# Programação Linear - modelos

Investigação Operacional

J.M. Valério de Carvalho vc@dps.uminho.pt

Departamento de Produção e Sistemas Escola de Engenharia, Universidade do Minho

5 de fevereiro de 2015



#### Conteúdo

- Dieta
- Lotes de produção
- Transportes
- Corte de stock
- Gestão de pessoal
- Investimento

#### Problema da Dieta

Um avicultor pretende determinar a quantidade que deve utilizar de cada alimento de modo a satisfazer as necessidades nutricionais das suas aves. Os nutrientes e o custo de cada alimento e as necessidades mínimas diárias são os apresentados no seguinte quadro.

	a	mínimo		
nutriente	milho	trigo	ração	diário
proteínas	4	8	4	10
hidratos de carbono	2	4	4	6
vitaminas	3	2	4	4
custo (\$)	0.10	0.06	0.04	

Objectivo: minimizar os custos de alimentação.

#### Problema da Dieta: modelo

	a	S	mínimo	
nutriente	milho	trigo	ração	diário
proteínas	4	8	4	10
hidratos de carbono	2	4	4	6
vitaminas	3	2	4	4
custo (\$)	0.10	0.06	0.04	

#### Variáveis de decisão:

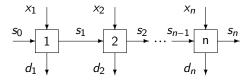
- $x_1$  quantidade de milho.
- $x_2$  quantidade de trigo.
- $x_3$  quantidade de ração.

$$\begin{array}{lllll} \min z = & 0.10x_1 & +0.06x_2 & +0.04x_3 \\ & 4x_1 & +8x_2 & +4x_3 & \geq 10 \\ & 2x_1 & +4x_2 & +4x_3 & \geq 6 \\ & 3x_1 & +2x_2 & +4x_3 & \geq 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array}$$



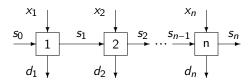
# Problema de Lotes de Produção (lotsizing)

- Determinar a dimensão dos lotes a fabricar em cada período, dentro de um horizonte de planeamento.
- Em cada período, se o número de unidades disponíveis (i.e., as unidades produzidas no período mais as existentes em stock) for superior à procura nesse período, as unidades remanescentes podem ser armazenadas em stock para venda em períodos subsequentes, segundo o seguinte esquema:



 Objectivo: minimização da soma dos custos de produção e dos custos de armazenagem, satisfazendo a procura em cada período.

### Problema de Lotes de Produção: elementos do modelo



#### Variáveis de decisão:

- x<sub>j</sub>: número de unidades produzidas no período j,
- s<sub>j</sub>: stock existente após o período j.

#### Dados:

- ullet  $d_j$ : procura existente no período j
- $c_j$ : custo unitário de produção dos artigos no período j
- $h_j$ : custo unitário de posse de inventário no período j
- $x_i^{max}$ : número máximo de unidades produzidas no período j
- $s_j^{max}$ : nível máximo de stock no período j



### Problema de Lotes de Produção: modelo

Modelo de Programação Linear

$$\begin{aligned} & \min \qquad & \sum_{i=1}^{m} c_j x_j + h_j s_j \\ & \text{suj.} \qquad & x_j + s_{j-1} - s_j = d_j \ , \ \forall j \\ & x_j \geq 0 \ , \ \forall j \\ & x_j \leq x_j^{max} \ , \ \forall j \\ & s_j \leq s_j^{max} \ , \ \forall j \end{aligned}$$

# Problema de Lotes de Produção: Exemplo I

- Horizonte de planeamento (T): 4 períodos
- Procura em cada período de 2, 3, 4 e 2, respectivamente.
- Capacidade máxima de produção,  $x_j^{max}$ : 4 unidades em cada período.
- Nível máximo de stock,  $s_{max}$ : 2 unidades.
- Custos unitários de armazenagem,  $h_j$ : 1 U.M./ artigo x período.
- Custos de produção: custo variável proporcional ao número de artigos,  $p_j$ .
- Valores dos coeficientes de custo de produção:



# Problema de Lotes de Produção: Exemplo II (com custos fixos de preparação)

Para construir um modelo para o seguinte caso, é necessário considerar variáveis binárias para incluir o custo de preparação só nos casos devidos.

