

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN I
MODUL 2**



Input dan Output

Oleh:

Muhammad Azma Al Faqih

NIM. 2410817110008

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
NOVEMBER 2024**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I
MODUL 2

Laporan Praktikum Pemrograman I Modul 2 : Input dan Output ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman I. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Azma Al Faqih
NIM : 2410817110008

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ryan Rizky Rahmadi
NIM. 2210817310001

Helda Yunita, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199106192024062001

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	5
SOAL 1	6
A. Source Code	6
B. Output Program	7
C. Pembahasan.....	8
SOAL 2	9
A. Source Code	9
B. Output Program	10
C. Pembahasan.....	11
SOAL 3	12
A. Source Code	12
B. Output Program	13
C. Pembahasan.....	14
SOAL 4	15
A. Source Code	15
B. Output Program	16
C. Pembahasan.....	17
SOAL 5	18
A. Source Code	18
B. Output Program	19
C. Pembahasan.....	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Output Bahasa C Soal 1	7
Gambar 2. Screenshot Output Bahasa Python Soal 1	8
Gambar 3. Screenshot Output Bahasa C Soal 2	10
Gambar 4. Screenshot Output Bahasa Python Soal 2	10
Gambar 5. Screenshot Output Bahasa C Soal 3	13
Gambar 6. Screenshot Output Bahasa Python Soal 3	13
Gambar 7. Screenshot Output Bahasa C Soal 4	16
Gambar 8. Screenshot Output Bahasa Python Soal 4	16
Gambar 9. Screenshot Output Bahasa C Soal 5	19
Gambar 10. Screenshot Output Bahasa Python Soal 5	19

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Source Code Bahasa C Soal 1	6
Tabel 2 Source Code Bahasa Python Soal 1	7
Tabel 3. Source Code Bahasa C Soal 2.....	9
Tabel 4. Source Code Bahasa Python Soal 2	9
Tabel 5. Source Code Bahasa C Soal 3.....	12
Tabel 6. Source Code Bahasa Python Soal 3	12
Tabel 7. Source Code Bahasa C Soal 4.....	15
Tabel 8. Source Code Bahasa Python Soal 4	15
Tabel 9. Source Code Bahasa C Soal 5.....	18
Tabel 10. Source Code Bahasa Python Soal 5	18

SOAL 1

1. Buatlah program yang dapat menginput biodata dan menghasilkan output dengan menampilkan biodata tersebut dalam bahasa Python dan C.

Input
Nama : NIM : Kelas Paralel : Tempat/Tanggal Lahir : Alamat : Hobby : No. HP :
Output
Nama : Nama Lengkap NIM : Kelas Paralel : Tempat/Tanggal Lahir : Kota/dd-mm-yyyy Alamat : Hobby : No. HP :

A. Source Code

Tabel 1. Source Code Bahasa C Soal 1

1	#include <stdio.h>
2	
3	char nim[20], nama[30], tempat_lahir[20], alamat[100], hobby[25], noHP[15];
4	int paralel, tanggal_lahir, bulan_lahir, tahun_lahir;
5	
6	int main() {
7	printf("Nama : ");
8	scanf("%[^\\n]*c", nama);
9	
10	printf("NIM : ");
11	scanf("%s", nim);
12	getchar();
13	
14	printf("Kelas Paralel : ");
15	scanf("%d", ¶lel);
16	getchar();
17	
18	printf("Tempat/Tanggal Lahir : ");
19	scanf("%[^/]/%d-%d-%d", tempat_lahir, &tanggal_lahir, &bulan_lahir, &tahun_lahir);
20	getchar();
21	
22	printf("Alamat : ");
23	scanf("%[^\\n]*c", alamat);
24	
25	printf("Hobby : ");
26	scanf("%[^\\n]*c", hobby);
27	
28	printf("No. HP : ");
29	scanf("%s", noHP);
30	
31	printf("\\n==== biodata ====\\n");
32	printf("Nama : %s\\n", nama);
33	printf("NIM : %s\\n", nim);
34	printf("Kelas Paralel : %d\\n", paralel);
35	printf("Tempat/Tanggal Lahir : %s/%d-%d-%d\\n", tempat_lahir, tanggal_lahir, bulan_lahir, tahun_lahir);

36	printf("Alamat	: %s\n", alamat);
37	printf("Hobby	: %s\n", hobby);
38	printf("No. HP	: %s", noHP);
39	}	

