# Y86: Encadeamento de Instruções (PIPE)

Arquitectura de Computadores Lic. em Engenharia Informática Luís Paulo Santos



# Y86: Encadeamento de instruções (pipeline)

Conteúdos	9 – Organização do Processador
	9.2 – Datapath encadeado (pipeline)
	9.3 – Dependências de Dados e Controlo
Resultados de Aprendizagem	R9.2 – Analisar e descrever organizações encadeadas de processadores elementares
	R9.3 – Caracterizar limitações inerentes a organizações encadeadas (dependências) e conceber potenciais soluções



# Y86 PIPE-: Limitações

### Dependências de Dados

- Uma leitura de um registo precedida de uma escrita no mesmo registo constitui uma dependência de dados
- Se a leitura ocorre antes da conclusão da escrita ocorre uma anomalia
- Na versão PIPE- estas anomalias são corrigidas empatando o pipeline através da injecção de "bolhas" (nops)

## Dependências de controlo

- O desfecho dos saltos condicionais só é conhecido depois da fase de execução. O Y86 prevê que o salto é tomado, executando as instruções no alvo de forma especulativa. Previsões erradas são corrigidas inserindo "bolhas".
- O destino de um ret só é conhecido depois da fase de leitura de memória. O Y86 resolve esta anomalia inserindo "bolhas" até que o endereço da próxima instrução seja conhecido.



# Y86 PIPE: Motivação

- As dependências de dados são demasiado comuns
- Resolvê-las recorrendo à injecção de "bolhas" resulta no desperdício de um elevado número de ciclos, comprometendo o desempenho do pipeline
- A versão PIPE do Y86 propõe-se resolver estas dependências de dados, diminuindo o número de bolhas injectadas (logo o número de ciclos desperdiçados)
- As dependências de controlo não sofrem qualquer alteração relativamente a PIPE-



## PIPE-: Condições para stall

## Registo a ler

d\_srcA e d\_srcB(instrução no estágio de decode)

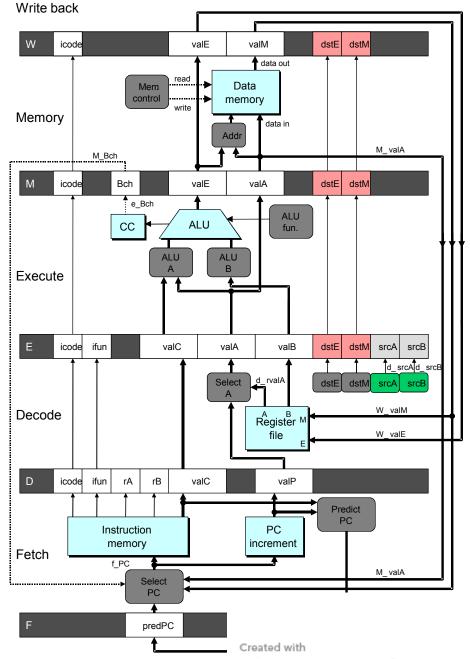
## • Registos destino

dstE e dstM nos estágios E,M e W

## Dependência Dados

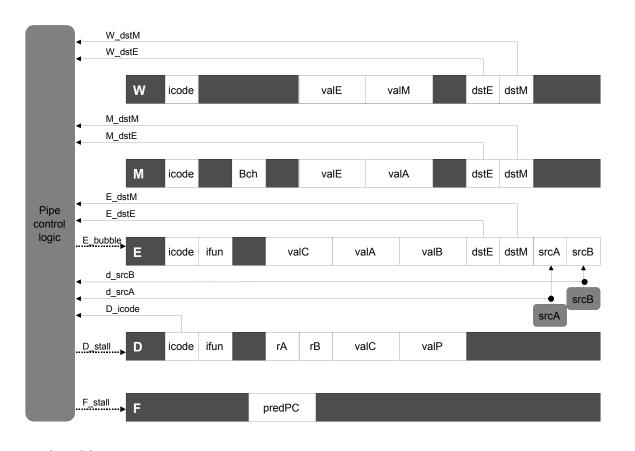
- d\_srcA ou d\_srcB ==
 E\_dst? ou M\_dst? Ou
 W dst? (? = E ou M)

