

LAPORAN PRAKTIKUM 2

ANALISIS ALGORITMA



RIZKY ANUGERAH

140810180049

KELAS A

Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Program Studi Teknik Informatika
Universitas Padjadjaran
2020

PENDAHULUAN

Dalam memecahkan suatu masalah dengan komputer seringkali kita dihadapkan pada pilihan berikut:

1. Menggunakan algoritma yang waktu eksekusinya cepat dengan komputer standar
2. Menggunakan algoritma yang waktu eksekusinya tidak terlalu cepat dengan komputer yang cepat

Dikarenakan keterbatasan sumber daya, pola pemecahan masalah beralih ke pertimbangan menggunakan algoritma. Oleh karena itu diperlukan algoritma yang efektif dan efisien atau lebih tepatnya Algoritma yang mangkus.

Algoritma yang mangkus diukur dari berapa jumlah waktu dan ruang (space) memori yang dibutuhkan untuk menjalankannya. Algoritma yang mangkus ialah algoritma yang meminimumkan kebutuhan waktu dan ruang. Penentuan kemangkusan algoritma adakah dengan melakukan pengukuran kompleksitas algoritma.

Kompleksitas algoritma terdiri dari kompleksitas waktu dan ruang. Terminologi yang diperlukan dalam membahas kompleksitas waktu dan ruang adalah:

1. Ukuran input data untuk suatu algoritma, n .

Contoh algoritma pengurutan elemen-elemen larik, n adalah jumlah elemen larik.

Sedangkan dalam algoritma perkalian matriks n adalah ukuran matriks $n \times n$.

2. Kompleksitas waktu, $T(n)$, adalah jumlah operasi yang dilakukan untuk melaksanakan algoritma sebagai fungsi dari input n .

3. Kompleksitas ruang, $S(n)$, adalah ruang memori yang dibutuhkan algoritma sebagai fungsi dari input n .

KOMPLEKSITAS WAKTU

Kompleksitas waktu sebuah algoritma dapat dihitung dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menetapkan ukuran input
2. Menghitung banyaknya operasi yang dilakukan oleh algoritma.

Dalam sebuah algoritma terdapat banyak jenis operasi seperti operasi penjumlahan, pengurangan, perbandingan, pembagian, pembacaan, pemanggilan prosedur, dsb.

CONTOH

Algoritma Menghitung Nilai Rata-rata

```
procedure HitungRerata (input  $x_1, x_2, \dots, x_n$ : integer, output  $r$ : real)
{ Menghitung nilai rata-rata dari sekumpulan elemen larik integer  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .
  Nilai rata-rata akan disimpan di dalam variable  $r$ .
Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
Output:  $r$  (nilai rata-rata)
}
Deklarasi
 $i$  : integer
jumlah : real
Algoritma
Jumlah  $\leftarrow 0$ 
 $i \leftarrow 1$ 
while  $i \leq n$  do
  jumlah  $\leftarrow$  jumlah +  $a_i$ 
   $i \leftarrow i + 1$ 
endwhile
{  $i > n$  }
 $r \leftarrow$  jumlah/ $n$  {nilai rata-rata}
```

Menghitung Kompleksitas Waktu dari Algoritma Menghitung Nilai Rata-rata

Jenis-jenis operasi yang terdapat di dalam Algoritma HitungRerata adalah:

- Operasi pengisian nilai/assignment (dengan operator “ \leftarrow ”)
- Operasi penjumlahan (dengan operator “+”)
- Operasi pembagian (dengan operator “/”)

Cara menghitung kompleksitas waktu dari algoritma tersebut adalah dengan cara menghitung masing-masing jumlah operasi. Jika operasi tersebut berada di sebuah loop, maka jumlah operasinya bergantung berapa kali loop tersebut diulangi.

(i) Operasi pengisian nilai (*assignment*)

jumlah $\leftarrow 0$,	1 kali
$k \leftarrow 1$,	1 kali
jumlah \leftarrow jumlah + a_k	n kali
$k \leftarrow k+1$,	n kali
$r \leftarrow$ jumlah/ n ,	1 kali

Jumlah seluruh operasi pengisian nilai (*assignment*) adalah

$$t_1 = 1 + 1 + n + n + 1 = 3 + 2n$$

(ii) Operasi penjumlahan

Jumlah + a_k ,	n kali
$k+1$,	n kali

Jumlah seluruh operasi penjumlahan adalah

$$t_2 = n + n = 2n$$

(iii) Operasi pembagian

Jumlah seluruh operasi pembagian adalah

Jumlah/ n	1 kali
-------------	--------

Dengan demikian, kompleksitas waktu algoritma dihitung berdasarkan jumlah operasi aritmatika dan operasi pengisian nilai adalah:

$$T(n) = t_1 + t_2 + t_3 = 3 + 2n + 2n + 1 = 4n + 4$$

LATIHAN

Studi Kasus 1: Pencarian Nilai Maksimal

Buatlah programnya dan hitunglah kompleksitas waktu dari algoritma berikut:

Algoritma Pencarian Nilai Maksimal

```
procedure CariMaks(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$ : integer, output maks: integer)
{ Mencari elemen terbesar dari sekumpulan elemen larik integer  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Elemen terbesar akan
disimpan di dalam maks
Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
Output: maks (nilai terbesar)
}
Deklarasi
i : integer
Algoritma
maks  $\leftarrow x_1$ 
i  $\leftarrow 2$ 
while i  $\leq$  n do
if  $x_i >$  maks then
maks  $\leftarrow x_i$ 
endif
i  $\leftarrow i + 1$ 
endwhile
```

Jawab

```
/*
Nama      : Rizky Anugerah
NPM       : 140810180049
Kelas    : A
Program   : Pencarian Nilai Maksimal
*/

#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
    int x[5] = {82,20,12,91,45};
    int n = sizeof(x) / sizeof(x[0]);

    // Deklarasi
    int maks = x[0];
    int i = 2;

    // Algoritma
    while (i <= n)
    {
        if (x[i] > maks)
        {
            maks = x[i];
        }
    }
```

```

        i = i + 1;
    }

    cout << "Nilai terbesar dari larik tersebut : " << maks;
}

```

Kompleksitas waktu:

$$\begin{aligned}
 T(n) &= 2(n-2) + (n-2) + 2 \\
 &= 3n - 4
 \end{aligned}$$

PEMBAGIAN KOMPLEKSITAS WAKTU

Hal lain yang harus diperhatikan dalam menghitung kompleksitas waktu suatu algoritma adalah parameter yang mencirikan ukuran input. Contoh pada algoritma pencarian, waktu yang dibutuhkan untuk melakukan pencarian tidak hanya bergantung pada ukuran larik (n) saja, tetapi juga bergantung pada nilai elemen (x) yang dicari.

Misalkan:

- Terdapat sebuah larik dengan panjang elemen 130 dimulai dari y_1, y_2, \dots, y_n
- Asumsikan elemen-elemen larik sudah terurut. Jika $y_1 = x$, maka waktu pencariannya lebih cepat 130 kali dari pada $y_{130} = x$ atau x tidak ada di dalam larik.
- Demikian pula, jika $y_{65} = x$, maka waktu pencariannya $\frac{1}{2}$ kali lebih cepat daripada $y_{130} = x$

Oleh karena itu, kompleksitas waktu dibedakan menjadi 3 macam:

- (1) $T_{min}(n)$: kompleksitas waktu untuk kasus terbaik (**best case**) merupakan kebutuhan waktu minimum yang diperlukan algoritma sebagai fungsi dari n .
- (2) $T_{avg}(n)$: kompleksitas waktu untuk kasus rata-rata (**average case**) merupakan kebutuhan waktu rata-rata yang diperlukan algoritma sebagai fungsi dari n . Biasanya pada kasus ini dibuat asumsi bahwa semua barisan input bersifat sama. Contoh pada kasus *searching* diandaikan data yang dicari mempunyai peluang yang sama untuk tertarik dari larik.
- (3) $T_{max}(n)$: kompleksitas waktu untuk kasus terburuk (**worst case**) merupakan kebutuhan waktu maksimum yang diperlukan algoritma sebagai fungsi dari n .

Studi Kasus 2: Sequential Search

Diberikan larik bilangan bulat x_1, x_2, \dots, x_n yang telah terurut menaik dan tidak ada elemen ganda. Buatlah programnya dengan C++ dan hitunglah kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata dari algoritma pencarian beruntun (*sequential search*). Algoritma *sequential search* berikut menghasilkan indeks elemen yang bernilai sama dengan y . Jika y tidak ditemukan, indeks 0 akan dihasilkan.

```
procedure SequentialSearch(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$ : integer,  $y$ : integer, output  $idx$ : integer)
{
    Mencari  $y$  di dalam elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Lokasi (indeks elemen) tempat  $y$  ditemukan diisi ke dalam  $idx$ .
    Jika  $y$  tidak ditemukan, maka  $idx$  diisi dengan 0.
    Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
    Output:  $idx$ 
}
```

Deklarasi

i : integer

$found$: boolean { bernilai true jika y ditemukan atau false jika y tidak ditemukan }