Tabel 2 Source Code Bahasa Python Soal 1

1	nama	= input("Nama	: ")
2	nim	= input("NIM	: ")
3	paralel	= input("Kelas Paralel	: ")
4	ttl	= input("Tempat/Tanggal lahir	: ")
5	alamat	= input("Alamat	: ")
6	hobby	= input("Hobby	: ")
7	noHP	= input("No HP	: ")
8			
9	print(f"===== BIODATA =====")		
10	print(f>Nama	: {nama}")	
11	print(f"NIM	: {nim}")	
12	print(f"Kelas Paralel	: {paralel}")	
13	print(f"Tempat/Tanggal lahir	: {ttl}")	
14	print(f"Alamat	: {alamat}")	
15	print(f"Hobby	: {hobby}")	
16	print(f"No HP	: {noHP}")	

B. Output Program

Gambar 1. Screenshot Output Bahasa C Soal 1

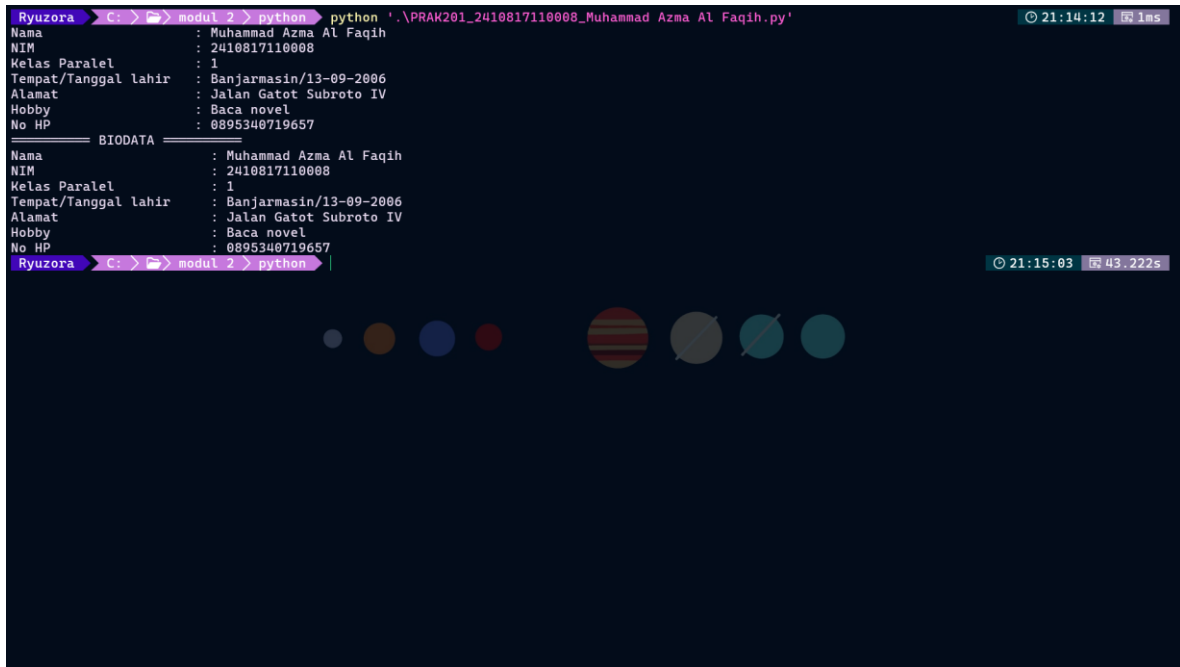
```

Ryuzora > C:\> modul 2 > c gcc '.\PRAK201-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal1 55 .\executables\modul2_s
oal1
Nama      : Muhammad Azma Al Faqih
NIM       : 2410817110008
Kelas Paralel : 1
Tempat/Tanggal Lahir : Banjarmasin/13-09-2006
Alamat    : Jalan Gatot Subroto IV
Hobby     : Baca novel
No. HP    : 0895340719657

===== biodata =====
Nama      : Muhammad Azma Al Faqih
NIM       : 2410817110008
Kelas Paralel : 1
Tempat/Tanggal Lahir : Banjarmasin/13-9-2006
Alamat    : Jalan Gatot Subroto IV
Hobby     : Baca novel
No. HP    : 0895340719657
Ryuzora > C:\> modul 2 > c