Ignorar se RegID==8



# PIPE-: Implementação do stalling

```
Se (d_srcA in {E_dstE, E_dstM, M_dstE, M_dstM, W_dstE, W_dstM} ||
    d_srcB in {E_dstE, E_dstM, M_dstE, M_dstM, W_dstE, W_dstM} )
Então
    E_bubble = D_stall = F_stall =1;
```



#### E bubble

"Injecção" de um nop no estágio E (icode=0, E\_dstE=E\_dstM=8)

#### D stall

Escrita no registo D inibida

#### F stall

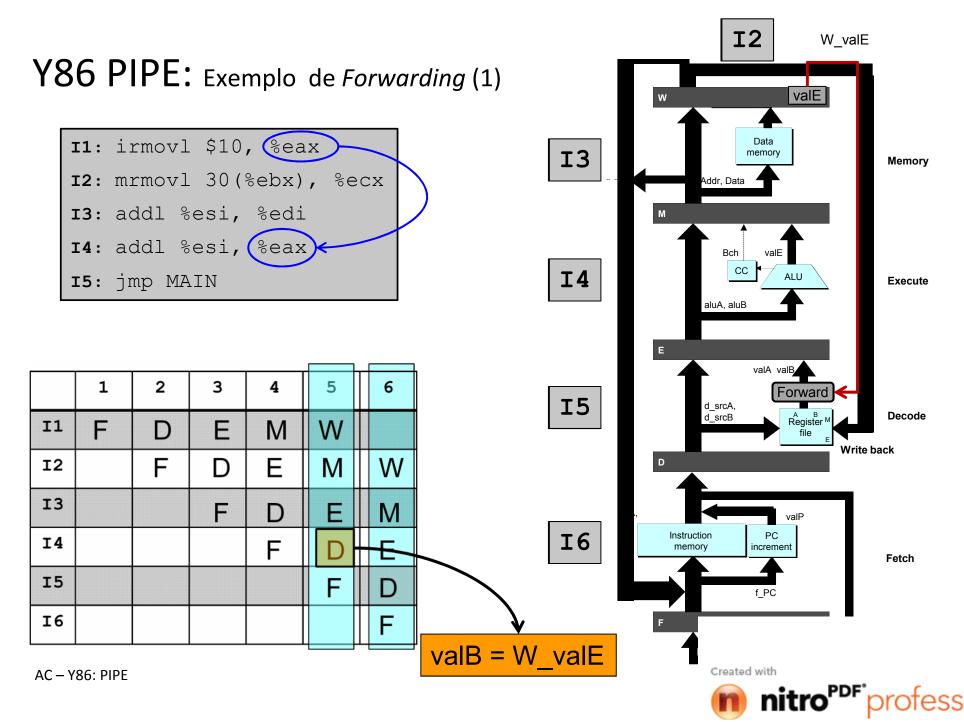
Escrita no registo F inibida

AC - Y86: PIPE

# Data Forwarding

- Problema
  - Um registo é lido na fase de DECODE
  - A escrita só ocorre na fase de WriteBack
- Observação
  - O valor a escrever no registo é gerado na fase de execução ou memória
- Resolução do problema
  - Passar o valor necessário directamente do estágio onde está disponível (E, M ou W) para o estágio de DECODE

