LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Sistemas Operativos

Exame1

6 de Julho de 2010

Duração: 2h00m

1

É vulgar encontrar nas páginas web um conjunto de banners, botões, separadores, pequenas imagens, etc., que tipicamente se encontram guardadas num sistema de ficheiros. Suponha que esse conjunto é muito grande e que tem havido queixas de alguma lentidão no carregamento das páginas web.

- 1 Identifique algumas das causas prováveis para a referida lentidão. Como é óbvio, já terá feitos testes de desempenho com um cliente na rede local de alta velocidade, pelo que o problema estará algures no servidor web.
- 2 Admita que o serviço web corre sobre um sistema de memória virtual paginada. Vê alguma vantagem em carregar os ficheiros para memória virtual em vez de os aceder através da API habitual (open/read/close)? Justifique.
- 3 Sugere alguma alternativa que lhe pareça ter desempenho superior às indicadas? Explique a sua proposta e analise os seus aspectos positivos e negativos.

Pretende-se desenvolver um programa que arquive o log produzido no stdout por um comando, passado como argumento, em /var/log/nome_do_comando. Para poder efectuar o processamento do log é necessário de 10 em 10 minutos fazer a rotação deste utilizando o programa logrotate, que recebe como argumento o ficheiro em que está a ser efectuado o log. Enquanto o logrotate estiver a correr deverá ser parada a escrita no ficheiro. Desenvolva o programa MyLogRorate que implemente as funcionalidades pretendidas: arrancar o comando, garantir que o log é escrito em /var/log/nome_do_comando e fazer o rotate do log de 10 em 10 minutos, parando a escrita deste durante a operação de rotate.

Codifique um programa radio que recebe como argumentos o nome de vários comandos. O programa deve correr os comandos e mostrar o output destes em alternância. O output de um dado programa é mostrado, antes de passar ao seguinte, até aparecer uma linha contendo unicamente a palavra "OVER". Depois do último passa ao primeiro e a alternância deve continuar assim sucessivamente entre os que ainda não tenham terminado.

Protótipos de algumas funções e chamadas ao sistema relevantes

- · pid_t fork(void);
- void exit(int status);pid.t wait(int *status);
- pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);
- WIFEXITED (status); WEXITSTATUS (status);
- int execlp(const char *file, const char
- *arg, ...);
 int execvp(const char *file, char *const
- int execve(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);

- void (*signal(int signum, void
- (*handler)(int)))(int);
- int kill(pid.t pid, int signum);
 int alarm(int seconds);
- · int pause (void);

Sistema de Ficheiros

- int open (const char *pathname, int flags, mode_t mode);
- int creat(const char *pathname, mode_t mode);
- int close (int fd);
- int read(int fd, void *buf, size_t count);
- int write(int fd, const void *buf, size.t count);
- int pipe(int filedes[2]);
- int dup(int oldfd);
- int dup2(int oldfd, int newfd);