МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование организации управления основной памятью

Студент(ка) гр. 9382	Голубева В.П.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2021

Цель работы.

Для исследования организации управления памятью необходимо ориентироваться на тип основной памяти, реализованный в компьютере и способ организации, принятый в ОС. В лабораторной работе рассматривается нестраничная память и способ управления динамическими разделами. Для реализации управления памятью в этом случае строится список занятых и свободных участков памяти. Функции ядра, обеспечивающие управление основной памятью, просматривают и преобразуют этот список.

В лабораторной работе исследуются структуры данных и работа функций управления памятью ядра операционной системы.

Задание.

Шаг 1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .COM, который выбирает и распечатывает следующую информацию:

- 1) Количество доступной памяти.
- 2) Размер расширенной памяти.
- 3) Выводит цепочку блоков управления памятью.

Адреса при выводе представляются щестнадцатеричными числами. Объем памяти функциями управления памятью выводится в параграфах. Необходимо преобразовать его в байты и выводить в виде десятичных чисел. Последние восемь байт МСВ выводятся как символы, не следует преобразовывать их в шестнадцатеричные числа.

Запустите программу и внимательно оцените результаты. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 2. Измените программу таким образом, чтобы она освобождала память, которую она не занимает. Для этого используйте функцию 4Ah прерывания 21h (пример в разделе «Использование функции 4AH»).

Повторите эксперимент, запустив модифицированную программу. Сравните выходные данные с результатами, полученными на предыдущем шаге. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 3. Измените программу еще раз таким образом, чтобы после освобождения памяти, программа запрашивала 64Кб памяти функцией 48Н прерывания 21Н. Повторите эксперимент, запустив модифицированную программу. Сравните выходные данные с результатами, полученными на предыдущих шагах. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 4. Измените первоначальный вариант программы, запросив 64Кб памяти функцией 48Н прерывания 21Н до освобождения памяти. Обязательно обрабатывайте завершение функций ядра, проверяя флаг СF. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 5. Оцените результаты, полученные на предыдущих шагах. Ответьте на контрольные вопросы и оформите отчет.

Необходимые сведения для составления программы

Учет занятой и свободной памяти ведется при помощи списка блоков управления памятью MCB (Memory Control Block). MCB занимает 16 байт (параграф) и располагается всегда с адреса кратного 16 (адрес сегмента ОП) и находится в адресном пространстве непосредственно перед тем участком памяти, которым он управляет.

МСВ имеет следующую структуру:

Смещение	Длина поля (байт)	Содержимое поля	
00h	1	тип МСВ:	
		5Ah, если последний в списке,	
		4Dh, если не последний	
01h	2	Сегментный адрес PSP владельца участка памяти,	
		либо	
		0000h - свободный участок,	
		0006h - участок принадлежит драйверу	
		OS XMS UMB	
		0007h - участок является исключенной верхней	
		памятью драйверов	
		0008h - участок принадлежит MS DOS	
		FFFAh - участок занят управляющим блоком	
		386MAX UMB	
		FFFDh - участок заблокирован 386MAX	
		FFFEh - участок принадлежит 386MAX UMB	
03h	2	Размер участка в параграфах	
05h	3	Зарезервирован	
08h	8	"SC" - если участок принадлежит MS DOS, то в	
		нем системный код	
		"SD" - если участок принадлежит MS DOS, то в	
		нем системные данные	

По сегментному адресу и размеру участка памяти, контролируемого эгим MCB можно определить местоположение следующего MCB В списке.

Адрес первого МСВ хранится во внутренней структуре MS DOS, называемой "List of Lists" (список списков). Доступ к указателю на эгу структуру можно получить используя функцию 52h "Get List of Lists" int 21h. В результате выполнения этой функции ES:BX будет указывать на список списков. Слово по адресу ES:[BX—2] и есть адрес самого первого МСВ.

