    console.log("Hello JS dari Head");
  </script>
</head>

<body>
  <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p>
  <script>
    // ini adalah penulisan kode javascript
    // di dalam tag <body>
    console.log("Hello JS dari body")
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.1)**

1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed



Note: kedua script baik di bagian head atau body berhasil masuk di bagian pesan console.

4. Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <head> atau <body> ?

(Soal No. 2)

Jawab: Menurut saya lebih baik ditulis di bagian tag <body> dikarenakan saat kita menuliskan di tag <body> script akan dijalankan pada saat halaman sudah berhasil dimuat dan tidak membuat halaman lambat saat ingin memuat.

2. Penulisan Kode Javascript Inline

1. Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat di-klik.

2. Ketikkan kode program dibawah ini :

```
<a href="javascript:alert('Yey!')">Klik aku!</a>
```

```
<a href="#" onclick="alert('Yey!')">Klik aku!</a>
```

3. Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.1)**



Note: baik menggunakan onclick atau langsung pada bagian href-nya akan menghasilkan hal yang sama yaitu pesan "Yey!" pada browser.

4. Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut **(Soal No. 2)**

Jawab: hal yang membedakan diantara kedua kode tersebut yaitu proses dalam menampilkan pesannya. Untuk kode dengan **onclick** kita harus melakukan aksi klik terlebih dahulu baru akan menampilkan pesannya, sedangkan kode yang langsung pada bagian **href-nya** akan langsung menampilkan pesan ketika browser dijalankan.

3. Penulisan Kode Javascript Eksternal

1. Mari kita coba, buat dua file yaitu file HTML dan Javascript.

2. Isi dari file kode-program.js :

```
alert("Hello, ini adalah program JS eksternal!");
```

3. Isi dari file index.html :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

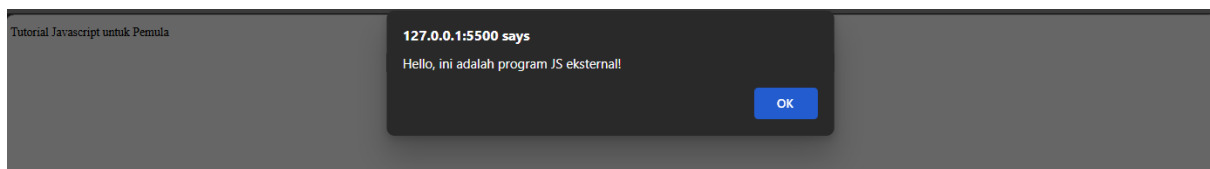
<head>
  <title>Document</title>
</head>

<body>
  <p>Tutorial Javascript untuk Pemula
  </p>

  <!-- Menyisipkan kode js eksternal -->
  <script src="kode-program.js"></script>
</body>

</html>
```

4. Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.1)**



Note: pada halaman akan menampilkan pesan tutorial javascript untuk pemula, lalu diikuti dengan pesan dari kode-program.js yang dimana isinya adalah hello, ini adalah program JS eksternal!

5. Apa yang akan terjadi jika file javascript berada di folder yang berbeda? Amati dan catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)\

```
<script src="js/kode-program.js"></script>
```

Hello, ini adalah program JS eksternal!

OK

Jawab: ketika file javascript berada di folder yang berbeda maka yang harus dilakukan adalah melakukan penambahan pada baris kode src yaitu di depannya diberi nama folder yang menyimpan file javascript tersebut.

Praktikum 4: Jendela Dialog

1. Buat File baru bernama alert_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript di folder localhost
2. Ketikkan kode program dibawah ini

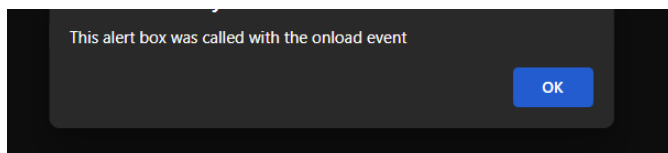
```
<html>

<head>
  <script type="text/javascript">
    function message() {
      alert("This alert box was called with the onload event")
    }
  </script>
</head>

<body onload="message()">
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.3)**



Note: ketika berada di web akan menampilkan pesan yang sudah ditulis pada alert dengan melakukan pemanggilan yaitu message().

