

Filas de Espera

Filipe Pereira e Alvelos

falvelos@dps.uminho.pt www.dps.uminho.pt/pessoais/falvelos

Versão 02 – Novembro de 2009

Índice

- Resultados de aprendizagem
- Caracterização geral
- Exemplos
- Motivação
- Caracterização de sistemas de filas de espera
- Conceitos básicos e notação
- Relações fundamentais
- Exemplos 1 a 4
- Notação de Kendall

- Filas de espera de Markov
- Exemplos 5 e 6
- Considerações finais
- Áreas e tópicos relacionados
- Bibliografia e links

Resultados de aprendizagem

- Caracterizar um sistema que possa ser modelado através da teoria das filas de espera.
- Obter as medidas de desempenho fundamentais com base nas probabilidades de estado e nas fórmulas de Little.
- Obter as medidas de desempenho fundamentais com base em fórmulas para as filas de espera mais simples (M/M/1 e M/M/s).
- Sugerir alterações a sistemas de filas de espera com base nas medidas de desempenho e nos custos de diferentes configurações / parâmetros.

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 3

Caracterização geral

- De forma geral, está-se perante um sistema que pode ser modelado através da teoria das filas de espera quando, ao longo do tempo, várias entidades pretendem utilizar um serviço, não sendo garantido que a capacidade de prestação do serviço é suficiente para todas as entidades serem atendidas logo que o desejem.
- Em teoria das filas de espera, as entidades que procuram o serviço designam-se por *clientes* e as entidades que prestam o serviço por *servidores*.
- A fila de espera pode ser física ou conceptual.
- Exemplos de sistemas que podem ser modelados através de filas de espera:
 - Caixas automáticas de banco;
 - Urgências de hospitais;
 - Filas de espera para cirurgias;
 - Emergência médica.

Clientes Serviço Servidor(es)					
Pessoas	Operações bancárias (caixa automática)	Caixas automáticas			
Pacientes	Urgência médica (hospital)	Equipas de urgência			
Pacientes	Cirurgia	Equipas cirúrgicas			
Compradores	Compra de bens em lojas	Vendedores			
Telefonemas	Atendimento telefónico (call center)	Colaboradores			
Mensagens	Encaminhamento em redes de Router				
	computadores				
Aviões	Aterragem (aeroporto)	Pistas de aeroporto			
Barcos	Descarregamento / Carregamento (porto marítimo)	Guindastes			
Carros	Travessia marítima	Ferry boat			
Máquinas	Reparação/Preparação	Operadores			
Encomendas	Processamento	Linhas de produção			
Tarefas	Processamento	Processador (de computador)			
Falha de stock	Entrega de produto	Fornecedores			
Veículos	Deslocação viária	Cruzamentos / rotundas			
Pessoas	Transporte / deslocação	Taxis			
Processos judiciais	Justiça	Equipas judiciais			

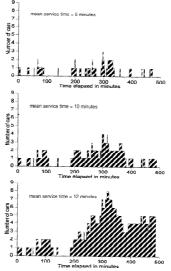
Motivação (1)

- Abastecimento de combustível numa única bomba
- Cenário determinístico 1
 - Chega um cliente exactamente de 15 em 15 minutos ightarrow taxa de chegada é de 4 clientes por hora
 - Cada cliente demora exactamente 10 minutos a ser atendido ightarrow taxa de serviço é de 6 clientes por hora
 - Nunca há fila de espera!
 - Proporção de tempo que o servidor está ocupado é 2/3
- Cenário determinístico 2
 - Chega um cliente exactamente de 15 em 15 minutos → taxa de chegada é de 4 clientes por hora
 - Cada cliente demora exactamente 20 minutos a ser atendido → taxa de serviço é de 3 clientes por hora
 - Fila de espera nunca pára de crescer!
 - Servidor está sempre ocupado

Motivação (2)