Размер расширенной памяти находится в ячейках 3011, 3111 CMOS. CMOS это энергонезависимая память, в которой хранится информация о конфигурации ПЭВМ. Объем памяти составляет 64 байта. Размер расширенной памяти в Кбайтах можно определить обращаясь к ячейкам CMOS следующим образом:

mov AL,30h; запись адреса ячейки CMOS

out 70h,AL

in AL,7lh; чтение младшего байта

mov BL,AL; размера расширенной памяти

mov AL,3lh ; запись адреса ячейки CMOS out 70h,AL in AL,7lh ; чтение старшего байта

; размера расширенной памяти

Выполнение работы.

Сначала была написана программа, выполняющая действия в шаге 1. Результаты можно увидеть в Рисунке 1. Квадратики — так отображаются пустые символы. Исходный код программы можно посмотреть в Приложении А.

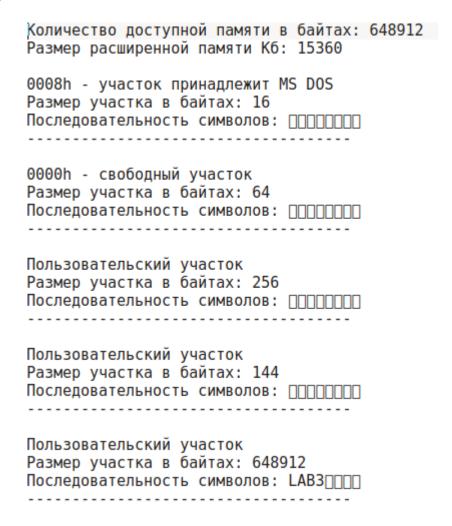


Рисунок 1. Демонстрация работы программы на шаге 1

Затем программа была модифицирована, чтобы очищать неиспользуемую память. Код можно посмотреть в Приложении Б.

Затем, после освобождения памяти выделялся блок памяти, размером 64 Кб. Результат можно увидеть в Рисунке 2. Исходный код программы можно посмотреть в Приложении В. Видно, что блок памяти уменьшился, а за ним появился ещё один — размером 64 Кб.

Количество доступной памяти в байтах: 14928 Размер расширенной памяти Кб: 15360 0008h - участок принадлежит MS DOS Размер участка в байтах: 16 Последовательность символов: [][][][] -----0000h - свободный участок Размер участка в байтах: 64 Последовательность символов: 🖂 🖂 🖂 🖂 🖂 Пользовательский участок Размер участка в байтах: 256 Пользовательский участок Размер участка в байтах: 144 Последовательность символов: 🖂 🖂 🖂 🖂 🖂 Пользовательский участок Размер участка в байтах: 14928 Последовательность символов: LAB3 3 Пользовательский участок Размер участка в байтах: 65536 Последовательность символов: LAB3 3 0000h - свободный участок Размер участка в байтах: 568416 Последовательность символов: [][][][][]

Рисунок 2. Демонстрация работы программы на шаге 3

Затем, выполним действия из шага 4. Результат можно увидеть в Рисунке 3. Исходный код программы можно посмотреть в Приложении Г. После выжеления и очистки памяти происходит проверка корректности работы функции 4ah прерывания 21h. Выделение происходит корректно, а затем происходит ошибка, потом что вся доступная память для программы уже выделена.

```
Функция 4ah прерывания 21h завершилась корректно
Функция 4ah прерывания 21h завершилась с ошибкой, код ошибки: 0192
Количество доступной памяти в байтах: 648912
Размер расширенной памяти Кб: 15360
0008h - участок принадлежит MS DOS
Размер участка в байтах: 16
0000h - свободный участок
Размер участка в байтах: 64
Пользовательский участок
Размер участка в байтах: 256
Последовательность символов: [[[[[[[[[[
Пользовательский участок
Размер участка в байтах: 144
Последовательность символов: [[[[[[[[[[
Пользовательский участок
Размер участка в байтах: 648912
Последовательность символов: LAB3□□□□
```

Рисунок 3. Демонстрация работы программы на шаге 4

Ответы на контрольные вопросы

Контрольные вопросы по лабораторной работе №3

1) Что означает "доступный объем памяти"?

Ответ: объём памяти, который занимает и использует программа

2) Где МСВ блок Вашей программы в списке?