5. Buat file baru bernama confirm_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript
6. Ketikkan kode program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <title>Dialog Confirm</title>
</head>

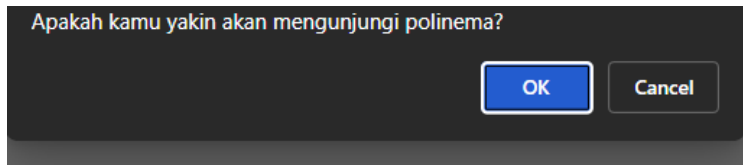
<body>
  <script>
    var yakin = confirm("Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema?");

    if (yakin) {
      window.location = "https://www.polinema.ac.id";
    } else {
      document.write("Baiklah, tetap di sini saja ya :)");
    }
  </script>
</body>

</html>
```

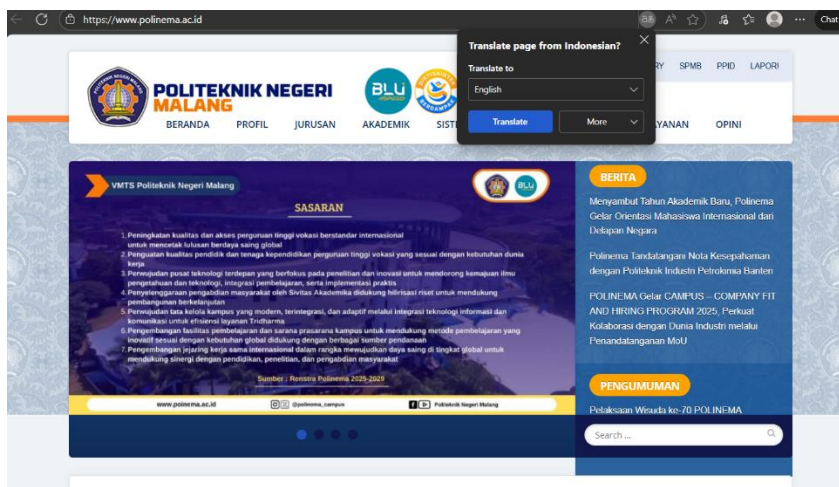

- Amati apa yang muncul pada browser
- Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.4)**

A. Tampilan awal ketika dijalankan di web



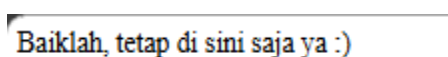
Note: pada saat masuk di browser akan diberikan dua pilihan ok dan cancel

B. Tampilan ketika memilih OK



Note: ketika memilih ok yang akan terjadi adalah kita akan menuju ke website polinema

C. Ketika memilih cancel



Note: ketika memilih cancel yang akan terjadi adalah menampilkan pesan seperti itu.

9. Ketikkan kode program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

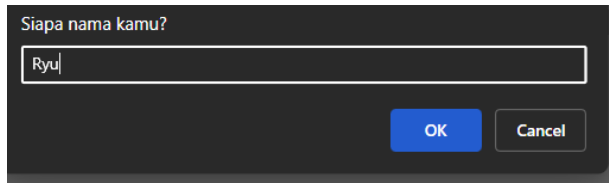
<head>
  <title>Dialog Promp</title>
</head>

<body>
  <script>
    var nama = prompt("Siapa nama kamu?", "");
    document.write("<p>Hello " + nama + "</p>");
  </script>
</body>

</html>
```

10. amati apa yang muncul pada bwoser

11. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.5)**

A screenshot of a web browser dialog box. The dialog box has a dark background. At the top, it says "Siapa nama kamu?" in white text. Below this is a text input field with a white border, containing the text "Ryu". At the bottom right of the dialog box, there are two buttons: a blue button labeled "OK" and a gray button labeled "Cancel".

Note: pertama kali ketika kita menjalankannya di browser kita diminta untuk memasukkan nama, dan ketika sudah bisa kita klik ok atau cancel jika masih ingin mengganti namanya.

