

SOMMAIRE

Séance 8,9 et 10: (Javascript,Requête SQL)

Devinette + score:

Saisie réponse + réponse multiple:

Nom du patron: ☐ Monsieur Leretraye ☐ Madame Delavergne

Pays implanté : France

Thème :
☐ Bar à chats ☐ Bar de rencontre ☐ Jeux vidéos ☐ Bar à burger

Décrivez votre avis sur le bar

Validation :

Cette page indique
Bravo ! Votre score est : 1

Comment s'appelle le Bar ?

Quel est le thème du bar ?

Remettre dans le bon ordre



Remettre dans le bon ordre:

Nom du patron: ☐ Monsieur Leretraye ☐ Madame Delavergne

Pays implanté : France

Thème :
☐ Bar à chats ☐ Bar de rencontre ☐ Jeux vidéos ☐ Bar à burger

Décrivez votre avis sur le bar

Validation :

Cette page indique
Bravo ! Votre score est : 3

Comment s'appelle le Bar ?

Quel est le thème du bar ?

Remettre dans le bon ordre

vous êtes sur un

CODE :

JAVASCRIPT :

```

var score = 0; → Variable pour le score
→ Fonction pour le quiz à réponse saisie
function quiz() {
    var rep=prompt('Quel est le nom du bar ?');
    if (rep=='Bar & Play' || rep=='bar & play'){
        score = score + 1; → si les réponse ci dessus sont saisis ça
affiche bravo sinon FAUX
        alert('Bravo ! Votre score est : ' + score);
    } else {
        alert('FAUX !');
    }
}

→ Fonction pour le quiz thème
function thm(objet) {

    if (objet.value=="Jeux vidéos"){
        score = score + 1;
        alert('Bravo ! Votre score est : ' + score);
    } else {
        alert('FAUX !');
    }
}

--> Si l'objet à pour valeur "Jeux vidéo" ça affiche bravo
→ Fonction pour remettre dans le bon ordre
function ajouter(objet) {
    document.getElementById("te").value += objet.value;
    document.getElementById("te").value+=' ';
→ Ci dessus le code va prendre la valeur qu'on va cliquer sur les ID
"te" et ajouter un espace
    objet.disabled=true;
    if(document.getElementById('te').value=="vous êtes sur un quiz ") {
        document.getElementById('te').value="Vous êtes sur un quiz."
        score = score + 1;
        alert('Bravo ! Votre score est : ' + score);
    }
}

→ Fonction pour effacer les valeur quand elles sont saisis
function raz() {
    document.getElementById("te").value="";
    document.getElementById("btn11").disabled=false;
    document.getElementById("btn22").disabled=false;

```

```

document.getElementById("btn33").disabled=false;
document.getElementById("btn44").disabled=false;
document.getElementById("btn55").disabled=false;
}
→ Fonction pour le jeux
function deplace(dx, dy){
    document.getElementById("calque").style.top =
parseInt(document.getElementById("calque").style.top)+dy+"px";
    document.getElementById("calque").style.left =
parseInt(document.getElementById("calque").style.left)+dx+"px";
    if (document.getElementById("calque").style.left == "25px" &&
document.getElementById("calque").style.top == "25px"){
        score = score + 1;
        alert('Félicitations ! Votre score est : ' + score);
    }
}--> Si le carré est à la position 25px left et 25px top ça affiche
bravo

```

HTML:

```

<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-4">
            <p>Comment s'appelle le Bar ?</p>
            <br>
            <input type="button" value="Nom Bar"
onclick="quiz()">
        </div>
        <div class="col-4">
            <p>Quel est le thème du bar ?</p>
            <br>
            <input type="button" value="Bar à chat" id="btn1"
onclick="thm(this)">
            <input type="button" value="Bar de rencontre" id="btn2"
onclick="thm(this)">
            <input type="button" value="Jeux vidéos" id="btn3"
onclick="thm(this)">
            <input type="button" value="Bar à burger" id="btn4"
onclick="thm(this)">
        </div>
        <div class="col-4">
            <p>Remettre dans le bon ordre</p>