Ответ: он находится в конце списка МСВ блоков, перед ним располагается среда, которая тоже принадлежит программе, его можно отследить по одинаковому сегментному адресу PSP

3) Какой размер памяти занимает программа в каждом случае?

Ответ: изначально, программа занимает всю доступную память (649056 байта), потом только то, что ей оставил программист (12736 байта) после очищения неиспользуемой памяти, затем этот же размер, а также 64 Кб, которые выделили, а потом снова всю доступную память (649056 байта).

Выводы.

Были изучены способы управления динамическими разделами памяти, была изучена структура МСВ блоков, была исследована работа функций управления памятью ядра операционной системы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab3_1.asm

LAB3 SEGMENT

ASSUME CS:LAB3, DS:LAB3, ES:NOTHING, SS:NOTHING

ORG 100H

START: JMP BEGIN

str_avail_mem db 'Количество доступной памяти в байтах: ', '\$' str_exp_mem db 'Размер расширенной памяти Кб: ', '\$'

str_seg1 db 0DH, 0AH, '0000h - свободный участок',0DH, 0AH,'\$'

str_seg2 db 0DH, 0AH, '0006h - участок принадлежит драйверу OS XMS UMB',0DH, 0AH,'\$'

str_seg3 db 0DH, 0AH, '0007h - участок является исключенной верхней памятью драйверов',0DH, 0AH,'\$'

str_seg4 db 0DH, 0AH, '0008h - участок принадлежит MS DOS',0DH, 0AH,'\$'

str_seg5 db 0DH, 0AH, 'FFFAh - участок занят управляющим блоком 386MAX UMB',0DH, 0AH,'\$'

str_seg6 db 0DH, 0AH, 'FFFDh - участок заблокирован 386MAX',0DH, 0AH,'\$'

str_seg7 db 0DH, 0AH, 'FFFEh - участок принадлежит 386MAX UMB',0DH, 0AH,'\$'

str_wr db 0DH, 0AH, 'Пользовательский участок',0DH, 0AH,'\$'

str_size_b db 'Размер участка в байтах: ', '\$'

str_sequ db 'Последовательность символов: ', '\$'

str_ent db ' ', ODH, OAH, '\$'

str_div db 0DH, 0AH, '-----', 0DH, 0AH, '\$'

TETR_TO_HEX PROC near and AL, 0Fh

```
cmp AL, 09
   jbe NEXT
   add AL, 07
NEXT: add AL, 30h
   ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
; byte AL translate in two symbols on 16cc numbers in AX
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR_TO_HEX
   xchg AL, AH
   mov CL, 4
   shr AL, CL
   call TETR_TO_HEX
   pop CX
ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
;translate in 16cc a 16 discharge number
;in AL - number, DI - the address of the last symbol
   push BX
   mov BH, AH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   pop BX
ret
```

```
WRD_TO_HEX ENDP
;
BYTE_TO_DEC PROC near
;translate in 10cc, SI - the adress of the field of younger digit
   push CX
   push DX
   xor AH, AH
   xor DX, DX
   mov CX, 10
loop_bd: div CX
   or DL, 30h
   mov [SI], DL
   dec SI
   xor DX, DX
   cmp AX, 10
   jae loop_bd
   cmp AL,00h
   je end_l
   or AL, 30h
   mov [SI], AL
end_l: pop DX
   pop CX
ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
print_addr_psp proc near
   push bx
   mov BH, AH
   mov dl, al
   mov ah, 02h
   int 21h
   mov dl, bh
   mov ah, 02h
```

int 21h pop bx

ret
print_addr_psp endp

addr_psp proc near

cmp ax, 0000h
mov dx, offset str_seg1
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0006h
mov dx, offset str_seg2
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0007h
mov dx, offset str_seg3
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0008h
mov dx, offset str_seg4
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0FFFAh
mov dx, offset str_seg5
je end_addr