A screenshot of a web browser displaying a greeting message. The message "Hello Ryu" is shown in a blue, serif font. The text is positioned to the right of a vertical line that starts from the top left corner and extends downwards.

Note: ketika sudah memasukkan nama dan klik oke maka akan menampilkan pesan yaitu Hello + sesuai nama kita tadi.

Praktikum 5: Variabel

1. Buat File baru bernama variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan kode program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <title>Belajar Variabel dalam Javascript</title>
  <script>
    // membuat variabel
    var name = "Javascript";
    var visitorCount = 50322;
    var isActive = true;

    // menampilkan variabel ke jendela dialog (alert)
    alert("Selamat datang di " + name);

    // menampilkan variabel ke dalam HTML
    document.write("Nama Situs: " + name + "<br>")
    document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "<br>");
    document.write("Status Aktif: " + isActive + "<br>");
  </script>
</head>

<body>

</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu (Soal No.6)



Note: saat di awal ketika di browser akan disambut dengan pesan selamat datang.

```
Nama Situs: Javascript
Jumlah Pengunjung: 50322
Status Aktif: true
```

Note: itu adalah tampilan setelah kita klik ok pada pesan sebelumnya.

Praktikum 6 : FUNGSI

1. Buat File baru bernama fungsi_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Cara memanggil fungsi didalam kode Javascript biasanya ditulis dengan : namaFungsi();
3. Ketikkan kode program berikut ini

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <script>
    //membuat fungsi
    var sayHello = () => alert("Hello world!");
  </script>
</head>

<body>
  <!-- Memanggil fungsi saat link di klik -->
  <a href="#" onclick="sayHello()">Klik aku!
</a>
</body>

</html>
```

4. Amati apa yang muncul pada browser
5. Catat hasil pengamatanmu (Soal No.7)



Note: pada tampilan di browser pertama kali kita akan disajikan dengan tulisan klik aku yang dapat kita klik.



Note: setelah kita klik akan menampilkan pesan yaitu hello world sesuai dengan kode yang ditulis tadi.

7. Ketikkan kode program berikut ini

```
<html>

<head>
  <script type="text/javascript">
    function total(numberA, numberB) {
      return numberA + numberB
    }
  </script>
</head>

<body>
  <script type="text/javascript">
    document.write(total(2, 3))
  </script>
</body>

</html>
```

8. Amati apa yang muncul pada browser

9. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.8)**

5

Note: pada browser akan menampilkan hasil yaitu 5 yang dimana perhitungan sudah dilakukan pada function sebelumnya di dalam kode yaitu dengan menjumlahkan angka 2 dan angka 3.

Praktikum 7: Tipe Data

1. Buat File baru bernama typedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan kode program berikut ini

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
</head>

<body>
  <h2>JavaScript Data Types</h2>
  <p>Contoh Javascript Data Types</p>
  <p id="demo"></p>
  <script>
    var x; // Now x is undefined
    x = 5; // Now x is a number
    x = "John" // Now x is a String

    document.getElementById("demo").innerHTML = x;
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.9)**

JavaScript Data Types

Contoh Javascript Data Types

John

Note: untuk hasil di browser adalah John dikarenakan di dalam kode mengalami perubahan dari yang awalnya x (undefined), lalu menjadi x (number), dan yang terakhir memiliki nilai x (string).

5. Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string_javascript.html

```
<!DOCTYPE html>

<head>
</head>

<body>
  <h2>JavaScript Strings</h2>
  <p>Membuat Javascript String</p>
  <p id="demo"></p>

  <script>
    var answer1 = "It's alright";
    var answer2 = "He is called 'Dilan'";
    var answer3 = 'He is called "Dilan"';

    document.getElementById("demo").innerHTML =
      answer1 + "<br>" +
      answer2 + "<br>" +
      answer3;
  </script>
</body>

</html>
```

6. Amati apa yang muncul pada browser

7. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.10)**

JavaScript Strings

Membuat Javascript String

It's alright
He is called 'Dilan'
He is called "Dilan"

Note: kode tersebut akan menghasilkan output di browser seperti pada gambar yang dimana akan memiliki 3 baris dikarenakan di dalam kode ada penambahan tag
.

8. Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama Boolean_javascript.html

