

COURSE PROJECT

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas



Ingeniería de Software
OpenSource - WX55
Profesor: Angel Augusto Velasquez Nuñez

INFORME

Startup: EABMODEL

Product: INNCONTROL

Team Members:

Member	Code
Alex Ramon Alberto Avila Asto	u20221a322
Sebastian Ramirez Hoffmann	u2011894
Piero Fernando Periche Quiroga	u202210192
Manuel Sebastian Peña Rivera	U202210138
Josue Hidalgo Bustamante	U20219880
Erick Armando Cueva Elera	U201910151

Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripcion de Modificacion
0.0	24/03/2024	Alex	Crea documento
0.4	10/04/2024	Sebastian R	Se aplican mejoras a las secciones del chapter 1 y 2 siendo específicamente Journey Mapping, Entrevistas y Competidores
0.5	10/03/2024	Sebastian P	Se realiza un review a los mockups y wireframes
0.6	10/03/2024	Josue	Realiza cambios en diagramas de clases y user flow
0.7	11/03/2024	Sebastian P	Se realizan cambios a la investigacion y el lean UX
0.8	10/03/2024	Piero	Se realizan cambios a toda la sección 5.1
1.1	24/04/2024	Sebastian R	Realiza correcciones observadas en clase

Version	Fecha	Autor	Descripcion de Modificacion
1.2	27/04/2024	Sebastian R	Finaliza proceso LeanUX corregido
1.3	28/04/2024	Sebastian P	Se realizan cambios en la seccion de entrevistas 2.2.2
1.4	28/04/2024	Sebastian R	Realiza correcciones observadas en user personas
1.5	28/04/2024	Sebastian P	Realiza cambios en la bibliografia, cambio de formato a APA
1.6	28/04/2024	Sebastian P	Realiza cambios en los user stories
1.7	29/04/2024	Sebastian R	Realiza cambios en los user stories
1.8	29/04/2024	Piero Periche	Actualizacion de los diagrama c4 model
1.9	29/04/2024	Sebastian R	Finaliza cambios en los user stories
2.1	29/04/2024	Piero P	Actualiza los impact map de los segmentos
2.2	29/04/2024	Piero P	Realiza mejoras en los impact map

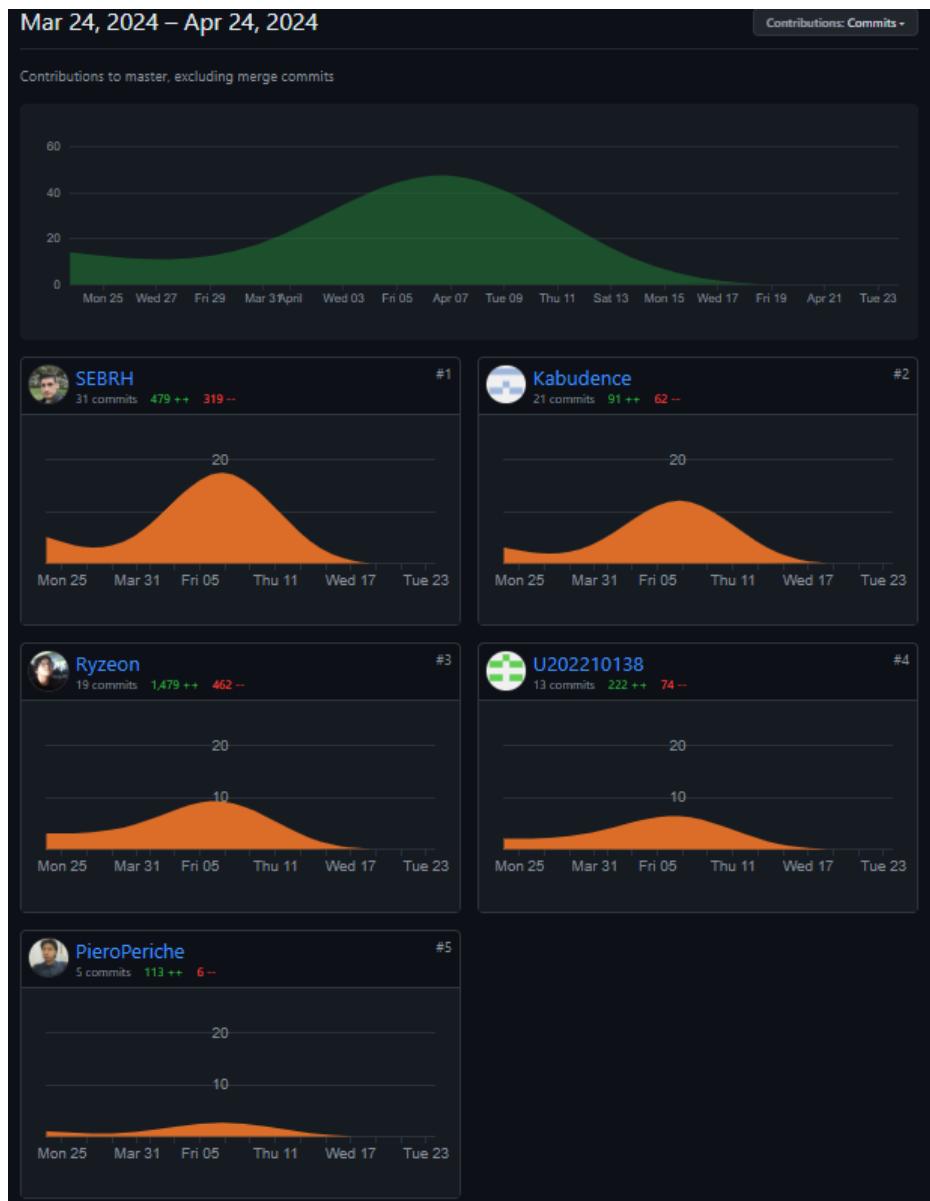
Project Report Collaboration Insights

Repositorio: (<https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/report-project>)

TB1

Para la entrega del TB1 se han hecho las respectivas divisiones por cada capitulo con el objetivo de tener un workflow saludable y se pueda realizar una retroalimentacion activa, para cada actividad asignada se ha entregado un conjunto de sub indices por cada capitulo a los integrantes del grupo dejando la posibilidad de realizar correcciones entre los mismos integrantes.

Se muestran evidencias de los commits realizados en la entrega de la TB1



[Colaboraciones del repositorio]



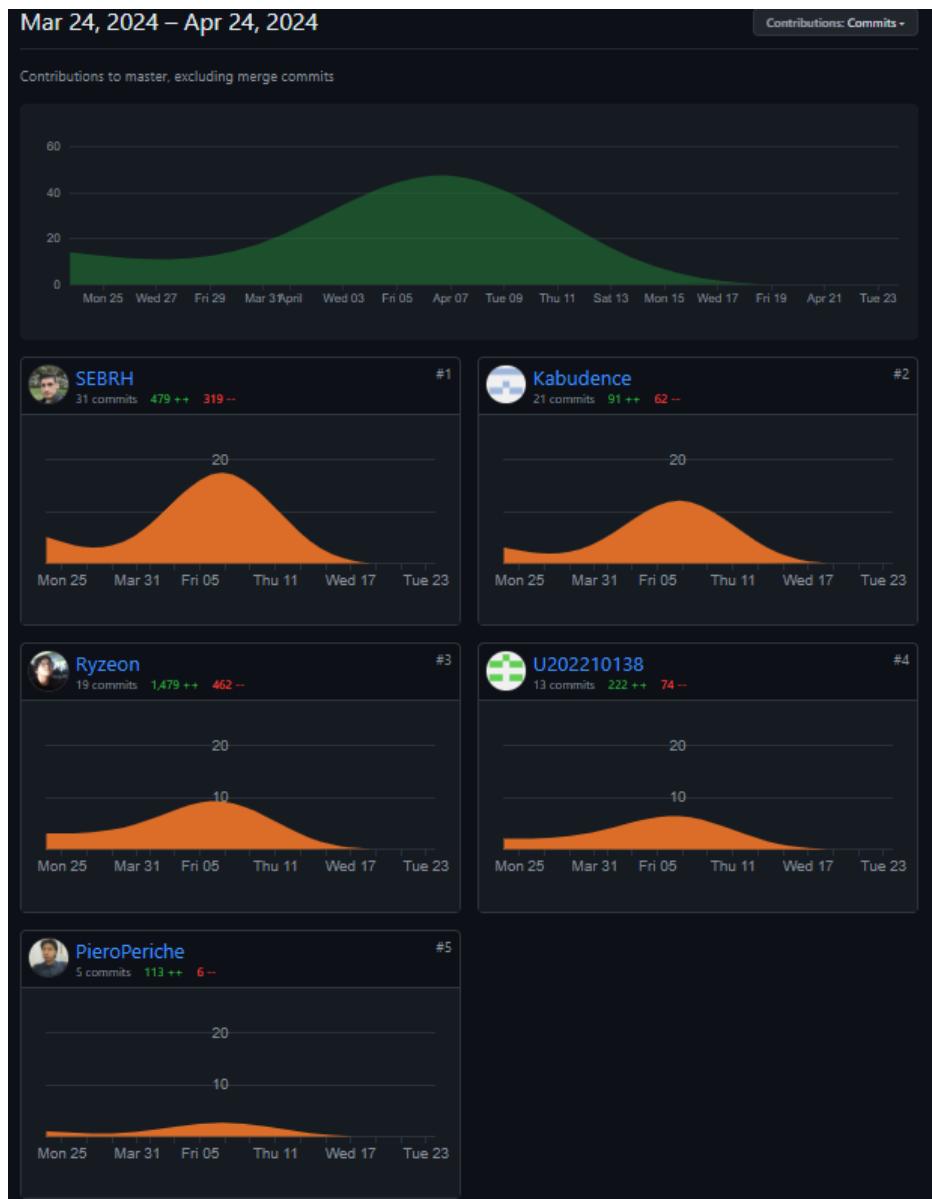
[Registro de los commits donde se realizaron la mayor cantidad]

En ambos casos se puede observar el incremento de modificaciones y revisiones en la primera semana de abril.

TP1

Para la entrega del TP1 se realizó el desarrollo del Front end junto con los cambios necesarios para demostrar una mejora continua. Asimismo se asignó a cada integrante un bounded context para desarrollar en el front end.

Se muestran evidencias de los commits realizados en la entrega del TP



[Colaboraciones del repositorio]



[Registro de donde se realizaron la mayor cantidad de commits]

TB2

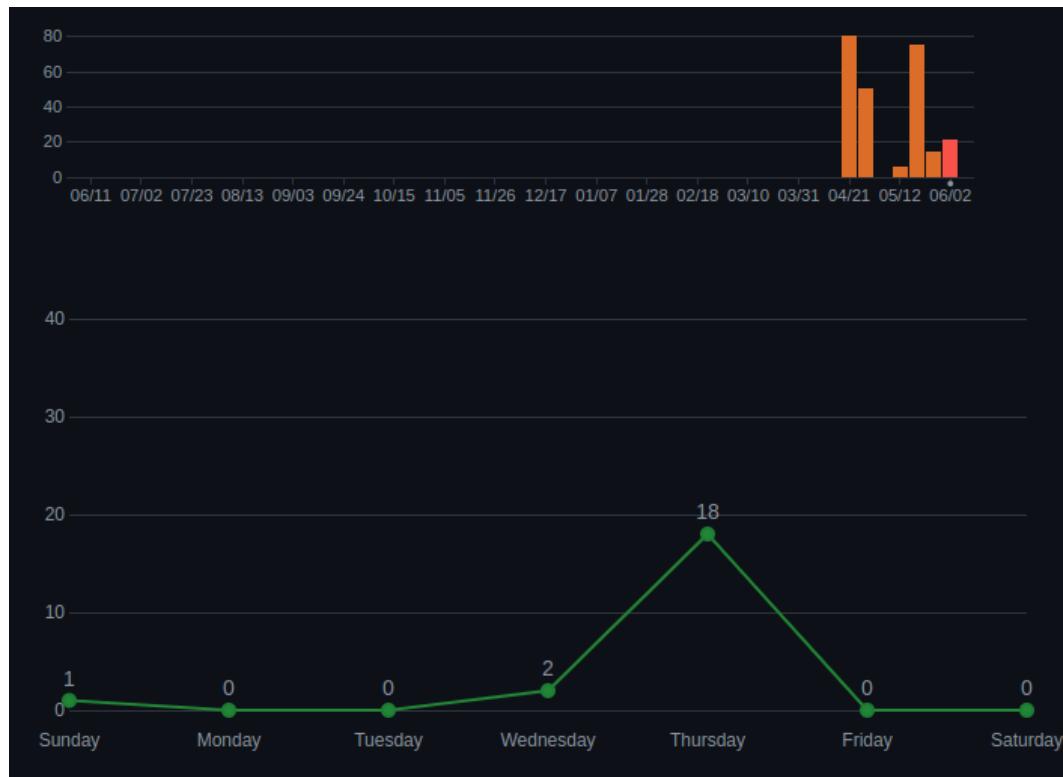
Para la entrega del TB2 se realizo cambios de mejora continua para el Front end y el report-project stament. Se inicio el desarrollo del Back en y para ello se asigno a cada integrante un bounded context para desarollar y conectar con el Front end.

Se muestran evidencias de los commits realizados en la entrega del TB2

Front end:



[Colaboraciones del repositorio]



[Registro de donde se realizaron la mayor cantidad de commits]

Back end:

Contenido

[Registro de Versiones del Informe](#)

[Project Report Collaboration Insights](#)

[Student Outcome](#)

[Capítulo I: Introducción](#)

[1.1 Startup Profile](#)

[1.1.1. Descripción de la Startup](#)

[1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo](#)

[1.2. Solution Profile](#)

[1.2.1 Antecedentes y problemática](#)

[1.2.2 Lean UX Process.](#)

[1.2.2.1. Lean UX Problem Statements.](#)

[1.2.2.2. Lean UX Assumptions.](#)

[1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements.](#)

[1.2.2.4. Lean UX Canvas.](#)

[1.3. Segmentos objetivo.](#)

[Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis](#)

[2.1. Competidores](#)

[2.1.1. Análisis competitivo](#)

[2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores](#)

[2.2. Entrevistas](#)

[2.2.1. Diseño de entrevistas](#)

[2.2.3. Análisis de entrevistas](#)

2.3. Needfinding
2.3.1. User Personas
2.3.2. User Task Matrix
2.3.3. User Journey Mapping
2.3.4. Empathy Mapping
2.3.5. As-is Scenario Mapping

2.4. Ubiquitous Language

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping
3.2. User Stories
3.3. Impact Mapping
3.4. Product Backlog

Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines
4.1.1. General Style Guidelines
4.1.2. Web Style Guidelines

4.2. Information Architecture
4.2.1. Organization Systems
4.2.2. Labeling Systems
4.2.3. SEO Tags and Meta Tag
4.2.4. Searching Systems
4.2.5. Navigation Systems

4.3. Landing Page UI Design
4.3.1. Landing Page Wireframe
4.3.2. Landing Page Mock-up

4.4. Web Applications UX/UI Design
4.4.1. Web Applications Wireframes
4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
4.4.3. Web Applications Mock-ups
4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams

4.5. Web Applications Prototyping

4.6. Domain-Driven Software Architecture
4.6.1. Software Architecture Context Diagram
4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
4.6.3. Software Architecture Components Diagrams

4.7. Software Object-Oriented Design
4.7.1. Class Diagrams
4.7.2. Class Dictionary

4.8. Database Design
4.8.1. Database Diagram

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management
5.1.1. Software Development Environment Configuration
5.1.2. Source Code Management
5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
5.1.4. Software Deployment Configuration

5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
5.2.X. Sprint
5.2.X.1. Sprint Planning n
5.2.X.2. Sprint Backlog n

[5.2.X.3. Development Evidence for Sprint Review](#)
[5.2.X.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review](#)
[5.2.X.5. Execution Evidence for Sprint Review](#)
[5.2.X.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review](#)
[5.2.X.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review](#)
[5.2.X.8. Team Collaboration Insights during Sprint](#)

[5.3. Validation Interviews](#)
[5.3.1. Diseño de Entrevistas](#)
[5.3.2. Registro de Entrevistas](#)
[5.3.3. Evaluaciones según heurísticas](#)

[5.4. Video About-the-Product](#)

[Conclusiones](#)

[Conclusiones y recomendaciones](#)

[Video About-the-Team](#)

[Bibliografía](#)

[Anexos](#)

Student Outcome

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Comunica oralmente sus ideas y/o resultados con objetividad a público de diferentes especialidades y niveles jerárquicos, en el marco del desarrollo de un proyecto en ingeniería.	<p>Sebastian Ramirez Hoffmann: [TB1: Como team leader tuve la asignacion de proporcionarle sus partes a mis compañeros, de estas tareas asignadas realice los sub indices del capítulo 1 específicamente siendo Lean UX Process y parte de las correcciones de antecedentes y problemática. Del capítulo 2 participe en el análisis de competidores y realice partes del needfinding de las entrevistas, asimismo como el recuadro As-Is. Del capítulo 3 realice To-Be scenario mapping logrando un análisis del As-Is de manera efectiva. Finalmente participe activamente en el capítulo 4 en el subindice 4.6 y parte del 4.6 participando en los diagramas de contenedores y contexto asimismo como en el diagrama de base de datos. Respecto al capítulo 5 apoye realizando revisiones del capítulo y mis aportes a la Landing Page. TP Mi participación en el TP radica en el bounded context orientado al message system donde tuve que realizar los endpoints necesarios y asegurarme que se cumplan los objetivos del product backlog que se me fueron asignados. Adicionalmente realice correcciones respecto al informe.TB2 En la TB2 tuve asignada la tarea de cumplir con el desarrollo del bounded context orientado a Inventory en el back end del proyecto. Adicionalmente realice entrevistas y cambios con respecto al Capítulo 5]</p> <p>Manuel Sebastian Peña Rivera:</p> <p>TB1:</p> <p>Del capítulo 2 contribuí y realice entrevistas junto al resumen, el cuadro de User Task Matrix y el empathy map de los dos segmentos.</p> <p>Del capítulo 3 realice el impact map de los dos segmentos y desarrolle el cuadro de product backlog.</p> <p>En el capítulo 4 aporte en la sección de general style guidelines, web applications desktop and mobile wireframes, web applications desktop and mobile mockups y user flow. Para el capítulo 5 aporte en la creación de la landing page</p> <p>TP:</p> <p>Realice parte de las correcciones observadas en clase.</p> <p>Para el capítulo 5 desarrolle mi sección del frontend, la parte de Inventory.</p> <p>TB2:</p> <p>Hice correcciones de los anteriores capítulos y del frontend, además de las correcciones observadas de clase.</p> <p>En el capítulo 5 realice la sección de Rooms, como parte de la corrección para el frontend y desarrolle la sección de Rooms como parte del backend.</p> <p>Josue Omar Hidalgo Bustamante:</p> <p>TB1:</p>	<p>TB1: En conclusión se lograron identificar problemáticas y realizar un proceso de diseño UX. Asimismo junto con el equipo logramos proponer un diseño para una landing page junto con prototipos cumpliendo con el product Backlog.</p> <p>Realizar la investigación necesaria para el proyecto permite conocer la realidad de los desafíos que presentan y como nuestro programa puede solucionar el problema es nuestro objetivo en mente</p> <p>TP1: Para el TP1 desarollamos el front end de nuestra aplicación utilizando Angular 17 y Angular Material subsecuentemente nos aseguramos que se cumplan los objetivos de nuestro product backlog y bajo las reuniones Sprint logramos organizar y asignar los objetivos propuestos para poder realizar nuestro proyecto.</p> <p>Finalmente cabe mencionar que realizamos correcciones de la entrega anterior y nos proponemos en mejorar nuestra eficiencia grupal.</p> <p>TB2: Respecto a esta entrega nos enfocamos en realizar la parte del back end de nuestra solución donde por medio del uso del approach de Domain Driven Design utilizando Spring Boot y el IDE de IntelliJ IDEA donde hemos separado nuestros bounded context e implementando</p>

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusões
	<p>Del capítulo 2 contribuí y realice los análisis de contribuidores, también me encargue de realizar los user stories y empathy mapping del segmento 2.</p> <p>Del capítulo 3 realice el impact map de los dos segmentos</p> <p>En el capítulo 4 Para este capítulo hice el Class Diagram y Database Diagram . Para el capítulo 5 aporte en la creación de la landing page</p> <p>TP: Realice parte de las correcciones observadas en clase. Para el capítulo 5 desarrolle mi sección del frontend, la parte de Employee.</p> <p>TB2: Hice correcciones de los anteriores capítulos y agregue las partes faltantes del frontend, además de las correcciones observadas de clase. En el capítulo 5 realice la sección de Employee y IAM, como parte de la corrección para el frontend y desarrolle la sección de employee y profile como parte del backend.</p> <p>Alex Ávila Asto: TB1: En el informe participe del capítulo 4 y 5 junto con mis aportes para el capítulo 1, 2 y 3. Donde apoye con el proceso Lean UX y entrevistas, enfocándose en plantear las ideas para los diagramas que implementamos. TP1: Me encargo de realizar modificaciones al front end enfocado en la sección de Control View y Schedule, igual que en la entrega anterior me encargue de apoyar a mis compañeros para asegurarse de que se estén cumpliendo los componentes según las historias de usuario y el product backlog. Me asegure de que se hiciera siguiendo el approach de Domain Driven Design y el diseño propuesto. TB2: En el TB2 me asegure de que mis compañeros se aseguren de realizar sus avances del back end. Finalmente participe en el sprint 3 que se realizó de manera grupal y avances del capítulo 5.</p> <p>Piero Periche Quiroga: TB1: En el capítulo 1 investigue y realice la sección de 5W y 2H. En el capítulo 2 apoye y realice la sección de análisis competitivo, también la sección estrategias y Tácticas Frente a Competidores y hice entrevista con su respectivo análisis. En el capítulo 3 aporte con el empathy map. Añadi mi entrevista al segmento objetivo: gerente y apoye en el Lean UX TP1: Mi participación en el TP consistió en realizar las modificaciones al front en el apartado de rooms, tanto como la parte visual como la de entidad y servicios. Así como corregir errores de mi anterior entrega en base a las retroalimentaciones dadas en clase. TB2: En la TB2 tuve la tarea de cumplir el desarrollo del bounded context de task en el backend del proyecto. Añadi entrevistas y realice cambios asignados para el capítulo 5.</p> <p>Erick Armando Cueva Elera: TB2: En esta entrega de la TB2, estuve asignado a realizar las últimas correcciones de la landing page. En la parte del frontend, terminé de implementar la sección orientada a Inventory, además, implementé el bounded context de iam en el backend.</p>	las operaciones necesarias para las necesidades de nuestra solución. Cabe mencionar que adicionalmente a esta entrega realizamos cambios según las correcciones que se nos mencionaron en entregas anteriores. En conclusión hemos implementado las herramientas e implementamos las metodologías Sprint para realizar la entrega.
Comunica en forma escrita ideas y/o resultados con objetividad a público de diferentes especialidades y niveles jerárquicos, en el marco del desarrollo de	<p>Sebastian Ramirez Hoffmann: TB1: En el TB1 como grupo organizamos un workflow repartido en branches orientado al desarrollo del informe implementamos las herramientas como lucid chart, o los materiales como el libro de Jeff Gothelf de Lean UX el cual personalmente implementé extensivamente en mis partes respecto al capítulo 1 y en todo el informe, asimismo asistí a las reuniones grupales para organizar los avances del proyecto. TP1: En esta entrega implementé componentes relacionados al bounded context que en su momento se llamó room management utilizando angular y angular material principalmente para darle estilización a mi vista asignada, asimismo tuvimos que reunirnos nuevamente para coordinar cambios y mejoras tanto en el informe como en la sección front end del proyecto, finalmente utilizamos como grupo y personalmente el plug-in de conventional commits para intentar mejorar la estructura</p>	<p>TB1: El uso de las herramientas que se nos proporcionaron y mencionaron nos resultaron importantes para el desarrollo de nuestro proyecto, asimismo las reuniones grupales en las coordinaciones de sprint junto con las validaciones realizadas resultaron esenciales para nuestro proyecto para organizarnos como grupo y proyectar las acciones a realizar en cada entrega.</p> <p>TP1:</p>

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>TB2: Asimismo en el TB2 tome control del desarrollo de el bounded context de Communication y me encargue de hacer el deploy necesario para el back end. Finalmente me enfoque en la corrección de errores encontrados en el review del Trello.</p> <p>Erick Armando:</p> <p>TB2:</p> <p>En esta entrega de la TB2, me encargué de desarrollar los puntos de: Development Evidence for Sprint Review, Registro de entrevistas y Evaluaciones según heurísticas en el informe del proyecto.</p> <p>Piero Fernando Periche Quiroga</p> <p>TB1:</p> <p>Aprendí y use distintas herramientas de documentación colaborativas como lo son GitHub, GitKraken, empleando GitFlow y los Commits designados para cada rama de la Branch "report-project". Ayude y colabore con mi equipo en las reuniones programadas, participando de manera activa y estando pendientes a fallas y errores para corregir.</p> <p>TP:</p> <p>Hice modificaciones en base a las retroalimentaciones dadas en clase. En la sección Frontend participe, creando el login y cambiando a cards algunas secciones decididas por el grupo. Implemente el DDD (Domain Driven Design) en el desarrollo de la aplicación, continuando con la participación continua en mi equipo.</p> <p>TB2:</p> <p>Hice ajutes designados por el equipo en el informe, participe en el desarrollo del backend en el bounded context "Task", cumpliendo a tiempo con mis commits designados, siguiendo con el enfoque del DDD para poder facilitar a mi equipo la lectura y entendimiento del código y no generar dudas dentro del ambiente de trabajo.</p>	

Capítulo I: Introducción

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la Startup

Nuestra startup "InnControl" es un servicio de gestión orientado a negocios en el rubro de hospedajes u hotelería el cual provee un seguimiento de inventario, empleados, espacios, tiempos y servicios utilizados en el proceso del servicio. Asimismo mantendrá igualmente un contacto tanto con los empleados como sus gerentes.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

Miembros del equipo	Código Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
Avila Asto, Alex Ramon Alberto	U20221a322	Ingeniería de software	C++, Python, Kotlin, Dart, SQL, MongoDB, Java. Responsabilidad y trabajo en equipo.

Miembros del equipo	Codigo Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
Peña Rivera, Manuel Sebastian	U202210138	Ingeniería de software	C++, Python, MongoDB, SQL, Assembler. Responsabilidad y Buena Comunicación
Ramírez Hoffmann, Sebastián	U20221894	Ingeniería de software	C++, Python, Js, Reactjs, NodeJs, expressjs, MongoDB, SQL. Paciencia, Liderazgo, Logico
Periche Quiroga, Piero	U202210192	Ingeniería de software	C++, SQL, Js. Responsabilidad y buen ambiente de equipo
Hidalgo Bustamante, Josue	U20219880	Ingeniería de software	C++, SQL, MongoDB, Js, Reactjs, NodeJs., Paciencia y Responsabilidad.

Miembros del equipo	Codigo Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
Cueva Elera, Erick Armando 	U201910151	Ingeniería de software	C++, SQL, Vue, Flutter. Responsabilidad, buena comunicación grupal, paciencia y predisposto a la mejora continua.

1.2. Solution Profile

1.2.1 Antecedentes y problemática

En el Peru se ha detectado una falta de inversion turistica menciona María Alejandra Gonzales(2023) donde podemos observar asimismo a Blanca Chavez Vocera de la asociacion de hoteles, restaurantes y afines la visible preocupacion de una falta de incentivos economicos debido a las crisis que hemos sufrido ultimamente. Al existir esta problematica la mejor opcion es demostrar las capacidades de adaptacion y efectividad de gestion por parte de los mismos hoteles y hostales en mejorar sus servicios reduciendo costos y aumentando la calidad.

La industria hotelera esta actualizandose implementando la digitalizacion y reduciendo el tiempo en las operaciones de gestion. Segun Eva Lacalle (2023), "La tecnologia ayuda a ofrecer un servicio fluido, proporciona mayor independencia a los huéspedes, automatiza tareas tediosas y brinda una mejor experiencia para todas las partes involucradas." adicionalmente menciona como los beneficios del uso tecnologico aumenta la competitividad en el mercado generando de esta manera un flujo constante de mejora.

En 2024 el equipo de BIMnD comparte como la digitalizacion ayuda a la sostenibilidad de los establecimientos hoteleros y como por medio de distintas tecnologias se llega a aplicar funcionalidades futuristas como vienen siendo tours digitales, o gestionamiento en 3D. Estas funcionalidades se llegan a implementar en algunos lugares de europa y aumentan considerablemente la eficiencia de sus establecimientos.

¿What? - ¿Cuál es el problema?	El proyecto EABMODEL con su plataforma InnControl busca mejorar la problemática la cual trata de una mala gestión dentro del sector hotelero, el cual genera una mala coordinación y por lo tanto afecta a la experiencia del usuario.
¿Who? - ¿Quienes son los beneficiarios?	InnControl es un servicio de gestión orientado a negocios en el rubro de hospedaje u hotelería el cual provee un seguimiento de inventario, empleados, espacios, tiempos y servicios utilizados en los procesos. Asimismo mantendrá igualmente un contacto tanto con los proveedores del negocio como sus mismo empleados y gerentes.
¿Where? - ¿Donde se origina el problema?	La problemática se extiende a nivel global en entornos hoteleros, donde la falta de coordinación o de gestión dentro de una empresa afecta a la eficiencia y a la experiencia del usuario. InnControl ofrece una solución aplicable en cualquier ubicación que cuente con servicios de hospedaje y hotelería, mejorando la coordinación y los procesos empleados.
¿When? - ¿Cuando se origina el problema?	La necesidad de esta solución surge en el contexto actual de la atención en los hospedajes u hoteles, donde la urgencia de modernizar y organizar procesos es evidente. La ayuda y herramientas de InnControl es relevante, ya que ofrece mejoras inmediatas en la coordinación y eficiencia de la atención dentro del sector.
¿Why? - ¿Por qué se origina el problema?	La falta de coordinación, la desconexión en la atención hotelera y los procesos manuales motivan la búsqueda de una solución. InnControl aborda estas problemáticas para mejorar la calidad de atención, proporcionar una operativa más eficiente y preparar el sector para una atención más conectada.
¿How? - ¿Como se origina el problema?	InnControl implementa tecnología para digitalizar la gestión de inventario, espacios, tiempos y servicios usados en los procesos. La plataforma facilita la colaboración entre proveedores del negocio, así como sus empleados y gerentes.
¿How much?	El proyecto busca maximizar el valor proporcionado en términos de eficiencia operativa y mejora en la atención hotelera. En el ámbito económico es crucial reducir costos asociados a procesos inefficientes y errores en la gestión.

Concientiza de la importancia de las ONG.

Why (¿Porque se está haciendo?): Se hace esta aplicacion web con el objetivo de que los establecimientos de hoteleria o de hospedaje tengan una plataforma de gestion accesible, facil de utilizar y eficiente para realizar un conjunto de actividades tales como la gestion de inventario, tiempos de habitacion, horarios de limpieza y servicio y entre otros distintos procedimientos que normalmente se hacen de manera estatica, con nosotros esto pasa a ser mas dinamico y modifiable segun las necesidades del usuario.

When (¿Cuándo se usa?): Se usa cuando el usuario tenga la necesidad de gestionar distintos procesos de administracion de su negocio de hospedaje u hoteleria, en los tiempos donde hay un incremento en la clientela o cuando el negocio requiere hacer distintas cantidades de procesos de manera rapida.

Where (¿Dónde se usa?): El uso esta diseñado para Perú inicialmente ya que ademas de poder realizar un seguimiento local del funcionamiento de la aplicacion web tambien se podra mejorar el estado actual de nuevos emprendimientos de hospedaje y hoteleria.

Who (¿Quién lo usa?): Lo usan como administradores los gerentes o supervisores de los establecimientos ya que este servicio es una herramienta para ellos, si bien se pueden automatizar funciones como la notificacion para empleados, lo principal seria que los mismos supervisores hagan seguimiento de los procesos que se estan llevando al cabo en caso de que se tenga que hacer alguna operacion manual.

How Much (¿Cuánto costaría?): La aplicacion web tendra sus funcionalidades core a forma de un pago inicial y luego mensual proporcional a la cantidad de habitaciones que tenga que gestionar el negocio, es decir entre mas cuartos se encuentren presentes el servicio tendra que almacenar mas procesos para cada habitacion, por esta razon se implementara un paquete para asi poder fomentar la accesibilidad a los nuevos emprendimientos. Los paquetes de suscripcion variaran de entre hostal, hotel, y sus respectivas tarifas por cantidad de habitaciones.

How (¿Cómo se lleva al cabo?) La aplicacion web tendra su espacio workspace donde el gestor podra revisar los distintos procesos que se estan llevando al cabo, es decir diferentes recuadros mostrando estos procesos como por ejemplo, el siguiente envio programado de inventario, horarios de limpieza o checkout inminentes, habitaciones libres, en proceso de limpieza o ocupadas, habitaciones que esten solicitando algun servicio adicional (esto en caso el establecimiento lo ofrezca) entre otros. Las habitaciones tendran que ser registradas de manera semi automatica donde se tendran que especificar cuantos cuartos hay por piso y que servicio proporcionan, una vez se haga esto se generaran todos los cuartos con sus distintos numeros de habitacion, servicios y estado. Tambien existiran los demas cuadros en la aplicacion web donde se tendra que especificar los horarios donde se deban de hacer los registros de inventario y el suministro de estos junto con otros procesos adicionales como lavanderia, manutencion de plantas u alguna otra funcionalidad que desee agregar el gestor.

1.2.2 Lean UX Process.

1.2.2.1. Lean UX Problem Statement.

En el estado actual de la industria de hoteleria y hospedaje muchos establecimientos enfrentan desafíos significativos en la gestión interna de sus operaciones. La falta de coordinación y eficiencia en la gestión del inventario, el personal, los espacios y los servicios afecta negativamente tanto la experiencia del usuario como la eficiencia operativa. Esta falta de coordinación puede llevar a errores en la asignación de recursos, retrasos en la atención al cliente y una experiencia general insatisfactoria para los huéspedes.

Lo que otros productos han fallado en realizar son los rapidos cambios en la digitalizacion dejando sus softwares obsoletos o con cambios que resultan ser pobres en experiencia de usuario. Además, los gerentes de hoteles se enfrentan a la presión de mantener altos estándares de calidad y eficiencia, mientras lidian con procesos manuales y sistemas obsoletos que consumen tiempo y recursos. Esta falta de herramientas adecuadas para la gestión puede tener un impacto directo en la rentabilidad del negocio y en la satisfacción del cliente.

Nuestro producto se enfocara en proporcionar funcionalidades mas intuitivas al usuario, un mejor sistema de gestion para poder observar todos los aspectos necesarios, la capacidad de poder mantener una comunicacion entre gerentes y empleados y fomentando la accesibilidad para modelos de negocio pequeños que tienen la capacidad de digitalizarse.

Nuestro enfoque principal sera el ofrecer este servicio a los gerentes de hotel para que evaluen con sus empleados los beneficios que proveemos.

Como resultado, nos enfrentamos al siguiente problema: ¿Cómo podemos proporcionar a los gerentes de hoteles una plataforma de gestión accesible y eficiente que les permita coordinar de manera efectiva el inventario, los empleados, los espacios y los servicios, para mejorar la experiencia del usuario y optimizar los procesos operativos en un 45%?

Nuestro producto se encargara de esto al proporcionar un servicio de gestion que pueda digitalizar, optimizar y solucionar los procesos de gestion en procesos de hoteleria y hostales.

Sabremos que tuvimos exito cuando se pueda observar un minimo de 45% de satisfaccion en encuestas de control donde los gerentes y empleados que utilizaron la aplicacion hayan logrado una mejorada calidad de trabajo y asimismo un crecimiento de 5% en la industria turistica.

1.2.2.2. Lean UX Assumptions.

Business Outcome

En esta seccion vamos a usar las metricas de Montaña que ha conceptualizada por Jeff Gothelf e implementaremos algunas de las pirate metrics

para poder definir los niveles de la montaña para llegar poder analizar los comportamientos de nuestros usuarios y analizar que parte del User Journey es relevante para nosotros y hacer un assumption de como actuaran nuestros usuarios en base al producto.

Acquisition: (Base): [1000 visitantes] El usuario se percata de nuestra solucion por medio de las redes sociales como medio de comunicacion asimismo promocionando nuestra landing page, de misma manera intentaremos ofrecer el servicio a los mismos usuarios con metodos de comunicacion directa como por ejemplo ofrecerle el servicio a la institucion donde trabaja (hotel/hostal).

Activacion: (Plateau):[450 users : 100% users] En esta seccion el usuario gerente crea su cuenta registrando su correo ya sea personal o de la institucion, metodos de pago, las dimensiones del negocio es decir la cantidad de habitaciones por piso y finalmente un codigo de autenticacion para los empleados que deban de generar una cuenta. De los usuarios que se percata del producto esperamos que el 45% se anime a utilizarlo.

Retention: (Plateau + 1 level):[60% users] De los usuarios que se animaran a utilizarlo esperamos que el 60% de estos continue utilizando nuestro producto diariamente para gestionar a sus empleados y habitaciones. En esta seccion el usuario utiliza las herramientas que le proporciona nuestro producto para la gestion de cuartos, ya tiene a sus empleados asignados y les asigna sus tareas mientras que estos mantienen una comunicacion continua.

Revenue: (Plateau + 2 levels):[10% users] Los usuarios que utilizan nuestro producto son usuarios estrictamente de paga, no obstante si es que llegara la situacion donde su negocio se expande entonces van a tener mas empleados, mas cuartos y excederan el limite que le proporcionamos en su plan inicial. De esta manera se espera que un 10% de los usuarios retenidos que consigan este crecimiento estaran dispuestos a mejorar su plan generandone un mayor ingreso.

Referral:(top) [5% users] Finalmente de los usuarios que retenemos esperamos que un 5% de estos nos refieren a sus colegas o a nuevos emprendedores indirectamente promocionandone y aumentando el flujo de usuarios potenciales que podemos obtener.

Users

En esta seccion creamos un Proto-Persona como un assumption de como son nuestros usuarios enfocandonos mas en el aspecto de actitud.

Demografica	Comportamiento	Necesidades / Obstaculos
Alex: 35 años Gestor de hotel/hostal	- Trabaja en un hotel/hostal -Gana lo suficiente - Enfocado en la gestion de tareas - Busca que todo este en orden	- Necesita aumentar el area de gestion - Necesita mejorar la asignacion de tareas - Requiere de una mejor comunicacion con los demás empleados a quienes asigna las tareas - Obstaculo: El hotel utiliza herramientas obsoletas o no tiene alguna para asignar tareas - Obstaculo: Utilizan medios no formales como whatsapp para comunicarse lo que complica la comunicacion eficiente. - Busca mejorar la organizacion del hotel/hostal
Carla: 27 años Empleada de limpieza	-Gana lo minimo -Enfocada en el cumplimiento de tareas -busca terminar su trabajo de manera rapida	- Necesita un medio de comunicacion directo con su gestor - Necesita una manera de notificar la falta de algun objeto que necesite - Necesita notificar que cuartos ya estan listos y saber cuales debe de preparar - Obstaculo: Todos hablan en el mismo grupo de whatsapp y se pierden tareas - Obstaculo: No hay un registro seguro de las tareas que se les fueron asignadas - Busca comunicar de inmediato a su supervisor el estado de una habitacion - Busca avisar si falta algun objeto necesario para la preparacion de la habitacion

Esta tabla refleja los dos principales usuarios que tenemos como assumption junto con sus necesidades y comportamientos en el area laboral.

User Outcomes & Benefits

En esta seccion se busca el lado mas emocional y empatizar con el usuario para darles los outcomes correctos.

Que busca lograr el usuario? Quiero notificar a mi supervisor que necesito ciertos materiales para realizar mis tareas.

Como se quiere sentir el usuario en este proceso? Quiero sentirme como si tuviera una linea directa con el supervisor.

Como nuestro producto acerca al usuario a un logro personal? Quiero sentirme escuchado y tomado en consideracion.

Porque nuestro usuario busaría nuestro producto? Quiero que mis tareas se puedan realizar sin problemas.

Que cambio de comportamiento podemos observar que nos cuenta que lograron su objetivo? Sabremos que tuvimos exito cuando el usuario presente una comunicacion efectiva con su supervisor utilizando nuestro producto en el area laboral.

Que busca lograr el usuario? Quiero revisar los estados de cuarto.

Como se quiere sentir el usuario en este proceso? Quiero sentirme como que con solo ver ya puedo saber en que estado se encuentra un cuarto.

Como nuestro producto acerca al usuario a un logro personal? Quiero sentir que puedo manejarlo y organizarme.

Porque nuestro usuario busaría nuestro producto? Quiero realizar mis tareas de manera que sea tan facil como mirar por la ventana.

Que cambio de comportamiento podemos observar que nos cuenta que lograron su objetivo? Sabremos que tuvimos exito cuando el usuario presente un monitoreo rapido de habitaciones utilizando nuestro producto en el area laboral.

Que busca lograr el usuario? Quiero mantenerme comunicado con mi (gerente/empleado) para poder (entregar/recibir) tareas.
 Como se quiere sentir el usuario en este proceso? Quiero sentirme como que puedo ver todos los aspectos logísticos del hotel en un solo lugar.
 Como nuestro producto acerca al usuario a un logro personal? Quiero sentir que tengo el control de mis acciones.
 Porque nuestro usuario busaría nuestro producto? Quiero hacer mas trabajo en menor tiempo y que no me cueste mucho hacerlo.

Que cambio de comportamiento podemos observar que nos cuenta que lograron su objetivo? Sabremos que tuvimos éxito cuando el usuario tenga una facilidad en comunicarse y realizar sus tareas en el área laboral utilizando nuestro producto.

Este análisis de user Outcomes sirve para ambos segmentos en ciertos casos ya que tienen un objetivo similar y se puede comprender el contexto desde ambas perspectivas.

Solutions

Si bien Gothelf menciona en su libro LeanUX 3rd Edition que debemos utilizar elementos físicos como post its y demás para esta entrega realizamos una llamada para definir nuestras soluciones supuestas.

Tomando en cuenta las restricciones anteriormente seleccionadas realizamos la siguiente solución:

Desarrollar un gestor de hotelería y hostales orientado a realizar la mayoría de procesos de gestión principales siendo:

- **El monitoreo de estados de cuartos** - notifica sin la necesidad de usar algún sistema de comunicación como WhatsApp el estado actual de un cuarto. Tomar en consideración las validaciones necesarias.
- **La entrega de tareas** - entrega las tareas remotamente a los empleados sin necesidad de que se tenga que decir una palabra entre usuarios asimismo permite el monitoreo de esta. Tomar en consideración que solo el usuario con la tarea asignada puede terminar esta tarea.
- **La revisión de inventario** - permite que se pueda hacer un seguimiento de los ítems que se tienen en la bodega del negocio los cuales se deben registrar cuando son agregados o quitados. Tomar en consideración que podemos agregar los proveedores de dichos productos.
- **La comunicación empleado/gerente** - sistema de comunicación para emergencias o dudas donde se mantiene una línea de comunicación directa y sin distractores entre el gerente y el empleado, de misma manera puede servir para monitorear qué mensajes se han mandado.

1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements.

Hipótesis

Siguiendo el formato de las Hipótesis usaremos la tabla de hipótesis. Tomar en cuenta que cada hipótesis empieza con "Creemos que.."

Business Outcome	Persona	User Outcome	Feature/Solution
Conseguiremos una retención del 20% de usuarios	Si los gerentes de hoteles/hostales	entregan tareas a sus empleados	con el sistema de comunicación para emergencias o dudas
Conseguiremos una retención del 20% de usuarios óptima	Si los gerentes de hoteles/hostales	logran monitorear los estados de cuarto	con el sistema de monitoreo de cuartos
Conseguiremos una retención del 60% de usuarios óptima	Si los gerentes de hoteles/hostales	se sienten en control de sus actividades	con las herramientas de gestión que estamos ofreciendo, estas siendo monitoreo de estados de cuartos, entrega de tareas, revisión de inventario y sistema de comunicaciones
Conseguiremos una retención del 20% de usuarios óptima	Si los gerentes de hoteles/hostales	Notifican de los ítems necesitados al gerente	con el sistema de comunicación entre empleado y gerente
Conseguiremos que 10% de nuestros usuarios nos genere una ganancia	Si los gerentes de hoteles/hostales	mejoran el plan de su cuenta	proveyendo al usuario de la posibilidad de mejorar su cuenta
Conseguiremos que 5% de nuestros usuarios nos refieran	Si los gerentes de hoteles/hostales y empleados	logran una comunicación entre gerente y empleado efectiva	con el sistema de comunicación entre empleado y gerente
Conseguiremos que 45% de nuestra adquisición de usuarios vengan de nuestra página	Si los gerentes de hoteles/hostales y empleados	encuentran nuestra solución como una posibilidad de mejora	con la landing page implementada

Que es lo más importante que debemos aprender

Debemos de analizar que es lo que debemos aprender de nuestras Hipótesis, entonces llegamos a nuestra siguiente conclusión respecto a lo mas importante que debemos aprender:

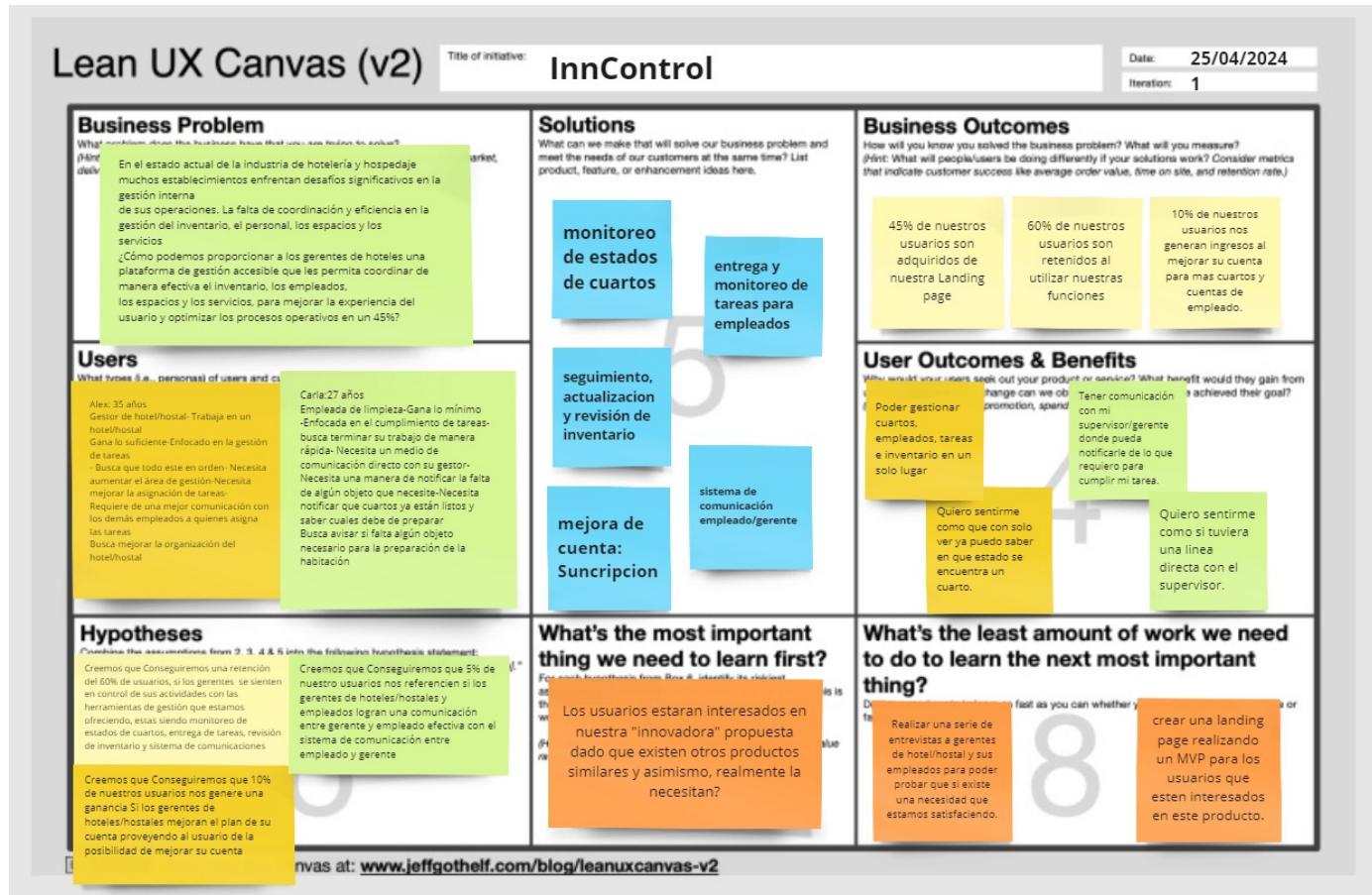
Los usuarios estarán interesados en nuestra "innovadora" propuesta dado que existen otros productos similares y asimismo, realmente la necesitan?

