## Métodos Numéricos

# Sistemas de equações lineares - Métodos diretos

#### Teresa Monteiro

Departamento de Produção e Sistemas

Escola de Engenharia

Universidade do Minho

tm@dps.uminho.pt

http://www.norg.uminho.pt/tm/

## Objectivos

#### Objectivo

Resolução do sistema de n equações lineares com n incógnitas usando métodos diretos:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 & +a_{12}x_2 & +\dots & +a_{1n}x_n & =b_1 \\ a_{21}x_1 & +a_{22}x_2 & +\dots & +a_{2n}x_n & =b_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & =\vdots \\ a_{n1}x_1 & +a_{n2}x_2 & \dots & +a_{nn}x_n & =b_n \end{cases}$$

Em termos matriciais:

$$Ax = b$$

## Sumário

- Introdução
- Existência e unicidade de solução
- Métodos diretos
- Eliminação de Gauss com pivotagem parcial
- Determinante e inversa de uma matriz
- Exercícios de aplicação

## **Entidades**

•  $A_{n \times n}$  - matriz dos coeficientes do sistema com n linhas e n colunas (matriz quadrada)

• 
$$x=\begin{bmatrix}x_1\\x_2\\x_3\\\dots\\x_n\end{bmatrix}$$
 - vetor solução (coluna)  
•  $b=\begin{bmatrix}b_1\\b_2\\b_3\\\dots\\b_n\end{bmatrix}$  - termo independente (coluna)

• [A|b] - matriz ampliada do sistema  $(n \times (n+1))$ .

## Método directo vs Método iterativo

#### Directo

A solução do sistema é obtida após um número finito de operações

#### Iterativo

$$\lim_{k \to \infty} x^{(k)} = x^*$$

A partir de uma estimativa inicial  $x^{(1)}$  da solução, gera-se uma sucessão de vetores  $x^{(2)}, x^{(3)}, \dots, x^{(k)}$  que se pretende que convirja para a solução exata  $x^*$ . A solução do sistema é obtida após um número **infinito** de operações

# Existência e unicidade da solução do sistema Ax = b

- O sistema de equações lineares tem sempre solução?
- A solução é única ?
- Depende de c(A) caraterística da matriz A número de linhas ou colunas linearmente independentes.
- Seja c(A|b) a caraterística da matriz ampliada.

# Existência e unicidade da solução

Relação direta entre c(A), det(A) e a existência de  $A^{-1}$ :

$$\label{eq:continuous} \sec\,c(A) = n \left\{ \begin{array}{l} \det(A) \neq 0 \\ A^{-1} \text{ existe} \\ \text{ sistema possível determinado (solução única )} \end{array} \right.$$

$$\operatorname{se} c(A) < n \left\{ \begin{array}{l} \det(A) = 0 \\ A^{-1} \text{ n\~ao existe} \end{array} \right.$$
 
$$\operatorname{se} \left\{ \begin{array}{l} c(A) = c(A|b) \\ c(A) < c(A|b) \\ \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} \operatorname{sistema poss\'{i}vel indeterminado} \\ \operatorname{(infinidade de solu\~{coes})} \\ \operatorname{sistema imposs\'{i}vel} \\ \operatorname{(n\~ao tem solu\~{coes})} \end{array} \right.$$

# Exemplos - análise da caraterística

• Sistema com c(A)=2 (as linhas de A são linearmente independentes)

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & |3 \\ 1 & 4 & |5 \end{bmatrix}$$
 (possível determinado)

• Sistema com c(A)<2 e c(A)=c(A|b)=1 (a 1 $^a$  linha de [A|b] é o dobro da segunda)

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & |2 \\ 1 & 2 & |1 \end{bmatrix}$$
 (possível indeterminado)

• Sistema com  $c(A) < 2 \ (=1)$  e  $c(A) < c(A|b) \ (=2)$  (a 1<sup>a</sup> linha de [A] é o dobro da segunda, mas a de [A|b] não)

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & |2 \\ 1 & 2 & |2 \end{bmatrix}$$
 (impossível)

# EGPP - Método de eliminação de Gauss com pivotagem parcial

O método a estudar baseia-se na ideia de transformar o sistema noutro mais fácil de resolver, constituído por uma matriz triangular.

