

Teórica:

- 1- Diga em que consiste Starvation no controlo de concorrência de programas.
- 2- 2- Descreva, sucintamente, quais os paradigmas de programação em Sistemas Distribuídos.

Prática:

- 1- Considere a seguinte interface:

```
public interface PMPrinter{  
    // método para imprimir - (número da impressora na qual se deseja imprimir,  
    número de páginas a imprimir)  
    void print(int printer, int paginas);  
    // método para adicionar folhas a uma dada impressora  
    void lk_pages(int printer, int unidades);  
    // método para adicionar unidades de tinteiro a impressora  
    void lk_tinta(int printer, int unidades); }  

```

Dado que um cliente pode imprimir, colocar folhas numa dada impressora e colocar unidades de tinteiro, implemente o servidor que permite ao cliente todas estas opções. De salientar, que a impressão só poderá ser feita quando existirem todos os recursos necessários. A impressão de uma folha gasta uma página e uma unidade de tinteiro.