Método simplex

Escolha a opção correcta:

A execução das instruções de um algoritmo:	Considere o desenho apresentado em baixo.
a) deve terminar após um número polinomial (em função de um (ou mais)	No vértice b, as variáveis não-básicas são:
parâmetro(s) que caracteriza(m) a dimensão dos dados do problema) de	a) x1, s3
passos e de decisões	b) x2, s3
b) pode requerer um número exponencial (em função de um (ou mais)	c) x1, s1, s2
parâmetro(s) que caracteriza(m) a dimensão dos dados do problema) de	d) x1, x2
passos e de decisões	
Um algoritmo:	Quando se caminha ao longo da aresta bc, desde b até c, como varia s2:
c) deve terminar após um número finito de passos e de decisões	e) aumenta
d) pode requerer um número infinito de passos e de decisões desde que sejam	f) diminui
produzidas soluções	g) mantém o mesmo valor
Quando se classifica um problema como NP-completo (ou NP-difícil), a designação NP	Quando se caminha ao longo da aresta bc, desde b até c, como varia x1:
significa:	g) aumenta
h) Não-Polinomial	h) diminui
i) Não-determinístico Polinomial	i) mantém o mesmo valor
Quando há uma variável não-básica atractiva (cujo valor interessa aumentar) e se faz	Como são os sinais dos coeficientes dos elementos da coluna de x2 do quadro simplex:
uma iteração do método simplex:	j) $(x1,s1,s2)^t = (0,+,+)^t$
a) a função objectivo aumenta sempre	k) $(x1,s1,s2)^t = (+,+,+)^t$
b) a função objectivo pode não aumentar	I) $(x1,s1,s2)^t = (0,-,-)^t$
Assuma que, num problema de programação linear, a função objectivo aumenta em	i
todas as iterações e que o ponto óptimo tem um valor finito. Escreva um argumento	x_2
que mostra que, neste caso, o método simplex termina num número finito de passos	
	(x_1)
	$\vec{c} = \begin{pmatrix} 12 \\ 10 \end{pmatrix}$
	(s_2)
	$a b $ (x_2)
	x_1
	$ (s_1) \rangle$
	· · · ·