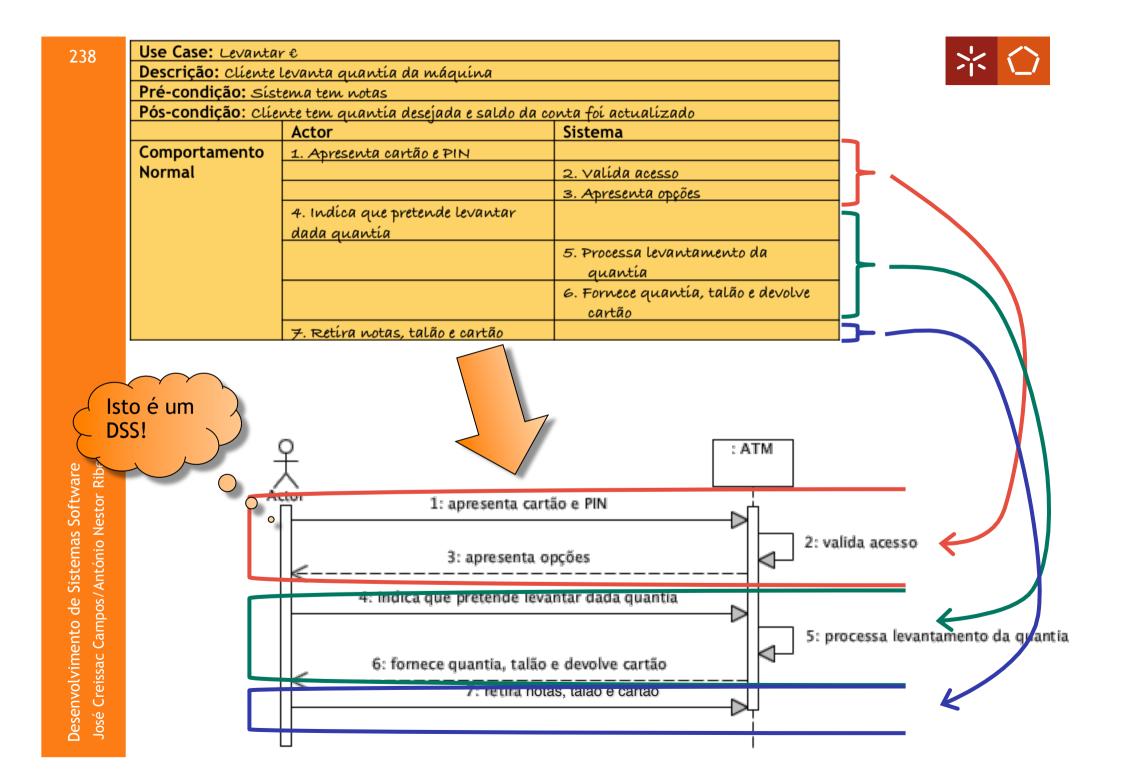




#### Desenvolvimento de Sistemas Software

Aula Teórica 10: Especificação de Use Cases com Diagramas de Sequência

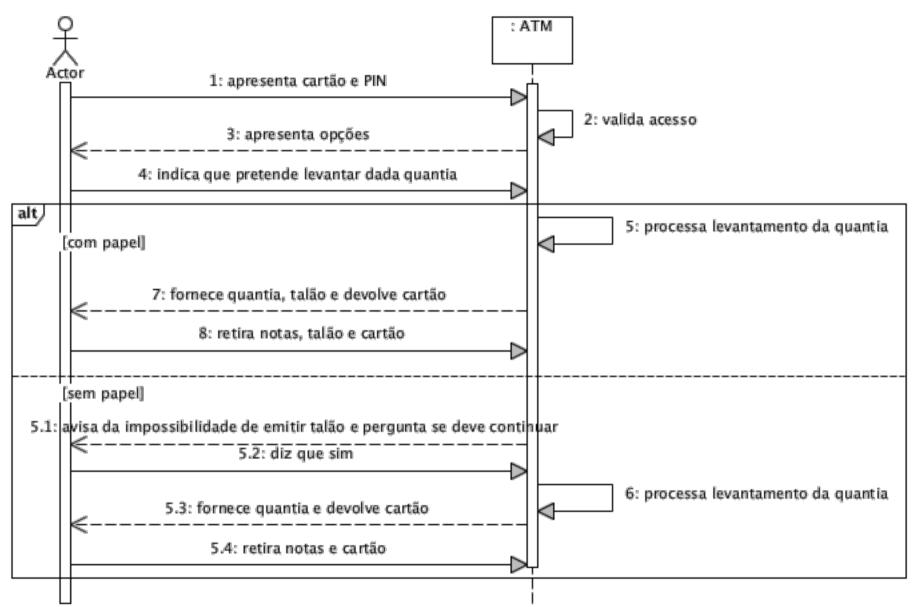




#### <u>Alternativas</u>

Use Case: Levanta	r€				
Descrição: Cliente	levanta quantía da máquina				
Pré-condição: Sístema tem notas					
Pós-condição: clie	Pós-condição: cliente tem quantia desejada e saldo da conta foi actualizado				
	Actor	Sistema			
Comportamento	1. Apresenta cartão e PIN				
Normal	'	2. Valida acesso			
		3. Apresenta opções			
	4. Indica que pretende levantar				
	dada quantía				
		5. Processa levantamento da			
		quantía			
		6. Fornece quantía, talão e devolve			
		cartão			
	7. Retíra notas, talão e cartão				
Comp.		5.1. Avisa de impossibilidade de			
Alternativo		emítír talão e pergunta se deve			
[sem papel]		contínuar			
(passo 5)	5.2. díz que sím				
		5.3. Processa levantamento da			
		quantía			
		5.4. Fornece quantía e devolve cartão			
	5.5. Retíra notas e cartão				







