Sistemas Distribuídos

Universidade do Minho 2011/2012



Aula 2: Exclusão Mútua

- Exclusão mútua: garantir que dois <u>processos</u> ou <u>threads</u> não tenham acesso simultaneamente a um recurso partilhado.
- Proteger secções críticas do código.



Aula 5: Exclusão Mútua explicíta

Exclusão Mútua explícita

```
import
                                            java.util.concurrent.locks.Reentran
                                            tLock;
Exclusão Mútua
                                            lock = new ReentrantLock();
synchronized void metodo(){
                                            void metodo(){
                                              this.lock.lock();
                                              try{
                                              } catch (InterruptedException e) {
                                                  e.printStackTrace();
                                              finally{
                                                    this.lock.unlock();
                                                  }
                                            }
```

Aula 3: Variáveis de Condição

- Variáveis de condição:
 - suspensão/retoma de execução dentro de zona crítica;
 - mecanismo intrínseco de variável de condição em todos os objectos;
 - métodos wait(), notify(), notifyAll();



Aula 3: Variáveis de Condição

Exemplo:

```
synchronized void metodo(){
...
while(condição){
    this.wait();
    ...
}

Esta thread T2 em espera

T1

T2
    synchronized void metodo3(){
    this.notifyAll();
}
```

Aula 5: Variáveis de Condição com ReentrantLock

- Variáveis de condição:
 - suspensão/retoma de execução dentro de zona crítica;
 - usada em conjugação com o ReentrantLock();
 - java.util.concurrent.locks.ReentrantLock– métodos lock(), unlock(), newCondition();
 - java.util.concurrent.locks.Condition
 - métodos relevantes: await(), signal(), signalAll()



Aula 5: Variáveis de Condição

```
import java.util.concurrent.locks.Condition;
lock = new ReentrantLock();
condition1 = lock.newCondition();
condition2 = lock.newCondition();
```

Exemplo:

```
void metodo2(){
void metodo(){
                                                              lock.lock()
                                                               try{
lock.lock();
try{
                                                              condition2.signal();
while(condição){
                                                              finally{
                                    ΤI
   condition1.await();
                                                               lock.unlock();
                                Condition2
                                    T2
finally{
 lock.unlock();
                                Condition I
                                                         void metodo3(){
                                                            lock.lock();
                T3 em espera
                                    T3
                                                            try{
                na condição I
                                Condition I
                                                            condition1.signalAll();
                                                            finally{
                                                             lock.unlock();
```