Minimum viable product

Los MVP nos sirven para aprender cosas a corto plazo. para realizar esto se hace la pregunta: What's the most important thing we need to learn first? Lo primero que debemos de confirmar para nuestro proyecto es **si realmente se esta requiriendo en el mercado**, es por esta misma razón que tendremos que realizar una serie de entrevistas a gerentes de hotel/hostal y sus empleados para poder probar que si existe una necesidad que estamos satisfaciendo. Adicionalmente crear una landing page realizando un MVP para los usuarios que estén interesados en este producto.

1.2.2.4. Lean UX Canvas.

Finalmente juntamos todo lo que hemos hecho en este proceso y lo agregamos en un Lean UX Canvas (V2) guiandonos del ejemplo que nos proporciona Jeff Gothelf [Anexo 1.1]



1.3. Segmentos objetivo.

Segmento 1		Segmento 2
Variables	Empleado negocio	Gestor del negocio
Geográfica	Ubicación cercana al establecimiento hotelero o de hospedaje	Preferiblemente ubicado en la misma región donde se encuentra el negocio
Demográfica	Diversidad en edad y género	Edad adulta, posiblemente con formación universitaria en áreas relacionadas con administración o gestión
Psicológica	Actitud hacia la adopción de nuevas tecnologías, motivación para mejorar la eficiencia en el trabajo	Orientado hacia la eficiencia y mejora continua, interés en adoptar soluciones tecnológicas para optimizar la operación del negocio
Función de comportamiento	Necesidad de herramientas que faciliten la realización de tareas diarias, interés en optimizar procesos para mejorar la calidad del servicio	Necesidad de herramientas que le permitan supervisar y gestionar eficientemente todas las áreas del negocio, prioriza la mejora de la experiencia del cliente y la optimización de los recursos disponibles

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

2.1. Competidores.

2.1.1. Análisis Competitivo

Competitive Analysis Landscape

¿Por qué llevar a cabo este análisis?	Nosotros	Cloudbeds	SiteMinder
Overview	Nuestra startup está enfocada en desarrollar una plataforma integral para la gestión eficiente de negocios relacionados con la administración de habitaciones, con un enfoque en la industria hotelera.	Cloudbeds ofrece una solución de gestión hotelera basada en la nube que incluye herramientas para la administración de propiedades, reservas y distribución.	SiteMinder proporciona una plataforma de distribución hotelera y una suite de herramientas de gestión que incluyen gestión de tarifas, disponibilidad de habitaciones y canal de reservas en línea.
Ventaja Competitiva	Nuestra plataforma ofrece una solución integral que abarca desde la gestión de habitaciones hasta la comunicación interna y la generación de informes de desempeño del personal.	Cloudbeds se destaca por su interfaz fácil de usar y su capacidad para integrarse con una amplia gama de sistemas y servicios de terceros.	SiteMinder se enfoca en maximizar la visibilidad en línea y la distribución de habitaciones a través de una amplia red de canales de reserva.
Mercado Objetivo	Nos dirigimos a hoteles independientes y pequeñas cadenas hoteleras que buscan mejorar su eficiencia operativa y experiencia del cliente.	Cloudbeds se enfoca en hoteles boutique y propiedades independientes que buscan una solución completa de gestión hotelera en la nube.	SiteMinder atiende a hoteles de todos los tamaños, desde pequeños establecimientos independientes hasta grandes cadenas hoteleras.
Perfil de Marketing	Nuestra estrategia de marketing se centra en la promoción de nuestra plataforma a través de redes sociales y asociaciones con organizaciones de la industria hotelera.	Cloudbeds utiliza estrategias de marketing digital y participa en eventos de la industria para promover su marca y sus soluciones.	SiteMinder utiliza una combinación de marketing en línea y fuera de línea, incluidas campañas en redes sociales y publicidad en eventos de la industria.
Perfil del Producto	Ofrecemos una variedad de herramientas y servicios, desde la gestión de habitaciones hasta la generación de informes de desempeño del personal, todo dentro de una plataforma fácil de usar y personalizable.	Cloudbeds ofrece funcionalidades como gestión de reservas, administración de canales de distribución y herramientas de informes en una interfaz intuitiva.	SiteMinder proporciona herramientas para gestionar tarifas, disponibilidad de habitaciones y reservas en línea, junto con análisis y generación de informes.
Precios	Nuestro plataforma es de pago y contiene diferentes tipos de planes Starter, Standard y Exclusive para satisfacer el tamaño del hotel/hostal del usuario según la cantidad de cuentas de empleado y cuartos.	Cloud beds ofrece una tarifa dinámica según los datos que ingrese un usuario teniendo los tipos de plan Pro y 360	SiteMinder ofrece 3 tipos de planes los dos primeros siendo para alojamientos independientes ofreciendo una prueba gratuita contando con el plano normal y el Plus adicionalmente cuenta con planes para grupos hoteleros.

2.1.2. Estrategias y Tácticas Frente a Competidores

Análisis SWOT	Nosotros	Cloudbeds	SiteMinder
Fortalezas	Nuestra plataforma ofrece una solución integral y fácil de usar para la gestión de habitaciones y la comunicación interna. Además, nos destacamos por nuestra flexibilidad de precios y personalización de características.	Cloudbeds tiene una interfaz intuitiva y se integra fácilmente con otros sistemas y servicios de terceros, lo que la convierte en una solución atractiva para hoteles independientes.	SiteMinder cuenta con una amplia red de distribución y visibilidad en línea, lo que ayuda a aumentar las reservas y la ocupación de habitaciones para los hoteles.

Análisis SWOT	Nosotros	Cloudbeds	SiteMinder
Debilidades	Como una startup emergente, podemos enfrentar desafíos en términos de reconocimiento de marca y alcance de mercado en comparación con competidores establecidos como Cloudbeds y SiteMinder.	Cloudbeds puede tener tarifas de suscripción más altas en comparación con otras soluciones, lo que puede limitar su atractivo para hoteles con presupuestos ajustados.	SiteMinder puede enfrentar desafíos en la retención de clientes debido a la competencia en el mercado de distribución hotelera en línea.
Oportunidades	Existe un mercado creciente de hoteles independientes y pequeñas cadenas hoteleras que buscan soluciones integrales y asequibles para mejorar su eficiencia operativa.	Cloudbeds puede expandir su alcance a través de asociaciones estratégicas con proveedores de servicios turísticos y organizaciones de la industria.	SiteMinder puede explorar nuevas oportunidades de crecimiento mediante la expansión a mercados emergentes y el desarrollo de características innovadoras para sus clientes.
Amenazas	La competencia en el mercado de gestión hotelera puede intensificarse, lo que podría dificultar la adquisición de clientes y la retención en el futuro. Además, los cambios en las preferencias del consumidor y las regulaciones gubernamentales pueden afectar la demanda de servicios hoteleros.	Cloudbeds puede enfrentar amenazas de nuevos competidores que ingresan al mercado con soluciones similares pero más económicas. Además, los cambios en la tecnología y la regulación pueden afectar la demanda y la rentabilidad de sus servicios.	SiteMinder puede enfrentar amenazas de la consolidación en la industria hotelera y la competencia de grandes OTAs (agencias de viajes en línea) que ofrecen servicios similares de distribución de habitaciones. Además, los cambios en los algoritmos de búsqueda en línea pueden afectar la visibilidad de los hoteles que utilizan su plataforma.

2.2. Entrevistas.

2.2.1. Diseño de entrevistas.

Preguntas generales:

En esta sección realizamos preguntas simples para tener una demográfica e información de comportamientos que nos interesan como qué browser utiliza o qué dispositivos usa.

1. ¿Cuál es su nombre?
2. ¿Qué edad tiene?
3. ¿A qué se dedica?
4. ¿Qué browser y dispositivos usa?

Las siguientes preguntas se realizaron para responder nuestra pregunta ya mencionada en el capítulo anterior: "Los usuarios estarán interesados en nuestra 'innovadora' propuesta dado que existen otros productos similares y asimismo, realmente la necesitan?" previo a las entrevistas ya se habían preguntado el distrito de los usuarios para contactarlos.

Entrevistas usuario segmento (Gestor de Hotel/Hostal)

Esta sección de preguntas se enfocan en el punto de vista de los usuarios de segmento 2 Gestor de hotel/hostal.

1. Que opiniones tiene respecto a la digitalización de los sistemas de gestión en hoteles o modelos de negocio parecidos?
2. ¿Cómo le hace saber a los empleados que tareas deben hacer?
3. ¿Cómo manejan el inventario de productos que utilizan tanto para limpieza como para los cuartos?
4. ¿En su opinión cree que se mantiene una comunicación constante y efectiva entre los gerentes/supervisores y los empleados?
5. ¿Qué frustraciones y objetivos/motivaciones tiene en su área laboral?

Entrevistas usuario segmento (Empleado de Hotel/Hostal)

Esta sección de preguntas se enfocan en el punto de vista de los usuarios de segmento 1 Empleado de hotel/hostal.

1. ¿Qué opiniones tiene del área laboral en el entorno de Hotelería/Hostelería?
2. ¿Cómo consigues la información de qué tareas debes de realizar?
3. ¿Cómo notificas a tu supervisor de alguna falta de inventario?
4. ¿Mantienes una comunicación efectiva con el gerente/supervisor en horas laborales?
5. ¿Qué frustraciones y objetivos tienes en tu área laboral?

2.2.2. Registro de entrevistas.

Las entrevistas están en un video en el siguiente URL:

Segmento 1

Nombre: Arian Godinez Vargas

Edad: 20 años

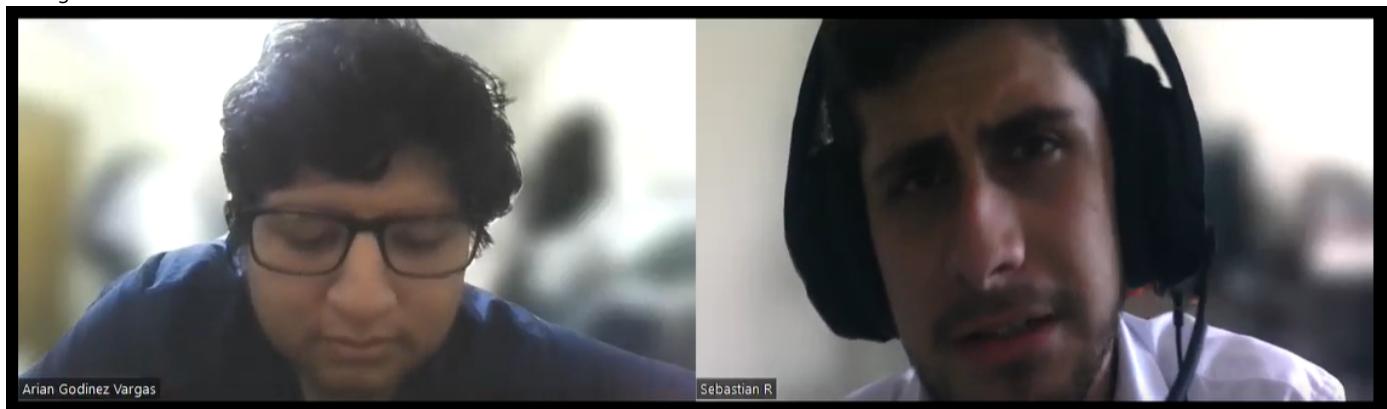
Ocupación: Empleado de Hotel (limpieza)

Browser: Chrome

Device: Influencia en la marca Apple

Distrito: Cercado de Lima.

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.4\]](#) minuto[00:00]

Arian nos relata su día laboral cómo staff en un Hotel el cual prefiere que mantengamos anónimo. Nos comenta que en su trabajo tienen un sistema implementado que permite **saber el estado de las habitaciones asignadas**, sin embargo, presentan como **obstáculo** la comunicación entre los empleados y los supervisores, él nos comenta que es ineficiente el sistema de manejo de inventario y **necesita** un sistema especializado en administración, ya que tiene que estar contactándose con su supervisor constantemente. Es por ello por lo que nos comenta que es **necesaria** una plataforma que agilice el proceso de comunicación y de administración. Arian explica que **quiere** dejar de usar aplicaciones informales de comunicación como WhatsApp. También nos comenta que a él le **gustaría** hacer un acuerdo con su supervisor para mejorar el sistema que usan actualmente, debido a que se complica el trabajo y el manejo de inventario junto a la pésima comunicación, lo que le causa **frustración**.

Nombre: Esau Carretero

Edad: 19 años

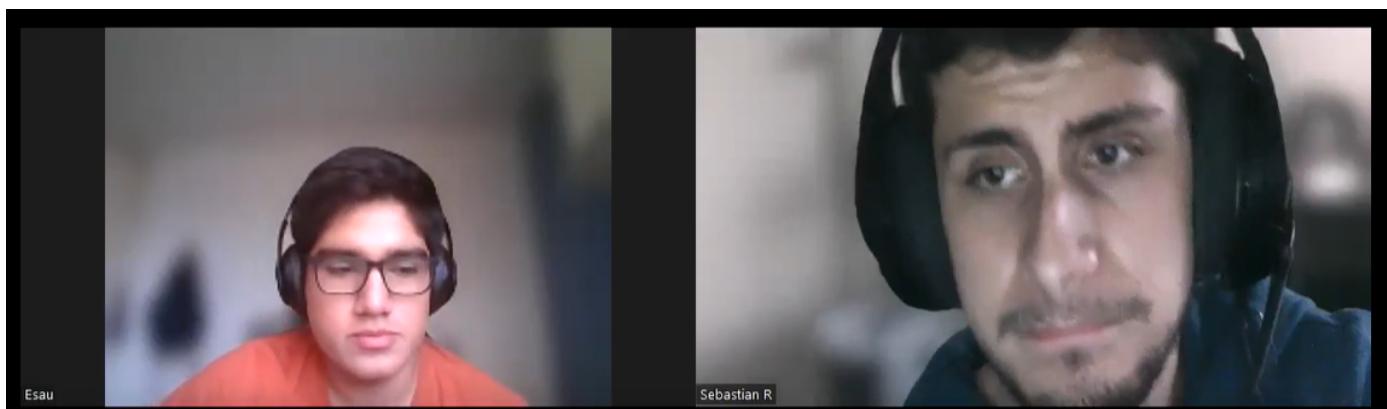
Ocupación: Trabaja en un hotel part-time

Browser: GoogleChrome y OperaGX

Device: Celular y computadora

Distrito: Jesus Maria

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.5\]](#) minuto[06:03]

Esau comenta respecto a como **siente** que su espacio laboral es bueno pero que al momento de comunicarse debe de moverse en el hotel para encontrar a sus supervisores y otros compañeros, asimismo de como **necesitan** whatsapp para que se les entreguen sus tareas. Ademas de como para avisarle a su gerente **necesita** de mandarle un mensaje de whatsapp o correo. El piensa que **whatsapp es un sistema que es propenso a enredarse** ya que todos hablan por un solo canal. Finalizando la entrevista nos comenta de como **siente** que entre sus compañeros se generan **frustraciones** de por donde empezar sus tareas y que de **objetivo** tiene el realizar un trabajo optimo.

Nombre: Nicola Estefan Romero

Edad: 22 años

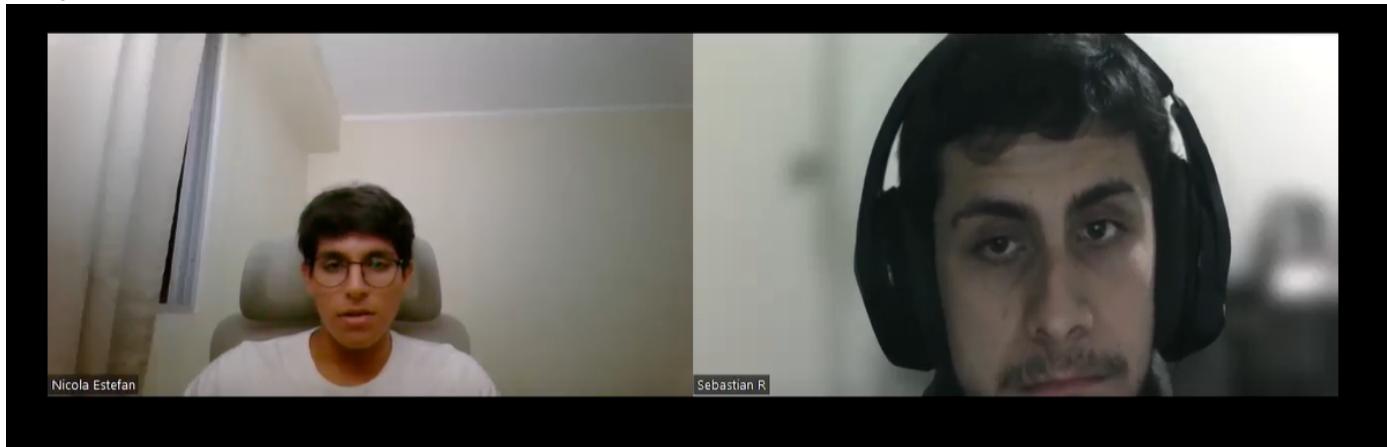
Ocupación: Empleado de Hotel

Browser: Brave

Device: Celular y laptop

Distrito: Lima Central

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.6\] minuto\[10:23\]](#)

Nicola comenta sobre su trabajo actual y el sistema que utilizan en el hotel. Su trabajo presenta como **obstáculo** la pobre optimización que tiene y la poca capacidad de usuarios, por lo que se cae constantemente, por lo que recurre a usar aplicaciones como WhatsApp para la comunicación. También, nos aclara sobre lo **necesario** que es el sistema en los días más concurridos. Además, nos comenta que le genera **frustración** la mala comunicación, debido a que a veces no entiende la tarea asignada, además de que a él **quisiera** poder administrar mejor el inventario y automatizarlo. Nicola explica que le **gustaría** mejorar el sistema para realizar un trabajo bien hecho y así poder dar una buena experiencia los clientes.

Segmento 2

Nombre: Elisa Rivera Del Rio

Edad: 55 años

Ocupación: Gerencia de Hoteles

Browser Preferido: Google

Dispositivos: Computadoras (Windows), celulares android y telefonos domesticos.

Distritos: Magdalena

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.1\] minuto\[15:39\]](#)

Elisa nos da su opinión respecto a la digitalización mencionando que es **necesaria**, mencionando que es importante mantener un sistema desde el huésped al software que integre todo, también dice como un **obstáculo** que en hoteles pequeños estos softwares son poco accesibles económicamente. Nos menciona que hay varias áreas supervisadas por jefes donde se **quiere** digitalizar el proceso donde organizar las funcionalidades del día a día. Adicionalmente cuenta como no existe un inventario de productos digitalizado, manipulan todo lo relacionado de forma manual, menciona que le **gustaría** un software que se encargue de hacer eso. Asimismo relata de la falta de una línea de comunicación directa

con los empleados y como siente que se **necesita** que este deberia ser accesible desde el celular. Finalizando la entrevista menciona como **quisiera** sistematizar y digitalizar los procesos de gestion y que es una **frustracion** respecto a como los gastos de servicio realizan que se vuelva dificil el adquirir estos sistemas.

Nombre: Catalina Paredes

Edad: 25 años

Ocupación: Gerencia de Hoteles

Browser: OperaGX y Chrome

Dispositivos: Celular y Laptop

Distrito: Distrito de Trujillo, Trujillo

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.2\]](#) minuto[26:04]

Catalina nos comparte que considera que la digitalizacion de los sistemas de gestion serian **recibidos correctamente**, mencionando que se utilizaria para las **necesidades** de la busqueda, edicion y gestion de reservas y servicios. Menciona que se **asignan tareas dependiendo del tipo de empleado** en una reunion antes de una jornada laboral. Relata de como utilizan un excel para su gestion de items y menciona que le **gustaria** mejorararlo debido a que necesita que sus **datos se puedan ingresar, retirar y buscar** sin necesidad de saber mucho de excel. Finalmente nos menciona que **no siente** que existe una comunicacion fluida ya que **necesita ir hasta areas dedicadas como al area de mantenimiento para solicitar equipo necesario** o si existe un cambio de tareas **necesita** de avisar al empleado presencialmente mencionando como le **gustaria** implementar ese tiempo en otras tareas. Terminando la entrevista nos comenta sus **frustraciones con la comunicacion y administracion de datos** que tiene y de sus **objetivos** menciona como quiere superar y mejorar estos problemas y brindar un servicio mas completo para evitar inconvenientes al cliente ya que estos problemas segun nos cuenta son constantes.

Nombre: Ariana Valdivia

Edad: 29 años

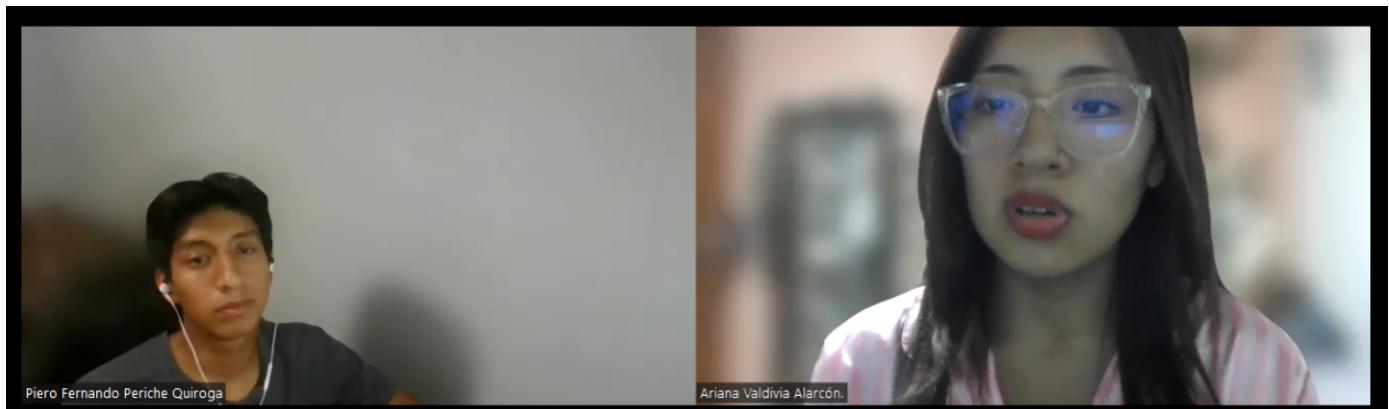
Ocupación: Gerencia de hoteles (3 sedes)

Browser: N/A

Device: N/A

Distrito: Miraflores, Surquillo, Surco.

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.3\]](#)

Ariana cuenta que ella y su equipo cuentan con sistemas de gestion de inventario, para dar horarios y sus tareas. Respecto a la digitalizacion, menciona que los procesos empresariales se vuelven menos tediosos gracias al poder **gestionar mas en menos tiempo**. menciona que, en el sistema que tienen se asignan las tareas a sus empleados, **cada empleado sabe que hacer al dia y al finalizar el dia se revisa si se cumplieron estas tareas**. Comparte que en su analisis de inventario se organizan sabiendo **cuantos items tienen, cuando llegaron y cuanto pedir a sus proveedores diariamente**. Intentan de mantener la comunicacion por charlas y conferencias para los trabajadores de la empresa. **Necesitan** que la relacion con el trabajador sea buena para que la eficiencia de estos aumente. Menciona que las **frustraciones** que tiene se originan por un **proceso no cumplido en el dia**, intenta que los procesos esten realizados. Comenta que sus **objetivos** son proporcionar al usuario con la mejor atencion.

2.2.3. Análisis de entrevistas.

Segmento 1: (Empleados):

Estadisticas y Aspectos comunes: En las entrevistas realizadas encontramos que 67% del segmento utiliza el browser de google, asimismo se muestra que todos los entrevistados usan WhatsApp para su comunicacion, adicionalmente el 100% de los entrevistados mencionan almenos una disconformidad con la comunicacion que se mantiene con sus superiores. Observamos que piensan en sus demas colegas del area laboral.

Caracteristicas Objetivas: Se requiere un sistema de comunicacion para este segmento, hay una necesidad en saber que hacer solicitando una entrega de tareas o avisos si es que estas cambian, disconformidad con sistemas lentos. Hacer mas, con menos. todos utilizan dispositivos moviles.

Caracteristicas Subjetivas: Todos los entrevistados tienen una fuerte opinion respecto a la comunicacion como un problema comun, seguido de la falta de servicios actualizados o la falta total de estos que afecta su eficiencia. Todos estan de acuerdo con un cambio parecido al que estaremos desarollando satisfaciendo nuestro supuesto mas importante por el lado del segmento 1.

Segmento 2: (Gerentes) Estadisticas y Aspectos comunes: En las entrevistas realizadas solo un 33% de los entrevistados cuenta con un software el cual no presenta problemas. Adicionalmente 100% de los entrevistados creen que es necesario que se puedan realizar las tareas de gestion en un entorno digital.

Caracteristicas Objetivas: La implementacion de un sistema de datos el cual pueda agregar, eliminar y actualizar se mantiene como una necesidad entre los 3 el poder asignar tareas para el dia. Caracteristicas Subjetivas: Todos los entrevistados opinan que la digitalizacion efectua un impacto positivo en su modelo y algunos hasta lo implementan. Aun asi un entrevistado menciona como existe una falta de accesibilidad para este tipo de negocios en estados emergentes.

Con esta informacion estamos sustentando los supuestos por el lado del segmento 2 y segmento 1

2.3. Needfinding.

2.3.1. User Personas.

Segmento 1:

PERSONA: Michael Colasni



NAME

Michael Colasni

MARKET SIZE

**Background**

Michael lleva trabajando en Hoteles y Hostales amasando una experiencia de 2 años en diversas áreas como limpieza o servicio de habitación, siempre ha intentado cumplir con todas sus tareas a tiempo y busca que su trabajo no le resulte tedioso.

Demographic

♂ Male 26 years

📍 Peru

Empleado de Hotel

Distrito de Jesús María

Goals

- Dejar de usar aplicaciones informales de comunicación como WhatsApp
- Hacer un acuerdo con su supervisor para mejorar el sistema que usan actualmente
- Poder administrar mejor el inventario y automatizarlo

Browsers

Google Chrome

Motivations

- Destacar en el área laboral
- Herramientas que hacen su trabajo mas fácil
- Tener sus tareas diarias ya preparadas antes del horario laboral
- Realizar un trabajo bien hecho y así poder dar una buena experiencia los clientes.

Technology**Needs**

- saber el estado de las habitaciones asignadas
- Plataforma que agilice el proceso de comunicación y de administración
- Mandarle un mensaje de WhatsApp o correo al supervisor
- Cuentas de usuario disponibles

Frustrations

- Comunicación entre los empleados y los supervisores
- Sistema de manejo de inventario es ineficiente
- contactándose con su supervisor constantemente
- WhatsApp es un sistema que es propenso a enredarse
- No saber por donde empezar sus tareas
- pobre optimización del sistema que usa y la poca capacidad de usuarios que tiene
- el sistema se cae en los días más concurridos.

Channels

Messaging



Web app



Face to face

UXPRESSIA

This persona was built in upressoia.com

Segmento 2:

PERSONA: Antonio Gutierrez



NAME

Antonio Gutierrez

MARKET SIZE



45 %

Background

Antonio es un supervisor en un hotel donde busca realizar su trabajo de manera eficiente y contribuir a la gestión del hotel para darle un ambiente limpio y acogedor a los huéspedes. Usa diferentes medios para comunicarse con sus empleados

Demographic

♂ Male 23 years
📍 Peru
Supervisor de Hotel
Distrito de San Isidro

Goals

- Gestionar mas en menos tiempo.
- Buena relación con los empleado
- proporcionar al usuario con la mejor atención.
- brindar un servicio mas completo para evitar inconvenientes al cliente
- mantener un sistema desde si mismo al software que integre todo

Browsers



Chrome

Motivations

- Reseñas positivas
- Aumento de ingresos
- Crecimiento del negocio
- Expansión
- sistematizar y digitalizar los procesos de gestión

Needs

- Búsqueda, edición y gestión de reservas y servicios
- Avisar al empleado de sus tareas
- Integrar todo por medio de la digitalización
- Saber cuantos ítems tienen, cuando llegaron y cuanto pedir a sus proveedores diariamente
- Ingresar, retirar y buscar datos
- Organizar las funcionalidades del día a día
- Accesible desde el celular

Frustrations

- Objetivos diarios no cumplidos
- Necesita ir hasta áreas dedicadas para solicitar equipo necesario
- comunicación y administración de datos
- Consiente que en hoteles pequeños estos softwares son poco accesibles económicamente
- Falta de una línea de comunicación directa con los empleados

Technology




Channels



Mobile app



WhatsApp



Face to face

UXPRESSIA

This persona was built in uxpressia.com

2.3.2. User Task Matrix.

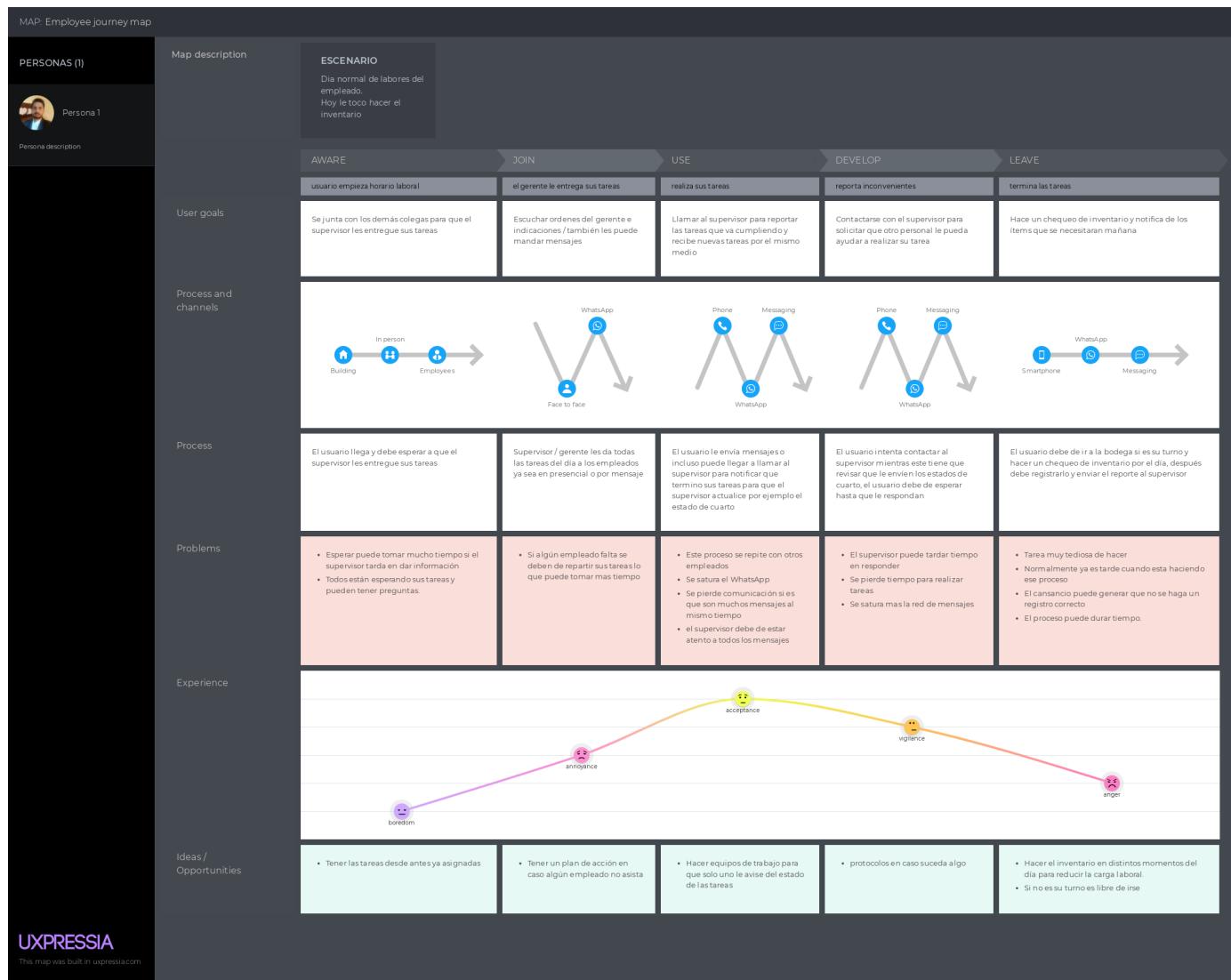
	Segmento 1	Empleado	Segmento 2	Gestor
Titulo	Importancia	Frecuencia	Importancia	Frecuencia

	Segmento 1	Empleado	Segmento 2	Gestor
Dar a conocer que una habitación está libre	Alta	Media	Alta	Baja
Asignar tareas a los empleados	Alta	Baja	Alta	Alta
Avisar al gestor que se requiere algún ítem para una tarea	Alta	Media	Baja	Media
Avisar de cambios de tareas a otros empleados	Alta	Media	Alta	Alta
Registrar ítems en el inventario	Alta	Media	Alta	Alta
Solicitar pedidos de ítems específicos	Alta	Baja	Alta	Alta
Revisar que los empleados realizaron sus tareas	Alta	Media	Alta	Alta
Programar las tareas del día o semana	Baja	Baja	Alta	Alta
Reportarse con el gestor	Alta	Alta	Media	Media

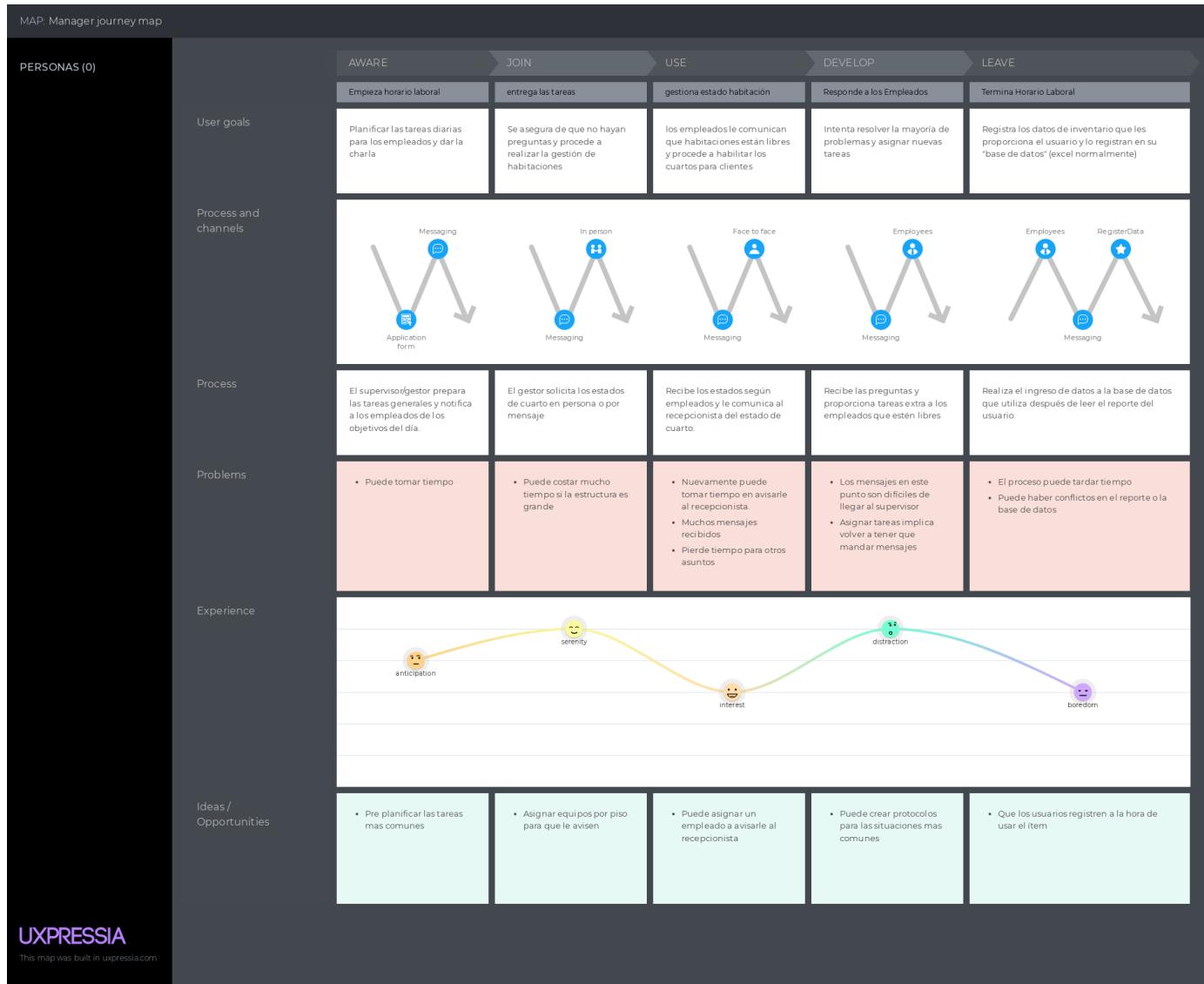
2.3.3. User Journey Mapping.

En esta sección hacemos un journey mapping para comprender el camino que recorren nuestros segmentos en un escenario común en su área laboral

Segmento 1



Segmento 2



2.3.4. Empathy Mapping.

Segmento 1:

PERSONA: Empleado

1.WHO are we empathizing with?

- Nombre: Carlos Martinez
 - Edad: 28 años
 - Nacionalidad: Peruano
 - Estudios: Universitario
- Obtuvo un diploma en hotelería y en los últimos años trabajo en el mantenimiento y limpieza del hotel

6.What do they HEAR?

Escucha como sus compañeros se quejan de las tareas asignadas, ya que se llegan a acumular por un mal manejo de administración de los recursos.

5.What do they DO?

Trabaja en equipo con sus compañeros y se comunica constantemente con el administrador, a pesar de la mala gestión en el hotel

PAINS

Su rendimiento no es bueno debido a las tareas desorganizadas.
La escasez de suministros afecta en su trabajo, debido a que no hay una forma eficiente de administrar los recursos.

7.What do they THINK and FEEL?

“Si pudiéramos comunicarnos todos y completar las tareas que faltan, se facilitaría la administración en el hotel, en vez de perder tiempo en tareas que probablemente ya se hicieron.”



GAINS

Mejora cada día sus habilidades en la gestión y optimización de recursos.
Trabajo en equipo y comunicación.

2.What do they need to DO?

Utilizar una herramienta que les permita saber el estado de las tareas, el contenido, administrar los recursos, entre otras funciones.

3.What do they SEE?

Observa como sus compañeros repiten tareas o se demoran en hacer tareas.

Observa como el administrador tiene problemas de gestión al delegar las tareas.

4.What do they SAY?

“Ojalá poder saber que tareas están designadas y cuales es el estado de las habitaciones.”

UXPRESSIA

This persona was built in uxpressia.com

Segmento 2:

PERSONA: Manager

1.WHO are we empathizing with? <ul style="list-style-type: none"> - Nombre: Laura García - Edad: 35 años - Nacionalidad: Peruana - Estudios: Administración hotelera <p>Más de 5 años de experiencia en el rubro de gestión de hoteles. Busca constantemente mejorar la experiencia de usuario.</p>	7.What do they THINK and FEEL? <p>“<i>Voy a tener una mayor eficiencia de trabajo con mis compañeros si administramos bien los recursos necesarios.</i>”</p>	2.What do they need to DO? <p>Necesita de una herramienta eficiente y fácil de manejar que permita gestionar el hotel y ver el estado de las habitaciones, así como los permisos que tienen sus empleados.</p>
6.What do they HEAR? <p>Escucha las quejas de los clientes, los cuales esperan un servicio más eficiente y rápido en su estadía en el hotel. Escucha también las sugerencias de sus empleados sobre mejorar la gestión del hotel.</p>		
5.What do they DO? <p>Laura trata de usar nuevas herramientas que le ayuden a tener una mejor gestión de las habitaciones y los permisos de sus empleados.</p>	3.What do they SEE? <p>Observa como se acumulan las tareas y los empleados no pueden organizarse de manera correcta.</p> <p>Observa como los clientes están insatisfechos con la gestión administrativa.</p>	4.What do they SAY? <p>“<i>Ojalá tener una herramienta intuitiva y útil que permita ayudarnos a gestionar las tareas acumuladas.</i>”</p>
PAINS <p>Las herramientas de gestión que utiliza son muy complejas y poco amigables.</p> <p>Los días con mayor cantidad de clientes se le hacen difíciles de administrar.</p>	GAINS <p>Prefiere tener un ambiente organizado y trabajar en equipo delegando a sus empleados distintas tareas y ayudando ella en otras.</p> <p>Liderazgo, comunicativa y creativa.</p>	

UXPRESSIA
This persona was built in uxpressia.com

2.3.5. As-is Scenario Mapping.

Segmento 1

Escenario: Empleado realiza sus actividades y desea hacerle saber al supervisor que ya terminó o si este le puede dar más tareas.

As Is:

Fases

Doing	Realizando tareas de limpieza asignadas	Notificando al supervisor cuando terminan las tareas de limpieza	Verificando el stock de elementos de limpieza y toallas	Comunicándose con el supervisor sobre cualquier problema
-------	---	--	---	--

Fases

Thinking	Reflexionando sobre la eficacia de las tareas de limpieza	Evaluando la necesidad de reabastecer elementos de limpieza y toallas	Considerando cómo mejorar la comunicación con el supervisor	Pensando en soluciones para mejorar el proceso de limpieza
Feeling	Comprometido con la calidad de las tareas de limpieza realizadas	Satisfecho al completar las tareas de limpieza asignadas	Preocupado por la disponibilidad de elementos de limpieza y toallas	Interesado en mejorar la comunicación y colaboración con el supervisor

Segmento 2

Escenario: supervisor quiere revisar el estado de los cuartos y darles sus tareas a los empleados mientras tambien debe de revisar el inventario.

As Is:

Fases

Doing	Verificando el estado actual de los cuartos	Revisando el inventario de elementos de limpieza y toallas	Asignando tareas al personal de limpieza	Comunicándose con el personal para coordinar las tareas
Thinking	Reflexionando sobre la disponibilidad de los cuartos para nuevos clientes	Evaluando la cantidad de elementos de limpieza y toallas disponibles	Considerando la carga de trabajo del personal de limpieza	Pensando en cómo mejorar la comunicación con el personal
Feeling	Preocupado por la disponibilidad de cuartos para nuevos clientes	Preocupado por la cantidad de elementos de limpieza y toallas disponibles	Ansioso por asignar tareas de manera efectiva al personal	Frustrado por la falta de una comunicación eficiente con el personal

2.4. Ubiquitous Language.

Vacant: Se refiere al estado de la habitacion cuando esta se encuentra libre para utilizar.

InService: Se refiere al estado de servicio donde la habitacion puede estar en medio de una limpieza, restocking o mantenimiento.

Occupied: Cuando la habitacion se encuentra Ocupada por un cliente del local.

Manager(Gerente): Encargado de supervizar las tareas, empleados, providers y habitaciones.

Employees(Empleados): Estos empleados independientemente de su labor que puede variar entre limpieza, servicio al cuarto o restockers reciben tareas por parte del gerente.

Tasks: Tareas orientadas para los empleados como puede ser el servicio de limpieza a una habitacion o el restocking de los productos.

Items: Los items se refieren a los productos consumibles que se utilizan en los cuartos ya pueden ser jabones, toallas, shampoo etc. todos estos se deben registrar con un stock para poder gestionar el inventario de estos.

Provider: Los providers se van a proporcionar como un atributo de los items para facilitar la filtracion de productos provenientes de un provider especifico.

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping.

