

Universidade do Minho

# Módulo 8

# Y86 PIPE: Resolução de anomalias



# 1. Introdução

No final deste módulo os alunos deverão ser capazes de:

 avaliar os ganhos/perdas conseguidas com o encadeamento de instruções e com a utilização de atalhos;

## 1.1. Conteúdos e Resultados de Aprendizagem relacionados

Conteúdos	3.3 – Dependências de Dados e Controlo
Resultados de Aprendizagem	R3.3 – Caracterizar limitações inerentes a organizações encadeadas (dependências) e conceber potenciais soluções

# 2. Material de apoio

A bibliografia relevante para este módulo é constituída pelas secções 4.4 e 4.5 do livro "Computer Systems: a Programmer's Perspective", de Randal E. Bryant e David O'Hallaron.

### 3. Exemplos

**EXEMPLO 1** - Identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE- do Y86. O código é apresentado com cada instrução etiquetada. A coluna esquerda da tabela é preenchida com a etiqueta correspondente à instrução apropriada. Justifique a sua solução no espaço abaixo.

I1: irmovl \$10, %eax
I2: irmovl \$20, %ebx
I3: irmovl \$30, %ecx
I4: addl %edx, %eax

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
I1	F	D	E	М	W								
12		F	D	Е	М	W							
13			F	D	Е	М	W						
B1						Е	М	W					
14				F	D	D	E	М	W				

#### Justificação

Só existe uma dependência de dados entre I4 e I1, devido à escrita e posterior leitura de %eax. I4 só pode completar o estágio D no ciclo seguinte à escrita (W) de I1, ou seja a leitura de %eax acontece no ciclo 6

Usando o mesmo código, identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE do Y86 – versão com atalhos. Justifique devidamente a sua resposta, indicando quais os valores encaminhados.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
11	F	D	E	М	W								
12		F	D	E	М	W							
13			F	D	E	М	W						
14				F	D	E	М	W					

#### Justificação

Só existe uma dependência de dados entre I4 e I1, devido à escrita e posterior leitura de %eax.

No ciclo 5, quando I4 precisa de ler o valor de %eax, a escrita de I1 ainda não foi efectuada. No entanto, o valor a escrever está disponível no registo W. Este valor é realimentado para o estágio D, podendo ser usado durante o ciclo 5.

#### Ciclo 5:

D: encaminhar o valor no registo W para I4

Sabendo que o código dos exemplos anteriores está carregado em memória a partir do endereço 0x0100, qual o valor do PC no ciclo 5.

#### Resposta

As instruções I1, I2 e I3 têm 6 bytes de comprimento (icode:ifun + rA:rB + I) logo a instrução I4 está armazenada a partir do endereço 0x0100 + 3\*6 = 0x0112. A instrução I4 tem 2 bytes de comprimento, logo PC = 0x0114

#### **EXEMPLO 2**

Identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE- do Y86 — injecção de bolhas. O código é apresentado com cada instrução etiquetada. A coluna esquerda da tabela é preenchida com a etiqueta correspondente à instrução apropriada. Justifique a sua solução no espaço abaixo.

I1: irmovl \$100, %ebx

12: mrmovl \$0(%ebx), %eax

i3: addl %ebx, %eax

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
I1	F	D	E	М	W								
bolha				E	М	W							
bolha					E	М	W						
bolha						E	М	W					
12		F	D	D	D	D	E	М	W				
bolha								E	М	W			
bolha									E	М	W		
bolha										E	М	W	
13			F	F	F	F	D	D	D	D	E	М	W

#### Justificação

Existe uma dependência de dados entre I2 e I1, devido à escrita e posterior leitura de %ebx. I2 só pode completar o estágio D no ciclo seguinte à escrita (W) de I1, ou seja a leitura de %ebx acontece no ciclo 6.

Existe outra dependência de dados entre I3 e I2, devido à escrita e posterior leitura de %eax. I3 só pode completar o estágio D no ciclo seguinte à escrita (W) de I2, ou seja a leitura de %eax acontece no ciclo 10.

Usando o mesmo código do exemplo anterior, identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE do Y86 – versão com atalhos. Justifique devidamente a sua resposta, indicando quais os valores encaminhados.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
I1	F	D	Е	М	W								
12		F	D	Е	М	W							
bolha					Е	М	W						
13			F	D	D	E	М	W					

#### Justificação

Existe uma dependência de dados entre I2 e I1, devido à escrita e posterior leitura de %ebx. No final do ciclo 3, o valor a guardar em %ebx fica disponível à saída da ALU,. Este sinal é realimentado para o estágio D, podendo ser usado no final do ciclo 3.

Ciclo 3 - D : Encaminhar para I2 o valor produzido no estágio E

A instrução I3 depende de I1 e I2. Embora o valor de %ebx pudesse ser lido do registo M no ciclo 4, o valor de %eax só é lido de memória no ciclo 5, nunca podendo estar disponível no ciclo 4. Esta é uma penalização do tipo load/use e implica a injecção de uma bolha. No final do ciclo 5 o valor de %ebx pode ser lido do registo W e o valor de %eax pode ser encaminhando do estágio M.

Ciclo 5 – D: Encaminhar para I3 os valores do registo W e do estágio M

#### 4. Exercícios

#### Exercício 1

Usando o código apresentado abaixo, identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE do Y86 — versão com atalhos. Justifique devidamente a sua resposta, indicando quais os valores encaminhados.

I1: irmovl %10, %edxI2: irmovl %20, %ebxI3: irmovl %30, %ecx

I4: mrmovl \$0(%esi), %eax

I5: xorl %eax, %eax

I6: jne I9

17: rmmovl %eax, \$0(%esi)

18: halt

19: rmmovl %eax, \$0(%edi)

I10: halt

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

Justificação

#### Exercício 2.1

Reordene o programa anterior por forma a minimizar o número de bolhas injectadas no processador.

11:

12:

13:

14:

15:

16:

17:

18:

19:

I10:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

#### Exercício 2.2

- . Qual o tamanho em bytes deste programa?
- . Qual o valor do PC no ciclo 7, se o programa estiver armazenado em memória a partir do endereço 0x0050?

Resposta	

#### Exercício 3

Usando o código apresentado abaixo, identifique para cada ciclo do relógio a ocupação de cada estágio do processador, para a versão PIPE do Y86 — versão com atalhos. Justifique devidamente a sua resposta, indicando quais os valores encaminhados.

I1: pushl %eax

I2: popl %ebx

13: irmovl %20, %eax

I4: addl %ebx, %eax

15: call 17

I6: halt

I7: subl %esi, %eax

I8: ret

19: ...

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

Justificação