• Custos de produção incluem um custo de preparação das máquinas,  $k_j$ , e um custo variável proporcional ao número de artigos,  $p_j$ :

$$c_j(x_j) = \begin{cases} k_j + p_j x_j & \text{, se } x_j > 0 \\ 0 & \text{, se } x_j = 0, \end{cases}$$

para qualquer período j = 1, 2, ..., T.

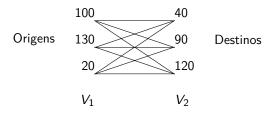
Valores dos coeficientes de custo de produção:

j	1	2	3	4
$p_j$	12	10	14	10
$\vec{k_j}$	2	2	1	1



## Problema de Transportes

- Conjunto de pontos de produção
- Conjunto de pontos de consumo
- Um único tipo de entidades a transportar



Objectivo: minimizar os custos de transporte entre os pontos de produção (origens) e os pontos de consumo (destinos).



### Problema de Transportes: modelo

- Variáveis de decisão:  $x_{ij}$  quantidade a transportar da origem i para o destino j.
- Custos: c<sub>ij</sub> custos unitários de transporte entre a origem i e o destino j.

$$\begin{aligned} & \min & & & \sum_{i \in V_1} \sum_{j \in V_2} c_{ij} x_{ij} \\ & suj. & & & \sum_{j \in V_2} x_{ij} = a_i \ , \ \forall i \in V_1 \\ & & & & \sum_{i \in V_1} x_{ij} = b_j \ , \ \forall j \in V_2 \\ & & & & x_{ij} \geq 0 \end{aligned}$$

# Problema de Transportes: Exemplo

Matriz de custos unitários de transporte:

	destinos							
	1	1 2 3						
1	7	5	9					
origens 2	2	1	5					
3	6	3	8					

	<i>x</i> <sub>11</sub>	<i>x</i> <sub>12</sub>	<i>x</i> <sub>13</sub>	<i>x</i> <sub>21</sub>	<i>x</i> <sub>22</sub>	<i>X</i> 23	<i>x</i> <sub>31</sub>	<i>X</i> 32	<i>X</i> 33		
origem 1	1	1	1							= 1	.00
origem 2				1	1	1				= 1	.30
origem 3							1	1	1	=	20
destino 1	1			1			1			=	40
destino 2		1			1			1		=	90
destino 3			1			1			1	= 1	.20
min	7	5	9	2	1	5	6	3	8		

### Problema de transportes: estrutura em rede

 As restrições deste problema têm uma estrutura especial, em rede, correspondendo cada variável de decisão a um arco.

	<i>x</i> <sub>11</sub>	<i>x</i> <sub>12</sub>	<i>x</i> <sub>13</sub>	<i>x</i> <sub>21</sub>	X22	X23	<i>X</i> 31	<i>X</i> 32	<i>X</i> 33		
origem 1	-1	-1	-1							= -	-100
origem 2				-1	-1	-1				= -	-130
origem 3							-1	-1	-1	=	-20
destino 1	1			1			1			=	40
destino 2		1			1			1		=	90
destino 3			1			1			1	=	120
min	7	5	9	2	1	5	6	3	8		

- Uma coluna apenas com duas entradas diferentes de zero, com valores -1 e +1, representa um arco.
- A origem e o destino do arco correspondem aos vértices que têm os valores -1 e +1, respectivamente.



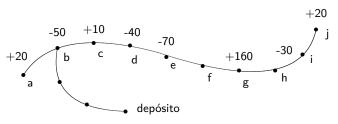
## Problema de transportes: exemplo

#### Transporte de terras:

- As obras de terraplanagem representam uma parte significativa dos custos de construção de vias de comunicação.
- Grandes volumes de terra devem ser deslocados de zonas de empréstimo para zonas de depósito para obter os nivelamentos desejados.
- Os custos de transporte de terra são aproximadamente proporcionais à distância percorrida.