```
<!DOCTYPE html>

<head>

</head>
<h2>JavaScript Booleans</h2>
<p>Booleanse hanya memiliki bilai true dan false</p>
<p id="demo"></p>

<script>
    var x = 5;
    var y = 5;
    var z = 6;
    document.getElementById("demo").innerHTML =
        (x = y) + "<br>" + (x = z);
</script>

<body>

</body>

</html>
```

9. Amati apa yang muncul pada browser

Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.11)**

JavaScript Booleans

Booleanse hanya memiliki bilai true dan false

true
false

Note: hasil di dalam browser akan memiliki dua baris yang dimana di baris pertama akan menampilkan true dikarenakan nilai x sama dengan y, sedangkan di baris kedua akan menampilkan pesan false dikaenakan nilai x memiliki nilai berbeda dengan z.

11. Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama array_javascript.html

```
<!DOCTYPE html>

<head>

</head>

<body>
  <h2>JavaScript Arrays</h2>
  <p>Array</p>
  <p id="demo"></p>

  <script>
    var cars = ["Satu", "Dua", "Tiga"];

    document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0];
  </script>
</body>

</html>
```

12. Amati apa yang muncul pada browser

Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.12)**

JavaScript Arrays

Array

Satu

Note: di dalam kode saat dilakukan di browser akan menampilkan tulisan array dan satu, yang dimana satu tersebut berasal dari array yang dipanggil yaitu index 0 yang mengacu pada satu.

Praktikum 8: Operator

1. Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>

</head>

<body>
  <h2>JavaScript Operators</h2>

  <p>x = 5, y = 2, menghitung z = x + y, dan tampil z:</p>

  <p id="demo"></p>

  <script>
    var x = 5;
    var y = 2;
    var z = x + y;
    document.getElementById("demo").innerHTML = z;
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.13)**

JavaScript Operators

x = 5, y = 2, menghitung z = x + y, dan tampil z:

7

Note: pada browser akan menampilkan hasil 7 dikarenakan dalam kode melakukan perhitungan dengan rumus $z = x + y$ dan output diakhir adalah z.

Praktikum 9: Percabangan

A. Percabangan if

1. Buat File baru bernama if_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

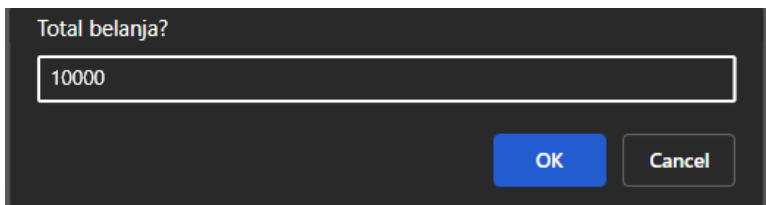
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <title>Percabangan if</title>
</head>

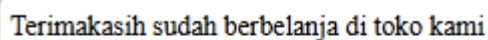
<body>
  <script>
    var totalBelanja = prompt("Total belanja?", 0);

    if (totalBelanja > 30000) {
      document.write("<h2>Selamat anda dapat hadiah</h2>");
    }
    document.write("<p>Terimakasih sudah berbelanja di toko kami</p>");
  </script>
</body>
</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.14)**
 - **Tampilan memasukkan total belanja yang dibawah 30000**

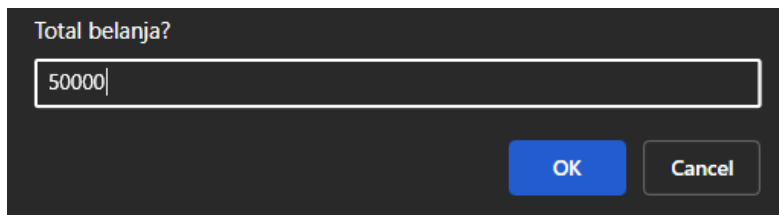


Note: pada awal browser kita diminta untuk memasukkan jumlah total belanja yang diinginkan.



Note: lalu ketika sudah selesai input dan klik oke akan menampilkan pesan terima kasih.

- Tampilan ketika total belanja diatas 30000



Selamat anda dapat hadiah

Terimakasih sudah berbelanja di toko kami

Note: setelah memasukkan jumlah total belanja dan ok akan menampilkan pesan selamat anda dapat hadiah dan ucapan terima kasih.

B. Percabangan if/else

1. Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>
  <title>Percabangan if/else</title>
</head>

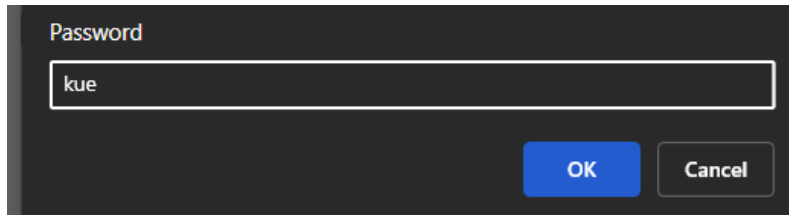
<body>
  <script>
    var password = prompt("Password");

    if (password == "teh") {
      document.write("<h2>Selamat datang !</h2>");
    } else {
      document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>");
    }
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.15)**

- **Tampilan ketika memasukkan password salah**

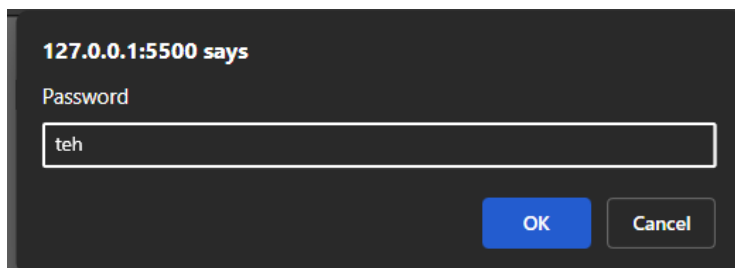


