# **TPC9 e Guião Laboratorial**

#### Resolução

Pretende-se com esta sessão laboratorial recuperar a informação perdida num ficheiro que continha o código assembly da função int soma\_grandes (int n, int \*a) escrevendo, em assembly, a parte que foi "danificada".

O código "danificado" desta função percorria os n primeiros elementos do vetor de inteiros a e adicionava todos os maiores que 1000; terminava devolvendo o valor dessa adição.

Para recuperar este código em assembly sugere-se a seguinte metodologia:

- escrever um possível algoritmo da função numa notação/linguagem de alto nível;
- preencher a tabela de alocação de registos a argumentos, variáveis locais e eventuais variáveis de caráter mais temporário, que seja necessário armazenar;
- desenhar o quadro de ativação (stack frame) da função;
- · escrever o código que substitui a parte "danificada".

### 1. Um possível algoritmo

```
int soma_grandes (int n, int *a) {
  int i, r=0;

for (i=0 ; i<n ; i++) {
    if (a[i] > 1000) r += a[i];
  }
  return r;
}
```

#### 2. Alocação de registos

Variável	Reg	Obs.
r	%eax	Como se trata do valor a devolver pela função, e como o mecanismo utilizado para o fazer é o registo %eax, usa-se desde logo este registo
i	%ecx	Escolha arbitrária
a	%ebx	Escolha arbitrária (NOTA: registo callee saved)
n	%esi	Escolha arbitrária (NOTA: registo callee saved)
a[i]	%edx	Escolha arbitrária

#### 3. Quadro de ativação

8(%ebp) >	Salvaguarda de %esi
-4(%ebp) >	Salvaguarda de %ebx
fp: (%ebp)>	fp da função chamadora
4(%ebp) >	Endereço de regresso
8(%ebp) >	1° argumento: i
12(%ebp) >	2° argumento: a

Algumas considerações:

- eventuais valores associados a registos caller saved não são apresentados porque não há hipótese de saber quais os registos que a função que chama soma\_grandes() eventualmente salvaguarda; quanto aos callee saved a ordem vai depender do código...
- as variáveis locais serão armazenadas em registos e não na stack;
- os conteúdos das células poderão ser obtidos com o gdb.

## 4. Um código provável da função

```
soma_grandes:
 pushl %ebp
 movl %esp, %ebp
 pushl %ebx
                                     # salvaguarda os registos ebx
 pushl %esi
                                                          e esi
                                   # %esi = n (1° arg)
 movl 8(%ebp), %esi
 movl 12(%ebp), %ebx
                                    \# \%ebx = *a (2^a arg)
 xorl %eax, %eax
                                   \# r = 0
                                     \# i = 0
 xorl %ecx, %ecx
TESTE:
 cmpl %esi, %ecx
jge FIM_CICLO
                                     \# se i >= n sai do ciclo for
 movl (%ebx, %ecx, 4), %edx
                                   # %edx = a[i]
 cmpl $1000, %edx
 jle FIM IF
                                     # se a[i] <= 1000 salta por cima da adição</pre>
 addl %edx, %eax
                                     # r += a[i]
FIM IF:
                                     # i++
 incl %ecx
 jmp TESTE
                                     # repete o ciclo for
FIM CICLO:
 popl %esi
                                     # recupera os registos esi
 popl %ebx
                                                      e ebx
 leave
 ret
```