Algoritma

$i \leftarrow 1$

$found \leftarrow false$

while ($i \leq n$) and (not $found$) do

if $x_i = y$ then

$found \leftarrow true$

else

$i \leftarrow i + 1$

endif

endwhile

{ $i < n$ or $found$ }

if $found$ then { y ditemukan }

$idx \leftarrow i$

else

$idx \leftarrow 0$ { y tidak ditemukan }

endif

Jawab

```
/*
Nama      : Rizky Anugerah
NPM       : 140810180049
Kelas    : A
Program   : Sequential Search
*/

#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
    int x[5] = {1,2,3,4,5};
    int y = 2;                               // integer yang akan dicari
    int n = sizeof(x) / sizeof(x[0]);

    // Deklarasi
    int i = 1;
    int idx;
```

```

bool found = false;

// Algoritma
while (i <= n && !found)
{
    if (x[i] == y)
    {
        found = true;
    }
    else
    {
        i = i + 1;
    }
}
if (found == true)
{
    idx = i;          // Jika y ditemukan
}
else
{
    idx = 0;          // Jika y tidak ditemukan
}

cout << "y berada pada index : " << idx;
}

```

Kompleksitas waktu:

- Best Case: jika $x_1 = y$
 $T_{\min}(n) = 1$
- Worst Case: jika $x_n = y$ atau y tidak ditemukan.
 $T_{\max}(n) = n$
- Average Case: jika y ditemukan pada posisi ke- j , maka operasi perbandingan ($a_k = y$) akan dieksekusi sebanyak j kali.

$$T_{\text{avg}}(n) = (1+2+3+\dots+n)/n = (1/2n(1+n))/n = (n+1)/2$$

Studi Kasus 3: Binary Search

Diberikan larik bilangan bulat x_1, x_2, \dots, x_n yang telah terurut menaik dan tidak ada elemen ganda. Buatlah programnya dengan C++ dan hitunglah kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata dari algoritma pencarian bagi dua (*binary search*). Algoritma *binary search* berikut menghasilkan indeks elemen yang bernilai sama dengan y . Jika y tidak ditemukan, indeks 0 akan dihasilkan.

```
procedure BinarySearch(input  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer,  $x$  : integer, output :  $idx$  : integer)
{ Mencari  $y$  di dalam elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Lokasi (indeks elemen) tempat  $y$  ditemukan diisi ke dalam  $idx$ .
  Jika  $y$  tidak ditemukan maka  $idx$  diisi dengan 0.
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output:  $idx$ 
}
Deklarasi
  i, j, mid : integer
  found : Boolean
Algoritma
  i  $\leftarrow$  1
  j  $\leftarrow$  n
  found  $\leftarrow$  false
  while (not found) and (i  $\leq$  j) do
    mid  $\leftarrow$  (i + j) div 2
    if  $x_{mid} = y$  then
      found  $\leftarrow$  true
    else
```

```
      if  $x_{mid} < y$  then {mencari di bagian kanan}
        i  $\leftarrow$  mid + 1
      else {mencari di bagian kiri}
        j  $\leftarrow$  mid - 1
      endif
    endif
  endwhile
  {found or i > j}

  If found then
     $idx \leftarrow$  mid
  else
     $idx \leftarrow$  0
  endif
```

Jawab

```
/*
Nama      : Rizky Anugerah
NPM       : 140810180049
Kelas    : A
Program   : Binary Search
*/

#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
    int x[5] = {1, 2, 3, 4, 5};           // Input
    int y = 3;                           // integer yang akan dicari
    int idx;                             // Output
```

```

int n = sizeof(x) / sizeof(x[0]);

// Deklarasi
int i, j, mid;
bool found;

// Algoritma
i = 1;
j = n;
found = false;
while (!found && i <= j)
{
    mid = (i + j) / 2;
    if (x[mid] == y)
    {
        found = true;
    }
    else if (x[mid] < y) // mencari di bagian kanan
    {
        i = mid + 1;
    }
    else // mencari di bagian kiri
    {
        j = mid - 1;
    }
}
if (found == true)
{
    idx = mid;
}
else
{
    idx = 0;
}

cout << "y berada pada index : " << idx;
}

```

Kompleksitas waktu:

- Best case: Jika ditemukan pada array[mid] atau indeks di tengah yaitu $T_{\min}(n) = 1$
- Average case: Jika ditemukan pada indeks di awal atau di akhir
- Worst case: Jika tidak ditemukan sama sekali yaitu $T_{\max}(n) = {}^2\log n$

Studi Kasus 4: Insertion Sort

1. Buatlah program insertion sort dengan menggunakan bahasa C++
2. Hitunglah operasi perbandingan elemen larik dan operasi pertukaran pada algoritma insertion sort.
3. Tentukan kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata untuk algoritma insertion sort.

```
procedure InsertionSort(input/output  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer)
{  Mengurutkan elemen-elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  dengan metode insertion sort.
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output:  $x_1, x_2, \dots, x_n$  (sudah terurut menaik)
}
Deklarasi
  i, j, insert : integer
Algoritma
  for i  $\leftarrow$  2 to n do
    insert  $\leftarrow$   $x_i$ 
    j  $\leftarrow$  i
    while (j < i) and ( $x[j] >$  insert) do
       $x[j] \leftarrow x[j-1]$ 
      j  $\leftarrow$  j-1
    endwhile
     $x[j] =$  insert
  endfor
```