- Cenários estocásticos
 - Tempo entre chegadas segue uma distribuição de probablilidade (exponencial negativa) com valor esperado de 15 minutos
 - Tempo de serviço segue uma distribuição de probablilidade (exponencial negativa) com valor esperado de 5 minutos (cenário 1), 10 minutos (cenário 2), 12 minutos (cenário 3), 16 minutos (cenário 4)
- Exemplos de questões relevantes (a serem respondidas no seguimento destas notas):
 - Qual o comprimento médio da fila?
 - Em média, quanto tempo tem de esperar um cliente para ser atendido?
- Também no caso estocástico, se a taxa de chegada é maior do que a taxa de serviço, a fila não pára de crescer (cenário 4)

Simulação do comprimento da fila ao longo de 500 minutos para os cenários 1, 2 e 3 (Daellenbach and McNickle, 2005)

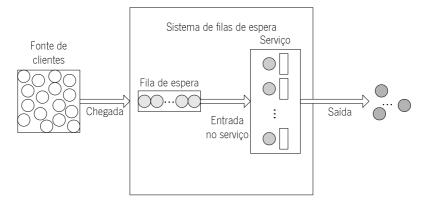


Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 7

Motivação (3)

- Sistemas de filas de espera podem ser estudados como uma sequência de eventos aleatórios em que a distribuição de probabilidade de cada evento é conhecida / pressuposta / estimada
- Vantagens
 - Análise é exclusivamente teórica (esforço dispendido na obtenção de resultados é muito reduzido)
 - Análise é simples
- Desvantagens
 - Simplificações do sistema para permitir tratamento por modelos filas de espera podem ser significativas (quando comparados, por exemplo, com modelos de simulação)
- Cuidados a ter
 - Pressupostos podem ser abusivos

Caracterização de sistemas de filas de espera (1)



- Questão fundamental: qualidade do serviço vs. custo do serviço
 - Um extremo: sistema rarefeito (servidores muito pouco ocupados)
 - Outro extremo: sistema congestionado (servidores muito ocupados)

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 9

Caracterização de sistemas de filas de espera (2)

- Fonte
 - Número de fontes (no caso de haver tratamento para diferentes grupos, a cada grupo deverá ser associada uma fonte)
 - Dimensão da população (finita ou infinita)
 - Dimensão da chegada (simples ou em grupo)
 - Controlo das chegadas (controláveis ou incontroláveis)
 - Padrão das chegadas (distribuição do tempo entre chegadas pode ser constante ou aleatória)
 - Taxa de chegada (A, número médio de clientes que procuram o serviço por unidade de tempo – pode depender ou não do número de clientes no sistema)
 - Atitude dos clientes (paciente ou impaciente)
- Fila
 - Número de filas (nenhuma, única ou uma por servidor)
 - Comprimento da fila (capacidade virtualmente infinita ou finita)
 - Disciplina da fila (FIFO first in first out, LIFO last in first out, com prioridades, aleatória)

Caracterização de sistemas de filas de espera (3)

- Serviço
 - Configuração
 - Número de servidores (em paralelo, i.e., que fazem o mesmo serviço)
 - Número de fases (cada fase pode ter servidores em paralelo)
 - Redes de filas de espera
 - Dimensão do serviço (simples ou em grupo)
 - Padrão do serviço (distribuição do tempo de serviço pode ser constante ou aleatória)
 - Taxa de serviço (μ , número médio de clientes que podem ser atendidos num servidor por unidade de tempo pode depender ou não do número de clientes no sistema)
- Excepto quando referido algo em contrário considera-se
 - Chegadas simples, incontroláveis, aleatórias, com taxa independente do número de clientes no sistema e clientes pacientes
 - Uma única fase com servidores paralelos e idênticos, serviço simples, aleatório, com taxa de serviço independente do número de clientes no sistema
 - O sistema em regime permanente (por oposição a regime transitório): o seu estado é independente do estado inicial

