

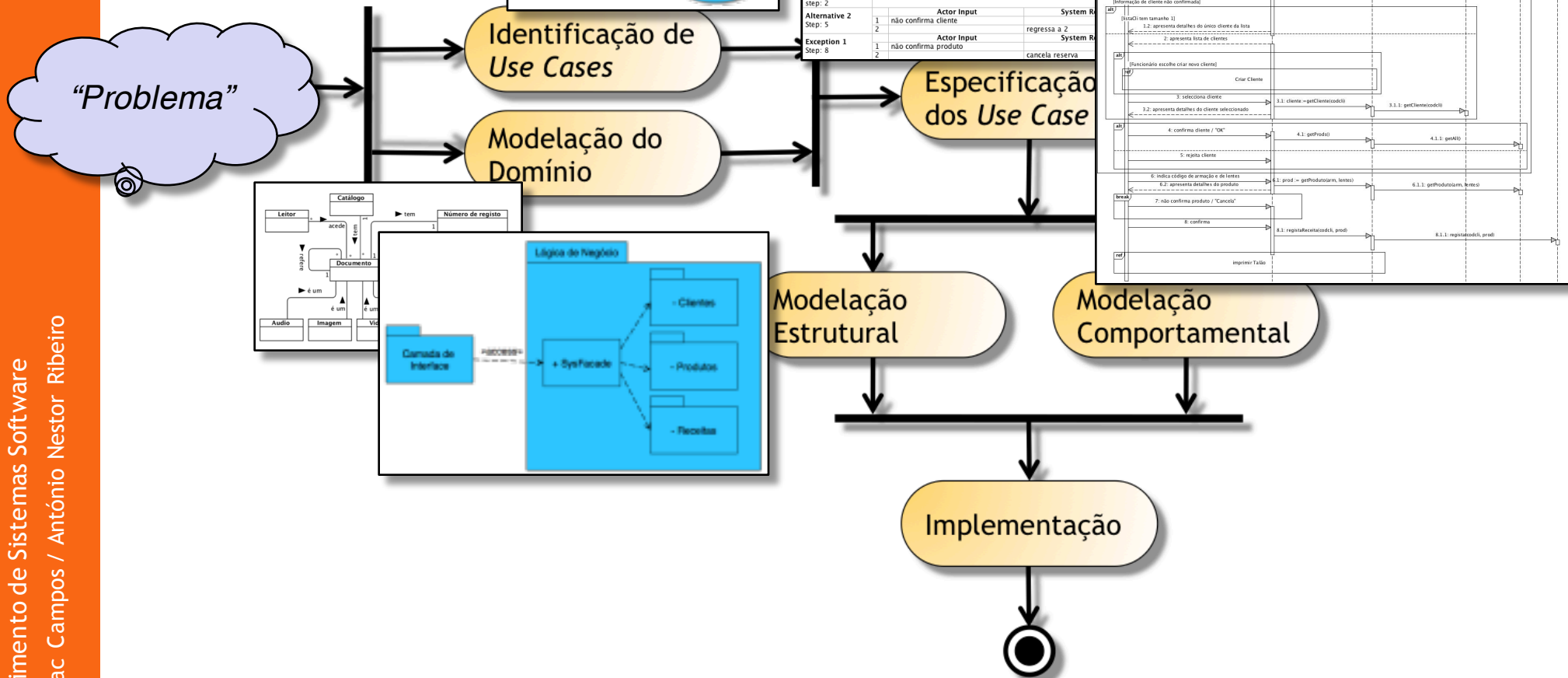


# Desenvolvimento de Sistemas Software

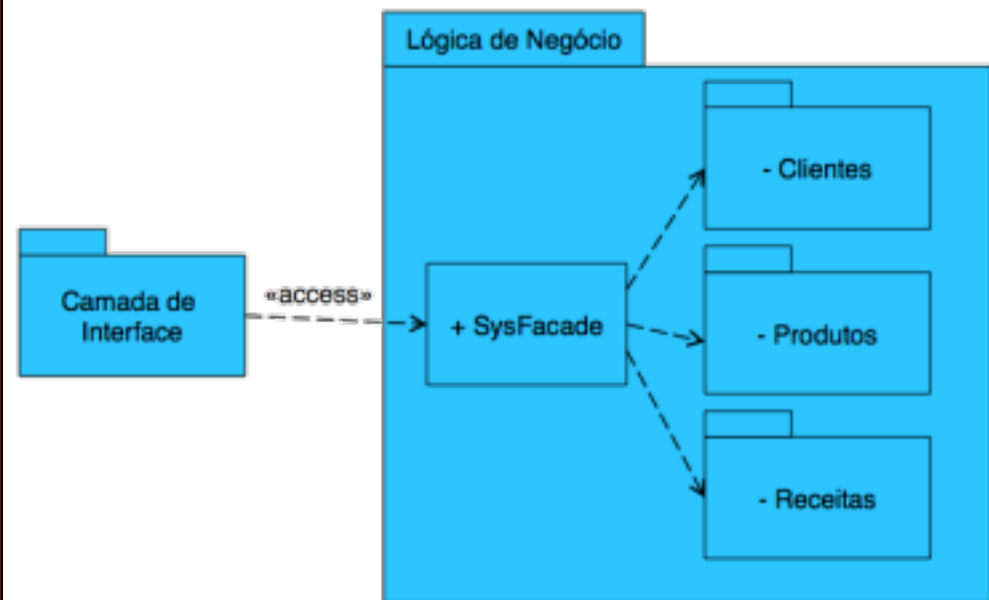
