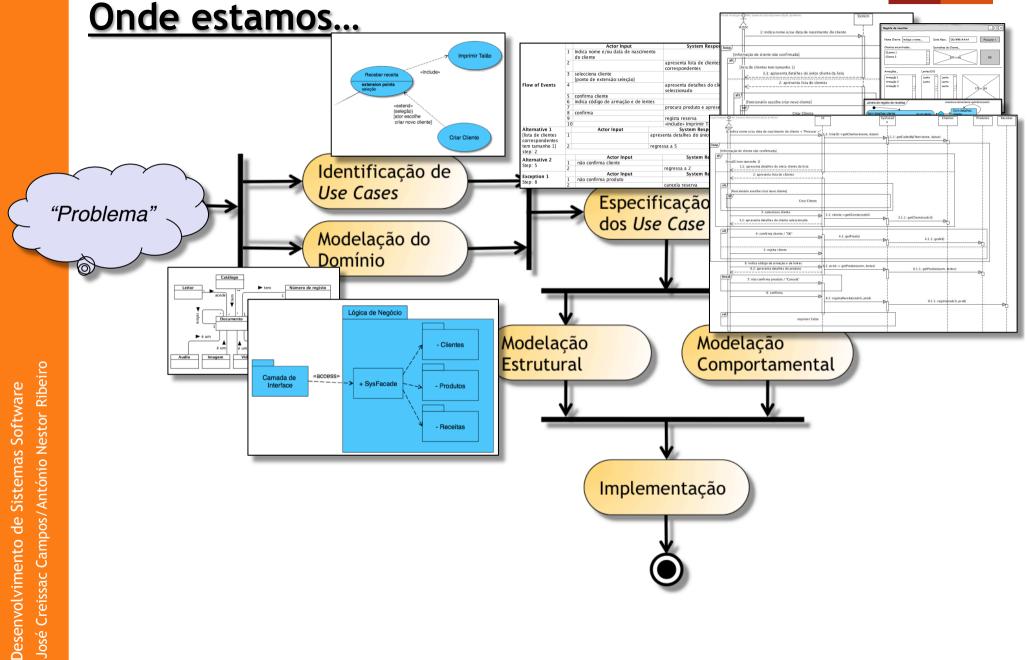


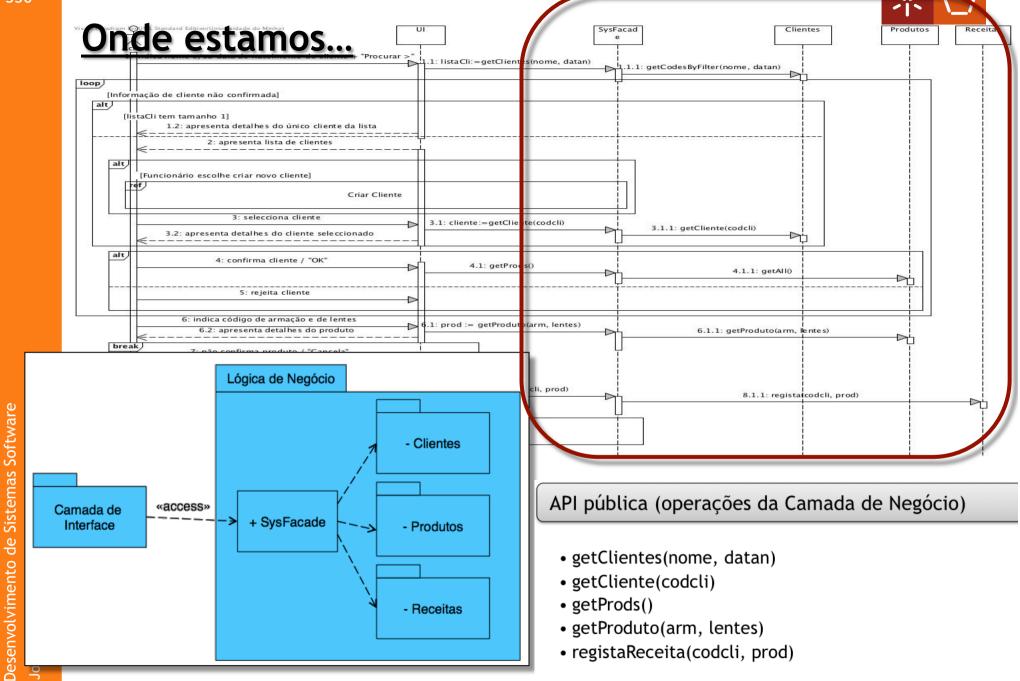


#### Desenvolvimento de Sistemas Software

Aula Teórica 15: Modelação Comportamental / Diagramas de Sequência II

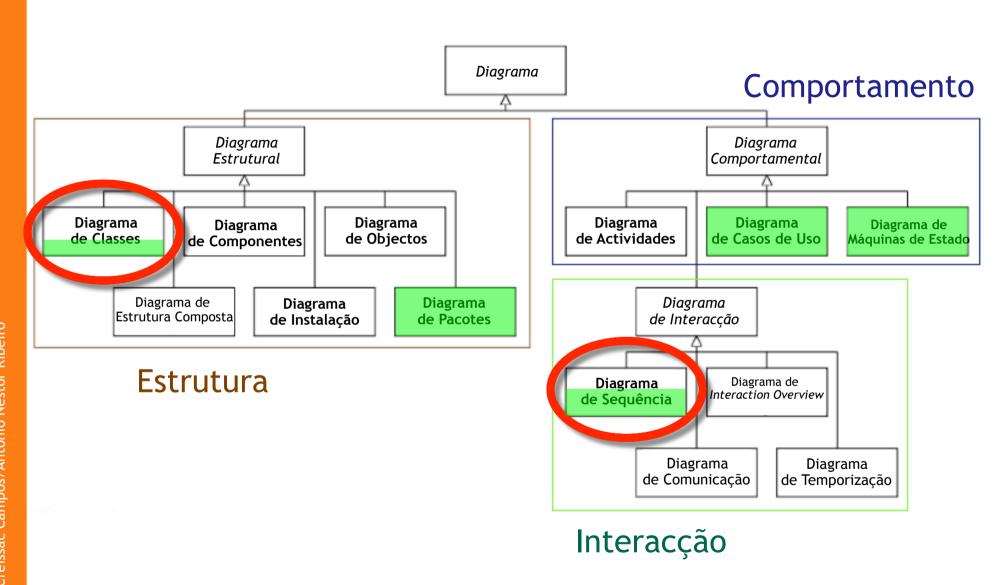






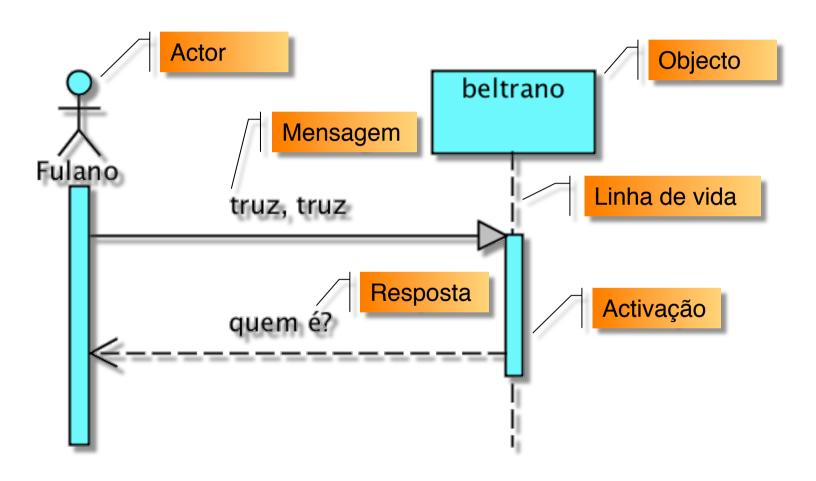
### \* 〇

#### Diagramas da UML 2.x





#### Diagramas de Sequência - linhas de vida

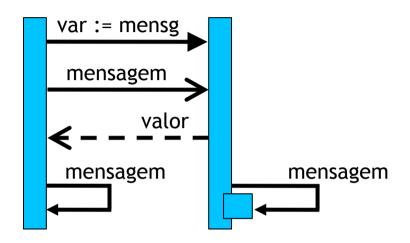


