

République Algérienne Démocratique et Populaire Université Abou Bakr Belkaid-Tlemcen

Faculté des Sciences
Département d'Informatique
Mémoire de fin d'études
Pour l'obtention du diplôme de Licence en Informatique

# Thème

# Conception d'un site de vente D'accessoires informatiques

### Réalisé par

Michem Fidouhe

🖎 Karim Allah Dib

Soutenu à Tlemcen, le 26./05./2015 devant le jury composé de :

Dr. Mme : DIDI Encadreur

Fedoua

Examinateur

Dr : Bekarra Dr : Seladji

Année universitaire: 2014-2015

# Remerciements

Ce travail a été réalisé avec une réelle émotion et beaucoup de bonheur afin de montrer nos intentions sincères pour la science et la recherche et nous voulonsremercier notre encadreur Madame Didi et tous ceux qui ont collaboré pour la réalisation de ce mémoire.

Merci

# Table des matières

Introduction générale	6
Chapitre 1Généralités sur le e-commerce	7
1-Introduction	8
2-Historique.	9
3- Le commerce électronique	9
3-1-Définition du commerce électronique et ces types	10
3.2- Le commerce électronique entre particuliers	11
3.3- Le commerce électronique des entreprises aux particuliers	11
3.4- Le commerce électronique entre entreprises	11
3.5- Service en ligne.	11
4-La boutique en ligne	12
4.1-Définition de la boutique en ligne	12
4.2- Description de la boutique en ligne	12
5- Les opérations commerciales du e-commercesur les différents secteurs	12
6- Les avantages et les inconvénients du E-commerce	13
6.1- Les avantages	13
6.2- Les inconvénients.	14
7- E-commerce en Algérie	15
7.1- Avenir du e-commerce en Algérie	15
7.2- Possibilité de développement	15
8- Le E-commerce et son évolution	1

9- Conclusion.	16
10- L'objectif de notre PFE	17
Chapitre 2 Notre Application de E-commerce	18
1-Introduction.	19
2-Les langages besoins et les outils	19
3- Structuration de site	21
3-1- Les langages utilisé par le serveur.	21
3-2- Architecture de site.	22
4- Implémentation	22
4-1- Structure de notre base de données.	23
4-2- Diagramme de flux d'information	23
4-3- Les tables.	24
4-3-1 Table de client	24
4-3-2- Table de produit.	26
4-3-3- Table de commande	28
4-4- L'interface graphique	29
4-4-1- Page d'accueil	29
4-4-2- Page de connexion.	30
4-4-3- Page catégorie pc de bureaux	31
4-4-4- Détail d'un produit	32
4-4-5-Ajout un produit au panier	33
4-4-6- Page de commande d'un produit	34
4-4-7- Page Confirmation de la commande	35
4-4-8- Choix de mode de paiement	36
4-4-9- Choix l'option de la livraison.	37
4-4-10- L'adresse de la livraison et de facturation	38

5- Conclusion.	39
- Conclusion général	39
- Bibliographie	39
- Listes des figures	40
- Glossaire	41

# **Introduction générale** [1]

La dernière décennie a été marquée par le développement des TIC (nouvelles technologies de l'information et de la communication), et surtout de l'Internet.

Ce développement technologique a provoqué des mutations profondes dans l'environnementéconomique des entreprises et la naissance d'une nouvelle économie ou d'un nouveau marché dit «marché virtuel».

Ce nouveau commerce à travers Internet se caractérise par une croissancetrès rapide, touchant des secteurs importants de l'économie: distribution, secteurbancaire, secteur touristique et hôtelier. Désormais, les chances de développement du commerce électronique dans un secteur économique sont fortement influencéespar son potentiel à apporter des avantages concurrentiels aux divers acteurséconomiques.

Certains auteurs considèrent les nouvelles technologies de l'information et de la communication comme des progrès technologiques qui n'ont pas de valeurpropre mais qui tirent leur importance de leur potentiel à aider les entreprises à atteindre certains objectifs opérationnels, et qui pourraient offrir aux entreprises des perspectives intéressantes en termes de rentabilité et d'avantages concurrentiels.

Par ailleurs, le commerce électronique se trouve encore, dans la majorité dessecteurs économiques, à un stade embryonnaire. En se référant aux travaux réalisés dans les divers domaines du commerce électronique, nous avons remarquéque, malgré la prolifération des sites web et la forte croissance du nombre des utilisateurs d'Internet, les interrogations à l'égard des apports et du rythme futur dela diffusion de cette innovation demeurent nombreuses, et les prédictions sur son succès commercial se sont avérées souvent trop optimistes et risquées.

Certains auteurs affirment que les échecs d'entreprises sur le marché virtuel sont souvent dus à l'adoption d'une stratégie de marketing inadaptée et que le succès du commerce électronique nécessite l'adoption de nouvelles stratégies marketing en cohérence avec les exigences du nouvel environnement concurrentiel et les caractéristiques du marché virtuel.

Le e-commerce se développe dans les divers secteurs économiques avec desproportions disparates s'expliquant par des divergences structurelles et les types des biens et services vendus. Ainsi, une analyse rigoureuse du potentiel de développement du commerce électronique ne doit pas se limiter à la généralisation ou à la transposition des résultats observés dans un secteur d'activité particulier vers d'autres secteurs, sans tenir compte des caractéristiques et des spécificités de chaque secteur économique à étudier. Notre intérêt pour ce service s'est focalisé sur la mise au point d'un site de e-commerce qui est la première étape et une étape de taille, car c'est elle qui va peser sur la réussite ou l'échec des ventes via le net.

# **Chapitre 1**

Généralités sur le e-commerce



# 1-Introduction:[2]

On appelle « Commerce électronique » (ou e-Commerce) (ou vente en ligne ou à distance) l'utilisation d'un média électronique pour la réalisation de transactions commerciales. La plupart du temps il s'agit de la vente de produits à travers le réseau internet, mais le terme de e-Commerce englobe aussi les mécanismes d'achat par internet (pour le B-To-B). Le client effectuant des achats sur internet est appelé cyberconsommateur. Le e-Commerce ne se limite pas à la seule vente en ligne, mais englobe également :

- La réalisation de devis en ligne
- Le conseil aux utilisateurs
- La mise à disposition d'un catalogue électronique
- Un plan d'accès aux points de vente
- La gestion en temps réel de la disponibilité des produits (stocks)
- Le paiement en ligne
- Le suivi de la livraison
- Le service après-vente



Figure 1-schéma représente les mouvements des sites de vente dans le monde

# 2-Historique [3]

Le concept de e-commerce est né au moment des premières transactions effectuées par des moyens électroniques. En France, les origines du commerce électronique remontent aux années 80 au moment des premières transactions par minitel. Dans les années 90, les ordinateurs se commercialisent et internet fait son apparition dans les foyers français. Les transactions entres entreprises et particuliers commence à augmenter. Au dernier semestre 1996, le nombre de foyers équipés d'une connexion internet ne dépassait pas la barre des 95000. En 1997, le commerce électronique semble se démocratiser et les entreprises historiques du secteur informatique telles qu'IBM et Microsoft se lance dans l'aventure virtuelle.

### 3- Le commerce électroniques :

Le commerce électronique suit plusieurs étapes comme montré dans la figure ci-dessous



Figure 2-Schéma du e-commerce sur le net

# 3.1- Définition du commerce électronique et ses types :[4]

Selon la définition de l'OCDE, le commerce électronique ou e-commerce en anglais, est "la vente ou l'achat de biens ou de services, effectués par une entreprise, un particulier, une administration ou toute autre entité publique ou privée, et réalisé au moyen d'un réseau électronique". On distingue :

- l'échange électronique entre entreprises, souvent appelé B2B(acronyme anglais de Business to Business) ;
- le commerce électronique à destination des particuliers, ou B2C(Business to Consumer). Il s'agit de sites web marchands, type télé-achat ;
- le commerce électronique entre particuliers, ou C2C (Consumer to Consumer). Il s'agit de sites web permettant la vente entre particuliers (immobilier, bourses, annonces, échanges...);
- l'échange électronique entre les entreprises privées et le gouvernement, souvent appelé B2G (Business to Government) ou B2A (Business to Administration).