Segmento 1:

Fases

Doing	Utilizando la herramienta web para recibir y completar tareas asignadas	Notificando al supervisor a través de la plataforma cuando las tareas están completas	Actualizando el estado del stock de elementos de limpieza y toallas en la herramienta	Comunicándose con el supervisor a través de la plataforma sobre cualquier problema o solicitud
-------	---	---	---	--

Fases

Thinking	Reflexionando sobre la eficacia de las tareas asignadas y la comunicación con el supervisor	Evaluando la necesidad de mejorar la gestión de tareas y la comunicación con la herramienta	Considerando cómo mejorar la eficiencia en la gestión de inventario y comunicación	Pensando en soluciones para optimizar el proceso de trabajo y la colaboración con el supervisor
Feeling	Comprometido con la calidad y eficiencia en la ejecución de tareas asignadas	Satisfecho al completar las tareas de manera efectiva y comunicarlas al supervisor	Preocupado por la disponibilidad y gestión adecuada del inventario	Interesado en mejorar la comunicación y colaboración con el supervisor a través de la herramienta

Segmento 2:

Fases

Doing	Utilizando la herramienta web para verificar el estado de los cuartos y el inventario	Asignando tareas al personal de limpieza a través de la plataforma	Monitoreando el progreso del personal y comunicándose directamente con ellos	Revisando las sugerencias de mejora proporcionadas por la herramienta
Thinking	Considerando cómo optimizar la asignación de tareas y la gestión del inventario con la herramienta	Evaluando la eficacia de la comunicación y supervisión a través de la plataforma	Reflexionando sobre las mejoras implementadas y la efectividad de la herramienta	Identificando nuevas oportunidades de mejora en la gestión de habitaciones y stock
Feeling	Satisfecho con la eficiencia y precisión en la gestión de cuartos e inventario	Valorando la comunicación directa y efectiva con el personal	Motivado por las mejoras implementadas y el impacto positivo en la operación	Esperanzado por las nuevas oportunidades de mejora identificadas

3.2. User Stories.

HUX/EPX	Historia de Usuario / Epica	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
EP01	Información del producto	Como visitante del sitio web, quiero obtener información relacionada al producto que se ofrece.	Given estoy interesado en el producto When ingreso al sitio web Then observo la información del producto que se está ofreciendo And tengo una mejor visión de qué ofrece la empresa And obtengo información útil.	
HU01	Conseguir información de la empresa	Como visitante del sitio web, quiero obtener más información sobre la empresa a cargo del producto.	Given estoy interesado en conocer información de la empresa When navego en la sección principal del sitio web Then observo la información relevante sobre la empresa And me intereso en saber más del producto	EP01
HU02	Informarse sobre los beneficios del producto	Como visitante del sitio web, quiero informarme sobre los beneficios del producto ofrecido.	Given que se han establecido umbrales de inventario y preferencias de notificación When los niveles de inventario caen por debajo de los umbrales establecidos Then se envían notificaciones automáticas And las notificaciones incluyen detalles sobre los suministros con bajo inventario.	EP01

HUX/EPX	Historia de Usuario / Epica	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
HU03	Conocer los testimonios de los clientes pasados	Como visitante, quiero acceder a testimonios de clientes anteriores para evaluar la experiencia y el desempeño del personal.	Given que existe la opción de acceder a testimonios de clientes anteriores When selecciono los testimonios que deseo revisar Then puedo evaluar la experiencia y desempeño del personal basado en los comentarios de clientes previos.	EP01
HU04	Informarse sobre los diferentes planes de precio del producto	Como visitante, quiero conocer los diferentes planes de precio disponibles para el producto ofrecido.	Given que hay una lista de planes de precios disponibles When visualizo los diferentes planes Then puedo entender las opciones disponibles y tomar decisiones informadas sobre el producto.	EP01
HU05	Contactar con la empresa	Como visitante, quiero poder contactarme fácilmente con la empresa desde la página de inicio.	Given que accedo a la página de inicio When deseo contactar a la empresa Then encuentro opciones claras y accesibles para hacerlo.	EP01
EP02	Crear cuenta	Como gerente del hotel/hostal quiero crear una cuenta para utilizar InnControl (aplicación).	Given que para ingresar debo loguearme o crear una cuenta When ingreso mis datos como correo, nombre de hotel, habitaciones y número de empleados Then se me presentará con el plan que se acomoda mejor a las necesidades del negocio And realizo el pago.	-
HU01	Crear cuenta empleado	Como empleado, quiero utilizar el código de gerente para crear mi cuenta de empleado.	Given que cuando el gerente crea una cuenta se le da una clave de gerente When creo mi cuenta empleado And ingreso el código de gerente And ingreso mis datos Then se me mostrará un mensaje de bienvenida And se mostrará mi dashboard de empleado.	EP02
HU02	Crear cuenta gerente	Como gerente, quiero crear mi cuenta de gerente para poder darles mi código de gerente a mis empleados.	Given que cuando se paga el plan me solicitan crear una clave de gerente When realizo los procesos de autenticación Then se mostrará el código para compartirselo a mis empleados And les permitirá crear sus cuentas personales.	EP02

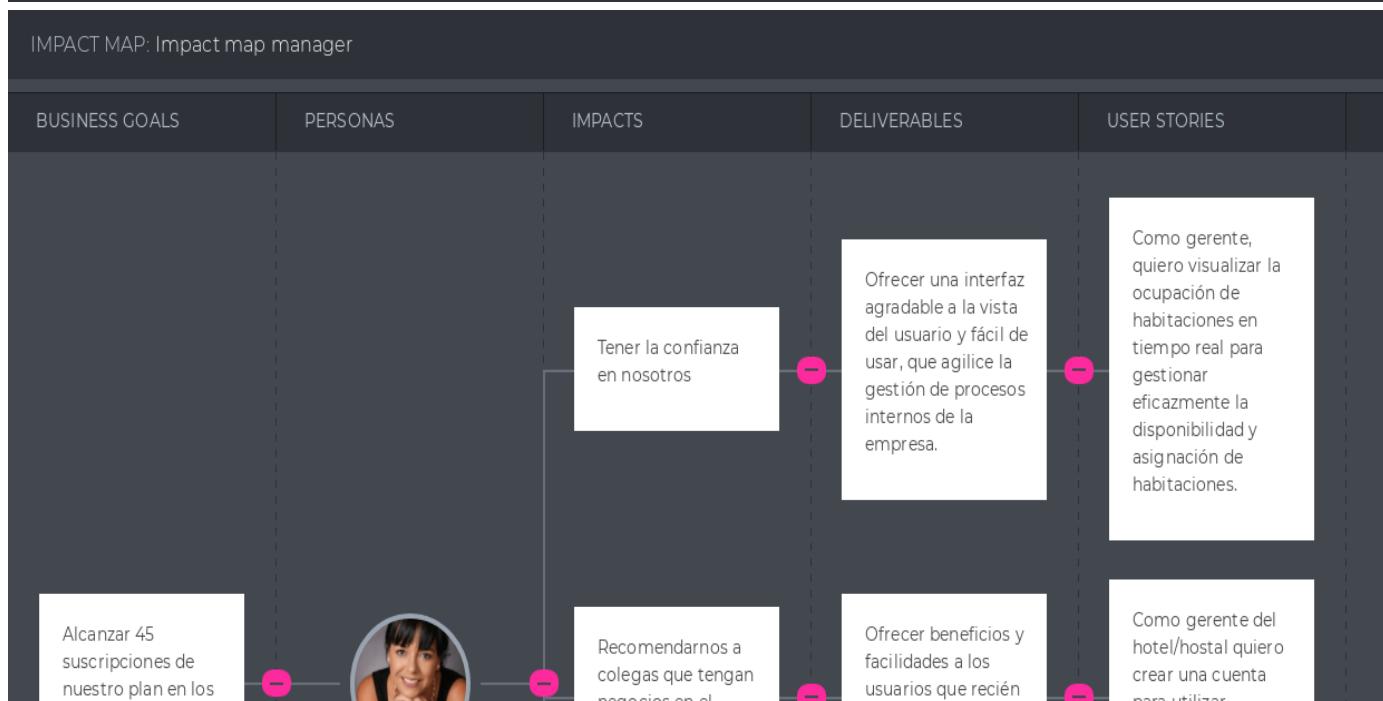
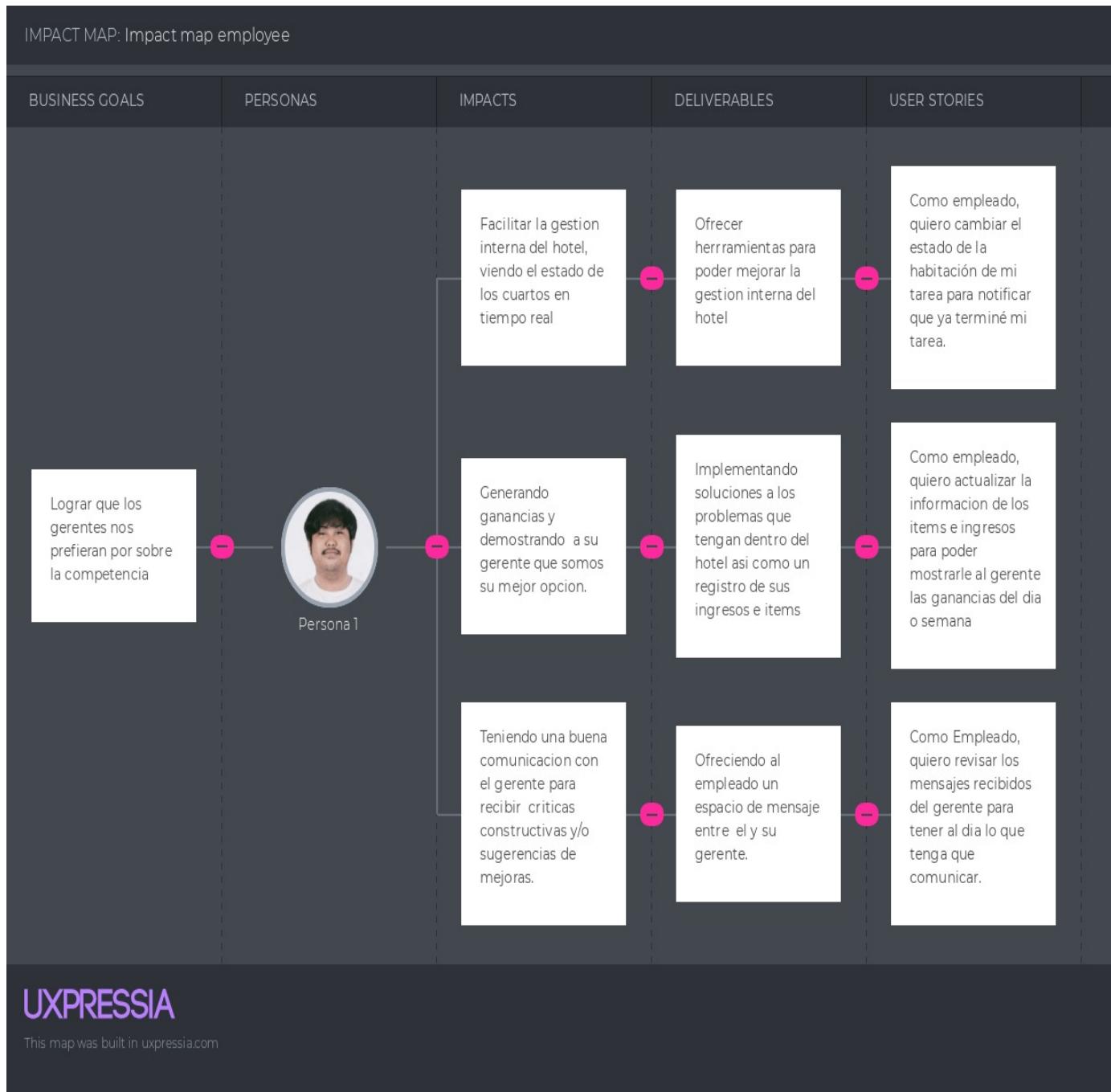
HUX/EPX	Historia de Usuario / Epica	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
EP03	Gestionar Habitaciones del Hotel	Como gerente, quiero poder revisar el estado de las habitaciones.	Given que existen habitaciones ya generadas When reviso la sección de Habitaciones And reviso las habitaciones en su página Then puedo ver los estados, reservaciones, el tipo de habitación, el número de habitación y el cliente And se me muestra también un botón para cambiar el estado y otro para crear habitaciones.	-
HU01	Cambiar estado de habitación	Como gerente, quiero realizar un cambio al estado de la habitación.	Given que hay un botón para cambiar el estado de la habitación When uso el botón And selecciono uno de los estados en el popup Then el estado de la habitación en la tabla se actualiza.	EP03
HU02	Cambiar estado de habitación	Como empleado, quiero cambiar el estado de la habitación de mi tarea para notificar que ya terminé mi tarea.	Given que mis tareas muestran las habitaciones asignadas When termino con mi tarea Then uso el botón para cambiar el estado de la habitación And se manda un aviso al gestor de mis tareas.	EP03
HU03	Crear habitaciones	Como gerente, quiero crear nuevas habitaciones en el sistema.	Given que tengo acceso para crear nuevas habitaciones When ingreso los detalles de la habitación (tipo, número, etc.) Then la habitación se añade al sistema y se refleja en la lista de habitaciones.	EP03
EP04	Gestionar Inventario	Como gestor, quiero gestionar el inventario del hotel.	Given que tengo acceso al sistema de gestión de inventario When reviso los niveles de inventario Then puedo agregar, actualizar o eliminar elementos del inventario And se reflejan los cambios en tiempo real.	-
HU01	Crear Item	Como gestor, quiero agregar un nuevo ítem al inventario.	Given que tengo acceso para agregar ítems al inventario When ingreso los detalles del nuevo ítem (nombre, cantidad, etc.) Then el ítem se añade al inventario	EP04
HU02	Actualizar Item	Como gestor, quiero actualizar la información de un ítem en el inventario.	Given que tengo acceso para actualizar la información de un ítem When selecciono el ítem a actualizar Then puedo modificar sus detalles (cantidad, descripción, etc.) And los cambios se reflejan en el inventario.	EP04

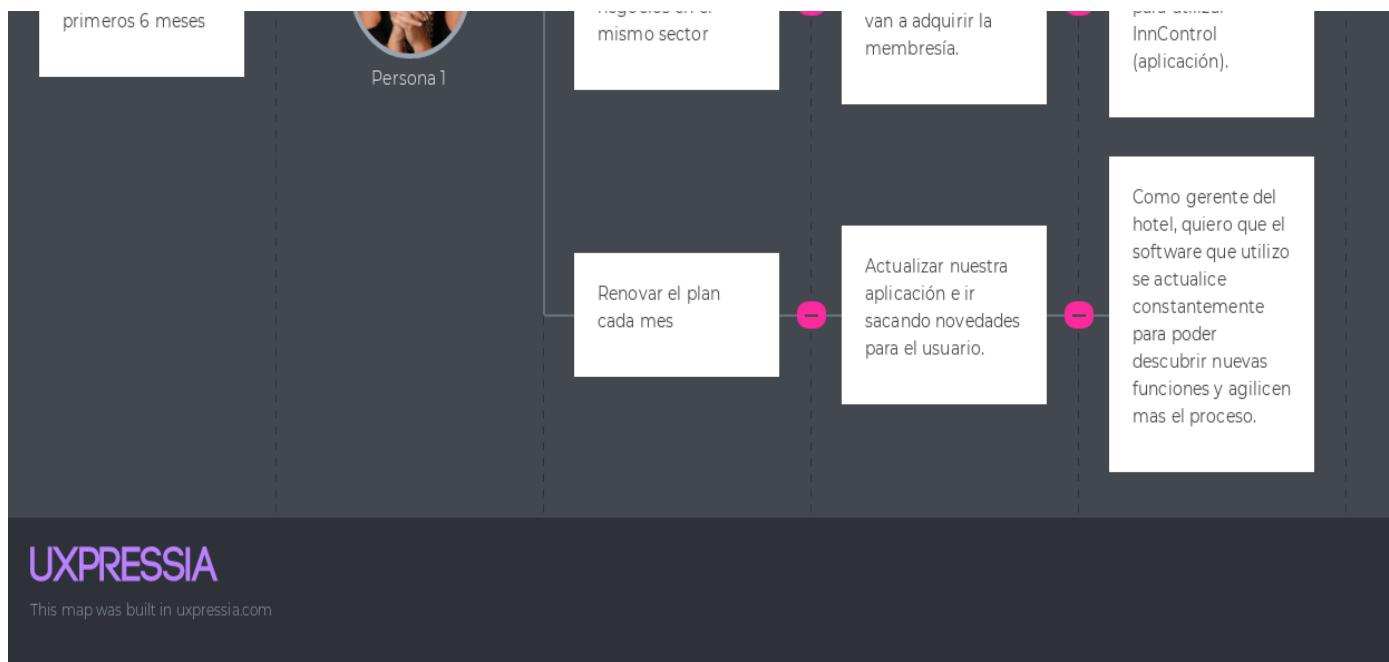
HUX/EPX	Historia de Usuario / Epica	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
HU03	Eliminar Item	Como gestor, quiero eliminar un ítem del inventario.	Given que tengo acceso para eliminar ítems del inventario When selecciono el ítem a eliminar Then el ítem se elimina del inventario.	EP04
HU04	Actualizar Item	Como empleado, quiero actualizar la información de un ítem en el inventario asignado a mi tarea.	Given que mis tareas están asociadas a ítems del inventario When necesito actualizar un ítem asignado Then puedo modificar sus detalles And los cambios se reflejan en el sistema de gestión de inventario.	EP04
EP05	Gestionar Tareas	Como Gerente, quiero gestionar las tareas asignadas a los empleados.	Given que tengo acceso para crear, editar, finalizar o eliminar tareas When reviso la lista de tareas Then puedo realizar las acciones necesarias para gestionarlas.	-
HU01	Crear Tarea	Como gerente, quiero crear una nueva tarea para asignar a un empleado.	Given que tengo acceso para crear nuevas tareas When defino los detalles de la tarea (descripción, empleado asignado, fecha límite, etc.) Then la tarea se añade a la lista de tareas.	EP05
HU02	Finalizar Tarea	Como empleado, quiero marcar una tarea como completada una vez que la haya finalizado.	Given que tengo tareas asignadas When termino una tarea Then la marco como completada en el sistema.	EP05
HU03	Eliminar Tarea	Como gerente, quiero eliminar una tarea que ya no sea necesaria.	Given que tengo tareas asignadas When decido eliminar una tarea Then la elimino del sistema.	EP05
HU04	Asignar/Editar Tarea	Como gerente, quiero asignar o editar tareas para distribuir las responsabilidades entre los empleados.	Given que tengo acceso para asignar o editar tareas When selecciono una tarea existente Then la asigno a un empleado específico o edito los detalles según sea necesario.	EP05
EP06	Gestionar Mensajes	Como gerente, quiero gestionar los mensajes enviados entre empleados y clientes.	Given que tengo acceso para crear, revisar o eliminar mensajes When accedo al sistema de mensajes Then puedo realizar las acciones necesarias para gestionarlos.	-
HU01	Crear Mensaje	Como gerente, quiero enviar un mensaje a un cliente o empleado.	Given que tengo acceso para redactar mensajes When redacto y envío un mensaje Then el mensaje se envía con éxito.	EP06
HU02	Crear Mensaje	Como empleado, quiero enviar un mensaje a un cliente o colega.	Given que tengo acceso para redactar mensajes When redacto y envío un mensaje Then el mensaje se envía con éxito.	EP06

HUX/EPX	Historia de Usuario / Epica	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
HU03	Revisar Mensaje	Como gerente, quiero revisar los mensajes recibidos de clientes o empleados.	Given que tengo acceso para revisar mensajes When accedo al sistema de mensajes Then puedo ver los mensajes recibidos y sus detalles.	EP06
HU04	Revisar Mensaje	Como Empleado, quiero revisar los mensajes recibidos del gerente.	Given que tengo acceso para revisar mensajes When accedo al sistema de mensajes Then puedo ver los mensajes recibidos y sus detalles.	EP06
HU05	Eliminar Mensaje	Como gerente, quiero eliminar un mensaje específico de la bandeja de entrada.	Given que tengo acceso para eliminar mensajes When decido eliminar un mensaje Then el mensaje se elimina correctamente.	EP06
HU06	Eliminar Mensaje	Como Empleado, quiero eliminar un mensaje específico de la bandeja de entrada.	Given que tengo acceso para eliminar mensajes When decido eliminar un mensaje Then el mensaje se elimina correctamente.	EP06
EP07	Uso de APIs/BD	Como developer de InnControl, quiero tener acceso a la información de la base de datos para poder realizar las operaciones CRUD.	Given que necesito realizar operaciones CRUD When realizo modificaciones Then se aplican los cambios en la base de datos.	
HU01	API de Pago	Como developer, quiero integrar la API de pago en InnControl para procesar transacciones.	Given que deseo integrar la API de pago And tengo acceso a mi cuenta de empleado When ingreso mis credenciales de inicio de sesión Then se requiere verificación adicional por teléfono o correo.	EP07
HU02	API de Autenticación	Como developer, quiero utilizar la API de autenticación en InnControl para gestionar el inicio de sesión de usuarios.	Given que deseo utilizar la API de autenticación And tengo acceso a mi cuenta de empleado When ingreso mis credenciales de inicio de sesión Then se solicita verificación adicional por teléfono o correo.	EP07
HU03	API de Verificación Clave Gerente	Como developer, quiero incorporar la API de verificación en InnControl para asegurar la autenticidad de los usuarios para que ingresen la clave de gerente.	Given que deseo incorporar la API de verificación And tengo acceso a mi cuenta de empleado When ingreso mis credenciales de inicio de sesión Then se solicita verificación de clave de gerente.	EP07

HUX/EPX	Historia de Usuario / Epica	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
EP08	Seguridad de datos	Como Gerente, quiero que la informacion del hotel este asegurada asi como mi cuenta.	Given que tengo una cuenta When decido ingresar a la aplicacion Then se me pide realizar una verificacion ya sea por correo o celular.	-
HU01	Seguridad de empleado	Como Empleado, quiero ingresar a InnControl con mi cuenta de empleado	Given que tengo mi cuenta And mi clave de gerente When agrego mis datos de login Then me solicitan que verifique por telefono o correo.	EP08

3.3. Impact Mapping.





UXPRESSIA

This map was built in [uxpressia.com](#)

3.4. Product Backlog.

<https://trello.com/invite/b/VKcGEXxg/ATTI53870853c3d20c6c6e0471d9086963148FEDED5D/product-backlog>

#Orden	User Story ID	Titulo	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
1	EP01	Información del producto	Como visitante del sitio web, quiero obtener información relacionada al producto que se ofrece.	3
2	HU01	Conseguir información de la empresa	Como visitante del sitio web, quiero obtener más información sobre la empresa a cargo del producto.	3
3	HU02	Informarse sobre los beneficios del producto	Como visitante del sitio web, quiero informarme sobre los beneficios del producto ofrecido.	2
4	HU03	Conocer los testimonios de los clientes pasados	Como gerente, quiero generar informes de desempeño del personal para evaluar el rendimiento de los empleados y tomar decisiones basadas en datos.	5
5	HU04	Informarse sobre los diferentes planes de precio del producto	Como gerente, quiero visualizar la ocupación de habitaciones en tiempo real para gestionar eficazmente la disponibilidad y asignación de habitaciones.	3
6	HU05	Contactar con la empresa	Como gerente, quiero ver el estado de las habitaciones para poder revisar si están listas para su uso después del proceso de limpieza.	2
7	EP02	Crear cuenta	Como gerente del hotel/hostal quiero crear una cuenta para utilizar InnControl (aplicación).	5
8	HU01	Crear cuenta empleado	Como empleado, quiero utilizar el código de gerente para crear mi cuenta de empleado.	3
9	HU02	Crear cuenta gerente	Como gerente, quiero crear mi cuenta de gerente para poder darles mi código de gerente a mis empleados.	3
10	EP03	Gestionar Habitaciones del Hotel	Como gerente, quiero poder revisar el estado de las habitaciones.	8
11	HU01	Cambiar estado de habitación	Como gerente, quiero realizar un cambio al estado de la habitación.	2
12	HU02	Cambiar estado de habitación	Como empleado, quiero cambiar el estado de la habitación de mi tarea para notificar que ya terminé mi tarea.	3
13	HU03	Crear habitaciones	Como gerente, quiero crear nuevas habitaciones en el sistema.	5
14	EP04	Gestionar Inventario	Como gestor, quiero gestionar el inventario del hotel.	8

#Orden	User Story ID	Título	Descripción	Story Points (1/2/3/5/8)
15	HU01	Crear Item	Como gestor, quiero agregar un nuevo ítem al inventario.	3
16	HU02	Actualizar Item	Como gestor, quiero actualizar la información de un ítem en el inventario.	3
17	HU03	Eliminar Item	Como gestor, quiero eliminar un ítem del inventario.	2
18	HU04	Actualizar Item	Como empleado, quiero actualizar la información de un ítem en el inventario asignado a mi tarea.	3
19	EP05	Gestionar Tareas	Como Gerente, quiero gestionar las tareas asignadas a los empleados.	8
20	HU01	Crear Tarea	Como gerente, quiero crear una nueva tarea para asignar a un empleado.	3
21	HU02	Finalizar Tarea	Como empleado, quiero marcar una tarea como completada una vez que la haya finalizado.	2
22	HU03	Eliminar Tarea	Como gerente, quiero eliminar una tarea que ya no sea necesaria.	2
23	HU04	Asignar/Editar Tarea	Como gerente, quiero asignar o editar tareas para distribuir las responsabilidades entre los empleados.	5
24	EP06	Gestionar Mensajes	Como gerente, quiero gestionar los mensajes enviados entre empleados y clientes.	8
25	HU01	Crear Mensaje	Como gerente, quiero enviar un mensaje a un cliente o empleado.	3
26	HU02	Crear Mensaje	Como empleado, quiero enviar un mensaje a un cliente o colega.	3
27	HU03	Revisar Mensaje	Como gerente, quiero revisar los mensajes recibidos de clientes o empleados.	2
28	HU04	Revisar Mensaje	Como Empleado, quiero revisar los mensajes recibidos del gerente.	2
29	HU05	Eliminar Mensaje	Como gerente, quiero eliminar un mensaje específico de la bandeja de entrada.	2
30	HU06	Eliminar Mensaje	Como Empleado, quiero eliminar un mensaje específico de la bandeja de entrada.	2
31	EP07	Uso de APIs/BD	Como developer de InnControl, quiero tener acceso a la información de la base de datos para realizar operaciones CRUD.	5
32	HU01	API de Pago	Como developer, quiero integrar la API de pago en InnControl para procesar transacciones.	3
33	HU02	API de Autenticación	Como developer, quiero utilizar la API de autenticación en InnControl para gestionar el inicio de sesión de usuarios.	3
34	HU03	API de Verificación	Como developer, quiero incorporar la API de verificación en InnControl para asegurar la autenticidad de los usuarios por medio de la clave de gerente.	5
35	EP08	Seguridad de datos	Como Gerente, quiero que la información del hotel esté asegurada así como mi cuenta.	5
36	HU01	Seguridad de empleado	Como Empleado, quiero ingresar a InnControl con mi cuenta de empleado.	3

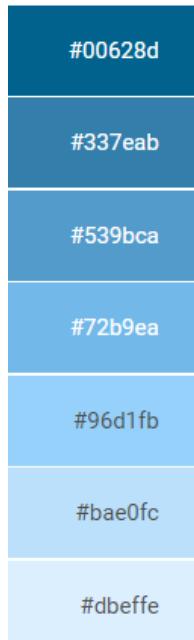
Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines.

4.1.1. General Style Guidelines.

Los siguientes elementos se han considerado para mejorar la experiencia del usuario.

Color: Para los colores hemos elegido un esquema monocromático del color #81c9fa



#fbffff

Se eligieron este esquema debido a como el color azul y blanco representan un entorno ordenado, relajado y poco complejo que son características las cuales ayudaran con los procesos de gestión que pueden llegar a ser estresantes o caóticos.

Tipografía: Para la tipografía se está usando Roboto principalmente por su simplicidad y popularidad en las páginas web, representa bien las letras

Roboto
Roboto

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O
P Q R S T U V W X Y Z
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

y hace que nuestro texto se vea ordenado sin verse abrumador.

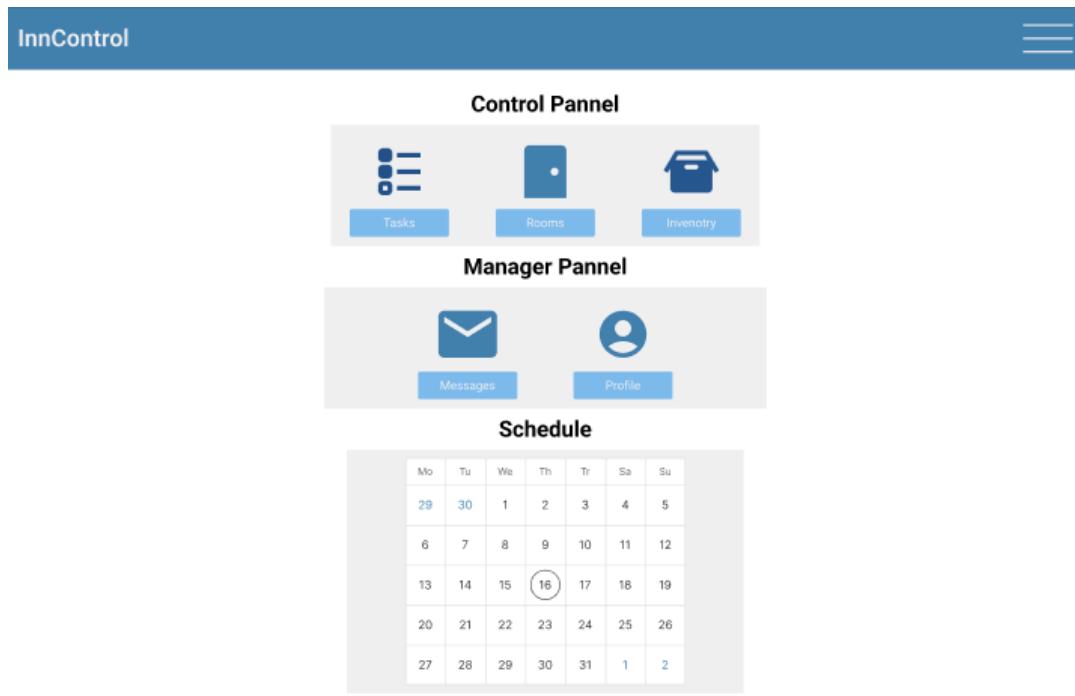
Branding Nuestro logotipo se muestra como unas llaves de hotel junto con el nombre del producto InnControl, pensamos en un logo minimalista que con el hecho de verse el logo se pueda distinguir quienes somos.



4.1.2. Web Style Guidelines.

En nuestra web app y landing page estaremos usando los colores ya mencionados en diferentes maneras.

Background: Color Primario: 539BCA Color Secundario: BAE0FC Color Tertiario: 6A9CDE y 003785

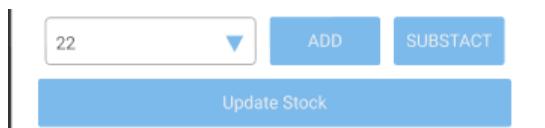


Text Styles: (H1, H2, p, a,) Nuestros estilos de texto van a depender del color que tengan detras, para colores mas osucros como 003785 se usa EEEEEE para dar contraste, mientras que si es un color claro se usa 00628D para que el color del texto pueda resaltar.

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,
 sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore
 magna aliqua. Vel fringilla est ullamcorper eget.

Button Styles: (Button, dropdowns, Switches) Nuestros Botones van a ser rectangulares con bordes curvados de 4px, los colores varian entre 6A9CDE, 003785 y DBEFEF siendo el primero tipo de botón el que se usara más.

Los DropDowns y Switches se implementaran con una menor frecuencia sin embargo se usara el color DBEFEF o EEEEEE.



Icons: (Fondo blanco con los iconos que vamos a usar)

Los iconos que estaremos usando seran de las redes sociales en el caso de la landing page junto a otros relacionados a los beneficios. Seguidamente, se estaran utilizando menos iconos en la web application siendo los mas prominentes la lupa, icono de empleados, tareas cuartos e inventario.



Misc (Cosas como nav var o slideshows que pensemos usar)

Estaremos usando nav vars, carruseles y cards para poner informacion de testimonios y beneficios.

4.2. Information Architecture.

4.2.1. Organization Systems.

De sistema de Organizacion usaremos un sistema Sequencial donde el usuario debera de seguir un camino para conseguir su objetivo paso por paso esto principalmente por las diferentes tareas que puede realizar.

4.2.2. Labeling Systems.

Los lables se usan para representar muchos datos en pocas palabras para este proyecto decidimos que nuestros labels principales son Inventory, Tasks, RoomStates, Messages y Employees

De esta manera sera facil de reconocer y entender

4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

Meta & SEO (Search Engine Optimization) Tags:

- Titulo: `<title> El Control Que Necesitas | Software de Gestión de Hoteles/Hostales </title>`
-

Descripcion: `<meta name = "description" content = "Controla tus cuartos, empleados e inventario en un solo lugar, La solucion que buscas para cualquier tamaño"/>`

- Palabras Clave: `<meta name = "keyword" content = "Gestion Hotel, Hotel Manager software, software hotelero, software hoteleros más utilizados, Controlar tu Hotel/Hostal, Gestion hostal"/>`

4.2.4. Searching Systems.

Que se busca?: El Usuario quiere buscar un empleado en especifico

Que resultados se mostraran?: Se debe de mostrar el empleado con su codigo y tarea activa **Interface de busqueda:** En la seccion de inicio se observara un dashboard con todas las funcionalidades de manera resumida en estilo card, asimismo en un nav bar se encontraran los nombres de las funcionalidades. Adicionalmente en la seccion de empleados se observara una lupa que sera el indicador de la interface de busqueda. cada seccion debe de tener su lupa para poder buscar cuartos, items, empleados o tareas especificas.

4.2.5. Navigation Systems.

La navegacion de la web app se estara basando en un Sistema de navegacion Global donde por medio de las cards en el dashboard o los labels en el nav bar el usuario se redirija a la seccion seleccionada.

4.3. Landing Page UI Design.

4.3.1. Landing Page Wireframe.

InnControl

Slogan-HeroTitle
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Nulla vitae elit libero, a pharetra augue.

About Us
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
Nulla vitae elit libero, a pharetra augue.
Vestibulum ante ipsum primis in fauces et iaculis et
ut risus posuere cubilia curae; Donec vel
neous, auctor tellus enim aliquam vel, ullamcorper sit amet
figula.

Benefits
Longer text that will persuade the user to use our product.

"Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Nulla
vitae elit libero,
a pharetra augue."
- John Doe

"Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Nulla
vitae elit libero,
a pharetra augue."
- Jane Smith

"Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Nulla
vitae elit libero,
a pharetra augue."
- Mike Johnson

Testimonials

Pricing

Small
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit.
Feature 1
Feature 2
Feature 3
Medium
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit.
Feature 1
Feature 2
Feature 3
Large
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit.
Feature 1
Feature 2
Feature 3

Contact Us

Name Company
Email
Phone
Message

More persuasive text on why the
benefits of the product:
"Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit. Nulla
vitae elit libero,
a pharetra augue."

You can also reach us out via mail or
phone.

Email: info@example.com
Phone: 433-456-7890

InnControl

Socials

4.3.2. Landing Page Mock-up.



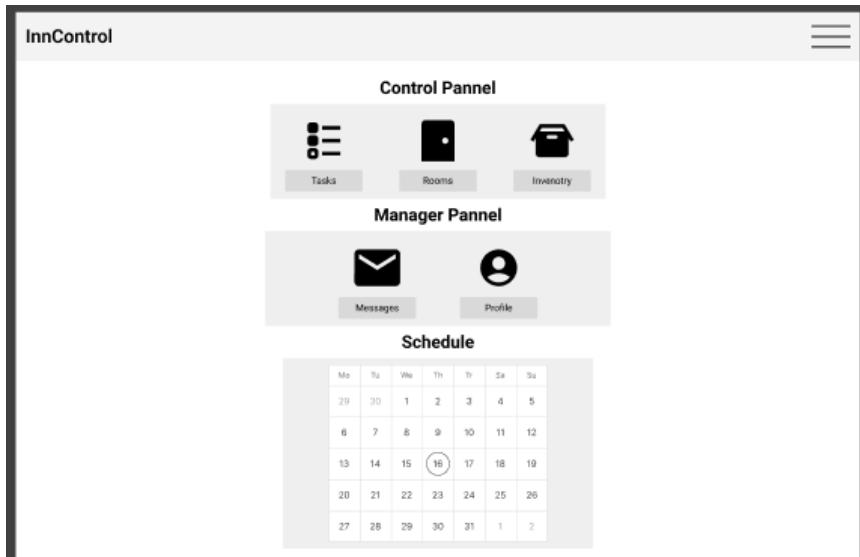
Mockup es todo lo relacionado al diseño de la pagina

4.4. Web Applications UX/UI Design.

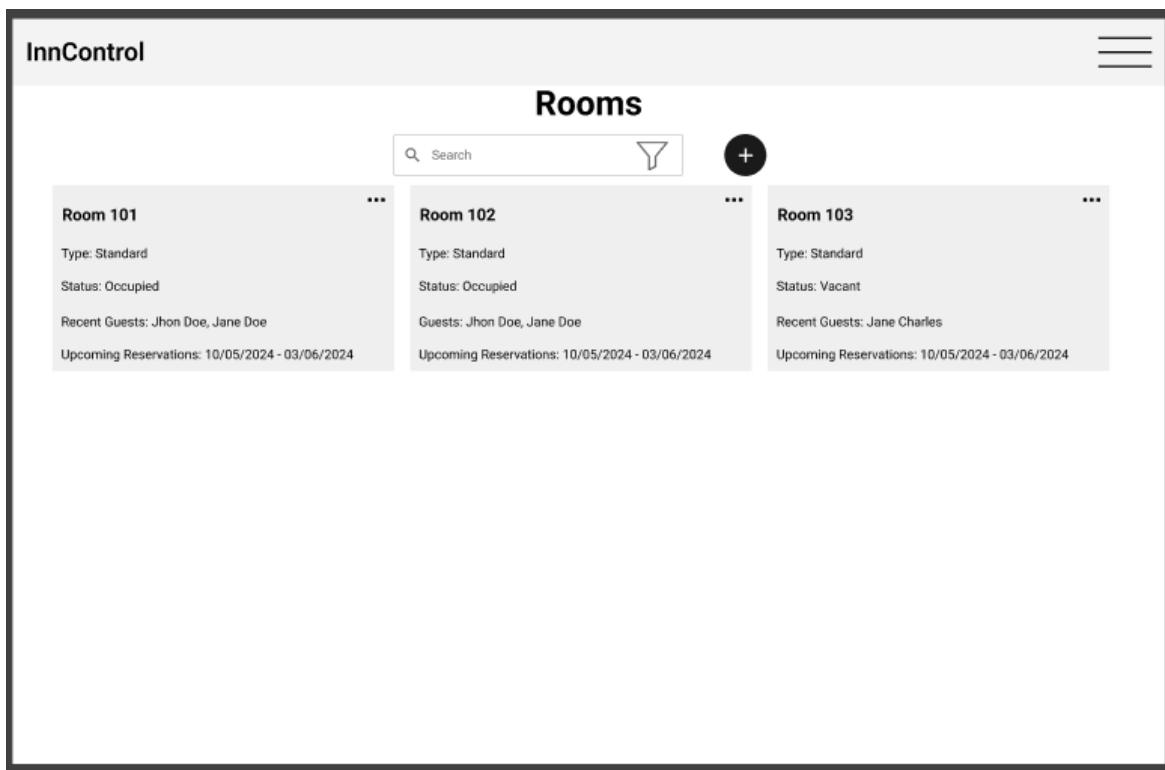
4.4.1. Web Applications Wireframes.

4.4.1.1 Desktop Wireframes

Menu Wireframe



Rooms Wireframe



Task Wireframe

Tasks - mobile

InnControl

Tasks

Search Filter +

Task ID	Description	Due Date	Assigned Employee	Status
1	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 2:40pm	Alex Huertas	Doing
2	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:40pm	Alex Huertas	Doing
3	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:50pm	Affonso Burga	Doing
4	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:40pm	Carlo Pachos	Done
5	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:20pm	Alex Smith	To-Do
6	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:10pm	Alex Huertas	To-Do
7	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:40pm	Alex Huertas	Doing
8	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:10pm	Affonso Burga	Doing
9	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:20pm	Carlo Pachos	Done
10	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:10pm	Alex Smith	To-Do
11	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...	12/05/2024 3:20pm	Juan Carlos	To-Do

Inventory Wireframe

Inventory - mobile

InnControl

Inventory

Search Filter +

Item ID	Name	Stock Level	Due Date
1	Item 1	Stock Level: 22	12/05/2024
2	Item 2	Stock Level: 3	12/05/2024

Messages Wireframe

Messages Add - mobile

InnControl

Messages

Search Filter +

Message Title	From	To	Sent
Message Title1	Alex Huertas	Francisca Lawitz	15/04/2024
Message Title2	Alex Smith	Ariana Martinez	15/04/2024
Message Title3	Jair17	Joaquin Selica	22/04/2024

Employees Wireframe

The wireframe shows a list of employees with their names, roles, service hours, and tasks. Each employee card includes a search icon and three dots for more options.

Employee	Role	Service Hours	Tasks
Alex Huertas	Role 1	9:00 - 12:20	Lorem 1
Alex Smith	Role 2	7:00 - 1:20	
Blanqui Karel	Role 1	9:00 - 12:20	Lorem 3
Nikol Tita	Role 4	6:00 - 11:20	Lorem 4

4.4.1.2 Mobile Wireframes

Menu Wireframe

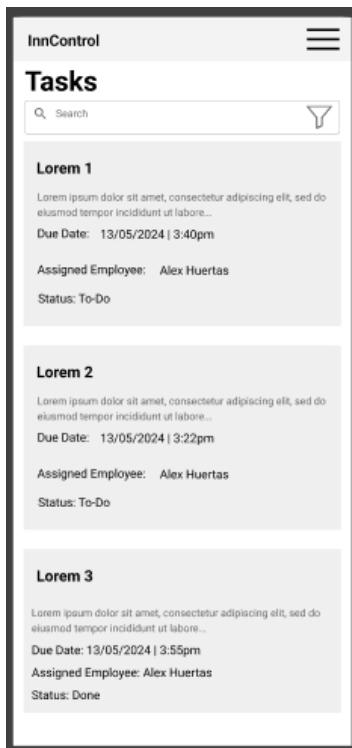
The menu wireframe includes sections for Control Panel, Employee Panel, and Schedule. The Control Panel has icons for Tasks, Rooms, and Inventory. The Employee Panel has links for Messages and Profile. The Schedule section shows a monthly calendar with the 16th highlighted.

Rooms Wireframe

The rooms screen lists Room 101, Room 102, and Room 103. Each room card displays its type (Standard), status (Occupied/Vacant), recent guests, and upcoming reservations. A search bar is at the top.

Room	Type	Status	Recent Guests	Upcoming Reservations
Room 101	Standard	Occupied	Jhon Doe, Jane Doe	10/9/2024 - 03/9/2024
Room 102	Standard	Occupied	Jhon Doe, Jane Doe	10/9/2024 - 03/9/2024
Room 103	Standard	Vacant	Jane Charles	10/9/2024 - 03/9/2024

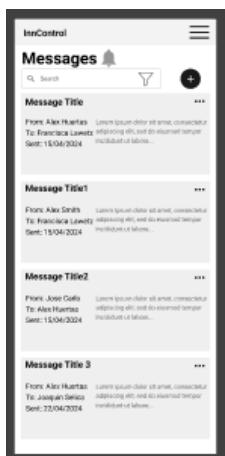
Task Wireframe



Inventory Wireframe



Messages Wireframe



Employees Wireframe

The screenshot shows the 'Employees' section of the InnControl application. It lists four employees with their roles, service hours, and tasks. Each employee has a profile picture, a notification bell icon, and a three-dot menu icon.

Employee	Role	Service Hours	Tasks
Alex Huertas	Role 1	9:00 - 12:20	Lorem 1
Alex Smith	Role 2	7:00 - 1:20	Lorem 2
Blanqui Karel	Role 1	9:00 - 12:20	Lorem 3
Nikol Tita	Role 4	6:00 - 11:20	Lorem 4

4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams.

En esta sección, se presentan los wireflows de la aplicación guiándose de las historias de usuario en la herramienta Figma.

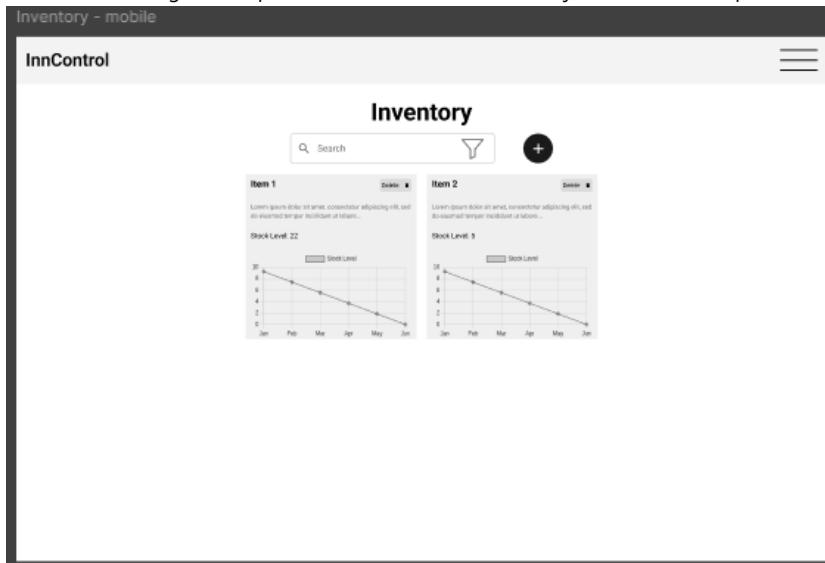
Link de Figma:<https://www.figma.com/design/zjc0u4ks9Eu23b6k7DoKLU/Figma-basics?node-id=401-12&t=W3c7go1XQdSU8IRz-1>

User Goal: Como gerente, quiero visualizar la ocupación de habitaciones en tiempo real para gestionar eficazmente la disponibilidad y asignación de habitaciones.

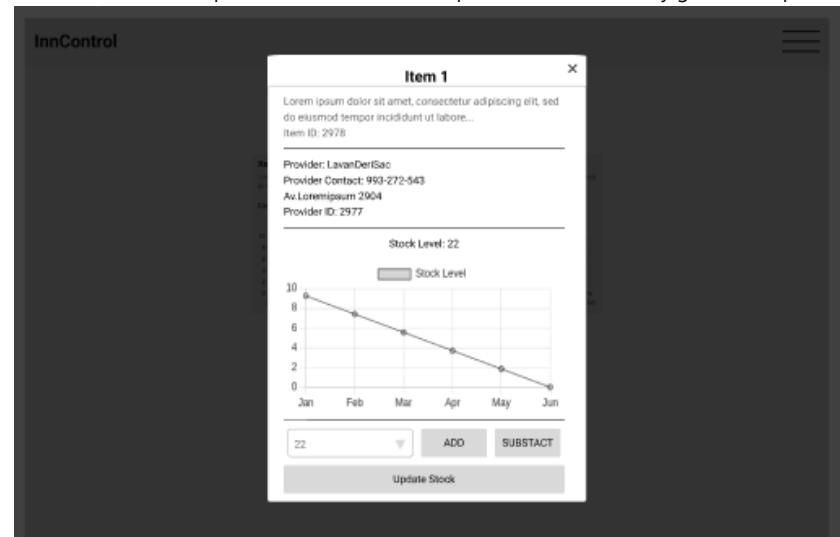
The screenshot shows the 'Rooms' section of the InnControl application. It displays three room status cards: Room 101 (Occupied), Room 102 (Occupied), and Room 103 (Vacant). Each card includes the room number, type, status, recent guests, and upcoming reservations.

Room	Type	Status	Recent Guests	Upcoming Reservations
Room 101	Standard	Occupied	Jhon Doe, Jane Doe	10/05/2024 - 03/06/2024
Room 102	Standard	Occupied	Jhon Doe, Jane Doe	10/05/2024 - 03/06/2024
Room 103	Standard	Vacant	Jane Charles	10/05/2024 - 03/06/2024

User Goal: Como gerente, quiero recibir notificaciones de baja en el inventario para tomar medidas rápidas en caso de escasez de suministros.

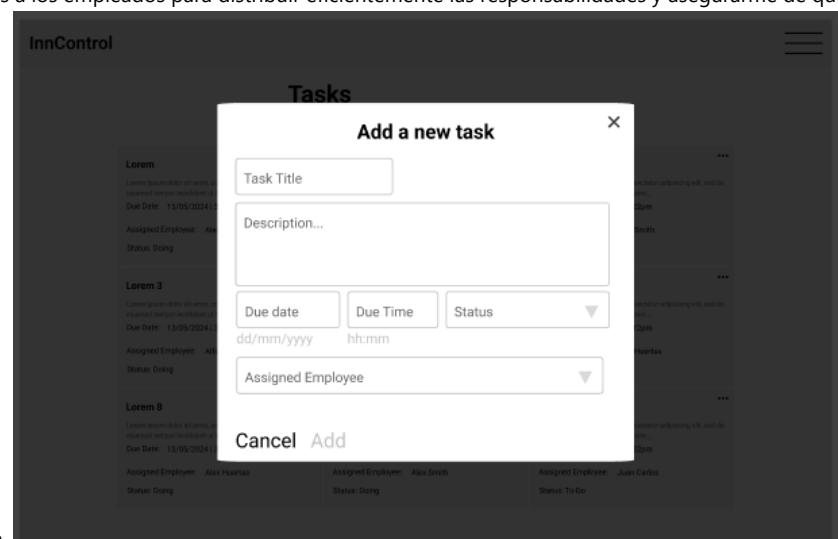


User goal: Como empleado, quiero poder registrar el estado de los suministros para mantener un control preciso del inventario y garantizar que se



cuente con los suministros necesarios en todo momento.