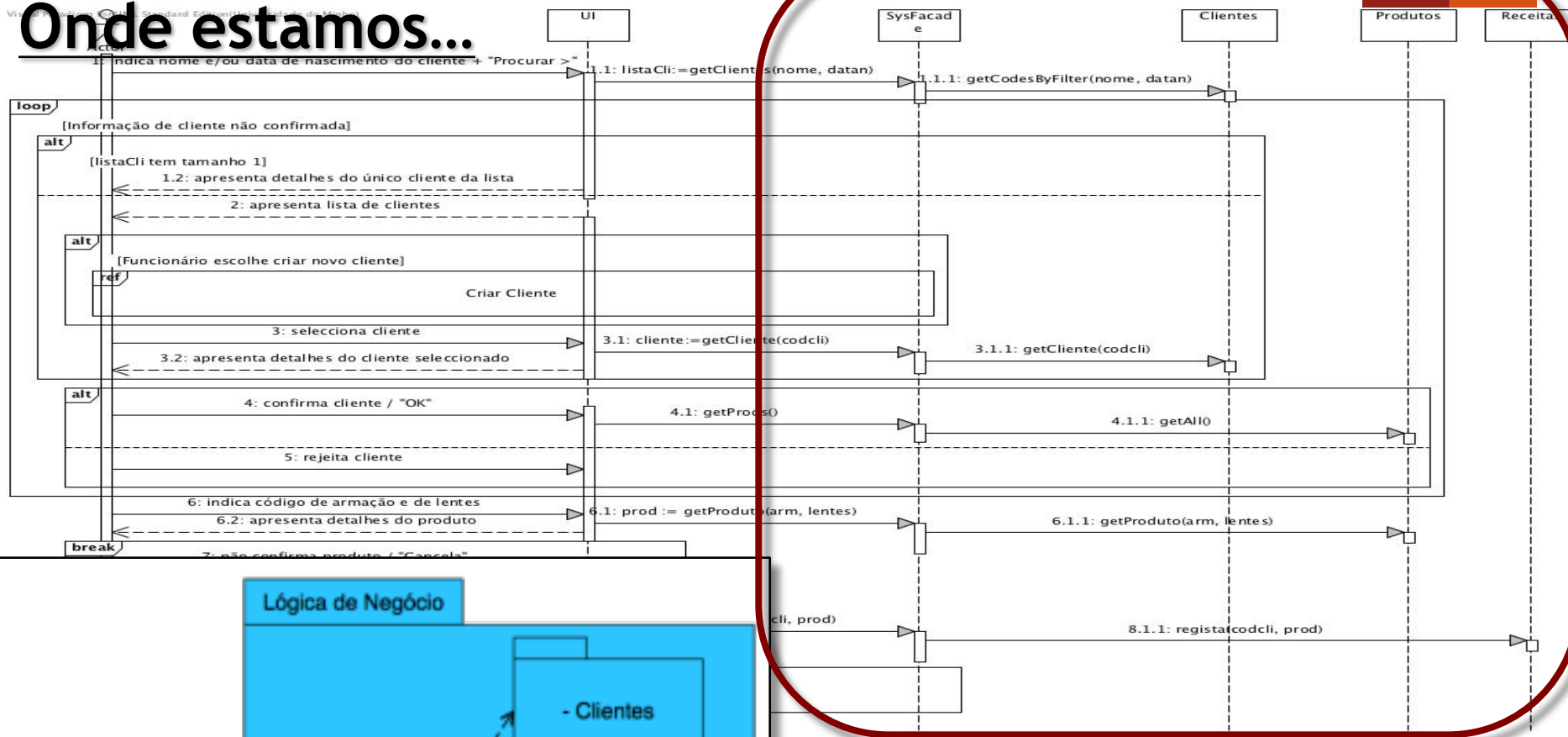
## Aula Teórica 15: Modelação Comportamental / Diagramas de Sequência II