Parmi les principaux biens et services vendus par internet aux particuliers (B2C) :

- les biens culturels, comme les: livres, CD et DVD
- le matériel informatique, hi-fi, video, photo...
- le secteur du tourisme et des loisirs : séjours, voyages, locations, billets de train, d'avion...
- les biens de consommation courante (vêtements, meubles, électroménager, jouets).

On trouve des systèmes de vente spécialement adaptés a internet : développement de photographies numériques, téléchargement de musique, vente aux enchères entre particuliers, location de DVD par internet.

Enfin, de nombreuses entreprises proposent des services sur internet, payants ou non tels que : banque en ligne, assurance en ligne, presse en ligne.

### 3.2- Le commerce électronique entre particuliers :[5]

- le commerce électronique entre particuliers, ou C2C (*Consumer to Consumer*). Il s'agit de sites web permettant la vente entre particuliers (immobilier, bourses, annonces, échanges...)

# 3.3- Le commerce électronique des entreprises aux particuliers :[6]

Parmi les principaux biens et services vendus par internet aux particuliers on peut citer :

- les biens culturels : livres, CD et DVD, etc. ;
- les appareils technologiques : PC, électronique, hi-fi, etc. ;
- le tourisme et les voyages : billets de train, d'avion, locations, etc. ;
- les produits de grande consommation avec les supermarchés en ligne ;
- les produits d'imprimerie : cartes de visites, plaquettes, supports commerciaux ;
- les produits d'habitats, vêtements, puériculture, etc.
- Ainsi que des systèmes de vente spécialement adaptés au monde internet :
- développement de photographies numériques ;
- téléchargement de musique ;
- location de DVD par internet;
- la VOD ou vidéo à la demande.

# 3.4- Le commerce électronique entre entreprises :[7]

Il existe également des produits vendus en ligne exclusivement aux professionnels comme :

- le vin;
- des traceurs, des copieuses de plan, des scanners, etc., pour bureaux d'études ;
- du matériel BTP (mètres, lasers, etc.) ;
- véhicule utilitaire (fourgons, camions, véhicules frigorifiques, etc.).

# 3.5- Service en ligne :[8]

Enfin, de nombreuses entreprises proposent des services sur internet, payants ou non :

- banque en ligne
- assurance en ligne
- presse en ligne

etc.

### 4-La boutique en ligne :

# 4-1-Définition de la boutique en ligne [9]

Site web commercial permettant à l'internaute d'acheter des produits à partir de son ordinateur.

# 4-2- Description de la boutique en ligne[10]

Sur une boutique en ligne comme dans un magasin réel, on peut choisir et payer des articles. Pour acheter dans une boutique en ligne, il suffit le plus souvent de cliquer sur les produits sélectionnés puis de les ajouter dansun panier d'achat virtuel. L'acheteur peut ensuite remplir un bon de commande et payer à l'aide d'une carte bancaire ou d'un autre moyen de paiement autorisé par la boutique en ligne. La commande est livrée en fonction du choix de l'internaute et selon les modalités définies par la boutique.

### 5- Les opérations commerciales du e-commerce sur les différents secteurs [11]

Imaginons un instant qu'il existe dans notre pays un cadre légal pour le commerce électronique et que l'infrastructure des télécommunications fonctionne. Qu'attendrions nous d'une économie dynamique où le commerceélectroniquefaitsaplace?Ilincluraitnotamment:

- un commerce croissant de matériel lié aux TIC et de produits et services logiciels;
- un commerce croissant dans les secteurs liés à l'information et aux réseaux électroniques (médias, édition, finance et tourisme);
- un commerce croissant de produits de base passant par des cybermarchés interentreprises;
- un déplacement vers des pays partenaires qui utilisent aussi les TIC;
- une diminution des importations de services en ligne grâce au développement d'une industrie nationale compétitive d'appui grâce à l'internet;
- une augmentation des compagnies employant des outils de transaction électronique ou possédant cette capacité, et
- une augmentation des revenus réels dans les secteurs où les TIC sont utilisées stratégiquement.
- Ainsi le commerce électronique il est fait pour les différentes transactions (publicité ,vente, location,....)
- Présentation du produit en promotion
- Aide aussi l'utilisateur de la bourse
- Vente d'action des entreprises

- Coopération des entreprises (échange des données et des nouvelles stratégies)
- L'échange et le transfert électronique des actions

Pour parvenir à cette vision d'un commerce «facilité par les TIC», les responsables nationaux du commerce doivent déterminer des cibles spécifiques et mesurables. Ils devraient exprimer cela en termes quantifiables, par exemple en déterminant d'«augmenter le commerce électronique interentreprises des produits de base de 20%, soit de US\$ 215 millions d'ici à 2004». Passer d'une vision élargie à des valeurs spécifiques leur permet de déterminer les ressources nécessaires pour atteindre ce but.

### 6- Les avantages et les inconvénients du E-commerce :[12]

Dans un premier temps, nous allons donc analyser les avantages que le e-commerceprocure à l'entreprise ainsi qu'à ses clients.

### **6.1-** Les avantage

### **❖** Pour l'entreprise

Un récent sondage apparu dans le magazine « Challenge » indique que 44 % desPME recherchent d'abord à améliorer leur image avec une présentation moderne de leur société. Viennent ensuite, l'arrivée de nouveaux prospects (26 %), l'amélioration du service clients (20 %) et le gain de temps (10 %). Il semble que la véritable révolution actuelle du commerce électronique ne soit pas dans l'expansion du CA mais davantage dans son influence sur l'organisation des autres circuits de distribution. En fait, le commerce électronique offre aux nouveaux vendeurs sur Internet de nombreux avantages:

- Il ouvre un nouveau canal de distribution, un circuit complémentaire pour certains produits et services de l'entreprise.
- Il offre une zone de chalandise transfrontalière ou pour le moins très élargie pour un coûte de présence relativement faible. Le marché potentiel de l'entreprise peut facilement se démultiplier par 10, 100 ou 1000 tout en réduisant au maximum les coûts.
- Il repousse à la fois les limites de la concurrence et active une nouvelle réflexion stratégique.
- Il permet de couvrir des niches de marché dont l'atteinte serait jugée trop onéreuse par les moyens classiques de commercialisation.
- Il apporte une plus forte convivialité par rapport à la VPC et à la commande à distance traditionnelle grâce aux multimédias qui regroupent le son, l'image, la couleur, le texte etl'animation.
- Il favorise l'interactivité en développant une relation personnelle avec le consommateur ou le client, facilitant la vente « one to one » (personnalisée) et le sur-mesure.

- Il permet d'envisager des politiques de fidélisation du client à travers une offre des services et à forte valeur ajoutée.
- Il facilite les transactions en évitant à l'acheteur de se déplacer (donc de lui faire gagner du temps) tout en lui offrant un service identique et confortable.
- Il donne la possibilité de réduire les prix publics des produits en éliminant la marge laissée habituellement aux intermédiaires, comme certains coûts de structure.
- L'enregistrement des données via Internet sont quasiment automatiques et demande peu

D'effort.

- Il recueil une masse précieuse d'informations sur les habitudes, les besoins del'internaute. Ainsi, plus l'utilisateur visite le site, plus on apprend à le connaître par des séries de clics, c'est-à-dire les informations qu'il demande avec la souris de son ordinateur. En décortiquant les séances de clic (ou clicstream), il devient alors possible d'établir des profils de consommateurs permettant d'adapter progressivement le e-marketingdu site afin d'en retirer le maximum de profits.

#### **Pour les clients**

- Le e-commerce est un extraordinaire outil de présélection ;
- La recherche du meilleur prix;
- Pas de pression de la part des vendeurs ;
- Un marché aux puces à l'échelle mondiale ;
- Un gain de temps et une offre actualisée (on trouve les derniers modèles).

#### 6.2- Les inconvénients

### **❖** Pour l'entreprise

Il est clair que les freins au développement de l'e-commerce sont encore nombreux en France, notamment à cause d'un taux de pénétration encore relativement faible et d'une résistance psychologique.