User goals : Como gerente, quiero poder asignar tareas a los empleados para distribuir eficientemente las responsabilidades y asegurarme de que



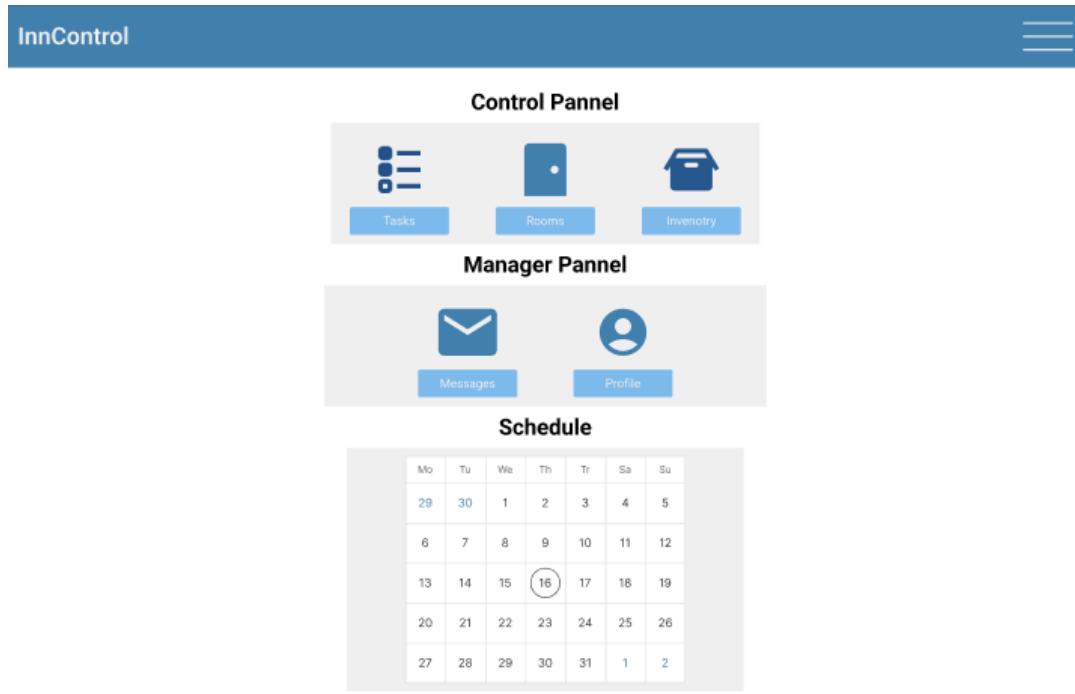
las tareas se completen de manera oportuna y efectiva.

4.4.3. Web Applications Mock-ups.

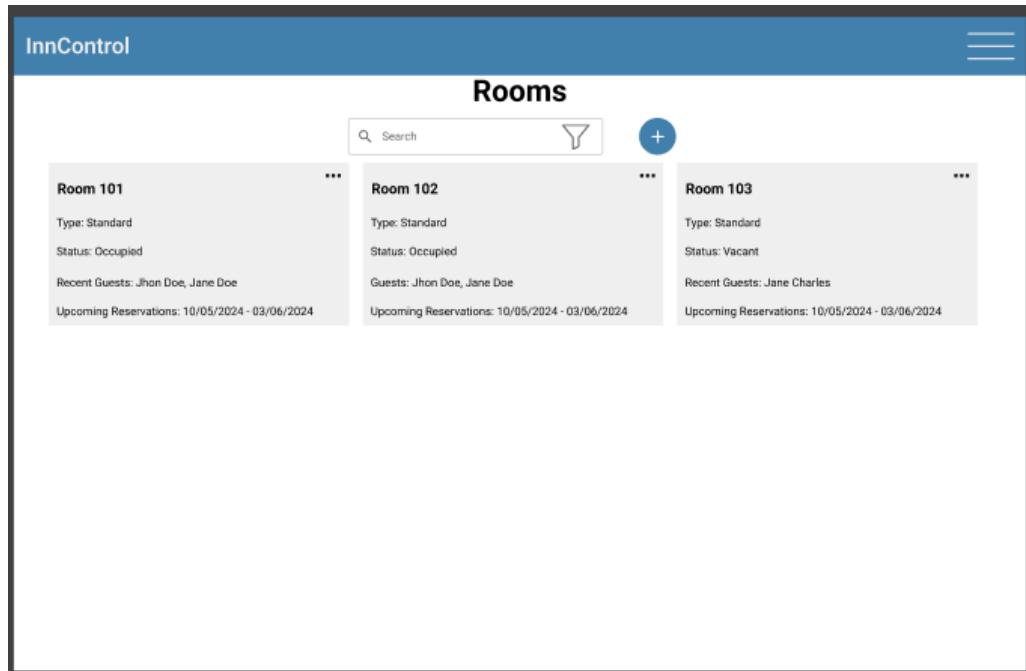
4.4.3.1 Desktop Mock-ups.

Se presentan los mockups para desktop.

Menu Mockup



Rooms Mockup



Task Mockup

InnControl

Tasks

Search Filter Add

Lorem ...	Lorem 1 ...	Lorem 2 ...
<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 13/05/2024 3:40pm</small> <small>Assigned Employee: Alex Huertas</small> <small>Status: Doing</small>	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 13/05/2024 3:40pm</small> <small>Assigned Employee: Alex Huertas</small> <small>Status: Doing</small>	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 13/05/2024 3:22pm</small> <small>Assigned Employee: Alex Smith</small> <small>Status: To-Do</small>
Lorem 3 ...	Lorem 4 ...	Lorem 5 ...
<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 13/05/2024 3:55pm</small> <small>Assigned Employee: Alfonso Burga</small> <small>Status: Doing</small>	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 13/05/2024 3:40pm</small> <small>Assigned Employee: Carlos Pachos</small> <small>Status: Done</small>	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 13/05/2024 3:12pm</small> <small>Assigned Employee: Alex Huertas</small> <small>Status: To-Do</small>
Lorem 8 ...	Lorem 7 ...	Lorem 6 ...
<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 12/05/2024 3:10pm</small> <small>Assigned Employee: Alex Huertas</small> <small>Status: Doing</small>	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 12/05/2024 8:40pm</small> <small>Assigned Employee: Alex Smith</small> <small>Status: Doing</small>	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Due Date: 12/05/2024 2:22pm</small> <small>Assigned Employee: Juan Carlos</small> <small>Status: To-Do</small>

Tasks (10) Modules

Inventory Mockup

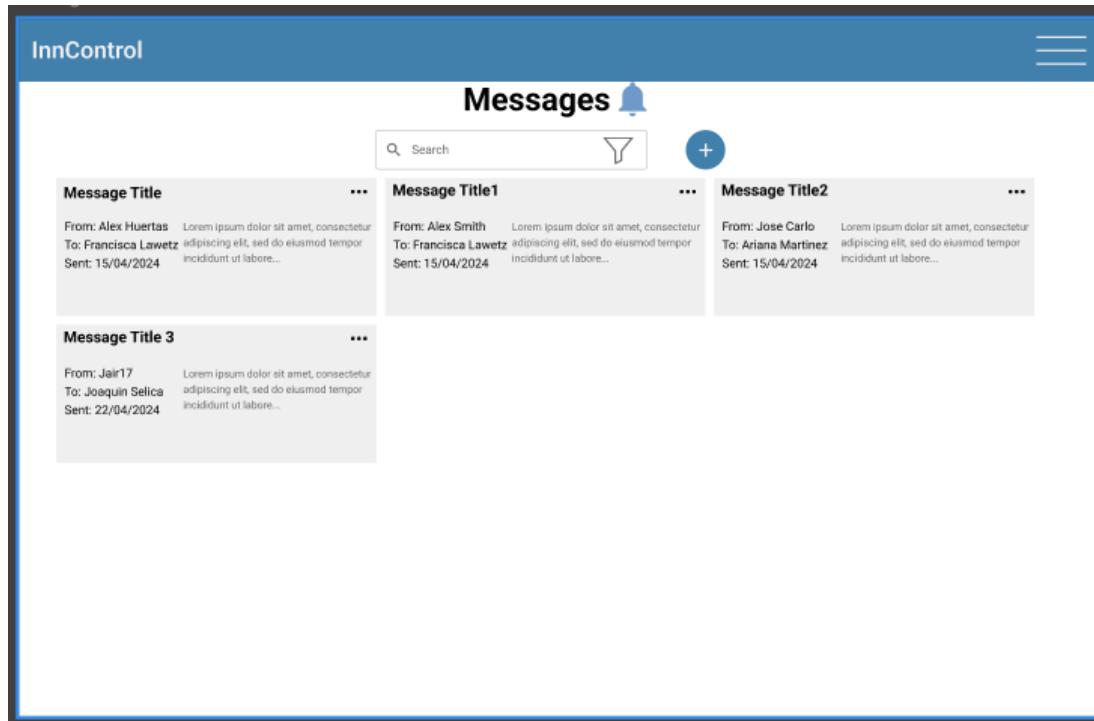
InnControl

Inventory

Search Filter Add

Item 1 Delete 	Item 2 Delete
<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Stock Level: 22</small> 	<small>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore...</small> <small>Stock Level: 5</small> 

Messages Mockup

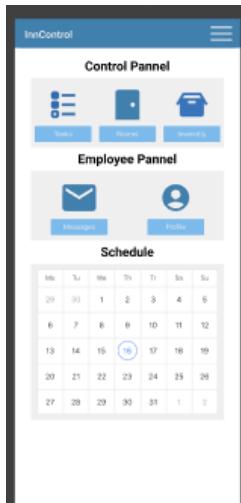


Employees Mockup

4.4.3.2 Mobile Mock-ups.

Aquí se muestran los mockups para estilo mobile.

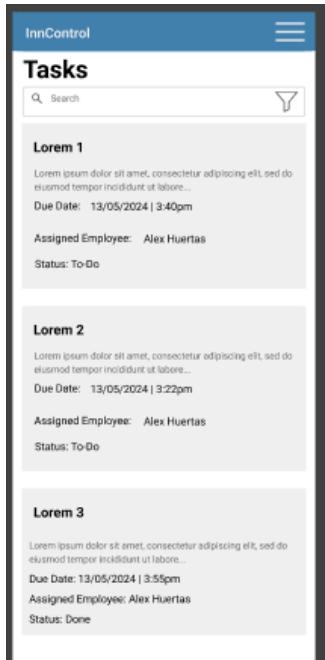
Menu Mockup



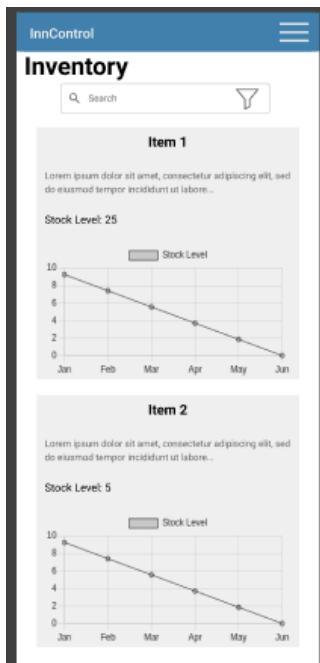
Rooms Mockup



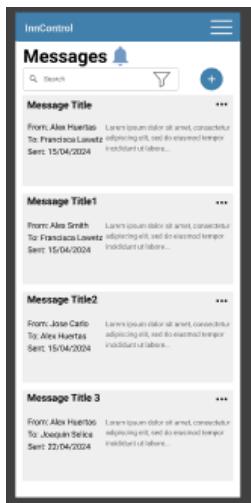
Task Mockup



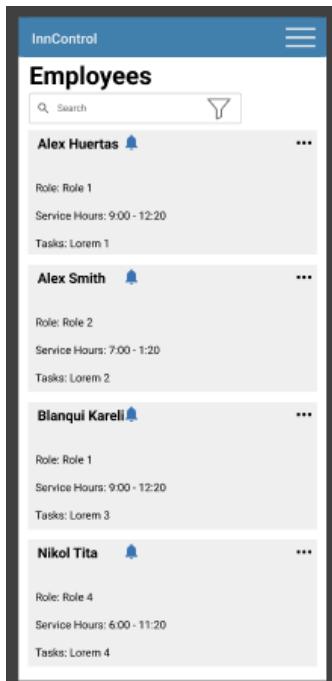
Inventory Mockup



Messages Mockup



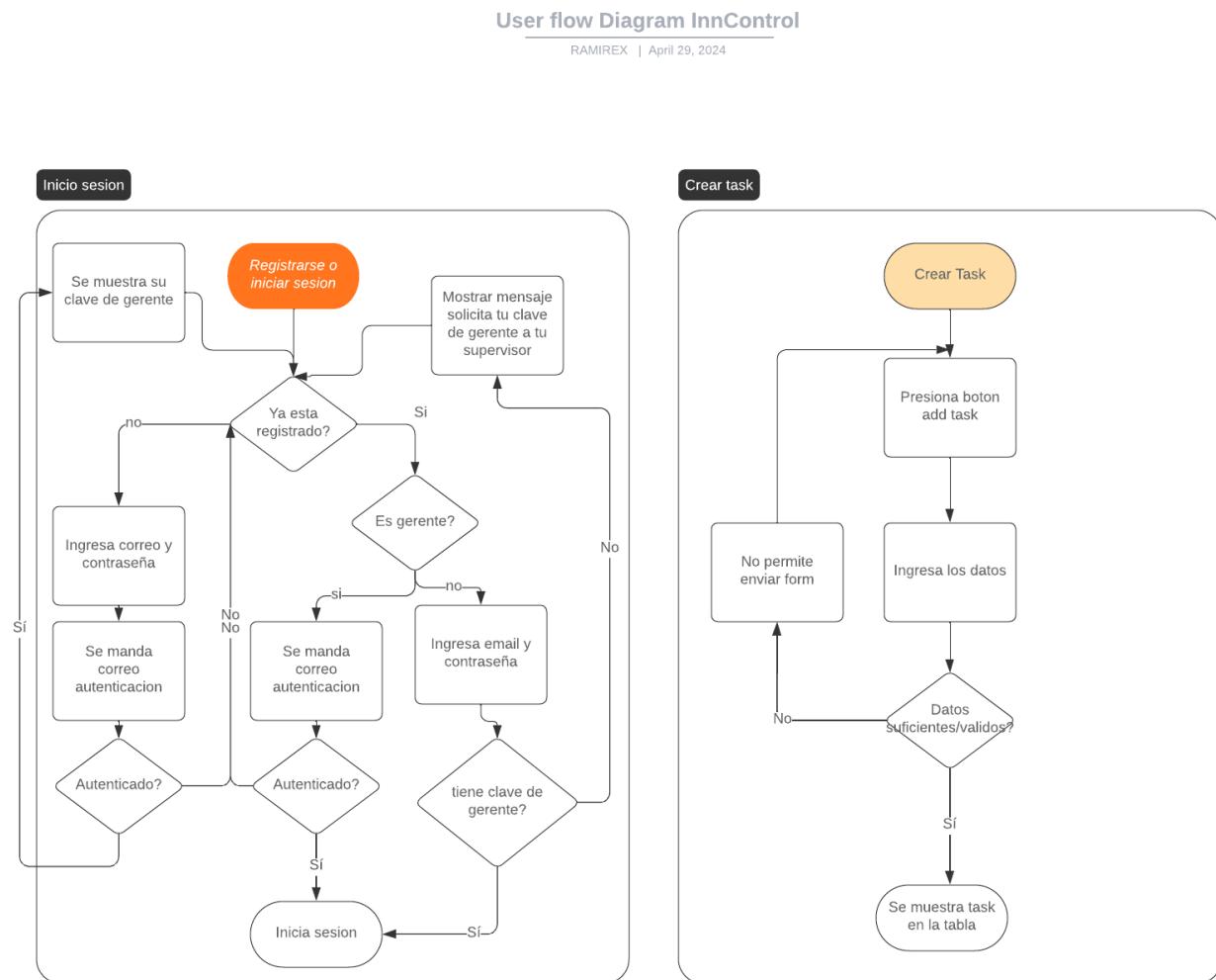
Employees Mockup

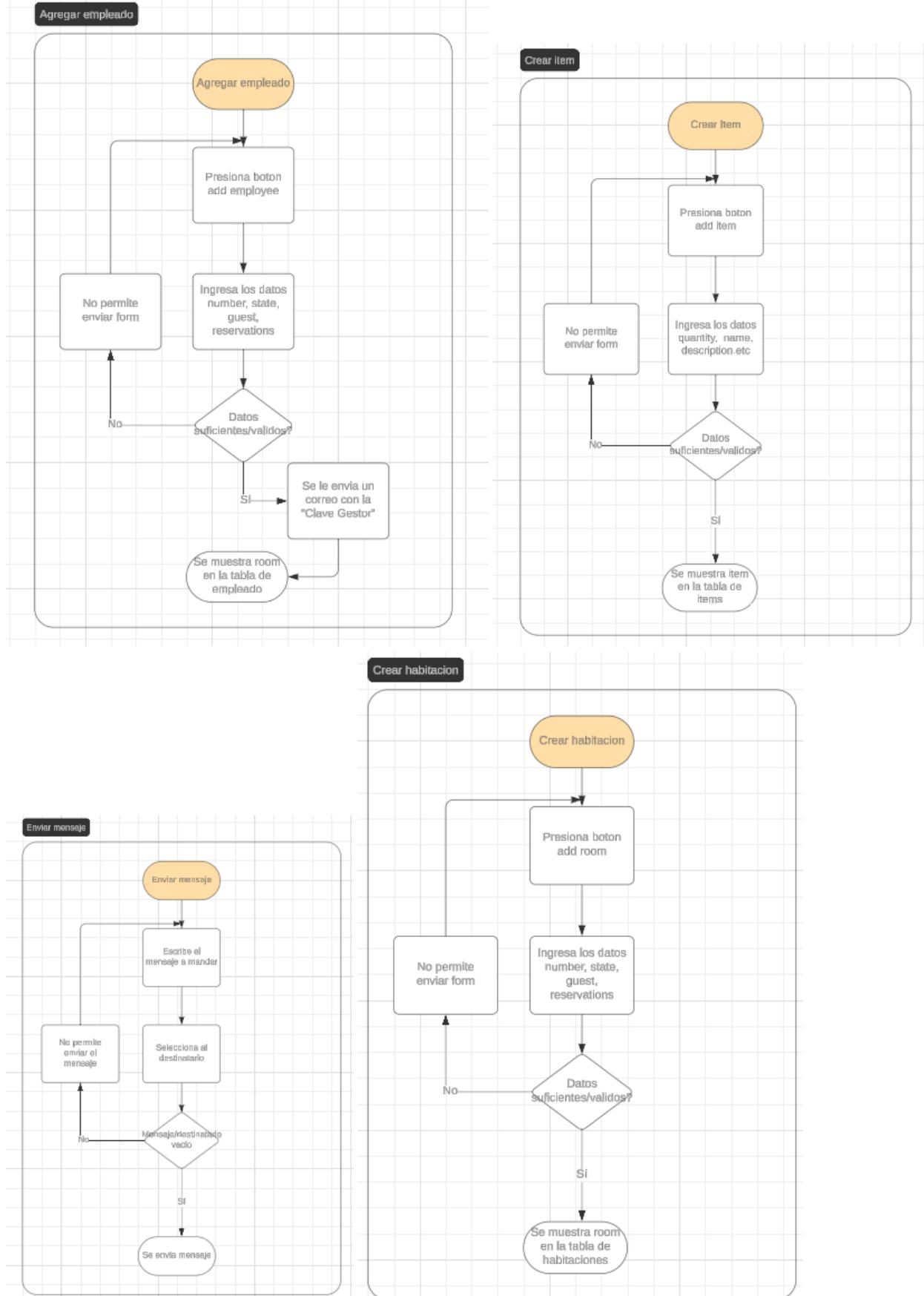


4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams.

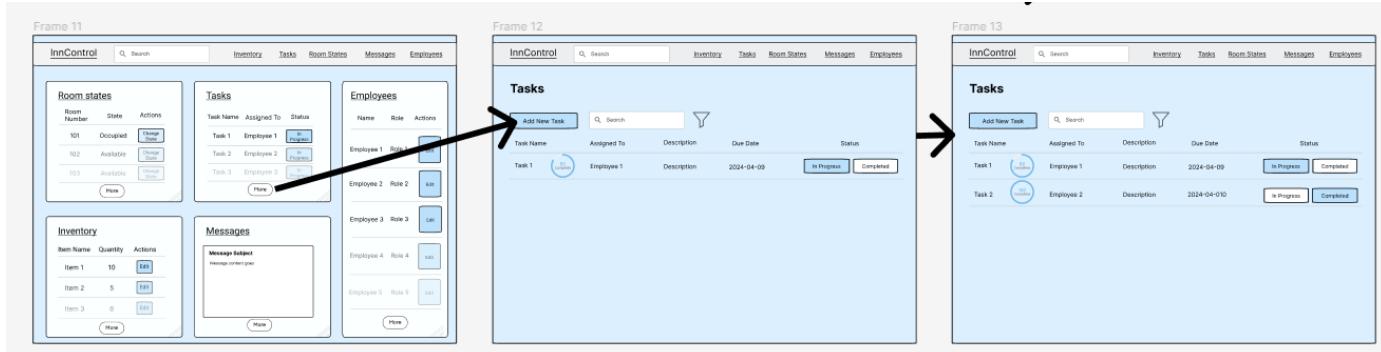
Se presenta una idea de como se ven los demás user flow diagrams en base a este user flow diagram.

User flows para inicio de sesión y crear task





Proceso usando los mockups

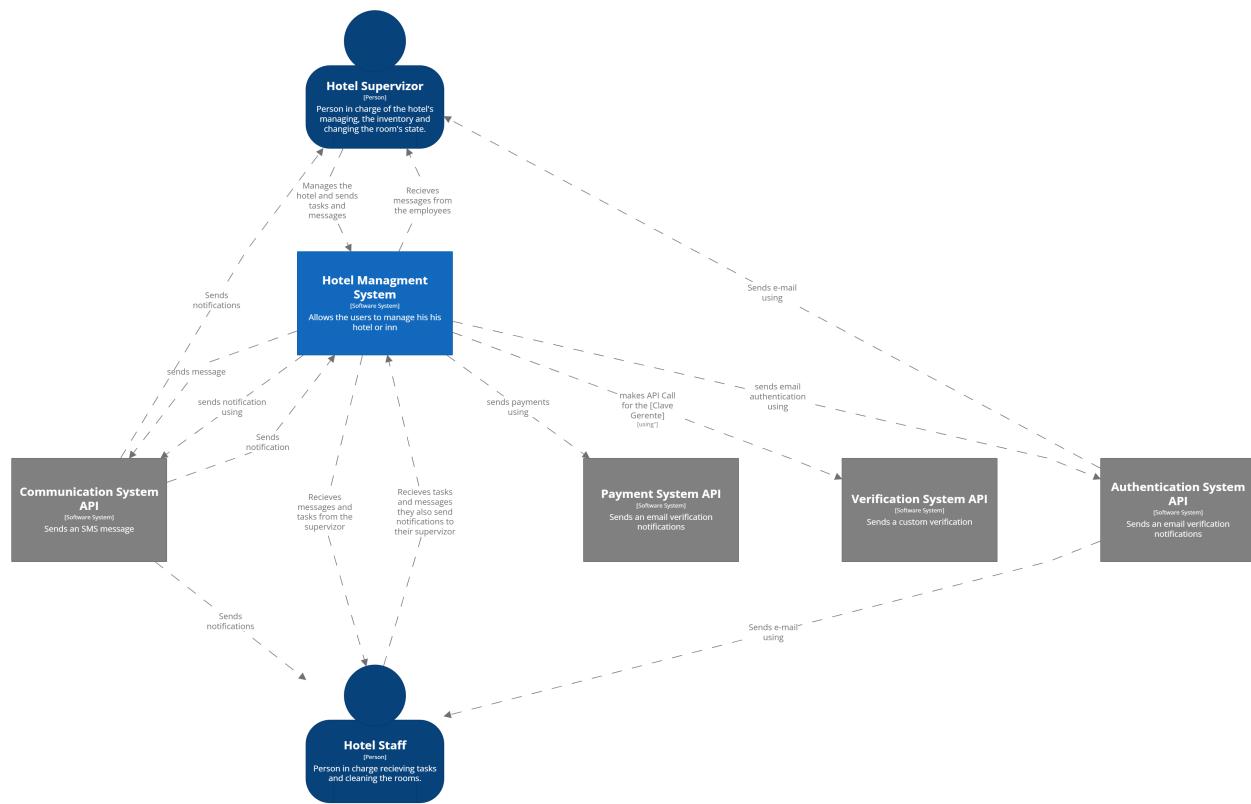


4.5. Web Applications Prototyping.

[URL del Prototipo (Hecho en figma)]'(<https://www.figma.com/file/dFBkafkPplF301rbQ3hh8t/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=rX9ozCzhstSDIBxh-1>)'

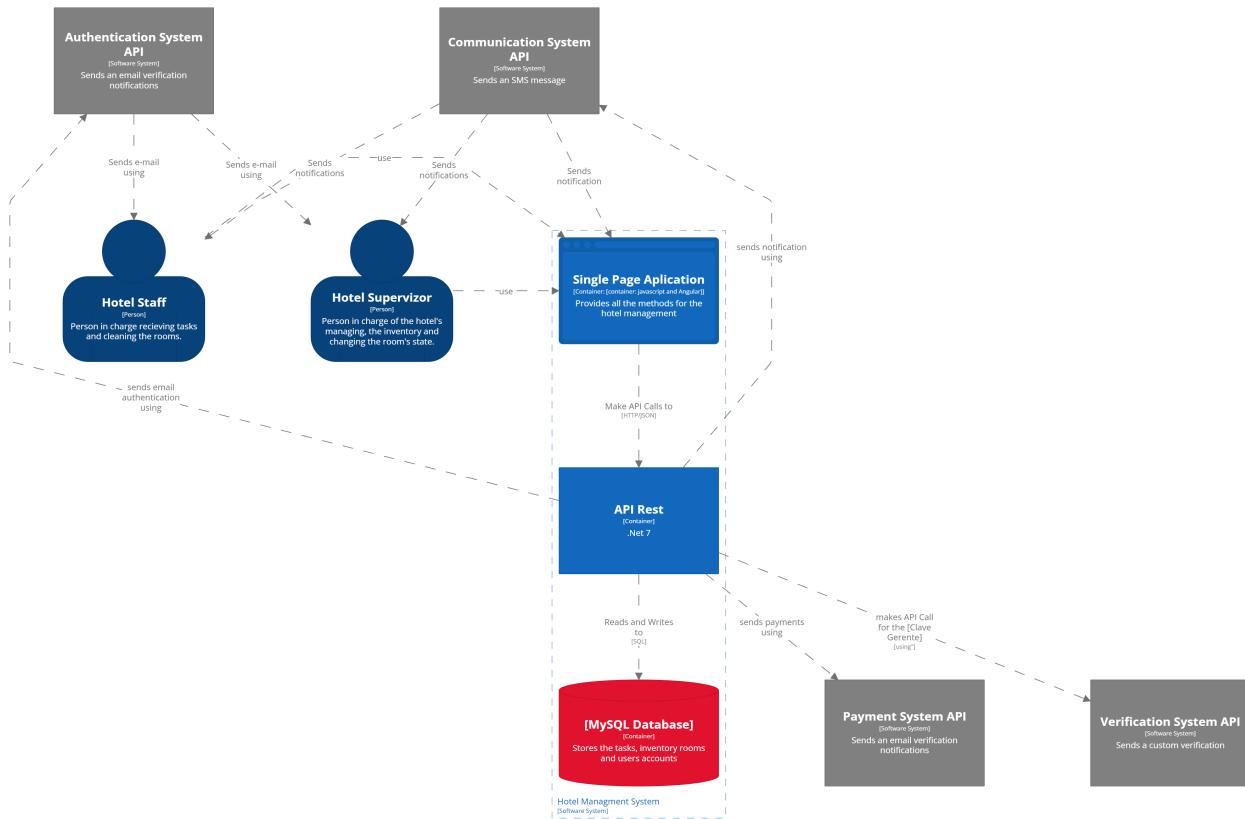
4.6. Domain-Driven Software Architecture.

4.6.1. Software Architecture Context Diagram.

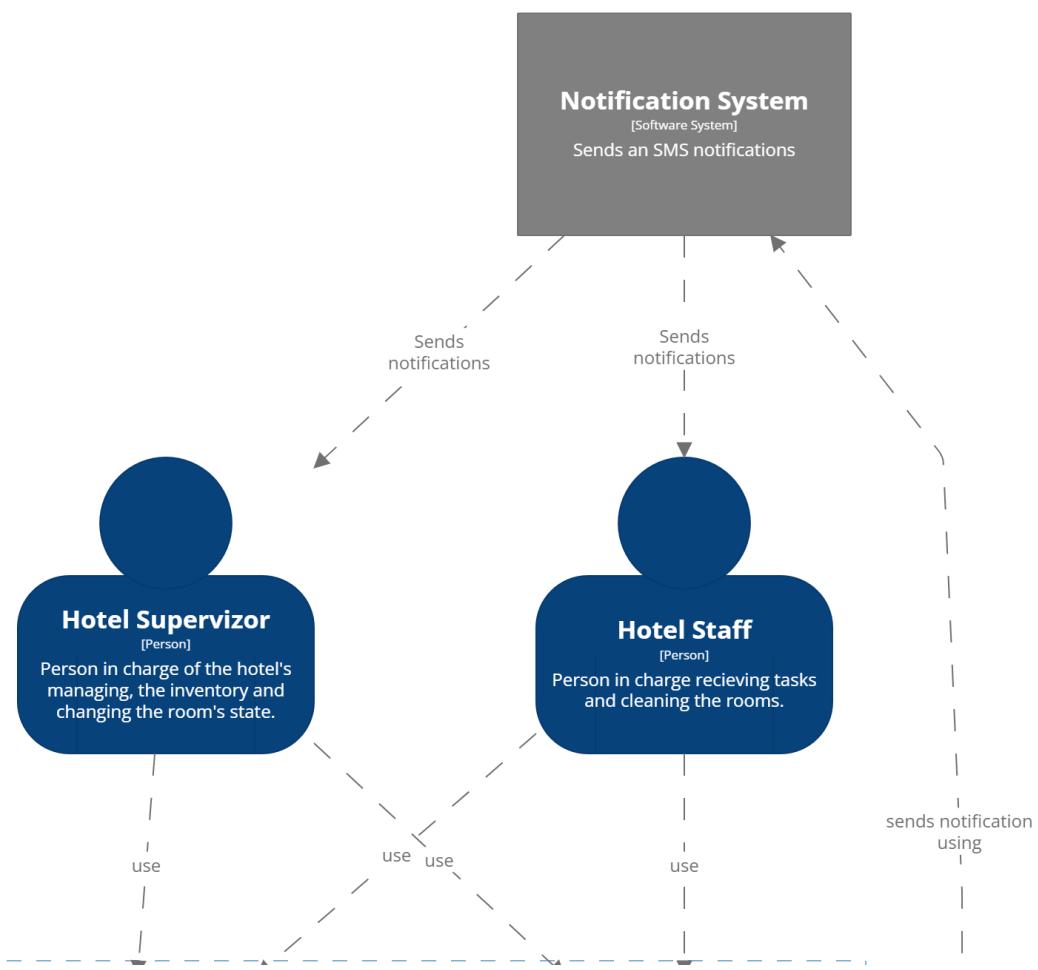


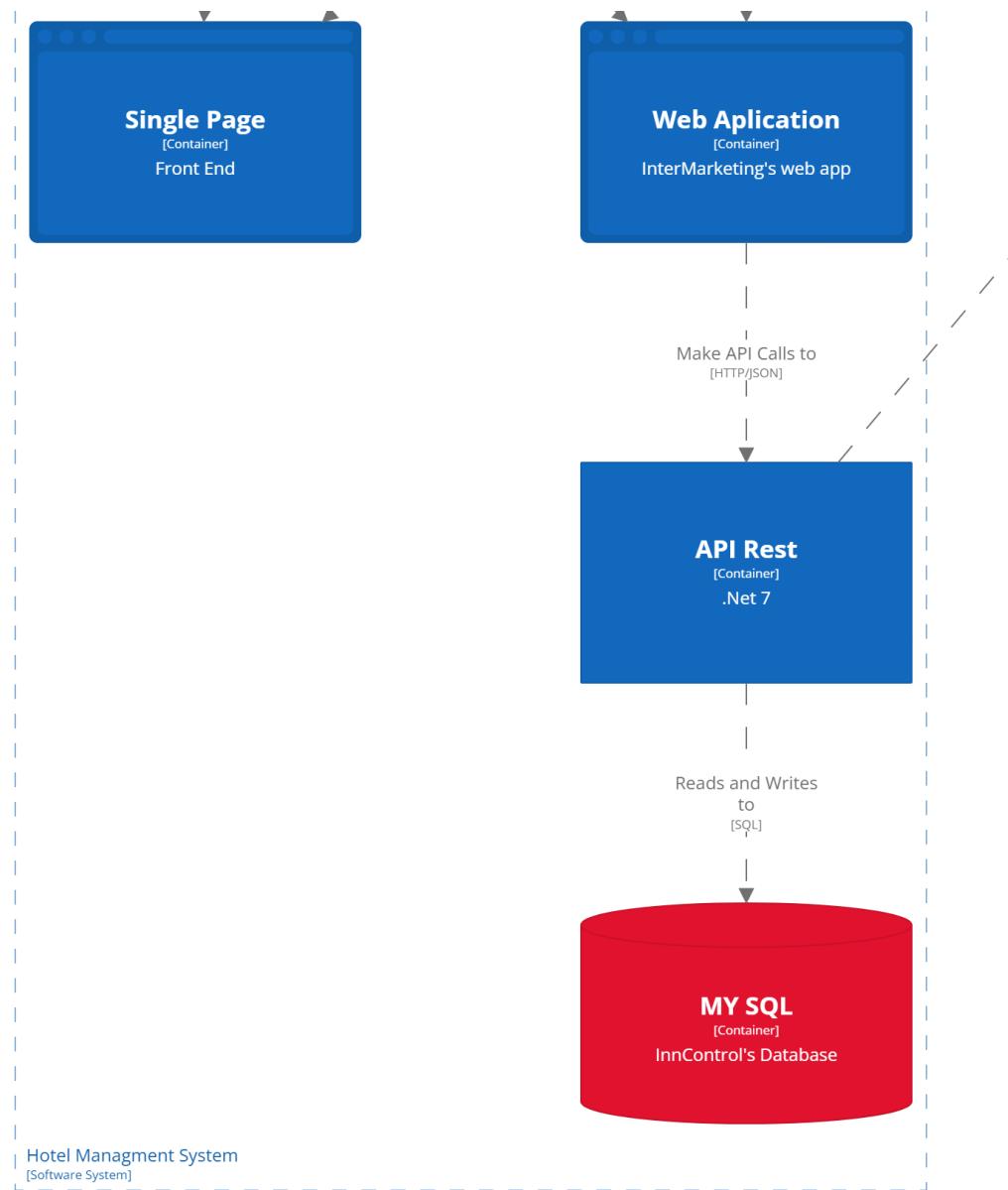
[System Context] Hotel Management System
Última: 20-06-2024 00:00:00 Hora estándar de Perú

4.6.2. Software Architecture Container Diagrams.



[Container] Hotel Management System
Junes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estandar de Peru

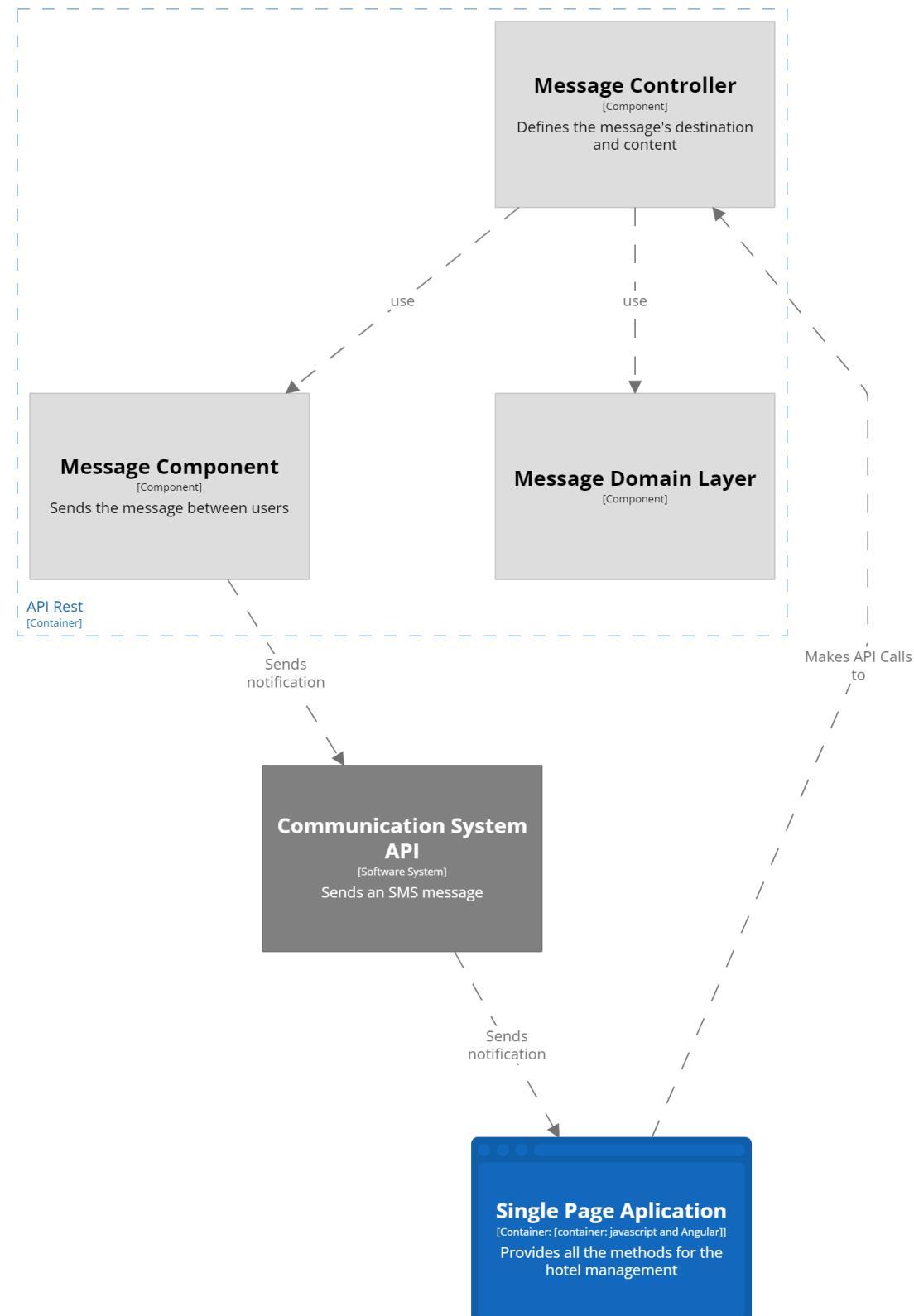




[Container] Hotel Management System

Lunes, 29 de abril de 2024, 05:51 hora estándar de Perú

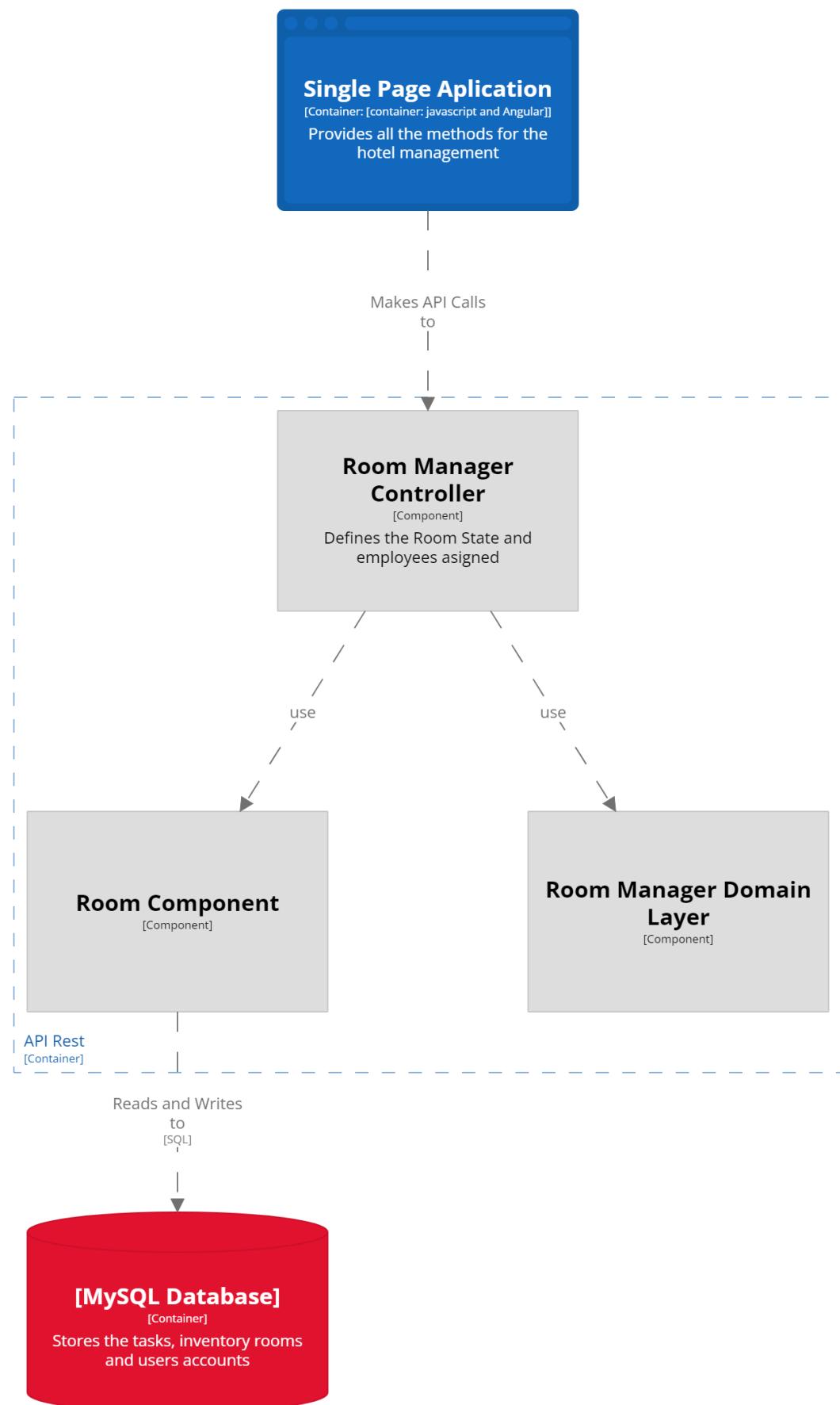
4.6.3. Software Architecture Components Diagrams.