# Onde estamos...



# Onde estamos...

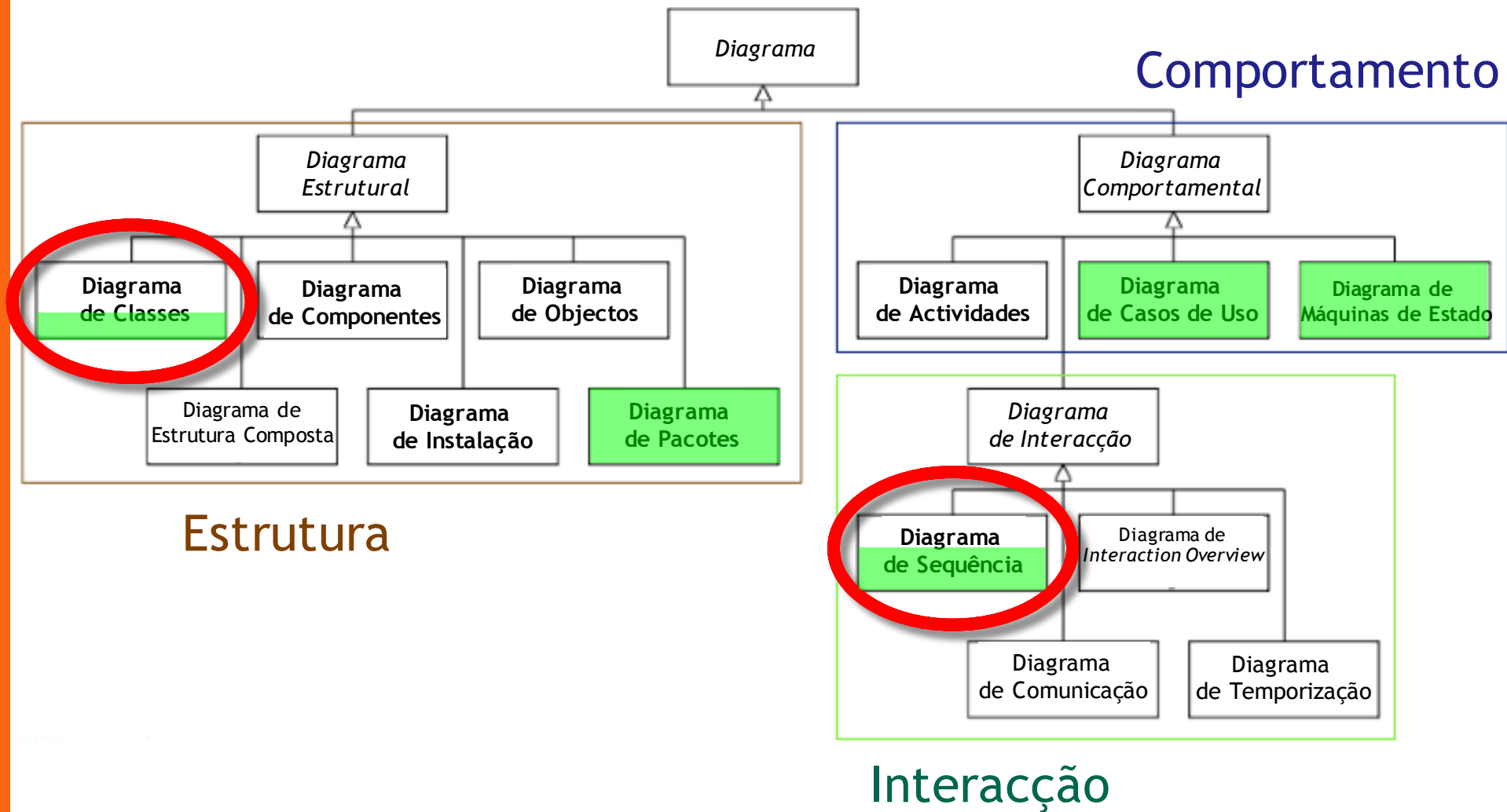


## API pública (operações da Camada de Negócio)

- `getClientes(nome, datan)`
- `getClient(codcli)`
- `getProds()`
- `getProduto(arm, lentes)`
- `registraReceita(codcli, prod)`

