EXAME - 1ª Chamada 23·Janeiro·2003 Duração: 2:30 horas	Paradigmasda Programação I LMCC + LESI	
NOME:		
CURSO:	NUM:	
	I	
	ositivos em base 2. Em HASKELL a represen- avés de uma lista de valores booleanos (com o sando as seguintes declarações.	
type Bits = [Bool]		
<pre>bits :: Int -> Bits bits n = if n > 0 then (r == 1 where (q,r) = n 'divMod'</pre>		
1. Escreva a função bitsInt :: difica uma sequência de <i>bits</i> no	Bits -> Int, inversa da anterior, que desco- inteiro correspondente.	
	its -> Bits -> Bits que, dadas duas repre- terceira representação binária formada pelo e os.	

3. Escreva a função _e_ :: (Int,Int) -> Int que toma como argumento um par de inteiros e dá como resultado o inteiro cuja representação binária é o e lógico (bit a bit) das representações binárias dos elementos do par.

NOME:	
CURSO:	NUM:
	II
	nazenar um questionário cujas respostas às questões são o, se definiu o seguinte tipo de dados:
data Questionario a = 	= Resultado a Questao String (Questionario a) (Questionario a)
Assume-se que uma respo o questionário da subárv	osta afirmativa (negativa) à questão implica continuar com ore esquerda (direita).
Um exemplo de um pequ	ieno questionário é a árvore
	"Fez trabalhos práticos?"
	n nota teórica não inferior a 8?" "Reprovado"
"Tem 0.4 np $+$	$0.6 {\rm nt} \geq 10$?" "Reprovado"
"Aprovado"	"Reprovado"
1. Apresente o termo plo. Qual o seu tip	HASKELL a que corresponde a árvore apresentada no exem- o ?
-	resp :: [Bool] -> Questionario a -> Maybe a que a de respostas e um questionário calcula o eventual resul-

3. Defina a função questiona :: Show a => Questionario a -> 10 () que dado um questionário vai, de modo interativo, colocando as questões ao utilizador e, no final, apresenta o resultado encontrado.	

NOME:		
CURSO:	NUM:	
	III	
Considere a seguinte def	inição em Haskell:	
	<pre>[a] -> [a] t (c:cc) = bubble (b:bb) if a < b then a:c:cc else c:a:cc</pre>	
1. Explique porque é	que a função tem esse tipo (e não apenas [a] -> [a]).	
2. Calcule o valor de	bubble [9,11,10,8].	
3. Use a função bubb	le para definir uma função que ordena uma lista.	