# — Exame — Desenvolvimento de Sistemas de Informação

LESI/LMCC Recurso - 2005/06 19/07/2006

Duração máxima: 2h00 Leia o exame com atenção e responda utilizando <u>UML 2.0</u>.

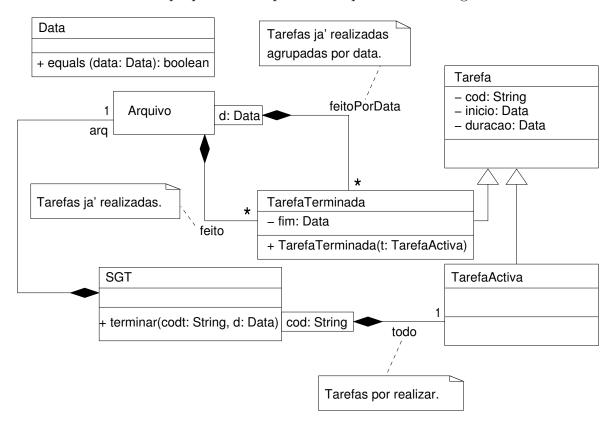
#### Grupo I

Considere um sistema de gestão de inscrição em exames.

- 1. Desenhe um diagrama UML em que mostre os requisitos funcionais do sistema, sabendo que:
  - Os SAUM utilizam o sistema para criarem calendários de exame e enviarem informação sobre os calendários aos alunos e docentes.
  - O registo de alunos no sistema é efectuado de forma automática pelo próprio sistema, sendo tal facto comunicado aos SAUM; o registo de docentes é efectuado a pedido dos SAUM, acedendo a uma máquina do Departamento de Recursos Humanos (DRH) que envia toda a informação necessária.
  - Os alunos podem aceder ao sistema para se inscreverem em exames. existem dois tipos de inscrição possível: automática (em que o sistema escolhe, de forma automática, a que chamadas o aluno fica inscrito) e manual (em que é o aluno a escolher as chamadas uma a uma). No caso de a inscrição automática não ser possível, o sistema avisa o aluno e passa para o modo de inscrição manual.
  - Os docentes podem aceder ao sistema para consultarem os inscritos às suas diciplinas.
  - Tanto os alunos como os docentes necessitam autenticar-se para poderem aceder às funcionalidades disponíveis. Os SAUM não necessitam autenticar-se (acedem a partir de uma máquina dedicada).

## Grupo II

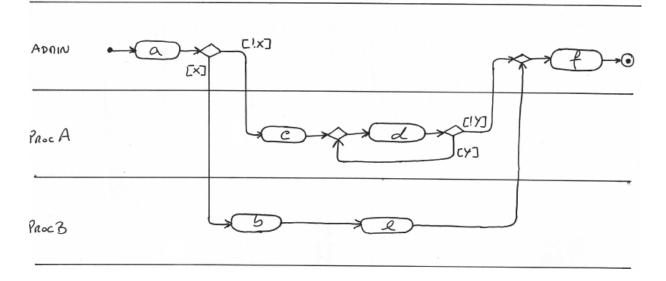
Num sistema de gestão de tarefas, pretendem-se guardar as tarefas a efectuar e as já efectuadas. Considere a proposta de arquitectura apresentada na figura:



- 1. Escreva o código Java correspondente às classes SGT, Arquivo e TarefaActiva.
- 2. Sabendo que as tabelas são implementadas com Map e as colecções com List, desenhe, com base na arquitectura proposta, um **Diagrama de Sequência** para o método terminar(codt: String, d: Data) (da classe SGT) que regista a realização da tarefa com código codt na data d. Assuma que está guarantido que a tarefa em causa existe sempre em todo.
- 3. Considere que se pretende introduzir no modelo a possibilidade de uma tarefa depender de outras tarefas. Redesenhe o diagrama sabendo que:
  - por uma questão de eficiência, a informação sobre as dependências de uma tarefa já terminada não deverá ser mantida:
  - as dependências podem estar num de dois estados: satisfeitas ou não satisfeitas. No caso de uma dependência estar satisfeita, deverá estar registada a data em que isso ocorreu.

## Grupo III

Considere o seguinte diagrama:



### 1. Redesenhe-o sabendo que:

- (a) É removida a condição relativa a X os comportamentos relativos a ProcA e ProcB deixam der ser mutuamente exclusivos, para passarem a acontecer em simultâneo.
- (b) O processamento de ProcA e ProcB passa a poder ser enterrompido a qualquer momento pelo sinal Cancel, terminando o processo.