Messages Context

Lunes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estándar de Perú

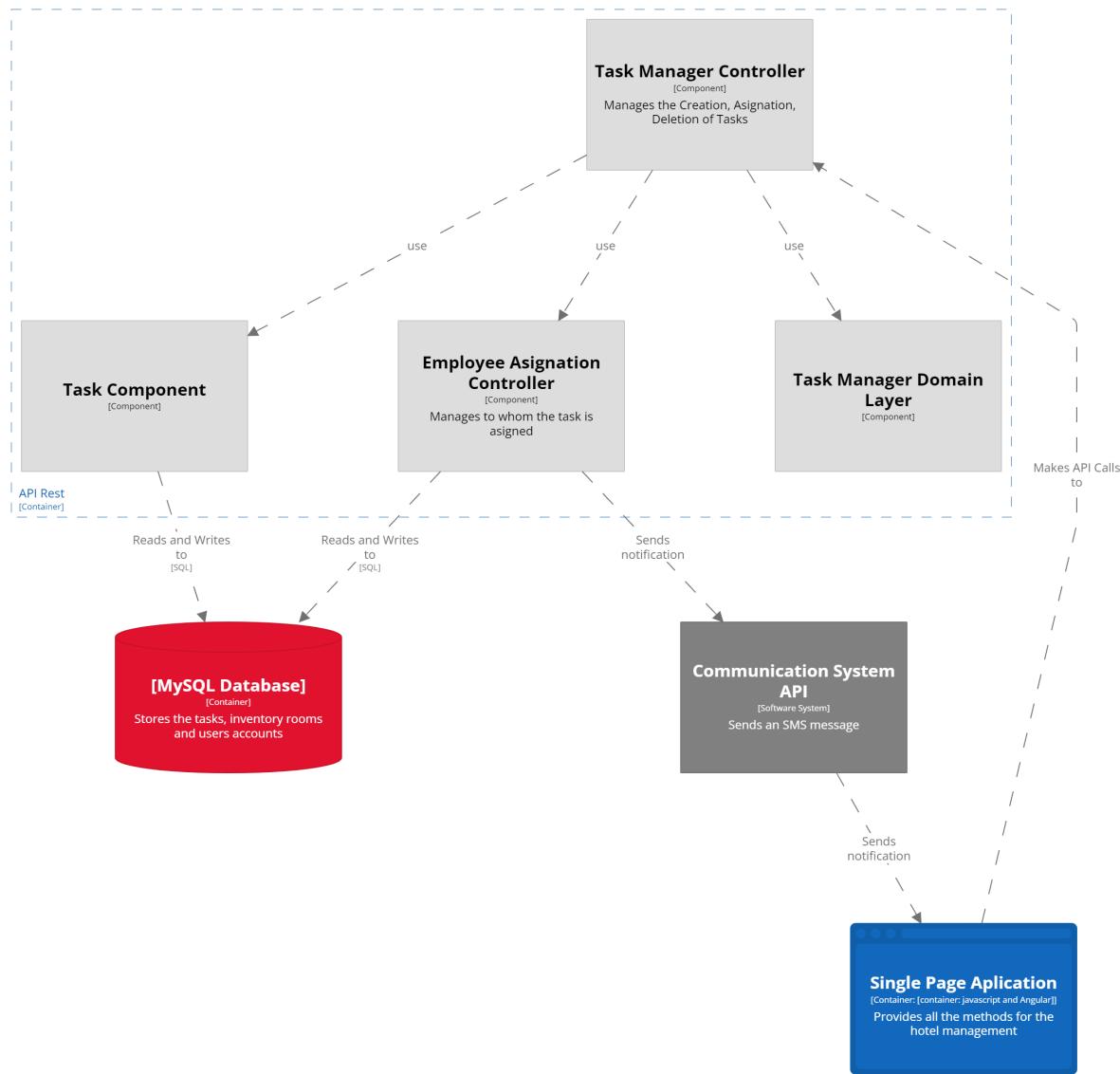
(<https://i.imgur.com/XJOrW1h.png>)



Room Management Context

Lunes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estándar de Perú

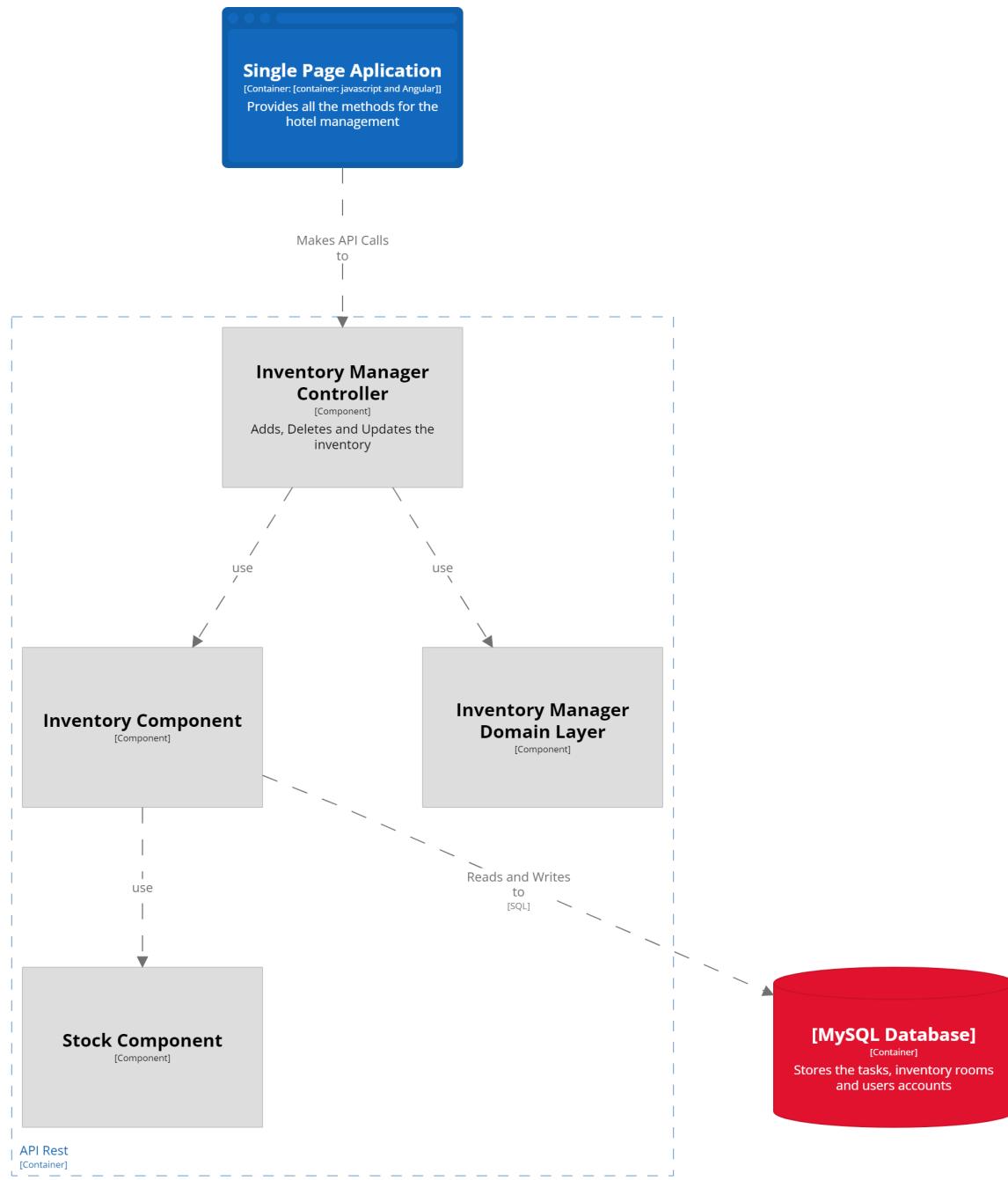
(<https://i.imgur.com/tE8llgY.png>)



Task Management Context

Lunes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estándar de Perú

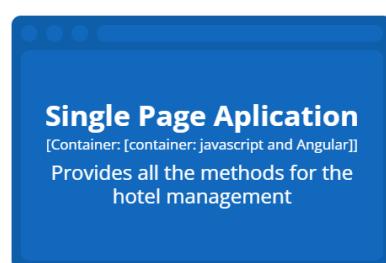
(<https://i.imgur.com/mNps2dZ.png>)

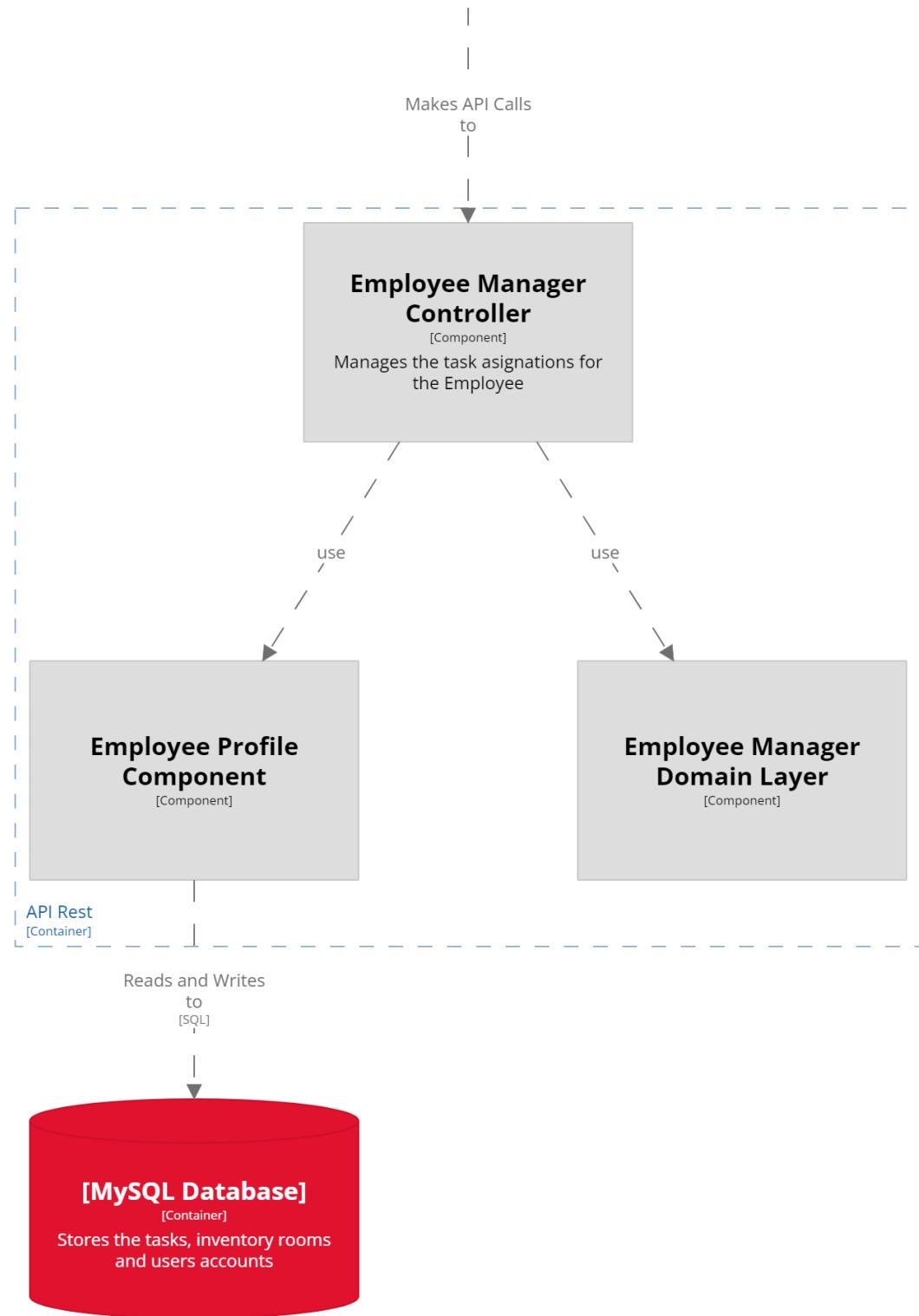


Inventory Management Context

Lunes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estándar de Perú

(<https://i.imgur.com/QJfEs1U.png>)

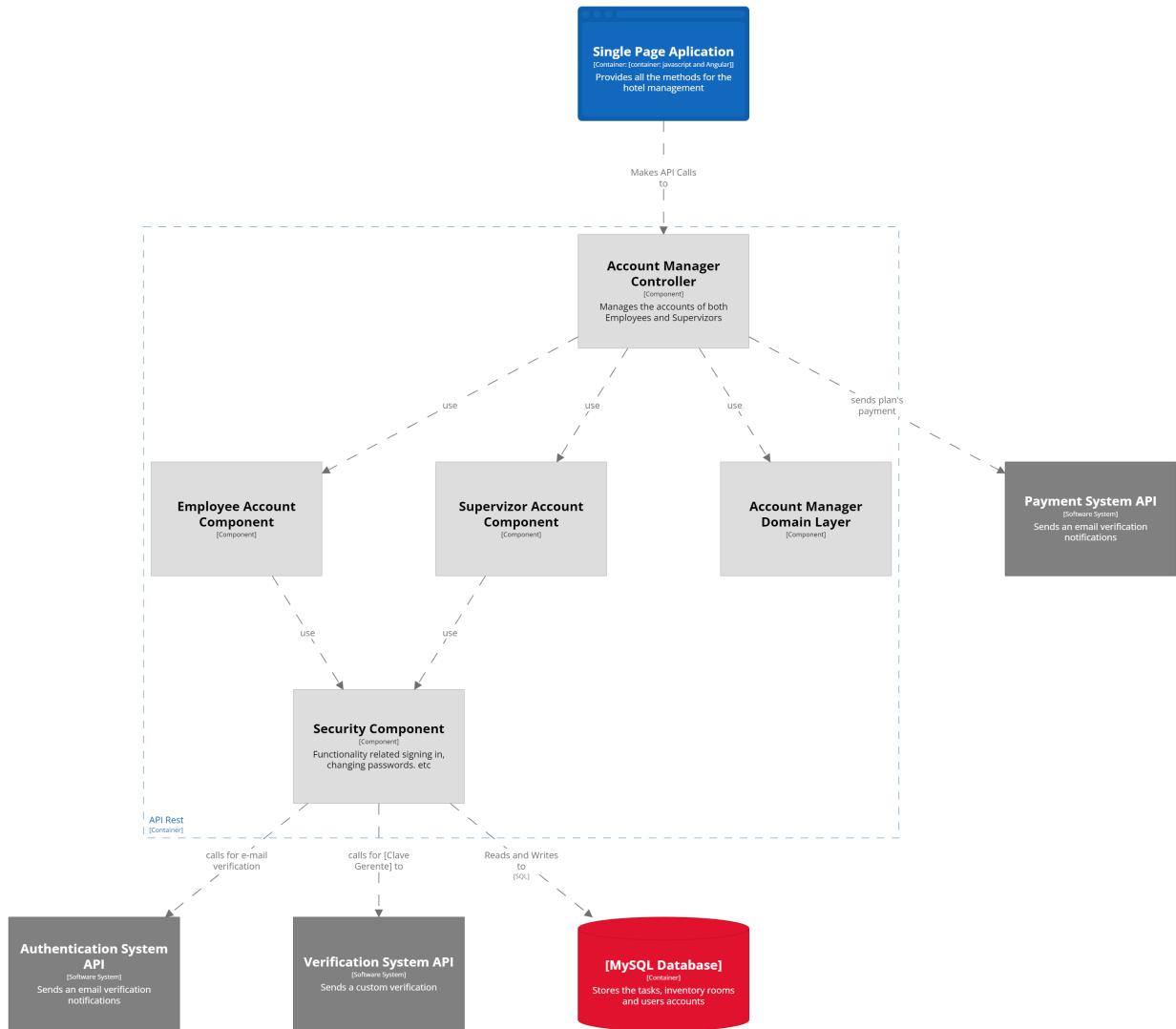




Employee Manager Context

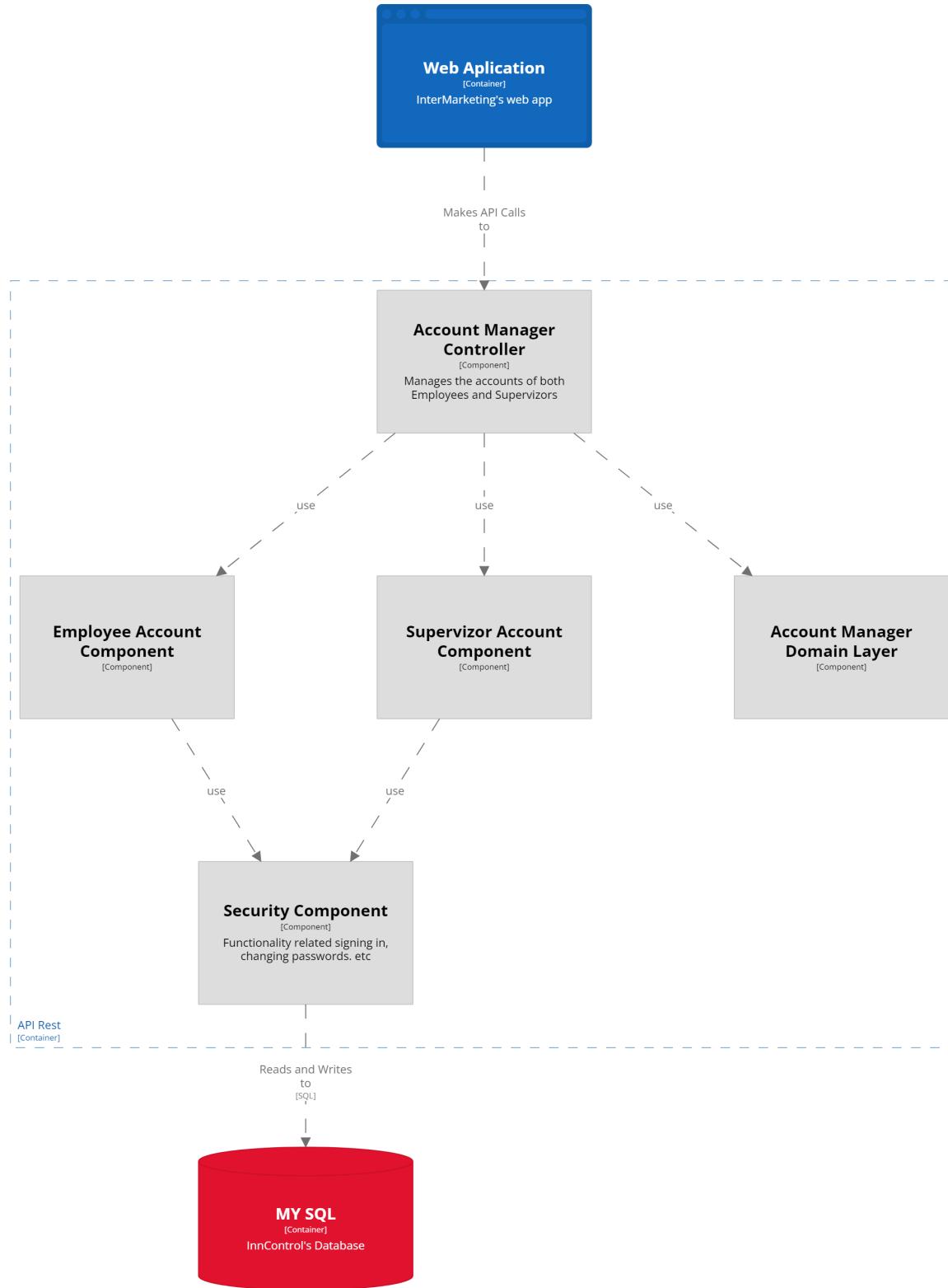
Lunes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estándar de Perú

(<https://i.imgur.com/E6QZXw3.png>)



Account Manager Context
Junes, 29 de abril de 2024, 16:06 hora estándar de Perú

(<https://i.imgur.com/5Y4OtJV.png>)

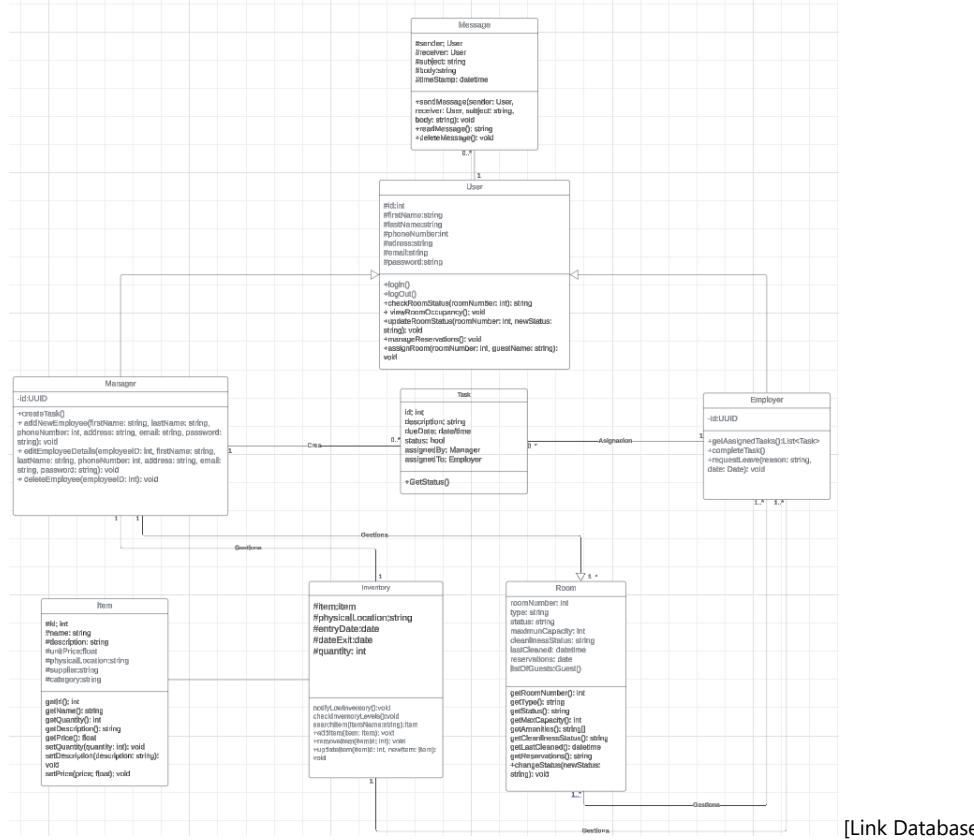


Account Manager Context
lunes, 29 de abril de 2024, 05:51 hora estándar de Perú

4.7. Software Object-Oriented Design.

4.7.1. Class Diagrams.

En esta sección, se presentarán los diagramas de clases, en las cuales se representan las clases y sus relaciones en el diseño orientado a objetos.



Diagram]'{https://lucid.app/lucidchart/0a661614-a2e4-42cb-b8a2-73a9bc6b6569/edit?viewport_loc=-1210%2C-676%2C2563%2C2874%2C0_0&invitationId=inv_f0befc75-6e84-4e61-9298-6777d0880fb6}'

4.7.2. Class Dictionary.

Inherit (TaskManager(superclase) -> (subclase)task) Polymorphism (funcion de editar() -> editarEstado(), editarTask())

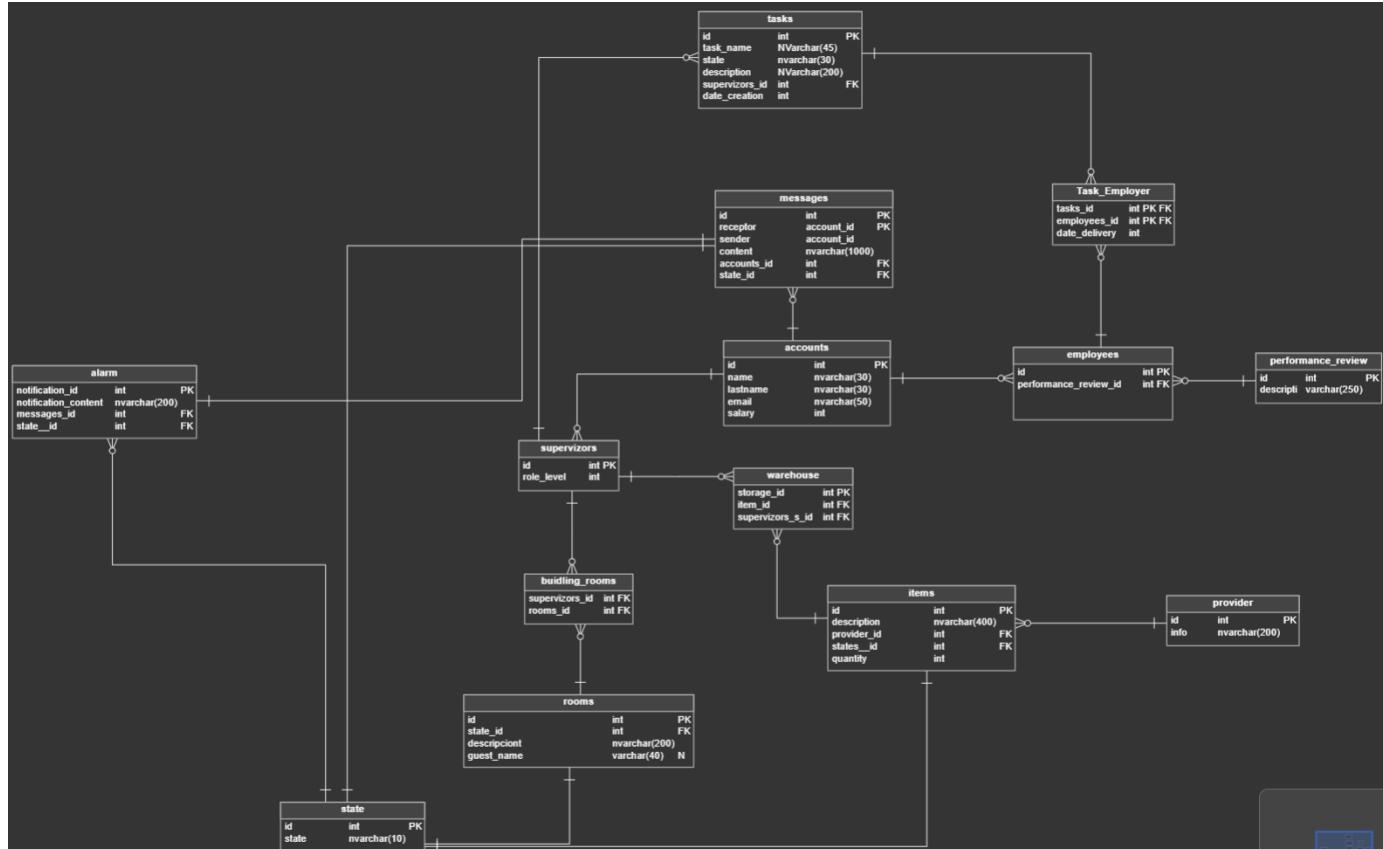
Abstraction (La cuenta empleado y gerente muestra el usuario, pero esta su edad y correo la base de datos (fuera de vista)))

Encapsulation (state es privado porque solo se debe de modificar el estado mas no los valores de estado)

4.8. Database Design.

4.8.1. Database Diagram

[link vertabelo]('https://my.vertabelo.com/public-model-view/7nILmEzWRwMOp0eaZolkVYXfkPf61HMA215NLXEs0zbWJcZ03aSFWAfQmF9BJ6?x=2904&v=3359&zoom=0.4906')



Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

En la esta sección, se detallara las herramientas, convenciones, referencias y configuraciones utlizadas a lo largo del desarrollo del proyecto.

5.1. Software Configuration Management.

En los siguientes puntos, detallaremos las herramientas, convenciones, referencias y configuraciones empleadas a lo largo del desarrollo del proyecto, los cuales contribuyeron a mantener la base en el trabajo realizado.

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

Figma: <https://www.figma.com/>

Es una herramienta visual, donde diseñamos el prototipo de la pagina web. Se usó para crear los wireframes, mock-ups, así como los desktop and mobile application del proyecto.

LucidChart: <https://lucid.app/>

Es una plataforma, la cual tiene opciones que nos ayudaron en la creación de diagramas, mapas y flujos usando plantillas y tableros. Fue usado en el desarollo del Diagram class, también para los Wireflows and User Flow. Landing Page

Software Development Para el desarrollo de la landing page, se usaron las tecnologías basicas del desarrollo web: HTML, CSS Y JS. Añadiendole frameworks como lo es Tailwind css para facilitar el desarrollo de la misma.

Frontend Web Applications

Para el desarrollo del Frontend (aplicación web) se usó HTML5, CSS3 Y JS. Añadiendo tambien el uso de Angular Material.

Web Services

Para el desarrollo del servicio web, se utilizó Java junto con Spring Boot. Así como un RESTful API style para la parte de la arquitectura.

Software Deployment

Netlify: <https://www.netlify.com/>

Es una plataforma en la cual hospedamos la lading page del proyecto, se integra con repositorios en Git.

Software Documentation

Vertabelo: <https://vertabelo.com/>

Es una herramienta online la cual ayuda en el desarrollo y creacion de base de datos. Se usó para la base de datos del proyecto.

Structurizr: <https://www.structurizr.com/>

Esta plataforma permite el modelado de diagramas de arquitectura de software. Así creamos el modelo C4 de todo el proyecto.

5.1.2. Source Code Management.

Para la gestión y actualización del proyecto, se creó una organización vía GitHub, en la cual se iba registrando las modificaciones y actualizaciones del proyecto a lo largo de su creación y ciclo de vida. Se organizó de la siguiente manera:

Organization: <https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel> Landing Page Repository: <https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/landing-page> Report Repository: <https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/report-project> Para controlar de manera eficiente los cambios en el código, usamos GitFlow para definir el flujo de trabajo, siendo creada las dos ramas principales:

master: También llamada "main", es donde se encuentra la versión más estable y lista del proyecto que van a pasar a producción. branches: Contiene las features, va a la par con el "main"

Ramas auxiliares:

feature: Son las ramas donde se desarrollan las funcionalidades del proyecto. Luego de completarlas, se fusionan con la rama branch.

La nomenclatura para los features fueron las siguientes: feature/name. Por ejemplo, feature/sign-in, para ingresar a la aplicación web.

release: Son las ramas donde se prepara la próxima versión del programa. En esta, se realizan las pruebas finales y se corrigen pequeños errores antes del lanzamiento definitivo. Finalizado este proceso, los cambios se fusionan con la rama develop, y luego a la rama main.

Se utilizó el formato "feature/chapter n" para la nomenclatura de las versiones del proyecto, por ejemplo: " release/x.y.z". En donde:

X, Y y Z son números enteros positivos, donde cada uno se incrementa de manera numérica.

Commit Conventions

Para el formato de los commits se siguió la estructura de Conventional Commits 1.0.0, la cual tiene la siguiente estructura:

< type > [optional scope]: < description > Donde:

type: Es el tipo de cambio. Tenemos valores como: fix, feat, build, chore, ci, docs, style, refactor, perf, test, etc. scope: Indica donde se realizó el commit (opcional). description: Menciona las actualizaciones del código.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

Para el desarrollo del código en HTML y CSS se decidió seguir la convención de Google HTML/CSS Style Guide. Entre las más importantes destacan:

El tipo de documento debe especificarse al principio del archivo mediante el uso de meta tags. El elemento <title> debe estar dentro de las etiquetas <head>. La sangría debe tener dos espacios. Debe utilizar letras minúsculas para elementos HTML, atributos, propiedades, valores y selectores de CSS. Los atributos de los elementos HTML deben estar entre comillas. Cada elemento HTML debe tener su correspondiente etiqueta de cierre. Se recomienda evitar largas líneas de código. Es importante indicar el ancho y alto de las imágenes, así como el texto alternativo (alt). Para el código JavaScript, seguimos la convención de la Guía de estilo Java de Google de terminar cada línea con un punto y coma, usar Camelcase para variables y funciones y encerrar valores de cadena entre comillas simples. Al desarrollar pruebas de aceptación con el lenguaje Gherkin, se utilizan las "Convenciones de Gherkin para especificaciones legibles", que incluyen palabras clave como "Dar", "Cuándo", "Entonces" y "Y", sangría específica y comentarios separadores. Java sigue el estándar Google Java Style Guid, que determina el formato de los nombres de paquetes, clases y métodos, la sangría de la tabla, la división de líneas largas y los nombres de archivos Java que coinciden con el nombre de la clase. contenida en el mismo. Se recomienda insertar un salto de línea después de cada declaración.

5.1.4. Software Deployment Configuration.

En esta sección, nos enfocaremos en desplegar nuestra Landing Page utilizando el servicio automatizado de Netlify. Para alcanzar este objetivo, detallaremos los pasos necesarios para lograrlo.

1. Debemos tener el repositorio de la Landing Page en GitHub.

The screenshot shows a GitHub repository named 'landing-page'. The repository is public and contains three branches and zero tags. The README file is present but empty. The 'About' section indicates no description, website, or topics provided. The 'Releases' and 'Packages' sections show no activity in those areas.

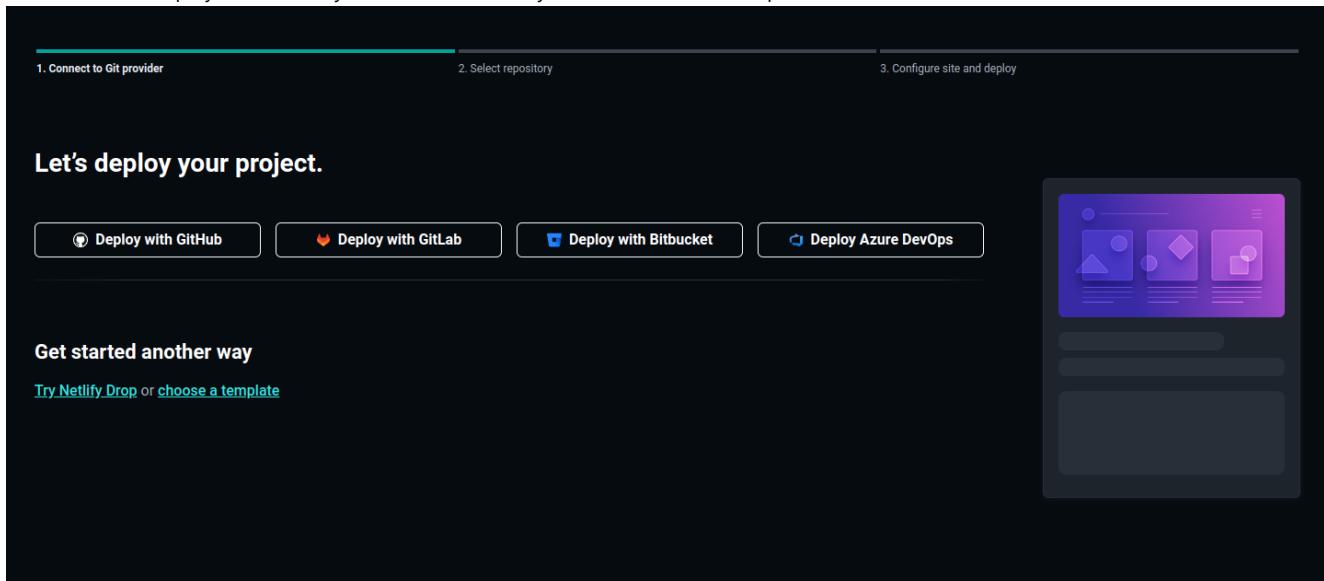
2. Debemos iniciar session en <https://www.netlify.com/> o crear una cuenta si no la tenemos.

The screenshot shows the Netlify homepage. The main message is 'Connect everything. Build anything.' It emphasizes that Netlify is the essential platform for exceptional and dynamic web experiences. Two buttons are visible: 'Deploy to Netlify' and 'Request demo'. The 'Sign up' button is specifically highlighted with a red box.

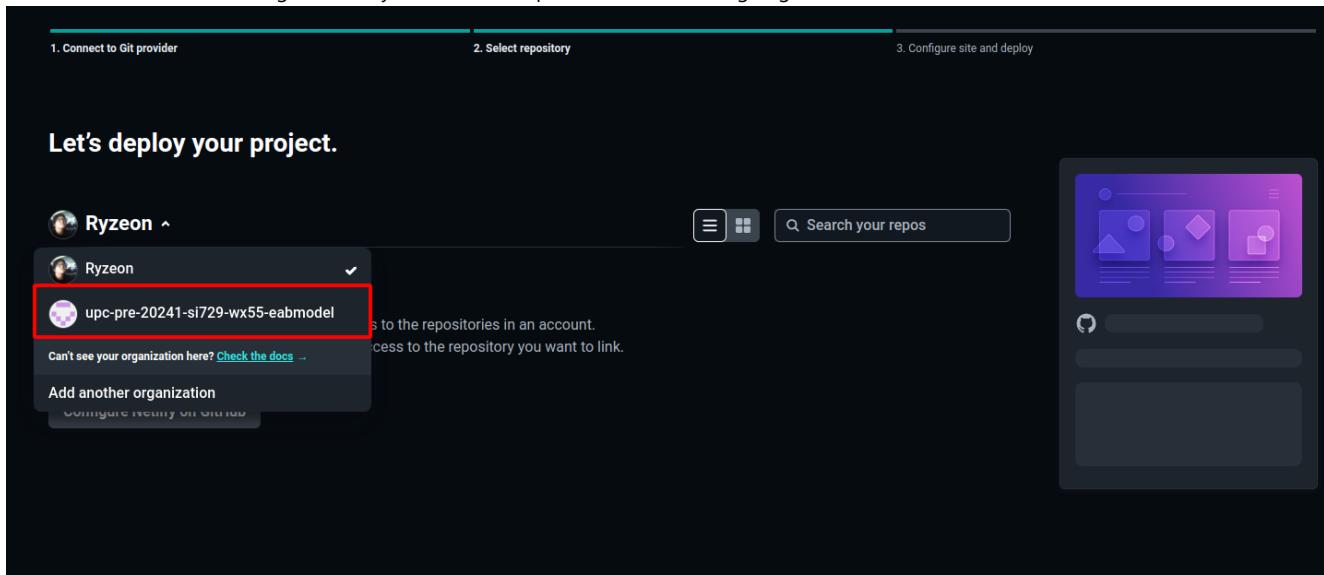
3. Una vez dentro de la plataforma, seleccionamos la opción 'Sites' y en 'Add new site' seleccionamos 'Import an existing project'.

The screenshot shows the Netlify team dashboard. The left sidebar has 'Sites' selected. In the main area, a site named 'inncontrol' is listed. To the right, a modal window titled 'Add new site' is open, displaying three options: 'Import an existing project', 'Start from a template', and 'Deploy manually'. The 'Import an existing project' option is highlighted with a red box, and a red arrow points to the 'Add new site' button.

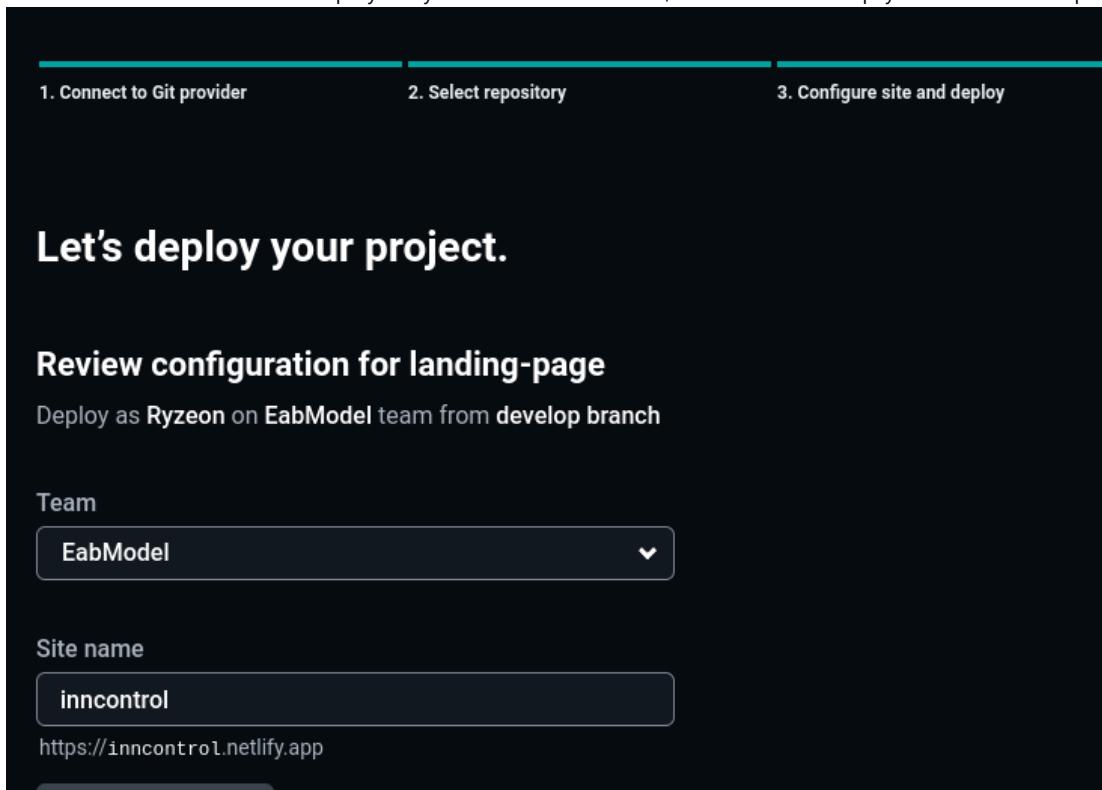
4. Seleccionamos Deploy with Github y autorizamos a Netlify a acceder a nuestros repositorios.

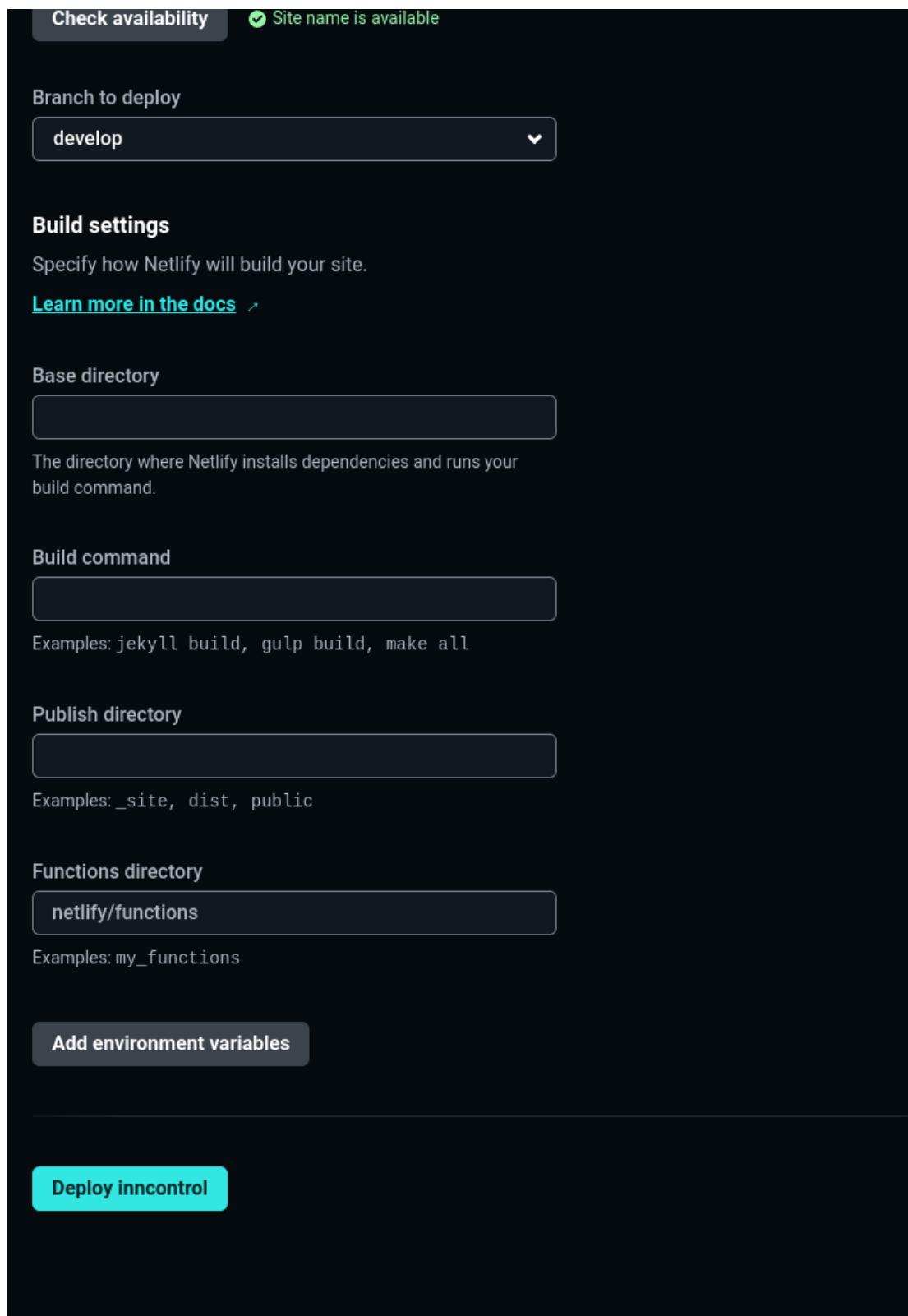


5. Seleccionamos la cuenta u organización y buscamos el repositorio de la Landing Page.



6. Por ultimo asinamos el nombre del proyecto y seleccionamos el branch, en este caso 'develop' y damos click en 'Deploy site'.





5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation.

5.2.1 Spring 1

5.2.1.1 Sprint Planning 1

A continuación, se presentará el sprint planning 1 donde se mostrarán las evidencias de planificación e implementación del landing page.

Sprint Backlog 1

Sprint #	Sprint 1
Sprint Planing Background	

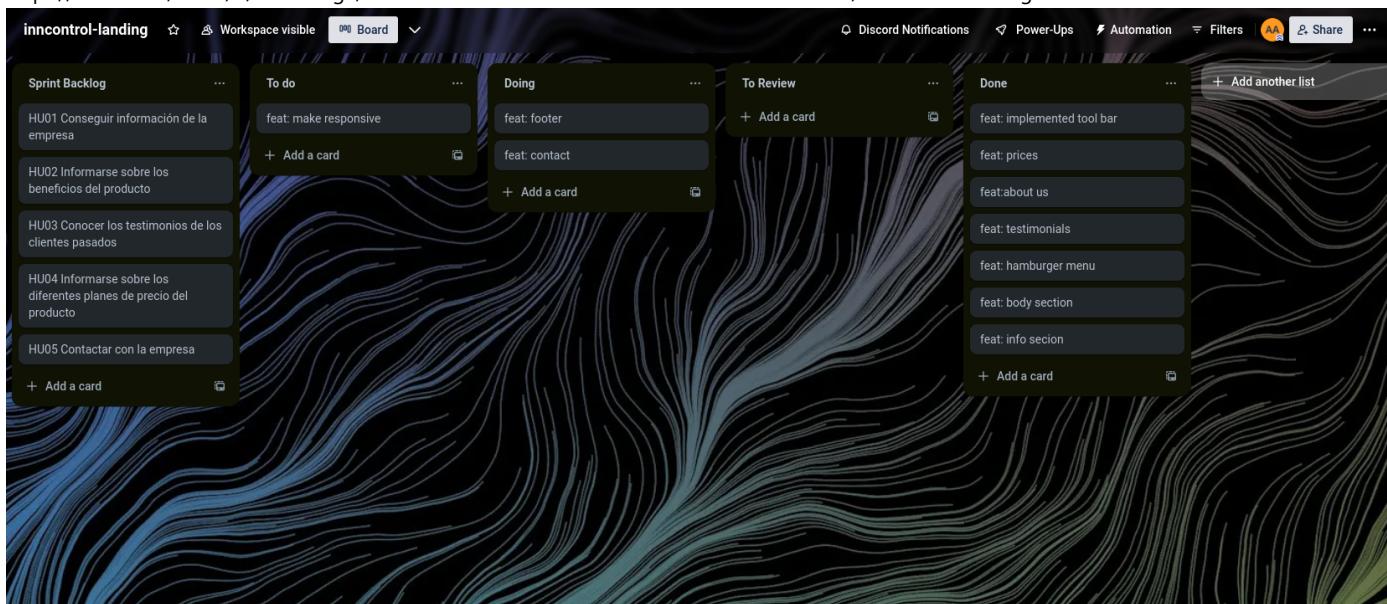
Sprint #	Sprint 1
Date	8/04/2024
Time	14:00 horas (GMT-5)
Location	Modalidad remota por Discord.
Prepared By	Eabmodel Team
Attendees (to planning meeting)	Todos los miembros del equipo eabmodel.
Sprint n - 0	
Review Summary	Dado que es nuestro primer sprint de desarrollo no existe un summary del sprint anterior.
Sprint n - 1 Retrospective Summary	Durante este sprint, el objetivo es crear el landing page empleando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap. También se abordaron las conversaciones sobre el contenido textual que se integrará en el landing page, así como el diseño previamente establecido en Figma. Al término de este sprint, el landing page debe estar activo en Netlify, permitiendo que cualquier usuario acceda y visualice la página a través del enlace proporcionado.

Sprint Goal & User Stories

Sprint 1 Velocity	8
Sum of Story Points	8

5.2.1.2 Sprint Backlog 1.

En esta sección se muestra las tareas que se realizaron en el sprint 1, se adjunta la captura del tablero y el link. Link del tablero: <https://trello.com/invite/b/04LwhMg6/ATTI57ddb6a8fd60366401126bb6e4edfec367B8E3E8/innccontrol-landing>



User Story	Sprint 1						
	Work-Item /Task				Status (To-do / In-Process / To-Review / Done)		
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	
EP1-US01	Barra de navegación en la Landing Page	W01	Navbar Section	Implementar la navbar con menu de hamburguesa	0.3	Alex Avila	Done
EP1-US02	Sección About Us	W02	About Us Section	Implementar el contenido about us	0.3	Alex Avila	Done

EP1-US03	Product Info	W03	Product Info	Implementar información del producto	0.5	Alex Avila	Done
EP1-US04	Informarse sobre los beneficios del producto	W04	Product Benefits	Apartado donde muestre los beneficios	0.3	Alex Avila	Done
EP1-US05	Conocer los testimonios de los clientes pasados	W05	Testimonials Section	Vista con testimonios de clientes.	1	Alex Avila	Done
EP1-US06	Informarse sobre los diferentes planes de precio del producto	W06	Prices	Informacion de precios	1	Alex Avila	Done
EP1-US07	Contactar con la empresa	W07	Contact us	Formulario de contacto	1	Alex Avila	Done

5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committer	Committed on (Date)
inncontrol-landing-page	feature/about-us	c9e478ed9c61de9c22947c5ca5e6ffe753a43736	feat(about-us): finish about us.		Ryzeon	2024-04-24T07:08:46Z
		26bfbecc2619335758a12a763e405b85d96a220a	feat(benefits): finish benefits section.		Ryzeon	2024-04-24T06:55:24Z
		e733b13637d2665bce90cd4cc6ba6d74e64ab324	feat(body): fix img size.		Ryzeon	2024-04-24T06:33:31Z
		eeb80582d720fa6a73afd4da031d7eeeb57b6367	feat(body): implemented body, and buttons.		Ryzeon	2024-04-24T06:22:24Z
		bb9f5bc9158d608a6055222f717f36d99d7c6bc7	feat(navbar): reformat navbar now using vanilla css with bootstrap.		Ryzeon	2024-04-24T05:20:16Z
		6d54ebb4fdb66947d88017c4ba2d0dd49ed554cb	chore: removed unused files.		GitHub	2024-04-11T08:28:27Z
		810da7f789ef8df9ea58f8e20fd047d0ad97e726	feat(navbar): added sign in blue box in navbar for devices.		Ryzeon	2024-04-10T10:02:31Z
		09d4db0c499e8aa2f8095ed89bc05f9349117bc7	chore: removed unused files.		GitHub	2024-04-10T09:46:39Z
		767bed94bed1cc3b951331f81655e619434d0347	feat(navbar): added navbar.		Ryzeon	2024-04-10T09:44:30Z
		d3c68956fe1c2e6d191a7437128e6437552c3af3	feat(navbar): import flowbite libary.		Ryzeon	2024-04-10T09:44:12Z
		55b656f9a65cfce29e418b16571a0fe1fb4f4974	feat(navbar): tailwind build.		Ryzeon	2024-04-10T09:43:41Z
		e7ee47fdc7ff227b36809e3a8d500548af9c6681	docs(navbar): added colors info to README.md		Ryzeon	2024-04-10T09:43:08Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committer	Committed on (Date)
feature/contact-us		52aace60ce0d33412a33f869cb04b8764027309d	feat(navbar): import colors to tailwind config.		Ryzeon	2024-04-10T09:42:44Z
		46cd4aa7f6270c2ae2cd6f7ec16fb836f64a57ab	feat(navbar): init logo.		Ryzeon	2024-04-10T09:01:35Z
		faba38772a3156daa586c9e51ced9f7b1a439aa4	feat(navbar): added logo and banner to assets/img.		Ryzeon	2024-04-10T09:01:20Z
		09c36cffa1f500e66a4a76e3c9e9bd127ab95e8e	feat: added color to readme.md		Ryzeon	2024-04-10T09:00:54Z
		f4b14dd5e8cb4c7431f8377d1a79e22012afe9d9	feat: init tailwind framework.		Ryzeon	2024-04-10T08:34:04Z
		7afbfb0cf4a5aeaea47261be421cce705a46963da	Initial commit		Ryzeon	2024-04-10T08:13:29Z
		dfe242e68343a8d938bb0426b4d40815cbffac3a	feat(contact-us): contact us form.		Ryzeon	2024-04-24T07:59:17Z
		89ee5ee09a6f2c581634d59fbfc689ace6573382	feat(pricing): finish pricing section.		Ryzeon	2024-04-24T07:27:40Z
		6d928bd41deaf1d59e83a35b730353e41ddbef16	feat(pricing): created section.		Ryzeon	2024-04-24T07:20:41Z
		a1bd4a51c7d9c5e44b9dbd794a71fb98e1d68a9a	feat(testimonials): done		Ryzeon	2024-04-24T07:19:12Z

5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Al ser un landing page, no se requiere de una suite de pruebas para su desarrollo.