Este método transforma o sistema Ax = b noutro equivalente Ux = c, cuja matriz dos coeficientes é triangular superior:

$$U = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \dots & u_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & u_{nn} \end{bmatrix}$$

$$A x = b \dots U x = c$$

Os sistemas Ax = b e Ux = c, são equivalentes, têm a mesma solução mas...U é **triangular**!!!

# Operações elementares sobre matrizes

Troca de duas linhas

Multiplicação de uma linha por um escalar  $\neq 0$ 

Substituição de uma linha pela que dela se obtém adicionando o produto de outra linha paralela por um escalar

## **EGPP**

#### Este processo tem n-1 etapas:

- na primeira etapa anulam-se todos os elementos de A abaixo do elemento  $a_{11}$
- na segunda etapa anulam-se todos os elementos abaixo de a<sub>22</sub>
- ...
- na última etapa (etapa n-1) anulam-se os elementos abaixo de  $a_{n-1,n-1}$ , *i.e.*, o elemento  $a_{n,n-1}$

## Resolução de Ux = c - substituição inversa

Após este processo a matriz A e o termo independente b são transformados em U e c, respetivamente. O sistema resultante é agora de fácil resolução - substituição inversa.

$$\begin{cases} u_{11}x_1 & +u_{12}x_2 & +\dots & +u_{1n}x_n & = c_1 \\ u_{22}x_2 & +\dots & +u_{2n}x_n & = c_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ u_{n-1n-1}x_{n-1} & +u_{n-1n}x_n & = c_{n-1} \\ u_{nn}x_n & = c_n \end{cases}$$

$$x_n = \frac{c_n}{u_{nn}}$$

$$x_i = \left(c_i - \sum_{j=i+1}^n u_{ij} x_j\right) / u_{ii}, \quad i = n-1, \dots 2, 1$$

## Algoritmo de EGPP

- Para (i = 1 até n 1) fazer (etapa i):
  - cálculo do elemento  $pivot_i$ :  $pivot_i = max(|a_{ii}|, |a_{ji}|j = i + 1, ..., n)$

se o máximo for  $|a_{ii}|$  não há troca de linhas, senão a linha i é trocada com a linha j

- cálculo dos (n-i) multiplicadores  $m_{ji}, \ j=i+1,\dots,n$ :  $m_{ji}=-\frac{a_{ji}}{pivot_i}$
- multiplicador  $m_{ji}$  vai multiplicar a linha pivot i e somar o resultado à linha j (a linha pivot não se altera).
- Resolução do sistema resultante por substituição inversa.

## Pivotagem - porquê?

A pivotagem, *i.e.*, a escolha de pivot, tem como objectivo evitar a propagação do erro de arredondamento resultante das várias operações aritméticas de que o sistema vai sendo alvo, evitando a instabilidade do processo numérico.

A escolha para pivot do maior elemento em valor absoluto, poderá levar à troca de linhas, originando multiplicadores, que em valor absoluto vão ser inferiores ou iguais a um.

## Resolução de um sistema por EGPP

$$\begin{cases} x_1 & +3x_2 & +5x_3 & = 22 \\ -5x_1 & -2x_2 & +x_3 & = -6 \\ 2x_1 & -10x_2 & +2x_3 & = -12 \end{cases}$$

#### Resolução:

Etapa 1:

$$\left[\begin{array}{ccc|c}
1 & 3 & 5 & 22 \\
-5 & -2 & 1 & -6 \\
2 & -10 & 2 & -12
\end{array}\right]$$

Troca linha 1 com 2:

$$\begin{bmatrix}
-5 & -2 & 1 & -6 \\
1 & 3 & 5 & 22 \\
2 & -10 & 2 & -12
\end{bmatrix}$$

$$m_{21} = -\frac{1}{-5} = 0.2, \quad m_{31} = -\frac{2}{-5} = 0.4$$

## Resolução de um sistema por EGPP

#### Etapa 2:

$$\begin{bmatrix}
-5 & -2 & 1 & | & -6 \\
& 2.6 & 5.2 & | & 20.8 \\
& -10.8 & 2.4 & | & -14.4
\end{bmatrix}$$

