

Sistemas Distribuídos

Rui Oliveira

Departamento de Informática
Universidade do Minho

Algoritmos Distribuídos

(Apontamentos baseados no livro Distributed Systems: Principles and Paradigms, A. Tanenbaum e M. Van Steen)



● Algoritmos distribuídos

- Sincronização de relógios
- Exclusão mútua
- Eleição

Assumpções

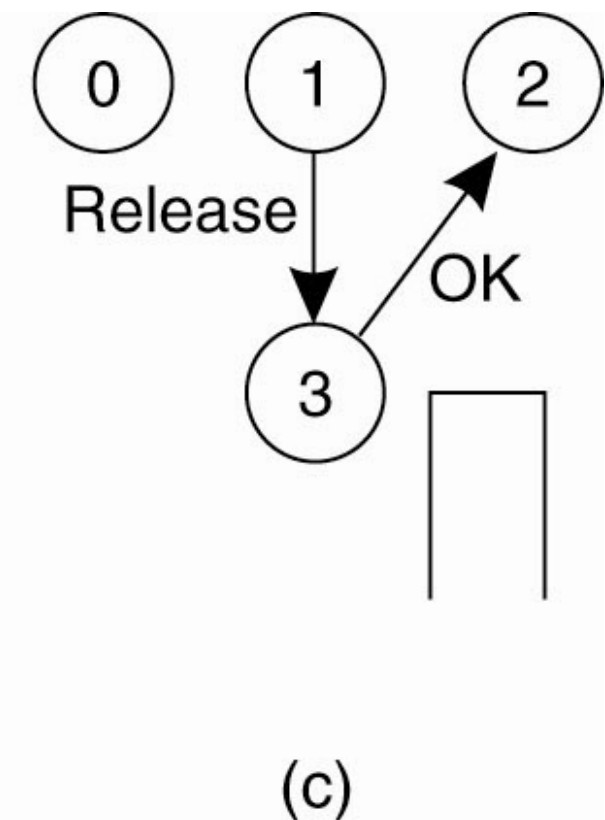
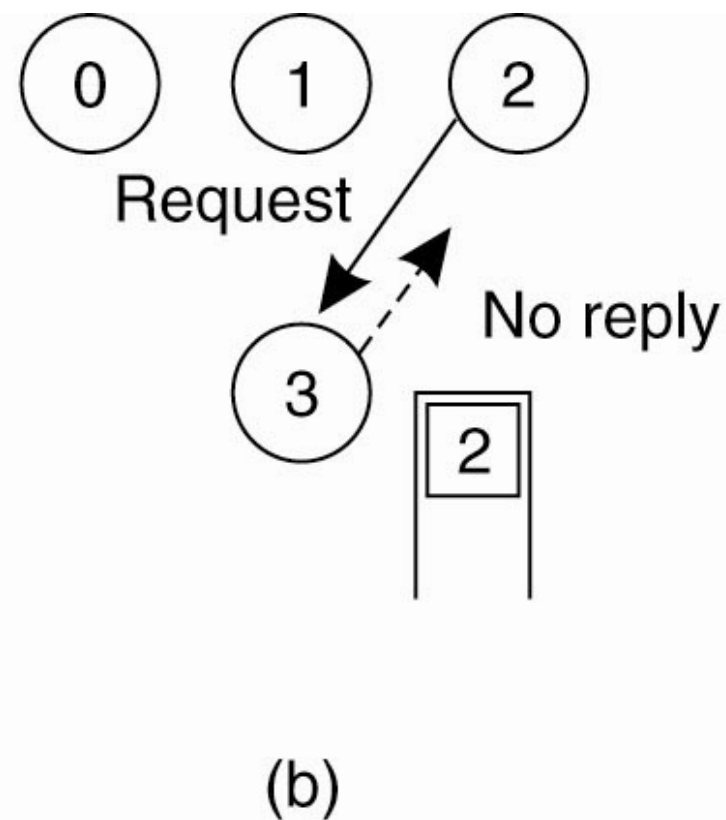
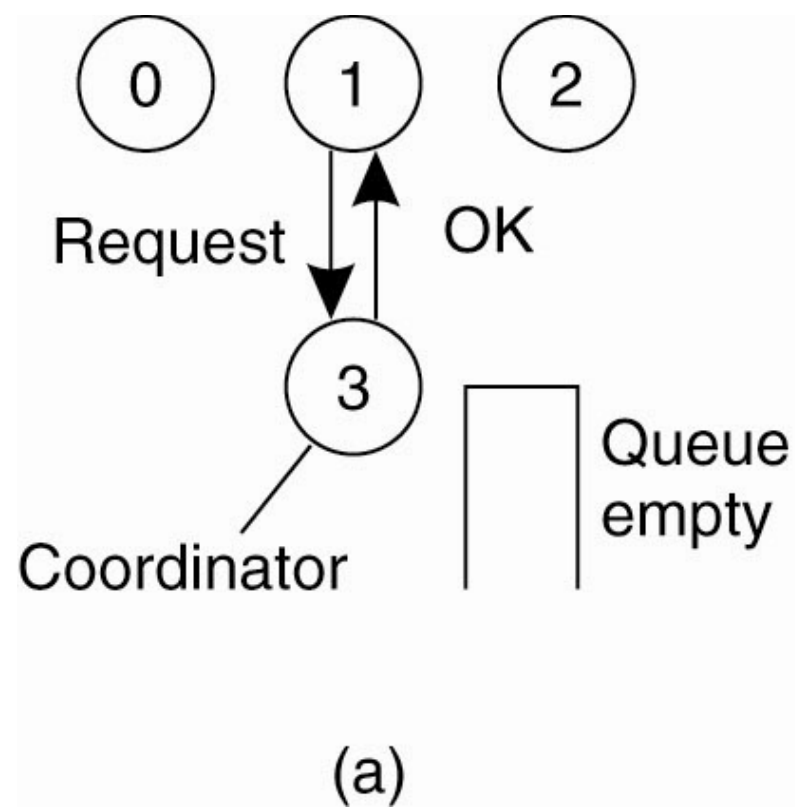
- O sistema consiste de n processos; cada processo no seu processador.
- Cada processo tem uma zona crítica que requer exclusão mútua.

