Simulação

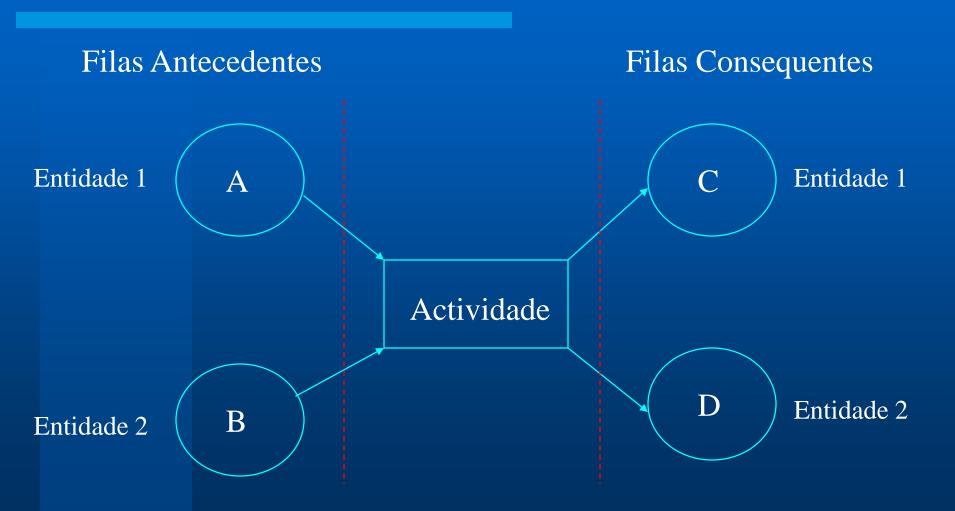
Guilherme Pereira

Dep Produção e Sistemas

Universidade do Minho

DCA's - Vantagens

- Compreensão do Sistema
- Construção de um Programa
- Validação do Modelo



Convenções

- Actividades representadas por RECTÂNGULOS
- Filas representadas por CÍRCULOS
- Alternância entre ACTIVIDADES e FILAS
 - (para cada entidade)

- Exemplo (representação de um sistema com base em DCA's)
 - Considere-se um sistema que compreende 3 máquinas semiautomáticas e um único operador
 - O set-up da máquina requer intervenção do operador, após o que funciona em modo automático

