



**TenSchool**  
**DOSSIER PROJET**  
Chaitas Laurent

# TABLE DES MATIÈRES

I

## PRÉSENTATION

- 01\_Qui je suis
- 02\_Résumé du projet
- 03\_Le stage

II

## CONTEXTE

- 04\_Présentation de l'entreprise
- 05\_Définition du projet
- 06\_Analyse de la concurrence & demandes
- 07\_Choix des technologies
- 08\_Structure du site
- 09\_Charte graphique

III

## LE PROJET

- 10\_Mise en place du projet
- 11\_Le système d'évaluation
- 12\_Responsive
- 13\_Sécurité
- 14\_Fixtures
- 15\_Mise en place de tests
- 16\_Améliorations futures

IV

## COMPÉTENCES COUVERTES

V

## CONCLUSION

VI

## REMERCIEMENTS

VII

## ANNEXES



# PRÉSENTATION

## 01\_Qui je suis

Bonjour à vous ! Je m'appelle Laurent, né en 1999 j'ai baigné dans le milieu de l'informatique, des jeux vidéos et de la technologie en générale. Malgré les signes évidents, je ne me suis intéressé que très tard au développement web. Les signes étaient pourtant bien présents, déjà au lycée je passais des heures à coder sur TI 82. J'ai en réalité découvert ce milieu par hasard et j'ai tout de suite adoré, étant très proche du milieu du graphisme le développement me permet donc de vraiment créer de mes mains de A à Z. Mon objectif est de créer mon auto entreprise et de pouvoir vivre de ma passion !



# PRÉSENTATION

## 02\_Résumé du projet

TenSchool est un projet fictif développé dans le cadre de la formation Développeur Web & Web Mobile. Il s'agit d'une plateforme en ligne dédiée à la gestion de cours et d'évaluations pour un groupe restreint de personnes, telle qu'une classe ou un groupe de formation. Les formateurs peuvent publier des leçons sur le site et créer des évaluations pour les groupes d'apprenants dont ils sont responsables. Les utilisateurs peuvent y accéder à tout moment, depuis n'importe quel dispositif connecté à Internet.

TenSchool est conçu pour être facile à utiliser et à naviguer. Le site est équipé d'une interface utilisateur intuitive et d'un design responsive qui s'adapte automatiquement à différents types d'écrans, tels que les ordinateurs de bureau, les tablettes et les smartphones.

Le site utilise les technologies Symfony et React pour la conception et le développement de l'application, offrant ainsi une expérience utilisateur rapide et fluide.

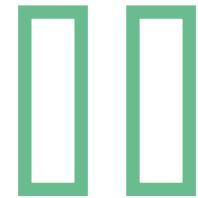
En somme, TenSchool est une plateforme de cours en ligne complète, conçue pour répondre aux besoins des formateurs et des apprenants en matière d'organisation et de gestion de contenu de formation.



# PRÉSENTATION

## 03\_Le stage

N'ayant malheureusement pas trouvé de stage, je n'ai pas pu avoir d'expérience en entreprise de le domaine du développement web. J'ai tout de même souhaité acquérir des compétences supplémentaires et me rendre compte de ce qu'était le métier lorsqu'un projet n'est plus fictif. Dans la volonté d'être freelance c'est selon moi encore plus important. J'ai eu alors, avec d'autres apprenants en manque de stage, l'opportunité de travailler pour une ONG. En effet, LOBA voulait avoir un nouveau site web. Le contenu devait être intégralement modifiable. J'ai personnellement travaillé sur la partie traduction du site. C'était une expérience très enrichissante dans l'utilisation des outils tels que GIT, le contact client, répondre à sa demande correctement donc l'identifier au préalable et la notion de deadline.



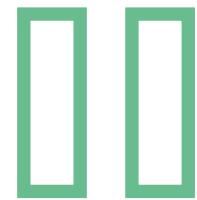
# CON TEXTE

## 04\_L'entreprise

TenSchool est une entreprise fictive créée pour les besoins de la formation dans le but de valider le titre. L'entreprise a pour projet de créer un environnement en ligne visant à améliorer la qualité des formations notamment au niveau de l'organisation.

## 05\_Définition du projet

Le but de ce site est d'apporter à tout type de formateur un seul et unique endroit dans lequel il aura la possibilité de poster des cours et aussi de créer des évaluations et des sessions d'examen pour les groupes d'apprenants dont il est le formateur.



# CON TEXTE

## 06 \_ Analyse de la concurrence & demandes

J'ai choisi de créer TenSchool pour plusieurs raisons. La première étant que je n'ai trouvé qu'un seul réel concurrent, Digiforma. Dans le cadre de notre formation, les leçons nous ont été fournies parfois sur GitHub, parfois sur des outils tel que Google Doc ou Google Drive. Cela est problématique d'un point de vue organisationnel. TenSchool se veut être un outil accessible facilement et simplement à tous les domaines.

En tant qu'apprenant, un écosystème tel que TenSchool manque et a manqué lors de ma formation. Mes formateurs m'ont fait part de leur besoin d'un site tel que TenSchool, c'est toutes ces raisons qui m'ont poussé à choisir ce projet.

