Cálculo de Programas

Licenciatura em Engenharia Informática

Ficha 9

1. Considere o seguinte tipo de árvores binárias:

```
\mathbf{data} \ \mathsf{BTree} \ a = \mathsf{Empty} \ | \ \mathsf{Node} \ a \ (\mathsf{BTree} \ a) \ (\mathsf{BTree} \ a)
```

- (a) Atendendo ao isomorfismo BTree $a \cong 1 + a \times (\mathsf{BTree}\ a \times \mathsf{BTree}\ a)$, desenhe o diagrama dos anamorfismos para este tipo, e identifique a respectiva lei universal.
- (b) Codifique no estilo pointwise a função unfoldb:: $(a \to \mathsf{Maybe}\ (b,a,a)) \to a \to \mathsf{BTree}\ b$.
- (c) Codifique no estilo *point-free*, usando um anamorfismo, a função toSpine:: $[a] \rightarrow \mathsf{BTree}\ a$, que converte uma lista numa árvore completamente desbalanceada para a esquerda.
- (d) Demonstre que from Spine \circ to Spine = id, assumindo que from Spine = [(id + id \times fst) \circ out_{BT}]_L.
- (e) Defina a função quick-sort no estilo point-free, usando um hilomorfismo com tipo intermédio BTree a. Poderá usar a função auxiliar split :: $a \times [a] \to [a] \times [a]$, definida como split $(h, t) = (\text{filter } (< h) \ t, \text{filter } (\geqslant h) \ t)$.
- 2. É bem conhecido que o quadrado de um número n é igual à soma dos primeiros n números ímpares. Recorrendo a esta definição, codifique a função square :: Nat → Nat no estilo point-free, usando um hilomorfismo com tipo intermédio [Nat]. Poderá usar as funções auxiliares double :: Nat → Nat e plus :: Nat × Nat → Nat.
- 3. Considere a seguinte definição:

```
\begin{array}{ll} \mathsf{plus} :: (\mathsf{Nat}, \mathsf{Nat}) \to \mathsf{Nat} \\ \mathsf{plus} \ (\mathsf{Zero}, m) &= m \\ \mathsf{plus} \ (\mathsf{Succ} \ n, m) = \mathsf{Succ} \ (\mathsf{add} \ (n, m)) \end{array}
```

- (a) Qual o tipo intermédio do hilomorfismo correspondente a esta definição? Desenhe os respectivos diagramas dos catas e dos anas.
- (b) Defina os genes desse hilomorfismo no estilo point-free.