#### <<include>>

Use Case: Levantar €

Descrição: Cliente levanta quantia da máquina

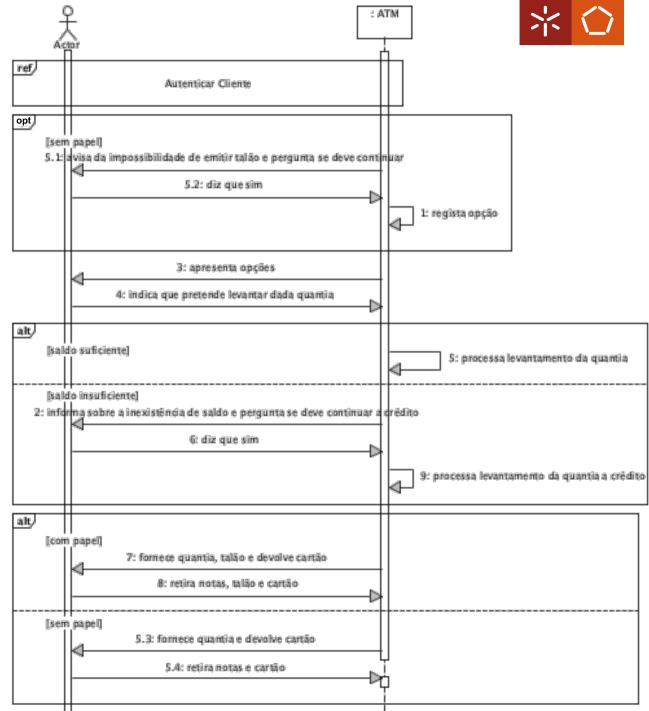
Pré-condição: Sístema tem notas

Pós-condição: Cliente tem quantia desejada e saldo da conta foi actualizado

	Actor	Sistema
Comportamento Normal	1. < <include>&gt; Autenticar Cliente</include>	
		2. Apresenta opções
	з. Indíca que pretende levantar dada quantía	
		4. Processa levantamento da quantía
		5. Fornece quantía, talão e devolve cartão
	6. Retira notas, talão e cartão	
Comp. Alternativo 1 [sem papel]		2.1. Avisa de impossibilidade de emitir talão e pergunta se deve continuar
(passo 2)	2.2. Díz que sím	
	·	2.3. Regista opção
		Regressa a 2
Comp. Alternativo 2		5.1. Fornece quantía e devolve cartão
[sem papel] (passo 5)	5.2. Retíra notas e cartão	
Comp. Alternativo 3 [saldo insuficiente]		4.1. Avisa sobre inexistência de saldo e pergunta se deve continuar a crédito
(passo 4)	4.2. Díz que sím	
		4.3. processa levantamento da quantía a crédito
		Regressa a 5

#### <<include>>







#### **Excepções**

Use Case: Autenticar Cliente

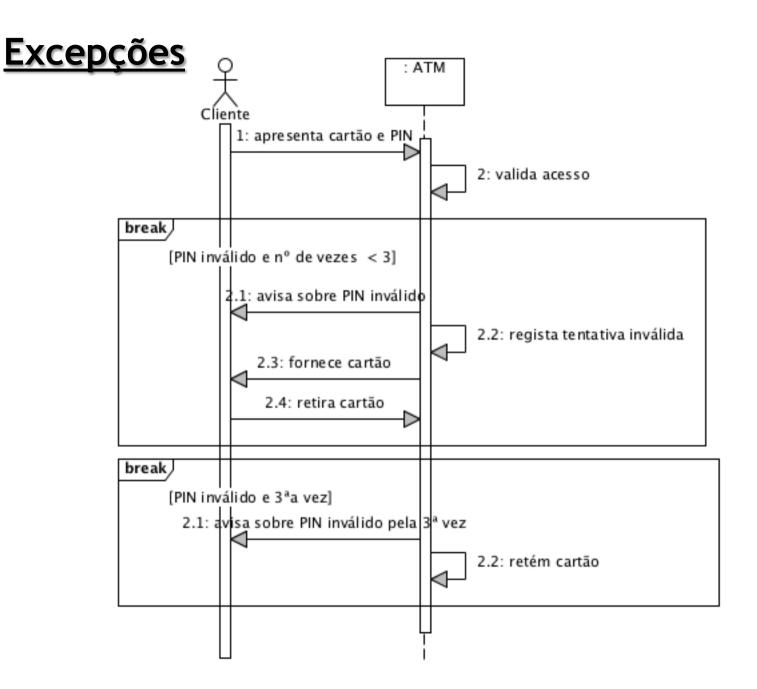
Descrição: Cliente autentica-se na máquina

Pré-condição: Nenhum cliente autenticado

Pós-condição: Cliente fica autenticado

1 03 contaição. Observed   tou unicere	Actor	Sistema
		Sistema
Comportamento Normal	1. Apresenta cartão e PIN	
		2. Valída acesso
Excepção		2.1. Avísa sobre PIN inválido
[PIN inválido e nº vezes < 3]		2.2. Regista tentativa inválida
(passo 2)		2.3. Fornece cartão
	2.3. Retíra cartão	
Excepção		2.1. Avísa sobre PIN inválido pela 3º vez
[PIN inválido e 3ª vez]		2.2. Retém cartão
(passo 2)		