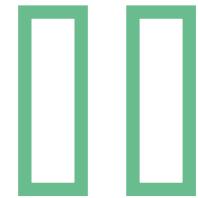


# CON TEXTE

## 07\_Choix des technologies

Dans la conception de l'architecture de ce projet web, j'ai sélectionné des technologies spécifiques en fonction de leurs avantages distincts, de leur facilité d'utilisation et de leur pertinence par rapport aux exigences du projet.

Concernant le back-end de l'application, j'ai choisi le framework Symfony pour sa robustesse et son efficacité. Grâce à sa vaste collection de composants réutilisables, Symfony m'a permis de développer des fonctionnalités complexes avec une grande rapidité et une excellente fiabilité. De plus, ma familiarité avec ce framework, acquise lors de ma formation, m'a permis de l'utiliser avec une grande efficacité. J'ai été particulièrement attiré par sa facilité d'utilisation et par la clarté de sa documentation, qui m'a aidé à résoudre rapidement les problèmes et à maintenir un rythme de développement soutenu.



# CON TEXTE

Pour ce qui est du front-end de l'application, j'ai choisi d'utiliser la bibliothèque JavaScript ReactJS pour sa flexibilité et sa puissance. ReactJS est particulièrement adapté aux applications web modernes et interactives, car il permet de créer des interfaces utilisateurs riches et réactives avec un minimum de code. Grâce à ses capacités de Single Page Application (SPA), ReactJS permet d'améliorer l'expérience utilisateur en rendant les transitions entre les pages fluides et sans rechargement de la page entière. Cela contribue à une expérience utilisateur plus agréable et plus moderne.

De plus, j'ai choisi ReactJS en raison de ma connaissance préalable de cette bibliothèque, acquise lors de ma formation. Sa philosophie de développement orientée composant correspondait parfaitement à la nature modulaire du projet, me permettant de construire des composants réutilisables qui ont amélioré l'efficacité du développement.

Dans l'ensemble, l'utilisation de Symfony et de ReactJS a été motivée par leur puissance, leur flexibilité et leur pertinence par rapport aux besoins spécifiques du projet. Ces technologies m'ont permis de construire une application web robuste, performante et agréable à utiliser, tout en optimisant le processus de développement.



# CON TEXTE

Au cours de ce projet, j'ai fait appel à Git et à GitHub, des outils essentiels dans le domaine du développement logiciel. La maîtrise de Git est cruciale, car elle offre une gestion efficace des versions et facilite la collaboration.

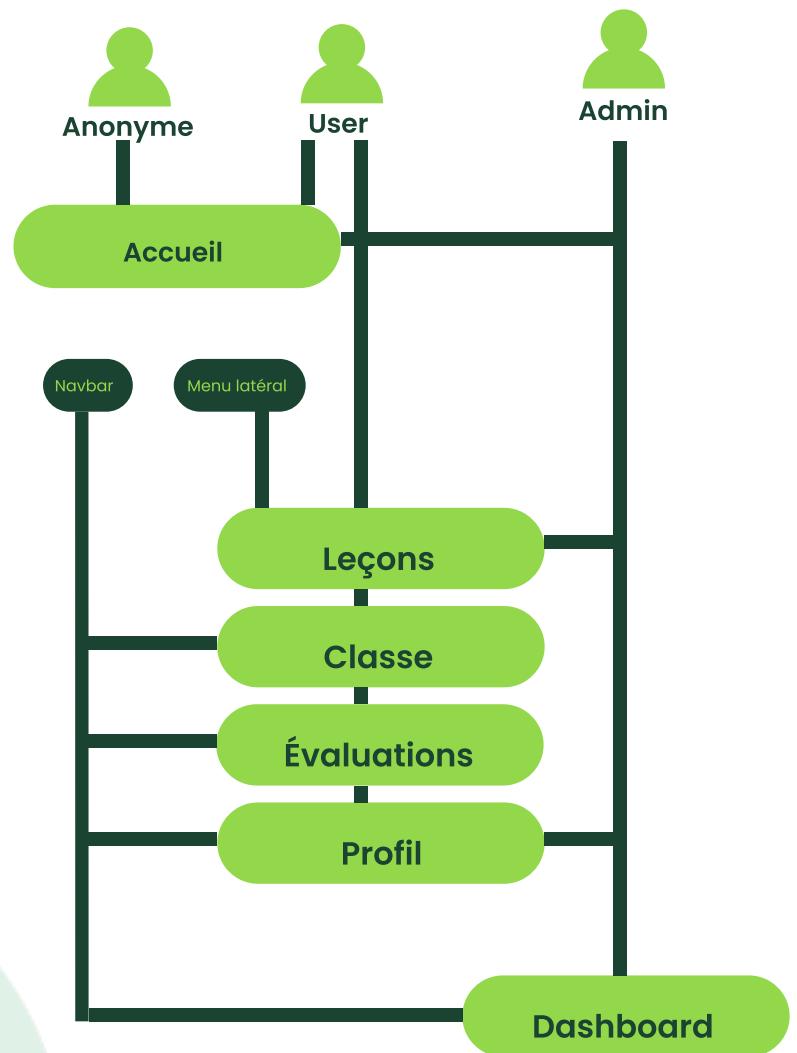
Git a joué un rôle crucial dans la sauvegarde de mon travail. En effet, j'ai été confronté à un incident où le dossier contenant mon projet a été supprimé par erreur. Cette situation aurait pu me faire perdre l'intégralité de mon travail mais ne m'a finalement fait perdre quelques minutes grâce à Git. En effet, l'ensemble de mon travail, ainsi que l'historique de mes versions, étaient sauvegardés de manière sécurisée sur GitHub.

