

**1** - O conceito de internetworking implementado pelo IP tem como objectivo proporcionar um serviço de rede sobre diferentes tecnologias nível dois. Esse serviço de rede é fiável, porque o IP garante a entrega no caso de um router detectar erro de checksum. **FALSO**

**2** - Numa rede Ethernet é necessário que as tramas tenham um comprimento mínimo por forma a que as colisões sejam detectadas pelas estações envolvidas na colisão. **VERDADEIRO**

**3** - Se várias estações Ethernet estiverem interligadas através de um comutador (switch), então não é necessário que cada uma das estações possua um endereço Ethernet único, uma vez que o comutador permite paralelismo. **FALSO**

**4** - Considere o caso comum de uma LAN em que o router e um switch operam em níveis protocolares distintos. O funcionamento destes equipamentos é transparente, i.e. para o router não é visível o tráfego proveniente de um switch ou de qualquer outro equipamento nível 2 da LAN. **VERDADEIRO**

**5** - Um endereço IP não identifica necessariamente a interface de um host (computador ou qualquer outro equipamento) numa rede IP. **VERDADEIRO**

**6** - O esquema de endereçamento CIDR tem associado obrigatoriamente o uso de uma máscara de rede. **VERDADEIRO**

**7** - A técnica de bit stuffing usada em HDLC permite detectar erros na recepção das tramas e possui retransmissão. **VERDADEIRO**

**9** - No esquema de endereçamentos IP por classes (classful) não existe o conceito de supernetting. **FALSO**

**10** - Na transmissão assíncrona de dados em série, cada carácter é delimitado pela flag (01111110). **VERDADEIRO (?)**

**11** - Quando comparado com o IPv4, o espaço de endereçamento do IPv6 passa de  $2^{32}$  para  $2^{128}$ . **VERDADEIRO**

**12** - Como tarefa protocolar genérica, o controlo de erros envolve o detector de erros ou perda de sequenciação e eventual retransmissão. **VERDADEIRO**

**13** - No protocolo HDLC o go back não é um mecanismo para controlar o fluxo de dados da ligação. **FALSO**

**15** - Numa rede Ethernet o uso de uma bridge entre segmentos anula a probabilidade de ocorrência de colisões. **FALSO**

**16** - Em IPv6, não é contemplada a possibilidade de fragmentar diagramas. **FALSO**