A screenshot of a dark-themed password dialog box. The title bar says "Password". Below it is a text input field containing the word "kue". At the bottom right, there are two buttons: "OK" (blue) and "Cancel" (grey).

Password salah, coba lagi!

Note: ketika memasukkan password salah yang akan terjadi adalah memunculkan pesan password salah coba lagi.

- **Tampilan ketika memasukkan password benar**



A screenshot of a dark-themed password dialog box. The title bar says "127.0.0.1:5500 says". Below it is a text input field containing the word "teh". At the bottom right, there are two buttons: "OK" (blue) and "Cancel" (grey).

Selamat datang !

Note: ketika memasukkan password benar akan menampilkan pesan selamat datang.

C. Percabangan switch/case

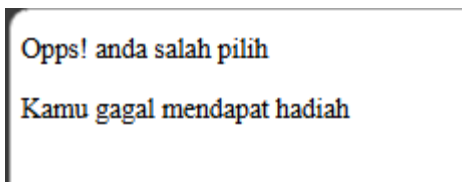
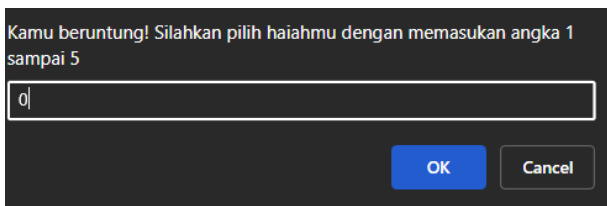
1. Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>
  <title>Percabangan switch/case</title>
</head>

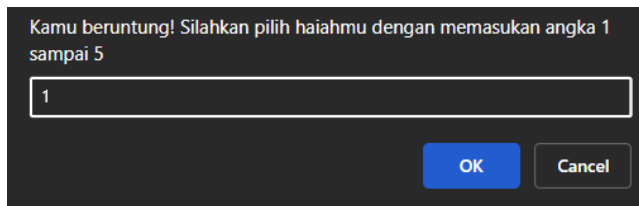
<body>
  <script>
    var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkan pilih haiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5");
    var hadiah = "";
    switch (jawab) {
      case "1":
        hadiah = "Tisu";
        break;
      case "2":
        hadiah = "1 Kotak Kopi";
        break;
      case "3":
        hadiah = "Sticker";
        break;
      case "4":
        hadiah = "Minyak Goreng";
        break;
      case "5":
        hadiah = "Uang Rp 50.000";
        break;
      default:
        document.write("<p>Opps! anda salah pilih</p>");
    }
    if (hadiah == "") {
      document.write("<p>Kamu gagal mendapat hadiah</p>");
    } else {
      document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.16)**
 - Tampilan ketika memasukkan selain angka 1-5



Note: ketika memilih angka selain 1-5 yang akan terjadi adalah menghasilkan pesan salah pilih dan gagal mendapatkan hadiah.

- Tampilan ketika memasukkan angka 1-5



Kamu beruntung! Silahkan pilih hadiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5

OK Cancel

Selamat kamu mendapatkan Tisu

Note: ketika memasukkan antara angka 1-5 yang akan terjadi menghasilkan pesan mendapatkan hadiah sesuai dengan hadiah di nomor tersebut.

D. Percabangan bersarang

1. Buat File baru bernama nestedif_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>
  <title>Percabangan Ternary</title>
</head>

<body>
  <script>
    var username = prompt("Username:");
    var password = prompt("Password:");

    if (username == "mahasiswa") {
      if (password == "kopi") {
        document.write("<h2> Selamat datang </h2>");
      } else {
        document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>");
      }
    } else {
      document.write("<p>Anda tidak terdaftar!</p>");
    }
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.17)**

- **Tampilan ketika username dan password salah**

Anda tidak terdaftar!

Note: ketika username dan password salah maka yang akan terjadi akan menampilkan pesan anda tidak terdaftar

- **Tampilan ketika password salah**

Password salah, coba lagi!

Note: ketika password salah maka memunculkan pesan password salah dan coba lagi

- **Tampilan ketika username dan password benar**

Selamat datang !

Note: ketika username dan password benar pesan selamat datang akan muncul pada browser kita.

Praktikum 10: Perulangan

A. Perulangan For di Javascript

1. Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>
</head>

<body>
  <h2>JavaScript Loops</h2>

  <p id="demo"></p>
  <script>
    var text = "";
    var i;
    for (i = 0; i < 5; i++) {
      text += "The number is " + i + "<br>";
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = text;
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.18)**

JavaScript Loops