Grâce à quelques commandes simples, j'ai été capable de restaurer rapidement l'intégralité de mon projet, soulignant ainsi l'importance de Git comme outil de sauvegarde et de gestion de version. Par ailleurs, l'utilisation de GitHub a non seulement facilité le processus de restauration, mais a également permis une organisation optimale de mon travail, en offrant une interface visuelle intuitive pour gérer les dépôts Git.



# CONTEXTE

## 08\_Structure du site





# CON TEXTE

Le site web est structuré en trois segments distincts.

Premièrement, nous avons la **page d'accueil**, accessible à tous les visiteurs. C'est ici que le lien vers la page de connexion est placé dans la barre de navigation, toujours visible depuis la page d'accueil.

Deuxièmement, il y a **l'application** elle-même qui est le cœur de notre plateforme. Cette section est destinée aux utilisateurs qui ne sont pas administrateurs, autrement dit des apprenants. C'est dans cette partie du site que les utilisateurs peuvent accéder aux leçons et à toutes les autres ressources pédagogiques.

Enfin, le troisième segment du site est un **tableau de bord** dédié aux administrateurs. Cet espace privilégié leur permet de créer de nouvelles leçons, d'établir des classes et de concevoir des évaluations. C'est un outil puissant pour gérer et organiser le contenu éducatif.



# CON TEXTE

## 10\_Charte graphique

Le nom TenSchool est inspiré du nom Tenjin, le dieu des lettres et des études dans le shintoïsme, croyances japonaises. Je voulais donc rappelé ceci dans le logo en gardant un esprit moderne. Le logo de TenSchool représente ainsi 2 diagrammes qui se complètent et forment un seul rond s'ils sont assemblées, synonyme donc de partage de connaissance.



Le logo joue avec le nom Tenjin et le mot ten en anglais signifiant 10 en rappellant ce chiffre puisque le logo est constitué du 1 et du 0.



# CON TEXTE

Les couleurs choisies pour le site sont des variantes de vert, représentant l'équilibre, la croissance ainsi que le renouvellement d'énergie. En effet le vert se veut apaisant et est donc selon moi la meilleure couleur pour créer un écosystème d'apprentissage sain et réconfortant pour les apprenants.

AED6BF  
light green

68BC8D  
regular green

1B4332  
dark green

EDF2F4  
light

93D74B  
bonus color

J'ai par la suite créé la maquette du site en suivant le code couleurs défini précédemment (cf annexe 2). Pour réaliser la maquette, j'ai utilisé Figma qui est un outil simple et intuitif pour la réalisation de maquette graphique.

Concernant le WCAG, j'ai essayé de prendre en compte les règles d'accessibilité. Ainsi, le contraste entre light et dark green respecte toutes les normes d'accessibilité. Les autres contrastes utilisés manqueront cependant le AAA normal.



# LE PRO JET

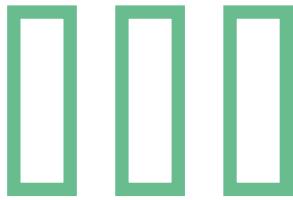
## 10\_Mise en place du projet

J'ai dans un premier temps créé un projet Symfony grâce à la ligne de commande. J'ai choisi la version webApp plutôt que la version skeleton de symfony car celle-ci installe les packages souvent utilisés dans le web.

```
symfony new --webapp my_project
```

Par la suite j'ai installé React, React-dom ainsi que React-router-dom dans mon projet et je l'ai initialisé pour que mes composants React remplace mes templates. Il faut aussi pensé à décommenter la ligne `.enableReactPreset()` dans le fichier `Webpack.config.js`. Webpack est un outil de développement permettant de rassembler les fichier JavaScript, agis comme préprocesseur CSS et JS, compile et minifie les assets.

```
npm install react react-dom prop-types --save
npm install react-router-dom
```



# LE PRO JET

j'ai initialisé React dans un fichier index.js qui vient cibler un ID root dans le fichier index.html de Symfony.