mov [di], ax

```
cmp word ptr [di], OFFFDh
    mov dx, offset str_seg6
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], OFFFEh
    mov dx, offset str_seg7
    je end_addr
    mov dx, offset str_wr
end_addr:
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
addr_psp endp
print_number proc near
     mov bx, 0Ah
     xor cx,cx
divis:
     div bx
     push dx
     inc cx
     xor dx, dx
     cmp ax,0
     jne divis
print_simb:
     pop dx
     or dl,30h
     mov ah,02h
```

```
int 21h
    loop print_simb
    call enter
ret
print_number endp
enter proc near
    mov dx, offset str_ent
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
enter endp
avail_mem proc near
    mov dx, offset str\_avail\_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov ah, 4ah
    mov bx, Offffh
    int 21h
    mov ax, bx
    mov bx, 16
    mul bx
    call print_number
ret
```

ret avail_mem endp

```
BEGIN:
    call avail_mem
    mov dx, offset str_exp_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov AL, 30h
    out 70h, AL
    in AL,71h
    mov BL, AL;
    mov AL, 31h
    out 70h, AL
    in AL,71h
    mov bh,al
    mov ax,bx
    mov bx,1h
     mul bx
    call print_number
    mov ah, 52h
    int 21h
   mov ax, es:[bx-2]
    mov es, ax; in es the address of first mcb
loop_list:
```

mov ax, es:[1]

```
mov dx, offset str_size_b
    mov ah, 09h
    int 21h
   mov ax, es:[3h]
    mov bx, 16
    mul bx
    call print_number
   mov dx, offset str_sequ
   mov ah, 09h
    int 21h
    xor di, di
   mov cx, 8h
loo_:
    mov dl, es:[8h+di]
    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    loop loo_
    mov dx, offset str_div
    mov ah, 09h
    int 21h
   mov bx, es:[3h]
    mov al, es:[0h]
    cmp al, 5Ah
    je end_pr
    mov ax, es
```

call addr_psp

```
add ax,bx
inc ax
mov es,ax; in es the address of follow mcb

jmp loop_list

end_pr:

    xor AL,AL
    mov AH,4Ch
    int 21H
end_this_code:

LAB3 ENDS
```

END START

приложение Б

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab3_2.asm

LAB3 SEGMENT

ASSUME CS:LAB3, DS:LAB3, ES:NOTHING, SS:NOTHING

ORG 100H

START: JMP BEGIN

str_avail_mem db 'Количество доступной памяти в байтах: ', '\$'

str_exp_mem db 'Размер расширенной памяти Кб: ', '\$'

str_seg1 db 0DH, 0AH, '0000h - свободный участок',0DH, 0AH,'\$'

str_seg2 db 0DH, 0AH, '0006h - участок принадлежит драйверу OS XMS UMB',0DH, 0AH,'\$'

str_seg3 db 0DH, 0AH, '0007h - участок является исключенной верхней памятью драйверов',0DH, 0AH,'\$'

str_seg4 db 0DH, 0AH, '0008h - участок принадлежит MS DOS',0DH, 0AH,'\$'

str_seg5 db 0DH, 0AH, 'FFFAh - участок занят управляющим блоком 386MAX UMB', 0DH, 0AH, '\$'

str_seg6 db 0DH, 0AH, 'FFFDh - участок заблокирован 386MAX',0DH, 0AH,'\$'

str_seg7 db 0DH, 0AH, 'FFFEh - участок принадлежит 386MAX UMB', 0DH, 0AH, '\$'

str_wr db 0DH, 0AH, 'Пользовательский участок', 0DH, 0AH, '\$'

str_size_b db 'Размер участка в байтах: ', '\$'

str_sequ db 'Последовательность символов: ', '\$'

str_ent db ' ', ODH, OAH, '\$'

str_div db 0DH, 0AH, '-----', 0DH, 0AH, '\$'