Requisitos

- Se um processo se encontra a executar a sua zona crítica, então mais nenhum processo se encontra a executar a sua.

- Um processo é escolhido para coordenar o acesso à zona crítica.
- Um processo que queira executar a sua zona crítica envia um pedido ao coordenador.
- O coordenador decide que processo pode entrar na zona crítica e envia a esse processo uma resposta.
- Quando recebe a resposta do coordenador, o processo inicia a execução da sua zona crítica.
- Quando termina a execução da sua zona crítica, o processo envia uma mensagem a libertar a zona

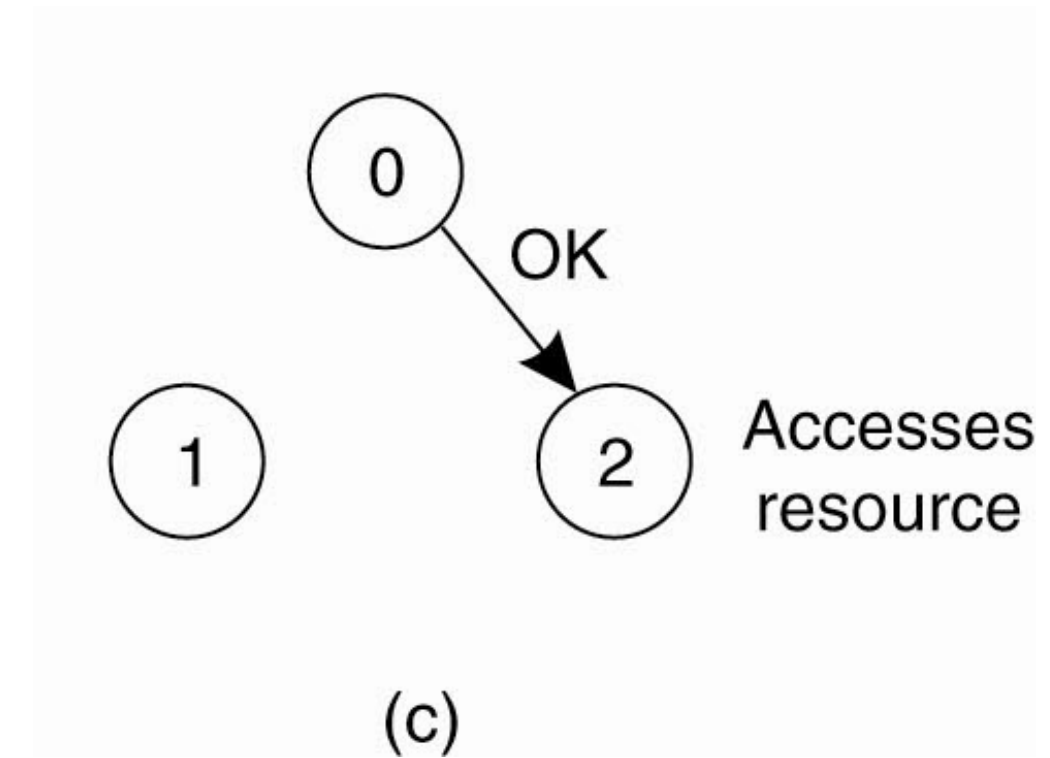
