- **1. Considere a figura anexa** com um programa C desenvolvido e executado no servidor de apoio às sessões laboratoriais. A função para par (a, n) adiciona uma unidade a todos os elementos ímpares do vetor a [].
- 2. As 11 questões nesta prova para 14 valores estão cotadas para 1 valor, com exceção das questões 3, 5 e 6 que valem 2 valores cada.
- 3. É permitido o uso de uma nota auxiliar de memória, manuscrita, com dimensão máxima de 1 folha A4.
- 1. Considerando o código otimizado (-O2) da função para_par(), complete a tabela considerando que os registos ecx, edx e eax contêm, respetivamente, o endereço do início do vetor a (int), o índice i (inteiro) e o registo de destino na instrução na 3ª coluna (i.e., onde vai ficar o valor da expressão indicada na 1ª coluna).

Expressão (C)	Explicação	Instrução	
a	Endereço base de a	movl %ecx , %eax	
a[4]		mov , %eax	
a[i]			
&a[i]			

- **2.** Explique a operação lógica utilizada no código em C para verificar a paridade de cada elemento a[i] e indique como é realizada no código otimizado (-02) em assembly.
- **3.** Usando as figuras abaixo, **ilustre** o quadro de ativação da função para_par (stack frame), para cada uma das versões compiladas. **Indique** <u>claramente</u> todos os campos pertinentes, mas não necessita de identificar nem os endereços de memória onde cada campo fica armazenado nem os respectivos conteúdos. Considere que cada célula da tabela corresponde a 4 bytes e indique recorrendo a uma seta a posição apontada pelo frame pointer (%ebp).

versão –O0	versão –O2	

4. Dentro do corpo do ciclo for, na versão otimizada do código *assembly*, pode encontrar as instruções abaixo. Explique claramente a que sequência do código em C correspondem e justifique de que forma suportam essa funcionalidade:

movl	(%ecx,%edx,4), %eax
 incl	%eax
movl	%eax, (%ecx, %edx, 4)

Considere na figura anexa a informação obtida através do objdump e do gdb. Responda, **justificando**, a cada uma das alíneas das questões 5 e 6.

- 5. a) Identifique a próxima instrução a ser executada.
- 5. b) Indique quantas iterações do ciclo for já foram executadas e quantas serão executadas no total.
- **5.** c) **Indique** qual o endereço inicial do vetor a.
- **6.** a) Sabendo que a instrução call que invocou a função para_par() tem 5 bytes de tamanho, qual o endereço da posição de memória onde se encontra armazenado o primeiro byte desta instrução?
- 6. b) Quantos elementos do vetor a são impares?
- **7.** Indique, justificando, o valor em hexadecimal do 2º byte da instrução de salto que começa no endereço 0x8048375 (ver figura anexa, onde este byte está representado por ??).
- **8. Calcule, mostrando os cálculos**, o nº de acessos adicionais à memória na versão de código compilada sem qualquer otimização, quando comparada com a versão compilada com -02.
- 9. Considere uma função semelhante à da figura anexa, que recebe como argumentos o mesmo vetor a [] e uma variável inteira por referência (int *sum), e calcula o somatório de todos os inteiros do vetor, ficando o resultado no local indicado no 2º argumento. No interior do único ciclo for está a instrução em C sum += a [i]. Apresente, justificando, sugestões de alteração a este código para tornar a sua execução mais eficiente.
- **10.** Considere o desenvolvimento de código científico em C, cuja especificação impõe que as variáveis do tipo real seja representadas com pelo menos 8 algarismos significativos. **Indique, <u>justificando</u>**, se consegue representar essas variáveis como float ou se tem de as representar como double.
- **11.** Considere a execução destas 2 instruções (do código otimizado da figura anexa) numa arquitetura típica RISC com apenas um modo de endereçamento (*Reg + Offset*).

804836e:	40	inc	%eax
804836f:	89 04 91	mov	%eax, (%ecx, %edx, 4)

Explique, <u>justificando</u>, como seria compilada para esta arquitetura a operação codificada por estas 2 instruções do IA-32, usando a sintaxe do IA-32 para mostrar esse código.