TETR_TO_HEX PROC near and AL, 0Fh

```
cmp AL, 09
   jbe NEXT
   add AL, 07
NEXT: add AL, 30h
   ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
; byte AL translate in two symbols on 16cc numbers in AX
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR_TO_HEX
   xchg AL, AH
   mov CL, 4
   shr AL, CL
   call TETR_TO_HEX
   pop CX
ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
;translate in 16cc a 16 discharge number
;in AL - number, DI - the address of the last symbol
   push BX
   mov BH, AH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   pop BX
ret
```

```
WRD_TO_HEX ENDP
;
BYTE_TO_DEC PROC near
;translate in 10cc, SI - the adress of the field of younger digit
   push CX
   push DX
   xor AH, AH
   xor DX, DX
   mov CX, 10
loop_bd: div CX
   or DL, 30h
   mov [SI], DL
   dec SI
   xor DX, DX
   cmp AX, 10
   jae loop_bd
   cmp AL,00h
   je end_l
   or AL, 30h
   mov [SI], AL
end_l: pop DX
   pop CX
ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
print_addr_psp proc near
   push bx
   mov BH, AH
   mov dl, al
   mov ah, 02h
   int 21h
   mov dl, bh
   mov ah, 02h
```

int 21h pop bx

ret
print_addr_psp endp

addr_psp proc near

cmp ax, 0000h
mov dx, offset str_seg1
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0006h
mov dx, offset str_seg2
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0007h
mov dx, offset str_seg3
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0008h
mov dx, offset str_seg4
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0FFFAh
mov dx, offset str_seg5
je end_addr

mov [di], ax

```
cmp word ptr [di], OFFFDh
    mov dx, offset str_seg6
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], 0FFFEh
    mov dx, offset str_seg7
    je end_addr
    mov dx, offset str_wr
end_addr:
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
addr_psp endp
print_number proc near
     mov bx, 0Ah
     xor cx,cx
divis:
     div bx
     push dx
     inc cx
     xor dx, dx
     cmp ax,0
     jne divis
print_simb:
     pop dx
     or dl,30h
     mov ah,02h
```

```
int 21h
    loop print_simb
    call enter
ret
print_number endp
enter proc near
    mov dx, offset str_ent
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
enter endp
get_mem proc near
    mov ah, 48h
    mov bx, 1000h; get 64 Kb of memory
    int 21h
ret
get_mem endp
free_mem proc near
    mov ax, cs
    mov es, ax
    mov bx, offset end_this_code
    mov ax, es
    sub bx, ax
    mov ah, 4ah
    int 21h
```

ret

```
free_mem endp
avail_mem proc near
    mov dx, offset str_avail_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov ah, 4ah
    mov bx, Offffh
    int 21h
    mov ax, bx
    mov bx, 16
    mul bx
    call print_number
ret
avail_mem endp
BEGIN:
    call free_mem
    call avail_mem
    mov dx, offset str_exp_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov AL, 30h
    out 70h, AL
    in AL,71h
```

```
mov BL, AL;
   mov AL, 31h
    out 70h,AL
    in AL,71h
   mov bh,al
   mov ax,bx
   mov bx,1h
     mul bx
   call print_number
   mov ah, 52h
    int 21h
   mov ax, es:[bx-2]
   mov es, ax; in es the address of first mcb
loop_list:
   mov ax, es:[1]
   call addr_psp
   mov dx, offset str_size_b
   mov ah, 09h
    int 21h
   mov ax, es:[3h]
   mov bx, 16
   mul bx
    call print_number
```

```
mov dx, offset str_sequ
    mov ah, 09h
    int 21h
    xor di, di
    mov cx, 8h
loo_:
    mov dl, es:[8h+di]
    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    loop loo_
    mov dx, offset str_div
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov bx, es:[3h]
    mov al,es:[0h]
    cmp al, 5Ah
    je end_pr
    mov ax, es
     add ax,bx
     inc ax
     mov es,ax; in es the address of follow mcb
    jmp loop_list
end_pr:
    xor AL, AL
    mov AH, 4Ch
    int 21H
end_this_code:
LAB3
     ENDS
```