#### <<extend>>

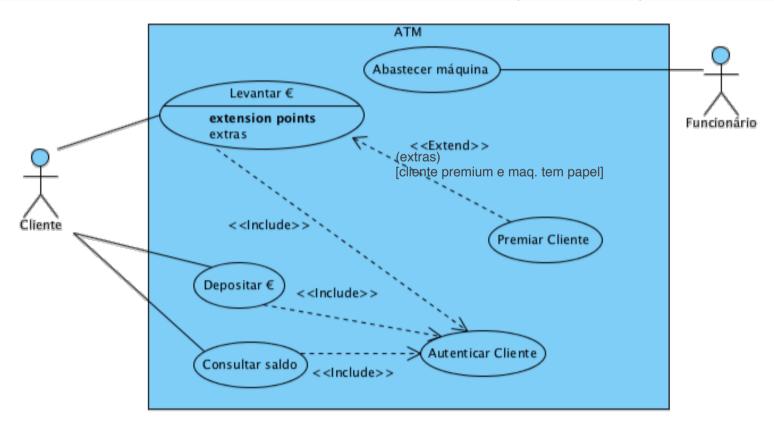
Use Case: Premiar Cliente

Descrição: Imprime um talão de prémio para o cllente

Pré-condição: máquina tem papel

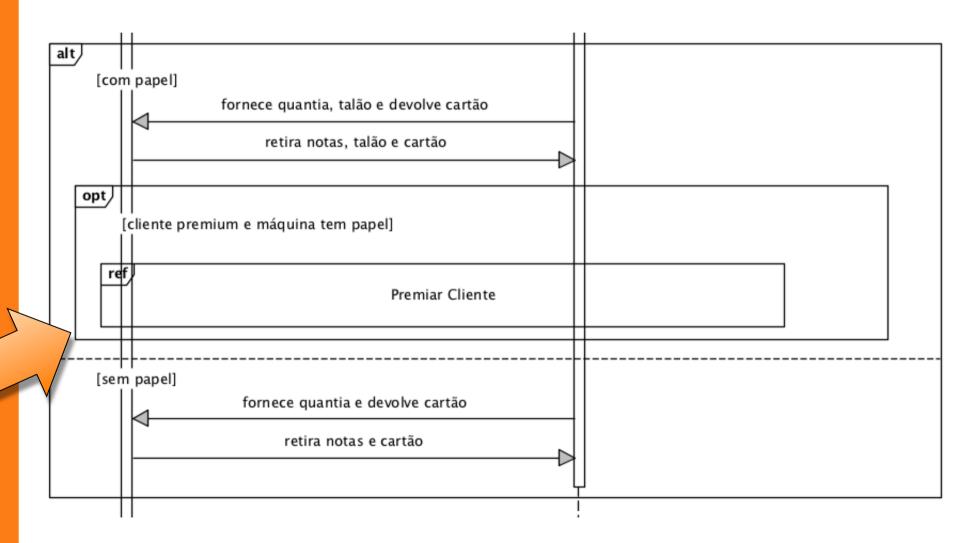
Pós-condição:

,	Actor	Sistema
Comportamento		1. Gera número
Normal		2. Imprime talão de prémio



#### \* 〇

#### <<extend>>



oftware tor Ribeiro

Desenvolvimento de Sis José Creissac Campos/Ant



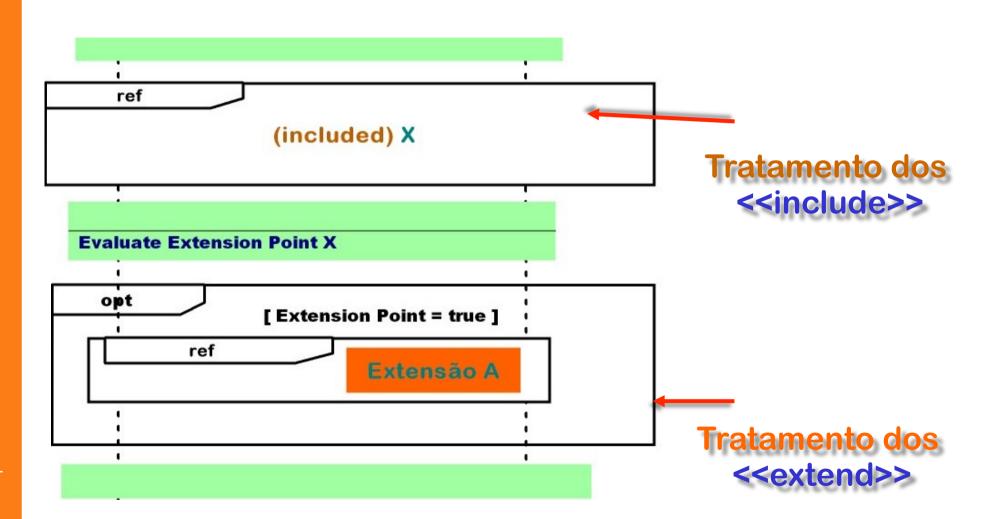
#### <u>Em resumo...</u>

Em DSS adoptamos o seguinte método para a passagem sistemática de UCs para DSS:

- Dívidimos os fluxos em sequências de *transacções*
- Representamos cada transacção como uma troca de mensagens entre o actor e o sistema num DSS
  - Representamos fluxos de alternativa com *alt* ou *opt* (se mesmo necessário *loop*)
  - Representamos fluxos de excepção com break
  - Representamos <<include>> com ref
  - Representamos <<extend>> com opt e ref

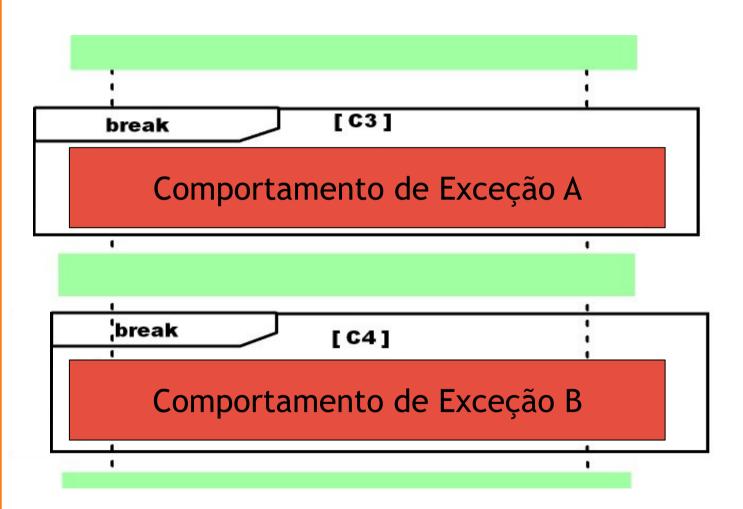


#### Em resumo...



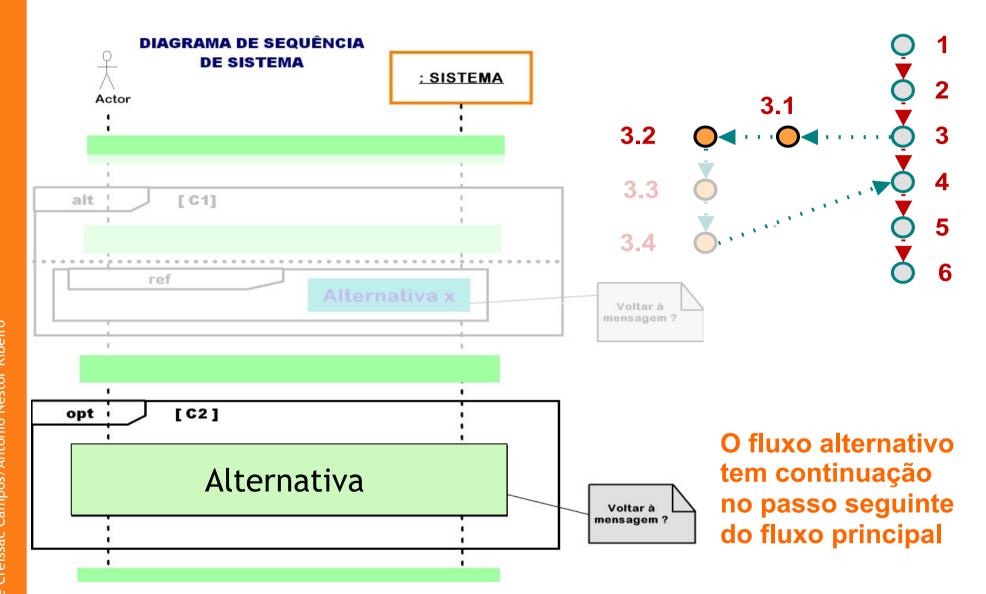
## Tratamento dos Fluxos de Excepção





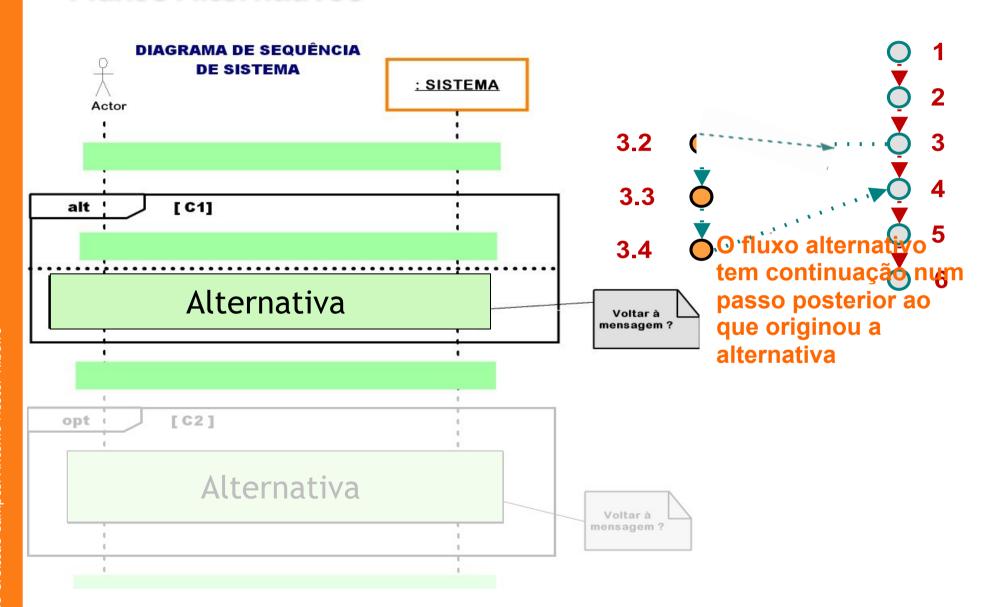