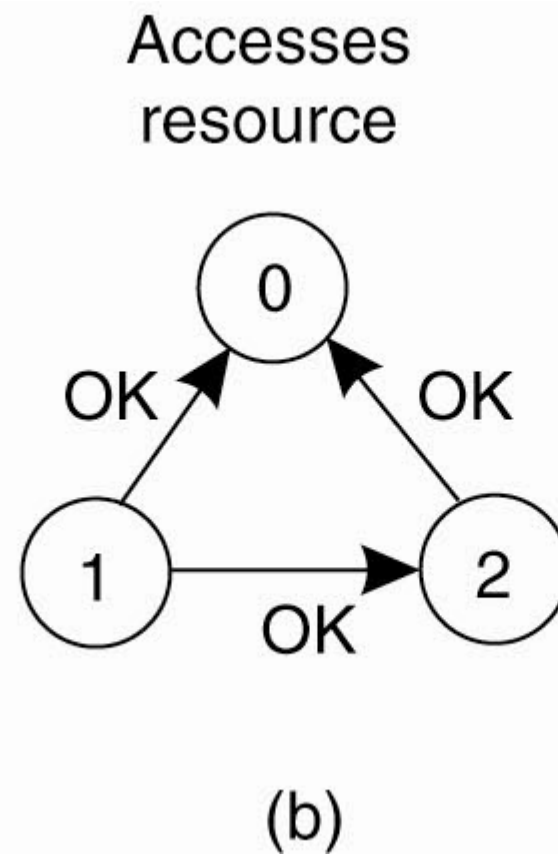
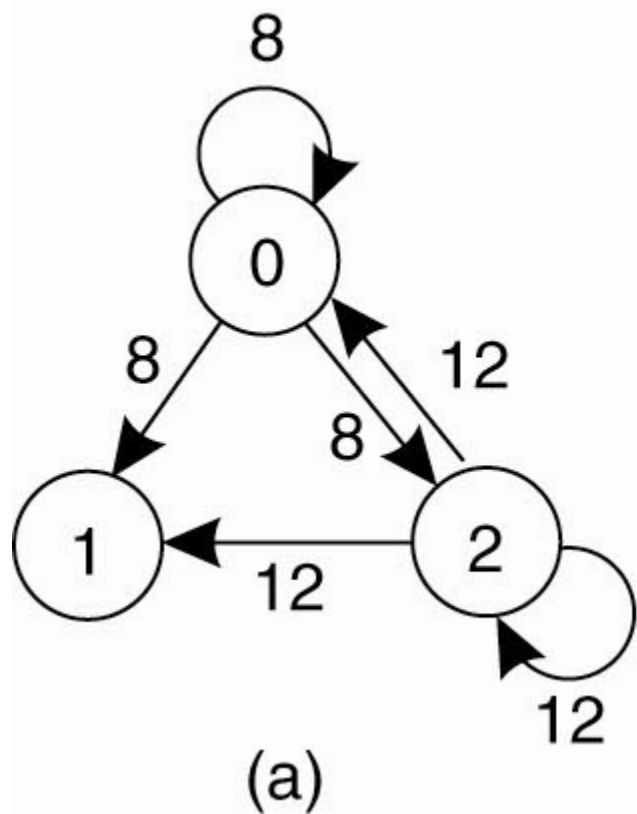
Exclusão mútua distribuída: alg centralizado



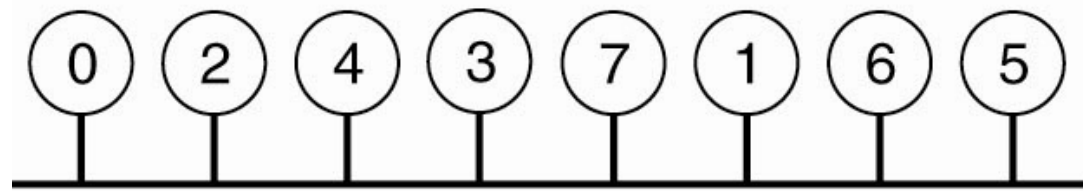
- Quando um processo P_i pretende aceder à sua zona crítica gera uma etiqueta temporal TS e envia um pedido (P_i, T_{si}) a todos os processos.
- Quando um processo recebe um pedido pode responder logo ou adiar a sua resposta.
- Quando um processo recebe respostas de **todos** os processos no sistema pode então executar a sua zona crítica.
- Depois de terminar a execução da sua zona crítica, o processo responde a todos os pedidos aos quais adiou a resposta.

