

# Análise de sensibilidade

## Investigação Operacional

J.M. Valério de Carvalho  
`vc@dps.uminho.pt`

Departamento de Produção e Sistemas  
Escola de Engenharia, Universidade do Minho

7 de fevereiro de 2015

# Análise de sensibilidade

## antes

- Na resolução de um dado problema, assumimos que os dados eram constantes que não podiam ser alteradas.
- Na realidade, os dados podem não estar totalmente correctos, ou podemos querer avaliar se os deveremos alterar.

## Guião

- Após determinar a solução óptima, queremos analisar como é que a solução óptima varia quando varia o valor de um dado (passaremos a tratá-lo como um parâmetro),
- ou seja, analisar a sensibilidade da solução óptima ao parâmetro.
- Parâmetros a analisar: quantidade de recurso disponível e coeficiente da função objectivo.

## depois

- Os *solvers* de programação linear produzem relatórios que ajudam a efectuar a análise de sensibilidade.

# Motivação

- Resolvendo o seguinte modelo com um *solver* de PL:

```
max: 30x1 + 20x2 + 10x3;  
restricao1: 1x1 + 1x2 + 2x3 <= 40;  
restricao2: 2x1 + 2x2 + 1x3 <= 150;  
restricao3: 2x1 + 1x2 <= 20;
```

- obtém-se o seguinte relatório com a solução óptima:

Objective	
Variables	result
	500
x1	0
x2	20
x3	10

- Para além de conhecer a solução óptima, fazer 20 unidades da actividade 2 e 10 unidades da actividade 3, com vendas de 500,
- podemos querer saber ...

## Questões pós-otimização

- Se a quantidade do recurso 1 variasse, como variaria o valor da solução óptima?
  - E essa variação é válida dentro de que limites de variação do recurso?
  - Se o preço da actividade 3 descesse, será que ainda seria atractiva?
  - Qual o limite dessa descida para ainda ser atractiva?
  - Qual o preço mínimo da actividade 1 para ela ser atractiva?
- 
- Os *Relatórios de análise de sensibilidade* têm informação que permite dar directamente resposta a estas questões.
  - Os *solvers* de programação linear elaboram-nos usando a definição matricial de PL.

# Relatórios de análise de sensibilidade

Duals			
Variables	value	from	till
objective	500	500	500
x1	-5	-20	10
x2	0	-inf	+inf
x3	0	-inf	+inf
recurso1	5	20	240
recurso2	0	-inf	+inf
recurso3	15	0	40

Objective				
Variables	from	till	from value	till value
objective	500	500	500	500
x1	-inf	35	10	0
x2	17.5	+inf	-inf	0
x3	0	20	-inf	0

- Objectivo da análise de sensibilidade
- Relatórios de análise de sensibilidade
- Alteração num termo independente das restrições
  - Exemplo
- Alteração num coeficiente da função objectivo
  - Exemplo1: variável não-básica no quadro óptimo
  - Exemplo2: variável básica no quadro óptimo
- Apêndices

- A *análise de sensibilidade* estuda as alterações na solução óptima que resultam de variações nos dados do problema (quadro inicial).

## A análise de sensibilidade permite:

- analisar as alterações dos valores dos elementos do quadro óptimo quando há uma variação no quadro inicial:
    - num termo independente de uma restrição,  $b_i$ ,
    - num coeficiente da função objectivo,  $c_j$ .
  - determinar os limites máximos de variação dos elementos do quadro inicial sem alterar o conjunto de variáveis básicas da solução óptima.
- 
- *Análise pós-optimização* é uma designação alternativa de análise de sensibilidade.

# Alteração do termo independente $b_i$

- O valor do termo independente  $b_i$  da restrição  $A^i x \leq b_i$  indica frequentemente a quantidade de recurso disponível.
- O valor pode alterar-se ou podemos estar interessados em comprar mais unidades de recurso.

## Questões pós-otimização

- Se a quantidade do recurso 1 variasse, como variaria o valor da solução óptima?
- E essa variação é válida dentro de que limites de variação do recurso?