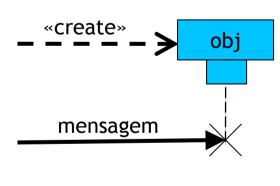


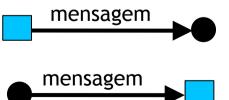
#### Diagramas de Sequência - mensagens

- invocação síncrona
- invocação assíncrona
- return/resultado
- self messages

- criar objectos
- destruir objectos
- lost/found messages



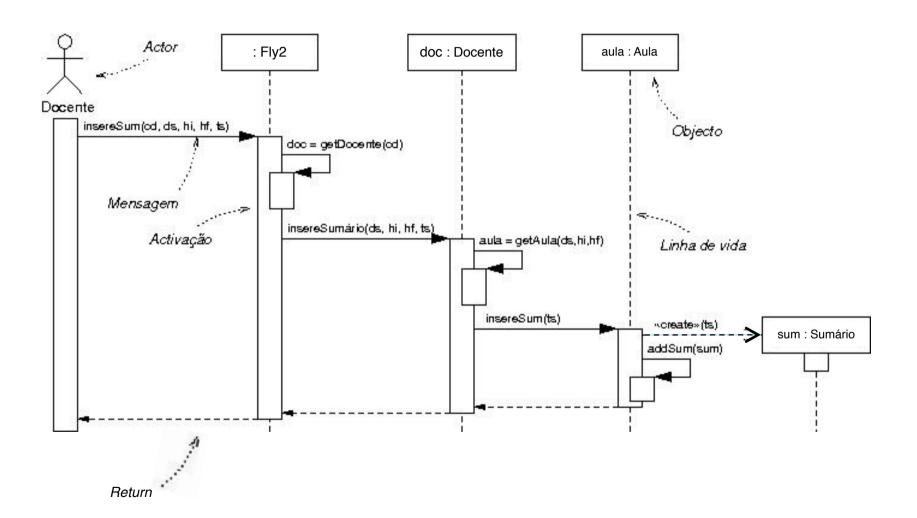






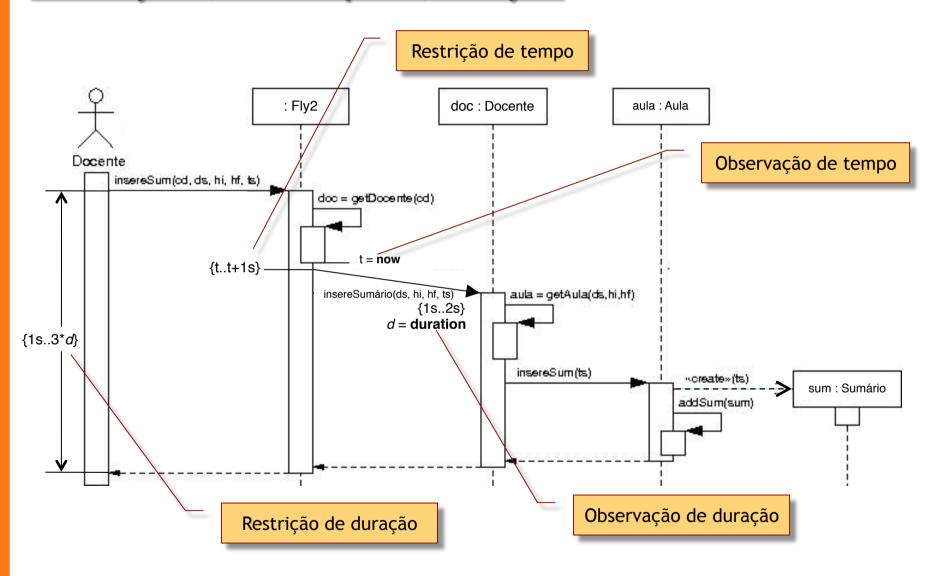