L'objectif de cette démarche est de mettre en place un Document Object Model (DOM) virtuel. Ce mécanisme optimise les performances de l'application et favorise la réutilisabilité des composants, améliorant ainsi l'efficacité globale de l'application.

```
const root =  
  ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));  
root.render(  
  <React.StrictMode>  
    <App/>  
  </React.StrictMode>);
```

J'ai par la suite créer la base de données dans le terminal en utilisant la commande Symfony.

```
symfony console make:entity EntityName
```

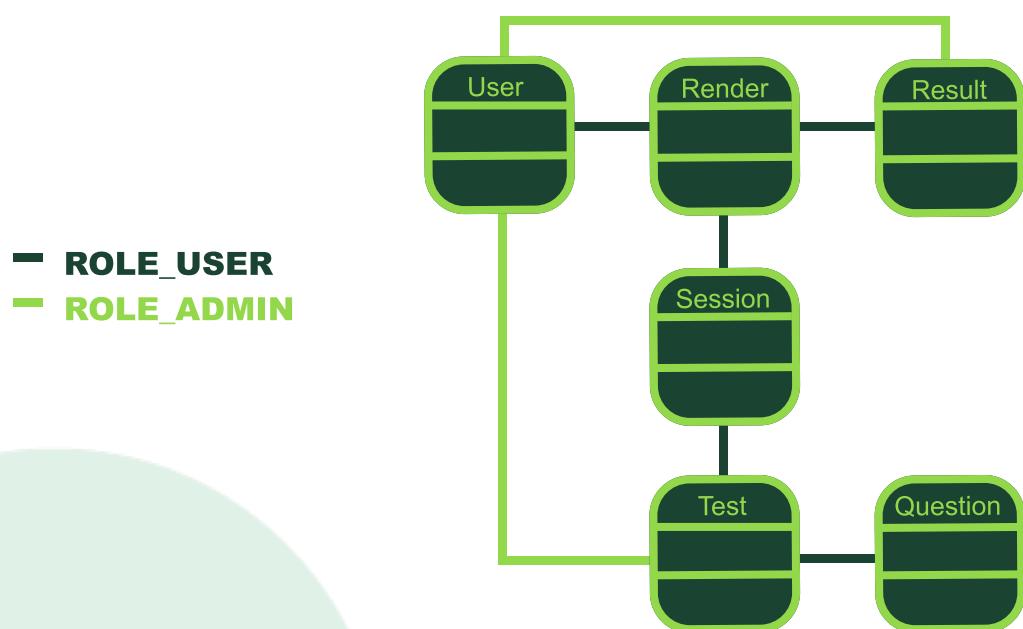
La création de ces entités respecte le diagramme de classe créé en amont (cf annexe 1).



# LE PRO JET

## 11\_Le système d'évaluation

Pour rajouter de l'intérêt à cette application et toujours pour répondre aux besoins de mes formateurs, j'ai décidé de créer un système leur permettant de créer des évaluations au format questions/réponses. Pour ce faire, j'ai donc intégré cette fonctionnalité à mon diagramme de classe.





# LE PRO JET

Un formateur a la possibilité de concevoir une évaluation et simultanément, il peut créer les questions associées à cette évaluation grâce à une relation ManyToOne.

Dans le tableau de bord, qui est exclusivement accessible à un administrateur grâce à la restriction de route `##[IsGranted('ROLE_ADMIN')]`, le formateur est habilité à élaborer un Test et, parallèlement, à formuler les questions qui constituent cette évaluation. Les questions sont créées en tant que nouvelle entité, ce qui donne la flexibilité au formateur de concevoir des évaluations sans être contraint à un nombre précis de questions.



# LE PRO JET

Dans la méthode submitNewTest, les données du formulaire seront récupérés via un fetch qui renvoi les données du formulaire en JSON.stringify pour que ces données soient utilisable dans ma méthode, dans un premier temps le nouvel objet Test sera initialisé avec l'utilisateur connecté, le titre sera initialisé avec la valeur retournée par le formulaire. Une fois que le Test est créé, on peut enfin créer les Objets questions. Un foreach nous permettra de toutes les récupérer peu importe leur nombre. Il est primordiale de le faire dans cette ordre car l'entité Question possède une clé étrangère de Test donc je l'initialise dans ma méthode avec l'objet Test créé et poussée en BDD précédemment.

```
#[Route('/api/back/test/new', methods: ['POST'])]
public function submitNewTest(Request $request,
ManagerRegistry $doctrine)
{
    // get data from the form
    $rqData = $request->getContent();
    $data = json_decode($rqData, true)

    // process form data and init Test
    $test = new Test();
    $test
        ->setUser($this->getUser())
        ->setTitle($data[0]["title"])
        ->setAvailable(false)
        ->setDuration($data[0]['duration'])
;

    // Save Test in DB
    $em = $doctrine->getManager();
    $em->persist($test);
    $em->flush();

    foreach ($data[1] as $question) {
        // Create and init new Question
        $q = new Question();
        $q->setContent($question);

        // Link between Test and Question
        $q->setTest($test);

        // Push Question in the DB
        $em = $doctrine->getManager();
        $em->persist($q);
        $em->flush();
    }

    return new JsonResponse([
        'message' => $data
    ], 200);
}
```