## Lembrete (ver diapositivos sobre Dualidade):

- O preço-sombra de um recurso (variável dual associada à restrição do recurso) traduz a variação do valor da função objectivo quando a quantidade disponível do recurso varia.



## Exemplo: variação de $b_1$ , da primeira restrição

Quadro Inicial		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
	$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
	$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	-30	-20	-10	0	0	0	0
Quadro Óptimo		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	10
	$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	100
	$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	5	0	0	5	0	15	500

- A quantidade actualmente disponível de recurso 1 é 40 ( $b_1 = 40$ ).

Lembrete: o preço-sombra do recurso 1 é 5:

- se a quantidade de recurso 1 aumentar uma unidade, a função objectivo aumenta 5 unidades;
- se a quantidade de recurso 1 diminuir uma unidade, a função objectivo diminui 5 unidades.

# Relatório *Duals*

- A coluna *value* apresenta os valores das variáveis do problema dual, i.e., os valores da linha da função objectivo do quadro simplex:
  - $\{x_1, \dots, x_3\} \leftrightarrow$  variáveis de folga do dual (de facto, são os valores simétricos, porque o *solver* usa o vector  $-(c_B B^{-1} A - c)$ .)
  - $\{\text{recurso1}, \dots, \text{recurso3}\} \leftrightarrow$  variáveis de decisão do dual ( $c_B B^{-1}$ ).

Duals			
Variables	value	from	till
objective	500	500	500
x1	-5	-20	10
x2	0	-inf	+inf
x3	0	-inf	+inf
recurso1	5	20	240
recurso2	0	-inf	+inf
recurso3	15	0	40

- O relatório *Duals* indica que o preço-sombra do recurso 1 é 5.

# Relatório *Duals*: interpretação

Duals			
Variables	value	from	till
objective	500	500	500
x1	-5	-20	10
x2	0	-inf	+inf
x3	0	-inf	+inf
recurso1	5	20	240
recurso2	0	-inf	+inf
recurso3	15	0	40

## Relativamente ao recurso 1:

- quando a quantidade de recurso 1 ( $b_1$ ) varia desde 20 até 240,
  - o valor do óptimo da função obj. é  $500 + 5(b_1 - 40), \forall b_1 \in [20, 240]$ ,
  - e as variáveis básicas óptimas continuam a ser  $x_3, s_2$  e  $x_3$ .
- ... como vamos ver ...

# Alteração de $b_i$ : quais as alterações no quadro óptimo?

Quais os vectores / matrizes que sofrem alterações no quadro óptimo?

- Quando há uma alteração de um elemento do vector  $b$  (vector dos termos independentes das restrições),
- as únicas alterações no quadro óptimo são no vector  $B^{-1}b$  e no elemento  $c_B B^{-1}b$  (ver quadros no diapositivo seguinte).
- Lembrete: a matriz  $B$  é a submatriz de  $[A \mid I]$  com as colunas das variáveis básicas:

$$B = \begin{array}{c|cc} & x_3 & s_2 & x_2 \\ \hline & 2 & 0 & 1 \\ & 1 & 1 & 2 \\ & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

$$c_B = \begin{array}{|ccc|} \hline 10 & 0 & 20 \\ \hline \end{array}$$

- O vector  $c_B$  tem os coeficientes do vector  $c$  das mesmas variáveis.

# Exemplo

Quadro Inicial

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	-30	-20	-10	0	0	0	0

Quadro Ótimo

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	10
$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	100
$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	5	0	0	5	0	15	500

$B^{-1}$	$\tilde{0}$
$c_B B^{-1}$	1

\*

$A$	$I$	$b$
$-c$	$\tilde{0}$	0

=

=

$B^{-1}A$	$B^{-1}$	$B^{-1}b$
$c_B B^{-1}A - c$	$c_B B^{-1}$	$c_B B^{-1}b$

# Alterações no vector $B^{-1}b$ e no valor de $c_B B^{-1}b$

O novo vector  $B^{-1}b_{novo}$  pode ser expresso em função do vector anterior  $B^{-1}b_{ant}$  e de uma parcela de variação:

$$\begin{aligned} B^{-1}b_{novo} &= B^{-1}b_{novo} + B^{-1}b_{ant} - B^{-1}b_{ant} = \\ &= B^{-1}b_{ant} + B^{-1}(b_{novo} - b_{ant}) \end{aligned}$$