- L'incertitude et le manque de confiance autour de la sécurisation des moyens depaiement, malgré le fait que dorénavant les méthodes de cryptage de données assurentune confidentialité quasi parfaite lors de la transaction. La résistance des intermédiaires (grossistes, distributeurs) qui craignent une destructiond'emplois assortie d'une perte de chiffre d'affaires.

#### Pour les clients

- Le pistage informatique à partir des cookies, c'est-à-dire ces petits fichiers qui identifientl'ordinateur appelant de façon unique afin pouvoir retracer toutes les habitudes d'appel etde consommation.

- L'insécurité des paiements et la peur de tomber sur un cybermarchand mal honnête quine livre pas.

- Le manque de relations humaines et le sentiment d'isolement devant sa machine (cas des internautes peu

expérimentés).

- Le manque de contact avec le produit.

- Les coûts de téléphone.

- Les détails et tarifs de livraison.

- Les difficultés de recours en cas d'ennuis.

7- E-commerce en Algérie

7.1- Avenir du e-commerce en Algérie [13]

Le commerce électronique en Algérie a un grand avenir. Seulement avecePay.dz, cette entreprise contient 4

millions d'abonnés sur Facebook, 10 millions d'internautes en Algérie. Ce système de paiement électronique

peut donc donnerses fruits et le e-commerce peut combler le vide actuel.

7.2- Possibilité de développement[14]

L'Algérie fait partie des pays émergents dans l'ère de l'économie de marché. Avec la libération progressive

de son marché, le pays commence à séduire deplus en plus les investisseurs étrangers surtout dans le secteur

de l'énergie. Maisaujourd'hui les IDE commencent à s'élargir à d'autres domaines: tourisme, industrieet

télécoms. Concernant les télécoms ou les TIC, le secteur connaît une netteamélioration, depuis 2000, début

de l'ouverture du marché et de la création del'ARPT. Cela ne doit pas faire oublier le «retard algérien» en

matière de TIC et deleur introduction dans l'économie. La situation devient urgente. Une stratégie doit être

mise en œuvre pour intégrer la société de l'information car aujourd'hui, une nouvelle économie se construit

sur les NTIC. Le passage à l'économie de l'informationet au e-commerce constituera un vrai moteur de

relance.

8- Le E-commerce et son évolution :

Voilà une étude qui montre le développement du e-commerce face au commerce physique

en magasins (figure 3) et on a remarqué à l'aide de cette figure que le e-commerce a

commencé a augmenté en 2006 et en a découvert aussi qu'il a bourcé presque toute les

chiffres d'affaires et on a conclu que cette évolution était lié par la qualité du système de la

TIC utilisé. Et cette étude a était faite par : traitement, estimation et prévisions Xerfi-

Precepta / Sources primaires : FEVAD , INSEE.

15



Figure 3- L'évolution des ventes en ligne versus ventes en magasins [15]

# 9-Conclusion[16]

Une grande masse de la population en Algérie est désormais connectée à l'Internet. Cependant, le e-commerce accuse un retard et son essor y est possible et son impulsion, sans délai. Même si la qualité des données utilisées peut être à la source de quelques erreurs, limitant sans doute cette recherche, il semble que la relation entre l'évolution du e-commerce, les types de connexion à l'Internet et les formes de vente en ligne existantes dans les pays développés et en Algérie corroborent cette thèse. En effet, cette forme de commerce peut s'appuyer aussi bien sur des connexions à hauts débits que sur celles à faibles débits, plus ou moins caractéristiques en Algérie. Celui-ci doit alors mettre l'accent sur la baisse des coûts de connexion même si la tendance baissière est déjà enclenchée. A côté de cela, il y a lieu d'introduire les G3 et G4 permettant d'adapter la téléphonie mobile et l'internet aux multiples services qui en découlent. Le développement du e-commerce en Algérie serait non seulement un élément précurseur du développement de l'économie et le bien être des algériens mais aussi susceptible de hisser le pays à un niveau supérieur dans

l'utilisation des TIC, préparer le passage à l'économie de la connaissance et du savoir et par conséquent à la société de l'information.

### 10- L'objectif de notre PFE

L'objective de notre PFE c'est créer un site web dynamique de vente en ligne pour des accessoires informatique et ce matériel est nécessaire pour tous les utilisateurs, entreprise, administration.

Ce site permet de réaliser les taches suivantes :

Contrôler et gérer des relations avec des clients et les fournisseurs et les entreprises.

Gérer les commandes et les produits.

Afficher des promotions sur les produits.

Tous les clients, s'ils veulent acheter un de ces produit, ont le choix de visiter le site et sinon ils s'inscriront pour profiter de tous les privilèges de ce site et vont avoir leur propre compte.

Pour l'Algérie elle a tous les moyens pour améliorer le système du TIC et avec des nouvelles stratégies on peut exercer un e-commerce pro automatiquement il va influencer sur notre économie et sa aussi c'est l'un des objectives essentielles pour le développement de notre payé

# **Chapitre 2**

# **Notre Application de E-commerce**

#### 1-Introduction

Nous avons développé une interface graphique simple et pratique pour que le client ne trouve pas de difficultés pour acheter des produits.et pour cela nous allons présenter notre environnement de développement.

#### 2-Les langages besoins et les outils

# XAMPP[1]

XAMPP est un ensemble de <u>logiciels</u> permettant de mettre en place facilement un <u>serveur Web confidentiel</u>, un <u>serveur FTP</u> et un <u>serveur de messagerie électronique</u>. Il s'agit d'une distribution de <u>logiciels libres</u> (X (cross) <u>ApacheMySQLPerlPHP</u>) offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide. Ainsi, il est à la portée d'un grand nombre de personnes puisqu'il ne requiert pas de connaissances particulières et fonctionne, de plus, sur les <u>systèmes d'exploitation</u> les plus répandus.

Il est distribué avec différentes bibliothèques logicielles qui élargissent la palette des services de façon notable : <u>OpenSSL</u>, <u>Expat</u> (<u>parseurXML</u>), <u>PNG</u>, <u>SQLite</u>, <u>zlib</u>... ainsi que différents modules <u>Perl</u> et <u>Tomcat</u>. Nombre de ces extensions étant inutiles aux débutants, une version allégée — version *lite* — est en conséquence aussi proposée

# phpMyAdmin[2]

Phpmyadmin facilite l'administration MySQL outil qui de le est un sur web. Ш écrit en PHP et permet notamment de créer / supprimer des bases de données, de créer / modier / supprimer des tables ou enregistrements, d'exécuter des requêtes d'importer d'exporter des structures SQL. et ou données de votre base de données Mysql, et bien plus.



# HTML[3]

(Traduction: HyperText MarkupLanguage)

C'est le langage universel utilisé sur les pages Web lisibles par tous les Navigateurs Web (Internet Explorer, Netscape, Mozilla, etc...). Ce langage fonctionne suivant l'assemblage et lacombinaison de balises permettant de structurer et donner l'apparence voulue aux donnéestextes, images et multimédias suivant la mise en page voulue.

# **CSS**[4]

Le terme CSS est l'acronyme anglais de *Cascading Style Sheets* qui peut se traduire par "feuilles de style en cascade". Le CSS est un langage informatique utilisé sur l'internet pour mettre en forme les fichiers <u>HTML</u> ou <u>XML</u>. Ainsi, les feuilles de style, aussi appelé les fichiers CSS, comprennent du code qui permet de gérer le design d'une page en <u>HTML</u>.

Bien que l'<u>HTML</u> puisse être mis en forme à l'aide de balises prévus à cet effet, de nos jours il est plus judicieux d'utiliser le CSS et de n'utiliser le XHTML que pour le contenu.

L'avantage de l'utilisation d'un fichier CSS pour la mise en forme d'un site réside dans la possibilité de modifier tous les titres du site en une seule fois en modifiants une seule partie du fichier CSS. Sans ce fichier CSS, il serait nécessaire de modifier chaque titre de chaque page du site (difficilement envisageable pour les énormes sites de plusieurs milliers de pages).