5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review.

En esta entrega el equipo de eabmodel logro implementar el landing page, el cual se encuentra en la siguiente URL: <https://inncontrol.netlify.app/>

The screenshot shows the InnControl landing page. At the top left is the logo 'InnControl'. The main visual is a graphic of three white keys hanging from a keychain against a dark blue background. Below this graphic is the slogan 'Giving you the control you need'. Underneath the slogan is a quote: "'Our product InnControl provides you with different approaches for your project needs and requirements.'". At the bottom of the page are two prominent blue buttons: 'SIGN UP' on the left and 'PRICING' on the right.

5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

En este sprint, se completó el desarrollo del landing page, al ser landing page no se requiere de documentación de servicios.

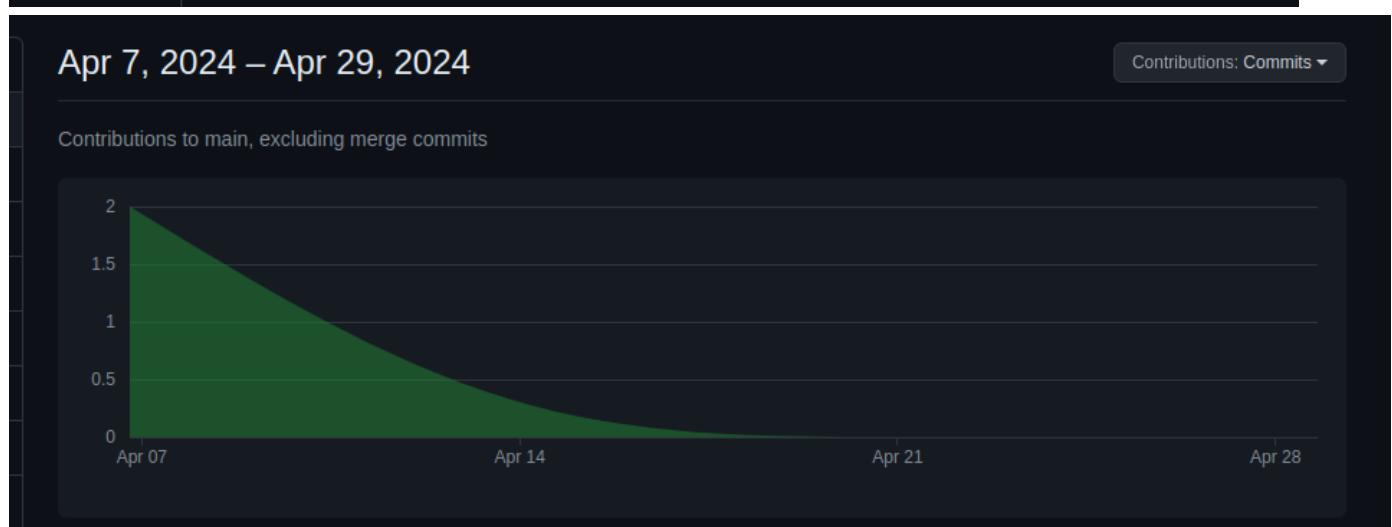
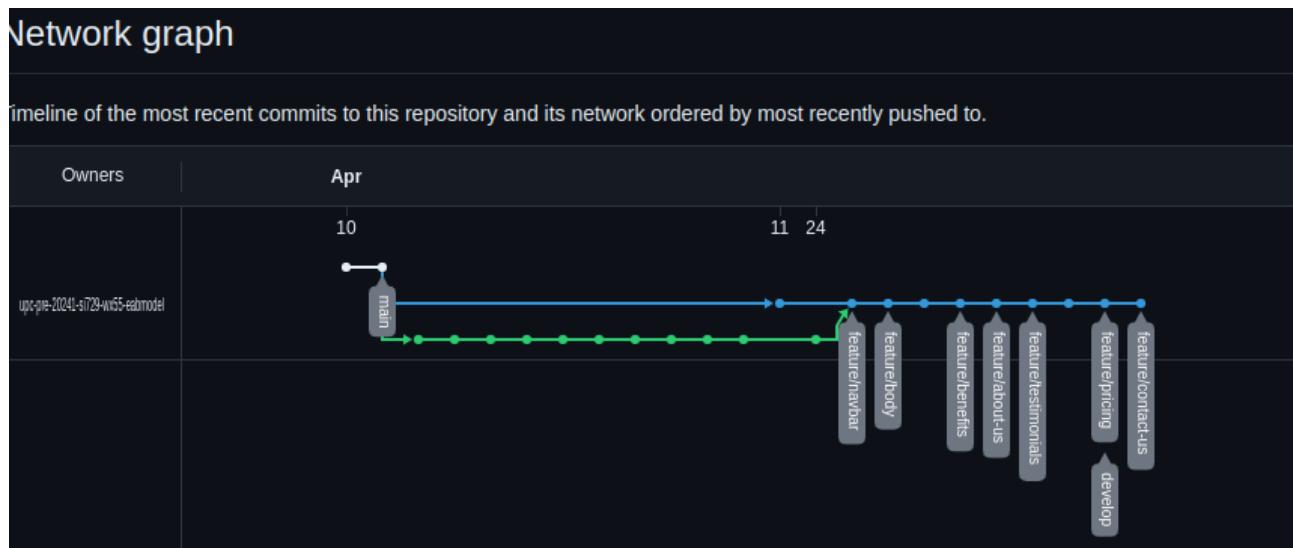
5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

En este sprint, se completó el desarrollo del landing page y se utilizó un conjunto de herramientas para su despliegue:

- Git: Utilizado como sistema de control de versiones para facilitar el trabajo en equipo durante el desarrollo del landing page.
- GitFlow: Implementado como flujo de trabajo para gestionar el progreso individual de cada miembro del equipo en el desarrollo del landing page.
- GitHub: Empleado como plataforma colaborativa para almacenar las versiones del proyecto y facilitar el desarrollo conjunto del equipo.
- Netlify: Utilizado como plataforma para automatizar la hospedaje y despliegue del landing page, especialmente diseñada para sitios web estáticos.

5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

El equipo desarrolló la landing page usando ramas para cada 'feature' el uso de ramas permitió que cada miembro del equipo trabajara en una parte del proyecto sin interferir en el trabajo de los demás. Al terminar cada 'feature' se comprueba que no tenga conflictos con la rama principal y se procede a hacer un 'pull request' para que se integre con la rama principal. A continuación, se muestra una imagen de la colaboración del equipo en GitHub.



5.2.2 Spring 2

5.2.2.1 Sprint Planning 2

A continuación, se presentará el sprint planning 1 donde se mostrarán las evidencias de planificación e implementación de la aplicación web

Sprint Backlog 2

Sprint #	Sprint 2
Sprint Planing Background	
Date	22/04/2024
Time	14:00 horas (GMT-5)
Location	Modalidad remota por Discord.
Prepared By	Eabmodel Team
Attendees (to planning meeting)	Todos los miembros del equipo eabmodel.
Sprint n - 1	
Review	Se implemento el landing page siguiendo las historias de usuario y se hizo deploy con Netlify.
Summary	
Sprint n - 2	En este spring trabajaremos en lo que seria es desarrollo de la aplicacion web donde se incluiran las siguientes historias de usuario. Asimismo en este spring se trabajara la corrección de TB1. Al finalizar este spring tendremos la base de la aplicación web version standalone.
Retrospective Summary	

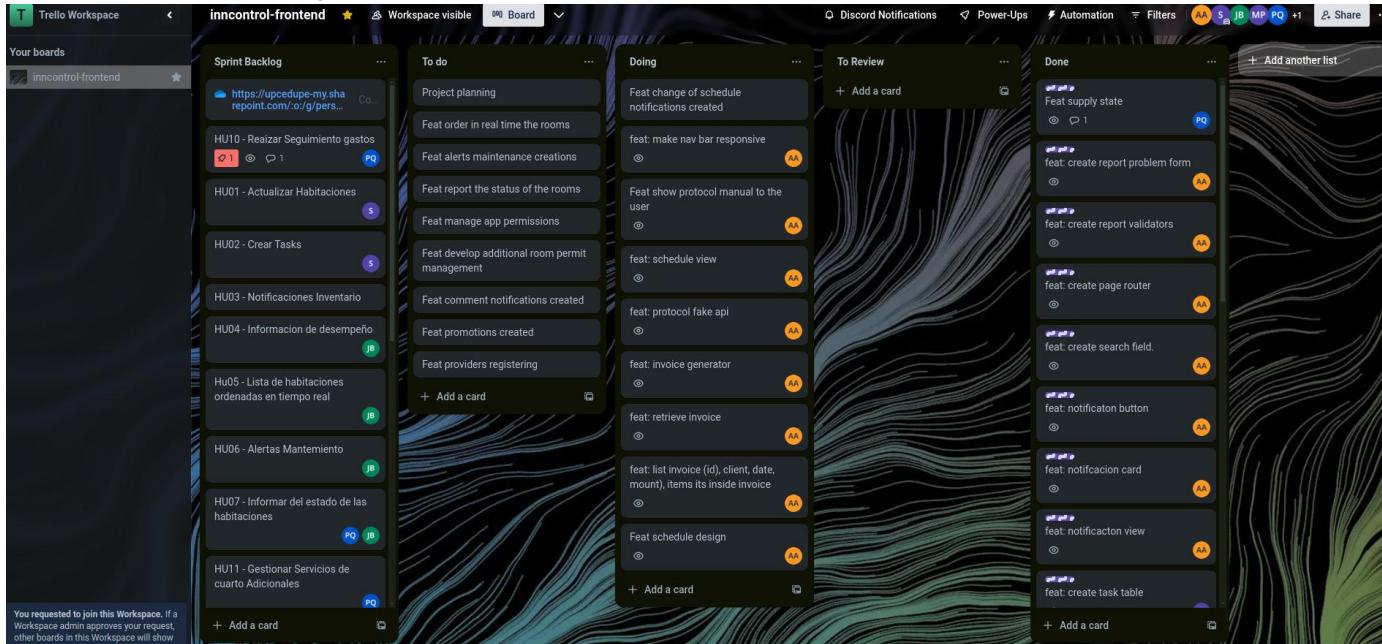
Sprint Goal & User Stories

Sprint 1 Velocity	96
Sum of Story Points	89

5.2.2.2 Sprint Backlog 1.

En esta sección se muestra las tareas que se realizaron en el sprint 2, se adjunta la captura del tablero y el link. Link del tablero:

<https://trello.com/invite/b/mL07vgLd/ATTle5e9e9a61c843367b426dc3b5f6291907BFE60C/inncontrol-frontend>



Sprint #		Sprint 2					
User Story			Work-Item /Task				Status (To-do / In-Process / To- Review / Done)
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	
EP3-US01	Actualizar Habitaciones	W01	Habitacion Component	Implementar actualizar habitaciones.	1	Sebastian Hoffmann	Done
EP3-US02	Crear tasks	W02	Task Component	Implementar creacion de task	1	Sebastian Hoffmann	Done

EP3-US03 Notificaciones Inventory W03 Notificaciones Component Implementar notificaciones 2 Sebastian Hoffmann Done EP3-US04 Informacion de desempeño W04 Component Implementar informacion desempeño 1 Josue Hidalgo Done EP3-US05 Listar habitaciones W05 Rooms View Implementar vista de las habitaciones 0.5 Josue Hidalgo Done EP3-US06 Alertas mantenimiento W06 Maintenance Alerts Alertas de mantenimiento 1 Josue Hidalgo Done EP3-US07 W07 Room State - 1 Josue Hidalgo / Piero Periche Done EP3-US014 W08 Registro proveedores - 2 Manuel Peña Done EP3-US014 W08 Programar turnos de trabajo Vista de programacion de turnos 3 Alex Avila Done EP3-US016 W08 Notificaciones Vista de notificaciones 2 Alex Avila Done EP3-US018 W08 Informacion de procedimientos - 2 Alex Avila Done EP3-US020 W08 Reporte de problemas - 1 Alex Avila Done

5.2.2.3. Development Evidence for Sprint Review.

A continuación, se presentan los commits realizados en el repositorio de la aplicación web en Github. Repositorio en github: <https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/inncontrol-frontend>

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
inncontrol-frontend	feature/check-room-real-time	a059e2aa1999ce292f632db58577a47c87fc955c	docs(readme): test.		2024-04-24T03:04:45Z
		3f28bd74cacd157a7f01a02d89c0bd7b7ed4a55b	feat(home): added toolbar content in home components		2024-04-23T17:32:25Z
		e059f22f0ae4cf6cd83a7533dd0f3f3837c9cafe	docs(readme): fixed typo in title.		2024-04-23T01:42:59Z
		7ad50bfbf0d6d7cddd55fce537f033cdaa6e0b73	initial commit		2024-04-23T01:28:17Z
	feature/expense-tracking	075ad3d399fa806ee265ef8b8405ad3d19536bad	refactor(expenses): relocated.		2024-04-29T10:44:54Z
		4722492ab0fe34a683cc1d97d63b95798b3a1097	refactor(performance-report): relocated.		2024-04-29T08:25:46Z
		afbf7fc24b9655e8718383b60208ebdbbf041a2	style(notifications-view): update styles.		2024-04-29T04:07:12Z
		c00eed68316a1ee65d3ba2490907485bc30a576	refactor(app): organize imports.		2024-04-29T03:01:11Z
		11d639e7fa2ed703a47d2acaf15085cc773d785c	feat(gitignore): untrack fuse_hidden		2024-04-26T03:35:16Z
		f0e80e2f08c0521d88a9f4f98831808ad13dbe11	feat(gitignore): untrack fuse_hidden		2024-04-26T03:35:10Z
feature/fake-api	feature/fake-api	aba2f29da72d50d7fb5fcf7a1896d2d65e5397b9	refactor(routes): refactor routes.		2024-04-26T03:07:39Z
		8d527e1d856bc561dd4b0635ddbe1ba69ec99df4	feat(toolbar): added search content component.		2024-04-26T03:07:07Z
		d7b46d747f5af0bb937555f2cb6abd17824187cd	feat(pages): added room state page.		2024-04-26T03:06:50Z
		3c10fa226a1c0316e85a74f785697acfdf06044c	feat(pages): added messages page.		2024-04-26T03:06:40Z
		6c979b50ca218eac5496158cb409d8c14f5c8813	feat(pages): added employees page.		2024-04-26T03:06:33Z
		7d114501cc76afc08c67718d20cb177093a6f27e	feat(pages): added task page.		2024-04-26T03:06:24Z
		7bea1b14dc691fee0f9ce25329dbc44e2f21249e	refactor(index): change page title.		2024-04-26T02:15:37Z
feature/inventory-					

page-add-item		Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
Repository	Branch				
feature/inventory-page-content	feature/inventory-page-content	b9556c932e3fbe14ed4bab3f5992ec26f4f3d02b	refactor(inventory-add-item): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:56:13Z
		64630eb5880c2dd4d29808a483fbad3e372a145a	refactor(inventory-content): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:53:47Z
		4f8f37e9a112c49bc5f75c52811e774c021cd9ec	refactor(app): organize imports.		2024-04-29T02:48:23Z
		c2f0c6de5909209102e7059ceb2df23b005c1e6d	fix(inventory-table): added filter styles		2024-04-28T17:32:04Z
		64630eb5880c2dd4d29808a483fbad3e372a145a	refactor(inventory-content): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:53:47Z
		9b54e96ae5f283540748ee20189ced032632f13c	feat(inventory): added inventory-content page component		2024-04-24T23:28:12Z
		5a47c92710a8ab8d8994874d528b59fc21ef1959	feat(inventory): added inventory-content page component		2024-04-24T23:15:42Z
		a059e2aa1999ce292f632db58577a47c87fc955c	docs(readme): test.		2024-04-24T03:04:45Z
		3f28bd74cacd157a7f01a02d89c0bd7b7ed4a55b	feat(home): added toolbar content in home components		2024-04-23T17:32:25Z
		e059f22f0ae4cf6cd83a7533dd0f3f3837c9cafe	docs(readme): fixed typo in title.		2024-04-23T01:42:59Z
feature/page-routing	feature/page-routing	7ad50bfb0d6d7cddd55fce537f033cdaa6e0b73	initial commit		2024-04-23T01:28:17Z
		aba2f29da72d50d7fb5fc7a1896d2d65e5397b9	refactor(routes): refactor routes.		2024-04-26T03:07:39Z
		8d527e1d856bc561dd4b0635ddbe1ba69ec99df4	feat(toolbar): added search content component.		2024-04-26T03:07:07Z
		d7b46d747f5af0bb937555f2cb6abd17824187cd	feat(pages): added room state page.		2024-04-26T03:06:50Z
		3c10fa226a1c0316e85a74f785697acfdf06044c	feat(pages): added messages page.		2024-04-26T03:06:40Z
		6c979b50ca218eac5496158cb409d8c14f5c8813	feat(pages): added employees page.		2024-04-26T03:06:33Z
		7d114501cc76afc08c67718d20cb177093a6f27e	feat(pages): added task page.		2024-04-26T03:06:24Z
		7bea1b14dc691fee0f9ce25329dbc44e2f21249e	refactor(index): change page title.		2024-04-26T02:15:37Z
		8f4b403caef2b60c9f52bd10929ae6af394d3d6f	feat(toolbar-logo): added logo and render in toolbar component.		2024-04-26T02:15:11Z
		6ce2f55661bc40dbde7b716fc5509832c281296	feat(routing): created base routes.		2024-04-26T01:54:10Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/pages-implementation		e00dac440c2f445f482139ecf1ddab028df916bb	feat(home-page): init home page.		2024-04-26T01:53:48Z
		71aa8cb49a42f4c46766db4e44e6eaa9967a8bc3	feat(404): page not found.		2024-04-29T07:40:46Z
		c84835e8fd4b3be80610782fcfd91823dad8a5e0	feat(messages-page): implemented report form view.		2024-04-29T04:06:17Z
		683432c2ce98d297548500e16baa65982aa239b9	feat(task-page): implemented task view.		2024-04-29T03:59:41Z
		930c312497164bb9ef63bfab11cf0763c6a93a46	feat(inventory-page): implemented inventory view.		2024-04-29T03:55:37Z
		5bc2ffd828cf14fbabdc4b96b1811c3cd1627228	feat(inventory-page): added inventory component into routing.		2024-04-29T03:55:20Z
		cb6da50de53c31423c5193612d6361391b23bcf8	feat(inventory-page): added inventory page routing.		2024-04-29T03:54:55Z
feature/performance-report		c00eed68316a1ee65d3ba2490907485bc30a576	refactor(app): organize imports.		2024-04-29T03:01:11Z
		b9556c932e3fbe14ed4bab3f5992ec26f4f3d02b	refactor(inventory-add-item): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:56:13Z
		4722492ab0fe34a683cc1d97d63b95798b3a1097	refactor(performance-report): relocated.		2024-04-29T08:25:46Z
		afbf7fc24b9655e8718383b60208ebdbbf041a2	style(notifications-view): update styles.		2024-04-29T04:07:12Z
feature/procedures-information		c00eed68316a1ee65d3ba2490907485bc30a576	refactor(app): organize imports.		2024-04-29T03:01:11Z
		b9556c932e3fbe14ed4bab3f5992ec26f4f3d02b	refactor(inventory-add-item): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:56:13Z
		a21d0861c265dce97aaa84e3e490745584b0df1a	fix(start.sh): corrected server startup errors		2024-04-25T05:43:41Z
		806a356803c0b2bcf971d4c2db7e4045b54a5055	feat(base.service): added data base service		2024-04-25T05:43:41Z
		c52e71aeb7e1c77ff76f75c830ba892a5366ffad	chore: unused.		2024-04-25T05:43:41Z
		2e1ec9e19852647214b67a175f4fe206b1967903	chore: unused.		2024-04-25T05:43:41Z
		5054bd6805866b26a472961c6650e48bbbc24a6a	chore: unused files.		2024-04-25T05:43:41Z
		9b54e96ae5f283540748ee20189ced032632f13c	feat(inventory): added inventory-content page component		2024-04-24T23:28:12Z
		5a47c92710a8ab8d8994874d528b59fc21ef1959	feat(inventory): added inventory-content page component		2024-04-24T23:15:42Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/report-problems		cf84cd42ce4b8b84fac738d1f2ba12dd56527f16	fix(start.sh):corrected server startup errors		2024-04-24T22:35:21Z
		7ff1acac8ee80bf0b8dff955182c0591c077b8d9	feat(report-api): handle api service error in a snackbar.		2024-04-25T19:20:31Z
		220a70a4c5a1ef1db55758f63e83b0a68a5d741f	fix: imports.		2024-04-25T09:55:08Z
		60f16053bce6e2afa9887e80ba8a05b9b980eff6	feat(report-api): done implemented fake-api with reports.		2024-04-25T09:53:29Z
		97bce4940479bd567fde0f9b0b32dcab28e924db	feat(report-api): implemented base service into report-api service.		2024-04-25T09:52:15Z
		a185b6b7882381e5d51757cbf951985e1dc65850	feat(report-entity): created report entity.		2024-04-25T09:51:57Z
		d4e6367a68fa17bada678c518ef8632e9bc90b45	feat(report): added reports fake end-point.		2024-04-25T09:35:16Z
feature/room-status		a940788b72eb73ba9e239fb8dd0cbfc43b276008	chore: remove unused import.		2024-04-25T08:57:29Z
		ab52fa1b83a3906374b990d6758d43735eef7aaf	feat(report-form): added snackbar.		2024-04-25T08:56:49Z
		bf55547afd3f6e679973416a3a59b76719c90039	refactor(room-status): relocated.		2024-04-29T08:45:21Z
		6d4675e9c374aeeb38ef1793380bf295768f3e71	style(room-reports):change size-fount of title		2024-04-29T01:45:30Z
		3862509f44d82bdaf8096d33521ee66600164cd1	fix(room-reports):fix error title		2024-04-29T01:29:29Z
		fbae3e5652995bffca7dcbc25db6e3385f1b3407	feat(room.entity):add new entity		2024-04-29T01:25:19Z
		1e2c19a9ee1003f2ce65246ce2ae059b0fba9b0a	feat(app.module):add new imports		2024-04-29T01:25:05Z
feature/room-create-dialog		57d9b54e48520dd8c1e65af082f8140d64a9f419	feat(room-create-dialog):add new component		2024-04-29T01:24:39Z
		de316d4ec9c697b4b84975ceff039fcfcf22b623	feat(room-reports-component):add new component.Shows all rooms in all their states.		2024-04-29T01:24:20Z
		ee9a2afeeac4bae908b6ce6af951c48b88d902d6	feat(room-creation-component):add new component.It is in charge of the creation of rooms		2024-04-29T01:23:00Z
		3d43fe541e753482de1e2afb33b140b09bf33aa6	feat(app.component):add new component		2024-04-28T18:19:13Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/schedule-notifications		63589049ef53cc0abcfba67eec545881b3d0400f	feat(performance-report): created new component which shows the performance of the users with respect to the tasks		2024-04-28T18:18:35Z
		afbf7fc24b9655e8718383b60208ebdbbf041a2	style(notifications-view): update styles.		2024-04-29T04:07:12Z
		e5b6e4f664770bf3e4fd65cd15733ed097126d8f	refactor(notifications-card): done notifications card.		2024-04-28T09:55:10Z
		b3a212d83f0178cf65673bce03a3161bda8ac45a	refactor(notifications-view): show notifications as card.		2024-04-28T09:54:48Z
		e9467fdff4d189daa5be3b812e81e68d28fdff67	refactor(notifications-badge): refactor notifications service usage.		2024-04-27T00:53:51Z
		4b058c528ac7c610b25b262568d0576bd88527af	chore(renamed): renamed notifications view component.		2024-04-27T00:53:21Z
		c18cc0916670ef53cfde4523b9b7a8dc8ee4355f	feat(notifications-view): added close button, and text about notifications.		2024-04-27T00:52:20Z
		bc724529e2e400815d6703d10899f49bfafa4d15	feat(notifications-service): added notification service.		2024-04-27T00:51:59Z
		1ea5a0607c93df3a0d58939e9695cc8fb03d6b3	feat(notifications-badge): open notifications dialog, and parse notifications.		2024-04-26T22:39:46Z
		5d0dba016277cbbdc3ffd203d19ed7fa3282b6e7	feat(toolbar): render notifications badge.		2024-04-26T22:34:00Z
feature/schedule-work-shifts		487d5b2cbc50da2a5485ea3df9ea22bc0d528bc0	feat(notifications-badge): created notification badge using mat badge and mat icons.		2024-04-26T22:33:45Z
		0ed7b575f5905aa7ef327fc8a23da88e5d73a16c	feat(schedule-view): added schedule component		2024-04-26T05:51:36Z
		fdc3ab20bf76b2833c354632ea6b156e2566c044	feat(schedule-view): init scheduled view component.		2024-04-26T02:40:44Z
		53a3b2605b760826fed33fc499de0282d8598893	feat(schedule-entity): added schedule entity model.		2024-04-26T02:40:05Z
		0b13ba78a2757c6930aec26beb2d33e14b66633b	feat(schedule-service): added schedule service.		2024-04-26T02:39:25Z
		a21d0861c265dce97aaa84e3e490745584b0df1a	fix(start.sh):corrected server startup errors		2024-04-25T05:43:41Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/state-room		806a356803c0b2bcf971d4c2db7e4045b54a5055	feat(base.service):added data base service		2024-04-25T05:43:41Z
		c52e71aeb7e1c77ff76f75c830ba892a5366ffad	chore: unused.		2024-04-25T05:43:41Z
		2e1ec9e19852647214b67a175f4fe206b1967903	chore: unused.		2024-04-25T05:43:41Z
		5054bd6805866b26a472961c6650e48bbbc24a6a	chore: unused files.		2024-04-25T05:43:41Z
		6fadda4c36581f535581e569ef3cd360a8ca488c	fix(room-component):correction import service		2024-04-26T02:45:52Z
		51575bd54b432a7407c0c58ccecab1ca54ca84c5	feat(app.module):add new modules		2024-04-26T02:45:01Z
		f88609486195feb7e47aaaf3e66c79be041e2232b	feat(state-entity):creation of the room-entity		2024-04-26T02:43:07Z
		95058ea027ed75d7e4362e5003b35c23cae0bd43	feat(state-room):creation of the room-state component		2024-04-26T02:42:19Z
		1f44b048b1a5afc1b855d458362e4fe5f6ee0378	feat(room-service):creation of the room-api-service		2024-04-26T02:41:30Z
		cf9ef6fa5f3d954cd7b075af742c431fd99ad7d3	feat(room-entity):creation of the room entity		2024-04-26T02:40:54Z
feature/state-room-live		cf84cd42ce4b8b84fac738d1f2ba12dd56527f16	fix(start.sh):corrected server startup errors		2024-04-24T22:35:21Z
		0aa6314d17c2ab85c32bde6ff25291a38edb6636	feat(base.service):added data base service		2024-04-24T22:34:48Z
		1af645c799df80c951cee0051af4587936fd44bc	chore: unused.		2024-04-24T03:15:13Z
		e7e0a4d63d431452d24f0df0deecb671f16e80ee	fix(room-state-live):adds a component that shows the rooms that are currently occupied		2024-04-26T16:47:03Z
		6fadda4c36581f535581e569ef3cd360a8ca488c	fix(room-component):correction import service		2024-04-26T02:45:52Z
feature/state-room-live		51575bd54b432a7407c0c58ccecab1ca54ca84c5	feat(app.module):add new modules		2024-04-26T02:45:01Z
		f88609486195feb7e47aaaf3e66c79be041e2232b	feat(state-entity):creation of the room-entity		2024-04-26T02:43:07Z
		95058ea027ed75d7e4362e5003b35c23cae0bd43	feat(state-room):creation of the room-state component		2024-04-26T02:42:19Z
		1f44b048b1a5afc1b855d458362e4fe5f6ee0378	feat(room-service):creation of the room-api-service		2024-04-26T02:41:30Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/supply-status		cf9ef6fa5f3d954cd7b075af742c431fd99ad7d3	feat(room-entity): creation of the room entity		2024-04-26T02:40:54Z
		cf84cd42ce4b8b84fac738d1f2ba12dd56527f16	fix(start.sh): corrected server startup errors		2024-04-24T22:35:21Z
		0aa6314d17c2ab85c32bde6ff25291a38edb6636	feat(base.service): added data base service		2024-04-24T22:34:48Z
		1af645c799df80c951cee0051af4587936fd44bc	chore: unused.		2024-04-24T03:15:13Z
		d42c101b696a27a002079e7135c5d0259c8c13bd	chore(supply-status): remove unused component.		2024-04-29T02:27:13Z
		0163f446d95047d1dd8aaacb53be5ffb22c9c5dd	feat(supply-status-live): added supply status live component		2024-04-28T22:18:27Z
		4025d70597834a0d24f6359305d8abbcc91a262a	feat(supply-status): added supply status component		2024-04-28T22:18:15Z
		13bdcdb25028a28bce5f9525966acdc2fe4d834c	feat(service): added supply service		2024-04-28T22:17:51Z
		b28766fd34bf659a9bc6c320e5d105b2f874068c	feat(module): added imports and declarations		2024-04-28T22:17:05Z
		8b4b227ecbcd5c4b8d3bee4328b6a17b8b955c28	feat(supply-entity): added supply entity		2024-04-28T22:16:07Z
feature/task-creation		11d639e7fa2ed703a47d2acaf15085cc773d785c	feat(gitignore): untrack fuse_hidden		2024-04-26T03:35:16Z
		aba2f29da72d50d7fb5fcf7a1896d2d65e5397b9	refactor(routes): refactor routes.		2024-04-26T03:07:39Z
		8d527e1d856bc561dd4b0635ddbe1ba69ec99df4	feat(toolbar): added search content component.		2024-04-26T03:07:07Z
		d7b46d747f5af0bb937555f2cb6abd17824187cd	feat(pages): added room state page.		2024-04-26T03:06:50Z
		51abdd6b1bee2a913816b9d0d9b37eb9c5083a9f	chore(display): deleted unused files		2024-04-28T16:44:38Z
		2ad5df61f4ef1e3e41086924fc735069e1c136b3	fix(display): made the corrections to the table and methods including the process		2024-04-28T16:36:06Z
		e5b6e4f664770bf3e4fd65cd15733ed097126d8f	refactor(notifications-card): done notifications card.		2024-04-28T09:55:10Z
		b3a212d83f0178cf65673bce03a3161bda8ac45a	refactor(notifications-view): show notifications as card.		2024-04-28T09:54:48Z
		9584b7d3412b3e194cea636d6ae1e32ed8dfdb32	fix(display): task table		2024-04-28T06:18:02Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/task-table		cbe09a15bbb112038d08faa4f685c5dc2bb2f281	fix(display): added task table component with task create		2024-04-28T04:56:37Z
		550e5cf0bd7519c72a9bda087363eb6cfbcab4b4	fix(display): added task table component		2024-04-25T01:35:43Z
		9b54e96ae5f283540748ee20189ced032632f13c	feat(inventory): added inventory-content page component		2024-04-24T23:28:12Z
		5a47c92710a8ab8d8994874d528b59fc21ef1959	feat(inventory): added inventory-content page component		2024-04-24T23:15:42Z
		a059e2aa1999ce292f632db58577a47c87fc955c	docs(readme): test.		2024-04-24T03:04:45Z
		3f28bd74cacd157a7f01a02d89c0bd7b7ed4a55b	feat(home): added toolbar content in home components		2024-04-23T17:32:25Z
		e059f22f0ae4cf6cd83a7533dd0f3f3837c9cafe	docs(readme): fixed typo in title.		2024-04-23T01:42:59Z
		7ad50bf0d6d7cddd55fce537f033cdaa6e0b73	initial commit		2024-04-23T01:28:17Z
feature/update-rooms		afbf7fc24b9655e8718383b60208ebdbbf041a2	style(notifications-view): update styles.		2024-04-29T04:07:12Z
		c00eed68316a1ee65d3ba2490907485bc30a576	refactor(app): organize imports.		2024-04-29T03:01:11Z
		b9556c932e3fbe14ed4bab3f5992ec26f4f3d02b	refactor(inventory-add-item): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:56:13Z
		64630eb5880c2dd4d29808a483fbad3e372a145a	refactor(inventory-content): relocated to supply bounded context.		2024-04-29T02:53:47Z
		4f8f37e9a112c49bc5f75c52811e774c021cd9ec	refactor(app): organize imports.		2024-04-29T02:48:23Z

5.2.2.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review.

En el alcance del sprint 2 se ha desarrollado el frontend de la aplicación web, por lo tanto no tenemos testing.

5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review.

A continuacion se mostraran capturas del avance de la aplicacion web avanzada en el sprint 2.

Para el deploy de esta se uso netlify.

The screenshot shows the GitHub organization page for 'inncontrol'. It displays two repositories: 'inncontrolapp' and 'inncontrol'. 'inncontrolapp' was deployed from GitHub using Angular and was published at 6:52 PM (3 minutes ago). 'inncontrol' was deployed from GitHub and was published on Apr 24 (6 days ago). There are buttons to 'Add new site', 'Last published', and navigation icons.

Web app deploy: URL <https://inncontrolapp.netlify.app/inventory>

Notificaciones

The screenshot shows the 'Inventory' page of the InnControl application. A modal window titled 'You have 5 new notifications' is displayed, listing five notifications all from 4/29/24, 6:52 PM, stating 'You have a new message'. The background shows a table with columns 'ID', 'Item Name', and 'Quantity'.

Inventario

The screenshot shows the 'Inventory' page of the InnControl application. A modal window titled 'Add item' is displayed, prompting for 'Item Name*' (with validation 'Please enter a valid name'), 'Description*', and 'Quantity*' (set to 1). Buttons for 'Cancel' and 'Add' are at the bottom. The background shows a table with columns 'ID', 'Item Name', 'Description', and 'Quantity'.

Tasks

The screenshot shows the InnControl application interface. At the top, there's a dark blue header with the logo 'InnControl' and a search bar. To the right of the header, there are navigation links for 'Inventory', 'Tasks', 'Room States', 'Report', 'Employees', and a notification bell icon with a red badge showing '5'. Below the header, the main content area has a title 'Tasks'. On the left, there's a button '+ Add new task' and a 'Filter' dropdown. The central part of the screen displays a table with columns: ID, Task Name, Description, Due Date, Status, Employee, and created. One row is visible: ID 1, Task Name 'Task 1', Description 'Description 1', Due Date '04/29/2024', Status 'Pending', Employee '1', and created '2024/04/29 | 18:04'. At the bottom right of the table, there are buttons for 'Items per page' (set to 5), '1 - 1 of 1', and navigation arrows. A modal window titled 'Add Task' is overlaid on the page. It contains fields for 'Task Name*', 'Description*', 'Due Date*' (with a date input field showing 'MM/DD/YYYY'), 'Due Time*' (with a time input field showing 'HH:MM'), 'State*', and 'Employee ID*'. At the bottom of the modal are 'Cancel' and 'Add' buttons.

Rooms

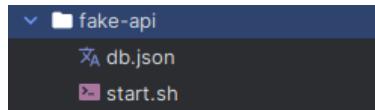
The screenshot shows the InnControl application interface. At the top, there's a dark blue header with the logo 'InnControl' and a search bar. To the right of the header, there are navigation links for 'Inventory', 'Tasks', 'Room States', 'Report', 'Employees', and a notification bell icon with a red badge showing '5'. Below the header, the main content area has a title 'Rooms'. On the left, there's a button '+ Add Room' and a 'Search for the state' dropdown. The central part of the screen displays a table with columns: Room Number and Guest Name. One row is visible: Room Number '101' and Guest Name 'Guest 1'. A modal window titled 'Add Room' is overlaid on the page. It contains fields for 'Room Number*', 'Guest Name*', 'Reservation Date*' (with a date input field showing '4/29/2024'), 'State*', and 'Employee ID*'. At the bottom of the modal are 'Cancel' and 'Add' buttons. In the background, the table shows a single row with a creation timestamp of '2024/04/29 18:53' and pagination controls for 'Items per page' (set to 5), '1 - 1 of 1', and navigation arrows.

Reports

The screenshot shows the InnControl application interface. At the top, there's a dark blue header with the logo 'InnControl' and a search bar. To the right of the header, there are navigation links for 'Inventory', 'Tasks', 'Room States', 'Report', 'Employees', and a notification bell icon with a red badge showing '5'. Below the header, the main content area has a title 'Report Issue'. There are two input fields: 'Select Subject *' and 'Issue description *'. At the bottom of the form is a large blue 'Submit' button.

5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

A continuación, se presenta la documentación de los servicios utilizados. En este sprint usamos json-server (<https://www.npmjs.com/package/json-server>) para simular una api



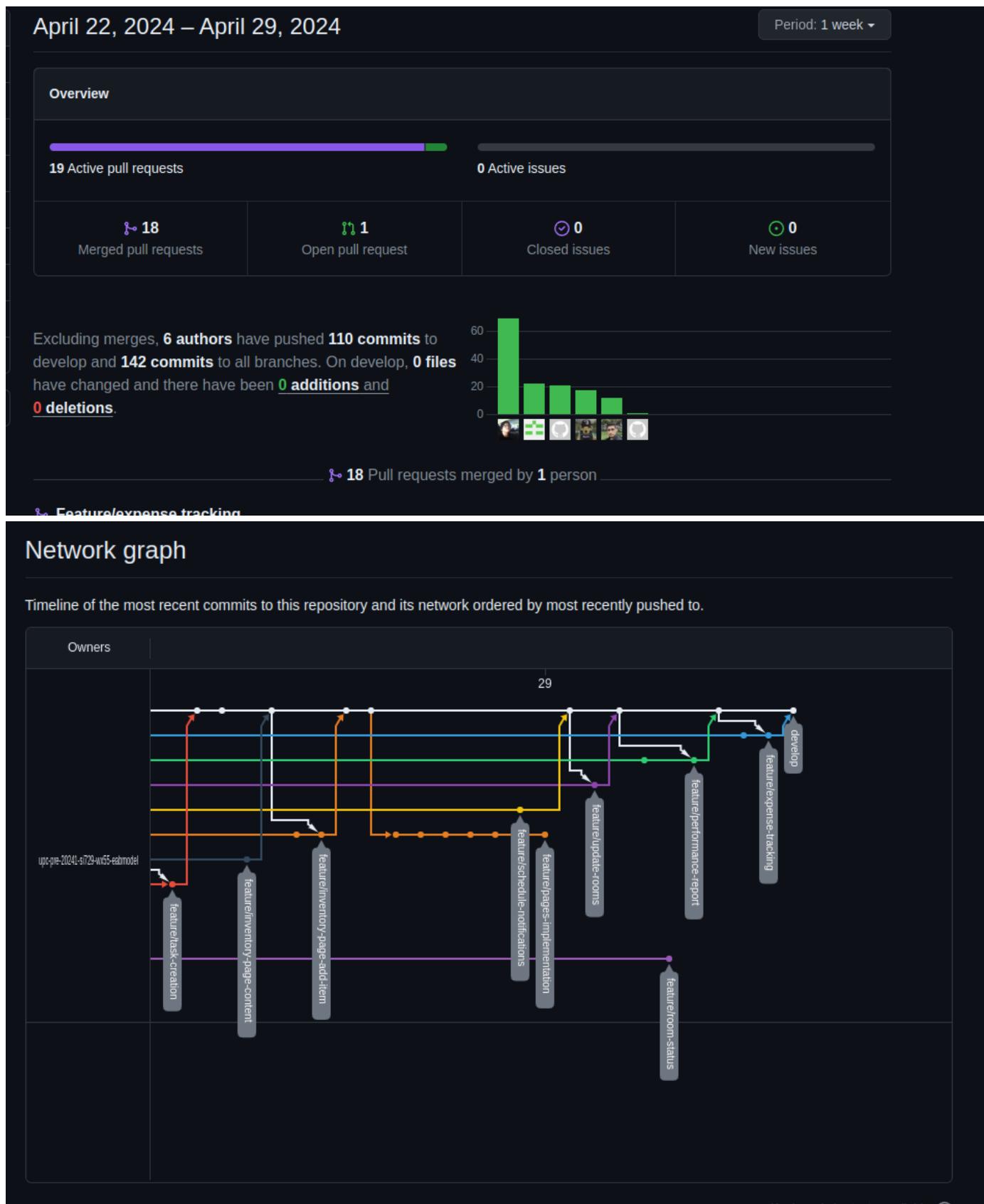
5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Siguiendo el sprint 1, usamos netlify para el deploy de la aplicacion web.

5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

El equipo desarrollo la apliacion web uso ramas para cada 'feature' el uso de ramas permitió que cada miembro del equipo trabajara en una parte del proyecto sin interferir en el trabajo de los demás. Al terminar cada 'feature' se comprueba que no tenga conflictos con la rama principal y se procede a hacer un 'pull request' para que se integre con la rama principal.

A continuación, se muestra una imagen de la colaboración del equipo en GitHub.



5.2.3 Spring 3

5.2.3.1 Sprint Planning 3

A continuación, se presentará el sprint planning 3 donde se mostrarán las evidencias de planificación e implementación de la aplicación web

Sprint Backlog 3

Sprint #	Sprint 3
Sprint Planing Background	

Sprint #	Sprint 3
Date	25/05/2024
Time	14:00 horas (GMT-5)
Location	Modalidad remota por Discord.
Prepared By	Eabmodel Team
Attendees (to planning meeting)	Todos los miembros del equipo eabmodel.
Sprint n - 1 Review Summary	Se implementó el landing page siguiendo las historias de usuario y se hizo deploy con Netflixify.