O novo valor da função objectivo  $c_B B^{-1}b_{novo}$  pode ser expresso em função do valor anterior  $c_B B^{-1}b_{ant}$  e de uma parcela de variação:

$$\begin{aligned} c_B B^{-1}b_{novo} &= c_B B^{-1}b_{novo} + c_B B^{-1}b_{ant} - c_B B^{-1}b_{ant} = \\ &= c_B B^{-1}b_{ant} + c_B B^{-1}(b_{novo} - b_{ant}) \end{aligned}$$

## Exemplo 1: variação de $b_1$ (passa a ser $40 + \alpha$ ):

$$b_{ant} = \begin{bmatrix} 40 \\ 150 \\ 20 \end{bmatrix}, \quad b_{novo} = \begin{bmatrix} 40 + \alpha \\ 150 \\ 20 \end{bmatrix}$$

- Novo vector  $B^{-1}b_{novo}$ :

$$B^{-1}b_{novo} = B^{-1}b_{ant} + B^{-1}(b_{novo} - b_{ant})$$

$$B^{-1}b_{novo} = \begin{bmatrix} 10 \\ 100 \\ 20 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ -1/2 & 1 & -3/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \alpha \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 + \alpha/2 \\ 100 - \alpha/2 \\ 20 \end{bmatrix}$$

- Novo valor de  $c_B B^{-1}b_{novo}$ :

$$c_B B^{-1}b_{novo} = c_B B^{-1}b_{ant} + c_B B^{-1}(b_{novo} - b_{ant})$$

$$c_B B^{-1}b_{novo} = \begin{bmatrix} 500 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 & 0 & 15 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \alpha \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 500 + 5\alpha \end{bmatrix}$$

## Exemplo: quadro óptimo quando há uma variação de $b_1$

Quadro Inicial		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	$40 + \alpha$
	$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
	$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	-30	-20	-10	0	0	0	0
Quadro Óptimo		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	$10 + \alpha/2$
	$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	$100 - \alpha/2$
	$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	5	0	0	5	0	15	$500 + 5\alpha$

- Este quadro é óptimo dentro dos limites de variação máxima de  $\alpha$ , i.e., enquanto todos os elementos de  $B^{-1}b_{novo}$  forem não-negativos.
- Se o valor de  $\alpha$  estiver para além desses limites, haverá um elemento negativo no lado direito do quadro, e é necessário usar o simplex dual para determinar o novo quadro óptimo.



# Determinação da variação máxima de $\alpha$ , e de $b_1$

- Variação máxima de  $\alpha$  :

$$B^{-1}b_{\text{novo}} = \begin{bmatrix} 10 + \alpha/2 \\ 100 - \alpha/2 \\ 20 \end{bmatrix} \geq \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$\begin{cases} \alpha \geq -20 \\ \alpha \leq 200 \end{cases}$$

ou seja,

$$-20 \leq \alpha \leq 200.$$

- Variação máxima de  $b_1$  :

$$40 - 20 \leq b_1 \leq 40 + 200,$$

ou seja,

$$20 \leq b_1 \leq 240.$$

Estes são os limites apresentados no relatório *Duals*.

# Alteração num coeficiente da função objectivo

- O valor de um coeficiente  $c_j$  da função objectivo está frequentemente relacionado com o preço de venda ou com o lucro associado a uma actividade.
- O valor pode alterar-se ou podemos estar interessados em alterá-lo para tornar uma actividade mais competitiva.

## Questões pós-optimização

- Se o preço da actividade 3 descesse, será que ainda seria atractiva?
- Qual o limite dessa descida para ainda ser atractiva?
- Qual o preço mínimo da actividade 1 para ela ser atractiva?

