1.	Considere que a arquitetura Y86 suporta uma instrução ipush C a qual coloca a
	constante C no topo da pilha. Indique os valor dos sinais de controlo relevantes da
	organização sequencial do Y86 ativos em cada fase de execução da instrução. Que
	alterações são necessárias ao "datapath" do Y86 para suportar esta instrução.

2. Considere o seguinte programa em Y86. Identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE do Y86. Justifique a sua resposta e indique quais os valores encaminhados.

```
i1:
        imovl $500,%ebx
i2:
        xorl %eax, %eax
i3:
        jne i6
        addl ecx, %edx
i4:
        halt
i5:
        movl 1000(%ebx),%ecx
i6:
i7:
        addl ecx, %edx
i8:
        halt
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Justificação

Nome:	Número:	

3. Considere o seguinte extrato de programa escrito em Y86:
<pre>I1: mrmovl 0(%ecx), %edx I2: addl edx, %ebx</pre>
I3: mrmovl 4(%ecx), %edx
<pre>I4: addl edx, %eax I5: addl ebx, %eax</pre>
3.1 Apresente um grafo das dependências de dados existentes neste programa. Classifique cada uma das dependências existentes no programa.
3.2 Indique quais dessas dependências originam bolhas na arquitetura Y86 PIPE e explique como é que o escalonamento dinâmico e a renomeação de registos permitem remover essas bolhas.
Nome: Número:

4.	Considere o seguinte programa em C que multiplica todos os elementos de um vetor
	por uma constante alfa.

```
void apx(int v[], int N, int alfa) {
  for(int i=0, i<N; i++)
      v[i] = alfa * v[i];
}</pre>
```

,							
desdobramen	to de ciclo	s e consid	erando	um des	dobrament	a optimização des so de 4 vezes. Ass proporcionados	suma que o

4.2 Considere que pretende executar este programa numa arquitetura vetorial, designadamente, utilizando instruções SSE (as quais suportam registos de 128 bit, ou seja, 4 elementos). Indique, justificando, se esta versão seria mais rápida do que a desenvolvida na alínea anterior.

Nome: ______ Número: _____