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 11

Caracterização de sistemas de filas de espera (4)

• Exemplo: uma caixa automática

		Sistema	Modelo		
Fonte	Número de fontes	Uma	Uma		
	Clientes	Pessoas com cartão bancário	Todas as pessoas		
	Dimensão da população	Finita	Infinita		
	Dimensão da chegada	Simples ou em grupo	Simples		
	Controlo das chegadas	Incontroláveis	Incontroláveis		
	Padrão das chegadas	Aleatório	Aleatório		
	Taxa de chegada	Não depende do número de clientes no sistema	Não depende do número de clientes no sistema		
	Atitude dos clientes	Impaciente	Paciente		
Fila	Número	Uma	Uma		
	Capacidade	Virtualmente infinita	Infinita		
	Disciplina	FIFO	FIFO		
Serviço	Configuração	Uma fase com um servidor	Uma fase com um servidor		
	Dimensão	Simples	Simples		
	Padrão do serviço	Aleatório	Aleatório		
	Taxa de serviço	Não depende do número de clientes no sistema	Não depende do número de clientes no sistema		

Conceitos básicos e notação (1)

- Estado do sistema: número total de clientes no sistema (número de clientes na fila mais o número de clientes a serem atendidos)
- λ : taxa de chegada (número médio de clientes que procuram o serviço por unidade de tempo)
- 1/1: tempo médio entre chegadas (tempo médio entre duas chegadas seguidas)
- μ : taxa de serviço (número médio de clientes que podem ser atendidos por unidade de tempo) de um servidor
- 1/μ: tempo médio de serviço
- s. número de servidores (paralelos)
- ρ: intensidade de tráfego (ou taxa de ocupação) fracção de tempo que cada servidor está ocupado
 - $\rho = \lambda / (s\mu)$
 - Se $\rho \ge 1$ a fila aumenta indefinidamente, logo não existe regime permanente

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 13

Conceitos básicos e notação (2)

- Medidas de desempenho fundamentais
 - ullet W: tempo médio (de permanência de um cliente) no sistema
 - W_{σ} tempo médio (de espera) na fila
 - $W_{\mathcal{S}}$ tempo médio de atendimento, $W_{\mathcal{S}}$ = $1/\mu$
 - $W = W_Q + W_S$
 - L: número médio de clientes no sistema
 - L_{σ} número médio de clientes na fila (comprimento médio da fila)
 - L's número médio de clientes a serem atendidos
 - $L = L_q + L_s$
- π_n probabilidade de estarem n clientes no sistema (ou fracção de tempo em que estão n clientes no sistema)

Relações fundamentais

- K: capacidade do sistema
 - se um cliente chega ao sistema e já estão K clientes no sistema, o cliente não entra
 - Se o sistema não tiver capacidade, $K = \infty$

$$L = \sum_{n=0}^{K} n \pi_n \quad L_q = \sum_{n=s+1}^{K} (n-s) \pi_n \quad L_s = \sum_{n=0}^{s-1} n \pi_n + s \left[\sum_{n=s}^{K} \pi_n \right]$$

• 'Fórmulas de Litle

$$L = \lambda W$$
$$L_q = \lambda W_q$$

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 15

Exemplo 1

• A tabela seguinte corresponde ao registo dos pedidos recebidos por uma impressora de rede

# Pedido	Recepção	Início da	Conclusão da		
	(hh.mm)	impressão	impressão		
1	10.26	10.31	10.42		
2	10.38	10.42	10.44		
3	10.45	10.45	10.46		
4	10.47	10.47	10.51		

• Qual o tempo médio entre chegadas? E o tempo médio de serviço?

