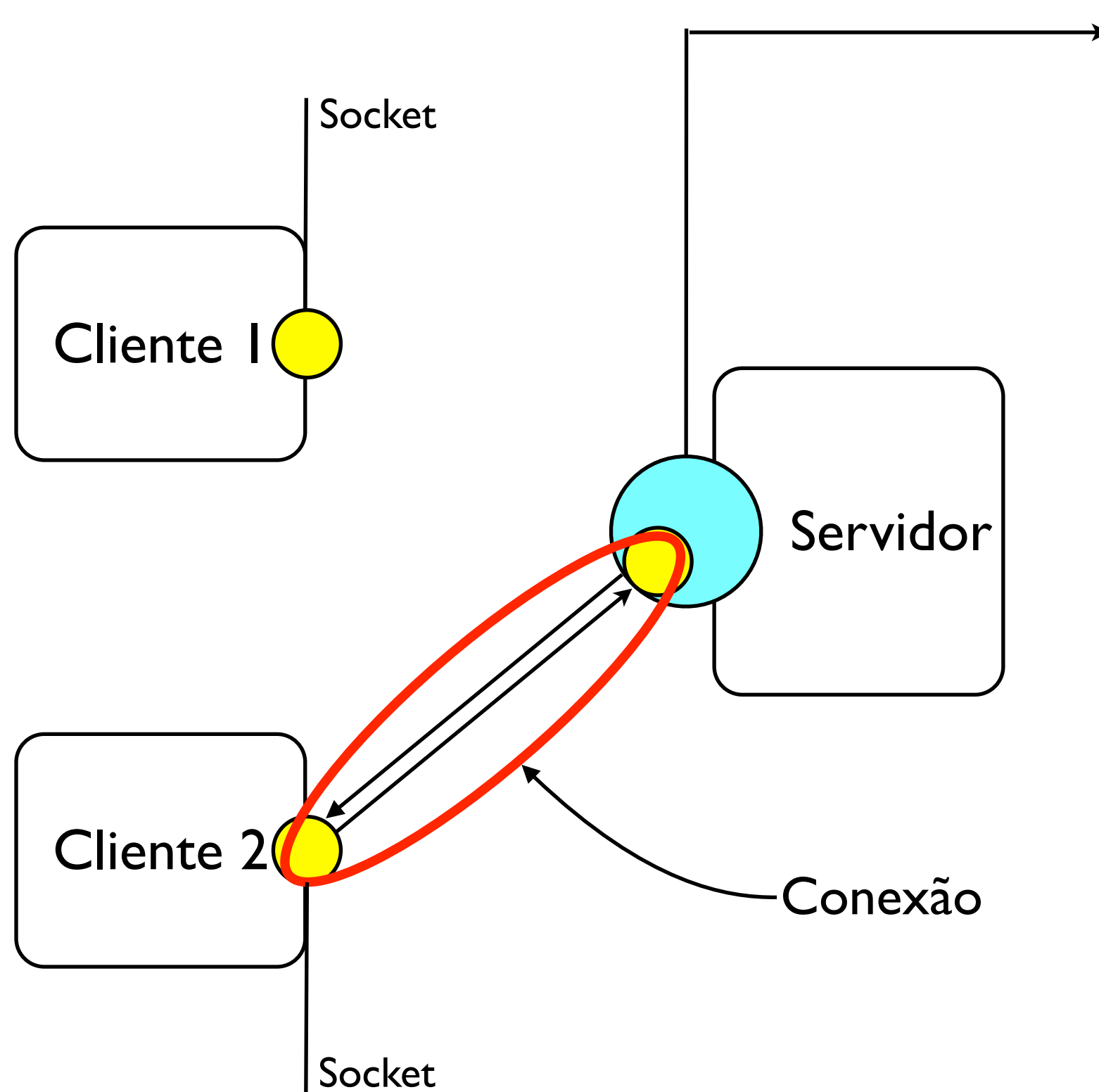


Sistemas Distribuídos

Universidade do Minho
2011/2012



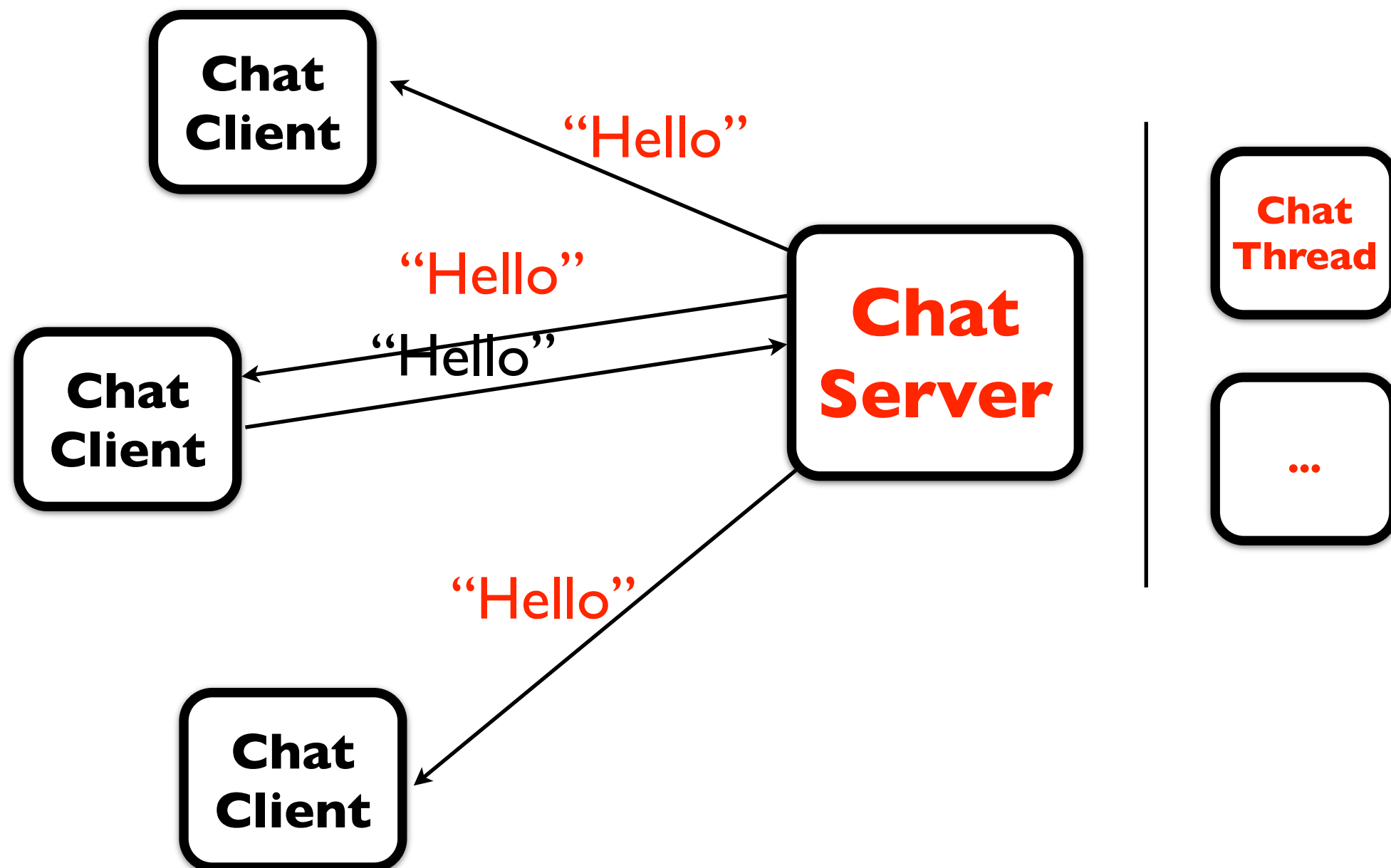
Aula 7: Paradigma Cliente/Servidor



Server Socket TCP/IP:

- endereço (ip);
- porto 16 bits-> distinguem serviços na mesma máquina;
0–1023 são standard ex: http 80
1024–49151
49152–65535 dinâmicos
- Servidor fica à espera de ligações;
- quando o cliente se liga é estabelecida uma conexão, bidireccional;
- Socket representa um extremo de uma conexão.

- Implemente um servidor de conversação que aceite a conexão de múltiplos clientes. Cada mensagem enviada por um cliente é difundida por todos os clientes ligados.



- Implementar estas 2 alternativas:
 - 1º Ter no servidor uma lista com os sockets de todos os clientes e quando chega uma nova mensagem percorrer essa lista para enviar para cada cliente conectado.
 - 2º Ter um buffer no servidor com as mensagens e cada thread cliente no servidor vai consumir essas mensagens.
- Ex3: Acrescente a funcionalidade de registo de nicks e do envio de mensagens privadas ao serviço de conversação desenvolvido no exercício anterior.
- Exercício extra:

<http://dl.dropbox.com/u/2534164/SDExExtra.pdf>