### **Tratamento dos Fluxos Alternativos**



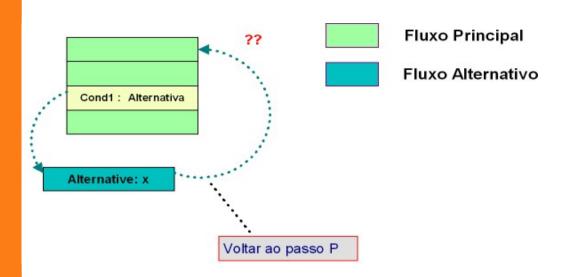


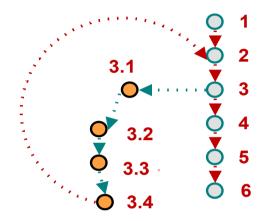
### **Tratamento dos Fluxos Alternativos**

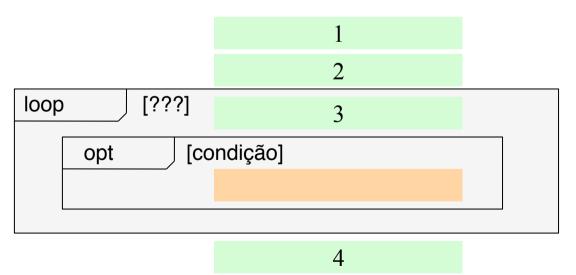














**LOOP** 



#### Especificação de Use Cases

#### Sumário

- Especificação de Use Cases com Diagramas de Sequência
- Identificação de transações
- Representação do Comportamento base (*Main Flow*)
- Representação de «include» e «extend»
- Representação de Fluxos de Excepção
- Representação de alternativas (com regresso a passos posteriores; com regresso a passos anteriores)