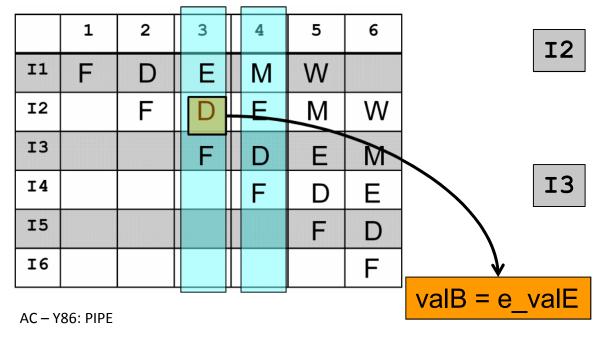


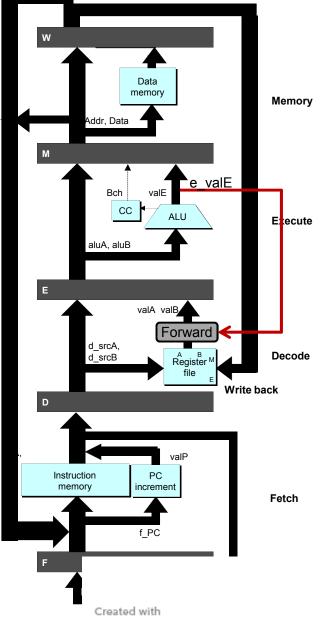


#### I1 Y86 PIPE: Exemplo de Forwarding (2) I1: irmovl \$10, %eax Data 12 memory M valE Memory 12: mrmovl 30(%ebx), %ecx valE 13: addl %esi, %eax **I4:** ... Bch CC **I3** ALU Execute aluA, aluB valA valB 2 3 1 Forward **I4** d srcA, A B Register Decode d\_srcB I1 Ε D Write back F 12 D Ε W M I3 F Instruction PC **I**5 **I4** Ε increment Fetch 15 f PC F 16 valB = M\_valE Created with AC - Y86: PIPE

# Y86 PIPE: Exemplo de Forwarding (3)

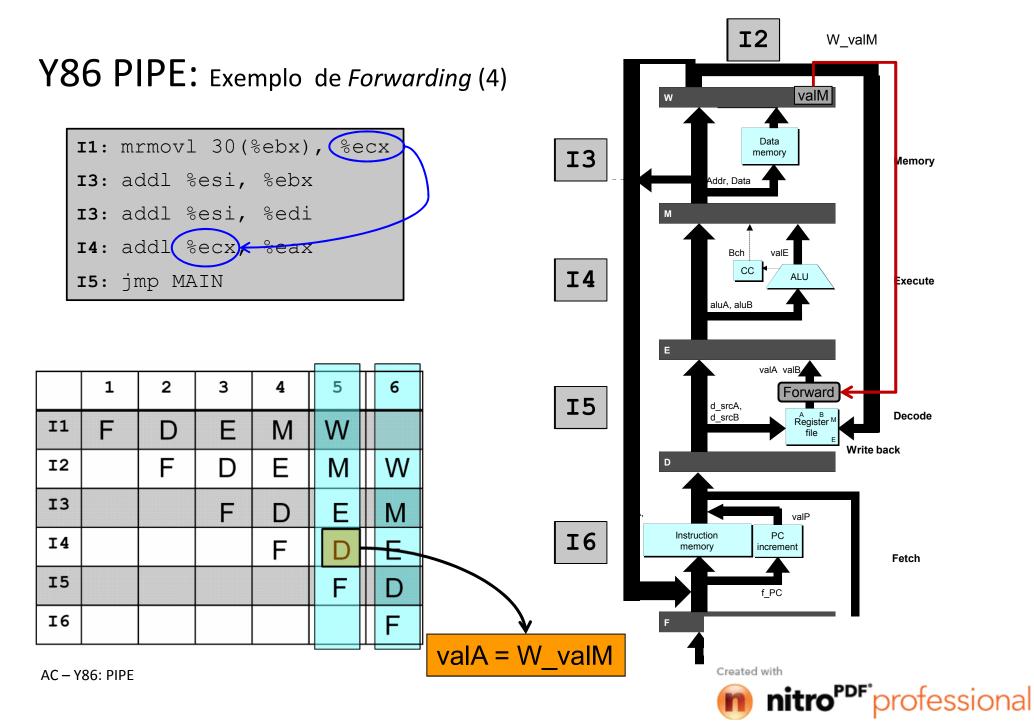
I1: irmovl \$10, %eax
I2: addl %esi, %eax
I3: ...

