POO (MiEI/LCC) 2016/2017

Ficha Prática #06

 $\mathsf{Map}{<}\mathsf{K}{,}\mathsf{V}{>}$

			_	
\sim	Λ/-	Tㄷ౹	115	\sim
CO	/V /		JL	ハノ

POO (MiEI+LCC) Ficha Prática #06

Conteúdo

1	Objectivos	3
2	API essencial de Map	3
3	Exercícios	3

1 Objectivos

- Aprender a trabalhar com Set.
- Aprender a trabalhar com Map.

2 API essencial de Map

A API do tipo Map<K, V>, comum a ambas as implementações, é apresentada de seguida.

Categoria de Métodos	API de Map <k,v></k,v>	
Inserção de elementos	put(K k, V v);	
	putAll(Map extends K, ?extends V m);	
Remoção de elementos	remove(Object k);	
	V get(Object k);	
Consulta e comparação	boolean containsKey(Object k);	
de conteúdos	boolean isEmpty();	
de Contendos	boolean containsValue(Object v);	
	int size();	
	Set < K > keySet();	
Criação de Iteradores	Collection < V > values();	
	Set < Map.Entry < K,V >> entrySet();	
Outros	boolean equals(Object o);	
Outros	Object clone()	

Para mais informações sobre as APIs consulte os apontamentos e a API do Java 8.

3 Exercícios

1. Desenvolva uma classe Lugar que represente a informação básica de um lugar de estacionamento, existente num dado parque. Sobre cada lugar pretende ter-se a seguinte informação:

Crie em seguida uma classe Parque contendo o nome do parque em questão e uma representação dos lugares do parque, associando a cada matricula, a informação do lugar associado.

Para além dos construtores e métodos usuais, a classe Parque deverá definir ainda os seguintes métodos de instância:

- Método que devolve todas as matriculas dos lugares ocupados;
- Método que regista um novo lugar;
- Método que remove o lugar de dada matricula;
- Método que altera o tempo disponível de um lugar, para uma dada matricula;
- Método que devolve a quantidade total de minutos atribuídos. Implemente com iterador interno e iterador externo;
- Método que verifica existe lugar atribuído a uma dada matrícula;
- Método que cria uma lista com as matriculas com tempo atribuído
 x, em que o lugar seja permanente. Implemente com iterador interno e iterador externo;
- Método que devolve uma cópia dos lugares;
- Método que devolve a informação de um lugar para uma dada matricula;
- 2. Crie uma classe Paises que estabeleça uma correspondência entre o nome de um dado país e a informação sobre a sua capital (FichaDeCapital), designadamente: nome da cidade, população, número de veículos, salário médio (real) e custo de vida mensal médio (real). Implemente os seguintes métodos na classe Paises:
 - Determinar o número total de países;
 - Devolver os nomes dos países com capitais com população acima de um valor dado. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Dado o nome de um país, devolver ficha completa da sua capital;
 - Alterar a população da capital de um dado país;
 - Inserir a informação de um novo país;
 - Criar uma listagem com os nomes de todas as capitais registadas.
 Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Determinar o somatório de todas as populações das capitais. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Dada um Map de nome de país para FichaDeCapital, para cada país que exista na lista de países alterar a sua ficha de capital e para cada país novo ignorar a sua informação.

- Dada um conjunto de nomes de países, remover as suas fichas de capital;
- 3. Considerando a classe ContaPrazo anteriormente desenvolvida, crie agora uma classe Banco que associe a cada código de conta uma ContaPrazo. A classe Banco deverá implementar métodos que realizem as seguintes operações:
 - Inserir uma nova conta;
 - Determinar o conjunto de códigos das contas pertencentes a dado titular. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - O mesmo que o anterior mas para um conjunto de nomes de titulares;
 - Determinar os códigos das contas com capital superior a um valor dado;
 - Criar um Map das contas com taxa de juro superior a um valor dado. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Conjunto dos códigos das contas que vencem juros no dia de hoje.
 Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Dada uma lista de códigos de contas incrementar as suas taxas de juro de um valor X. Implemente com iterador interno e iterador externo:
 - Devolver os nomes de todos os titulares de contas. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Criar um Map que associe a cada nome de titular existente o valor total do capital investido nas suas várias contas (use métodos auxiliares);
- 4. Cada e-mail recebido numa dada conta de mail é guardado contendo o endereço de quem o enviou, a data de envio, a data de recepção, o assunto e o texto do mail (não se consideram anexos, etc.). Crie uma classe MailMap que associe a cada endereço de envio todos os mails recebidos (cf. classe Mail) e implemente as seguintes operações:
 - Determinar o total de endereços a partir dos quais se recebeu mail;
 - Guardar um novo mail recebido;
 - Determinar quantos mails têm por origem um dado endereço. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - Criar uma lista contendo todos os endereços que enviaram mails contendo no seu assunto uma lista de palavras dada como parâmetro. Implemente com iterador interno e iterador externo;
 - O mesmo que a questão anterior, mas criando um conjunto contendo os mails;

- Eliminar todos os e-mails recebidos antes de uma data que é dada como parâmetro. Implemente com iterador interno e iterador externo;
- Criar uma lista dos endereços que hoje enviaram mails. Implemente com iterador interno e iterador externo:
- Dada uma lista de palavras, eliminar todos os mails de um dado endereço que no seu assunto contenham uma qualquer destas (antispam). Implemente com iterador interno e iterador externo;
- Eliminar todos os mails anteriores a uma data dada. Implemente com iterador interno e iterador externo;
- Criar uma listagem com todos os endereços de mail oriundos de Portugal. Implemente com **iterador interno** e **iterador externo**;