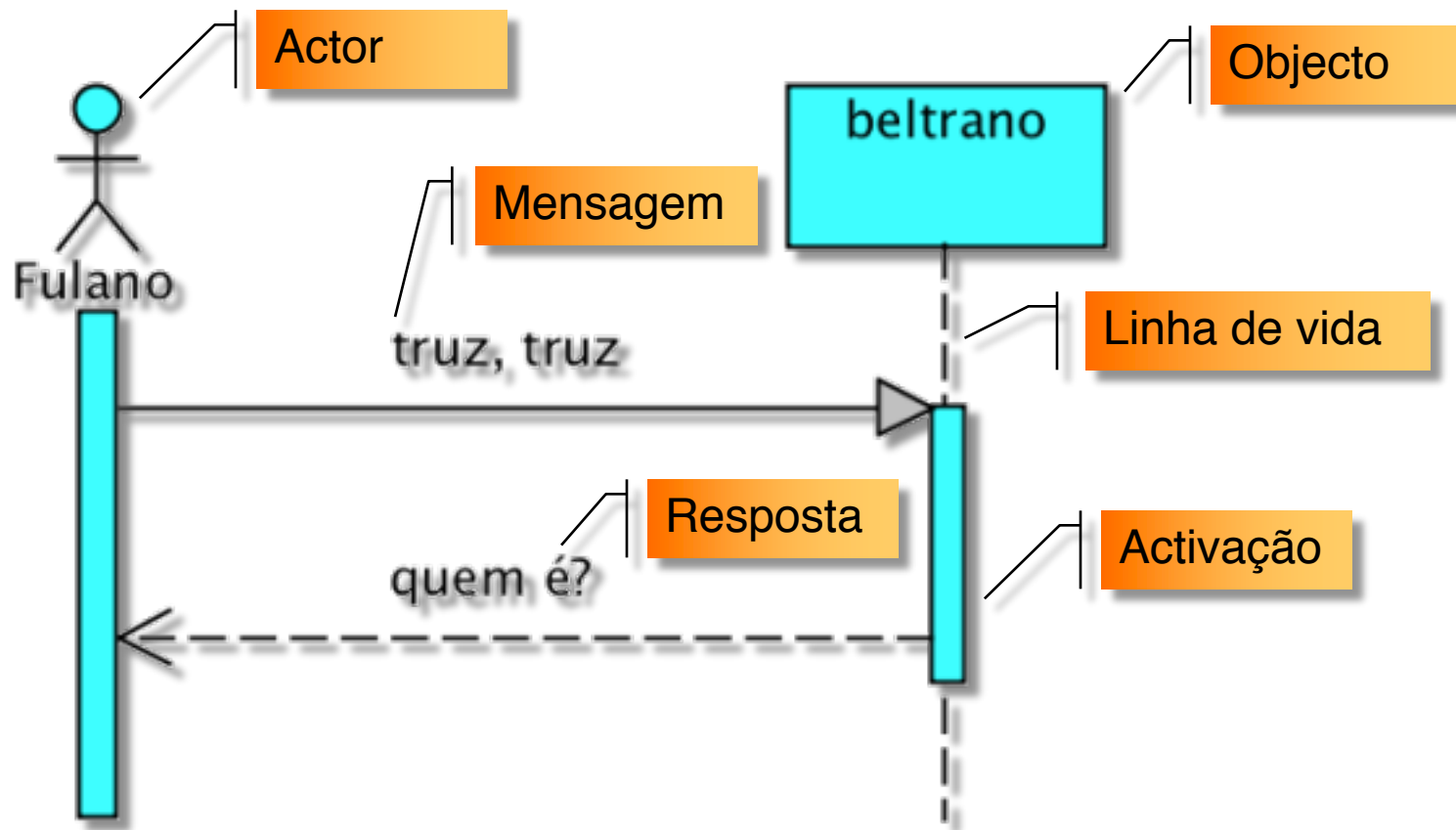


# Diagramas da UML 2.x





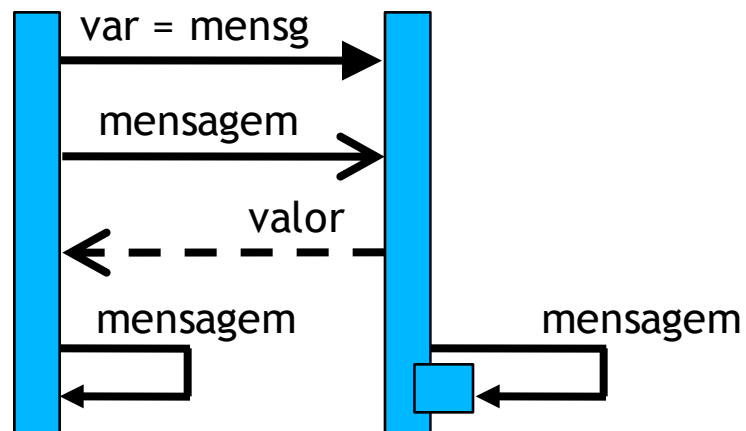
# Diagramas de Sequência - linhas de vida



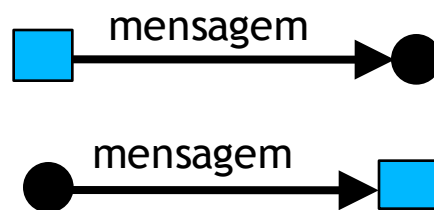
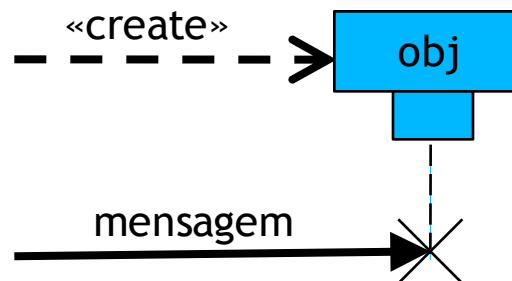