Exemplo 2

- Uma tabacaria tem um único funcionário que demora, em média, 0.5 minutos a atender um cliente. Em média, a tabacaria tem 20 clientes por hora.
- 1. Quantos clientes podem ser atendidos por hora?
- 2. Qual o tempo médio entre chegadas?
- 3. O funcionário trabalha 8 horas por dia. Quanto tempo está ocupado?
- 1. $1/\mu = 0.5$ minutos $\mu = 2$ clientes / minuto = 120 clientes/hora
- 2. $\lambda = 20$ clientes / hora $1/\lambda = 0.05$ horas
- 3. $\rho = \lambda / \mu = 0.333 / 2 = 0.167$ Tempo ocupado por dia = 0.167*8 horas = 1.333 horas

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 17

Exemplo 3 (1)

- Um centro de atendimento telefónico ao cliente tem três colaboradores e seis linhas de atendimento
- Quando um cliente telefona pode
 - ser logo atendido (se algum colaborador estiver disponível),
 - ter de esperar ocupando uma linha (se os colaboradores estiverem todos ocupados mas existirem linhas livres),
 - ou não conseguir a ligação (se não existirem linhas disponíveis).
- Uma estimativa das probabilidades associadas a cada um dos possíveis estados do sistema é dada na tabela seguinte

Estado, n	0	1	2	3	4	5	6
Probabilidade, π_n	0.068	0.170	0.212	0.177	0.147	0.123	0.103

Exemplo 3 (2)

- 1. Qual a probabilidade de todos os colaboradores estarem desocupados?
- 2. Qual a probabilidade de um cliente não ter de esperar?
- 3. Qual a probabilidade de um cliente esperar na fila?
- 4. Qual a probabilidade de um cliente não conseguir ligação?
- 5. Qual o número médio de clientes na fila?
- 6. Qual o número médio de clientes a serem atendidos?
- 7. Qual o número médio de clientes no sistema?
- 1. $\pi_0 = 0.068$
- 2. $\pi_0 + \pi_1 + \pi_2 = 0.45$
- 3. $\pi_3 + \pi_4 + \pi_5 = 0.447$
- 4. $\pi_6 = 0.103$
- 5. $L_a = 1\pi_4 + 2\pi_5 + 3\pi_6 = 0.702$ clientes
- 6. $L_s = \pi_1 + 2\pi_2 + 3(\pi_3 + \pi_4 + \pi_5 + \pi_6) = 2.244$ clientes
- 7. $L = L_s + L_a = 2.946$ clientes

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 19

Exemplo 4 (1)

- Um estação dos correios tem três balcões. O tempo médio entre-chegadas de clientes é de 30 segundos e estes demoram, em média, 1.25 minutos a serem atendidos. O tempo médio total que os clientes passam na estação dos correios é de 3 minutos.
- 1. Qual o número médio de clientes no sistema?
- 2. Qual a percentagem de tempo que os colaboradores dos correios estão desocupados?,
- s = 3
- $\lambda = 2$ clientes / minuto
- *W* = 3 minutos
- $W_s = 1.25 \text{ minutos}$
- 1. $L = \lambda W = 6$ clientes
- 2. μ = 0.8 clientes / minuto $1 - \rho = 1 - \lambda / (s \mu) = 0.167$, logo a percentagem é 16.7%.

Notação de Kendall (1)

- Notação de Kendall: a/b/c/d/e/f
 - a: Tempo entre-chegadas dos clientes
 - M : distribuição exponencial;
 - D : determinístico;
 - G : distribuição geral ou arbitrária;
 - ...
 - b: Tempo de serviço
 - M : distribuição exponencial;
 - D : determinístico;
 - G : distribuição geral ou arbitrária;
 - ...
 - c: Número de servidores.