```

Gambar 2. Screenshot Output Bahasa Python Soal 1



```
Ryuzora C:\>>> modul 2 > python python '.\PRAK201_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py'
Nama      : Muhammad Azma Al Faqih
NIM       : 2410817110008
Kelas Paralel : 1
Tempat/Tanggal lahir : Banjarmasin/13-09-2006
Alamat    : Jalan Gatot Subroto IV
Hobby     : Baca novel
No HP     : 0895340719657

===== BIODATA =====
Nama      : Muhammad Azma Al Faqih
NIM       : 2410817110008
Kelas Paralel : 1
Tempat/Tanggal lahir : Banjarmasin/13-09-2006
Alamat    : Jalan Gatot Subroto IV
Hobby     : Baca novel
No HP     : 0895340719657
Ryuzora C:\>>> modul 2 > python
```

C. Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

- `#include <stdio.h>` : Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar input dan output
- `int ... ;` : Deklarasi variabel dengan tipe data integer
- `char ...[...]` : Deklarasi variabel dengan tipe data string
- `int main(){ ... }` : Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
- `printf(" ... ");` : Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda Kurung
- `%d` : Digunakan untuk menampilkan nilai integer dari variabel
- `%s` : Digunakan untuk menampilkan nilai string dari variabel
- `scanf()` : Membaca input dari pengguna
- `getchar();` : Membersihkan buffer input setelah `scanf()`

2. Pembahasan Bahasa Python:

- `... = input(...)` : Menerima input dari pengguna
- `print(f" ... ")` : Berfungsi untuk menampilkan output program ke pengguna
- `f"..."` : Formatted string memungkinkan untuk langsung menyisipkan variabel langsung ke dalam string

SOAL 2

2. Buatlah program yang dapat menginputkan dan menghasilkan output berupa hasil dari nilai pertama ditambah nilai kedua adalah 34.50 (ketelitian dua angka di belakang koma)

Test case ke 1:

Input
Masukkan Nilai Pertama : 14 Masukkan Nilai Kedua : 20.5
Output
Hasil dari penjumlahan nilai pertama “14” dan nilai kedua “20.5” adalah “34.50”

Test case ke 2:

Input
Masukkan Nilai Pertama : 0.45 Masukkan Nilai Kedua : 99.5
Output
Hasil dari penjumlahan nilai pertama “0.45” dan nilai kedua “99.5” adalah “99.95”

A. Source Code

Tabel 3. Source Code Bahasa C Soal 2

1	#include <stdio.h>
2	
3	float angka1;
4	float angka2;
5	float hasil;
6	
7	int main() {
8	printf("Masukkan Nilai Pertama : ");
9	scanf("%f", &angka1);
10	printf("Masukkan Nilai Kedua : ");
11	scanf("%f", &angka2);
12	
13	hasil = angka1 + angka2;
14	
15	printf("\nHasil dari penjumlahan nilai pertama \"%g\" dan nilai kedua \"%g\" adalah \"%.2f\\", angka1, angka2, hasil);
16	}

Tabel 4. Source Code Bahasa Python Soal 2

1	nilai1 = float(input("Masukkan Nilai Pertama : "))
2	nilai2 = float(input("Masukkan Nilai Kedua : "))
3	print(f"Hasil dari penjumlahan nilai pertama \"{nilai1:g}\" dan nilai kedua \"{nilai2:g}\" adalah \"{nilai1+nilai2:.2f}\"")

B. Output Program

Gambar 3. Screenshot Output Bahasa C Soal 2

```
Ryuzora > C:\> modul 2 > c > gcc '.\PRAK202-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal2 66 .\executables\modul2_s
oal2
Masukkan Nilai Pertama : 14
Masukkan Nilai Kedua : 20.5

Hasil dari penjumlahan nilai pertama "14" dan nilai kedua "20.5" adalah "34.50"
Ryuzora > C:\> modul 2 > c > gcc '.\PRAK202-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal2 66 .\executables\modul2_s
oal2
Masukkan Nilai Pertama : 0.45
Masukkan Nilai Kedua : 99.5

Hasil dari penjumlahan nilai pertama "0.45" dan nilai kedua "99.5" adalah "99.95"
Ryuzora > C:\> modul 2 > c
```