# Diagramas de Sequência - mensagens

- invocação síncrona
- invocação assíncrona
- return/resultado
- self messages

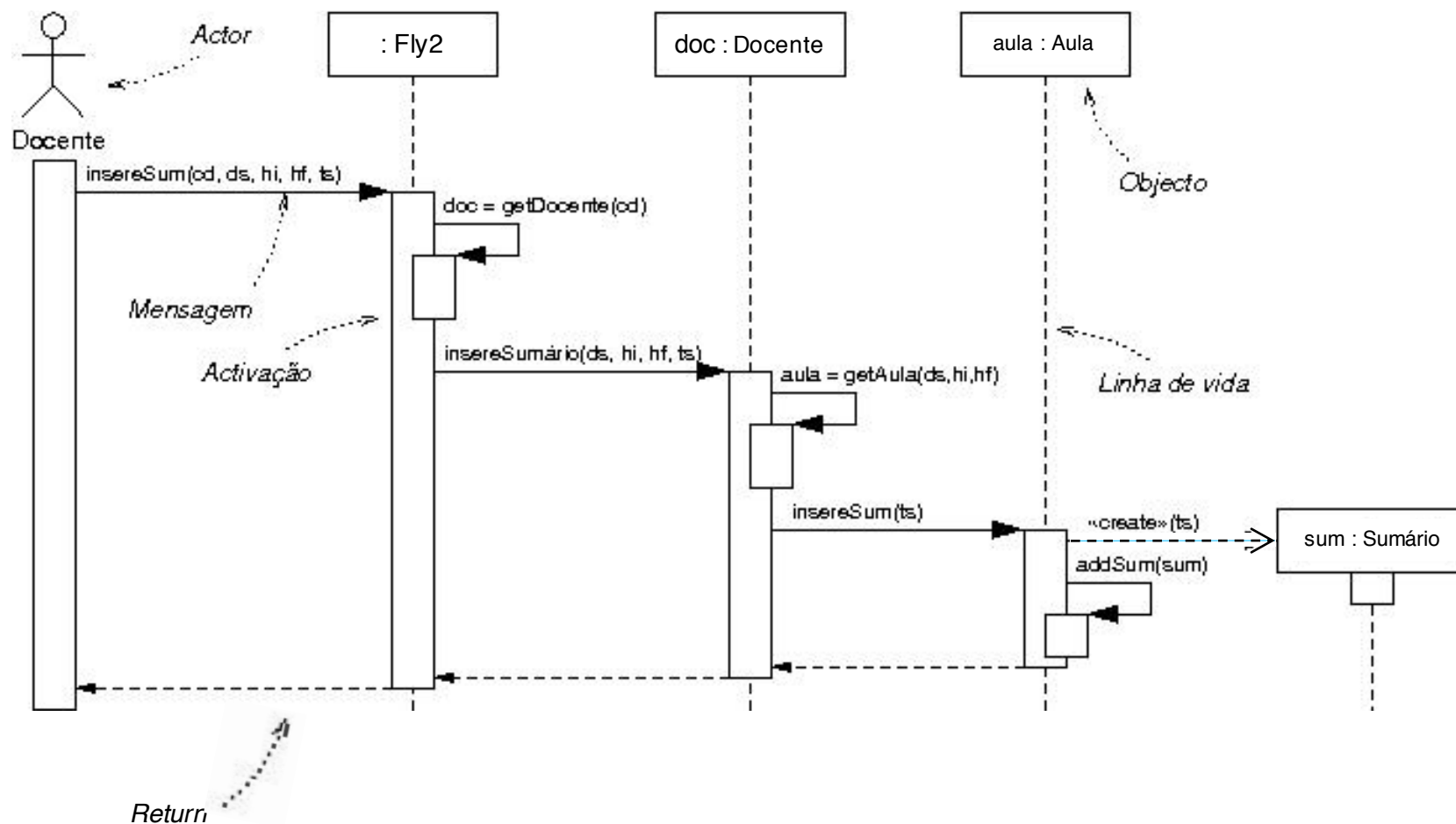


- criar objectos
- destruir objectos
- lost/found messages



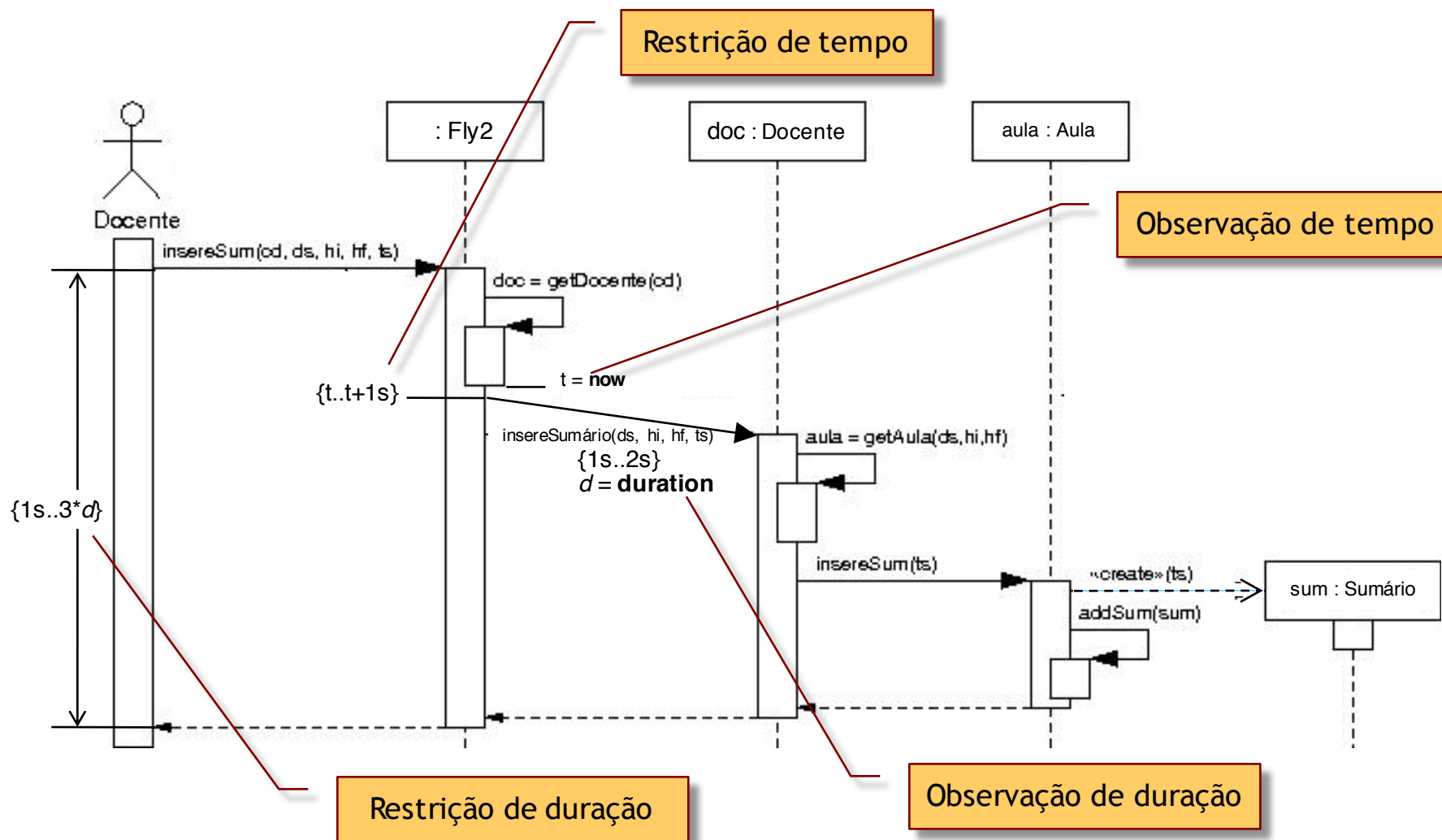