Identificação de ENTIDADES

- Entidade MÁQUINA

Entidade OPERADOR

DCA da entidade MÁQUINA



DCA da entidade OPERADOR

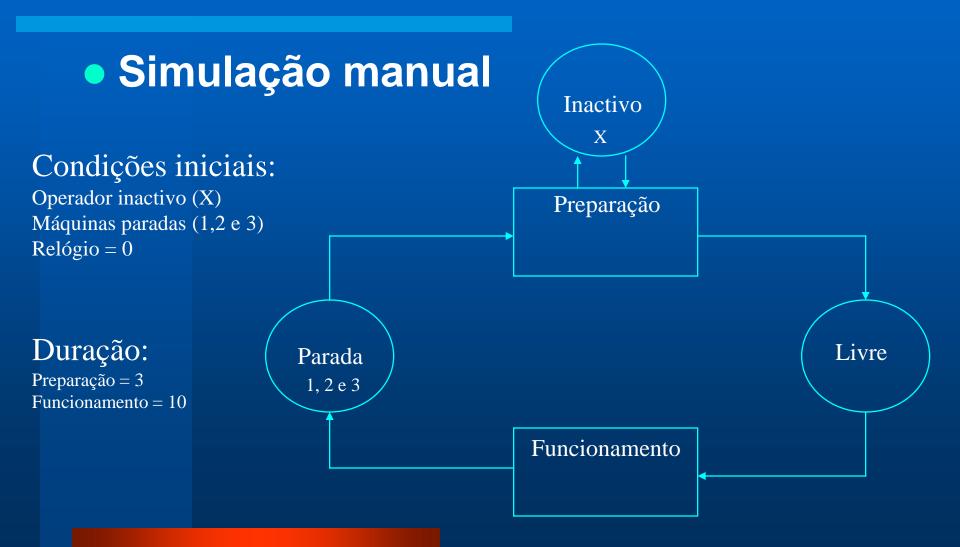


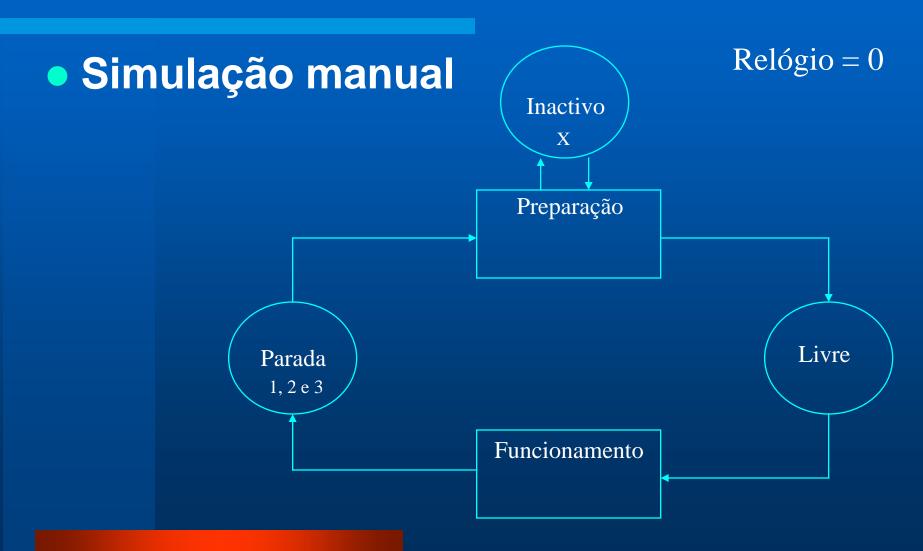


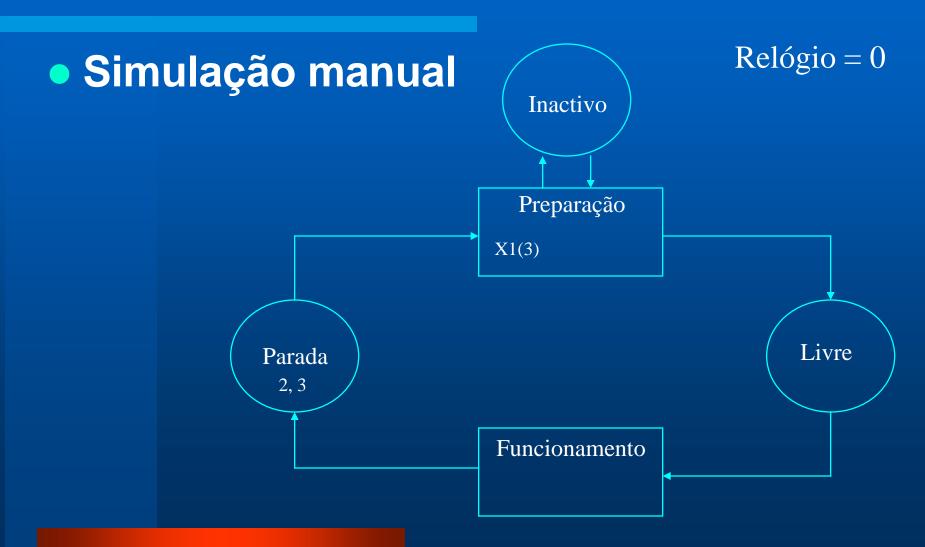
- Regras da Simulação
 - Regra 1
 - Verificar as actividades que podem ter início e respectivos instantes de conclusão.
 Para estas, movimentar o número suficiente de entidades das filas precedentes para as actividades. Avançar para a regra 2.

