Aritmética da Computação

Trabalho para Casa: TPC2

Alberto José Proença

.....

Metodologia

Leia as folhas do enunciado, e responda obrigatoriamente às questões do tipo A nas folhas fornecidas para o efeito, as restantes de acordo com as suas expetativas de graus de exigência.

Relembra-se que o objetivo dos TPC's é fomentar o estudo individual e contínuo, complementado por trabalho em grupo, pelo que se valoriza mais o esforço de se tentar chegar ao resultado do que a correção do mesmo. A correção dos trabalhos far-se-á na aula da semana em que o trabalho é entregue.

A penalização por fraude será a atribuição de uma classificação negativa.

Prazos

Entrega **impreterível** até à hora de início da sessão TP seguinte, com a presença do estudante durante a sessão TP. Não serão aceites trabalhos entregues depois deste prazo.

Introdução

A lista de exercícios que se apresenta segue diretamente o material apresentado na aula PL sobre representação de números em vírgula flutuante (ver sumário e sugestões de leituras), podendo requerer conceitos básicos adquiridos anteriormente.

Enunciado dos exercícios

Representação de valores em vírgula flutuante

Considere 2 novos formatos de vírgula flutuante, representados com 8-bits, baseados na norma IEEE:

- formato PEQUENO1:
 - → o bit mais significativo contém o bit do sinal
 - → os 4 bits seguintes formam o expoente (em excesso de 7)
 - → os últimos 3 bits representam a mantissa
- formato PEQUENO2:
 - → o bit mais significativo contém o bit do sinal
 - → os 3 bits seguintes formam o expoente (em excesso de 3)
 - → os últimos 4 bits representam a mantissa

Para todos os restantes casos, as regras são as mesmas que as da norma IEEE (valor normalizado, desnormalizado, representação do 0, infinito, e NaN).

(A) Complete a expressão que, a partir dos campos em binário, permite calcular o valor em decimal para cada um dos formatos normalizados: V= (-1)^s * 1.F * 2^{??}

- 2. (A) Para ambos os formatos, apresente os seguintes valores em decimal:
 - a) O maior número finito positivo
 - b) O número negativo normalizado mais próximo de zero
 - c) O maior número positivo desnormalizado
 - d) O número positivo desnormalizado mais próximo de zero
- 3. (A) Calcule os valores (número real, ± infinito, NaN) correspondentes aos seguintes padrões de bits no formato PEQUENO1:
 - a) 10110011
 - **b)** 01111010
 - c) 10010001
 - **d)** 00000011
 - e) 11000001
- **4.** (R) Codifique os seguintes valores como números de vírgula flutuante no formato PEQUENO1:
 - **a)** -111.01₃
 - **b)** 1/8 K (e.g., para representar a dimensão de um ficheiro em *bytes*)
 - c) -0x18C
 - **d)** 110.01
 - e) 0.005_8
- 5. (R/B)Converta os seguintes números PEQUENO1 em números PEQUENO2. Overflow deve ser representado por ± infinito, underflow por ±0 e arredondamentos deverão ser para o valor par mais próximo.
 - a) 00110011
 - **b)** 11101001
 - c) 00010000
 - **d)** 11001110
 - e) 10000010
- 6. (B)Considere o desenvolvimento de código científico em C para execução num *notebook* atual, cuja especificação impõe que as variáveis do tipo real sejam representadas com pelo menos 8 algarismos significativos. Indique, justificando, se consegue representar essas variáveis como float ou se tem de as representar como double.
- 7. ^(B)Um valor do tipo real (*float*) vem representado na norma IEEE 754 por **V= (-1)**^S * **1.F** * **2**^(Exp-127), se estiver normalizado. **Indique, explicitando** os cálculos, qual o maior inteiro ímpar que é possível representar exatamente, neste formato.

N°	Nome:	Turma:

Resolução dos exercícios

(**Nota**: Apresente sempre os cálculos que efectuar no verso da folha; <u>o não cumprimento desta regra equivale à não entrega do trabalho</u>.)

1. (A) PEQUENO1: V= (-1)^s * 1.F * 2

PEQUENO2: **V= (-1)^s * 1.F * 2**

2. (A)Para <u>ambos</u> os formatos, apresente os seguintes valores em decimal:

a) O maior finito positivo: PEQUENO1______ PEQUENO2____

b) O negativo normalizado +próx. 0 PEQUENO1______ PEQUENO2____

c) O > nº positivo desnormalizado PEQUENO1______ PEQUENO2____

d) O positivo desnormaliz +próx. 0 PEQUENO1 PEQUENO2

3. (A)Calcule os valores correspondentes ao formato PEQUENO1 (modelo de resposta em a)):

a) 10110011 Res.: Valor normalizado, logo V= (-1)- * 1.___ * 2--- = ____

b) 01111010 **Res.:**

c) 10010001 Res.:

d) 00000011 Res.:

e) 11000001 **Res.:**

4. (R)Codifique os seguintes valores como números em vírgula flutuante no formato PEQUENO1

Pratique com o seguinte ex.: $0x72.A = 0111 \ 0010.1010_2 = (-1)^0 * 1.1100 \ 1010 \ 1_2 * 2^6 = (-1)^0 * 1.1100 \ 1010 \ 1_2 * 2^{13-7} =>$

_ _ _ _ _ _ _ _

a) -111.01₃ __ _ _ _ _ _ _ _ _

b) 1/8 K ___ _ _ _ _ _ _ _ _ _

c) -0x18C __ _ _ _ _ _ _ _ _ _

d) 110.01 __ _ _ _ _ _ _ _ _ _

e) 0.005₈ ___ __ __ __ __ __ __

5. (B)Converta os seguintes números PEQUENO1 em números PEQUENO2:

a) PEQUENO1: 00110011 PEQUENO2_____

b) PEQUENO1: 11101001 PEQUENO2_____

c) PEQUENO1: 00010000 PEQUENO2_____

d) PEQUENO1: 11001110 PEQUENO2

e) PEQUENO1: 10000010 PEQUENO2_____