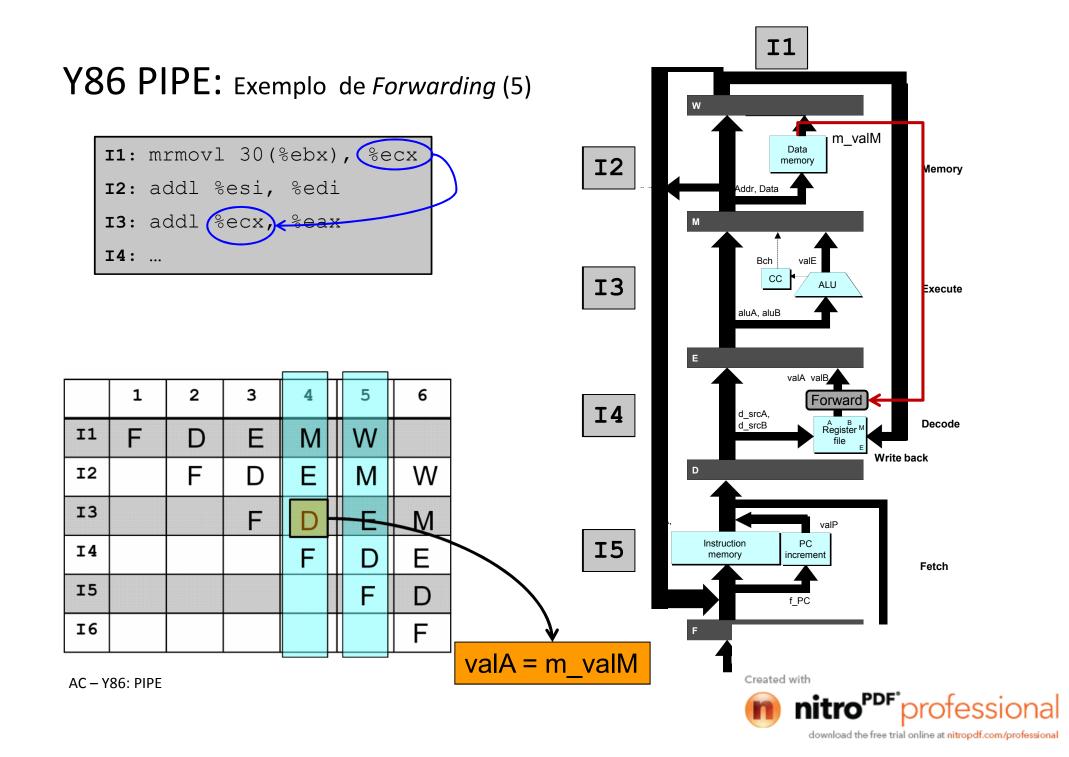




I1







#### Y86 PIPE: Exemplo de Forwarding (6) m\_valM I1: mrmovl 30(%ebx), %ecx I1 memory Memory 12: addl (%ecx, \*\*eax I3: ... Bch CC Execute aluA, aluB valA valB 2 3 5 6 1 Forward <del>←</del> 12 d\_srcA, A B Register Decode d\_srcB I1 D Е M W Write back F 12 13 Instruction PC 13 F D Ε increment Fetch 14 D f PC **I**5 F valA = m\_valM Created with AC - Y86: PIPE nitro PDF professional

# Load /Use

Uma situação de load/use ocorre quando uma leitura de memória para registo é seguida de uma leitura do mesmo registo
 I1: mrmovl 30 (%ebx), Gecx

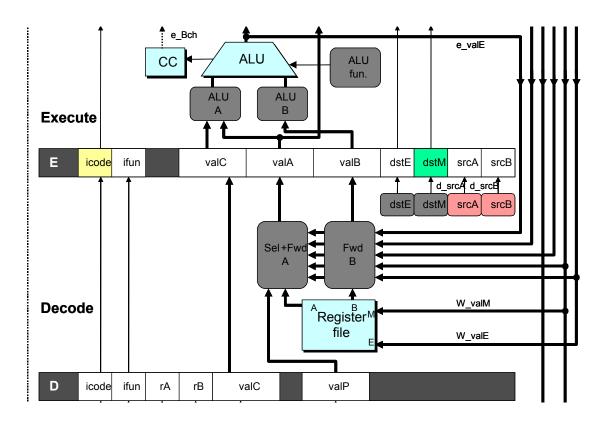
 Como I1 ainda está no estágio de Execute quando I2 pede o valor do registo, este valor ainda não foi lido e não pode ser encaminhado (forwarded) para o Decode

I2: addl %ecx, <del>%eax</del>

 A resolução da anomalia passa por injectar uma "bolha", dando assim tempo para que a memória seja lida