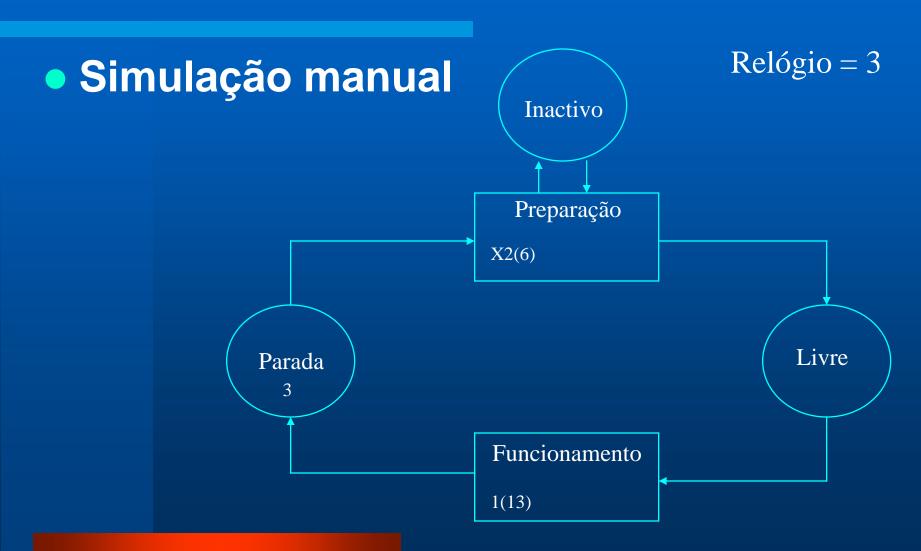
- Regras da Simulação
 - Regra 2
 - Relógio assume o instante de tempo de conclusão de actividade mais próximo. Se não for fim de simulação, avançar para regra 3.

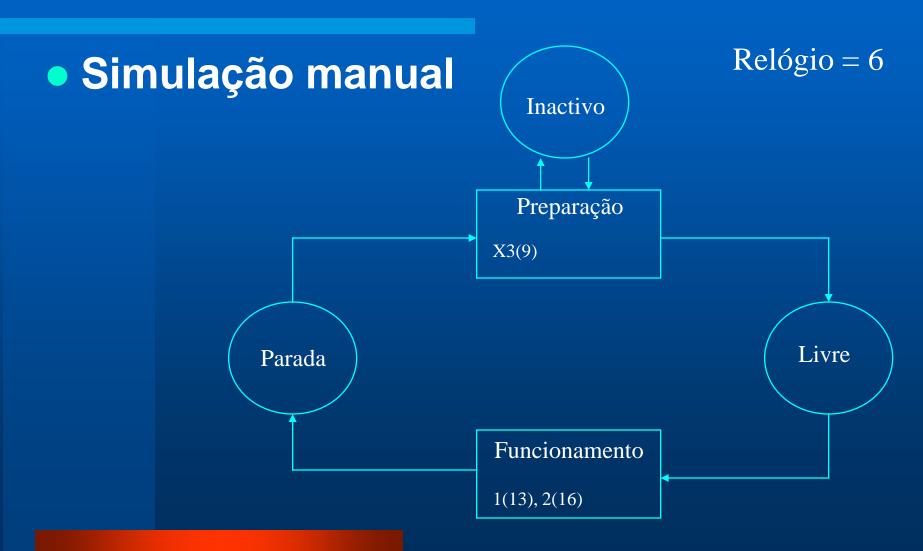
- Regras da Simulação
 - Regra 3
 - Para as actividades com instante de conclusão igual ao valor corrente do relógio, movimentar as entidades nelas envolvidas para as filas consequentes. Voltar à regra 1.