#### Diagramas de Sequência





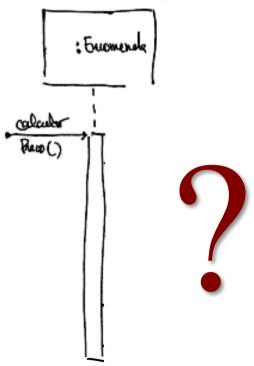
#### Restrições de tempo / duração

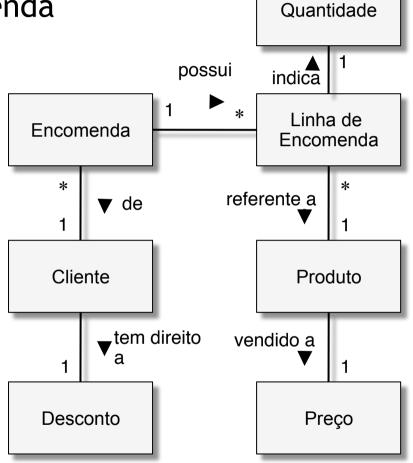




#### Distribuição de responsabilidades

• Cálculo do preço de uma encomenda

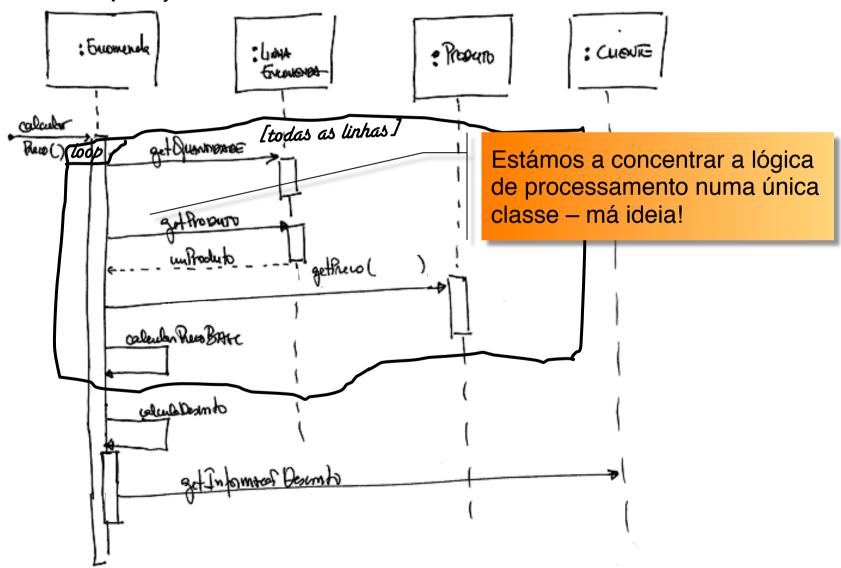






#### Distribuição de responsabilidades

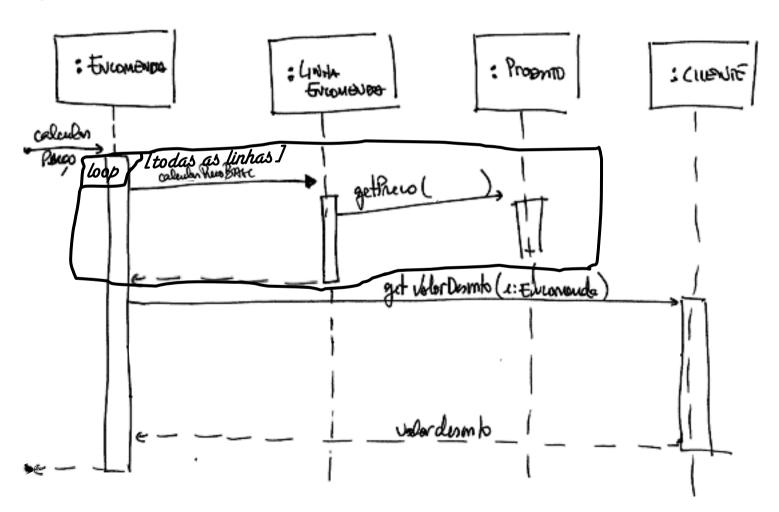
· Cálculo do preço de uma encomenda





#### <u>Distribuição de responsabilidades</u>

- · Cálculo do preço de uma encomenda
  - diagrama alternativo com controlo descentralizado





### <u>Diagramas de Sequência</u>

#### Sumário

- Diagramas de Sequência (revisão)
- Representação de restrições de tempo / duração
- Diagramas de sequência e distribuição de responsabilidades