- Os coeficientes da função objectivo são  $(c_1, c_2, c_3) = (30, 20, 10)$ .
- Não há alteração das actividades atractivas (variáveis básicas na solução óptima) se os coeficientes de custo se mantiverem dentro do intervalo definido pelas colunas **from** e **till**.

Objective				
Variables	<b>from</b>	<b>till</b>	from value	till value
objective	500	500	500	500
x1	-inf	35	10	0
x2	17.5	+inf	-inf	0
x3	0	20	-inf	0

- ... como vamos ver ...

# Alteração de $c_j$ : quais as alterações no quadro óptimo?

- Há alterações nas matrizes e nos vectores do quadro óptimo que envolvem os coeficientes de custo que se alteram nos dados iniciais.
- É necessário distinguir 2 casos:

## Caso I: Variável é **não-básica** no quadro óptimo

- só se altera um elemento do vector  $c$ ,
- e só há alterações no vector  $c_B B^{-1} A - c$  do quadro final;

## Caso II: Variável é **básica** no quadro óptimo

- alteram-se um elemento do vector  $c$  e um elemento do vector  $c_B$  (que é construído a partir de  $c$ ),
- e há alterações nos vectores  $c_B B^{-1} A - c$ ,  $c_B B^{-1}$  e  $c_B B^{-1} b$  do quadro final.

# Exemplo

Quadro Inicial

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	-30	-20	-10	0	0	0	0

Quadro Ótimo

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	10
$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	100
$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	5	0	0	5	0	15	500

$B^{-1}$	$\tilde{0}$
$c_B B^{-1}$	1

\*

$A$	$I$	$b$
$-c$	$\tilde{0}$	0

=

=

$B^{-1}A$	$B^{-1}$	$B^{-1}b$
$c_B B^{-1}A - c$	$c_B B^{-1}$	$c_B B^{-1}b$

# Alterações nos vectores $c_B B^{-1}A - c$ e $c_B B^{-1}$

Cada novo vector pode ser expresso em função do vector anterior e de uma parcela de variação:

Caso I: Variável é **não-básica** no quadro ótimo

$$\begin{aligned}c_B B^{-1}A - c_{novo} &= c_B B^{-1}A - c_{novo} + c_{ant} - c_{ant} = \\&= (c_B B^{-1}A - c_{ant}) + (c_{ant} - c_{novo})\end{aligned}$$

Caso II: Variável é **básica** no quadro ótimo

$$\begin{aligned}c_{B_{novo}} B^{-1} &= c_{B_{novo}} B^{-1} + (c_{B_{ant}} - c_{B_{ant}}) B^{-1} \\&= c_{B_{ant}} B^{-1} + (c_{B_{novo}} - c_{B_{ant}}) B^{-1}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}c_{B_{novo}} B^{-1}A - c_{novo} &= c_{B_{novo}} B^{-1}A - c_{novo} - c_{B_{ant}} B^{-1}A + c_{B_{ant}} B^{-1}A + c_{ant} - c_{ant} \\&= c_{B_{ant}} B^{-1}A - c_{ant} + (c_{B_{novo}} - c_{B_{ant}}) B^{-1}A + (c_{ant} - c_{novo})\end{aligned}$$

## Exemplo 2: variação de $c_1$

- Como a actividade 1 não é atractiva, interessa analisar o aumento do valor do coeficiente  $c_1$ , que passa a ser igual a  $30 + \alpha$ ,

Caso I: Variável  $x_1$  é não-básica no quadro óptimo

$$c_{ant} =$$

$$\begin{bmatrix} 30 & 20 & 10 \end{bmatrix}$$

$$c_{novo} =$$

$$\begin{bmatrix} 30 + \alpha & 20 & 10 \end{bmatrix}$$

Novo vector  $c_B B^{-1} A - c_{novo}$  :

$$c_B B^{-1} A - c_{novo} =$$

$$\begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$+ \begin{bmatrix} -\alpha & 0 & 0 \end{bmatrix} =$$

$$=$$

$$\begin{bmatrix} 5 - \alpha & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

## Exemplo: quadro óptimo quando há uma variação de $c_1$

Quadro Inicial

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	$-(30 + \alpha)$	-20	-10	0	0	0	0

Quadro Óptimo

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	10
$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	100
$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	$5 - \alpha$	0	0	5	0	15	500

- Este quadro é óptimo dentro dos limites de variação máxima de  $\alpha$ , i.e., enquanto todos os elementos de  $c_B B^{-1} A - c_{\text{novo}}$  forem não-negativos.
- Se o valor de  $\alpha$  estiver para além desses limites, haverá um elemento negativo na linha da função objectivo, e é necessário usar o simplex primal para determinar o novo quadro óptimo.



