# Sistemas Distribuídos

Universidade do Minho 2011/2012

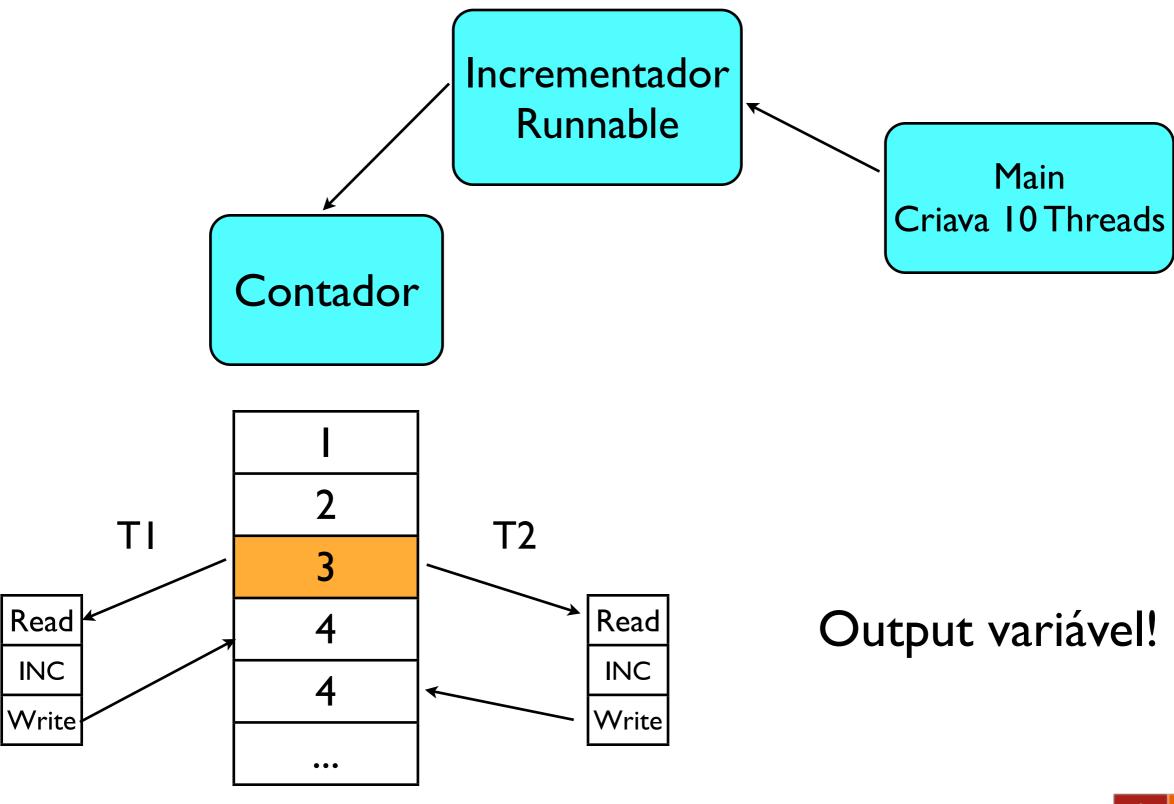


#### Aula 1

- java.lang.Runnable
- java.lang.Thread
- classes que extendam Thread ou implementem Runnable devem reimplmentar o método run()
- métodos relevantes: <u>Thread()</u>, <u>start()</u>, <u>sleep()</u>, <u>join()</u>;



## Aula 1



## Aula 2: Exclusão Mútua

- Exclusão mútua: garantir que dois <u>processos</u> ou <u>threads</u> não tenham acesso simultaneamente a um recurso partilhado.
- Proteger secções críticas do código.



### Aula 2: Exclusão Mútua

- Em JAVA:
  - Monitor locks para garantir exclusão mútua;
  - mecanismo intrínseco de exclusão mútua disponível em todos os objectos

- synchronized metodo (argumentos) { statements }
- synchronized (objecto) { statements }



## Aula 2: Exclusão Mútua

Exemplo:

```
public synchronized void metodo() {
    i++;
}
```

```
public void metodo(){
...
    synchronized (objecto){
        i++;
    }
...
}
```

## Aula 3: Exclusão Mútua

lock/ lock/ monitor monitor Classe Instância

```
public class Contador {
            private long i=0;
            private static long i2=0;
            public long get() return i;
            public synchronized void inc() i++;
            public synchronized static void incStatic() i2++
            public static long getStatic() return i2;
C = new Contador();
Thread1(\underline{C});
                               public void run(){
Thread2(\underline{C});
                                      for(int i=0; i<1000000; i++){
                                          c.incStatic();
                                          this.c.inc();
```



## Aula 3: Exclusão Mútua

#### Acesso implements Runnable

```
Main

Banco banco = new Banco(10);
Thread t[] = new Thread[10];
    for(int i = 0; i < nThreads; i++)
    {
        t[i] = new Thread(new Acesso(banco));
        t[i].start();
}</pre>
```

```
public void run() {
    for(int i=0;i<n0ps;i++)
    {
       for(int conta=0; conta<nContas; conta++)
            banco.credita(conta,10);
       for(int conta=0; conta<nContas; conta++)
            banco.debita(conta,5);
    }</pre>
```

#### Banco

```
lock/monitor
Instância
```

private double[] contas
synchronized void credita(int conta,double
valor){
 contas[conta]+=valor; }
synchronized void debita(int conta,double
valor){
 contas[conta]-=valor; }
void transfere(int contaOrigem,int
contaDestino,double valor){
 this.debita(contaOrigem, valor);
 this.credita(contaDestino, valor);
}



## Aula 3: Exercicio

- 4. Reimplemente a classe Banco utilizando exclusão mútua ao nível das contas individuais. A classe Banco tem que disponibilizar os seguintes métodos:
  - void credita(int conta, double valor)
  - void debita(int conta, double valor)
  - double getSaldoTotal(int conta)
  - double getSaldo(int conta)
  - void transfere(int contaOrigem,int contaDestino,double valor)

Dica: Adicionar ao exercício anterior uma classe <u>Conta</u>, que disponibilize os métodos:

- void credita(double valor)
- void debita(double valor)
- double getSaldo()



## Aula 3: Variáveis de Condição

- Variáveis de condição:
  - suspensão/retoma de execução dentro de zona crítica;
  - mecanismo intrínseco de variável de condição em todos os objectos;
  - métodos wait(), notify(), notifyAll();

## Aula 3: Variáveis de Condição

## Exemplo:

```
synchronized void metodo(){
...
while(condição){
    this.wait();
    ...
}

Esta thread T2 em espera

T1

T2
    synchronized void metodo3(){
    this.notifyAll();
}
```

## Aula 3: Exercicio 2

2. Reimplemente a classe Banco de modo a bloquear as operações que conduzam a saldos negativos.