# LE PRO JET

Cette méthode gère la suppression des objets Test de la base de données. Dans un premier temps, il est impératif de gérer les problèmes liés à la foreign key qui relie l'entité Test à l'entité Question ainsi que celle reliant Test à SessionTest. Je récupère donc les questions du Test grâce à la méthode getQuestions, je fais pareil pour les sessions en utilisant la méthode de l'entité Test de getSessionTests et ensuite je peux supprimer ces questions et sessions grâce à des foreach. Dès que le problème de foreign key est réglé je peux enfin supprimer le Test en utilisant la méthode remove comme utilisée plus tôt. à noté que la deuxième paramètre de la méthode remove est un boolean qui permet de flush si il est égale à true.

```
#[Route('api/back/test/delete/{test}', methods: ["DELETE"])]
public function deleteTest(
    Test $test,
    TestRepository $testRepository,
    QuestionRepository $questionRepository,
    SerializerInterface $serializer,
    SessionTestRepository $sessionTestRepository
): JsonResponse
{
    // We need to delete all test's questions and sessions first
    $t = $testRepository->find($test);
    $questions = $t->getQuestions();
    $sessions = $t->getSessionTests();

    foreach ($questions as $q) {
        $questionRepository->remove($q, true);
    }

    foreach ($sessions as $s) {
        $sessionTestRepository->remove($s, true);
    }

    $testRepository->remove($test, true);

    $tests = $testRepository->findAllByCreator($this->getUser());

    $jsonContent = $serializer->serialize($tests, 'json', [
        'circular_reference_handler' => function ($object) {
            return $object->getId();
        },
        'ignore_null' => true
    ]);

    $response = new JsonResponse($jsonContent);

    $response->headers->set('Content-Type', 'application/json');
    $response->headers->set('Access-Control-Allow-Origin', '*');

    return $response;
}
```



# LE PRO JET

Dans la suite de la méthode deleteTest, je récupère tous les Tests que l'utilisateur en ligne à créer, le Test supprimer n'en fait donc plus parti. Ainsi je peux afficher les Tests créés dans le tableau de bord du formateur en prenant en compte la suppression du Test qui vient d'être effacer de la base de données.

```
const [tests, setTests] = useState([]);  
  
...  
  
const deleteTest = (id) => {  
  fetch(`${API_URL}/test/delete/${id}, {  
    method: "DELETE",  
  })  
  .then(response => response.json())  
  .then(data => {  
    setTests(JSON.parse(data))  
  })  
}  
  
...  
  
<td onClick={() => deleteTest(test.id)}>  
  <svg>  
    // trash's svg  
  </svg>  
</td>
```

Quand un formateur supprime un Test, les suppressions des autres entités fonctionnent de la même manière, il appuis sur l'image de la corbeille dans le tableau de bord. Quand il a cliqué, la fonction deleteTest dans React se lance et prend pour argument l'id du test en question et supprime le Test, la réponse qui lui est retournée modifie le state tests ainsi les Test afficher à l'écran sont modifiés de manière asynchrone. L'id du Test peut être récupérer parce que la balise td se trouve dans une fonction map qui boucle sur le state Tests.



# LE PRO JET

Quant aux apprenants, ils bénéficient d'une interface spécialement conçue pour répondre aux questions du test lié à leur session.

Ils ont l'opportunité de rédiger leurs réponses à chaque question individuellement dans une zone de texte, leur permettant ainsi d'aborder les questions l'une après l'autre de manière organisée et systématique.

Évaluation

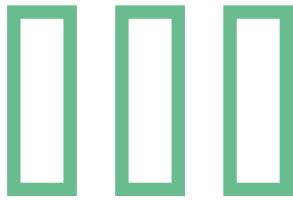
## PHP - culture générale

Question 1

Que signifie les lettres de PHP ?

PHP: Hypertext Preprocessor

Suivant



# LE PRO JET

Les réponses sont stockées dans un state qui est un array au changement dans le text area. Prenant comme clé un index i qui s'incrémente à chaque fois qu'on clique sur le bouton question suivante et prend comme valeur le contenu du text area, comme ceci dès que l'on change de question la clé change et on ajoute une nouvelle donnée au state formData.

```
const handleChange = (event) => {
  setFormData({...formData, [event.target.name]: event.target.value});
};

const handleSubmit = () => {
  fetch("http://127.0.0.1:8000/api/test/7/render/new", {
    method: "POST",
    headers: {"Content-Type": "application/json"},
    body: JSON.stringify(formData),
  }) .then((response) => response.json())
  .then((data) => {
    navigate('/tests');
  })
};

<textarea ref={area} onChange={handleChange} name={i}></textarea>
{
  i < test.questions?.length ?
  (
    <button className="button-test" onClick={() => { setI(i + 1); setJ(j + 1); resetArea(); }}>
      Suivant
    </button>
  ) : (
    <button className="button-test" onClick={() => { handleSubmit() }}>Envoyer</button>
  )
}
```



# LE PRO JET

Dès que toutes les questions ont été parcourues, on soumet le formulaire grâce à un fetch. Nos données de formulaire sont stringify pour pouvoir les utiliser dans le controller associé. Une fois le succès de notre fetch on est redirigé sur la page "tests" grâce au Hook useNavigate() de React Router Dom.

