

## Dúvidas - AL

### Pergunta 1:

Para a matriz

$$A =$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\sigma(A) = \{-3, 2\}$$

$$\sigma(A) = \{-3, 2\}$$

- Do valor próprio -3,  $N(-3I_2 - A)$

o vector próprio é

$$\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

- Do valor próprio 2,  $N(2I_2 - A)$

o vector próprio é

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

(Página 88 do PDF que o prof. disponibilizou)

- Como se chega ao vector próprio?

### Resolução:

$$(\lambda I - A) = \begin{bmatrix} \lambda - 1 & -2 \\ -2 & \lambda + 2 \end{bmatrix}$$

Resolves o determinante e isso é o **polinómio característico**:

$$(\lambda - 1)(\lambda + 2) - 4 = \lambda^2 + \lambda - 6 \longrightarrow \lambda = -3 \text{ y } \lambda = 2$$

Estes são os valores próprios:  $\sigma(A) = \{-3, 2\}$

Para obter os vectores próprios, substituir  $\lambda$  por cada valor próprio e resolver o sistema:

$$\lambda = -3$$

$$\begin{bmatrix} -3-1 & -2 \\ -2 & -3+2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} -4 & -2 \\ -2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \longrightarrow -4x - 2y = 0 \longrightarrow -2x = y$$

Então, por exemplo, se  $x = -1$ ,  $y = 2$   $\longrightarrow$  vector próprio associado a  $\lambda = -3$  pode ser  $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$

O mesmo para  $\lambda = 2$

## Pergunta 2:

- Como se vê a multiplicidade algébrica de um valor próprio?  
É o número de vezes que ele aparece nas raízes.

- Como se vê multiplicidade a geométrica?  
É fazeres  $n$  (numero de colunas) - car (valor próprio  $I - A$ ).

- O que é a dimensão de uma matriz?  
[http://www.youtube.com/watch?v=8ZgWHc2z\\_0c](http://www.youtube.com/watch?v=8ZgWHc2z_0c)

- O que é a nulidade de uma matriz?  
É o número de colunas menos a característica.

## Pergunta 3:

Como faço a factorização  $PM = LU$  usando Gauss?  
(Teste modelo)

## Resolução:

$PM = LU$

P→ Matriz Permutação (Por exemplo quando trocas uma linha por outra ao fazeres Gauss).

M→ É a Matriz Original (No caso do Teste Modelo é a Matriz aumentada  $A|b$ )

L→ São as matrizes que utilizas quando estás a fazer Gauss.

Por exemplo:

$\begin{vmatrix} 1 & 2 \end{vmatrix}$

Aqui fazes:  $\text{Linha2} \leftarrow \text{Linha2} - 2\text{Linha1}$

E vai ficar:

$\begin{vmatrix} 1 & 2 \end{vmatrix}$

Aqui a matriz é  $E_{21}(-2)$ .

Usas-te a linha 2 e 1 (1 para anular a 2) com o valor (-2):

$\begin{vmatrix} 2 & 3 \end{vmatrix}$

$\begin{vmatrix} 0 & -1 \end{vmatrix}$

U→ É a Matriz que resulta do Gauss (a Matriz escada de linhas).

Ou seja, segundo o AEG vais ter uma coisa deste género:

$L^{-1}PA = U$  ( $L^{-1}$  que é para, ao passares para o outro lado da igualdade ficar  $PA=LU$ )

Neste caso  $L^{-1} = E_{21}(-2)$

$E_{21}(-2) = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{vmatrix}$

Ou seja substituis-te a posição 21 da matriz por (-2):

$\begin{vmatrix} -2 & 1 \end{vmatrix}$

A inversa de  $E_{21}(-2)$  é  $E_{21}(2)$  .... (trocas o sinal lá dentro).

E com isto já tens a factorização  $PM=LU$

**Livro interessante:**

[http://books.google.pt/books?id=pOaaSKP9IcMC&pg=PA168&lpg=PA168&dq=conjunto+solu%C3%A7%C3%A3o+matriz+em+R3&source=bl&ots=LI6wExi29A&sig=LFIT2LMe8mj\\_gC\\_vRy4wkH9mAZs&hl=pt-PT&ei=YqcgTZ7KCY6s8QOK86nlBQ&sa=X&oi=book\\_result&ct=result&resnum=1&ved=0CBcQ6AEwAA#v=onepage&q&f=false](http://books.google.pt/books?id=pOaaSKP9IcMC&pg=PA168&lpg=PA168&dq=conjunto+solu%C3%A7%C3%A3o+matriz+em+R3&source=bl&ots=LI6wExi29A&sig=LFIT2LMe8mj_gC_vRy4wkH9mAZs&hl=pt-PT&ei=YqcgTZ7KCY6s8QOK86nlBQ&sa=X&oi=book_result&ct=result&resnum=1&ved=0CBcQ6AEwAA#v=onepage&q&f=false)