Sprint n - 2 Retrospective Summary

En este sprint, nos enfocaremos en el desarrollo de la aplicación backend, basándonos en las historias de usuario. Además, este sprint incluirá la corrección del TP1. Al finalizar este sprint, tendremos la base para la aplicación backend. Sprint Goal & User Stories Sprint 1 Velocity 96 Sum of Story Points 89

5.2.3.2 Sprint Backlog 3.

En esta sección se muestra las tareas que se realizaron en el sprint 3, se adjunta la captura del tablero y el link. Link del tablero: <https://trello.com/invite/b/mL07vgLd/ATTIe5e9e9a61c843367b426dc3b5f6291907BFE60C/innccontrol-frontend>



User Story			Work-Item /Task				
Id	Title	Id	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status (To-do / In-Process / To- Review / Done)
EP02-US01	Crear cuenta empleado	W01	Bounded Context Employees	Implementar Crear cuenta	1	Josue Hidalgo	Done
EP3-US02	Crear tasks	W02	Bounded Context Task	Implementar creacion de task	1	Piero Periche	Done
EP05-US04	Asignar o editar tareas.	W02	Bounded Context Task	Implementar asignar o editar tareas.	1	Piero Periche	Done

EP3-HU03 Crear nuevas habitaciones en el sistema W03 Bounded Context Room Implementar la creacion nuevas habitaciones en el sistema. 2
 Manuel Peña Done EP04-US01 Agregar un nuevo ítem al inventario. W04 Bounded Context Inventory Implementar Agregar un nuevo ítem al inventario. 1 Sebastian Hoffmann Done EP2-HU02 Crear cuenta gerente W05 Bounded Context Employee Implementar creacion cuenta gerente 0.5
 Josue Hidalgo Done EP05-US06 Alertas mantenimiento W06 Maintenance Alerts Bounded Context Room 1 Manuel Penia Done EP3-US07 Actualizar información de ítems en el inventario. W07 Bounded Context Inventory Implementar Actualizacion de información de ítems en el inventario. 1
 Sebastian Hoffmann Done EP3-US014 W08 Employee Bounded Context - 2 Josue hidalgo Done EP3-US014 Programar turnos de trabajo W08
 Bounded Context Task Vista de programacion de turnos 3 Alex Avila Done EP3-US016 Notificaciones W08 Bounded Context Room Vista de notificaciones 2 Alex Avila Done EP3-US018 Informacion de procedimientos W08 Bounded Context Room - 2 Alex Avila Done EP3-US020 Reporte de problemas W08 Bounded Context Inventory - 1 Alex Avila Done 5.2.3.3. Development Evidence for Sprint Review.
 A continuación, se presentan los commits realizados en el repositorio de la aplicación web en Github. Repositorio en github: <https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/inncontrol-frontend>

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
inncontrol-frontend	feature/task-delete	d51a4ebcf4e8f83b0e8e8616179ca2f9a0a1b6cb	fix(task-create-dialog): added minor changes for display		2024-05-17
		6cdcf94f119bba2371ae473edf72ccf95a7f23	feat(task-create): added tasks endpoint		2024-05-17
		a19048f70138558123a2c9a02dc48a0023afda47	feat(task-create-api): added tasks api service methods get and post		2024-05-17Z
		5d120ccbef06abf2c98d64c55070b0ac760ba64	feat(task-content): added tasks from api displayed		2024-05-17
		642c629e04b2ec1608798a1980fde958a6fea2a8	feat(task-api-service): changed task api service		2024-05-19
		bf67a1af59bdd3cbc2b32fd994adb77d8675fe47	feat(task-content-create): changed task content		2024-05-19
		95cee17743606fca040ca84b4e2655f65f90a6a6	feat(task-card): added task card component		2024-05-19
		ffe497f1b3c0f6701d8717204761dc406351f56f	feat(task-content): changed task creation, using now base service		2024-05-19
		de0ffcd13c81aa621fc531626fb5a977b023684	feat(task-content): changed task creation, using now base service		2024-05-19
		830567ff3c00d665fa1779d182fabe6f751f2573	feat(task-content): changed task creation, using now base service		2024-05-19
		022a9ff90a9de99478ba4fc7771a263e65c1a49f	feat(task-edit-dialog): added task edit dialog component		2024-05-19

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/messages		8f6efda563cb727e472987fa43ccffe2dff703d6	feat(task-edit-content): added task edit dialog to the task content		2024-05-19
		f88c170744b73aa86ec8677ab92cf1dc722c9408	feat(task-edit-content): added task edit dialog to the task content		2024-05-19
		799476f8960fc60aa5f2ae5f64c43db63405b86	feat(task-entity): renamed variable		2024-05-19
		709c7e99688e4e3294f67545f065c5562031c611	feat(task-delete): added delete method		2024-05-19
		e6a1f7a3d8e95859f5d27e1782f187bb0017c4af	feature(interactions): added the messages section		2024-05-17
		0363eba99b86eb1f206ccc6815e7ae9e2e7e7ac8	fix(interactions): fixed the routing and implemented the shared searching component		2024-05-17
		b6bc9ad10af4514bbd2df8e0de1a39f02eecea16	feature(interactions): added the cards to the messages section		2024-05-19
		c36d4b7ad3ebe2de9d5bfeda89a0a4e365c2a481	feature(interactions): implemented the dialog and made an entity for concat		2024-05-19
		4ed281e2a305c2f371081ee2feddb5f6182b3367	chore(fake-api): updated db.json		2024-05-19
		2ec484b8e80d23f973047f909b4cd24283c60960	feat(shared-services): added the patch method.		2024-05-19
		c300fd3ae91c5e9a0c465cd2cb37a8fb2f4a1f69	fix: renames variables.		2024-05-19
feature/control-panel		8b3b38835f8561a9ebf711c9b9493da43b43e2ca	feat(interactions): added the dialog and functionality for adding cards.		2024-05-19
		9c5b9110afbbd25663680c4daf9fe91a4ee0dc22	feat(interactions): added the dialog and functionality for adding cards.		2024-05-19
		e046d5ba8e14eef5c5b2ddde50962f6bc84d8282	Merge remote-tracking branch 'origin/feature/messages' into feature/messages		2024-05-19
		662b715aa0ddbf2bb0ad432f95d24da19f2f79f7	fix(interactions): changeState typo.		2024-05-19
		97b3d2e17d3dbf489af8cfbbe711a8bb16be25	feat: change card hover styles.		2024-05-20
		2adb64d8ff13ad147463922359f6259abcc81818	feat: move shared styles to global.		2024-05-20
		936ccde87591eb6a61ada2d45f00e501330732e5	Merge branch 'develop' into feature/messages		2024-05-20
feature/control-panel		318b7173dce53e42dcb982ef556476c1d0c700e1	feat: created panel card icon enum.		2024-05-19

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/schedule		ce9cbe6c691f284087c94200b3d6f96f9a021f9e	feat: created panel card model.		2024-05-19
		924c8e47c530f7271277f5fcdd2e5aa2c52feee	feat: init panel card icon component.		2024-05-19
		b03d12ce654aafc8424d4f20f2c871f6aabcbf72	feat: init panel card view component.		2024-05-19
		fdc50ac406ef9e169f956feddcf53b2c5a0400df	feat: init panel card content component.		2024-05-19
		8509857b1deea58d78a796365c420e1fc67fb3c6	feat: init panel schedule content component.		2024-05-19
		7abd971c9a895c9f583ed33ae7ee740119812eae	feat: added control to routing.		2024-05-21
		72b9c32caf9cbc9fd559a70fb8ee829c735668d	feat: added control panel page.		2024-05-21
		be500c2661cc2541798cfcd1389f93ed5fd1d2f3d	feat: imports svg to PanelCardIcon		2024-05-21
		75217ff3f4c0bf3fe118ca548345bf6957c4f3c2	feat: created panel icon view		2024-05-21
		282e624bab6d779852bd5fa89107ac63eb578af6	feat: handling cards into panel cards container.		2024-05-21
		5edc16d4ef880266edc1b125a0472e40e0a03fea	style: card panel title more big.		2024-05-21
		54d49e149b57833a3e562a84bae880162ee70ed9	feat: init schedule view.		2024-05-21
		d4e31fb873d1ddda84eab99568965590d4a61fe5	Merge branch 'develop' into feature/control-panel		2024-05-21
		ee16b8a9e6b8e06559523520ccd52b9fcc77f969	feat: added calendar view dependency.		2024-05-21
		32c19ede86438ec487d1c1317c549451b65ba5a7	docs: added new libraries.		2024-05-21
		422992df29431314c6f7ec4ba700d8c37aeea9f1	feat: init schedule view component.		2024-05-21
		fc2c776bc157019f2eaf68afdf477d0dd4ee3b66	feat: import schedule page into routing.		2024-05-21
		9658f91cb707e9c24befd69d9ff68eef4dafba6d	feat: added schedule page content.		2024-05-21
		53de74ba5f6e33e7d574ddb14b919d1ba769797e	feat: init task api service.		2024-05-21
		0c5619e159088369c51ebf3940bc3509393ca862	feat: added calendar view.		2024-05-30
		ab91642c871747ebdc0c662613112aa6214d3aec	feat: added input field for small view in control panel.		2024-05-30
		33654f5aab4475fba619b26f5f4d03564c5d4909	feat: added schedule view to control panel page.		2024-05-30
		0bb578112d65623c602bc53f31886899ba8a43a5	feat(schedule): added auto scroll for time.		2024-06-07
		861c44f8e28336dd14c0f7f748da826c2fd8e2f3	style: added margin to schedule.		2024-06-07
		5114ddd6bd0757de83bda53a55f72358ebca22fd	style: added margin.		2024-06-07

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
	feature/sidebar	7107dee77a71631afc33088f7cc5ec433d407127	feat: fix 404 page.		2024-05-30
		b5bca628b3ce4916ea429b985a510c789eb8e805	feat: added sidebar navigation.		2024-05-30
		40df7e4502aae97aceaafc5123cc25fa3b1baa48	feat: create sidebar item.		2024-05-30
		7dc6132659281437773fffb2e2092320dc19efa6	refactor: move panel card icon to shared to make it reusable by other components.		2024-05-30
		52061fe7f8ebcc530d246f0c133d4a514de1402f	feat: finish navbar.		2024-05-30
		ed37904772fbea063da7bddb632291e20ad06445	feat: added notification bell.		2024-05-31
		2ebd860975324dbe7fbdd705d2dc5365ed43ccfc	feat:add new component about user manager.js responsible for validating accounts at the password and user level.		2024-05-19
		0c1aa6efa6b574aba4c75439629de07d8f7e7fce	feat:add user entity, this contains the attributes and functions of user		2024-05-19
		813774612a82cf5989cbc1758daf39b6237fde05	feat:add user service.		2024-05-19
		48a5e46032116f8d3f753f6fff8d76ff2ecf24c2	feat:add sign-up component		2024-05-19
		510029cbf6c33ed5207445d497377ab48620bc12	feat:add new button for rol user		2024-05-20
		dc642a779b501eb2cbeb9ae668eba424b976d682	feat:add new enum		2024-05-20
		31e96c88917128938e64788ceacdf9dd67031485	feat:fix login-component y signup-component		2024-05-20
	feature/account-manager-content	fb67075bb0e1f4a9d0b6195d849f2790421865b	add: new component about manager-account		2024-05-20
		d91788e59ef12e9f03bdfc71c41426b1e8a1c8d2	feat:add new component		2024-05-21
		2935274ea6c4e34813cc3fd7cd49e29e555ff533	feat:add validation		2024-05-21
		04bf1375e9284dcd6f77f4766dbfd092c58b809e	feat:add new parameter		2024-05-21
		000e60a1a7f04bde6899b22d355da787e1386039	feat:add new method, updateUser for users with specific id		2024-05-22
		d8af08584b99246c27aae24ac8b5045952190310	feat:add new method,full name.		2024-05-22
		60adfc5f24b11a53760068201dad6feb291245a8	feat:add new data		2024-05-22
		56e64c9d24abc4f0c9c385e32b5c1c68d68376d4	feat:add new route		2024-05-22
		f3277ba3ff5cb0c6a6ca7574930aab1dda81c9d	feat:add new functionalities		2024-05-22
		58510e6a6ead5367c4861ad241c06e2edf4fb027	feat:add new functionalities		2024-05-22
		e72e5309e7eb3a7bca0e2c187096268481e407d5	Merge branch 'develop' into feature/account-manager-content.		2024-05-31
	feature/tasks-search	0efd3b11d4583b11215f21d561effa16130ec1a1	feat(task-search): added search filter for tasks		2024-05-22

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
feature/room-management		f40a05de89b505fd32672fa5bca4c98f50901c43	fix(tasks-date-update): fixed bug with the update option for the date		2024-05-22
		64f12181f6f1508c48287cca9ea577a96fb3e9ae	fix(tasks-employee-update): fixed bug with the update option for the employee (minor fixes)		2024-05-22
		6053b3b7b021ea1863c60e3d021392c3df562959	feat(tasks-reset-filter-button): added reset filter button		2024-05-22
		a0c99c077db0c5ec5496d779a5c538d40c196dc8	feat: add api service and created entity rooms		2024-05-21
		b68b7ede9edb49d0444d2e7d32c2f8a3f56becbb	feat: add entity rooms		2024-05-21
		599133b9589eff721e972a34d8bd1dc420afe0c2	feat: created room card and added actions		2024-05-21
		2a29194ad282b0b604fbf8f8ecc776e47071c7d7	fix: return to old room entity.		2024-06-05
		eefa261c0b2f894075d378d2f76f5562e4915bc1	Merge branch 'develop' into feature/room-management		2024-06-05
		5b0a27021879ddb794e0ab10dc64867b8b0a3ce9	feat(sidebar-mobile): added function to only appear when its for mobile		2024-06-06
		91424f701b4e2995f9f8de3f3c1775490b3b1d39	feat(sidebar-mobile): added function to only appear when its for mobile		2024-06-06
feature/toolbar-implementation		f920a8b814bc57364172009a074c7a1fb2b873c8	feat(sidebar-mobile): added function to only appear when its for mobile		2024-06-06
		a6b6c1a340a247cafdfc65cedaead72844aa3303	feat(inventory): added inventory entity and inventory api service		2024-05-24
		0b8cf79f7ee4a14580b7a313897464d63ec0af3c	chore(fake-api): updated db.json		2024-05-24
		803519d5c879c4de3dfb1d768e466d84a85ef8f8	feat(inventory): added inventory card container		2024-05-24
		6834ac4109f6ccaec7b65e69108f53e3b42ffc51	feat(inventory): added inventory card component		2024-05-24
		58fbcd56dd7f7a42289c343b13246927373c90b2	feat(inventory): added inventory card dialog component		2024-05-24
		22aab6cd758bb57eddf27c0b638dd4347ecded31	feat(inventory-create): added inventory create dialog and inventory creation		2024-05-24
feature/inventory		5de7834bb7e885abb11a934ce4592b75777d1c30	feat(inventory-update): added inventory update components		2024-05-24

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
inncontrol-backend	develop	3eba989233c9cb003682e32c16af3a22932d5b0	feat(inventory-delete): added inventory delete components		2024-05-29
		b038e839b135bf4d0cb9350c0e0a352e4407b307	fix(inventory-delete): fixed bug with delete dialog		2024-06-01
		3b3f306475049d0577d22774ce7f22a4cc8d52af	fix(inventory-create): fixed bug with create dialog		2024-06-01
		c484f81242d3cd3fa5f2928442f6946a754859c3	fix(inventory): fixed bug with cards information dialog		2024-06-01
		09c8148d4abbfbe811336c634f6c0149fb526d3d	fix(inventory): fixed bug with cards menu button		2024-06-02
		5b4df06812635c0a2c696cad865b0001248e3aca	chore: remove unused dependency.		2024-06-05
		e2200effe103f6c31237d0c3f76e5c12dc8faabc	Merge branch 'develop' into feature/inventory-delete		2024-06-05
		2aa616ac15994cb0a0037db4d13691abb847e18f	feat(employees): implemented employee vista.		2024-06-06
		408af94ab05aca103fc07d4b06513055e0857fba	feat(employees): implemented employee vista.		2024-06-06
		62049c5fa2cae7f64baddir398298dc7c192db3	Merge pull request #33 from upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/develop employess		2024-06-06
feature/employees		910864035d58b2dab9f63f9627e8c9eeeadace0f	feat(employees): implemented employee DIALOG.		2024-06-06
		8c1cccdca2ace8c71630028dde5b0c4eb6cf23bf	feat(routing): added routing for user view by id.		2024-06-07
		790f7d3d1d0b32bbc9320d28eeb9415f7e11c955	feat(routing): implemented user routing :id		2024-06-07
feature/iam		5d62f678619b687b673ad9476cb255dc6d860f97	feat(routing): added hash routing.		2024-06-06
		49ea5a629f95293939ff602daabbeead66d88a50	feat(shared): create iam storage service.		2024-06-06
		a8e8680dd3cd94836c8a4b46ac4332bbd894201c	fix(iam): fix http request.		2024-06-06
		33ede401ca371dac2dab3d71e9372ee6a877da90	feat(iam): added guard for routing.		2024-06-06
		56ead9e9051820b8c5a0b4345417f1e8eebcdef7	feat(iam): added login.		2024-06-06

5.2.3.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
inncontrol-backend	develop				

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		87a17537a5dc5447756aa60d0d727b4da124df1f	fix(Employee):Rename repositories in infrastructure layer		2024-06-07T20:40:26Z
		23483263f9543e19c72c3f601822e8c2682274c5	refactor: relocated packages.		2024-06-07T20:39:08Z
		0661013419b91cda1c270f0180012e24ec0534a8	feat(jwt): added jwt secret.		2024-06-07T20:36:51Z
		0a4bee393fd1c1cf1d68cce098fc4609ace0e8d9	fix(iam): pom.xml dependencies.		2024-06-07T20:36:14Z
		1f245fa38863055c57369bd708905068b466af30	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:21:04Z
		392aced8d37ffcc074480f034dd0eb95316b5f9e	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:21:02Z
		5248ab50e9bbf7ae9467a2accf4a3b986eb2a28e	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:20:59Z
		4edd9612cb6c466e83db448eabd1f13a780753b6	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:20:57Z
		516799a7c0b3b07304df51f6dd15e0f9536f741a	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:20:54Z
		5ee941a3d10a0e7fc6351f4864062a4f449d8000	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:20:52Z
		75aa6aaa3aaf6851c0460d99d5ef7320367c2293	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:20:49Z
		e6dfc2a87d84fe4410474f27817f5407f17fc1c8	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:20:45Z
		ca958f7b7947c3984bbbbaa7686c85cd46e2f9d1e	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:14:33Z
		c74c17d9e3c9e3546d3d1d3042a5a9cc21fc404	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:14:31Z
		51bc99b594d259cfec3d7e769fc2b962a7a372ae	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:14:28Z
		360ebeba91d8468b27da311b1a532a42b0a7551a	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:14:25Z
		fba6f7ec348753f53ced3404e694e3e5552da8e9	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:14:15Z
		fe2c9dd02bfd06fc8c2d9baf7c3fa4a147b6bfa9	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:14:12Z
		ad6b86782fd559035213b7dfa7c09e49627c4cc4	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:26Z
		513513c0613ee96bf3039aad87113fec92851919	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:21Z
		ead59e6e7955f19f34e841265dd89e23e974a350	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:17Z
		8e1def32d3d4b0b0ba9c14efa3dbdf11ea8bf80f	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:14Z
		a9212bdf7d5eebfa978d573902abe41324082423	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:12Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		ac023577136da7f95182e01feeadd2ab2ecd5bba	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:09Z
		544069a22bec8158191605f859f68df6c45ef272	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:06Z
		8412ebf2a85c15dff4a61645c48e1eb955bb6bb1	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:04Z
		b897a88cf9818c70fed1765a12d53fd8aef27a82	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:07:00Z
		aa2cb79364684bd6967ff868e8fc4099f417321c	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:06:56Z
		ee762c94b1c917cab84269eafe8250b6d3258fcc	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:06:39Z
		186b5f85abd69b6c61f5ba92f0159443dbc09ef	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:06:33Z
		4f0c9bfd31a01fa1f3e2908b09692cc4e5a72cf	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:06:28Z
		76685de4201783daf0ad994c0b478adb49fff3c4	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:06:23Z
		167a79ae30fb14904d0e22913023b758e2d96a95	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:06:18Z
		136acda46009f85e6f7bdbabcb07da4752c77936	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:05:04Z
		27f14ebffa6be88cfdb776ccced97dab2981ae29	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:04:59Z
		7a21c2238c3907aa5a4682cdeecf978f37f0500a	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T17:04:35Z
		02e4f5436fd2afeab9f09c26a6dfa4a656c8b21e	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:40:00Z
		9d1116e0925d07f0cb08cb49c59921826a7cca90	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:39:24Z
		b47e5b544cc57767e563afe7480c2eed4365d7fd	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:39:14Z
		d725177386c950404cc7c11b220e0d8751c595e4	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:38:44Z
		2a3ef784cc6b3b10668dc275f78422044ce6ad4b	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:38:33Z
		369fd6df7200d2125e213ec6f2a8eae8c0a6cd90	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:38:10Z
		d54314a4d9a45eaf12a7e84f18315294613adc8d	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:37:11Z
		aa5724cae5b542d142a32b1a00016725b196f9db	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:36:58Z
		2e51b8dc18394eacc78e73b9025c0ee5967e072d	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:34:25Z
		41f187f534e7f8c85a62c3600c30ee9a3d5dcbea	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:34:12Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		c0cc10db9e3461a5968618ab5a4b0abc96e2cb0f	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:34:04Z
		d1077f429eef6b21f30bd43f2d11434b01df848e	feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT		2024-06-07T16:33:49Z
		e8efa93ca81e761ca433f18a54b00380a639f0b4	feat: added mysql compose connection.		2024-06-07T05:20:41Z
		dd4582fe4bc4d1ccb8117abcd3b5a6cfab02085	fix(employee): fix imports.		2024-06-07T05:20:25Z
		cffb76327cb92d9db73b29d1dec60335aebfd625	fix(employee): fix id conflicts.		2024-06-07T05:20:15Z
		3e7c05f6f2b7de3947eee4ed58d2ddb9f93cc483	fix(message): merge to acl.		2024-06-07T05:19:58Z
		2b14bd3e5ef20317cbf184dc652414155190a451	fix(message): added override attribute.		2024-06-07T05:19:48Z
		3a472d8a75d608e93ba5bae62594cbe3e8f4322f	fix(profile): moved external profile service to shared.		2024-06-07T05:19:24Z
		7f5e1427068a835e4f1b583d506ab20cc9e258db	fix(task): fix task mapping controller.		2024-06-07T05:19:06Z
		a63f89132cb1f32ed69967f3b7e3e7422cf693d6	feat(docker): added compose to pom.xml		2024-06-07T05:18:48Z
		d423af041c85a52993867ace42a306ab3d58c129	feat(docker): added mysql docker compose.yaml.		2024-06-07T05:18:38Z
		4dddf589a7ca056e08512118ca2caa93595db56a	feat(task): created assembler for commands.		2024-06-06T06:00:09Z
		9fd8d5bfbb3cbe2023faf38e149f451d0ef49b77	feat(task): created resources.		2024-06-06T05:59:57Z
		27dd8ddec57e94cd7cf3a7d75a68efbb69997302	feat(task): created resources assemblers.		2024-06-06T05:59:35Z
		907a68f5ab2d3a4fa731a10eeecd6aecfa81d21be	feat(task): created intbound controller.		2024-06-06T05:59:15Z
		aa936c962d4eb58b7c2580dd9392e3063d2cc6ea	feat(task): implemented queries for task by application layer.		2024-06-06T05:37:46Z
		c177e6f2b775278d6f5fec568e855e1e85720a82	feat(task): implemented custom query		2024-06-06T05:37:27Z
		f4789e1021984da50efb713a7aeb1fba8fe5cf1b	feat(task): handle all commands by service layer.		2024-06-06T05:26:54Z
		64f554b02c5a5d41c5d2b0beded558640ebd4317	feat(task): implemented services		2024-06-06T05:17:31Z
		f605e515c1e5c84b577e55fc6c01ec08fe6ea6f0	feat(task): created query service impl		2024-06-06T05:12:29Z
		b377f5641ccdd91596b9d740428512105b4e7c0d	feat(task): created command service impl		2024-06-06T05:12:18Z
		334bc4fde37a17ca80d8c1ccbd9167600ac59da1	feat(task): created base controller.		2024-06-06T05:08:56Z
		a0118fddd7a3a3fabb6e47f40eefb38f83d2215b3	feat(task): created repository.		2024-06-06T05:08:40Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		dd73573ce73b331718f4fa7f941c77588e3d6d2f	feat(Accommodation-Room): minor fixes		2024-06-06T03:44:24Z
		9a4ea37b2b4eb29c72ecdba94502d99846f322e5	Fix(Accommodation): minor changes		2024-06-06T01:43:21Z
		e3ff6d7a5dcde13391da14cd88144acede02094	feat:corrected for my beba		2024-06-05T20:14:51Z
		9b1cc32afbbf0657e1627a010b65c00df30b3440	fix(Inventory): camelCase fixings		2024-06-05T13:15:08Z
		dbc7564cd5bd1aa2e0402efe95bc26ba04722a00	feat(task): domain layer aggregates methods.		2024-06-05T08:03:16Z
		014a7e7ee350c94ebb838000f160c2dcbc3cc2da	feat(task): domain layer aggregates methods.		2024-06-05T08:01:50Z
		10b13ac829bd6952572eb901511cfb8283b23700	feat(task): created service layer command and queries for tasks.		2024-06-05T08:01:31Z
		3346eeb0e86da74822e42328fd66186c697a36fc	feat(task): created domain layer command and queries for tasks.		2024-06-05T08:01:23Z
		29ffb51fca2a07e98895916ed357733a329e6c4b	feat(task): created task aggregates and value objects.		2024-06-05T07:51:13Z
		978a7acf3f8dae3fd8e2a65aa041412bde25067	feat(task): created employee acl.		2024-06-05T07:44:59Z
		a8daa0e461645c72709ba6bc6a85d0c419e40c3a	feat(task): created employee acl.		2024-06-05T07:44:54Z
		25fc7633578d4d71b6c29c6f3edc4ed455232425	feat(messages): finish message rest controller.		2024-06-04T07:15:23Z
		ebec21771466cceade3242a8652fafaf6e38fbf89	feat(inventory): Fix Item Creation		2024-06-04T01:37:28Z
		5c5435b9eccdcraf09ce16acc28f208fc17e6ec3	feat(Accommodation-Room): minor fixes		2024-06-03T00:35:08Z
		d61182e10de46e8ee0be88374dca279a556df77e	feat(Accommodation-Room-Controller) added PutMapping and DeleteMapping By Id		2024-06-03T00:34:23Z
		62fde77bb4fc33ec45a2a8613334bb3d1a616f4d	feat(Accommodation-Room-Repository) added exist byRoomNumber & AndIdIsNot		2024-06-03T00:33:58Z
		70367313e10f60ffd8bef0ad2291de80ef37f00f	feat(Accommodation-Room-Command-service-impl): added handle UpdateRoom command and handle deleteRoomCommand		2024-06-03T00:33:04Z
		01816207c217823f1a1aa676a783f955bdc2df0c	feat(Accommodation-Room-Command): added handle UpdateRoom command and handle deleteRoomCommand		2024-06-03T00:32:51Z
		d9ed4b9b7f6d2b24968b79cbf0bccb5ccb35e173	feat(Accommodation-Room-Command): added Delete Room Command		2024-06-03T00:32:25Z
		4a0258803f7aa610c687d586a4cc946859d0635a	feat(Accommodation-Room-Resource): added update Room Resource		2024-06-03T00:32:11Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		2058a6d37591c9f98c79381a98b8142488c19cfe	feat(Accommodation-Room-command): added update Room command		2024-06-03T00:31:54Z
		1f70cb17136d599051c44f9c6f3fb138b6fabdd9	feat(Accommodation-Room): added date initialDate and finalDate, roomNumber and update information		2024-06-03T00:31:29Z
		95ad01a2e3c51397c0822c4cb100f748575c7dd4	feat(Accommodation-Room-Reservation): added room reservation date initialDate and finalDate		2024-06-03T00:30:40Z
		034c12a51c6c13dca644b1fd3295b0e52986f521	feat(Accommodation-Room-Resources): added room Number, reservation		2024-06-03T00:30:21Z
		a5476df0461d089b361f55f62f1dca1329fa9d34	feat(Accommodation-Room-Resources): added room Number, reservation		2024-06-03T00:30:08Z
		e1df13002a55eb1c204ef1ebbd3c2211098823f3	feat(Accommodation-Create-Room-Command): added room Number, date initialDate and finalDate		2024-06-03T00:29:43Z
		4ad180d84e6661861e94e2b00628bc12d232c90a	feat(Inventory): implemented delete method.		2024-06-02T21:49:30Z
		fb5385e96be52dfa87bb055e8475e8e7169deac	feat:add new implementation on model and aggregate root of the bounded context employee		2024-06-02T04:24:09Z
		a2e86c5c8ab2e85e347083d14820a6de1c9cc774	feat:add new implementation on model and aggregate root of the bounded context employee		2024-06-02T04:24:02Z
		742d6e1d88bf6811ff27856558f7a92fe91cfb45	feat:add new implementation on model and aggregate root of the bounded context employee		2024-06-02T04:23:54Z
		8eb90d21910ad9f08c51f5ea2346e447b8c49682	feat:add new implementation on transform and resource that manages the information entering and exiting the interface layer of the bounded context employee		2024-06-02T04:22:56Z
		25afa6357fc17dd4f390a8f9a051608708521171	feat:add new implementation on transform and resource that manages the information entering and exiting the interface layer of the bounded context employee		2024-06-02T04:22:43Z
		3e66db6543c04b2379b8fb14171770a5a964f5b9	feat:add new implementation on transform and resource that manages the information entering and exiting the interface layer of the bounded context employee		2024-06-02T04:22:34Z
		9104e4943b2d071719b78104244b294dc8447014	feat:add new implementation on transform and resource that manages the information entering and exiting the interface layer of the bounded context employee		2024-06-02T04:22:14Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		df597e3563d5068d3aec027eb7ba0b9b2da988e1	feat:add new implementation on transform and resource that manages the information entering and exiting the interface layer of the bounded context employee		2024-06-02T04:22:06Z
		06fc43abb31cc8ec12a03c0989ec930764421e3c	feat:add new implementation on EmployeeCommandService that handles the writing of the bounded context employee		2024-06-02T04:20:37Z
		9a937bf8af672b9a0bdf6e524b0630e3ecb0a3a	feat:add new implementation on EmployeeCommandService that handles the writing of the bounded context employee		2024-06-02T04:20:27Z
		de47d03c74e1259ffbd60bb747e15df9f05251a7	fix(rooms): JPA with enums.		2024-06-01T05:14:15Z
		e0ec990739fd1ab825e28db06a263b9eac3091a3	feat:add new implementation about EmployeeCommandService		2024-06-01T00:05:28Z
		74fb78afc8ff5174c38812e8688fdb06db371e12	feat(Accommodation-Controller): added Rooms Controller		2024-06-01T00:00:54Z
		542d1f4ebf61c4ba4cf02a75887f37aab07144c0	feat(Accommodation-Room-Assemblers): added Room Assemblers		2024-06-01T00:00:36Z
		310befeadee2dc89f9db050e91d6f2a50c206786	feat(Accommodation-Room-Resources): added Room Resources		2024-06-01T00:00:22Z
		78b9903b1a1b9d6ceafe94b61a193a3a71198bfe	feat(Accommodation-Room): added Room entity		2024-06-01T00:00:04Z
		106b3359dea5eda25ec9f95dcc46af6f0a1c4426	feat(Accommodation-query-Service-impl): added Room Query Service impl		2024-05-31T23:59:45Z
		586a064e25f49c8d93b23b576294308cdb602eb6	feat(Accommodation-Command-Service-impl): added Room Repository		2024-05-31T23:59:26Z
		8aa78f09fa6d862bbbb50d31cc8ae9cd30ada92	feat(Accommodation-repository): added Room Repository		2024-05-31T23:59:11Z
		e131b0840d6a89088b2038315fb99933368e38a8	feat(Accommodation-queries): added GetRoomByTypeQuery		2024-05-31T23:58:36Z
		18716b6d07010eb6d4b4fb62b5b6192e60930c3b	feat(Accommodation-Room-value-object): added Room value object enums Status and Type		2024-05-31T23:57:56Z
		10bea216691094e3c4c78aad378fa23be05ff36c	feat(messages): implemented message inbound controller.		2024-05-31T07:15:14Z
		293aa0e75556902a41b9d53fac942b3db49fcf1d	feat(messages): implemented event handler for message created.		2024-05-31T07:14:57Z
		6987364e4263e0e3f38d58f0d7a138c0486e6a50	feat(messages): implemented messages command service.		2024-05-31T07:11:18Z
		e5b68fb5f118fc5b359679196d5d010f79b13eca	feat(messages): created messages inbound.		2024-05-31T07:04:16Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		eff6eddbac4f1310213be920df096ecf359deaf0	feat(messages): created query command and services handlers.		2024-05-31T07:04:06Z
		8e33ce0ff78333cbfc33002547a0f6598b34bb3a	feat(messages): created query service.		2024-05-31T06:26:01Z
		6d2ff1897dda719410e1138ae239d819543bd54b	feat(messages): created queries.		2024-05-31T06:25:51Z
		9fdb2a7bb2f0a02a795ba4ef1095c4f2f8e6423e	feat(messages): added outbound service.		2024-05-31T06:25:38Z
		c16d6ba2daf837e793d0320160b6854a22128290	feat:add new parameters		2024-05-31T05:39:42Z
		a83626b633b9d15544566c37cd5a5ff0c8981a20	feat:add implementation of ACL for bounded context(employee) about Employee business logic		2024-05-31T05:39:18Z
		23fdbbe2ea363fe925c37be6d65124e4714baa63	feat:add implementation of application Layer of bounded context(employee) about Employee business logic		2024-05-31T03:43:53Z
		2eec283a45fb9e5189561af592f3f7b9ee5c0af	feat:add implementation of Infrastructure Layer of bounded context(profile) about Profile business logic		2024-05-31T03:43:07Z
		7d6fc96566d40ab1a55a6e829e7b4297d7648b73	feat:add implementation of Domain Layer of bounded context(profile) in aggregate root about Profile business logic		2024-05-31T03:42:26Z
		1bfeb9b948d40a08e3d7e1c6e7288a2b2d968434	feat:add implementation of Interface Layer of bounded context(profile) about Profile business logic		2024-05-31T03:40:59Z
		c7a4d4579776a0390626f8bb496008f99e9d2729	feat:add implementation of Application Layer of bounded context(profile) about Profile business logic		2024-05-31T03:39:53Z
		eb230e328c7e443e8996891c7afb69a70198d67d	feat: created aggregates, command, query and interceptors.		2024-05-30T22:46:14Z
		467f35f0a90df057b422bfaab18f12b6a66b4bb0	feat:add implementation Employee Repository for aggregate root(employee) about employee business logic		2024-05-30T20:39:12Z
		006162b2f633bf0c42007b8f9248fd590c212a4b	feat:add implementation aggregate root(employee) and value objects about employee business logic		2024-05-30T20:38:52Z
		6fe646bd52292f89e4b1f0e89e549f9a4a4939ae	feat:add implementation query about employee business logic		2024-05-30T20:38:04Z
		3f01c882d7aef6e04e8c7d95a7f08c20675ff390	feat:add implementation command about employee business logic		2024-05-30T20:37:47Z
		b8254d490616d6ffbc4d39df2c9d4ca23fa556c2	feat:add implementation queries about employee business logic		2024-05-30T19:09:20Z
		fb6b22144cdb81dbba2b2e78b8b05b41d71b9e59	feat:add implementation of employee valueobjects		2024-05-30T19:08:28Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		07252039da931c696b857e2bb650a06935051568	feat:add new enum with information about the role of the employee		2024-05-30T19:07:32Z
		d5bce3644ab223c92514b511e7aaaf3b60dd3b1c	feat:add new enum with information about the role of the employee		2024-05-30T19:06:30Z
		e8f00d8e7737a4740005cba4a0c9cc6300111978	feat(Inventory): changes made to simplify the business necessities.		2024-05-30T16:38:57Z
		37dad8d7390c4bc9ec89cfabcc1b8bb887f20253	feat(Inventory): changes made to simplify the business necessities.		2024-05-30T16:37:29Z
		6a89e5c598dc830c9100d6a9198f833d7bff0c3b	feat(Accommodation-Room-Query-Service-impl): added Room Query Service impl		2024-05-30T03:32:24Z
		2d3f8c8eceb6776cb131c5f0603ff759a2c5eff	feat(Accommodation-Room-Command-Service-impl): added Room Command Service impl		2024-05-30T03:32:15Z
		9e3ab166610ee4ed4ca415662b6f061720af94f3	feat(Accommodation-Room-Repository): added Room Repository		2024-05-30T03:31:52Z
		15db9a85d2b791ae20a1836d02b97aa76d421f03	feat(Accommodation-Room): minor changes		2024-05-30T03:31:10Z
		153eb296ac09c8c6487e50fb94fa4c5ca5d52a43	feat(Accommodation-Room-Query-Service): added Room Query Service		2024-05-30T02:28:26Z
		03713d387a5959a2cef6affbcb8460fba4e4b78d	feat(Accommodation-Room-Command-Service): added Room Command Service		2024-05-30T02:28:11Z
		a5c7a8ebb1887b88e8f133e5ba76bdf58de65f95	feat(Accommodation-Room-Command-Service): added Room Command Service		2024-05-30T02:27:46Z
		18f0efce4124ab5d7a97690be0f8c5e846734762	feat(Accommodation-Room-Aggregate): added Room Aggregate		2024-05-30T02:27:01Z
		ff10705141625b6e9e2a14d39a5645cde037f248	feat(Accommodation): minor changes		2024-05-30T01:57:34Z
		ed6bfff20872097f4f03a5a7b035391bce3eaa	feat(Accommodation): added value objects Room Status		2024-05-30T01:46:44Z
		8d999abf7778a3e94826a2be86ec015d76029bc1	feat(Accommodation): added value objects Room Status and RoomType		2024-05-30T01:43:08Z
		75b54a74e1580547a7461e79add6a7e9048253d9	feat(Accommodation): minor changes		2024-05-29T17:49:23Z
		4c1f5447dc9748667f91fee3e36953692b2f35fc	feat(inventory): Changes made in implementation		2024-05-29T17:49:01Z
		da8d3e650c806553af5fcc785d4cf9819f971dc	feat(Accommodation-Room-Aggregate): added Room Aggregate		2024-05-29T17:49:01Z
		6121227e8ec4830159292ffe82e967d8da5fdf85	feat(Accommodation-value-object-guest-name): added value object GuestName		2024-05-29T17:00:04Z
		0045eedc2f5f8a4c8faf9911cf782eed54efc65	feat(Inventory): Domain and Application Finished		2024-05-29T15:43:59Z
		79ff14236b029ac77467b1e93f1f167f821153b2	feat(folder): minor changes		2024-05-28T03:58:45Z

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
		98d3bd1338ac55913ee6052c53ff78d9be858f75	docs: added readme.		2024-05-24T14:04:53Z
		afbeff31bf9715ccdb693aa0f8dc01d04918cffb	chore: project configuration.		2024-05-24T13:56:23Z

5.2.3.5. Execution Evidence for Sprint Review.

Se implemento el OpenAPI para el apartado del backend, asi como la actualizacion y mejora en el apartado del frontend como es el el panel de control y el schedule con toda la informacion generada en la app.

The screenshot displays the Inn Control Platform API documentation generated by Swagger UI. The interface is organized into sections based on API endpoints:

- Authentication**: Contains endpoints for sign-up and sign-in.
- Employee**: Contains endpoints for employee management, including PUT /api/v1/employee/{employeeId} and POST /api/v1/employee.
- Profiles**: Contains endpoints for profile management, including GET /api/v1/profiles, POST /api/v1/profiles, and GET /api/v1/profiles/{profileId}.
- Inventory**: Contains endpoints for inventory management, including GET /api/v1/inventory/{inventoryId}, PUT /api/v1/inventory/{inventoryId}, DELETE /api/v1/inventory/{inventoryId}, GET /api/v1/inventory, POST /api/v1/inventory, and GET /api/v1/inventory/brand.
- Roles**: Contains endpoints for role management, including GET /api/v1/roles.
- Rooms**: Contains endpoints for room management, including GET /api/v1/rooms/{roomId}, PUT /api/v1/rooms/{roomId}, DELETE /api/v1/rooms/{roomId}, GET /api/v1/rooms, and POST /api/v1/rooms.

Each endpoint entry includes a method (e.g., POST, GET, PUT, DELETE), the URL path, and a lock icon indicating its security status. The Swagger UI also shows the server URL as "http://localhost:8080 - Generated server url" and an "Authorize" button.

Users User Management Endpoints

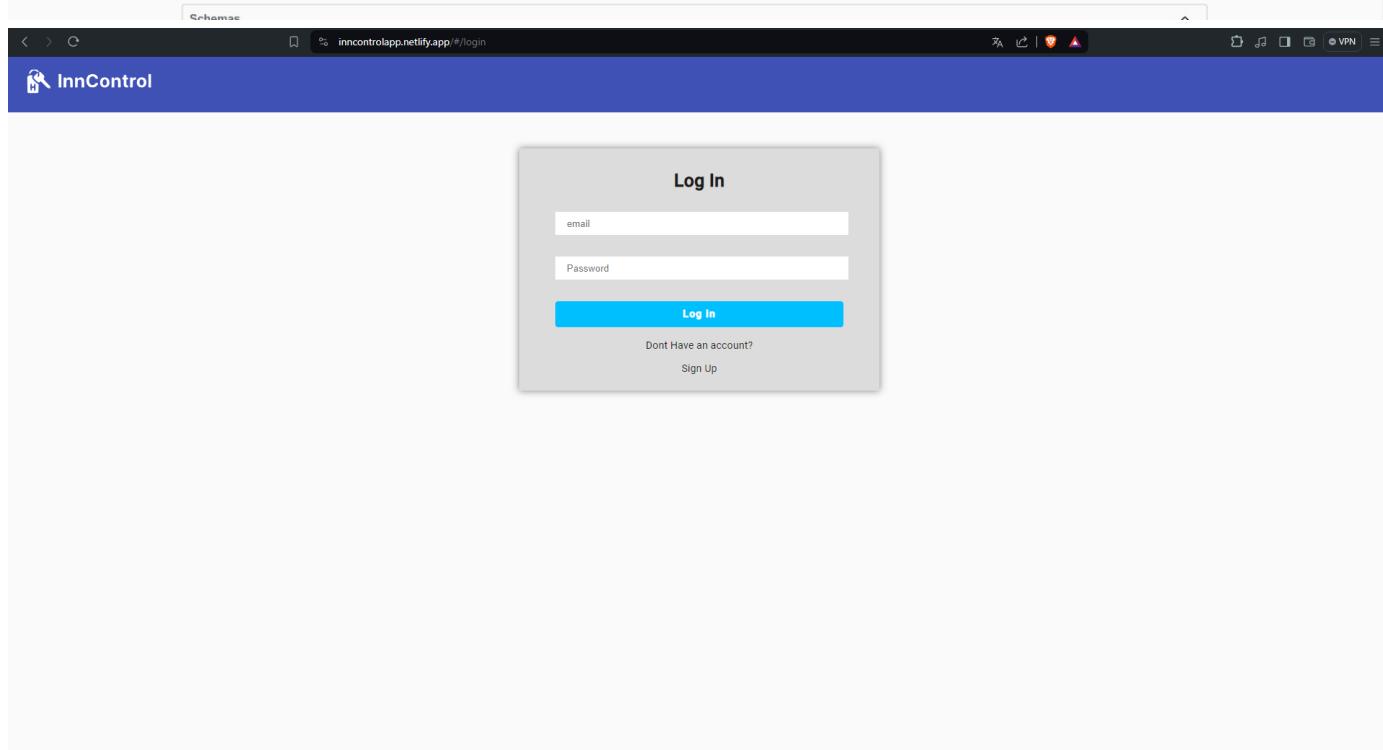
GET	/api/v1/users	🔒 ↴
GET	/api/v1/users/{userId}	🔒 ↴

Tasks Tasks Management Endpoints

GET	/api/v1/tasks	🔒 ↴
POST	/api/v1/tasks	🔒 ↴
POST	/api/v1/tasks/{id}/start	🔒 ↴
POST	/api/v1/tasks/{id}/complete	🔒 ↴
GET	/api/v1/tasks/{id}	🔒 ↴
GET	/api/v1/tasks/week	🔒 ↴
GET	/api/v1/tasks/date	🔒 ↴

Messages Messages Management Endpoints

GET	/api/v1/messages	🔒 ↴
POST	/api/v1/messages	🔒 ↴
GET	/api/v1/messages/{id}	🔒 ↴
POST	/api/v1/messages/{id}	🔒 ↴



The screenshot displays the InnControl web application interface. At the top, there is a navigation bar with links for Profile, Tasks, Rooms, Inventory, Employees, Messages, a notification bell icon with a red badge, and a sign-out button.

Control Panel: Contains three main icons: Tasks (list icon), Rooms (door icon), and Inventory (box icon).

Manager Panel: Contains three main icons: Employees (people icon), Messages (envelope icon), and Profile (user icon).

