

Capítulo 1

Criação de Threads

1.1 Conceitos relevantes

- fios de execução concorrentes de um programa

1.2 Classes, interfaces e métodos mais relevantes

- `java.lang Runnable`
 - interface implementado por classes cujas instâncias são executadas por uma thread
 - classes que implementem o interface têm que implementar o método `run()`
- `java.lang Thread`
 - implementa `java.lang Runnable`
 - classes que estendam `Thread` devem reimplmentar o método `run()`
 - outros métodos relevantes: `Thread()`, `start()`, `sleep()`, `join()`

1.3 Exercícios propostos

1. Crie uma thread que imprima e incremente um contador a cada segundo, enquanto outra thread repete o standard input para o standard output. Nota: o corpo (ou thread) principal do programa espera implicitamente que as threads terminem a sua execução.
2. Crie dez threads que incrementem dez milhões de vezes um contador partilhado. No final da execução das threads, o corpo ou thread principal do programa deve imprimir o valor final do contador. Nota: a thread principal do programa tem que esperar que as threads criadas terminem, antes de imprimir o valor do contador.