# **PHP**[5]

Le PHP est un langage informatique utilisé sur l'internet. Le terme PHP est un acronyme récursif de "PHP: HypertextPreprocessor".

Ce langage est principalement utilisé pour produire un site web dynamique. Il est courant que ce soit associé à de données, tel langage une base que MySQL. Exécuté du côté serveur (l'endroit où est hébergé le site) il n'y a pas besoin aux visiteurs d'avoir des logiciels ou plugins particulier. Néanmoins, les webmasters qui souhaitent développer un site en PHP doivent s'assurer que l'hébergeur prend en compte ce langage.Lorsqu'une page PHP est exécuté par le serveur, alors celui-ci renvois généralement au client (aux visiteurs du site) une page web qui peut contenir du HTML, XHTML, CSS, JavaScript ...



# MySQL[6]

**MySQL** est une <u>base de données</u> relationnelle libre qui a vu le jour en 1995 et très employée sur le Web, souvent en association avec*PHP* (langage) et *Apache* (serveur web). MySql fonctionne indifféremment sur tous les systèmes d'exploitation (*Windows*, *Linux*, *Mac OS* notamment).

Le principe d'une base de données relationnelle est d'enregistrer les informations dans des **tables**, qui représentent des regroupements de données par **sujets** (table des clients, table des fournisseurs, table des produits, par exemple). Les tables sont reliées entre elles par des **relations**.

Le langage **SQL** (acronyme de *StructuredQueryLanguage*) est un langage universellement reconnu par MySql et les autres bases de données et permettant d'interroger et de modifier le contenu d'une base de données. Les autres bases de données utilisées en informatique sont essentiellement *Microsoft SQL Server* et *Oracle* 



#### 3-Structuration du site

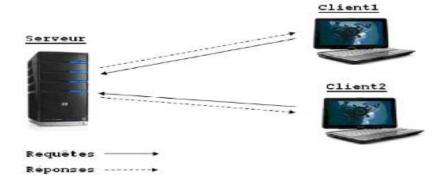


Figure 4-Schéma de la complicité entre client/serveur

### 3-1-Les langages utilisés par le serveur

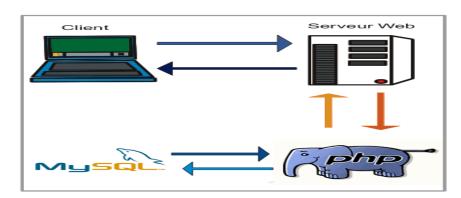


Figure 5- les langages utilisés par le serveur

### **3-2-**L'architecture de site

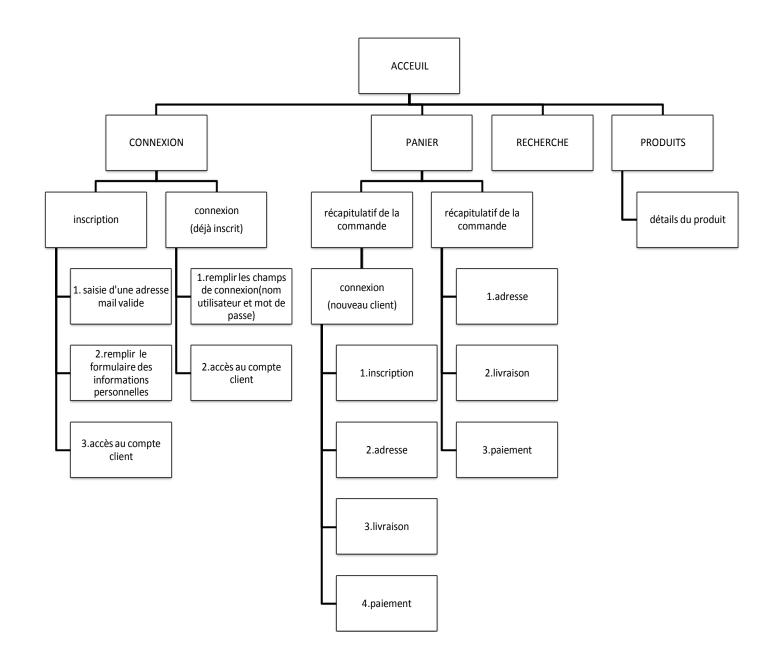


Figure 6 - L'architecture de site

# 4-Implémentation

On va présenter notre site, lapremière partie base de donnée et la deuxième partie interface graphique Notre site a eu besoin d'une base de données se composant de plusieurs tables

### 4-1- Structure de notre base de données

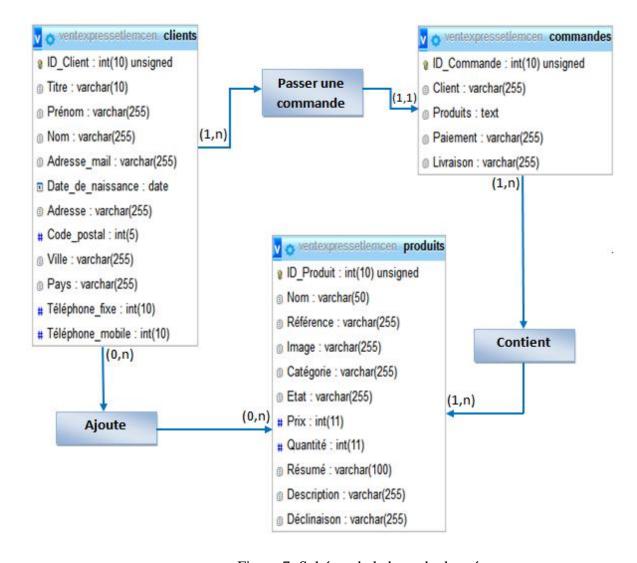


Figure 7 Schéma de la base de données

# 4-2- Diagramme de flux d'informations

- 1 ère tache le client inscrit dans le compte
- 2 èmetache le client connecte dans le compte
- 3 ème tache le client créer une commande
- 4 ème tache le client recherche un produit
- 5 ème tache le client acheter le produit
- 6 ème tache la commande contient un produit

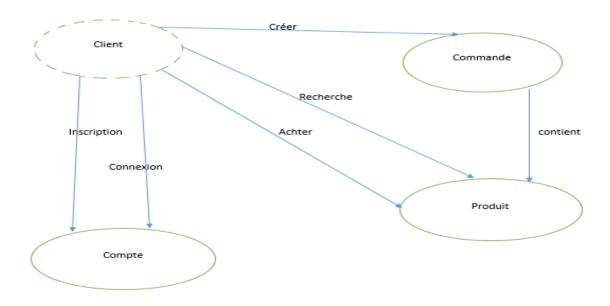


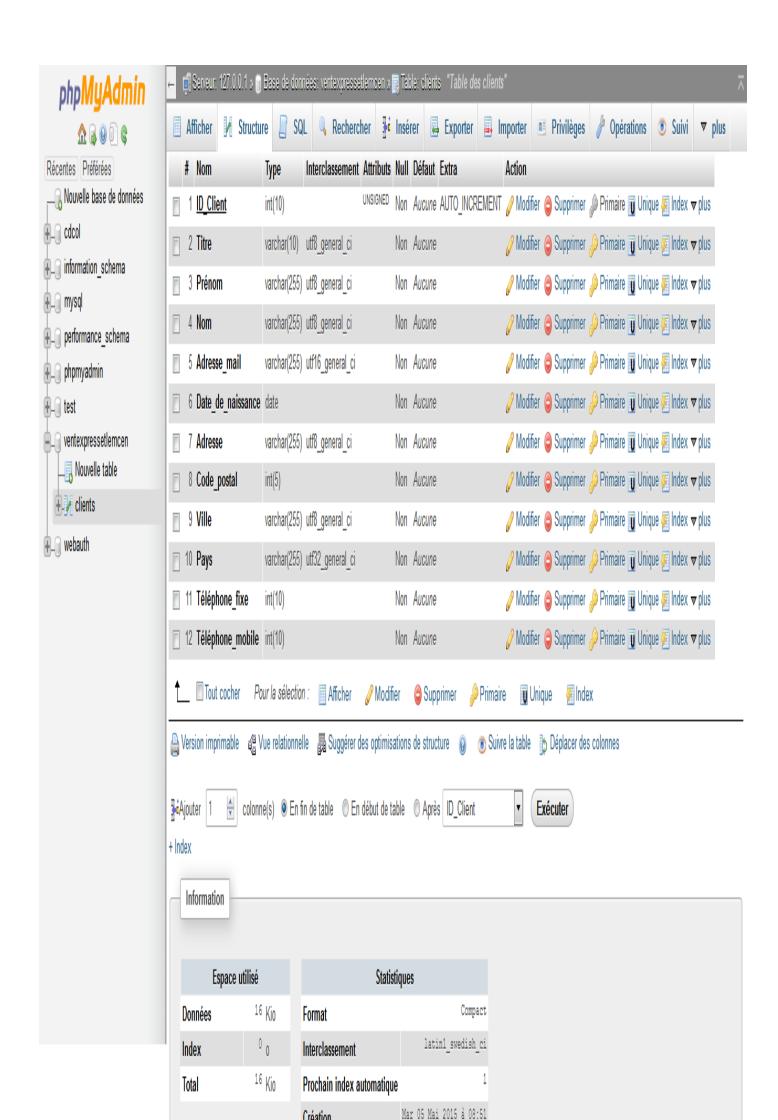
Figure 8- Schéma de diagramme de flux d'information