## Mes évaluations

nouvelle évaluation	JavaScript - avancée	c'est parti !
	<b>JavaScript - Culture Générale</b> n/a <a href="#">voir la correction</a>	
	<b>css</b> n/a <a href="#">voir la correction</a>	
	<b>PHP - culture générale</b> n/a <a href="#">voir la correction</a>	

Pour accéder à l'examen, l'apprenant se rend sur une page évaluations directement disponible sur la barre de navigation. Depuis cette page il pourra voir toutes celles qu'il a déjà réalisé et aussi les sessions prévues. L'entité SessionTest possède un paramètre boolean available, ainsi le formateur pour passer available à true et l'utilisateur pourra accéder à son examen grâce à un lien.



# LE PRO JET

## 12\_Responsive

En ce qui concerne la conception responsive de mon site, j'ai principalement opté pour l'utilisation des colonnes Bootstrap autant que possible. J'ai fait ce choix en raison de la simplicité d'implémentation de Bootstrap, ce qui m'a permis d'économiser du temps en évitant l'usage de media queries lorsque ce n'était pas absolument nécessaire. Pour les sections plus complexes, que je n'ai pas pu adapter avec Bootstrap, j'ai fait appel aux media queries. Bien que leur rédaction puisse être plus chronophage, leur efficacité est indéniable.



# LE PRO JET

## 13 \_ Sécurité

Pour faire la veille informationnelle lors de mon projet et en règle générale, j'utilise plusieurs plateformes. Twitter, LinkedIn et autres réseaux sociaux en font partie. Quelques minutes suffisent sur ces réseaux pour être au fait des nouveautés dans le milieu de la technologie, à condition bien sûr de suivre les bonnes personnes. La fonctionnalité liste de Twitter est extrêmement pratique pour cela car elle permet de créer un feed spécial veille par exemple et ainsi de séparer le côté personnelle du réseau avec celui de la veille.

Concernant la sécurité en elle même, je pense qu'il est important de se rendre sur les sites officielles des technologies utilisées dans nos projets pour se tenir informé des mises à jour de sécurité des versions utilisées au sein du projet.

<https://www.php.net/downloads.php>

PHP est souvent mis à jour et il est donc important de se rendre régulièrement sur ce lien pour vérifier que la dernière version corresponde bien à celle installée.



# LE PRO JET

L'OWASP, organisme à but non lucratif visant à améliorer la sécurité des logiciels, sites et applications web, répertorie les failles de sécurité les plus courantes. Parmi celles ci, l'injection SQL se hissant à la troisième position. Comme le DQL de Symfony utilise des Objets PHP pour construire les requêtes en base de données, il est bien plus complexe pour un pirate d'y injecter du code malveillant. De plus doctrine utilise des requêtes préparées pour se protéger des attaques par injection SQL.

Dans le but de rendre notre site encore plus sécurisé Symfony nous permet d'autoriser certaines routes à seulement certains rôles. On peut configurer cela dans le fichier `security.yaml`. On peut aussi le gérer directement dans le controller avec l'attribut `isGranted`. Cela m'a permis notamment de bloquer l'accès au tableau de bord de mon application aux utilisateurs ne possédant pas le rôle admin même si ces derniers venaient à trouver l'url exact du dashboard.



# LE PRO JET

## 14\_Fixtures

Afin de tester mon application et pour perdre le moins de temps possible, j'ai choisi d'utiliser des fixtures. Ces fixtures m'ont servies de fausses données pour tester comment allait réagir mon application dans un premier temps visuellement, mais aussi et surtout ces fixtures m'ont permis de tester les méthodes de mes controllers. Pour synthétiser, ces fixtures m'ont permis de tester mes CRUD.



# LE PRO JET

## 15 \_ Mise en place de tests

Les tests fonctionnels jouent un rôle crucial dans le développement d'applications web, permettant de valider le fonctionnement global d'un système en simulant des interactions entre l'utilisateur et le site ainsi qu'entre les différentes parties de l'application.

Les tests fonctionnels sont essentiels pour valider le fonctionnement global d'une application, détecter les erreurs et les dysfonctionnements, garantir la conformité aux spécifications, offrir une expérience utilisateur de qualité et réduire les risques et les coûts associés au développement. Ils contribuent à assurer la qualité du produit, facilitent la maintenance et l'évolutivité, et renforcent la confiance dans l'application.



# LE PRO JET

Ce test a été créé pour vérifier les fonctionnalités liées au TestController pour la vue du tableau de bord. Ici je vérifie qu'un formateur, possédant donc le rôle admin, ait bien accès à la route 'api/back/tests' qui renvoi la liste des évaluations créées par le formateur.