ПРИЛОЖЕНИЕ В ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab3_3.asm

LAB3 SEGMENT

ASSUME CS:LAB3, DS:LAB3, ES:NOTHING, SS:NOTHING

ORG 100H

START: JMP BEGIN

str_avail_mem db 'Количество доступной памяти в байтах: ', '\$'

str_exp_mem db 'Размер расширенной памяти Кб: ', '\$'

str_seg1 db 0DH, 0AH, '0000h - свободный участок',0DH, 0AH,'\$'

str_seg2 db 0DH, 0AH, '0006h - участок принадлежит драйверу OS XMS UMB',0DH, 0AH,'\$'

str_seg3 db 0DH, 0AH, '0007h - участок является исключенной верхней памятью драйверов',0DH, 0AH,'\$'

str_seg4 db 0DH, 0AH, '0008h - участок принадлежит MS DOS',0DH, 0AH,'\$'

str_seg5 db 0DH, 0AH, 'FFFAh - участок занят управляющим блоком 386MAX UMB', 0DH, 0AH, '\$'

str_seg6 db 0DH, 0AH, 'FFFDh - участок заблокирован 386MAX',0DH, 0AH,'\$'

str_seg7 db 0DH, 0AH, 'FFFEh - участок принадлежит 386MAX UMB', 0DH, 0AH, '\$'

str_wr db 0DH, 0AH, 'Пользовательский участок', 0DH, 0AH, '\$'

str_size_b db 'Размер участка в байтах: ', '\$'

str_sequ db 'Последовательность символов: ', '\$'

str_ent db ' ', ODH, OAH, '\$'

str_div db 0DH, 0AH, '-----', 0DH, 0AH, '\$'

TETR_TO_HEX PROC near and AL, 0Fh

```
cmp AL, 09
   jbe NEXT
   add AL, 07
NEXT: add AL, 30h
   ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
; byte AL translate in two symbols on 16cc numbers in AX
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR_TO_HEX
   xchg AL, AH
   mov CL, 4
   shr AL, CL
   call TETR_TO_HEX
   pop CX
ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
;translate in 16cc a 16 discharge number
;in AL - number, DI - the address of the last symbol
   push BX
   mov BH, AH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   pop BX
ret
```

```
WRD_TO_HEX ENDP
;
BYTE_TO_DEC PROC near
;translate in 10cc, SI - the adress of the field of younger digit
   push CX
   push DX
   xor AH, AH
   xor DX, DX
   mov CX, 10
loop_bd: div CX
   or DL, 30h
   mov [SI], DL
   dec SI
   xor DX, DX
   cmp AX, 10
   jae loop_bd
   cmp AL,00h
   je end_l
   or AL, 30h
   mov [SI], AL
end_l: pop DX
   pop CX
ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
print_addr_psp proc near
   push bx
   mov BH, AH
   mov dl, al
   mov ah, 02h
   int 21h
   mov dl, bh
   mov ah, 02h
```

int 21h pop bx

ret
print_addr_psp endp

addr_psp proc near

cmp ax, 0000h
mov dx, offset str_seg1
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0006h
mov dx, offset str_seg2
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0007h
mov dx, offset str_seg3
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0008h
mov dx, offset str_seg4
je end_addr

mov [di], ax
cmp word ptr [di], 0FFFAh
mov dx, offset str_seg5
je end_addr

mov [di], ax

```
cmp word ptr [di], OFFFDh
    mov dx, offset str_seg6
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], OFFFEh
    mov dx, offset str_seg7
    je end_addr
    mov dx, offset str_wr
end_addr:
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
addr_psp endp
print_number proc near
     mov bx, 0Ah
     xor cx,cx
divis:
     div bx
     push dx
     inc cx
     xor dx, dx
     cmp ax,0
     jne divis
print_simb:
     pop dx
     or dl,30h
     mov ah,02h
```

```
int 21h
    loop print_simb
    call enter
ret
print_number endp
enter proc near
    mov dx, offset str_ent
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
enter endp
get_mem proc near
    mov ah, 48h
    mov bx, 1000h; get 64 Kb of memory
    int 21h
ret
get_mem endp
free_mem proc near
    mov ax, cs
    mov es, ax
    mov bx, offset end_this_code
    mov ax, es
    sub bx, ax
    mov ah, 4ah
    int 21h
```