### 4-3-Les tables

#### 4-3-1-Tables client

ID\_Client: c'est le numéro d'identificateur d'un client, il est type automatique, il se incrémente après l'inscription d'un nouveaux client

Titre, Prénom, Nom, Adresse\_mail ,Date\_de\_naissance, Adresse, Code\_postal, Ville, Pays,Telephone\_fixe, Telephone\_mobile : les information nécessaire pour contacter le client et ces informations sont enregistré après l'inscription de client



Création

### 4-3-2- Table de produit

Id\_produit : c'est la clé de la table de produit de type automatique il s'incrément après l'ajout d'un nouveaux produit

Nom : nom de produit de type caractère

Référence : référence de produit de type caractère

Image : image de produit de type caractère car en chartérise le nom de l'image

Catégorie : catégorie de produit de type caractère

Etat : état de produit de type caractère

Prix ; prix de produit de type entier

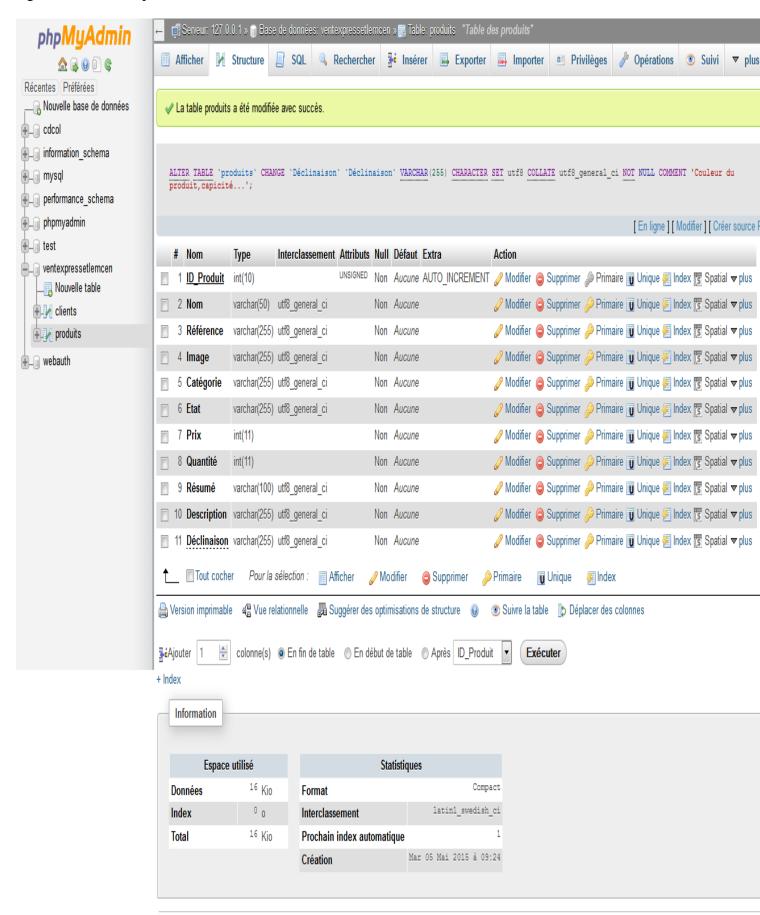
Quantité : quantité de produit de type entier

Résumé : résumé c'est un petit commentaire sur le produit de type caractère

Description : description du produit de type caractère

Déclinaison : déclinaison de produit (variation de couleur, images différents, ....)et cette option permet de décrire les différentes versions d'un même article et elle est de type caractère

Figure 10 – la table produit



#### 4-3-3- Tables de commande

ID\_Commande : c'est le numéro de la commande il est de type entier et il s'incrémente automatiquement

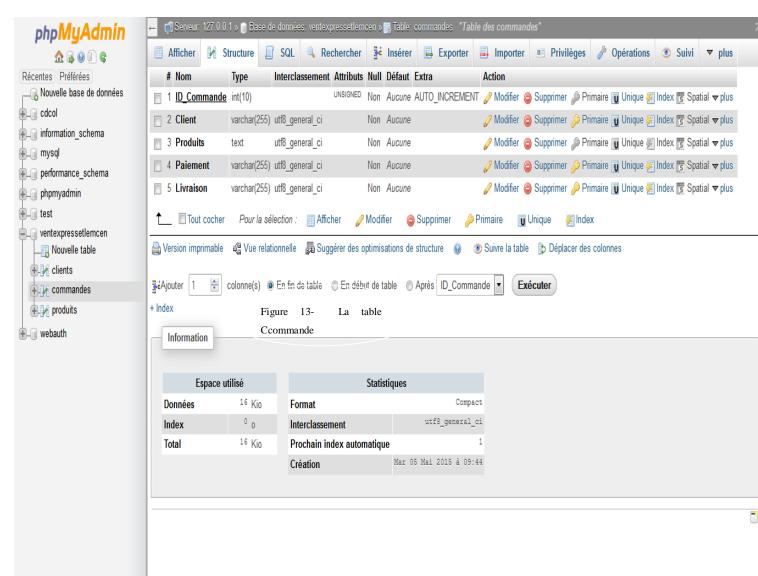
Client : c'est le pseudo de la table client et elle permet de connaître le client qui passe la commande et elle est de type caractère

Produit : c'est le nom de la table produit et elle permet de connaître le produit qui a été commandé et elle est de type texte

Paiement : c'est le mode de payement qui a été choisi par le client et elle est de type caractère

Livraison : c'est le type de livraison qui a été choisi par le client et elle est de type caractère