Gambar 4. Screenshot Output Bahasa Python Soal 2

```
Ryuzora > C:\> modul 2 > python > python '.\PRAK202_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 1ms
Masukkan Nilai Pertama : 14
Masukkan Nilai Kedua : 20.5
Hasil dari penjumlahan nilai pertama "14" dan nilai kedua "20.5" adalah "34.50"
Ryuzora > C:\> modul 2 > python > python '.\PRAK202_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 2.853s
Masukkan Nilai Pertama : 0.45
Masukkan Nilai Kedua : 99.5
Hasil dari penjumlahan nilai pertama "0.45" dan nilai kedua "99.5" adalah "99.95"
Ryuzora > C:\> modul 2 > python
```

C. Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

- `#include <stdio.h>` : Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar input dan output
- `float ...;` : Deklarasi variabel dengan tipe data float
- `int main(){ ... }` : Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
- `printf(" ... ");` : Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda Kurung
- `\n` : Berfungsi untuk membuat baris baru
- `scanf()` : Membaca input dari pengguna
- `%f` : Digunakan untuk menampilkan nilai desimal dari variabel
- `%g` : Digunakan untuk menampilkan nilai desimal dari variabel

2. Pembahasan Bahasa Python:

- `...= float(input(...))` : Menerima input dari pengguna dengan tipe data float
- `print(f" ... ")` : Berfungsi untuk menampilkan output program ke pengguna
- `f"..."` : Formatted string memungkinkan untuk langsung menyisipkan variabel langsung ke dalam string

SOAL 3

3. Buatlah program yang dapat menghitung dan menghasilkan output langsung menampilkan berupa hasil dari a dikurang b dikali dengan i dibagi j dikurang dengan x ditambah y adalah .

Input	Output
20 3 4 12 5 9	-8.333
12 2 10 4 3 14	8.000

A. Source Code

Tabel 5. Source Code Bahasa C Soal 3

1	#include <stdio.h>
2	
3	int main() {
4	float a, b, i, j, x, y;
5	scanf("%f %f %f %f %f %f", &a, &b, &i, &j, &x, &y);
6	float hasil = (a - b) * (i / j) - (x + y);
7	printf("%.3f", hasil);
8	}


Tabel 6. Source Code Bahasa Python Soal 3

1	inputs = []
2	while len(inputs) < 6:
3	value = input()
4	inputs.extend(value.split())
5	a,b,i,j,x,y = inputs[:6]
6	a,b,i,j,x,y = int(a), int(b), int(i), int(j), int(x), int(y)
7	hasil = (a-b)*(i/j)-(x+y)
8	print(f"{hasil:.3f}")

B. Output Program


Gambar 5. Screenshot Output Bahasa C Soal 3

```
Ryuzora C: > modul 2 > c gcc '.\PRAK203-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal3 && .\executables\modul2_s
oal3
20 3 4 12 5 9
-8.333
Ryuzora C: > modul 2 > c gcc '.\PRAK203-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal3 && .\executables\modul2_s
oal3
12 2
10 4
3 14
8.000
Ryuzora C: > modul 2 > c
```



Gambar 6. Screenshot Output Bahasa Python Soal 3

```
Ryuzora C: > modul 2 > python code . 23:45:14 1ms
Ryuzora C: > modul 2 > python code .
Ryuzora C: > modul 2 > python python '.\PRAK203_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 23:46:09 1.22s
20 3 4 12 5 9
-8.333
Ryuzora C: > modul 2 > python python '.\PRAK203_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 23:46:24 6.452s
12 2
10 4
3 14
8.000
Ryuzora C: > modul 2 > python
```



C. Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

- `#include <stdio.h>` : Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar input dan output
- `float ...;` : Deklarasi variabel dengan tipe data float
- `int main(){ ... }` : Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
- `printf(" ... ");` : Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda Kurung
- `scanf()` : Membaca input dari pengguna
- `%.3f` : Digunakan untuk menampilkan nilai desimal dari variabel dengan 3 digit di belakang koma

2. Pembahasan Bahasa Python:

- `... = input(...)` : Menerima input dari pengguna
- `split()` : Membagi variabel dengan spasi sebagai pembagi
- `print(f" ... ")` : Berfungsi untuk menampilkan output program ke pengguna
- `f'...'` : Formatted string memungkinkan untuk langsung menyisipkan variabel langsung ke dalam string

SOAL 4

4. Hari ini pak dengklek berencana membeli sebuah bejana memakai tutup dan berbentuk tabung di pasar sukagadai. Di pasar, pak Dengklek menemukan banyak bejana yang membuatnya bingung bejana mana yang harus dibeli oleh Pak Dengklek. Buatlah program untuk mengetahui volume, luas, dan keliling bejana jika yang diketahui hanya jari jari dan tinggi bejana tersebut.