# Diagramas de Sequência





# Restrições de tempo / duração

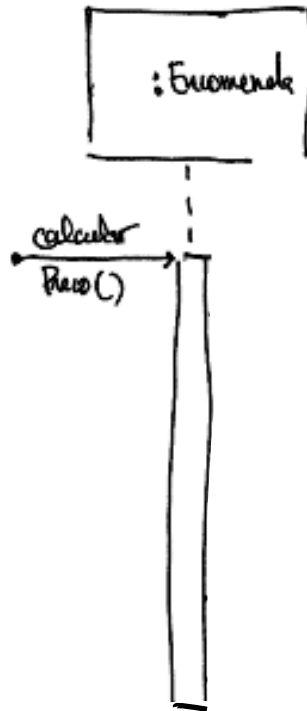




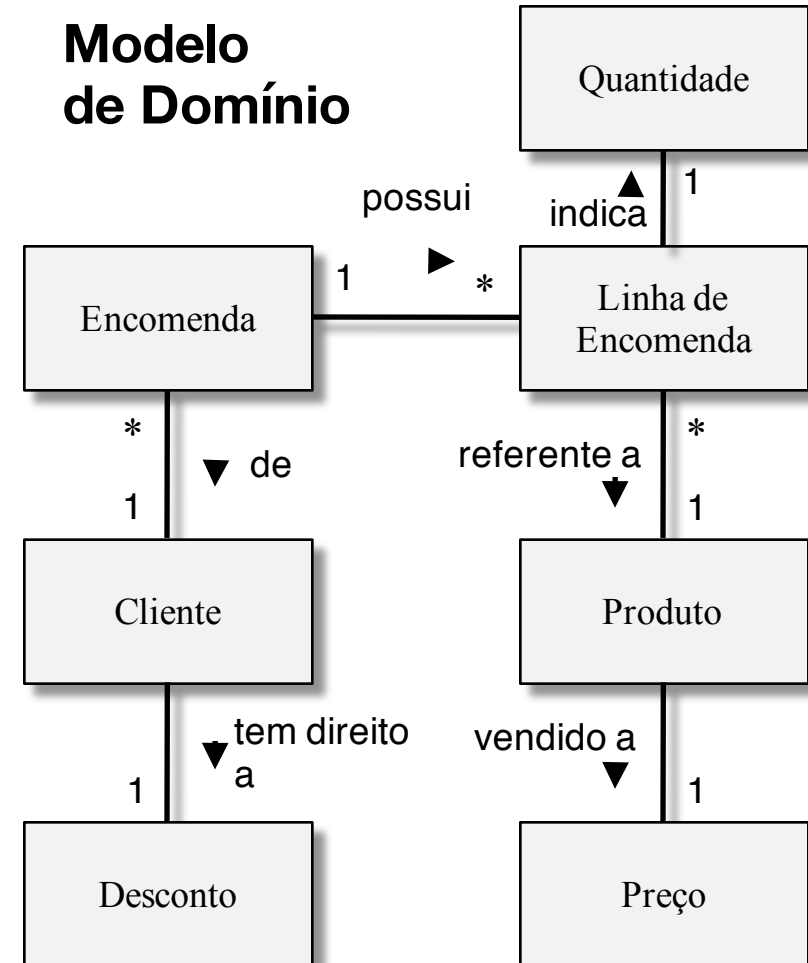


# Distribuição de responsabilidades

- Cálculo do preço de uma encomenda

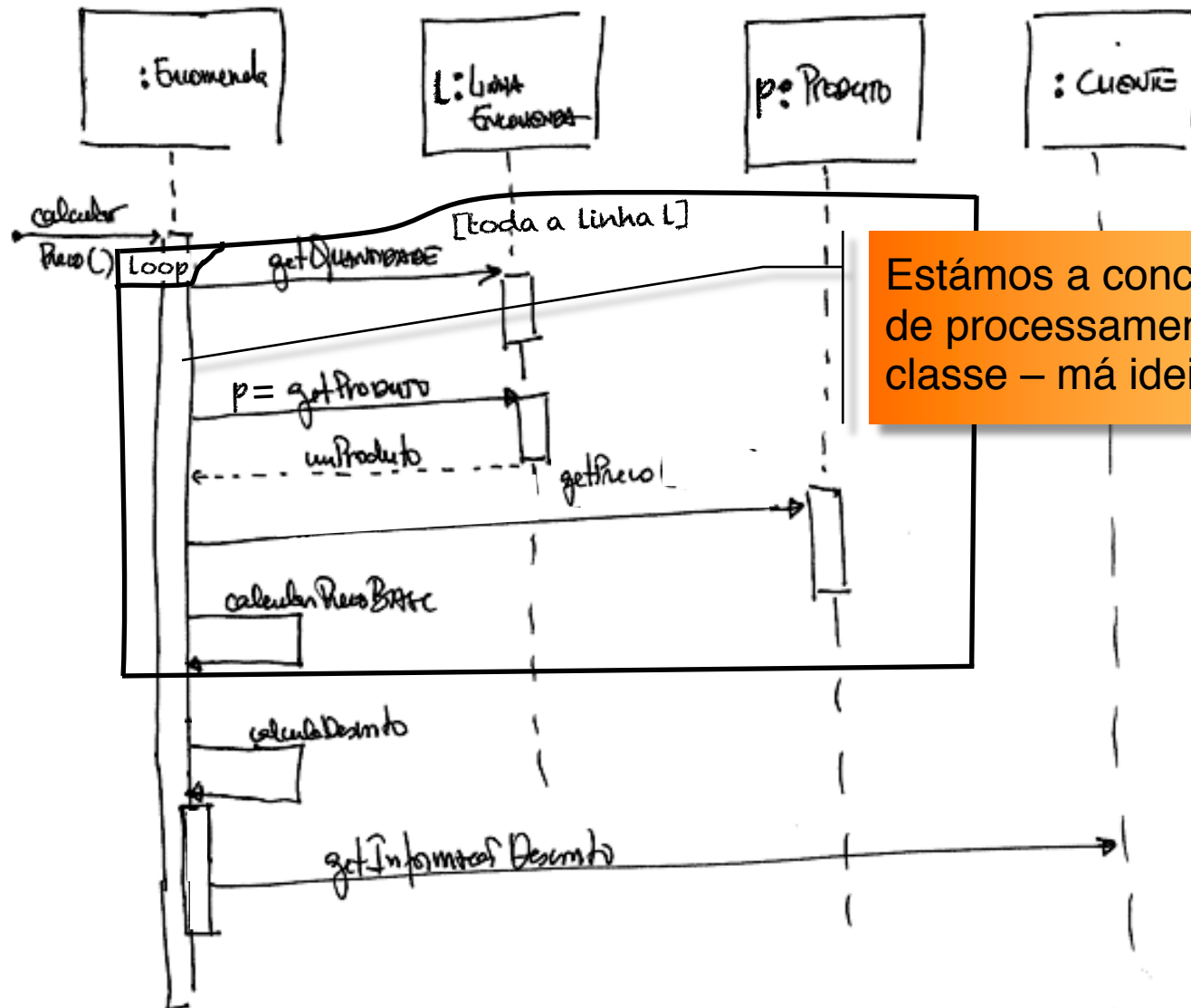