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 21

Notação de Kendall (2)

- d: Capacidade do sistema
- e: Dimensão da população de clientes
- f: Disciplina da fila
 - FIFO (First In First Out);
 - LIFO (Last In First Out);
 - esquemas de prioridade;
 - ...
- Exemplos
 - M / M / 1 / ∞ / ∞ / FIFO
 - M/M/5
 - M / D / 2 / 7 / ∞ / FIFO

Filas de espera de Markov (1)

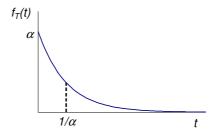
- M/M/...
- Se o tempo entre-chegadas e o tempo de serviço seguem a distribuição exponencial negativa está-se perante uma fila de espera de Markov
- Para várias filas de espera de Markov é possível derivar as probabilidades de estado
 (π₀, π₁, π₂, π₃, __) e com base nessas probabilidades obter fórmulas fechadas para o
 número esperado de clientes e tempos esperados (em regime permanente)
- Tempo entre chegadas com distribuição exponencial negativa
 - Chegadas são independentes (clientes não estão relacionados)
 - Tempo até à próxima chegada é independente do tempo que decorreu desde a última chegada
 - Tempos entre chegadas curtos são mais frequentes que entre chegadas longos
- Tempo de serviço com distribuição exponencial negativa
 - Tempo até à conclusão serviço não depende do tempo que já passou (se já passou muito tempo, não quer dizer que o atendimento esteja quase a acabar mas sim que o cliente tem alguma característica que o torna o seu atendimento mais demorado)
 - Muitos clientes são atendidos depressa e poucos demoram muito tempo

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 23

Filas de espera de Markov (2)

• Função densidade de probabilidade da distribuição exponencial com parâmetro lpha

$$f_T(t) = \begin{cases} \alpha e^{-\alpha t}, para \ t \ge 0\\ 0, para \ t < 0 \end{cases}$$



- Valor esperado E(T) = $1/\alpha$
- Probabilidades acumuladas (t>0)

$$P\{T \le t\} = 1 - e^{-\alpha t}$$
$$P\{T > t\} = e^{-\alpha t}$$

Filas de espera de Markov (3)

- A probabilidade de ocorrerem valores pequenos é maior do que a probabilidade de ocorrerem valores próximos do valor esperado $E(T)=1/\alpha$
- Exemplo
 - Considera-se que o tempo entre chegadas segue uma distribuição exponencial com α =2 (tempo médio entre chegadas é $1/\lambda$ =0.5 minutos logo λ =2 clientes / minuto)
 - A probabilidade do próximo cliente chegar dentro de 15 segundos é *P(T<0.25)=0.393*
 - A probabilidade do próximo cliente chegar no intervalo entre 15 segundos e 30 segundos é P(0.25 < T < 0.50) = P(T > 0.25) P(T > 0.50) = 0.607 0.368 = 0.239
- A distribuição exponencial não tem memória (por exemplo, se o tempo entrechegadas segue uma distribuição exponencial, o tempo até à próxima chegada não é influenciado pelo tempo que já decorreu desde a última chegada)
 - $P\{T>t+\Delta t \mid T>\Delta t\} = P\{T>t\}$

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 25

Filas de espera de Markov (4)

- Resultados a serem apresentados para as filas de espera M/M/1 e M/M/s são válidos para qualquer disciplina da fila (FIFO, LIFO, ...) desde que
 - Todos os clientes permaneçam na fila depois de nela entrarem (clientes são pacientes);
 - O tempo de serviço médio seja igual para todos os clientes;
 - O servidor acabe de atender o cliente antes de começar a atender o seguinte (não há interrupções);
 - Se houver clientes em espera, um servidor que acabe de atender um cliente passa imediatamente a atender outro.