Input	Output
7 10	Volume = 1540.00 Luas = 748.00 Keliling = 44.00
10 10	Volume = 3142.86 Luas = 1257.14 Keliling = 62.86

A. Source Code

Tabel 7. Source Code Bahasa C Soal 4

1	#include <stdio.h>
2	
3	int main() {
4	float volume, luas, keliling, radius, tinggi;
5	float pi = 22.0 / 7.0;
6	
7	scanf("%f %f", &radius, &tinggi);
8	
9	volume = pi * radius * radius * tinggi;
10	luas = 2 * pi * radius * (radius + tinggi);
11	keliling = 2 * pi * radius;
12	
13	printf("Volume = %.2f\n", volume);
14	printf("Luas = %.2f\n", luas);
15	printf("Keliling = %.2f\n", keliling);
16	}

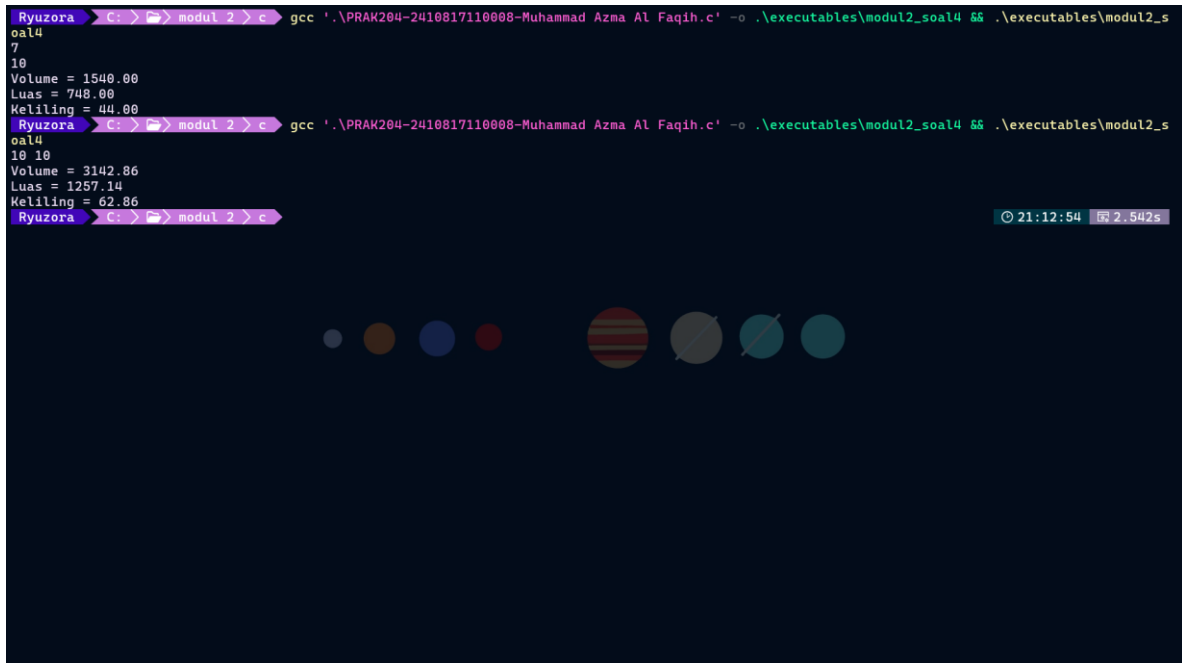
Tabel 8. Source Code Bahasa Python Soal 4

1	inputs = []
2	while len(inputs) < 2:
3	value = input()
4	inputs.extend(value.split())
5	
6	radius,tinggi = inputs[:2]
7	radius, tinggi = float(radius), float(tinggi)
8	pi = 22.0/7.0
9	volume = pi * radius * radius * tinggi
10	luas = 2 * pi * radius * (radius + tinggi)
11	keliling = 2 * pi * radius
12	print(f"Volume = {volume:.2f}")
13	print(f"Luas = {luas:.2f}")
14	print(f"Keliling = {keliling:.2f}")