## Modelo de Domínio



# Distribuição de responsabilidades

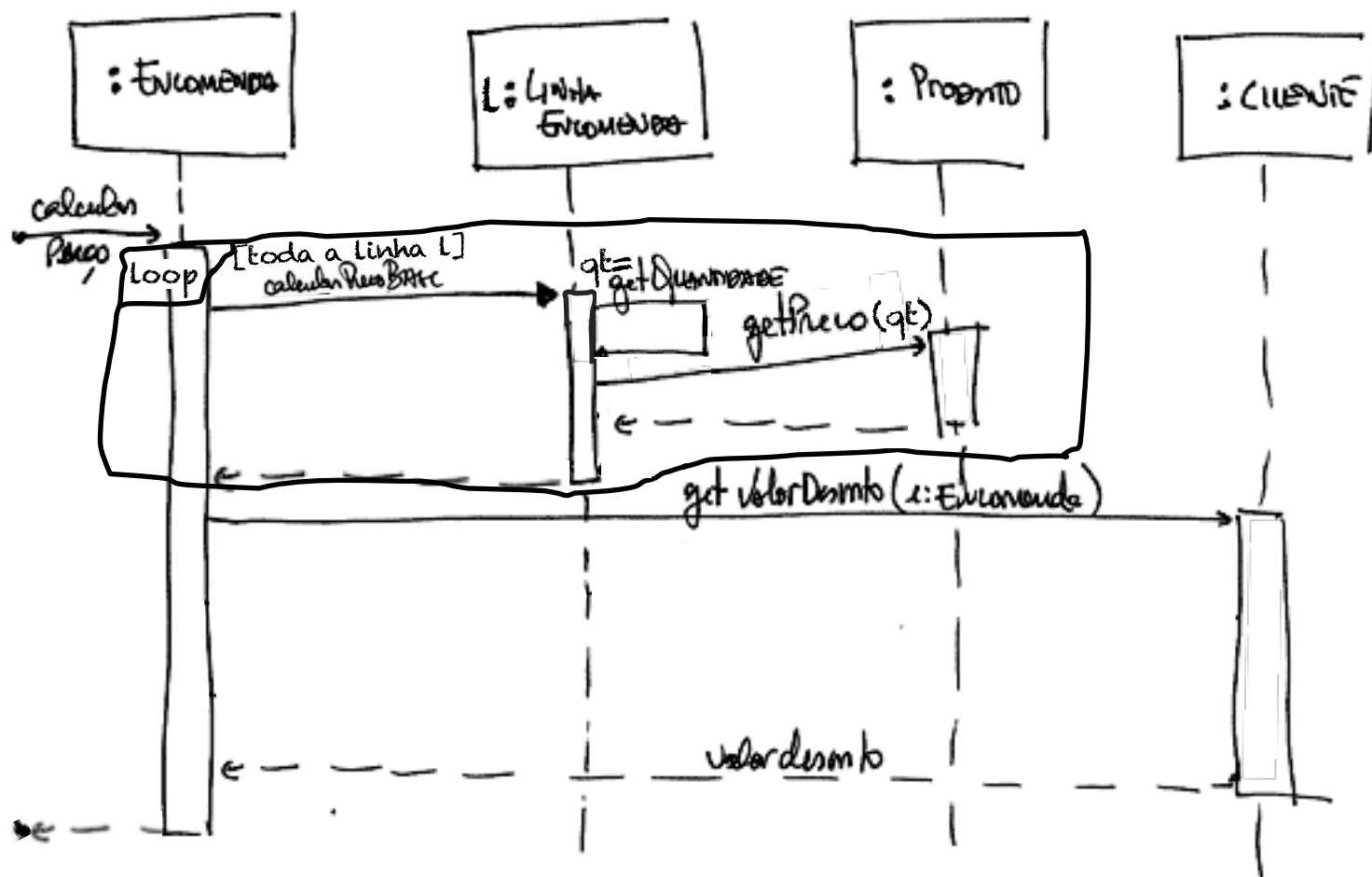
- Cálculo do preço de uma encomenda



Estámos a concentrar a lógica de processamento numa única classe – má ideia!

# Distribuição de responsabilidades

- Cálculo do preço de uma encomenda
  - diagrama alternativo com controlo descentralizado





# Diagramas de Sequência

## Sumário

- Diagramas de Sequência (revisão)
- Representação de restrições de tempo / duração
- Diagramas de sequência e distribuição de responsabilidades