

Progetto ADXessere-1

Componenti del gruppo: Eugenio Severi e Ludovico de Nittis

Descrizione

L'applicazione è costituita da un file XML basato su DTD con funzioni di database. Il file XML contiene un elenco di locali di Cesena, a ciascuno dei quali sono associate le coordinate GPS, una o più parole chiave, un testo descrittivo e/o link a risorse aggiuntive esterne.

A partire dal file XML viene generato un HTML tramite una trasformazione XSLT. L'HTML contiene la struttura del sito e consente all'utente di effettuare query. In particolare sono possibili query basate su parole chiave (ricerca di tutti i locali che presentano le parole chiave specificate) o su geolocalizzazione (ricerca di tutti i locali entro un certo raggio, con distanza rispetto al punto in cui l'utente si trova in un dato momento, calcolata localmente tramite javascript). La trasformazione XSLT inoltre aggiunge ad ogni elemento un link a Google Maps utilizzando le coordinate memorizzate. Tutto il contenuto del Database è presente sulla pagina HTML, e viene nascosto o mostrato tramite javascript.

Le funzioni di ricerca, di geolocalizzazione e di presentazione dei risultati sono implementate tramite javascript in esecuzione sulla pagina HTML. È presente inoltre un foglio di stile CSS che definisce l'aspetto della web app.

Inizialmente è stata valutata la possibilità di utilizzare framework specifici come Apache Cordova, ma alla fine si è scelto di optare per una soluzione basata su HTML, CSS, XML, XSLT, JS, in quanto queste tecnologie sono adeguate allo sviluppo di tutte le specifiche del progetto, e l'impiego di Cordova avrebbe appesantito inutilmente l'applicazione.

L'applicazione è stata testata con successo sui browser Firefox, Chrome, Internet Explorer, Chrome Mobile.

Link al repository con i sorgenti: <https://github.com/RyuzakiKK/AdxEssere>

Link all'applicazione: <https://cdn.rawgit.com/RyuzakiKK/AdxEssere/master/index.html>