Aula 5: Exercicio 2

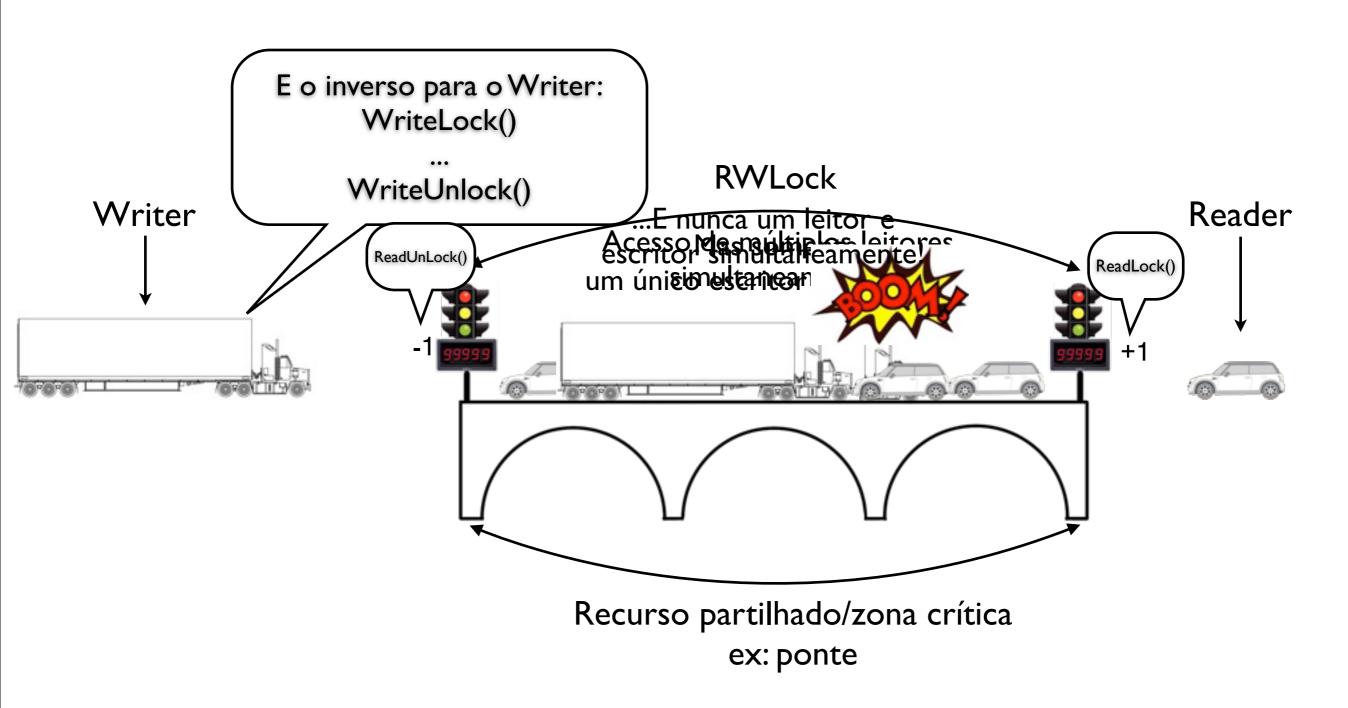
Implemente a classe RWLock com os métodos readLock(), readUnlock(), writeLock() e writeUnlock() de modo a permitir o acesso simultâneo de múltiplos leitores a uma dada região crítica, ou em alternativa, o acesso de um único escritor.

Usando ReetrantLock e respectivas variáveis de condição.