```
The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
```

Note: di dalam hasil tersebut yang terjadi dalam kode adalah melakukan perulangan terus menerus selama angkanya kurang dari 5 dan dimulai dari 0. Setelah itu akan menampilkan text yaitu the number is diikuti dengan i dan tag br agar membuat baris baru setiap output.

B. Perulangan While di Javascript

1. Buat File baru bernama while_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>
  <title>Document</title>
</head>

<body>
  <h2>JavaScript while</h2>

  <p id="demo"></p>

  <script>
    var text = "";
    var i = 0;
    while (i < 10) {
      text += "<br>The number is " + i;
      i++;
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = text;
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu **(Soal No.19)**

JavaScript while

```
The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9
```

Note: dalam perulangan while di dalam kode itu akan dilakukan looping hingga angka kurang dari 10 dan jika sudah selesai akan menampilkan pesan seperti pada gambar tersebut. Pengecekan di dalam looping while dilakukan sebelum perulangan dimulai.

C. Perulangan Do/While di Javascript

1. Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2. Ketikkan program dibawah ini

```
<!DOCTYPE html>

<head>
</head>

<body>
  <h2>JavaScript do ... while</h2>

  <p id="demo"></p>

  <script>
    var text = "";
    var i = 0;

    do {
      text += "<br>The number is " + i;
      i++;
    }
    while (i < 10);

    document.getElementById("demo").innerHTML = text
  </script>
</body>

</html>
```

3. Amati apa yang muncul pada browser
4. Catat hasil pengamatanmu (**Soal No.20**)

JavaScript do ... while

```
The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9
```

Note: pada perulangan do-while pengecekan akan dilakukan setelah satu kali perulangan, yang dimana selama angka kurang dari 10 maka selama pengecekannya benar akan tetap berjalan.