ret

```
free_mem endp
avail_mem proc near
    mov dx, offset str_avail_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov ah, 4ah
    mov bx, Offffh
    int 21h
    mov ax, bx
    mov bx, 16
    mul bx
    call print_number
ret
avail_mem endp
BEGIN:
    call free_mem
    call get_mem
    call avail_mem
   mov dx, offset str_exp_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov AL, 30h
```

```
out 70h, AL
    in AL,71h
   mov BL, AL;
   mov AL, 31h
    out 70h, AL
    in AL,71h
   mov bh,al
   mov ax,bx
   mov bx, 1h
     mul bx
   call print_number
   mov ah, 52h
    int 21h
   mov ax, es:[bx-2]
   mov es, ax; in es the address of first mcb
loop_list:
   mov ax, es:[1]
   call addr_psp
   mov dx, offset str_size_b
   mov ah, 09h
    int 21h
   mov ax, es:[3h]
   mov bx, 16
   mul bx
    call print_number
```

```
mov dx, offset str_sequ
    mov ah, 09h
    int 21h
    xor di, di
    mov cx, 8h
loo_:
    mov dl, es:[8h+di]
    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    loop loo_
    mov dx, offset str_div
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov bx, es:[3h]
    mov al,es:[0h]
    cmp al, 5Ah
    je end_pr
    mov ax, es
     add ax,bx
     inc ax
     mov es,ax; in es the address of follow mcb
    jmp loop_list
end_pr:
    xor AL, AL
    mov AH, 4Ch
    int 21H
end_this_code:
LAB3
     ENDS
```

END START

ПРИЛОЖЕНИЕ В

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab3_4.asm

LAB3 SEGMENT

ASSUME CS:LAB3, DS:LAB3, ES:NOTHING, SS:NOTHING

ORG 100H

START: JMP BEGIN

str_avail_mem db 'Количество доступной памяти в байтах: ', '\$'

str_exp_mem db 'Размер расширенной памяти Кб: ', '\$'

str_seg1 db 0DH, 0AH, '0000h - свободный участок',0DH, 0AH,'\$'

str_seg2 db 0DH, 0AH, '0006h - участок принадлежит драйверу OS XMS UMB',0DH, 0AH,'\$'

str_seg3 db 0DH, 0AH, '0007h - участок является исключенной верхней памятью драйверов',0DH, 0AH,'\$'

str_seg4 db 0DH, 0AH, '0008h - участок принадлежит MS DOS',0DH, 0AH,'\$'

str_seg5 db 0DH, 0AH, 'FFFAh - участок занят управляющим блоком 386MAX UMB', 0DH, 0AH, '\$'

str_seg6 db 0DH, 0AH, 'FFFDh - участок заблокирован 386MAX',0DH, 0AH,'\$'

str_seg7 db 0DH, 0AH, 'FFFEh - участок принадлежит 386MAX UMB', 0DH, 0AH, '\$'

str_wr db 0DH, 0AH, 'Пользовательский участок', 0DH, 0AH, '\$'

str_size_b db 'Размер участка в байтах: ', '\$'

str_sequ db 'Последовательность символов: ', '\$'

str_ent db ' ', ODH, OAH, '\$'

str_div db 0DH, 0AH, '-----', 0DH, 0AH, '\$'

str_fall_code db 'Функция 4ah прерывания 21h завершилась с ошибкой, код ошибки: ', 0AH, 0DH, '\$'