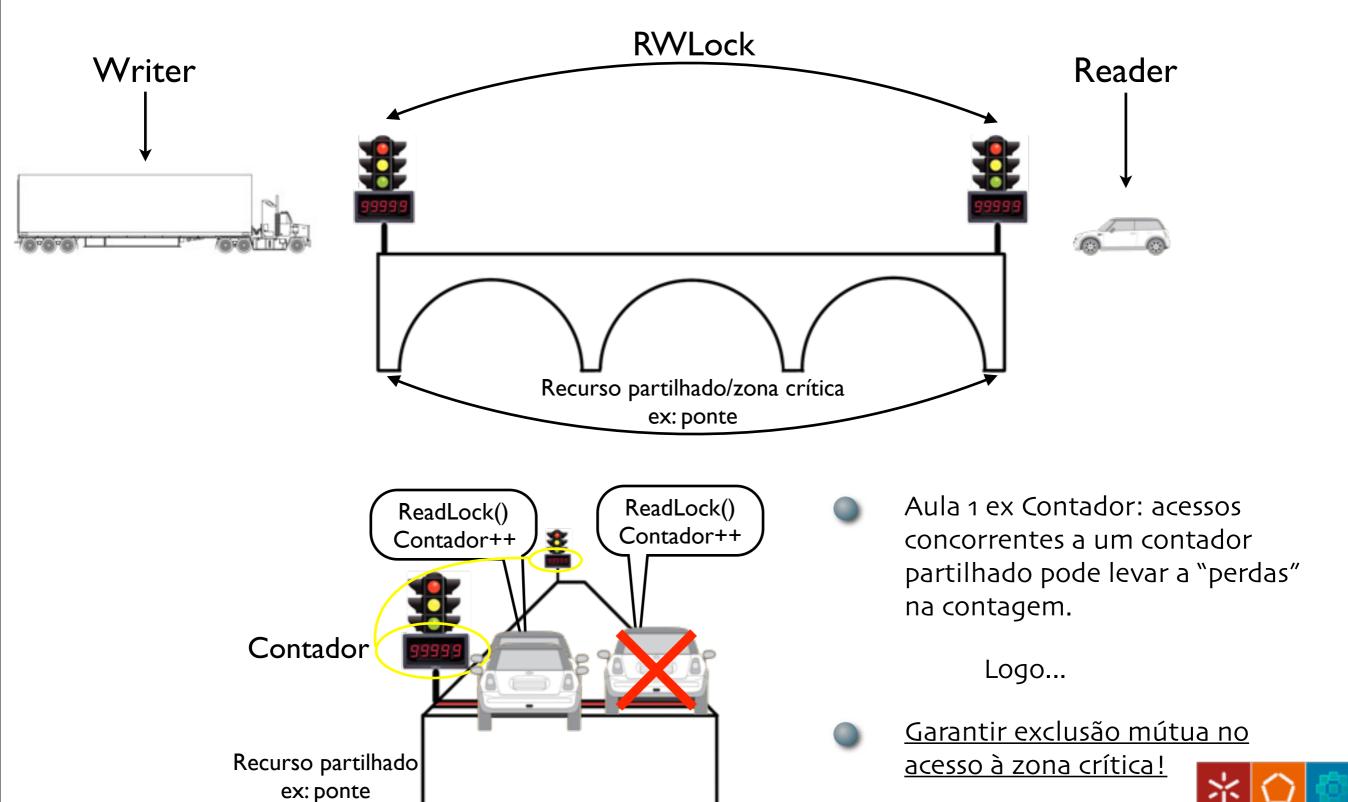
Aula 6: Analogia exercício anterior

Analogia (sincronização de acessos)



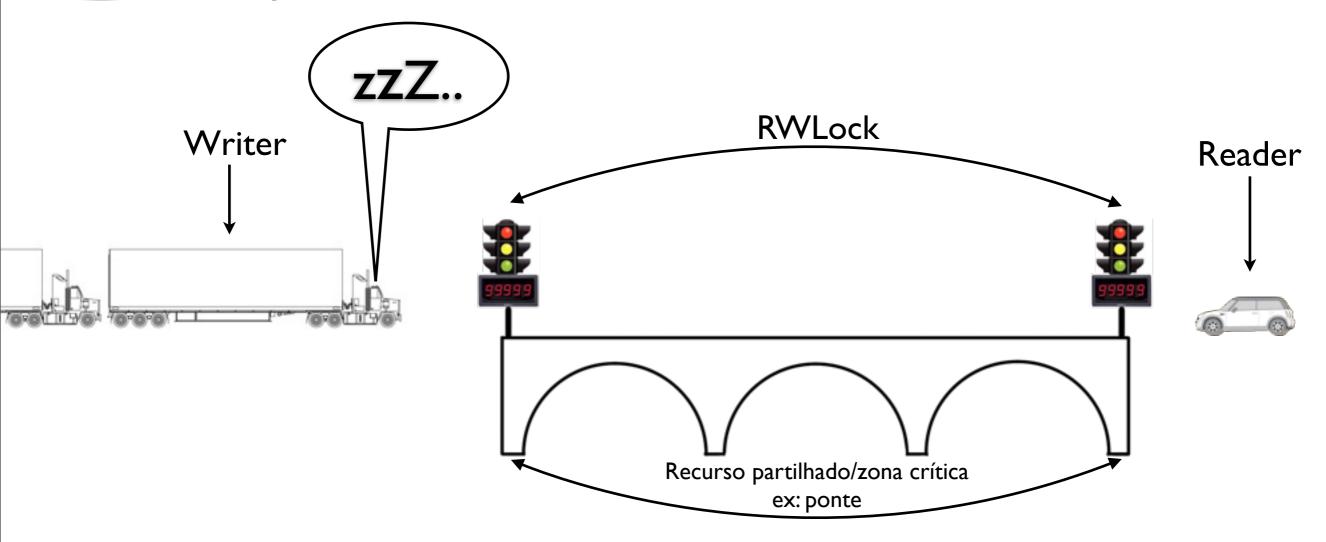
Aula 6: Analogia exercício anterior

Analogia (sincronização de acessos)



Aula 6: Analogia exercício anterior

Analogia (situação de starvation)



Exercício: Procure reimplementar a classe RWLock de modo a evitar o fenómeno de starvation dos escritores.



Aula 6: Excercício 2

Procure reimplementar a classe RWLock de modo a evitar o fenómeno de starvation dos escritores.

Mas agora usando 2 variáveis de condição.