

TPC8 e Guião Laboratorial

Dicas para a execução do trabalho

Este problema cobre uma gama variada de tópicos: quadros de funções na *stack* (*stack frames*), representação de *strings*, código ASCII, e ordenação de *bytes*. Este trabalho usa uma versão compilada sem otimização (para melhor compreender o processo de compilação), em que apenas o registo `%ebp` é salvaguardado antes de se reservar espaço para o vetor `buf`. Os valores de endereços indicados aqui poderão não corresponder aos que foram analisados nas aulas.

Há 2 pistas relevantes que deverão ser consideradas: (i) a sugestão dada no enunciado para testarem o código com uma *string* longa, e (ii) a indicação do compilador de que a função `gets` é "perigosa" (por ter "cadastro criminal"...). Assim, é de desconfiar que a anomalia poderá estar no uso do espaço de memória alocado à *string* (no quadro da função `getline`, na *stack*) e na utilização da função `gets`.

- c) (A/R) Construção do quadro de `getline` na *stack* antes de chamar a função `gets` (*stack* cresce para cima): o endereço de regresso está no código da `main` (é o endereço da instrução a seguir a `call`), e o valor do apontador para o quadro da `main` obtém-se lendo o valor em `%ebp` após uma paragem no início de `getline`. Para confirmar, "examinar" em hexadecimal as 2 *words* (32 bits na terminologia do `gdb`) a partir da posição apontada por `%ebp`.

-----	Reservado para <code>*result</code>
-----	Reservado para <code>buf[0-3]</code>
-----	Reservado para <code>buf[4-7]</code>
bf c7 c6 98	Apontador para o quadro da <code>main</code>
08 04 84 a0	Endereço de regresso

- d) (R) Estado do quadro de `getline` após regressar de `gets` (assumindo que foi introduzida a *string* 123456789012). A função `gets` limita-se a ler uma linha do *standard input* até encontrar o carácter `newline` ou uma condição de erro, terminando a seguir a escrita da *string* com o carácter `null` (ASCII 0x00); neste caso, vai ler os 12 caracteres da *string* e acrescentar o `null`; mas como apenas tem reservado para a *string* um *array* de 8 elementos... veja-se o resultado (se se compilar com otimização `-O2`, seria preciso introduzir bastantes mais valores para ter o mesmo efeito; quantos mais, e porquê?):

34 33 32 31	<code>buf[0-3]</code>
38 37 36 35	<code>buf[4-7]</code>
32 31 30 39	Apontador para o quadro da <code>main</code>
08 04 84 00	Endereço de regresso

- e) (R) Este programa está a tentar regressar ao endereço 0x08048400, uma vez que o *byte* menos significativo **foi modificado** (*overwritten*) pelo carácter terminador (*null character*).
- f) (R) O valor guardado do quadro da `main` foi modificado para 0x32313039, e este valor será o "recuperado" para `%ebp` antes do regresso de `getline`. O mesmo se passará na versão compilada com `-O2`, onde todos os registos salvaguardados seriam alterados.
- g) (B) A chamada de `malloc` deveria ter como argumento `strlen(buf)+1`, e deveria também verificar que o valor a devolver é *non-null*.