Cálculo de Programas / Métodos de Programação I

2.º Ano de LCC (8504N1) / LESI (5303O7) Ano Lectivo de 2007/08

Exame de recurso — 14 de Julho 2008 14h30 Salas 1303, 1304

PROVA SEM CONSULTA (2 horas)

NB: Deverá resolver 8 das alíneas desta prova, de acordo com as seguintes instruções:

- Das questões 1 e 2 resolva apenas uma, à sua escolha
- Das questões 3 e 4 resolva apenas uma, à sua escolha
- Das questões 7, 8 e 9 resolva duas, à sua escolha.

As restantes 4 alíneas (grupo II) são todas obrigatórias.

GRUPO I

Questão 1 Considere o tipo seguinte que define árvores binárias completas (isto é, com folhas — um misto de BTree e de LTree):

```
data FTree\ a\ c = Unit\ c\mid Comp\ a\ (FTree\ a\ c, FTree\ a\ c)
```

Usando o algoritmo de Hindley-Milner para inferência de tipos polimórficos estudado nas aulas práticas, deduza o tipo principal (ie. mais geral) da função

```
mapFTree\ f\ g\ (Unit\ c) = Unit\ (g\ c)

mapFTree\ f\ g\ (Comp\ a\ (l,r)) = Comp\ (f\ a)\ (mapFTree\ f\ g\ l, mapFTree\ f\ g\ r)
```

Sugestão: comece por abreviar $mapFTree\ f\ g$ em k, infira o tipo de k e deduza o de mapFTree a partir deste.

Questão 2 Demonstre a seguinte igualdade:

$$[\langle id, i_1 \cdot ! \rangle, (id \times i_2) \cdot swap] = \langle [id, \pi_2], ! + \pi_1 \rangle$$

Qual o isomorfismo que esta função estabelece? Justifique através de um diagrama ilustrativo.

Questão 3 Quantos quadrados se podem desenhar numa folha de papel quadriculado com $n \times n$ quadrículas? A resposta é dada pela função $nq \ n = \sum_{i=1}^{n} i^{2}$ isto é, em Haskell,

$$nq \ 0 = 0$$

 $nq \ (n+1) = (n+1) \uparrow 2 + nq \ n$

É fácil de ver que nq é bastante ineficiente, pois cada iteração sua envolve o hilomorfismo sq. Uma hipótese para melhorarmos a sua eficiência é inventarmos a função bnm $n \stackrel{\text{def}}{=} (n+1) \uparrow 2$ e calcularmos para esta última as cláusulas (óbvias)

$$bnm \ 0 = 1$$

 $bnm \ (n+1) = 2 * n + 3 + bnm \ n$

na esperança de podermos combinar nq e bnm segundo a lei de recursividade mútua.

Contudo, o mesmo problema recorre em bnm, que agora depende do termo 2 * n + 3. Temos pois que repetir o processo e inventar lin n = 2 * n + 3, a que correspondem as cláusulas

$$lin 0 = 3
lin (n+1) = 2 + lin n$$

Redefinindo

$$bnm' \ 0 = 1$$

 $bnm' \ (n+1) = lin \ n + bnm' \ n$
 $nq' \ 0 = 0$
 $nq' \ (n+1) = bnm' \ n + nq' \ n$

ficamos assim com três funções — nq', bnm' e lin — mutuamente recursivas sobre a base polinomial F g=id+g dos naturais. Mostre que, por aplicação da referida lei estendida a três funções,

$$\begin{cases} f \cdot in = h \cdot \mathsf{F} \langle f, \langle g, j \rangle \rangle \\ g \cdot in = k \cdot \mathsf{F} \langle f, \langle g, j \rangle \rangle \\ j \cdot in = l \cdot \mathsf{F} \langle f, \langle g, j \rangle \rangle \end{cases} \equiv \langle f, \langle g, j \rangle \rangle = (\!\langle h, \langle k, l \rangle \rangle \!\rangle)$$
 (1)

se obtém a versão linear de nq que se segue:

```
nq'' \ n = let (a, b, c) = aux \ n in a where aux \ 0 = (0, 1, 3) aux \ (n + 1) = let (a, b, c) = aux \ n in (a + b, b + c, 2 + c)
```

Questão 4 Demonstre que a função que separa listas de pares em pares de listas,

```
\begin{array}{l} unzip :: [(a,b)] \rightarrow ([a],[b]) \\ unzip \ [] = ([],[]) \\ unzip \ ((x,y):t) = \mathbf{let} \ (l,r) = unzip \ t \ \mathbf{in} \ (x:l,y:r) \end{array}
```

pode ser definida em notação pointfree como $unzip = \langle map \pi_1, map \pi_2 \rangle$. Sugestão: recorra à lei de "banana-split".

GRUPO II

Questão 5 A função nq da questão 3 é um exemplo de *paramorfismo* de naturais. Paramorfismos são variantes de catamorfismos cujos genes precisam de um parâmetro adicional para terem acesso, para além do resultado da chamada recursiva, ao respectivo argumento.