Troca linha 2 com 3:

$$\begin{bmatrix} -5 & -2 & 1 & -6 \\ -\mathbf{10.8} & \mathbf{2.4} & -\mathbf{14.4} \\ 2.6 & 5.2 & 20.8 \end{bmatrix}$$

$$m_{32} = -\frac{2.6}{-10.8} = 0.240741$$

## Resolução de um sistema por EGPP

A matriz já é triangular:

$$\begin{bmatrix}
-5 & -2 & 1 & | -6 \\
0 & -10.8 & 2.4 & | -14.4 \\
0 & 0 & 5.(7) & | 17.(3)
\end{bmatrix}$$

Solução (obtida por substituição inversa):

$$\begin{bmatrix} x_1 = (-6 - 3 + 2 \times 2)/ - 5 = 1 \\ x_2 = (14.4 - 2.4 \times 3)/ - 10.8 = 2 \\ x_3 = 17.(3)/5.(7) = 3 \end{bmatrix}$$

## Cálculo do determinante de uma matriz

#### Determinante de A

Começa-se por transformar A em U,

$$det(A) = det(U) \times (-1)^t =$$

$$= \prod_{i=1}^n u_{ii} \times (-1)^t =$$

$$= u_{11} \times u_{22} \times \dots \times u_{nn} \times (-1)^t$$

(t é o número de troca de linhas efetuado)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 \\ -5 & -2 & 1 \\ 2 & -10 & 2 \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} -5 & -2 & 1 \\ 0 & -10.8 & 2.4 \\ 0 & 0 & 5.(7) \end{bmatrix}$$

$$det(A)=det(U)\times (-1)^2=(-5)\times (-10.8)\times 5. (7)\times (-1)^2=312$$
 (\$t=2\$ - houve duas trocas de linhas).

Calcule a matriz inversa de A:

$$[A|I] = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 5 & 1 & 0 & 0 \\ -5 & -2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & -10 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Aplicando EGPP ao conjunto:

$$[A|I] \rightarrow (EGPP) \rightarrow [U|J]$$

$$[U|J] = \begin{bmatrix} -5 & -2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -10.8 & 2.4 & 0 & 0.4 & 1 \\ 0 & 0 & 5.(7) & 1 & 0.296296 & 0.240741 \end{bmatrix}$$

Para calcular a  $1^a$  coluna de  $A^{-1}$  resolve-se o sistema:

$$\left[\begin{array}{ccc|c}
-5 & -2 & 1 & 0 \\
0 & -10.8 & 2.4 & 0 \\
0 & 0 & 5.(7) & 1
\end{array}\right]$$

#### Cuja solução é:

$$x = \left[ egin{array}{c} 0.019231 \\ 0.038462 \\ 0.173077 \end{array} 
ight]$$
 (1 $^a$  coluna de  $A^{-1}$ )

Para calcular a  $2^a$  coluna de  $A^{-1}$  resolve-se o sistema:

$$\begin{bmatrix}
-5 & -2 & 1 & 1 \\
0 & -10.8 & 2.4 & 0.4 \\
0 & 0 & 5.(7) & 0.296296
\end{bmatrix}$$

Cuja solução é: 
$$x = \begin{bmatrix} -0.179487 \\ -0.025641 \\ 0.051282 \end{bmatrix}$$
 (2 $^a$  coluna de  $A^{-1}$ )

Para calcular a  $3^a$  coluna de  $A^{-1}$  resolve-se o sistema:

$$\begin{bmatrix}
-5 & -2 & 1 & 0 \\
0 & -10.8 & 2.4 & 1 \\
0 & 0 & 5.(7) & 0.240741
\end{bmatrix}$$

Cuja solução é: 
$$x = \begin{bmatrix} 0.041667 \\ -0.083333 \\ 0.041667 \end{bmatrix}$$
 (3 $^a$  coluna de  $A^{-1}$ )

#### A matriz inversa de A é:

$$A^{-1} = \left[ \begin{array}{ccc} 0.019231 & -0.179487 & 0.041667 \\ 0.038462 & -0.025641 & -0.083333 \\ 0.173077 & 0.051282 & 0.041667 \end{array} \right]$$