B. Output Program

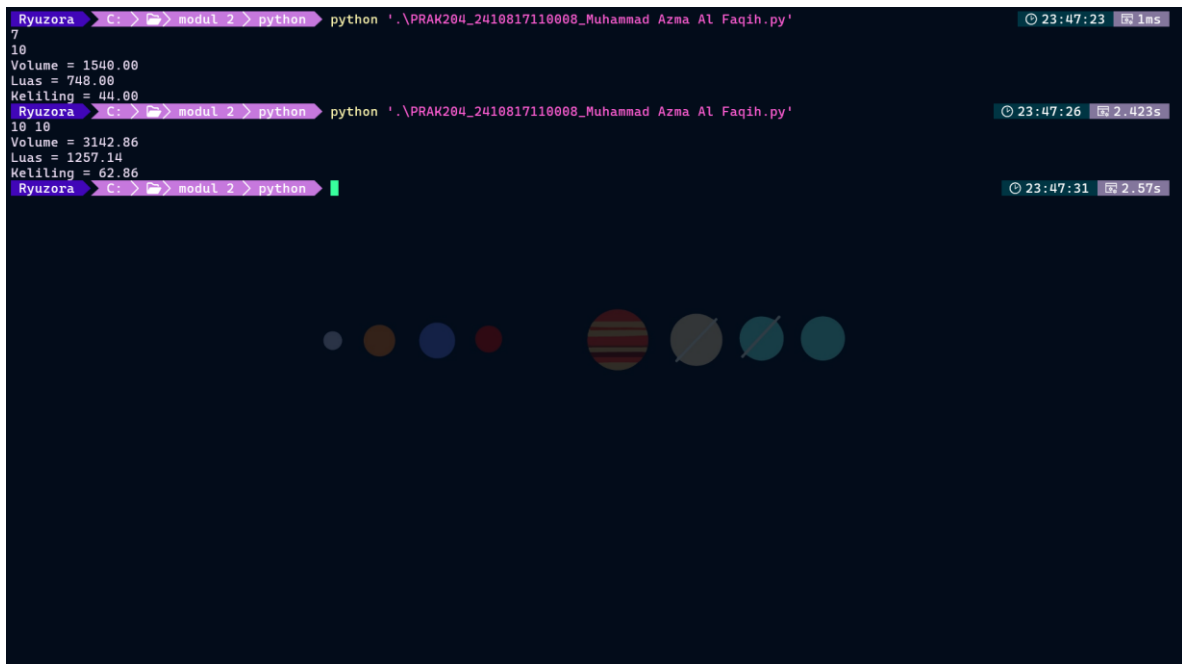
Gambar 7. Screenshot Output Bahasa C Soal 4

```
Ryuzora > C: > modul 2 > c gcc '.\PRAK204-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal4 55 .\executables\modul2_s
oal4
7
10
Volume = 1540.00
Luas = 748.00
Keliling = 44.00
Ryuzora > C: > modul 2 > c gcc '.\PRAK204-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal4 55 .\executables\modul2_s
oal4
10 10
Volume = 3142.86
Luas = 1257.14
Keliling = 62.86
Ryuzora > C: > modul 2 > c
```



Gambar 8. Screenshot Output Bahasa Python Soal 4

```
Ryuzora > C: > modul 2 > python python '.\PRAK204_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 23:47:23 1ms
7
10
Volume = 1540.00
Luas = 748.00
Keliling = 44.00
Ryuzora > C: > modul 2 > python python '.\PRAK204_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 23:47:26 2.423s
10 10
Volume = 3142.86
Luas = 1257.14
Keliling = 62.86
Ryuzora > C: > modul 2 > python 23:47:31 2.57s
```



C. Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

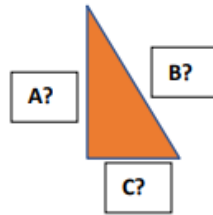
- `#include <stdio.h>` : Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar input dan output
- `float ...;` : Deklarasi variabel dengan tipe data float
- `int main(){ ... }` : Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
- `printf(" ... ");` : Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda Kurung
- `\n` : Berfungsi untuk membuat baris baru
- `scanf()` : Membaca input dari pengguna
- `%.2f` : Digunakan untuk menampilkan nilai desimal dari variabel

2. Pembahasan Bahasa Python:

- `...= float(input(...))` : Menerima input dari pengguna dengan tipe data float
- `print(f" ... ")` : Berfungsi untuk menampilkan output program ke pengguna
- `f"..."` : Formatted string memungkinkan untuk langsung menyisipkan variabel langsung ke dalam string

SOAL 5

5. Buatlah sebuah program yang digunakan untuk menghitung alas, tinggi keliling dan luas segitiga pythagoras, Jika yang diketahui hanya A dan B.