- A decisão de P_j responder logo a um pedido (P_i, T_{Si}) ou adiar depende de três factores:
 - Se P_j estiver na sua zona crítica, adia.
 - Se P_j não pretender aceder à sua zona crítica, responde.
 - Se P_j pretender aceder à sua zona crítica (e já enviou também um pedido) então compara a etiqueta temporal do seu pedido T_{Sj} com T_{Si} :
 - Se $T_{Sj} > T_{Si}$ então responde logo (P_i pediu primeiro)
 - Senão adia a resposta.

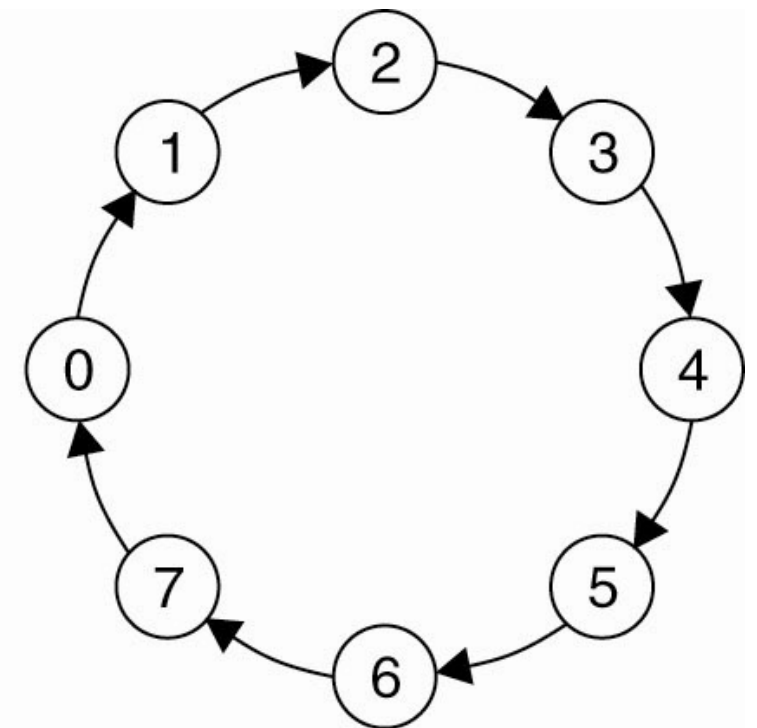
Exclusão mútua distribuída: algoritmo descentralizado



Exclusão mútua distribuída: algoritmo descentralizado em anel



(a)



(b)

Exclusão mútua distribuída: comparação dos 3 algoritmos

Algoritmo	#Mensagens por entrada/saída	#Mínimo de mensagens para entrar	Problemas
Centralizado	3	2	Falha do Coordenador
Descentralizado	$2(n-1)$	$2(n-1)$	Falha de qualquer processo
Anel	1 a Infinito	0 a $n-1$	Perda do Token Falha de qualquer processo

- Determinar quando e onde um novo coordenador é necessário.
- Assuma-se que cada processo tem uma prioridade única e distinta.
- O coordenador é sempre o processo com mais alta prioridade.

● Algoritmo Bully

- O algoritmo é despoletado por um processo P_i que julga que o coordenador falhou.
- P_i envia uma mensagem de eleição a todos os processos com maior prioridade que P_i .
- Se num intervalo T P_i não receber qq resposta, então auto-elege-se coordenador.
- Se receber alguma resposta então P_i espera durante T' por uma mensagem do novo coordenador.
- Se não receber nenhuma mensagem então reinicia o algoritmo.
- Se P_i não é o coordenador então, a qualquer momento pode receber uma mensagem...

● Algoritmo em anel

- Aplicável a sistemas organizados física ou logicamente em anel
- Assume que os canais de comunicação são unidireccionais
- Cada processo mantém uma lista de activos que consiste nas prioridades de todos os processos activos quando este algoritmo terminar.
- Quando um processo P_i suspeita a falha do coordenador, P_i cria uma lista de activos vazia, envia uma mensagem de eleição $m(i)$ ao seu vizinho e insere i na lista de activos.

● Algoritmo em anel

- Se P_i recebe uma mensagem de eleição $m(j)$ responde de uma de três formas:
 - Se foi a primeira mensagem de eleição que viu, então cria uma lista de activos com i e j . Envia as mensagens de eleição $m(i)$ e $m(j)$ (nesta ordem) ao vizinho.
 - Se $i \neq j$ então junta j à sua lista de activos e reenvia a mensagem ao vizinho.
 - Se $i = j$ então a sua lista de activos já contém todos os processos activos no sistema e P_i pode determinar o coordenador.