# Determinação da variação máxima de $\alpha$ , e de $c_1$

- Variação máxima de  $\alpha$  :

$$c_B B^{-1} A - c_{\text{novo}} = \boxed{5 - \alpha \quad 0 \quad 0}$$

$$\{ 5 - \alpha \geq 0 \quad \{ \alpha \leq 5$$

ou seja,

$$-\infty \leq \alpha \leq 5.$$

- Variação máxima de  $c_1$  :

$$-\infty \leq c_1 \leq 30 + 5,$$

ou seja,

$$-\infty \leq c_1 \leq 35.$$

Estes são os limites apresentados no relatório *Objective*.

# Relatório *Objective*: interpretação

Relativamente ao coeficiente da função objectivo  $c_1$  :

- A solução óptima terá como variáveis básicas óptimas  $x_3, s_2$  e  $x_2$  enquanto o valor associado à actividade  $x_1$  for inferior a 35.
- Para além desse limite, a actividade não-básica  $x_1$  tornar-se-á atractiva para entrar na base, e é necessário usar o simplex primal para determinar o novo quadro óptimo.

Objective				
Variables	from	till	from value	till value
objective	500	500	500	500
x1	-inf	35	10	0
x2	17.5	+inf	-inf	0
x3	0	20	-inf	0

## Exemplo 3: variação de $c_3$

- Como a actividade 3 é atractiva, interessa analisar o decremento do valor do coeficiente  $c_3$ , que passa a ser igual a  $10 - \alpha$ ,

Caso II: Variável  $x_3$  é básica no quadro óptimo

$$c_{ant} = \begin{bmatrix} 30 & 20 & 10 \end{bmatrix}$$

$$c_{novo} = \begin{bmatrix} 30 & 20 & 10 - \alpha \end{bmatrix}$$

$$c_{B_{ant}} = \begin{bmatrix} 10 & 0 & 20 \end{bmatrix}$$

$$c_{B_{novo}} = \begin{bmatrix} 10 - \alpha & 0 & 20 \end{bmatrix}$$

(continua)

## Exemplo 3: variação de $c_3$ (cont.)

Caso II: Variável  $x_3$  é básica no quadro ótimo

Novo vector  $c_{B_{novo}} B^{-1}$ :

$$\begin{aligned} c_{B_{novo}} B^{-1} &= \begin{bmatrix} 5 & 0 & 15 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -\alpha & 0 & 0 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1/2 & 0 & -1/2 \\ -1/2 & 1 & -3/2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} 5 - \alpha/2 & 0 & 15 + \alpha/2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Novo vector  $c_{B_{novo}} B^{-1} A - c_{novo}$  (após efectuar todos os cálculos):

$$c_{B_{novo}} B^{-1} A - c_{novo} = \begin{bmatrix} 5 + \alpha/2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

## Exemplo: quadro óptimo quando há uma variação de $c_3$

Quadro Inicial		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
	$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
	$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	30	-20	$-(10 - \alpha)$	0	0	0	0
Quadro Óptimo		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	10
	$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	100
	$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	$5 + \alpha/2$	0	0	$5 - \alpha/2$	0	$15 + \alpha/2$	$500 - 10\alpha$

- Este quadro é óptimo dentro dos limites de variação máxima de  $\alpha$ , i.e., enquanto todos os elementos de  $c_B B^{-1} A - c_{\text{novo}}$  e de  $c_{B_{\text{novo}}} B^{-1}$  forem não-negativos.
- Se o valor de  $\alpha$  estiver para além desses limites, haverá um elemento negativo na linha da função objectivo, e é necessário usar o simplex primal para determinar o novo quadro óptimo.