Filas de espera de Markov (5)

• Resultados para uma fila de espera M / M / 1

$$\rho = \lambda / \mu$$

$$\pi_0 = 1 - \rho$$

$$\pi_n = \rho^n \pi_0 = \rho^n (1 - \rho), n \ge 1$$

$$L_{q} = \frac{\rho^{2}}{1 - \rho}$$

$$L_{s} = \rho$$

$$L = \frac{\rho}{1 - \rho}$$

$$W_{q} = \frac{\rho}{\mu(1 - \rho)}$$

$$W_{s} = 1/\mu$$

$$W = \frac{1}{\mu(1 - \rho)}$$

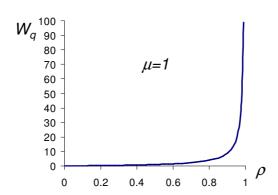
• Probabilidade do tempo de permanência na fila exceder o valor *t*

$$W_q(t) = \begin{cases} \rho, para \ t = 0 \\ \rho e^{-\mu(1-\rho)t}, para \ t \ge 0 \end{cases}$$

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 27

Filas de espera de Markov (6)

• Tempo esperado na fila vs. intensidade de tráfego.



Filas de espera de Markov (7)

• Resultados para uma fila de espera **M / M / s**

$$\rho = \frac{\lambda}{s\mu}$$

$$\pi_0 = \left[\frac{(s\rho)^s}{s!(1-\rho)} + \sum_{n=0}^{s-1} \frac{(s\rho)^n}{n!} \right]^{-1}$$

$$\pi_n = \begin{cases} \frac{(s\rho)^n \pi_0}{n!}, para \ 1 \le n \le s \\ \frac{s^s \rho^n \pi_0}{s!}, para \ n \ge s \end{cases}$$

 Probabilidade de todos os servidores estarem ocupados

$$P_B = \frac{\pi_S}{1-\rho}$$

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 29

Filas de espera de Markov (8)

$$L_{q} = \frac{s^{s} \rho^{s+1} \pi_{0}}{s! (1-\rho)^{2}}$$

$$W_{q} = L_{q} / \lambda$$

$$W_{s} = 1 / \mu$$

$$W = W_{q} + W_{s}$$

$$L = L_{q} + L_{s}$$

• Probabilidade do tempo de espera na fila exceder o valor t

$$W_{q}(t) = \begin{cases} 1 - \frac{(s\rho)^{s} \pi_{0}}{s!(1-\rho)}, para \ t = 0 \\ \frac{(s\rho)^{s} \pi_{0}}{s!(1-\rho)} e^{-s\mu(1-\rho)t}, para \ t > 0 \end{cases}$$

Filas de espera de Markov (9)

- Outras filas de espera de Markov para as quais há resultados estabelecidos:
 - M/M/1/K
 - M/M/s/K
 - M/M/s/K/N
- Exemplos de filas de espera não-Markovianas para as quais também há resultados estabelecidos:
 - M/G/1
 - M/D/1
 - M/D/s
 - GI/G/1
 - GI/G/s
 - ..

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 31

Exemplo 5 (1)

- Num determinado processo produtivo, todas as peças têm de passar por uma determinada máquina. Esta demora, em média, 30 segundos a processar uma peça. O tempo médio entre-chegadas de peças à máquina é de 40 segundos. A gestão da fábrica pretende que, por razões de espaço, em 90% do tempo não haja mais de três peças em espera e que não mais de 10% das peças esperem mais de um minuto para serem processadas pela máquina. Assuma que os tempos entrechegadas e de serviço seguem a distribuição exponencial.
- 1. Na situação actual, as metas colocadas pela gestão estão a ser cumpridas?
- 2. Qual o efeito da compra de uma nova máquina (idêntica) que funcione em paralelo com a existente?

Exemplo 5 (2)

- Situação actual
 - M/M/1
 - λ = 1.5 peças / minuto
 - μ = 2 peças / minuto
 - Probabilidade de estarem mais de três peças em espera = $\pi_5 + \pi_6 + \pi_7 + \pi_8 + \dots = 1 (\pi_0 + \pi_1 + \pi_2 + \pi_3 + \pi_4) = 0.237$

Em 76.3% do tempo não há mais de três peças em espera. A gestão pretendia que esse valor fosse de 90%.

- $W_a(1) = 0.455$.
- 45.5 % das peças esperam mais de 1 minuto para serem processadas. A gestão pretendia que esse valor fosse de 10%.