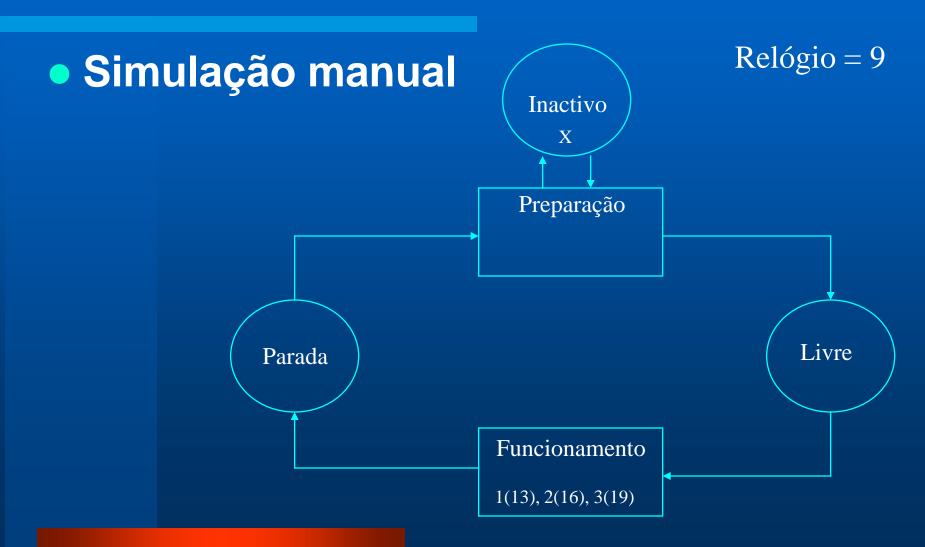


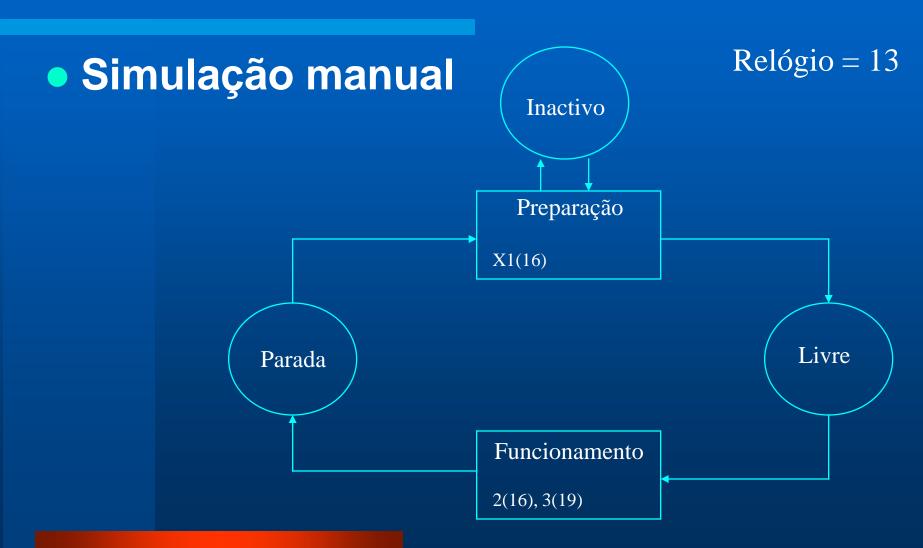






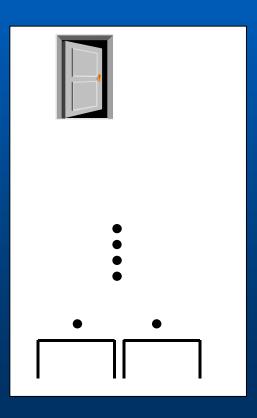




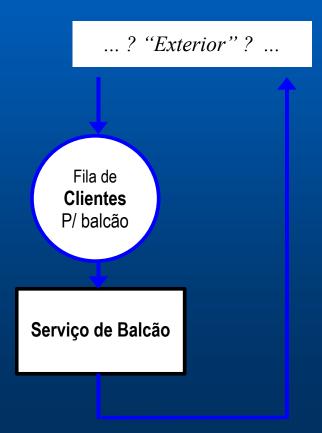


Exemplo - Sistema Multi-Servidor

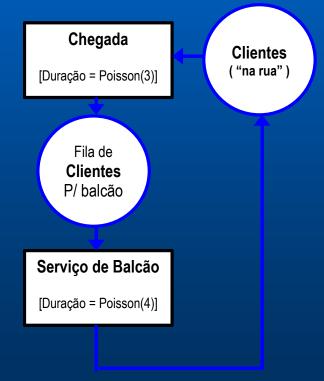
Banco



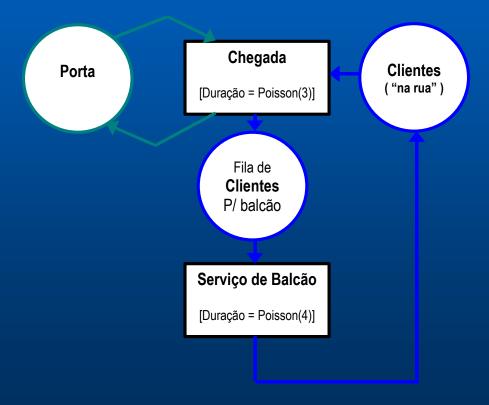
DCA da Entidade Cliente



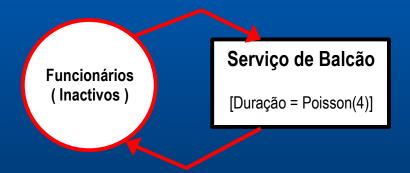
DCA da Entidade Cliente



DCA da Entidade Cliente



DCA da Entidade Funcionário



DCA global