# Determinação da variação máxima de $\alpha$ , e de $c_3$

- Variação máxima de  $\alpha$  :

$$c_{B_{\text{novo}}} B^{-1} A - c_{\text{novo}} = \begin{bmatrix} 5 + \alpha/2 & 0 & 0 \end{bmatrix} \geq \tilde{0}$$

$$c_{B_{\text{novo}}} B^{-1} = \begin{bmatrix} 5 - \alpha/2 & 0 & 15 + \alpha/2 \end{bmatrix} \geq \tilde{0}$$

$$\begin{cases} 5 + \alpha/2 \geq 0 \\ 5 - \alpha/2 \geq 0 \\ 15 + \alpha/2 \geq 0 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha \geq -10 \\ \alpha \leq 10 \\ \alpha \geq -30 \end{cases}$$

ou seja,

$$-10 \leq \alpha \leq 10.$$

- Variação máxima de  $c_3$  :

$$10 - 10 \leq c_3 \leq 10 - (-10),$$

ou seja,

$$0 \leq c_3 \leq 20.$$

Estes são os limites apresentados no relatório *Objective*.

# Relatório *Objective*: interpretação

Relativamente ao coeficiente da função objectivo  $c_3$  :

- A solução óptima terá como variáveis básicas óptimas  $x_3, s_2$  e  $x_2$  enquanto o valor associado à actividade  $x_3$  se mantiver entre 0 e 20.
- Se o valor for inferior a 0, a actividade  $x_3$  deixa de ser atractiva (ver apêndice).
- Se o valor for superior a 20, a actividade  $x_3$  permanece atractiva, mas a solução óptima terá outras variáveis básicas (ver apêndice).

Objective				
Variables	from	till	from value	till value
objective	500	500	500	500
x1	-inf	35	10	0
x2	17.5	+inf	-inf	0
x3	0	20	-inf	0

- A análise de sensibilidade permite avaliar alternativas ao cenário actual, e ajuda em processos de decisão.
- Análises semelhantes às efectuadas podem ser feitas quando há mais de um parâmetro a variar simultaneamente.
- É também possível fazer uma análise de sensibilidade para a variação dos coeficientes tecnológicos, os elementos  $a_{ij}$  da matriz  $A$ .



# Resultados de aprendizagem

- Descrever os objectivos da análise de sensibilidade.
- Interpretar os relatórios de análise de sensibilidade produzidos por um *solver* de programação linear.
- Para uma variação de um elemento do lado direito das restrições e para uma variação de um coeficiente da função objectivo:
  - Saber identificar as matrizes e os vectores que têm alterações no quadro óptimo quando há uma variação num dado vector ou matriz do quadro inicial.
  - Determinar as alterações no quadro óptimo quando há uma variação num dado vector ou matriz do quadro inicial.
  - Determinar os limites máximos de variação de um elemento no quadro inicial para a solução básica de manter a mesma.



# Como usar a informação dada pelos preços-sombra?

Após determinar a solução óptima,

- Será que devo usar mais unidades de um dado recurso?
- Ou será que devo usar menos?

Resposta: depende do preço-sombra e do custo do recurso no mercado:

- Se o custo for menor, devo comprar mais unidades.
- Se o custo for maior, devo comprar menos unidades.

Atenção: o preço-sombra não é constante de uma forma ilimitada:

- há um limite acima do qual o preço-sombra decresce,
- e um limite abaixo do qual o preço-sombra aumenta.

- Exemplo: para o recurso 1, as soluções óptimas do problema para valores de  $20-\epsilon$  e  $240+\epsilon$  indicam:
- se a quantidade for um pouco menor do que 20, o preço-sombra é 10; se for um pouco maior do que 240, é 3.333.