Dans un premier temps, on simule un client HTTP, ce qui nous permettra d'effectuer des requêtes sur notre application dans le contexte de test. Je créé un utilisateur possédant le rôle admin, je n'oublie pas de rendre l'adresse email unique grâce à la méthode time() et je rajoute cet utilisateur dans la base de données. Ensuite je le connecte au client HTTP de test et je peux vérifier que le code erreur de réponse correspond à un code 200.

```
public function testIndexWhenUserIsAdmin()
{
    $client = static::createClient();

    // Create a User object and set it to have the ROLE_ADMIN
    $uniqueEmail = 'test'.time().'@test.fr';
    $testAdmin = new User();
    $testAdmin
        ->setEmail($uniqueEmail)
        ->setFirstname('testAdmin')
        ->setLastname('testAdmin')
        ->setPassword('password')
        ->setRoles(['ROLE_ADMIN'])
    ;

    // Save this user to the test database
    $entityManager = self::getContainer()
        ->get(EntityManagerInterface::class);
    $entityManager->persist($testAdmin);
    $entityManager->flush();

    // Log in with the test user
    $client->loginUser($testAdmin);

    $client->request('GET', '/api/back/tests');
    $this->assertResponseStatusCodeSame(Response::HTTP_OK);
}
```



# LE PRO JET

Ce test fonctionnel est semblable au précédent à la différence que l'utilisateur avec lequel nous allons vérifier l'accessibilité de la route est un utilisateur qui n'est pas admin.

Le test réalisé est donc quasiment similaire, cependant le code erreur attendu pour ce test est un code 403. Ainsi si l'erreur renvoyé par la route est une erreur 403, le test est concluant.

Dans ce test, je test la même route mais dans le cas où l'utilisateur ne serait pas connecté. Je créé donc le client HTTP et simule une requête sur la route 'api/back/tests'. Le test sera réussi si une redirection vers la page de connexion est faite.

```
public function testIndexWhenUserIsNotAdmin()
{
    $client = static::createClient();

    // Create a User object and set it to have the ROLE_USER
    $uniqueEmail = 'user'.time().'@test.fr';
    $testUser = new User();
    $testUser
        ->setEmail($uniqueEmail)
        ->setFirstname('testUser')
        ->setLastname('testUser')
        ->setPassword('password')
        ->setRoles(['ROLE_USER']);

    // Save this user to the test database
    $entityManager = self::getContainer()
        ->get(EntityManagerInterface::class);
    $entityManager->persist($testUser);
    $entityManager->flush();

    // Log in with the test user
    $client->loginUser($testUser);
    $client->request('GET', '/api/back/tests');
    $this->assertResponseStatusCodeSame(Response::HTTP_FORBIDDEN);
}
```

```
public function testIndexRedirectIfNotConnected()
{
    $client = static::createClient();
    $client->request('GET', '/api/back/tests');
    $this->assertResponseRedirects('/login');
}
```



# LE PRO JET

## **16\_Améliorations futures**

Pour les prochaines versions de TenSchool, je souhaiterai ajouter un système de traduction qui permettrait à des apprenants étrangers de comprendre les cours qui lui sont fournis par exemple. Cette traduction devra être performante pour ne pas créer de quiproquo. Je souhaiterai ajouter dans une V1.2 un système de recherche de cours, sans passer par la matière ce qui rendrait l'expérience utilisateur vraiment meilleure.

Et dans un futur proche toujours, je souhaiterai également ajouter à TenSchool plus d'options pour la création d'évaluations. Le système de QCM serait par exemple un ajout important.



# COMPÉTENCES COUVERTES

Les compétences professionnelles couvertes par ce projet sont les suivantes :

- Maquetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Créer une base de données
- Développer les composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile



# CON CLU SION

J'ai éprouvé beaucoup de plaisir durant l'intégralité de ma formation. Les connaissances des différents formateurs m'ont personnellement enrichi et on accru ma curiosité. Je n'ai de cesse d'apprendre et je trouve ce milieu et ces différentes technologies passionnantes. J'ai hâte de pouvoir en apprendre davantage et de développer mes compétences vers un niveau toujours plus élevé.

J'ai eu certaines difficultés lors de ma formation notamment dès que nous avons abordé la notion de POO et de MVC qui était à ce moment des concepts totalement étranger. Mais à force de volonté et de tentatives échouées j'ai finis par comprendre et adorer faire du back-end, ce qui n'était pas dans mes prédictions lors de mon arrivée.

Lors de mes ECF, ma moins bonne note était de 11 en JavaScript. Cela m'a motivé à améliorer mon niveau et j'ai donc décidé de créer un projet en JavaScript à l'aide seulement de mes connaissances et c'est ainsi que j'ai fièrement créer un jeu du pendu en JavaScript vanilla. C'est ma qualité première en tant que développeur, mon envie de toujours apprendre et de me surpasser.