Figure 11- la table de commande



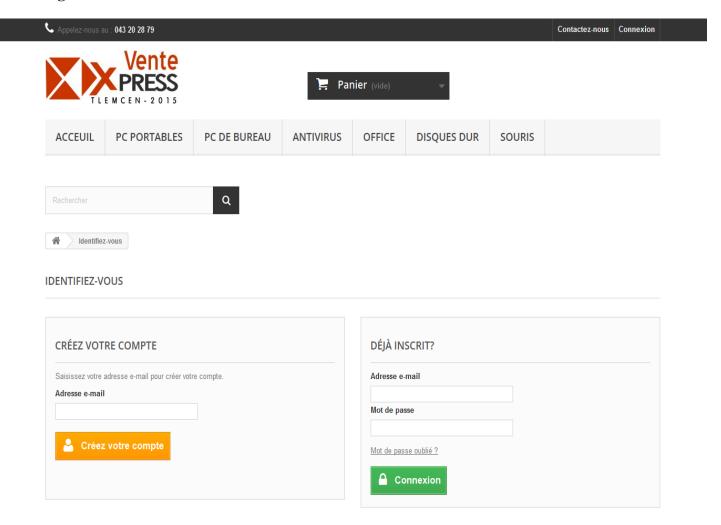
# 4-4-L'interface graphique

# 4-4-1-Page d'Accueil



Figure 12 – page d'accueil

# 4-4-2- Page de connexion



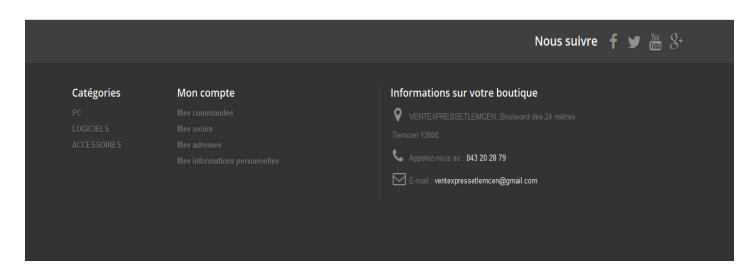


Figure 13- Page de connexion

# 4-4-3- Page catégorie PC de bureaux

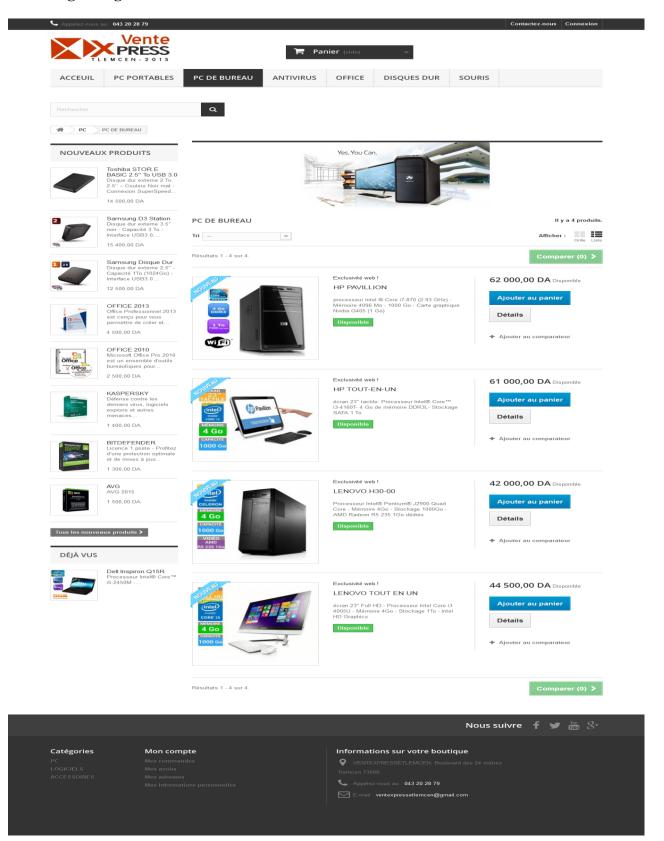


Figure 14 – page catégorie PC de bureaux

# 4-4-4- Détail d'un produit

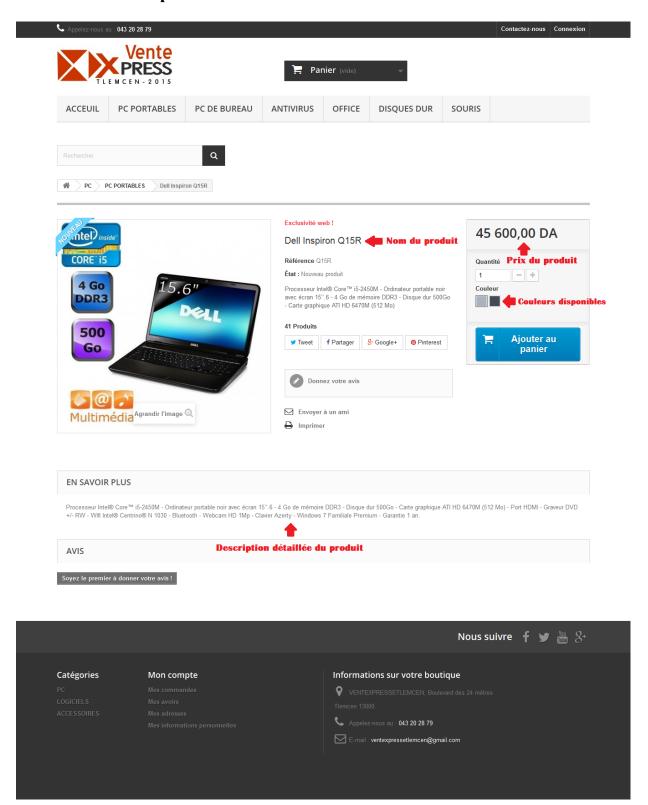


Figure 15- page de détail d'un produit

# 4-4-5- Ajouter un produit au panier

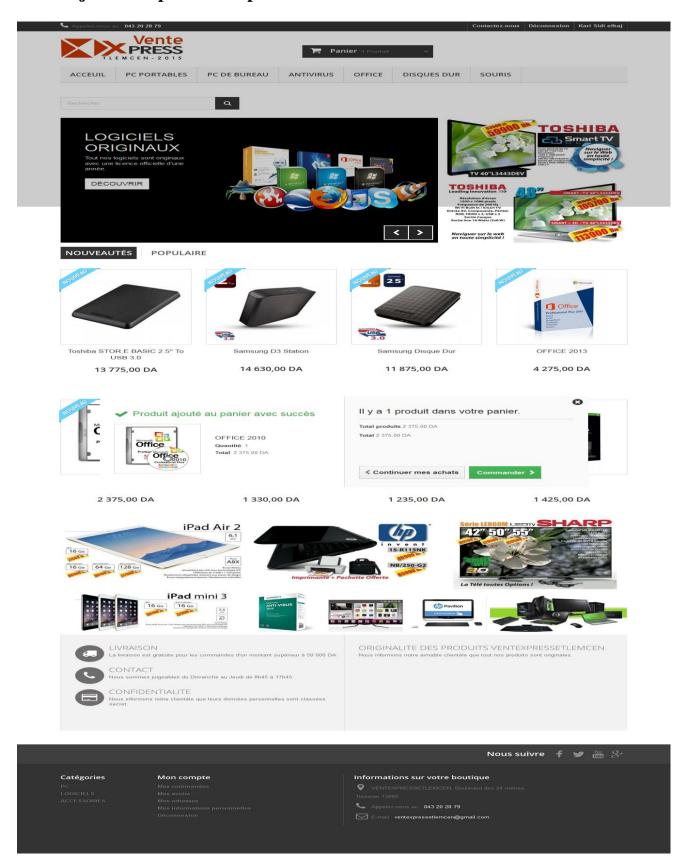


Figure 16- L'ajout d'un produit au panier

# 4-4-6-Page de commande d'un produit

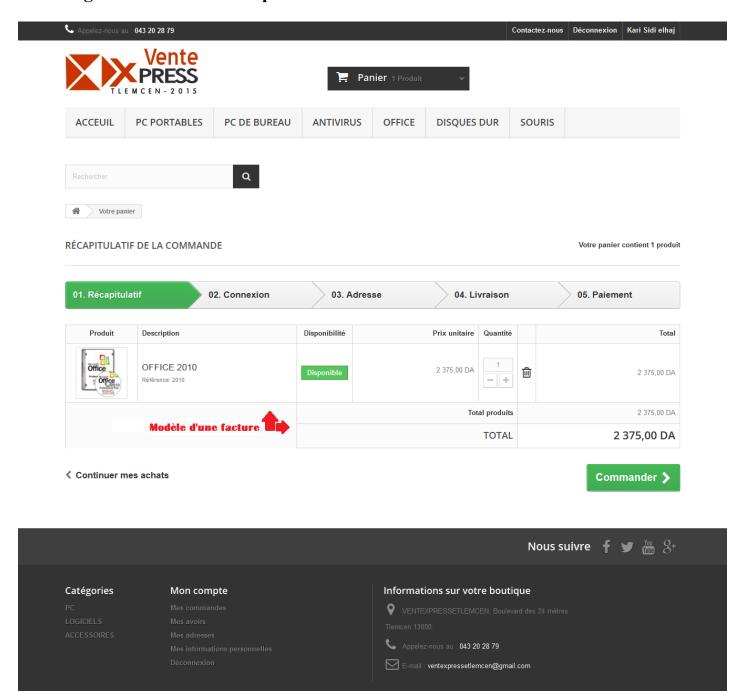


Figure 17- Page de commande d'un produit

# 4-4-7- Confirmation de la commande

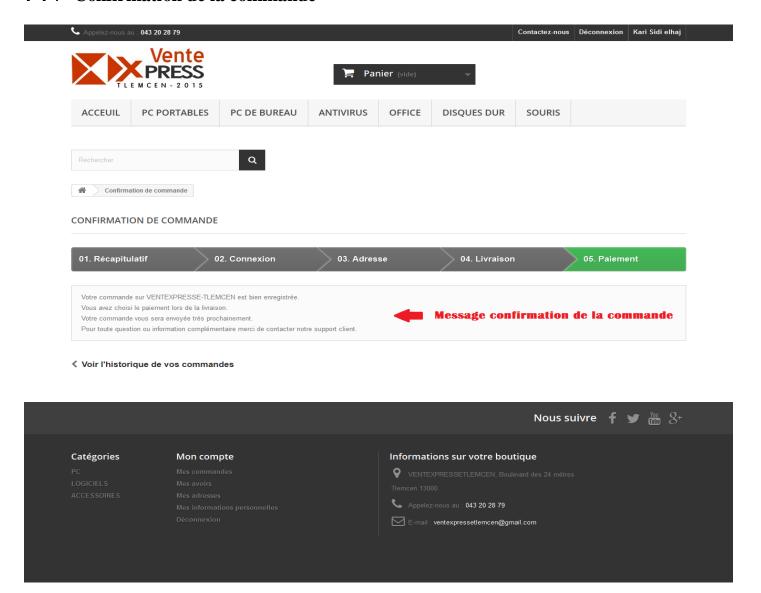


Figure 18- page de confirmation de la commande

# 4-4-8- Choix du mode de paiement

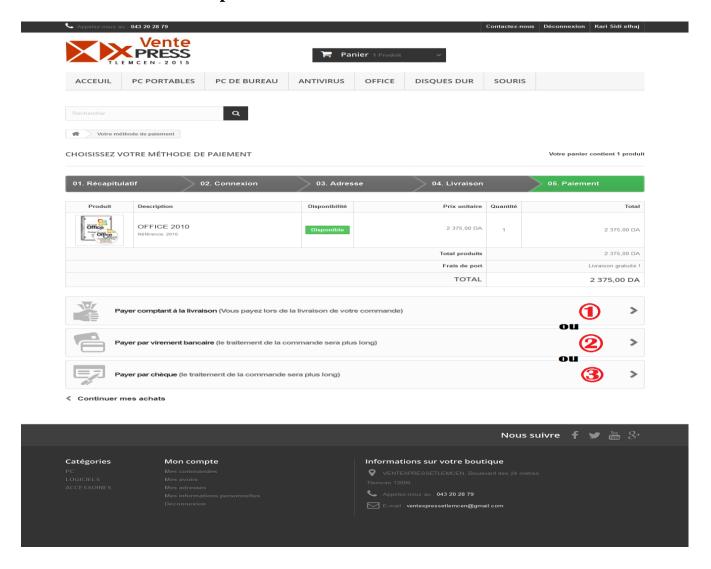


Figure 19 – Page de choix de mode de paiement

# 4-4-9- Choix de l'option de la livraison

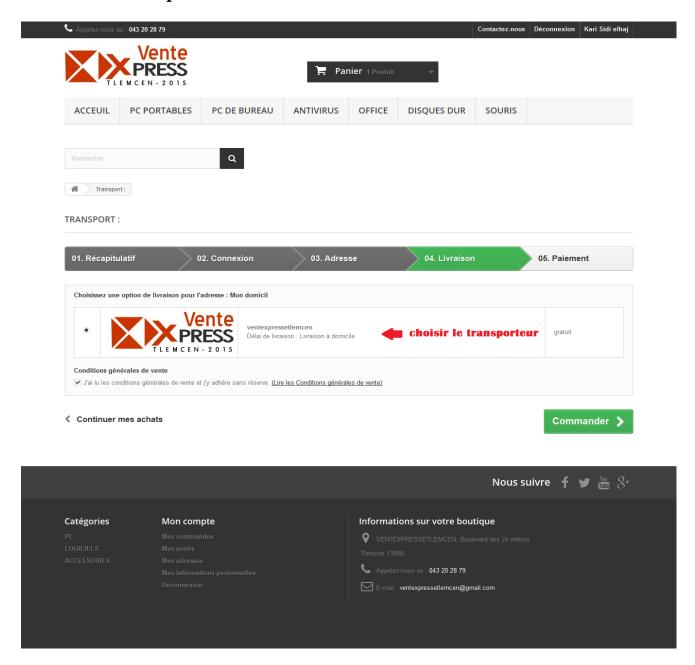


Figure 20 – page de choix de l'option de livraison

# 4-4-10- L'adresse de la livraison et de facturation

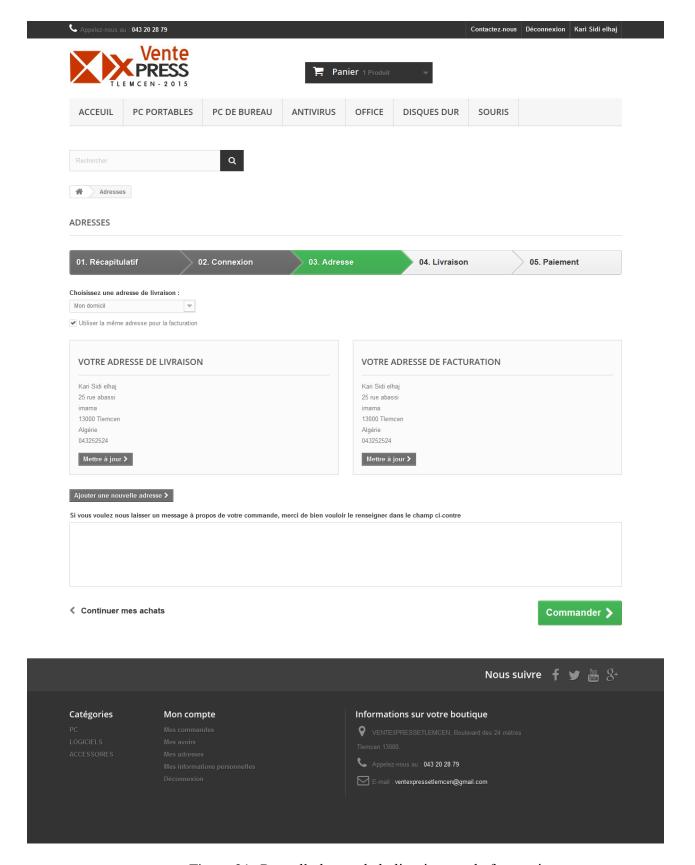


Figure 21- Page d'adresse de la livraison et de facturation

# 5-Conclusion

Nous espérons avoir été bien inspirés dans la mise au point de notre site de e-commerce, site que nous avons voulu simple, attractif mais efficace pour booster les ventes et attirer un maximum de clients.

Les site sont toujours en développement continu, avec de nouvelles idées de marqueting et donc le notre ne déroge pas à la règle qu'on peut toujours mieux faire et y apporter des amélioration.

# Conclusion générale

Ce projet de fin d'étude est dirigé vers la création d'un site de vente dynamique (VENTEXPRESSE – TLEMCEN) dans le domaine de e-commerce

Pour présenter ce travail nous avons introduit des généralités sur le e-commerce, selon différents aspects comme les définitions, les différents sortes de e-commerce, leur développement en Algérie, et des études et estimation de chiffre d'affaire.

On a utilisé tous les langages nécessaire pour le développement de notre site (PHPMyAdmin- MySQL-PHP-HTML-....).

On a acquis une idée précise pour réaliser un site de vente en ligne. Et on peut avancer sans fausse modestie que l'on a acquis une excellente expérience dans ce domaine.