Input	Output
40 41	Alas = 9 cm Tinggi = 40 cm Keliling = 90 cm Luas = 180 cm ²
16 65	Alas = 63 cm Tinggi = 16 cm Keliling = 144 cm Luas = 504 cm ²

A. Source Code

Tabel 9. Source Code Bahasa C Soal 5

1	#include <math.h>
2	#include <stdio.h>
3	
4	int main() {
5	int sisiA, sisiB, keliling, sisiC, luas;
6	scanf("%d %d", &sisiA, &sisiB);
7	
8	sisiC = sqrt(sisiB * sisiB - sisiA * sisiA);
9	keliling = sisiA + sisiB + sisiC;
10	luas = 0.5 * sisiC * sisiA;
11	
12	printf("Alas = %d cm\n", sisiC);
13	printf("Tinggi = %d cm\n", sisiA);
14	printf("Keliling = %d cm\n", keliling);
15	printf("Luas = %d cm ² \n", luas);
16	}


Tabel 10. Source Code Bahasa Python Soal 5

1	inputs = []
2	while len(inputs) < 2:
3	value = input()
4	inputs.extend(value.split())
5	sisiA, sisiB = inputs[:2]
6	sisiA, sisiB = float(sisiA), float(sisiB)
7	sisiC = ((sisiB * sisiB) - (sisiA * sisiA)) ** 0.5
8	keliling = sisiA + sisiB + sisiC
9	luas = 0.5 * sisiC * sisiA
10	print(f"Alas = {sisiC:.0f} cm")
11	print(f"Tinggi = {sisiA:.0f} cm")
12	print(f"Keliling = {keliling:.0f} cm")
13	print(f"Luas = {luas:.0f} cm ² ")

B. Output Program


Gambar 9. Screenshot Output Bahasa C Soal 5

```
Ryuzora > C: > modul 2 > c gcc '.\PRAK205-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal5 66 .\executables\modul2_s
oal5
40 41
Alas = 9 cm
Tinggi = 40 cm
Keliling = 90 cm
Luas = 180 cm*2
Ryuzora > C: > modul 2 > c gcc '.\PRAK205-2410817110008-Muhammad Azma Al Faqih.c' -o .\executables\modul2_soal5 66 .\executables\modul2_s
oal5
16
65
Alas = 63 cm
Tinggi = 16 cm
Keliling = 144 cm
Luas = 504 cm*2
Ryuzora > C: > modul 2 > c |
```



Gambar 10. Screenshot Output Bahasa Python Soal 5

```
Ryuzora > C: > modul 2 > python python '.\PRAK205_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 23:49:47 1ms
40 41
Alas = 9 cm
Tinggi = 40 cm
Keliling = 90 cm
Luas = 180 cm*2
Ryuzora > C: > modul 2 > python python '.\PRAK205_2410817110008_Muhammad Azma Al Faqih.py' 23:49:51 1.43s
16
65
Alas = 63 cm
Tinggi = 16 cm
Keliling = 144 cm
Luas = 504 cm*2
Ryuzora > C: > modul 2 > python 23:49:54 2.696s
```



C. Pembahasan

1. Pembahasan Bahasa C:

- `#include <stdio.h>` : Memasukkan file header stdio yang berisi fungsi-fungsi standar input dan output
- `#include <math.h>` : Memasukkan fi
- `float ...;` : Deklarasi variabel dengan tipe data float
- `int main(){ ... }` : Fungsi utama pada file C, sebagai titik awal eksekusi program
- `printf(" ... ");` : Berfungsi untuk menampilkan output yang berada dalam tanda Kurung
- `\n` : Berfungsi untuk membuat baris baru
- `scanf()` : Membaca input dari pengguna
- `%f` : Digunakan untuk menampilkan nilai desimal dari variabel
- `%g` : Digunakan untuk menampilkan nilai desimal dari variabel

2. Pembahasan Bahasa Python:

- `... = int(input(...))` : Menerima input dari pengguna dengan tipe data integer
- `print(f" ... ")` : Berfungsi untuk menampilkan output program ke pengguna
- `**` : Berfungsi sebagai operator perpangkatan
- `f"..."` : Formatted string memungkinkan untuk langsung menyisipkan variabel langsung ke dalam string