No caso geral, dado um tipo indutivo $T \cong \mathsf{F} T$, o paramorfismo de g relativamente ao functor F , designado por $\{g\}$ é tal que

$$T \stackrel{in}{\longleftarrow} FT \qquad (2)$$

$$\downarrow F \langle id, \langle \beta \rangle \rangle$$

$$C \stackrel{\beta}{\longleftarrow} F(T \times C)$$

a que corresponde a seguinte propriedade universal:

$$k = \langle \beta \rangle \Leftrightarrow k \cdot in = \beta \cdot \mathsf{F} \langle id, k \rangle \tag{3}$$

1. Complete a seguinte prova da lei de *fusão-para*, desenhando **também** o respectivo diagrama:

2. Mostre que a seguinte função que calcula o número de palavras num string,

$$\begin{array}{l} nw :: (Num\ a) \Rightarrow String \rightarrow a \\ nw\ [\,] = 0 \\ nw\ (c:l) = \mathbf{if}\ \neg\ (sep\ c) \land lookahead_sep\ l\ \mathbf{then}\ nw\ l+1\ \mathbf{else}\ nw\ l \end{array}$$

onde

$$lookahead_sep[] = True$$

 $lookahead_sep(c:l) = sepc$

e

$$sep \ c = (c \equiv ' \ ' \lor c \equiv ' \ ' \lor c \equiv ' \ ' \ ')$$

é um paramorfismo de listas, instanciando para ela o diagrama (2), com identificação do gene β .

Questão 6 Considere o tipo de dados seguinte, definido em Haskell:

data
$$Nest\ a = Tip\ a \mid Nest\ [Nest\ a]$$
 deriving $Show$

que nos permite definir árvores com informação aninhada, como por exemplo



cf.

$$t = Nest \ [\mathit{Tip} \ "Maria", \mathit{Tip} \ "gosta \ de", \mathit{Nest} \ [\mathit{Tip} \ "quem", \mathit{Tip} \ "gosta \ de", \mathit{Tip} \ "Manuel"]]$$

1. Defina as funções *inNest*, *outNest*, *baseNest* e *cataNest* que fazem parte da biblioteca a construir à volta do tipo *Nest* e use-as para completar a seguinte declaração desse tipo como instância da classe *Functor*:

```
instance Functor Nest where fmap \ g = cataNest \ (.....)
```

2. Considere o catamorfismo deste tipo de dados

$$invNest = cataNest (inNest \cdot (id + reverse))$$

(onde reverse é a função que conhece, importada de GHC.List) que inverte uma árvore de tipo Nest, por exemplo convertendo t dada acima em

$$t'' = Nest [Nest [Tip "Manuel", Tip "gosta de", Tip "quem"], Tip "gosta de", Tip "Maria"]$$

Apresente justificações e complete a seguinte prova (apenas iniciada) de que invNest é inversa de si própria, onde se retira o sufixo Nest dos nomes das funções para melhor leitura:

NB: assuma propriedades óbvias sobre a função reverse como, por exemplo, $reverse \cdot reverse = id$, a sua propriedade "grátis" $(map\ f) \cdot reverse = reverse \cdot (map\ f)$, etc.

GRUPO III

Questão 7 Na programação funcional é vulgar a ocorrência de funções parciais, $i.\acute{e}$, funções indefinidas para algum dos seus argumentos. Por exemplo, a divisão é parcial pois n / 0 é um valor indefinido, ou excepção. No sentido de se assinalarem as excepções por mensagens de erro, estende-se o codomínio da função por forma a fornecer 'strings' explicativos. Em Haskell, por exemplo,

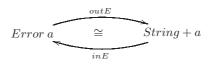
pode ser estendida a

$$dv::(Double, Double) \rightarrow Error\ Double$$
 $dv\ (n,0) = Err\ "Nem\ pense\ em\ dividir\ por\ 0!"$ $dv\ (n,m) = Ok\ (n\ / m)$

onde Err e Ok são construtores do tipo

 $\mathbf{data}\ \mathit{Error}\ a = \mathit{Err}\ \mathit{String}\ |\ \mathit{Ok}\ a\ \mathbf{deriving}\ \mathit{Show}$

cf.



que se promove a functor definindo

instance Functor Error where fmap $f = inE \cdot (id + f) \cdot outE$

e a mónade fazendo return = Ok (unidade) e $join = [Err, id] \cdot outE$ (multiplicação μ). Calcule a definição pointwise de \gg -para este mónade.

 $\mathbf{Quest\~ao}$ 8 No módulo St.hs define-se uma versão do mónade de estado com base no tipo de dados

$$\mathbf{data} \ St \ s \ a = St\{st :: (s \to (a, s))\}\$$

que se mostra capaz de instanciar a classe Monad,

instance
$$Monad\ (St\ s)$$
 where $return = St \cdot \overline{id}$ $(St\ x) \gg = g = St\ (\widehat{(st\cdot g)} \cdot x)$

e depois a classe Functor:

instance Functor (St s) where fmap
$$f$$
 $t = \mathbf{do} \{ a \leftarrow t; return (f a) \}$

Mostre que esta forma de declarar functores a partir de mónades está correcta.

Questão 9 Defina o combinador $foldBTree :: t \rightarrow (a \rightarrow t \rightarrow t) \rightarrow BTree \ a \rightarrow t$ para o tipo

data
$$BTree\ a = Empty \mid Node\ (a, (BTree\ a, BTree\ a))$$
 deriving $Show$

que conhece da biblioteca BTree.hs e, a partir desse, a sua variante monádica de tipo $foldBTreeM :: (Monad \ m) \Rightarrow t \rightarrow (a \rightarrow t \rightarrow t \rightarrow t) \rightarrow BTree \ a \rightarrow m \ t.$