```

```

        <input type="button" id="btn11" onclick="ajouter(this)"
value="un"/>

        <input type="button" id="btn22" onclick="ajouter(this)"
value="sur"/>

        <input type="button" id="btn33" onclick="ajouter(this)"
value="quiz"/>

        <input type="button" id="btn44" onclick="ajouter(this)"
value="êtes"/>

        <input type="button" id="btn55" onclick="ajouter(this)"
value="vous"/>

        <input type="text" id="te" size="60" readonly="true"
→ readonly true permet qu'on ne puisse pas écrire dans la zone de
saisie style="background-color: red; font-weight:bold; border: #FFFFFF
none 0px; text-align: center; color: #006600;">

        <br>

        <br>

        <input type="button" value="Recommencer"
onclick="raz()">
    </div>
</div>
</div>
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-12">
            <div style="text-align:center">
                <input type="button" value="&uArr;"
onClick="deplace(0,-5)">
            </div>
            <div style="text-align:center">
                <input type="button" value="&lArr;"
onClick="deplace(-5,0)">
            </div>
            <div style="text-align:center">
                <input type="button" value="&dArr;"
onClick="deplace(0,5)">
            </div>
            <div style="text-align:center">
                <input type="button" value="&rArr;"
onClick="deplace(5,0)">
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

        <div id="calque" style="position:absolute;
width:20px; height:20px; left:20px;
top:20px;background-color:red;">&nbsp;
        </div>

    </div>
</div>
</div>

```

PHPmyAdmin :

Requête Select :

Celle-ci affiche toute les colonnes de la table “clients”

✓ Affichage des lignes 0 - 1 (total de 2, traitement en 0,0011 seconde(s).)

`SELECT * FROM clients;`

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ | Filtrer les lignes: ()

Options supplémentaires

					Id_clients	Nom	Prénom
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer		1	Armit	Stanley
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer		2	Mathias	Hany

Cette requête compte le nombre de tuple de la table “consomme”

✓ Affichage des lignes 0 - 0 (total de 1, traitement en 0,0016 seconde(s).)

```
SELECT count(*) FROM consomme;
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code sou

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes:

Options supplémentaires

count(*)
2

La requête ci-dessous affiche le max de la colonne “Id_jeux” de la table “jeux”

✓ Affichage des lignes 0 - 0 (total de 1, traitement en 0,0050 seconde(s).)

```
SELECT MAX(Id_jeux) FROM jeux;
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code sou

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes:

Options supplémentaires

MAX(Id_jeux)
2

Celle-ci affiche dans l'ordre alphabétique la colonne “jeux” de la table “consomme”

✓ Affichage des lignes 0 - 1 (total de 2, traitement en 0,0017 seconde(s).) [jeux: DOOM ETERNAL... - ELDEN RING...

```
SELECT jeux FROM consomme ORDER BY jeux;
```

☐ Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes: Chercher dans cette table Trier par c

Options supplémentaires

← T →				jeux ▲ 1
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📄 Copier	🗑 Supprimer	Doom Eternal
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📄 Copier	🗑 Supprimer	Elden Ring

Enfin, cette requête affiche les points commun de la table “console” et “jeux”

✓ Affichage des lignes 0 - 1 (total de 2, traitement en 0,0073 seconde(s).)

```
SELECT * FROM console, jeux WHERE console.Version=jeux.Version;
```

☐ Profilage [[Éditer en ligne](#)] [[Éditer](#)] [[Expliquer SQL](#)] [[Créer le code source PHP](#)]

☐ Tout afficher | Nombre de lignes : 25 ▼ Filtrer les lignes:

Options supplémentaires

Id_console	Version	Id_jeux	Genre de jeux	Version	Date de sortie
2	PS5	1	Aventure	PS5	2022-02-25
4	PC	2	Survie	PC	2020-03-20