

Capítulo 6

Sockets Cliente/Servidor em Multi-Tarefa

6.1 Conceitos relevantes

- múltiplas threads de comunicação

6.2 Exercícios propostos

1. Reimplemente o servidor de Banco do exercício anterior de modo a que este aceite a conexão simultânea de múltiplos clientes.
2. Implemente um servidor de conversação que aceite a conexão de múltiplos clientes. Cada mensagem enviada por um cliente é difundida por todos os clientes ligados.
3. Acrescente a funcionalidade de registo de *nicks* e do envio de mensagens privadas ao serviço de conversação desenvolvido no exercício anterior.