# Exemplo (variação do recurso 1, *cæteris paribus*<sup>(\*)</sup>)

- Resolvendo o problema para vários valores do *parâmetro* recurso 1:

unidades de recurso 1:	20- $\epsilon$	20	...	40	...	240	240+ $\epsilon$
preço-sombra	10	5	...	5	...	5	3.333
<b>valor f.objectivo</b>		<b>400</b>	...	<b>500</b>	...	<b>1500</b>	

Em cada cenário, o custo unitário das unidades de recurso 1 é diferente, e o lucro = vendas (valor f.objectivo) - custo das unidades usadas:

unidades de recurso 1:	20- $\epsilon$	20	...	40	...	240	240+ $\epsilon$
custo de mercado=4/unid.		80	...	160	...	960	
<b>lucro</b>		<b>320</b>	...	<b>340</b>	...	<b>540</b>	
custo de mercado=5/unid.		100	...	200	...	1200	
<b>lucro</b>		<b>300</b>	...	<b>300</b>	...	<b>300</b>	
custo de mercado=6/unid.		120	...	240	...	1440	
<b>lucro</b>		<b>280</b>	...	<b>260</b>	...	<b>60</b>	

- que fazer em cada cenário? porque é que os preços estabilizam?

(\*) tudo o resto igual

# 1. Aumento do preço associado à actividade $x_3$

- Qual a variável não-básica que se tornaria atractiva se o preço associado à actividade  $x_3$  fosse igual a  $20 + \epsilon$  (i.e.,  $\alpha = -10 - \epsilon$ )?
- Qual a variável básica que sairia da base?

Quadro Inicial		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
	$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
	$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	30	-20	$-(10 - \alpha)$	0	0	0	0
Quadro Óptimo		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$x_3$	0	-1/2	0	1	1/2	0	-1/2	10
	$s_2$	0	-3/2	0	0	-1/2	1	-3/2	100
	$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
	$z$	1	$5 + \alpha/2$	0	0	$5 - \alpha/2$	0	$15 + \alpha/2$	$500 - 10\alpha$

# 1. Decréscimo do preço associado à actividade $x_3$

- Qual a variável não-básica que se tornaria atractiva se o preço associado à actividade  $x_3$  fosse igual a  $0 - \epsilon$  (i.e.,  $\alpha = 10 + \epsilon$ )?
- Qual a variável básica que sairia da base?

Quadro Inicial		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$		$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$s_1$	0	1	1	2		1	0	0	40
	$s_2$	0	2	2	1		0	1	0	150
	$s_3$	0	2	1	0		0	0	1	20
	$z$	1	30	-20	$-(10 - \alpha)$		0	0	0	0
Quadro Óptimo		$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$		$s_1$	$s_2$	$s_3$	
	$x_3$	0	-1/2	0	1		1/2	0	-1/2	10
	$s_2$	0	-3/2	0	0		-1/2	1	-3/2	100
	$x_2$	0	2	1	0		0	0	1	20
	$z$	1	$5 + \alpha/2$	0	0		$5 - \alpha/2$	0	$15 + \alpha/2$	$500 - 10\alpha$

## 2. Relatório *Objective* (cont.)

- O elemento da coluna **from value** só é significativo para variáveis não-básicas na solução óptima.
- Quando  $x_1$  é atractiva (coluna pivot), entra na base, e toma o valor  $20/2 = 10$ .
- Este valor corresponde à menor razão positiva (linha pivot), saindo da base a variável  $x_2$  (ver diapositivo seguinte).

Objective				
Variables	from	till	from value	till value
objective	500	500	500	500
x1	-inf	35	10	0
x2	17.5	+inf	-inf	0
x3	0	20	-inf	0

## 2. Exemplo

Quadro Inicial

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$s_1$	0	1	1	2	1	0	0	40
$s_2$	0	2	2	1	0	1	0	150
$s_3$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	$-(30 + \alpha)$	-20	-10	0	0	0	0

Quadro Óptimo

	$z$	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	
$x_3$	0	$-1/2$	0	1	$1/2$	0	$-1/2$	10
$s_2$	0	$-3/2$	0	0	$-1/2$	1	$-3/2$	100
$x_2$	0	2	1	0	0	0	1	20
$z$	1	$5 + \alpha$	0	0	5	0	15	500



# Fim