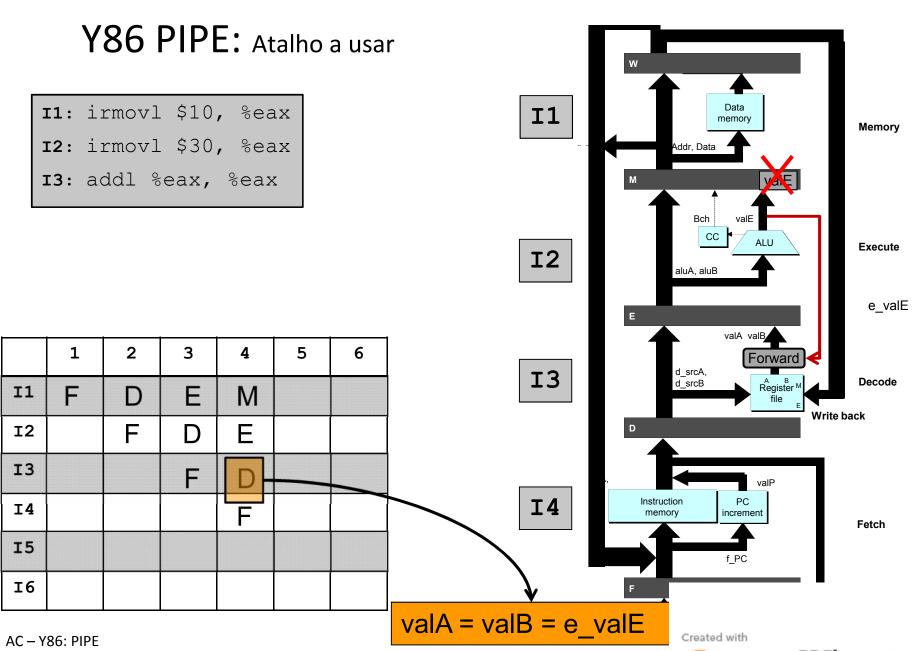
# Detecção de *load/use*



Anomalia	Condição
Load/Use	E_icode in { IMRMOVL, IPOPL } && E_dstM in { d_srcA, d_srcB }

nitro professional

Created with



#### W valE Write back W valM dstE dstM icode valE valM data out m\_valM read Data control memory Memory data in Addr M valA M\_valE M\_Bch Bch icode valE valA dstE dstM e\_Bch e valE ALU CC ALU fun. ALU ALU **Execute** icode ifun valC valA valB dstE dstM srcA srcB d\_srcA d\_srcB dstE dstM srcA Fwd W valM **Decode** Register M file W valE valC icode ifun rΒ valP

#### AC - Y86: PIPE

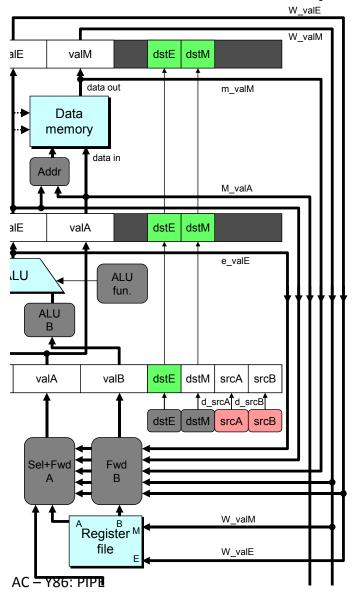
# Y86 PIPE: implementação de *forwarding*

 Adicionar 5 atalhos dos registos de *pipeline* E, M, e W para o estágio DECODE

Adicionar 2 multiplexers
 para seleccionar valA e
 valB no DECODE



# Y86 PIPE: implementação de forwarding



```
## Oual o atalho a utilizar?
## NOTA: X representa A ou B conforme
## se trate de valA ou valB
int new E val\mathbf{x} = [
 # Use incremented PC
    D icode in { ICALL, IJXX } : D valP;
  # Forward valE from execute
    d srcX == E dstE : e valE;
  # Forward valM from memory
    d srcX == M dstM : m valM;
  # Forward valE from memory
    d srcX == M dstE : M valE;
  # Forward valM from write back
    d srcX == W dstM : W valM;
  # Forward valE from write back
    d srcX == W dstE : W valE;
  # Use value read from register file
    1 : d rvalX;
];
                         Created with
```

## Y86 PIPE: Resumo

- Dependências de Dados
  - Tratadas maioritariamente com forwarding
    - Não há penalização no desempenho
  - Load/use exige que se empate o pipeline durante 1 ciclo
- Dependências de Controlo (não há alterações relativamente a PIPE-)
  - Salto condicional mal previsto: cancelar instruções em F e D
    - 2 ciclos do relógio desperdiçados
  - ret: Empatar o estágio F (injectando bolhas em E) até o endereço de retorno ser lido
    - 3 ciclos do relógio desperdiçados