# Transporte de terras (exemplo)

- Os pontos referidos por a, b,...,j encontram-se distanciados entre si de 10 Km.
- As quantidades associadas a estes pontos indicam os volumes de terra a deslocar (em milhares de m³), sendo as zonas de empréstimo e de depósito assinaladas pelos sinais + e -, respectivamente.
- Em caso de necessidade, pode ainda recorrer-se a uma zona de depósito, situada fora do traçado da via, a uma distância de 30 Km do ponto b.

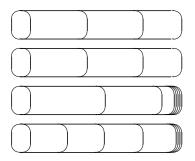


Objectivo: minimizar custos de terraplanagem.



# Problema de Corte (cutting stock)

Determinar o modo como um stock de matérias primas deve ser cortado em partes menores de maneira a satisfazer pedidos colocados por clientes. Dados: uma quantidade ilimitada de rolos com a largura W, e m clientes com pedidos de  $b_i$  rolos de largura  $w_i$ ,  $0 < w_i \le W$ , i = 1, ..., m.



Objectivo: programar os cortes de modo a minimizar o número de rolos utilizados.

# Problema de Corte: definição de padrões de corte

Padrão de corte: possível arranjo de pedidos na largura do rolo:

$$\sum_{i=1}^{m} a_{ij} w_i \le W$$

$$a_{ij} \ge 0 \text{ e inteiro , } \forall j \in J.$$

sendo  $a_{ij}$  o número de rolos de largura  $w_i$  obtidos a partir do padrão de corte j, e J o conjunto de padrões de corte permitidos.

Para o padrão de corte j, a perda  $T_j$  associada é:

$$T_j = W - \sum_{i=1}^m a_{ij} w_i.$$



#### Problema de Corte: modelo

Variável de decisão  $x_j$ : número de rolos a cortar segundo o padrão de corte j.

Matriz A: cada coluna  $A_j = (a_{1j},...,a_{ij},...,a_{mj})^T$  define um padrão de corte, com elementos  $a_{ij}$  conforme foram definidos acima.

A formulação de programação matemática é a seguinte:

$$min \ z = \sum_{j \in J} x_j$$

$$suj. \ a \qquad \sum_{j \in J} a_{ij} x_j \ge b_i, \ i = 1, 2, ..., m$$

$$x_j \ge 0, \ \forall j \in J$$

Pode haver um número exponencial de padrões de corte, mas há técnicas especializadas para ultrapassar essa dificuldade.



# Problema de Corte: exemplo (pequeno)

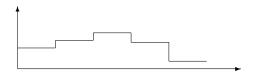
Rolos de largura 30, e 3 pedidos de larguras de 12, 10 e 6, nas quantidades de 200, 300 e 100, respectivamente.

10	12 12		10	10	10	6
12	12	12				6
					6	
	6	10	10	0	6	
12	10				-	
		6			6	6
	Ľ		6		Ů	
6	6	6	10		6	6
U		0				U

		pa						
larguras	<i>x</i> <sub>1</sub>	<i>x</i> <sub>2</sub>	<i>X</i> 3	<i>X</i> 4	<i>X</i> 5	<i>x</i> <sub>6</sub>	<i>X</i> 7	
12	2	1	1					≥ 200
10		1		3	2	1		≥ 300
6	1	1	3		1	3	5	≥ 100
min	1	1	1	1	1	1	1	

#### Problema de Gestão de Pessoal

- horizonte de planeamento com um conjunto de períodos.
- necessidades de pessoal que variam ao longo do tempo.
- contratos são permitidos por durações pré-determinadas.
- custo de contratação, treino e despedimento de pessoal com contratos a termo certo.



#### Objectivo

Estabelecimento de uma política de contratações.



### Problema de Gestão de Pessoal: elementos do modelo

Discretizar o tempo: Cada variável de decisão (coluna) corresponde a uma acção de contratação permitida que cobre um conjunto de períodos.

 $x_{ij}$ : Número de trabalhadores contratados desde o início do período i até ao fim do período j.

 $c_{ij}$ : custo de contratação, treino e despedimento de um trabalhador com contrato desde o início do período i até ao fim do período j, e ordenados pagos durante esse período.