Schedule: A grid-based schedule view for June 6, 2024. The columns represent the days from Sunday to Saturday. The rows represent time intervals from 12 AM to 9 AM. Several tasks are scheduled, represented by colored bars:

- 12 AM:** Clean Room 101 (Red)
- 1 AM:** Clean 2nd floor (Yellow)
- 2 AM:** Clean (Yellow)
- 3 AM:** Meeting (Red)
- 4 AM:** (Empty)
- 5 AM:** (Empty)
- 6 AM:** (Empty)
- 7 AM:** (Empty)
- 8 AM:** (Empty)
- 9 AM:** (Empty)

5.2.3.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

Utilizamos SpringBoot, Spring Security, JWToken y Spring Data jpa

[<https://docs.spring.io/spring-boot/index.html>]

[<https://docs.spring.io/spring-boot/reference/web/spring-security.html#page-title>]

[<https://www.npmjs.com/package/jsonwebtoken>]

[<https://spring.io/projects/spring-data-jpa>]

5.2.3.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Usamos Docker para el deploy del back end de la aplicacion web.

```

Dockerfile
FROM openjdk:21-jdk-slim
ARG JAR_FILE=target/inncontrol-backend-0.0.1-SNAPSHOT.jar
COPY ${JAR_FILE} app.jar
EXPOSE 8045
ENTRYPOINT ["java","-jar","/app.jar"]

compose.yaml
version: '3'
services:
  inn_app:
    build: clinica_veterinaria
    mem_limit: 512m
    ports:
      - "8045:8045"
    environment:
      DB_URL: jdbc:mysql://inn_app_mysql:3306/inncontrol_backend
      DB_USER_NAME: root
      DB_PASSWORD: securepassword123
    restart: always
    depends_on:
      - clinica_vet
      condition: service_healthy
  inn_app_mysql:
    image: 'mysql:latest'
    ports:
      - "3307:3306"
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: securepassword123
      MYSQL_PASSWORD: password
      MYSQL_DATABASE: inncontrol_backend
    restart: always
    healthcheck:
      test: ["CMD", "mysqladmin", "ping", "-h", "localhost"]
      timeout: 10s
      retries: 10

```

Services

- Docker
- Docker-compose: inncontrol-backend
 - inn_app
 - inncontrol-backend-inn_app-1
 - inn_app_mysql
 - inncontrol-backend-inn_app_mysql-1 healthy
 - inncontrol-backend_default
- Containers
- Images
- Networks
- Volumes

Log Dashboard

```

2024-06-08T04:10:58.185612Z 0 [Warning] [MY-010068] [Server] CA certificate ca.pem is self signed.
2024-06-08T04:10:58.185637Z 0 [System] [MY-013602] [Server] Channel mysql_main configured to support TLS. Encrypted connections are now supported for this connection.
2024-06-08T04:10:58.198784Z 0 [Warning] [MY-011810] [Server] Insecure configuration for --pid-file: Location '/var/run/mysqld' in the path is accessible to all MySQL users.
2024-06-08T04:10:58.220742Z 0 [System] [MY-010931] [Server] /usr/sbin/mysqld: ready for connections. Version: '8.4.0' socket: '/var/run/mysqld/mysqld.sock' port: 3306 MySQL Community Server - GPL.
2024-06-08T04:10:58+00:00 [Note] [Entrypoint]: Temporary server started.
'/var/lib/mysql/mysql.sock' -> '/var/run/mysqld/mysqld.sock'.
2024-06-08T04:10:58.476892Z 0 [System] [MY-011323] [Server] X Plugin ready for connections. Socket: '/var/run/mysqlx/mysqlx.sock'.
Warning: Unable to load '/usr/share/zoneinfo/iso3166.tab' as time zone. Skipping it.
Warning: Unable to load '/usr/share/zoneinfo/leap-seconds.list' as time zone. Skipping it.
Warning: Unable to load '/usr/share/zoneinfo/leapseconds' as time zone. Skipping it.
Warning: Unable to load '/usr/share/zoneinfo/tzdata.zi' as time zone. Skipping it.
Warning: Unable to load '/usr/share/zoneinfo/zone.tab' as time zone. Skipping it.
Warning: Unable to load '/usr/share/zoneinfo/zone1970.tab' as time zone. Skipping it.
2024-06-08T04:10:59+00:00 [Note] [Entrypoint]: Creating database inncontrol_backend
2024-06-08T04:10:59:00:00 [Note] [Entrypoint]: Stopping temporary server
2024-06-08T04:10:59.584917Z 12 [System] [MY-013172] [Server] Received SHUTDOWN from user root. Shutting down mysqld (Version: 8.4.0).
2024-06-08T04:11:00.614499Z 0 [System] [MY-010910] [Server] /usr/sbin/mysqld: Shutdown complete (mysqld 8.4.0) MySQL Community Server - GPL.
2024-06-08T04:11:00.614500Z 0 [System] [MY-015016] [Server] MySQL Server - end.
2024-06-08T04:11:01:00:00 [Note] [Entrypoint]: Temporary server stopped
2024-06-08T04:11:01:00:00 [Note] [Entrypoint]: MySQL init process done. Ready for start up.
2024-06-08T04:11:01.614141Z 0 [System] [MY-015015] [Server] MySQL Server - start.
2024-06-08T04:11:01.842053Z 0 [System] [MY-010116] [Server] /usr/sbin/mysqld (mysqld 8.4.0) starting as process 1
2024-06-08T04:11:01.855681Z 1 [System] [MY-013576] [InnoDB] InnoDB initialization has started.
2024-06-08T04:11:02.528414Z 1 [System] [MY-013577] [InnoDB] InnoDB initialization has ended.
2024-06-08T04:11:03.299965Z 0 [Warning] [MY-010068] [Server] CA certificate ca.pem is self signed.
2024-06-08T04:11:03.310363Z 0 [Warning] [MY-013602] [Server] Channel mysql_main configured to support TLS. Encrypted connections are now supported for this connection.
2024-06-08T04:11:03.310363Z 0 [Warning] [MY-011810] [Server] Insecure configuration for --pid-file: Location '/var/run/mysqld' in the path is accessible to all MySQL users.
2024-06-08T04:11:03.338263Z 0 [System] [MY-010931] [Server] /usr/sbin/mysqld: ready for connections. Version: '8.4.0' socket: '/var/run/mysqld/mysqld.sock' port: 3306 MySQL Community Server - GPL.
2024-06-08T04:11:03.595569Z 0 [System] [MY-011323] [Server] X Plugin ready for connections. Bind-address: '::' port: 33060, socket: '/var/run/mysqlx/mysqlx.sock'

```

5.2.3.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

Para esta entrega hemos actualizado puntos pendientes en el README, así como también se desarrollo el backend del software, designando a cada miembro del grupo un bounded context para hacer mas eficiente el desarrollo. Pusimos fechas limite para la entrega del codigo y así tener tiempo para poder hacer retroalimentaciones, usando la herramienta Trello, teniendo como sancion los "STRIKES" para incentivar al equipo a seguir cumpliendo a tiempo las actividades propuestas y no tener inconvenientes de tiempos. Al tener los bounded contexts listos, se unio y se hizo Merge en la branch develop para poder presentar un trabajo adecuado. Mencionando el compromiso y las ganas que le pusieron en el equipo para obtener buenos resultados. Evidencia de eso los siguientes commits: Report-project

Commits

17 chapter/5

All users All time

Commits on Jun 7, 2024

- add updates and aggregate the backend (Verified) PieroPeriche committed 8 minutes ago
- feat(chapter 5): interview Erick Cueva -> Alonso Holguin (Verified) ECueva1809 committed 1 hour ago
- add image to interview 2 (Verified) PieroPeriche committed 1 hour ago
- Testing Suite Evidence for Sprint Review (Verified) PieroPeriche committed 2 hours ago
- feat(chapter 5): entrevista alex avila -> catalina paredes. (Verified) Ryseon committed 3 hours ago
- Add interview segments 1 (Verified) PieroPeriche committed 3 hours ago
- feat(development evidence): added front end table of commits for sprint 3 (Verified) ECueva1809 committed 11 hours ago

Commits on Jun 6, 2024

- feat: add 5.2 (Verified) kabudence committed yesterday
- Update README.md (Verified) kabudence committed yesterday
- Feature: add sprint cap 5 (Verified) kabudence committed yesterday
- docs(capitulo 5): added entrevistas (Verified) U002210138 committed yesterday

Commits on May 2, 2024

- Merge pull request #27 from upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/release/TP1 (Verified) SEBRH committed last month

Commits

17 Student-Outcom...

All users All time

Commits on Jun 7, 2024

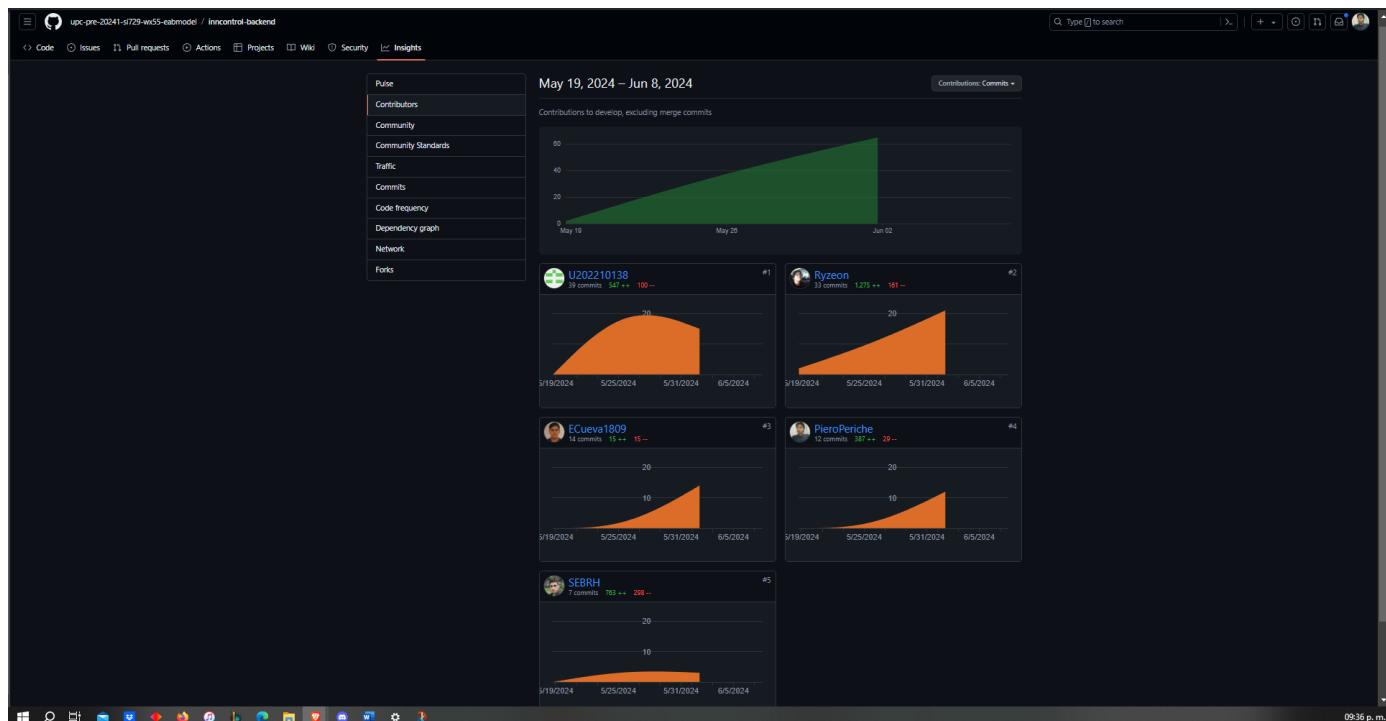
- add student outcome Piero Periche (Verified) PieroPeriche committed 25 minutes ago
- update student outcome (Verified) PieroPeriche committed 1 hour ago
- minor change to chapter 4 (Verified) SEBRH committed 3 hours ago
- update(StudentOutcome): Erick Cueva (Verified) ECueva1809 committed 20 hours ago
- Merge branch 'Student-Outcome-&-Evidences' of https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/inncontrol-report-project into Student-Outcome-&-Evidences (Verified) SEBRH committed 20 hours ago
- updated conclusions (Verified) SEBRH committed 20 hours ago
- docs/minor changes (Verified) U002210138 committed yesterday
- Merge branch 'Student-Outcome-&-Evidences' of https://github.com/upc-pre-20241-si729-wx55-eabmodel/inncontrol-report-project into Student-Outcome-&-Evidences (Verified) SEBRH committed yesterday
- Update README.md (Verified) SEBRH committed yesterday
- Update README.md (Verified) U002210138 committed yesterday

Commits on Jun 6, 2024

- feat(team-members): added Erick Cueva profile (Verified) ECueva1809 committed yesterday
- docs: minor changes (Verified) U002210138 committed yesterday

docs: minor changes	U202210138 committed yesterday	61cd153
docs/insight-collaborations: added TB2 front end colaborations	U202210138 committed yesterday	e193f89
minor changes	SEBRH committed yesterday	6985c77
docs(user persona): minor changes	U202210138 committed yesterday	a977158
docs(user persona):minor changes	U202210138 committed yesterday	6c7332f
Update README.md	SEBRH committed yesterday	[Verified] b1896cf
updated conclusions. (TB2)	SEBRH committed yesterday	[Verified] dec597b
student outcome pq	PieroPeriche committed 2 days ago	[Verified] f5972e43
Commits on Jun 5, 2024		
Update README.md	SEBRH committed 2 days ago	5112041
Updated Student Outcome	SEBRH committed 2 days ago	2f2708c
Feat/add new outcome about Josue hidalgo	Kabudence committed 2 days ago	[Verified] 82bb179
featadd text	Kabudence committed 2 days ago	[Verified] 6ea7311
Fix(Studen-outcome): fixed student outcome Manuel Peña	U202210138 committed 2 days ago	95fb0a1
update(StudentOutcome): Sebastian.R	SEBRH committed 2 days ago	fba7cca
Commits on Jun 4, 2024		
updated Student Outcome	SEBRH committed 3 days ago	d10de41
Commits on May 2, 2024		
Merge pull request #27 from upc-pre-2024-si729-wx55-eabmodel/release/TPI		[Verified] 9e1885c

InnControl-backend



The screenshot shows the GitHub repository 'upc-pre-20241-si729-wx55-esbmodel / inncontrol-backend'. The 'Commits' page displays the commit history for the 'develop' branch. The commits are listed in chronological order from top to bottom, starting with 'feat(iam): added external user ad.' and ending with 'feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT'. Most commits are from 'Ryzeon' and are marked as 'Verified'. The commits are dated between June 6 and June 7, 2024.

Commit Message	Author	Date
feat(iam): added external user ad.	Ryzeon	3 hours ago
Merge pull request #7 from upc-pre-20241-si729-wx55-esbmodel/feature/employees-manager	Ryzeon	5 hours ago
fix(Employee):Rename repositories in infrastructure layer	José Hidalgo, Ryzeon	6 hours ago
refactor: relocated packages.	Ryzeon	6 hours ago
feat(jwt): added jwt secret.	Ryzeon	6 hours ago
fix(pom): pom.xml dependencies.	Ryzeon	6 hours ago
Merge pull request #6 from upc-pre-20241-si729-wx55-esbmodel/feature/a-manager	Ryzeon	6 hours ago
Merge branch 'develop' into feature/ia-manager	Ryzeon	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(IAM):Add implementation about IAM BOUNDED CONTEXT	ECUser1808	6 hours ago
feat(task): created inbound controller.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): implemented queries for task by application layer.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): implemented custom query	Pierelieche	2 days ago
feat(task): handle all commands by service layer.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): implemented services	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created query service impl	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created command service impl	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created base controller.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created repository.	Pierelieche	2 days ago
feat(Accommodation-Room): minor fixes	0202210158	2 days ago
Fix(Accommodation): minor changes	0202210158	2 days ago
feat(corrected for my baby)	USER	2 days ago
fix(inventory): camelCase fixings	SEBRH	3 days ago
feat(task): domain layer aggregates methods.	Ryzeon	3 days ago

The screenshot shows the GitHub repository 'upc-pre-20241-si729-wx55-esbmodel / inncontrol-backend'. The 'Commits' page displays the commit history for the 'develop' branch. The commits are listed in chronological order from top to bottom, starting with 'feat(task): created inbound controller.' and ending with 'feat(task): domain layer aggregates methods.'. Most commits are from 'Pierelieche' and are marked as 'Verified'. The commits are dated between June 5 and June 6, 2024.

Commit Message	Author	Date
feat(task): created inbound controller.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): implemented queries for task by application layer.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): implemented custom query	Pierelieche	2 days ago
feat(task): handle all commands by service layer.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): implemented services	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created query service impl	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created command service impl	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created base controller.	Pierelieche	2 days ago
feat(task): created repository.	Pierelieche	2 days ago
feat(Accommodation-Room): minor fixes	0202210158	2 days ago
Fix(Accommodation): minor changes	0202210158	2 days ago
feat(corrected for my baby)	USER	2 days ago
fix(inventory): camelCase fixings	SEBRH	3 days ago
feat(task): domain layer aggregates methods.	Ryzeon	3 days ago

The screenshot shows a GitHub repository's commit history and pull requests. The commits are from 'Ryzcon' and show various fixes and feature additions. Pull requests #5, #2, and #3 are shown as merged. The interface includes a navigation bar at the bottom with links like Previous and Next.

5.3. Validation Interviews.

5.3.1. Diseño de Entrevistas.

Preguntas generales:

1. ¿Cuál es su nombre?
2. ¿Qué edad tiene?
3. ¿A qué se dedica?
4. ¿De qué distrito es?
5. ¿Qué opinión tiene sobre el diseño visual y la apariencia general de la aplicación en su estado actual?
6. ¿qué impresiones iniciales tiene sobre la dirección en la que estamos llevando el proyecto?
7. ¿Hay algún aspecto del diseño visual que le gustaría que ajustemos o mejoremos antes de la implementación final?
8. ¿Cómo se comparan los avances visuales con sus expectativas iniciales o lo que tenía en mente para el software?

Entrevistas usuario segmento 1

1. ¿Hay alguna característica o funcionalidad específica que haya visto en la demostración que le haya impresionado o que le gustaría explorar con más detalle?
2. ¿Ha identificado áreas en las que cree que podríamos mejorar o ajustar nuestra dirección de desarrollo basándose en lo que ha visto hasta ahora?
3. ¿Cómo cree que nuestro software podría ayudarle en sus tareas diarias como trabajador de hotel?
4. ¿Ha notado alguna área particular en la que nuestro software podría hacer una diferencia significativa en la operación del hotel desde su perspectiva como empleado?

Entrevistas usuario segmento 2

1. Desde su posición como gerente de hotel, ¿cómo cree que nuestro software podría impactar positivamente en la eficiencia operativa y la rentabilidad del negocio?
2. ¿Qué métricas clave de desempeño o áreas de mejora espera que nuestro software aborde en su hotel?
3. ¿Ha identificado alguna oportunidad de mejora en la gestión general del hotel que nuestro software podría ayudar a abordar?
4. Después de ver los avances visuales en el desarrollo de nuestro software, ¿cómo cree que la interfaz de usuario podría facilitar la toma de decisiones y la gestión diaria del hotel desde su perspectiva?
5. ¿Hay algún aspecto del diseño visual o la usabilidad que considera especialmente importante para garantizar que el software sea efectivo para la gestión del hotel?

5.3.2. Registro de Entrevistas.

Segmento 1

Nombre: Arian Godinez Vargas

Edad: 20 años

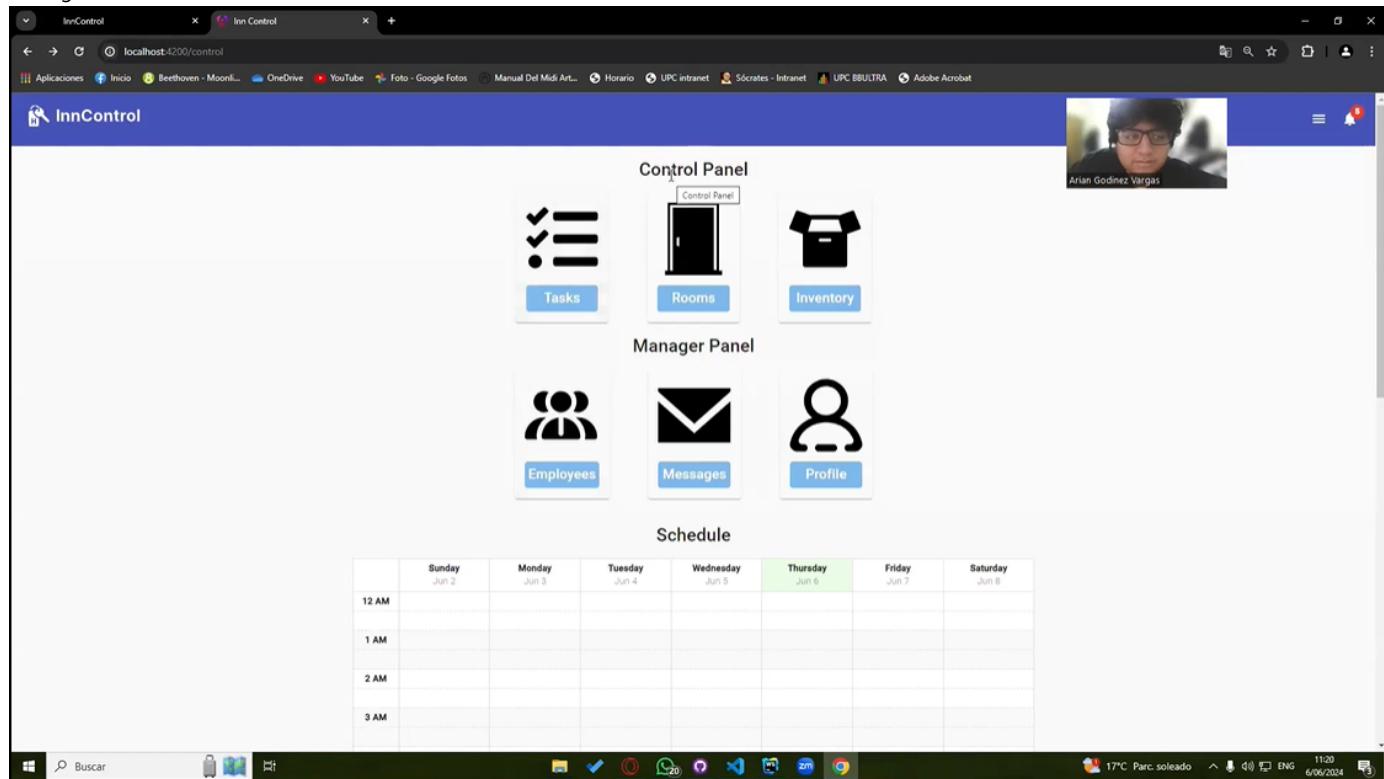
Ocupación: Empleado de Hotel (limpieza)

Browser: Chrome

Device: Influencia en la marca Apple

Distrito: Cercado de Lima.

Timing:



https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202211894_upc_edu_pe/EYPRfm9Wi39Kh6r5JfGUOA8BpMZCFqLg3gMymq5yFL5hGg?e=FP7xJZ&nav=eyJyZWZlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAIoIJTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnJhbFZpZXciOiTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlivicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D Url entrevista [Anexo 2.2.1.4] minuto[00:00]

Arian comenta de como hay diferentes oportunidades de mejora respecto a nuestra solucion dice que estamos en el camino correcto mas nos faltan mejorar aspectos como el diseño de profiles en base a la saturacion de informacion y de como se requiere de mejorar la implementacion de calendario y las cards. Finalmente nos menciono a como el proyecto si cumple con las expectativas iniciales y de como se logro con el objetivo inicial asimismo de como las observaciones son mas en base al diseño mas alla de la funcionalidad.

Nombre: Esau Carretero

Edad: 19 años

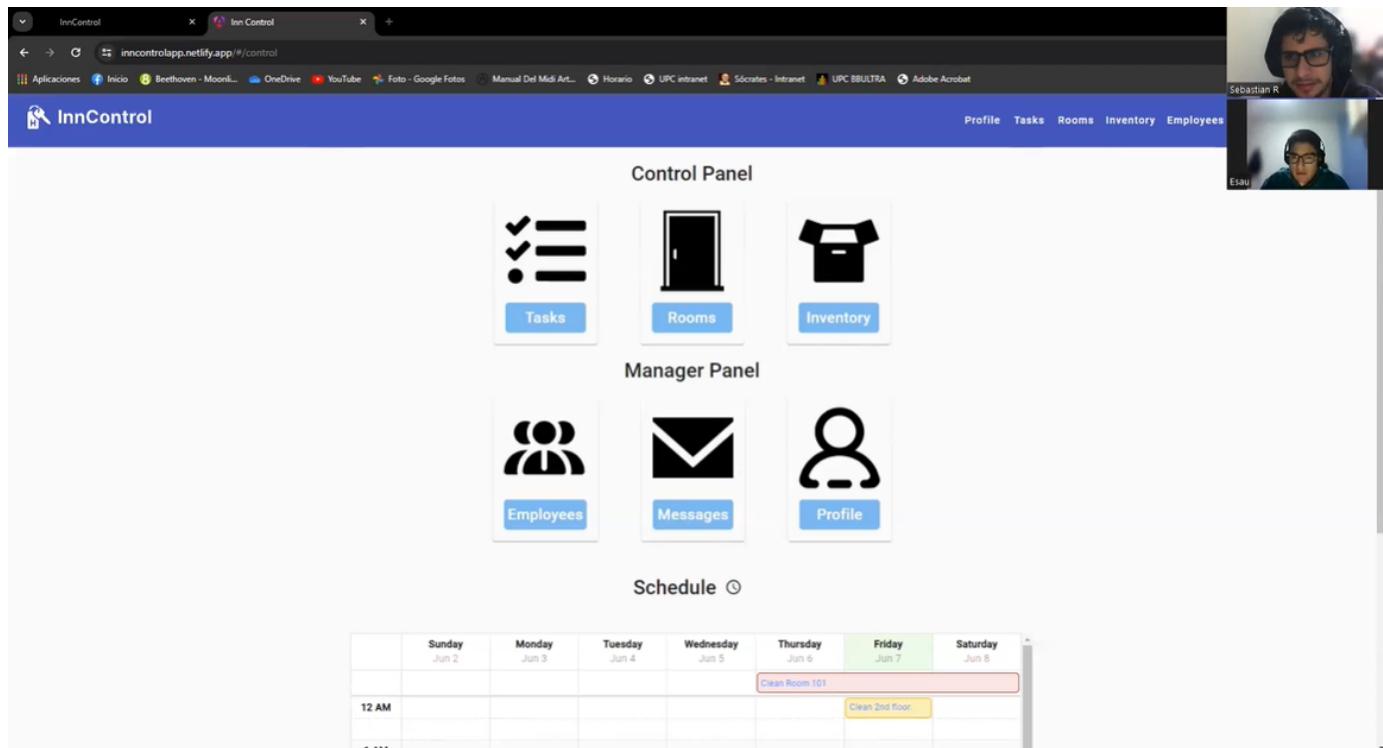
Ocupación: Trabaja en un hotel part-time

Browser: GoogleChrome y OperaGX

Device: Celular y computadora

Distrito: Jesus Maria

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.5\] minuto\[05:00\]](#)

Esau comenta como la solución supera sus expectativas y de como siente que como herramienta se logró cumplir con lo esperado, como observaciones nos mencionó un comentario parecido a como se debe de implementar el calendario en una vista asignada. Finalmente nos menciona de como siente que solucionamos el problema de la comunicación entre los trabajadores y los gerentes.

Nombre: Nicola Estefan Romero

Edad: 22 años

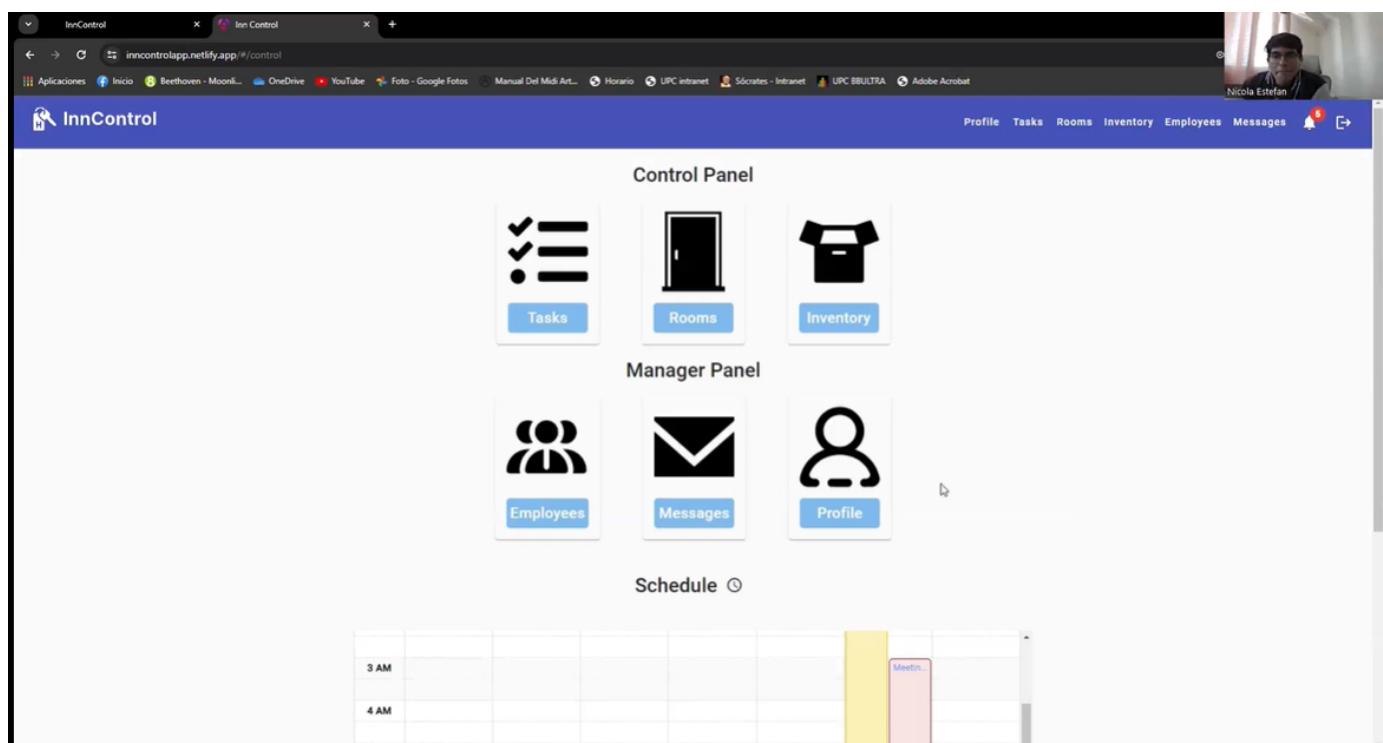
Ocupación: Empleado de Hotel

Browser: Brave

Device: Celular y laptop

Distrito: Lima Central

Timing:



[Url entrevista \[Anexo 2.2.1.6\] minuto\[09:10\]](#)

Nicola nos cuenta como esta de acuerdo con las características observadas y como hemos realizado de manera correcta la implementación de los componentes, como observaciones tambien nos menciona de como implementar algun color de fondo nos puede ayudar a distinguir mejor los cards y de como el calendario deberia de estar en una vista aparte. Finalmente nos compartio su contenido respecto a la solucion.

Segmento 2

Nombre: Ariana Valdivia

Edad: 29 años

Ocupación: Gerencia de hoteles (3 sedes)

Browser: N/A

Device: N/A

Distrito: Miraflores, Surquillo, Surco.

Timing: 13 minutos

The screenshot shows the InnControl application interface. At the top, there's a header bar with the title 'Inn Control' and a sub-header 'inncontrolapp.netlify.app //control'. Below the header, there's a navigation bar with links for Profile, Tasks, Rooms, Inventory, Employees, and a placeholder for 'Piero Fernando Periche Quiroga'. On the right side of the header, there are two video feeds: one for 'Piero Fernando Periche Quiroga' and another for 'Ariana Valdivia Alarcón'. The main content area is divided into three sections: 'Control Panel' (Tasks, Rooms, Inventory), 'Manager Panel' (Employees, Messages, Profile), and 'Schedule'. The schedule grid shows days from Sunday to Saturday and hours from 12 AM to 3 AM. The Friday slot is highlighted in green, indicating it's selected or active. The bottom of the screen shows a standard Windows taskbar with various icons.

Analisis

En la entrevista Ariana nos menciona y nos deja claro su aprobación en el software que venimos desarrollando. Estando satisfecha con el aspecto visual y las multiples opciones de tarea que brindamos en InnControl. Nos menciona la utilidad y el provecho maximo que le va a sacar, mejorando y optimizando la gestion interna del hotel. Mencionando tambien como punto de mejora un punto del aspecto visual (Frontend), el cual veremos implementado cuando el programa este terminado. En resumen, cumplimos sus expectativas con el software que desarrollamos.

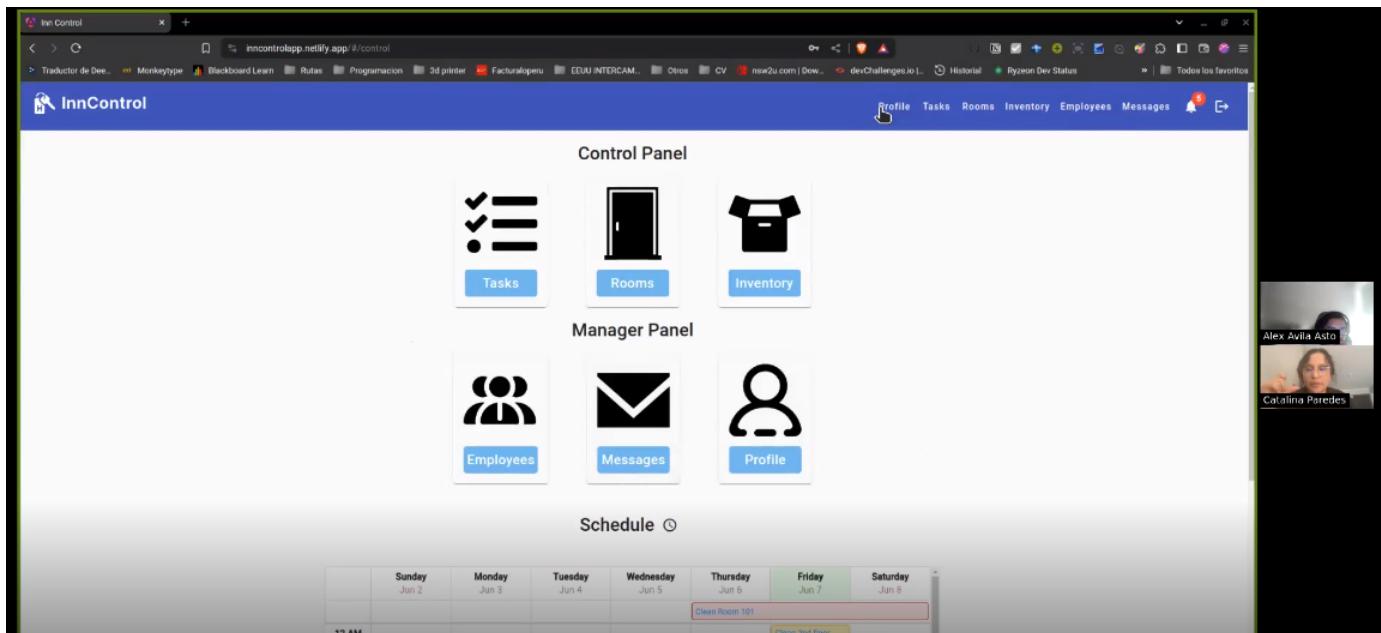
Nombre: Catalina Paredes

Edad: 25 años

Ocupación: Gerencia de hoteles (Cusco)

Distrito: Cusco

Timing: 9 minutos



[URL de la entrevista](#)

Analisis

En la entrevista, Catalina Paredes expresa su aprobación general hacia el software InnControl que se está desarrollando. Ella considera que el diseño visual es funcional y conciso, destacando especialmente la utilidad del calendario que permite organizar las tareas por día, semana y mes.

Catalina menciona que el software facilitará la administración de tareas, habitaciones e inventarios, lo cual será beneficioso tanto para empleados nuevos como para los actuales. Además, valora positivamente la funcionalidad de los mensajes directos, lo que mejorará la comunicación interna.

Como puntos de mejora, sugiere agrandar un poco las letras en la fila superior y considera que podría agregarse un fondo para mejorar la apariencia visual. Catalina también expresa que el diseño actual supera sus expectativas iniciales, ya que encuentra la interfaz más accesible y manejable que lo que había imaginado.

En resumen, Catalina está satisfecha con el avance del software, ya que considera que cubrirá las necesidades administrativas del hotel y mejorará la eficiencia operativa. Sus expectativas han sido cumplidas con el desarrollo del software hasta el momento.

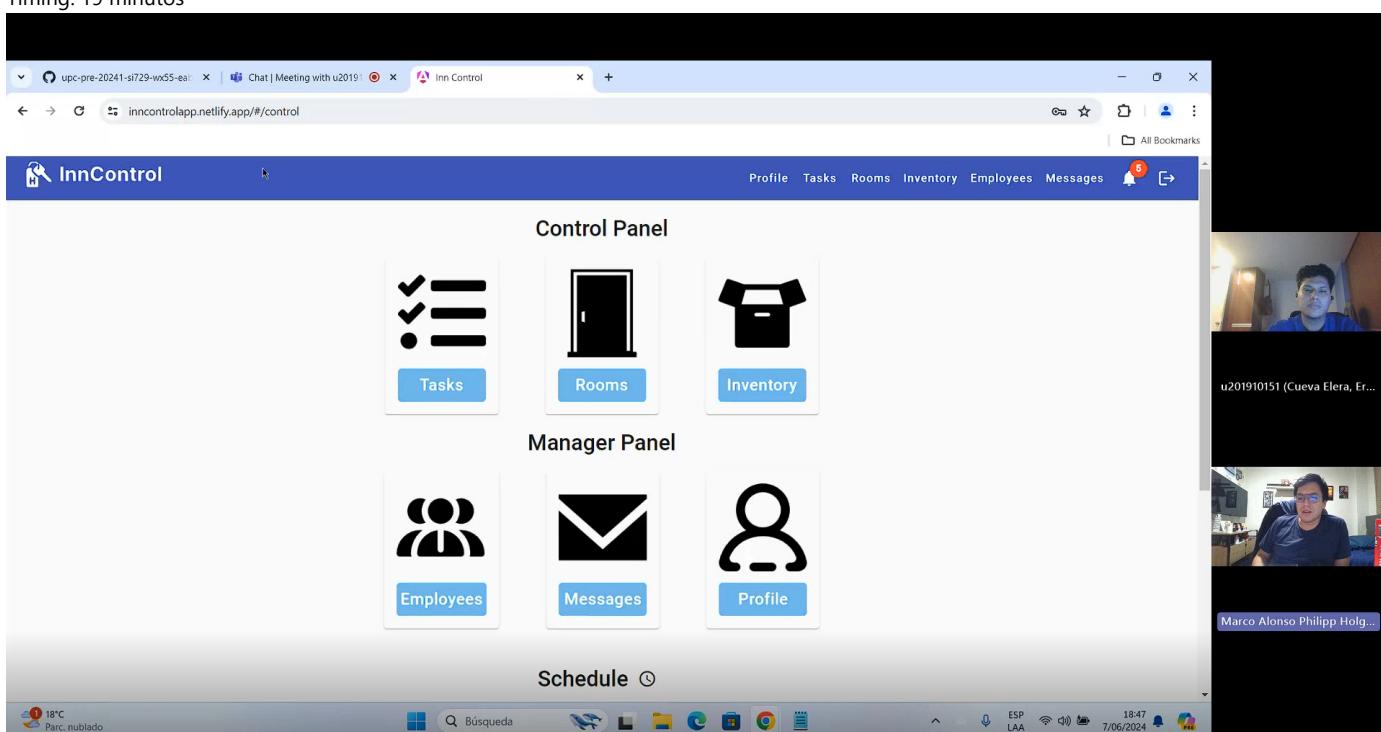
Nombre: Alonso Holguin

Edad: 26 años

Ocupación: Gerencia de hotel (Trujillo)

Distrito: Trujillo

Timing: 19 minutos



[URL de la entrevista](#)

Análisis

En la entrevista, Alonso Holguin nos comenta su opinión con respecto a nuestro software. Él considera que el aspecto visual se ve bastante pulido y compacto, sin embargo, cree que la paleta de colores que usamos debería ser más variada, permitiendo poder organizar dependiendo de lo que se asigne a cada color.

Menciona además, que el mayor beneficio que obtendría del uso de nuestro software sería la optimización de tiempos en cada rubro, ya que contaría con un sistema donde se encuentre toda la información de suma relevancia del hotel.

Como principales puntos de mejora, se encuentra lo antes mencionado, lo cual es agrandar la paleta de colores, que si bien, el aspecto visual actual es ordenado y prolífico, le gustaría más dinamismo, el cual se podría lograr asignando a cada color extra implementado un significado. Además, menciona también que le gustaría que en un futuro, se automatice lo más posible todo el sistema, logrando así incluso más eficiencia y comodidad al usar nuestro software.

En resumen, Alonso está satisfecho con el actual desarrollo del software, y cree que nuestro proyecto está en buen camino, ya que considera que estamos próximos a lograr 2 objetivos que tienen las empresas a día de hoy, los cuales son disminuir tiempos y generar más rentabilidad a largo plazo.

5.3.3. Evaluaciones según heurísticas.

HEURISTICAS

Visibilidad del estado del sistema

Coincidencia entre el sistema y el mundo real

Control y libertad del usuario

Consistencia y estándares

Prevención de errores

Mostrar antes que recordar

Flexibilidad y eficiencia de uso

Diseño estético y minimalista

Comunicar errores con facilidad

Ayuda y documentación

SITE o APP A EVALUAR: InnControl TAREAS A EVALUAR: El alcance de esta evaluación incluye la revisión de la usabilidad de las siguientes tareas:

1. Registro de un usuario nuevo
2. Administración de las Tareas
3. Administración de empleados
4. Administración de cuartos
5. Sistema de mensajería entre usuarios
6. Vista del perfil de usuario
7. Administración del inventario No están incluidas en esta versión de la evaluación las siguientes tareas:
8. Sistema de pago
9. Alertas de actualización de mensajes o tareas

Niveles de Severidad:

1. Problema superficial: puede ser fácilmente superado por el usuario ó ocurre con muy poco frecuencia. No necesita ser arreglado a no ser que exista disponibilidad de tiempo.
2. Problema menor: puede ocurrir un poco más frecuentemente o es un poco más difícil de superar para el usuario. Se le debería asignar una prioridad baja resolverlo de cara al siguiente reléase
3. Problema mayor: ocurre frecuentemente o los usuarios no son capaces de resolverlos. Es importante que sean corregidos y se les debe asignar una prioridad alta.
4. Problema muy grave: un error de gran impacto que impide al usuario continuar con el uso de la herramienta. Es imperativo que sea corregido antes del lanzamiento

PROBLEMA	Escala de severidad 1: <input checked="" type="checkbox"/> 4: <input type="checkbox"/>	Heuristica no considerada
Posición del calendario en una vista designada	3	Diseño estético y minimalista
Color del fondo de la aplicación	3	Diseño estético y minimalista
Identificadores de cuenta (manager o usuario)	4	Visibilidad del estado del sistema

PROBLEMA	Escala de severidad 1: <input checked="" type="checkbox"/> 4: <input type="checkbox"/>	Heuristica no considerada
Identificador de el hotel el cual este usando el servicio	4	Visibilidad del estado del sistema
Saturacion de informacion en la seccion de perfil	3	Diseño estético y minimalista

5.4. Video About-the-Product.

Aqui se hace una demostracion del video about the product donde mostramos los diferentes features implementados en la solucion.

<https://youtu.be/BL7pSCoY93Y>

MicrosoftShare: https://upcdeupe-my.sharepoint.com/_api/v2.0/personal/u202211894_upc_edu_pe/ESVCFEtZ5B9FtaVy3z2DeoMBHxRJnk194gGyKyYdixSjhA?e=Unaadf&nav=eyJyZWlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBeHAiOijTdHJIYw1XZWJBcHAiLCJyZWlcnJhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rlwiVmVmZXJyYWxBeHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXcifX0%3D

Conclusiones

TB1: En base a la primera entrega hemos utilizado los procesos Lean UX para poder definir los supuestos necesarios de nuestra solucion asimismo como la investigacion por medio de needfinding hemos identificado que se nos solicita para realizar una solucion efectiva para nuestro segmento, adicionalmente nos enfocamos respecto al diseño de nuestro proyecto e hicimos la landing page de manera adecuada. En conclusion el uso de los procesos Lean UX y las herramientas que nos facilitan la implementacion de sus diagramas en conjunto con el material del curso resultan necesarios e indispensables para la correcta planeacion de nuestro proyecto.

TP1: Para el TP1 desarollamos el front end de nuestra aplicacion utilizando Angular 17 y Angular Material subsecuentemente nos aseguramos que se cumplan los objetivos de nuestro product backlog y bajo las reuniones Sprint logramos organizar y asignar los objetivos propuestos para poder realizar nuestro proyecto. Finalmente cabe mencionar que realizamos correcciones de la entrega anterior y nos proponemos en mejorar nuestra eficiencia grupal.

TB2: Respecto a esta entrega nos enfocamos en realizar la parte del back end de nuestra solucion donde por medio del uso del aproach de Domain Driven Design utilizando Spring Boot y el IDE de IntelliJ IDEA donde hemos separado nuestros bounded context e implementando las operaciones necesarias para las necesidades de nuestra solucion. Cabe mencionar que adicionalmente a esta entrega realizamos cambios segun las correcciones que se nos mencionaron en entregas anteriores. En conclusion hemos implementado las herramientas e implementamos las metodologias Sprint para realizar la entrega.

Conclusiones y recomendaciones.

Como una conclusion general hemos aprendido a lo largo del curso hasta esta entrega que la eficiencia y efectividad al desarollar un proyecto es necesario realizar como base todos los aspectos que observamos en los procesos Lean UX y el modelado de solucion igualmente, son estos mismos los cuales nos ayudan a identificar riesgos, oportunidades y potenciales soluciones para nuestro proyecto y el uso de las reuniones sprint nos ayudan a organizar las tareas asignadas en base al desarollo de una aplicacion ya sea en la etapa de front o back end ya que ayuda mucho a mantener un seguimiento. Finalmente son las entrevistas a los usuarios segmento las cuales tienen la mayor cantidad de valor al proveernos de toda la informacion y validacion para el proyecto.

Como recomendaciones observamos la oportunidad de mejorar la administracion de tiempo. No obstante si consideramos entregas anteriores hemos mejorado mucho. Adicionalmente aprendimos la importancia de leer los enunciados y objetivos del trabajo. Esperamos que esta entrega cumpla con las pautas esperadas.

Video About-the-Team.

En el video about the team se muestran testimonios del trabajo realizado.

<https://youtu.be/2mOrsvJKwC8>

Microsoft Share: https://upcdeupe-my.sharepoint.com/_api/v2.0/personal/u202211894_upc_edu_pe/EZ8haON2Cs1Psmnw6Wo4E8ABnPYPXoNIPr1Vs4OlwC4jzw?e=eyJyZWlcnJhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBeHAiOijPbmVEcmI2ZUZvckJ1c2luZXNzliwicmVmZXJyYWxBeHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilsInJlZmVycmFsTW9kZSI6InZpZXciLCJyZWlcnJhbFZpZXciOijNeUZpbGVzTGlua0NvcHkifX0&e=hzhCXD

Bibliografia

Ostelea (2021, 10 de febrero). ¿Qué es la gestión hotelera y cuál es su importancia en el sector hotelero?.

Ostelea. Recuperado el 6 de abril del 2024 de URL <https://www.ostelea.com/actualidad/blog-turismo/direccion-hotelera/que-es-la-gestion-hotelera-y-cual-es-su-importancia-en-el-sector-hotelero>

Raigoza, V. (s.f.). LA IMPORTANCIA DEL SOFTWARE DE GESTIÓN HOTELERA.

Soho Apps. Recuperado el 3 de abril del 2024 de URL <https://sohoapps.co/importancia-del-software-de-gestion-hotelera/#:~:text=La%20gesti%C3%B3n%20de%20reservas%20es%20mayor%20rentabilidad%20para%20el%20hotel>

BIMnD (2024, 25 de enero). El impacto de la Digitalización en la sostenibilidad hotelera.

BIMnD. Recuperado el 4 de abril del 2024 de URL <https://www.bimnd.es/el-impacto-de-la-digitalizacion-en-la-sostenibilidad-hotelera/>

Lacalle, E. (2023, 4 de octubre). El rol fundamental que desempeña la tecnología en la gestión hotelera.

Mews. Recuperado el 4 de abril del 2024 de URL <https://www.mews.com/es/blog/tecnologia-en-operaciones-hoteleras>

Gonzales, M. (2023, 28 de octubre). Asociación de hoteles y restaurantes alertaron que ventas de su sector han caído un 40%: "No hay incentivos".

infobae. <https://www.infobae.com/peru/2023/10/29/asociacion-de-hoteles-y-restaurantes-alertaron-que-ventas-de-su-sector-han-caido-un-40-no-hay-incentivos/>

Gothelf, J. (2022, 29 de agosto). FAQ: WHAT DOES A COMPLETE LEAN UX CANVAS LOOK LIKE?.

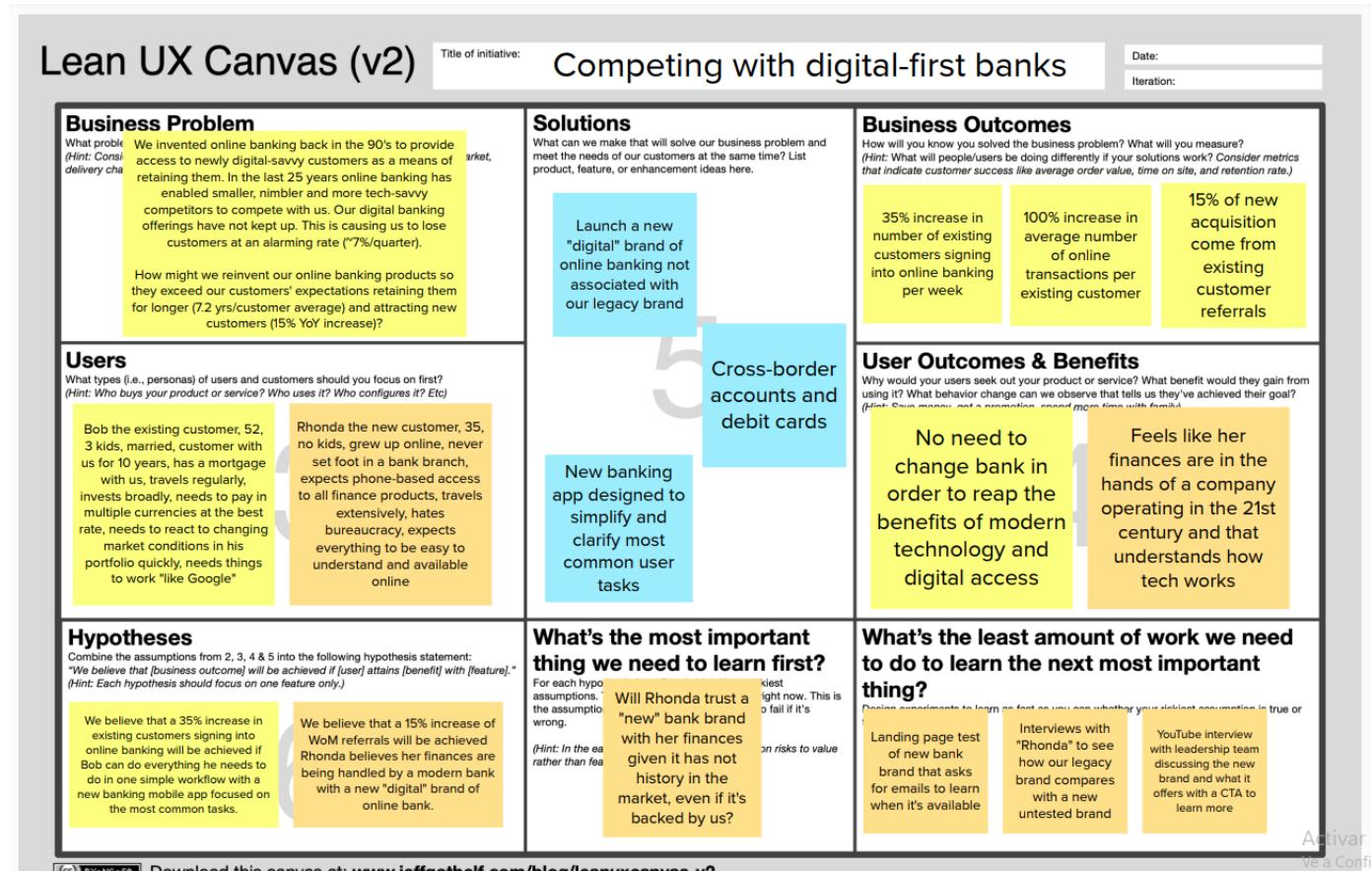
jeff Gothelf. Recuperado el 24 de abril del 2024 de URL <https://jeffgothelf.com/blog/faq-what-does-a-complete-lean-ux-canvas-look-like/>

Gothelf, J. Seiden, J. (2021). Lean UX, 3rd Edition. O'Reilly Media, inc.

<https://www.oreilly.com/library/view/lean-ux-3rd/9781098116293/>.

Anexos

datos, gráficos, imágenes, esquemas, mapas de otros autores



https://upcedupe-my.sharepoint.com/:g/personal/u202211894_upc_edu_pe/Eci9Xsp-rVtEpOCoNQlvoGcBwGQ6voPj_b6TV2gAkXapcg?nav=eyJyZWZlcnjhbEluZm8iOnsicmVmZXJyYWxBcHAiOijTdHJIYW1XZWJBcHAiLCJyZWZlcnjhbFZpZXciOijTaGFyZURpYWxvZy1MaW5rliwicmVmZXJyYWxBcHBQbGF0Zm9ybSI6IldlYilslnJlZmVycmFsTW9kZSl6InZpZXcifX0%3D&e=y7vQaU

Link de entrevista 1 segmento 2 [Anexo 2.2.1.1]