str_norm db 'Функция 4ah прерывания 21h завершилась корректно', 0DH, 0AH, '\$'

```
TETR_TO_HEX PROC near
   and AL, OFh
   cmp AL, 09
   jbe NEXT
   add AL, 07
NEXT: add AL, 30h
   ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
;byte AL translate in two symbols on 16cc numbers in AX
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR_TO_HEX
   xchg AL, AH
   mov CL, 4
   shr AL,CL
   call TETR_TO_HEX
   pop CX
ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
;translate in 16cc a 16 discharge number
;in AL - number, DI - the address of the last symbol
   push BX
   mov BH, AH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
```

```
dec DI
   mov [DI],AL
   pop BX
ret
WRD_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_DEC PROC near
;translate in 10cc, SI - the adress of the field of younger digit
   push CX
   push DX
   xor AH, AH
   xor DX, DX
   mov CX, 10
loop_bd: div CX
   or DL, 30h
   mov [SI], DL
   dec SI
   xor DX, DX
   cmp AX, 10
   jae loop_bd
   cmp AL,00h
   je end_l
   or AL, 30h
   mov [SI], AL
end_l: pop DX
   pop CX
ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
print_addr_psp proc near
   push bx
   mov BH, AH
   mov dl, al
   mov ah, 02h
```

```
int 21h
    mov dl, bh
    mov ah, 02h
    int 21h
    pop bx
ret
print_addr_psp endp
addr_psp proc near
    cmp ax, 0000h
    mov dx, offset str_seg1
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], 0006h
    mov dx, offset str_seg2
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], 0007h
    mov dx, offset str_seg3
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], 0008h
    mov dx, offset str_seg4
    je end_addr
```

mov [di], ax

cmp word ptr [di], 0FFFAh
mov dx, offset str_seg5

```
mov [di], ax
    cmp word ptr [di], 0FFFDh
    mov dx, offset str_seg6
    je end_addr
    mov [di], ax
    cmp word ptr [di], OFFFEh
    mov dx, offset str_seg7
    je end_addr
    mov dx, offset str_wr
end_addr:
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
addr_psp endp
print_number proc near
     mov bx, 0Ah
     xor cx,cx
divis:
     div bx
     push dx
     inc cx
     xor dx,dx
     cmp ax,0
     jne divis
print_simb:
```

je end_addr

```
pop dx
     or dl,30h
     mov ah,02h
     int 21h
    loop print_simb
    call enter
ret
print_number endp
enter proc near
    mov dx, offset str_ent
    mov ah, 09h
    int 21h
ret
enter endp
get_mem proc near
   mov ah, 48h
    mov bx, 1000h; get 64 Kb of memory
    int 21h
ret
get_mem endp
free_mem proc near
    mov ax, cs
    mov es, ax
    mov bx, offset end_this_code
    mov ax, es
    sub bx, ax
```

```
mov ah, 4ah
    int 21h
ret
free_mem endp
avail_mem proc near
    mov dx, offset str_avail_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov ah, 4ah
    mov bx, Offffh
    int 21h
    mov ax, bx
    mov bx, 16
    mul bx
    call print_number
ret
avail_mem endp
check proc near
    jae wrong
    mov dx, offset str_norm
    mov ah, 09h
    int 21h
    jmp end_check
wrong:
    mov di, offset str_norm - 4
```

```
call WRD_TO_HEX
    mov dx, offset str_fall_code
    mov ah, 09h
    int 21h
end_check:
ret
check endp
BEGIN:
    call get_mem
    call check
    call free_mem
    call check
    call avail_mem
    mov dx, offset str_exp_mem
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov AL, 30h
    out 70h, AL
    in AL,71h
    mov BL, AL;
    mov AL, 31h
    out 70h, AL
    in AL,71h
    mov bh,al
```

mov ax,bx

```
mov bx,1h
     mul bx
    call print_number
   mov ah, 52h
    int 21h
   mov ax, es:[bx-2]
    mov es, ax; in es the address of first mcb
loop_list:
   mov ax, es:[1]
    call addr_psp
   mov dx, offset str_size_b
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov ax, es:[3h]
   mov bx, 16
    mul bx
    call print_number
   mov dx, offset str_sequ
    mov ah, 09h
    int 21h
    xor di, di
   mov cx, 8h
loo_:
```

```
mov dl, es:[8h+di]
    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    loop loo_
    mov dx, offset str_div
    mov ah, 09h
    int 21h
    mov bx, es:[3h]
    mov al, es:[0h]
    cmp al, 5Ah
    je end_pr
    mov ax, es
     add ax,bx
     inc ax
     mov es,ax; in es the address of follow mcb
    jmp loop_list
end_pr:
    xor AL, AL
    mov AH, 4Ch
    int 21H
end_this_code:
LAB3
        ENDS
          END START
```