	<i>X</i> <sub>15</sub>	<i>x</i> <sub>13</sub>	X <sub>24</sub>	X35	<i>x</i> <sub>12</sub>	X <sub>23</sub>	<i>X</i> 34	X <sub>22</sub>
1	1	1			1			
2	1	1	1		1	1		1
3	1	1	1	1		1	1	
4	1		1	1			1	
5	1			1				

<u> </u>	6
	10
	14
	9
	8

#### Problema de Gestão de Pessoal: modelo

 $c_{ij}$ : ordenado é 1 U.M./mês e custo de contratação, treino e despedimento é 1 U.M.

	<i>X</i> <sub>15</sub>	<i>x</i> <sub>13</sub>	<i>X</i> 24	<i>X</i> 35	<i>x</i> <sub>12</sub>	<i>X</i> 23	<i>X</i> 34	<i>X</i> 22
1	1	1			1			
2	1	1	1		1	1		1
3	1	1	1	1		1	1	
4	1		1	1			1	
5	1			1				
Cij	6	4	4	4	3	3	3	2
,								
<i>x</i> *	4	2	1	4	0	3	0	0

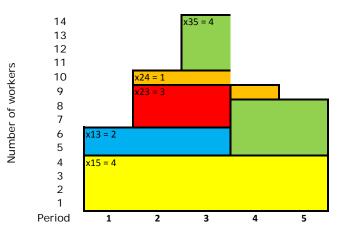
Usando um LP solver, pode-se obter a solução óptima  $x^*$  o seu custo é 61 unidades. O número de trabalhadores e cada período é igual ao requerido.

# Problema de Gestão de Pessoal: solução - I

Variables	result
	61
x15	4
x13	2
x24	1
x35	4
x12	0
x23	3
x34	0
x22	0

## Problema de Gestão de Pessoal: solução - II

#### Solution of staff scheduling problem



VC

#### Problema de Gestão de Pessoal: notas

#### Nota:

Se os custos de contratação forem elevados, pode haver períodos em que o número de trabalhadores seja maior do que o requerido (incorrendo um custo de não-utilização, mas economizando custos de contratação).

#### Casos Particulares

- Planeamento de pessoal em serviços de funcionamento diário permanente (e.g., hospitais). Pode haver blocos de 1's consecutivos que são partidos a meio à meia-noite (entre a última e a primeira linha da matriz).
- Se houver mais de um bloco de 1's consecutivos (e.g., caso de haver intervalo para almoço), o modelo já não tem estrutura em rede.

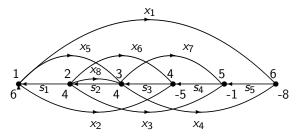
# Problema de Gestão de Pessoal: estrutura com 1's consecutivos

Subtraindo a cada linha a linha que lhe fica por cima, obtém-se:

1	1	1			1				-1					*			6
2			1			1		1	1	-1					X		6 4
3				1	-1		1	-1		1	-1						4
4		-1				-1					1	-1			y		-5
5			-1				-1					1	-1				1 1 1
6	-1			-1									1				-1 -8

## Problema de Gestão de Pessoal: estrutura em rede

1	1	1			1				-1					*		=	6
2			1			1		1	1	-1					X		4
3				1	-1		1	-1		1	-1						4
4		-1				-1					1	-1			y		-5
5			-1				-1					1	-1				-1
6	-1			-1									1				6 4 4 -5 -1 -8



#### Problemas de Investimento: enunciado

- Um investidor dispõe actualmente de 10000 U.M. para investir num período de 5 anos, pretendendo reaver o capital e os lucros obtidos no fim desse período.
- O banco paga um juro de 5% ao ano, ou, em alternativa, 12% ao fim de 2 anos para aplicações a 2 anos.
- Além disso, daqui a 1 ano, irão ser oferecidas obrigações que pagarão 19% no fim do quarto ano.
- Objectivo: determinar o plano de aplicação do capital, de modo a maximizar o montante disponível ao fim de 5 anos.

## Fim