Comente a dimensão deste pedaço de código na arquitetura RISC face à dimensão no IA-32.

```
void para_par (int a[], int n) {
  int i;

for (i=0; i<n; i++) {
   if (a[i] & 0x01) {
      a[i] += 1;
   }
}</pre>
```

```
---- código assembly obtido com gcc -S -00 ----
para par:
          pushl
                      %ebp
          movl
                      %esp, %ebp
          pushl
                     %ebx
$4, %esp
$0, -8(%ebp)
           subl
          movl
.L2:
          movl
                      -8(%ebp), %eax
                     12(%ebp), %eax
          cmpl
           il
                      .L5
                      .L1
           qmj
. T.5:
                     -8(%ebp), %eax
0(,%eax,4), %edx
8(%ebp), %eax
(%eax,%edx), %eax
          movl
           leal
          movl
          movl
                     %1, %eax
.L4
-8(%ebp), %eax
0(,%eax,4), %ebx
8(%ebp), %ecx
           testl
           jе
          movl
           leal
          movl
                     -8 (%ebp), %eax
0 (,%eax,4), %edx
          movl
           leal
          movl
                      8(%ebp), %eax
                      (%eax, %edx), %eax
          movl
                      %eax
           incl
          movl
                      %eax, (%ecx,%ebx)
.L4:
          leal
                     -8(%ebp), %eax
           incl
                     (%eax)
           jmp
                      .L2
.L1:
           addl
                      $4, %esp
                      %ebx
           popl
           ret
```

```
---- código assembly obtido com gcc -S -O2 ----
para par:
         pushl
                  %ebp
                  %esp, %ebp
%edx, %edx
         movl
         xorl
                   %ebx
         pushl
                  12(%ebp), %ebx
%ebx, %edx
         movl
         cmpl
         movl
                  8(%ebp), %ecx
         jge
.L7·
                   (%ecx, %edx, 4), %eax
         movl
         testl
                  $1, %eax
.L4
         je
incl
                   %eax
                   %eax, (%ecx,%edx,4)
         movl
.L4:
         incl
                   %edx
                  %ebx, %edx
         cmpl
         jl
                  .L7
.L9:
         popl
                  %ebx
         leave
         ret
```

```
---- executável com -02 após objdump -d -----
08048354 <para par>:
8048354: 55
                           push %ebp
8048355: 89 e5
                          mov %esp, %ebp
8048357: 31 d2
                          xor %edx, %edx
8048359: 53
804835a: 8b 5d 0c
                           push %ebx
                           mov 0xc(%ebp),%ebx
                          cmp %ebx, %edx
804835d: 39 da
804835f: 8b 4d 08
                           mov 0x8(%ebp), %ecx
8048362: 7d 13
8048364: 8b 04 91
                           jge 8048377
                           mov(%ecx,%edx,4),%eax
8048367: a9 01 00 00 00 test $0x1, %eax
804836c: 74 04
                           je 8048372
                           inc %eax
804836e: 40
804836f: 89 04 91
8048372: 42
                           mov %eax, (%ecx, %edx, 4)
                           inc %edx
                           cmp %ebx, %edx
8048373: 39 da
8048375: 7c ??
                          jl 8048364
                           pop %ebx
8048377: 5b
8048378: c9
8048379: c3
                           leave
                           ret
```

```
- breakpoint em para par (executável com -02)
(gdb) info registers
                          2
eax
               0 \times 2
               0x8049620
ecx
edx
               0x2
                          2
               0x14
                          20
ebx
               0xbfffe8a4
esp
               0xbfffe8a8
ebp
               0x8048364
eip
(qdb) x/5wx $esp
0xbfffe8a4:
  0x007d3ff4 0xbfffe8c8 0x080483a4 0x08049620
0xbfffe8b4:
  0×00000014
-----
(gdb) x/20wb $ecx
0x08049620:
  0x0000000 0x00000002 0x00000002 0x00000003
0 \times 08049630:
  0x00000004 0x00000005 0x00000006 0x00000007
0 \times 08049640:
  0x00000008 0x00000009 0x00000000a 0x0000000b
0x08049650:
  0x0000000c 0x0000000d 0x0000000e 0x0000000f
0x08049660:
 0x00000010 0x00000011 0x00000012 0x00000013
```