Un site de vente en ligne est l'un des facteurs principaux pour la réussite de notre commerce (e-commerce).

# **Bibliographie**

# Chapitre 1:

- [1]. http://www.ue.katowice.pl/uploads/media/18\_A.Makhloufi\_M.Belattaf\_Le\_commerce\_electronique....pdf
- [2].http://www.comfiction.com/E-Commerce.html
- [3].http://le-ecommerce.e-monsite.com/pages/histoire.html
- [4].Définition du commerce électronique et ces types http://www.ladocumentationfrancaise.fr/dossiers/internet-monde/commerce-electronique.shtml

[5]Le commerce électronique entre particulier (<a href="http://www.ladocumentationfrancaise.fr/dossiers/internet-monde/commerce-electronique.shtml">http://www.ladocumentationfrancaise.fr/dossiers/internet-monde/commerce-electronique.shtml</a>)

[6]Le commerce électronique des entreprises aux particuliers (http://fr.wikipedia.org/wiki/Commerce\_électronique)

[7]Le commerce électronique entre entreprise (<a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Commerce\_électronique">http://fr.wikipedia.org/wiki/Commerce\_électronique</a>)

[8] Service en ligne (http://www.prestataires.com/dossiers/creation-de-site-ecommerce.ntml)
[9]Définition de la boutique en ligne ( <u>www.dicdunet.com</u> )
[10]Description de la boutique en ligne (www.dicdunet.com)
[11]Les opérations commerciales du e-commerce sur les différents secteurs
(www.forumducommerce.org/Les-stratégies-nationales-pour-le-commerce-électronique-Au-delà-de-
laccés/)
[12]Les avantages et les inconvénients du E-commerce ( <a href="http://www.oeconomia.net/private/cours/economieentreprise/themes/ecommerce.pdf">http://www.oeconomia.net/private/cours/economieentreprise/themes/ecommerce.pdf</a> )
[13] Avenir du e-commerce en Algérie (www.ue.katowice.pl)
[14]Possibilité de développement ( <u>www.ue.katowice.pl</u> )
[15] L'évolution des ventes en ligne versus ventes en magasins
$(\ http://www.google.fr/imgres?imgurl=http%3A%2F%2Fblog.economie-numerique.net%2Fwp-content%2Fuploads%2F2013%2F11%2Fstats.jpg&imgrefurl=http%3A%2F%2Fwww.stefanwith.com%2Fpage%2F5%2F&h=380&w=518&tbnid=JG5TeLtK2NMVjM%3A&zoom=1&docid=njOAlvLwdfaYoM&hl=fr&ei=sjt0VYnxEsP-UKG-gsAP&tbm=isch&iact=rc&uact=3&dur=1022&page=2&start=19&ndsp=22&ved=0ClkBEK0DMCE )$
[16]Conclusion ( <u>www.ue.katowice.pl</u> )
Chapitre 2:
[1]Définition XAMPP ( <u>http://fr.wikipedia.org/wiki/XAMPP</u> )
[2]Définition du phpMyAdmin (ufrsciencestech.u-bourgogne.fr/infotronique/3/itc7/phpmyAdmin.pdf)
[3]Définition du langage HTML ( <a href="http://www.clashinfo.com/dico/definition-h/art45-html.html">http://www.clashinfo.com/dico/definition-h/art45-html.html</a> )
[4]Définition du CSS ( <a href="http://glossaire.infowebmaster.fr/css/">http://glossaire.infowebmaster.fr/css/</a> ) [5]Définition du PHP ( <a href="http://glossaire.infowebmaster.fr/php/">http://glossaire.infowebmaster.fr/php/</a> ) [6]Définition du MYSQL ( <a href="http://www.mosaique-info.fr/glossaire-web-referencement-infographie multimedia-informatique/m-glossaire-informatique-et-multimedia/448-mysql-definition.html">http://www.mosaique-info.fr/glossaire-web-referencement-infographie multimedia-informatique/m-glossaire-informatique-et-multimedia/448-mysql-definition.html</a> )
Liste des Figures
Figure 1-Schéma représente les mouvements des sites de vente dans le monde9
Figure 2- Schéma du e-commerce sur le net

Figure 4- Schéma de la complicité entre client/serveur21Figure 5- Les langages utilisés par le serveur21Figure 6- L'architecture de site22Figure 7- Schéma de la base de données23Figure 8- Schéma de diagramme de flux d'information24Figure 9- La table client25Figure 10- La table produit27Figure 11- La table commande28Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35Figure 19- Page de choix de mode de paiement36	Figure 3- L'évolution des ventes en ligne versus ventes en magasins	16
Figure 6- L'architecture de site.22Figure7- Schéma de la base de données.23Figure 8- Schéma de diagramme de flux d'information24Figure 9- La table client.25Figure 10- La table produit27Figure 11- La table commande.28Figure 12- Page d'accueil.29Figure 13- Page de connexion.30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux.31Figure 15- Page de détail d'un produit.32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier.33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande.35	Figure 4- Schéma de la complicité entre client/serveur	21
Figure 7- Schéma de la base de données23Figure 8- Schéma de diagramme de flux d'information24Figure 9- La table client25Figure 10- La table produit27Figure 11- La table commande28Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 5- Les langages utilisés par le serveur	21
Figure 8- Schéma de diagramme de flux d'information24Figure 9- La table client25Figure 10- La table produit27Figure 11- La table commande28Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 6- L'architecture de site.	22
Figure 9- La table client25Figure 10- La table produit27Figure 11- La table commande28Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure7- Schéma de la base de données.	23
Figure 10- La table produit27Figure 11- La table commande28Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 8- Schéma de diagramme de flux d'information	24
Figure 11- La table commande28Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 9- La table client.	25
Figure 12- Page d'accueil29Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 10- La table produit	27
Figure 13- Page de connexion30Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 11- La table commande.	28
Figure 14- Page catégorie pc de bureaux31Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 12- Page d'accueil.	29
Figure 15- Page de détail d'un produit32Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier33Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 13- Page de connexion.	30
Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier.33Figure 17-Page de commande d'un produit.34Figure 18- Page de confirmation de la commande.35	Figure 14- Page catégorie pc de bureaux.	31
Figure 17-Page de commande d'un produit34Figure 18- Page de confirmation de la commande35	Figure 15- Page de détail d'un produit.	32
Figure 18- Page de confirmation de la commande	Figure 16- Page de l'ajout d'un produit au panier	33
	Figure 17-Page de commande d'un produit	34
Figure 19- Page de choix de mode de paiement	Figure 18- Page de confirmation de la commande.	35
	Figure 19- Page de choix de mode de paiement	36
Figure 20- Page de choix d'option de la livraison	Figure 20- Page de choix d'option de la livraison	37
	Figure 21- Page d'adresse de la livraison et de facturation	38
Figure 21 Dage d'adresse de la livreisen et de fecturation	rigule 21- rage d'adresse de la liviaison et de lacturation	38

# Glossaire

TICLes notions de Technologies de l'Information et de la Communication

**DFILe diagramme de flux d'information** est une représentation graphique d'un système d'information (SI)

l'OCDE : L'organisation de coopération et de développement économique

FEVAD La Fédération de l'e-commerce etde la vente à distance

INSEE L'Institut national de la statistique et des études économiques (Insee)

**Xerfi** est un institut d'études économiques privé, spécialisé dans les analyses sur les secteurs et les entreprises.

# **Precepta**c'est le médiateur du monde économique

**Adresse**: L'adresse permet d'identifier le chemin d'accès à parcourir pour se rendre d'unordinateur à un autre. On distingue l'adresse IP (désigne le numéro de l'ordinateur), l'adresse e-mail (celle de la boîte aux lettres électronique de la messagerie) et l'adresse d'un site (nom de domaine pour s'y connecter).

**HTML** (HypertextMarkupLangage) : Langage définissant le format des informations mises sur le web, par exemple la place du texte et des images, la définition des liens hypertextes, la procédure de remplissage des formulaires ...

**http**(Hypertext Transfer Protocol) : Protocole de communication client-serveur utilisé pour les échanges de données sur la toile.

.