Jawab

```
/*
Nama      : Rizky Anugerah
NPM       : 140810180049
Kelas    : A
Program   : Insertion Sort
*/

#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
    int x[5] = {3, 71, 42, 23, 96};
    int n = sizeof(x) / sizeof(x[0]);

    // Deklarasi
    int i, j, insert;

    // Algoritma
    for (i = 1; i < n; i++)
    {
        insert = x[i];
        j = i - 1;
        while (j >= 0 && x[j] > insert)
        {
            x[j + 1] = x[j];
            j = j - 1;
        }
        x[j + 1] = insert;
    }
}
```

```

cout << "Hasil Insertion Sort : ";
for (j = 0; j < n; j++)
{
    cout << x[j] << " ";
}
}

```

Kompleksitas waktu:

- Best case: Jika array sudah terurut sehingga loop while tidak dijalankan
- Average case: Jika sebagian elemen array sudah terurut
- Worst case: Jika array harus diurutkan sebanyak n kali, Dalam kasus terburuk, bisa ada inversi $n * (n-1) / 2$. Kasus terburuk terjadi ketika array diurutkan dalam urutan terbalik. Jadi kompleksitas waktu kasus terburuk dari jenis penyisipan adalah $O(n^2)$.

J	Perbandingan	Perpindahan	Total operasi
2	1	1	2
3	2	2	4
4	3	3	6
n	$(n-1)$	$(n-1)$	$2n-2 = 2(n-1)$

Studi Kasus 5: Selection Sort

1. Buatlah program selection sort dengan menggunakan bahasa C++
2. Hitunglah operasi perbandingan elemen larik dan operasi pertukaran pada algoritma selection sort
3. Tentukan kompleksitas waktu terbaik, terburuk, dan rata-rata untuk algoritma insertion sort.

```
procedure SelectionSort(input/output  $x_1, x_2, \dots, x_n$  : integer)
{ Mengurutkan elemen-elemen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  dengan metode selection sort
  Input:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ 
  Output:  $x_1, x_2, \dots, x_n$  (sudah terurut menaik)
}
Deklarasi
  i, j, imaks, temp : integer
Algoritma
  for i  $\leftarrow$  n downto 2 do {pass sebanyak n-1 kali}
    imaks  $\leftarrow$  1
    for j  $\leftarrow$  2 to i do
      if  $x_j > x_{\text{imaks}}$  then
        imaks  $\leftarrow$  j
      endif
    endfor
    {pertukarkan  $x_{\text{imaks}}$  dengan  $x_i$ }
    temp  $\leftarrow$   $x_i$ 
     $x_i \leftarrow x_{\text{imaks}}$ 
     $x_{\text{imaks}} \leftarrow$  temp
  endfor
```

Jawab

```
/*
Nama      : Rizky Anugerah
NPM       : 140810180049
Kelas    : A
Program   : Selection Sort
*/

#include <iostream>
using namespace std;

main()
{
    int x[5] = {1, 3, 5, 2, 4};
    int n = sizeof(x) / sizeof(x[0]);

    // Deklarasi
    int i, j, imaks, temp;

    // Algoritma
    for (i = 2; i < n; i++)
    {
        imaks = 1;
        for (j = 2; j < i; j++)
        {
            if (x[j] > x[imaks])
            {
                imaks = j;
            }
        }
    }
```

```

        temp = x[i];
        x[i] = x[imaks];
        x[imaks] = temp;
    }
    cout << "Hasil Selection Sort : ";
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        cout << x[i] << " ";
    }
}

```

Kompleksitas waktu:

- Jumlah operasi perbandingan elemen

Untuk setiap loop ke- i ,

$i = 1 \rightarrow$ jumlah perbandingan = $n-1$

$i = 2 \rightarrow$ jumlah perbandingan = $n-2$

$i = k \rightarrow$ jumlah perbandingan = $n-k$

$i = n-1 \rightarrow$ jumlah perbandingan = 1

sehingga $T(n) = (n-1) + (n-2) + \dots + 1 = n(n-1)/2$ dimana kompleksitas waktu ini berlaku menjadi yang terbaik, rata-rata maupun yang terburuk karena algoritma ini tidak melihat apakah arraynya sudah urut atau tidak terlebih dahulu.

- Jumlah operasi pertukaran

Untuk setiap loop ke-1 sampai $n-1$ terjadi satu kali pertukaran elemen sehingga $T(n) = n-1$.