# REMER CIE MENTS

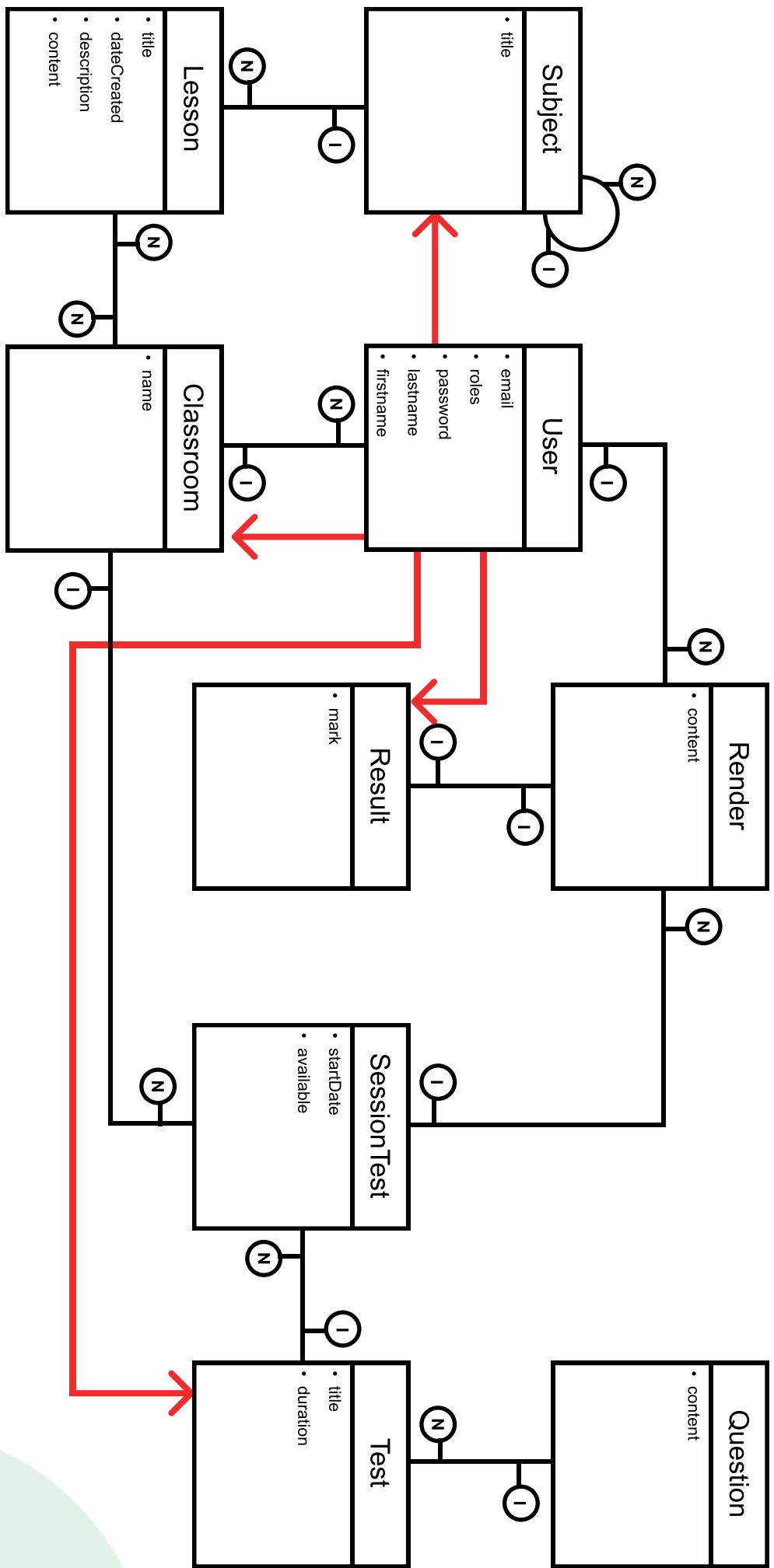
Je voudrais remercier l'IFPA qui nous a mis en place des moyens d'apprentissages à disposition pour notre réussite. Je voudrais aussi remercier Drosalys qui nous a apporté certains de nos formateurs ainsi que les connaissances qu'ils possèdent, comme dirait TenSchool, savoir c'est partager.

Je voudrais remercier tout particulièrement mes formateurs pour les cours fournis, le temps et les connaissances apportées lors de la formation. Alexandre Bougrat, Guillaume Pons, Allan Jarry et Maxime Montagne ainsi que Nicolas Amblard.



# ANNEXES

one → many  
**ROLE\_ADMIN**





# ANNEXES

The screenshot displays the tenschool website interface. At the top, there's a navigation bar with the tenschool logo, language selection (Français), and a 'se connecter' button. The main header features a large green question mark icon and the text 'Le meilleur écosystème d'apprentissage en ligne' followed by the tagline 'apprendre c'est partager'. Below this, a green banner asks 'Qu'est ce que tenschool ?' and another banner below it asks 'Qu'est ce qu'on peut trouver sur tenschool ?'. The central content area shows a 'Matières' sidebar with 'Chapitres' like Bootstrap, SASS, and responsive, and a 'Leçons' section featuring 'Découverte HTML' and 'Découverte CSS' cards. At the bottom, there's a footer with links for FAQ, contact, conditions d'utilisation, mentions légales, informations légales, and a 'tenschool' logo. A large green question mark icon is overlaid on the bottom left of the screenshot.

Qu'est ce que tenschool ?

Qu'est ce qu'on peut trouver sur tenschool ?

Matières

Chapitres

Bootstrap voir SASS voir responsive voir

Leçons

Découverte HTML posté le 01/01/01

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Découverte CSS posté le 01/01/01

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

php

javascript

html / css

FAQ  
contact  
conditions d'utilisation  
mentions légales  
informations légales

Français

tenschool

email

mot de passe

se connecter