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 33

Exemplo 5 (3)

- Com uma nova máquina
 - M/M/s
 - s = 2
 - λ = 1.5 peças / minuto
 - μ = 2 peças / minuto
 - Probabilidade de estarem mais de três peças em espera = $=\pi_6+\pi_7+\pi_8+...=1-(\pi_0+\pi_1+\pi_2+\pi_3+\pi_4+\pi_5)=$ = 0.004

 $\mbox{Em }99.6\%$ do tempo não há mais de três peças em espera, o que cumpre a meta da gestão.

- $W_o(1) = 0.0167$.
- $1.67\,\%$ das peças esperam mais de 1 minuto para serem processadas, o que cumpre a meta da gestão.

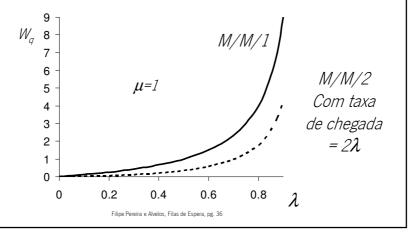
Exemplo 6 (1)

- Compare o tempo esperado na fila para as duas situações seguintes para diferentes valores da taxa média de chegada.
- 1. Dois servidores cada um deles com uma fila de espera (como, por exemplo, o que acontece num supermercado com duas caixas abertas).
- 2. Dois servidores com uma fila única (como, por exemplo, o que acontece em balcões de atendimento com senhas numeradas).
- Considere que a taxa média de atendimento de um servidor é de 1 cliente / unidade de tempo em ambas as situações.

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 35

Exemplo 6 (2)

- 1. Dois sistemas M/M/1 em paralelo (tempo de espera começa a degradar-se muito a partir de uma taxa de chegada de cerca 1.4 que corresponde a 0.7 para cada fila).
- 2. Um sistema M/M/2 (tempo de espera começa a degradar-se muito a partir de uma taxa de chegada de cerca 1.6).



Comentários finais

- Modelos da teoria das filas de espera auxiliam na análise e/ou dimensionamento de sistemas
- Sistema pode ser mais eficiente
 - Aumentando o número de servidores (o que, tipicamente, acarreta investimentos significativos)
 - Aumentando a taxa de serviço
 - Formando uma fila para todos os servidores em vez de uma fila por servidor (para servidores (idênticos) em paralelo)
 - Reduzindo a variabilidade do tempo de serviço (por exemplo, tornando o serviço mais repetitivo)
- Medidas para controlar (influenciar) a taxa de chegada (e/ou reduzir a sua variabilidade) podem ser muito benéficas
 - Por exemplo, descontos nas horas de vazio

Filipe Pereira e Alvelos, Filas de Espera, pg. 37

Áreas e tópicos relacionados

- Redes de filas de espera
- Processos estocásticos e processos Markovianos
 - Um sistema de fila de espera é um caso particular de um processo estocástico.
- Simulação
 - Permite analisar sistemas de filas de espera para os quais não existem resultados analíticos (entre muitas outras coisas...).

Bibliografia e *links*

- H. G. Daellenbach and D. C. McNickle, Management Science Decision Making Through Systems Thinking, Palgrave MacMillan, 2005.
- S. Hillier and G. J. Lieberman, Introduction to Operations Research, McGrawHill, 2005.
- P. A. Jensen and J. F. Bard, Operations Research Models and Methods, John Wiley and Sons, 2003.
- A. M. Law and W. D. Kelton, Simulation Modeling and Analysis, McGrawHill, 2000.
- L. V. Tavares, R. C. Oliveira, I. H. Themido, F. N. Correia, Investigação Operacional, McGraw Hill, 1996.
- http://www.usm.maine.edu/math/JPQ/
- http://www.me.utexas.edu/~jensen/ORMM/frontpage/jensen.lib/index.html