## Tópicos de Matemática Discreta

Lic. em Engenharia Informática

Dep. Matemática e Aplicações Universidade do Minho

2011/2012

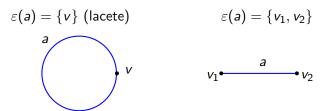
#### Grafos

**Definição.** Um **grafo** (finito) é um terno  $G = (V, A, \varepsilon)$  em que

- V é um conjunto finito não vazio cujos elementos são chamados vértices
- A é um conjunto finito cujos elementos são chamados arestas
- ▶  $\varepsilon$  :  $A \to \mathcal{P}(V)$  é uma função tal que, para todo o  $a \in A$ ,  $\varepsilon(a)$  tem 1 ou 2 elementos, chamados **extremidades** de a.

Uma aresta que tem uma só extremidade é chamada lacete.

Representação gráfica:

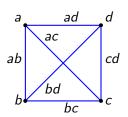


## **Exemplo.** $G = (V, A, \varepsilon)$ com

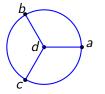
$$V = \{a, b, c, d\}, \quad A = \{ab, ac, ad, bc, bd, cd\}$$

e  $\varepsilon:A o \mathcal{P}(V)$  dada por

$$\varepsilon(ab) = \{a, b\}, \ \varepsilon(ac) = \{a, c\}, \ \varepsilon(ad) = \{a, d\}, \\ \varepsilon(bc) = \{b, c\}, \ \varepsilon(bd) = \{b, d\}, \ \varepsilon(cd) = \{c, d\}.$$

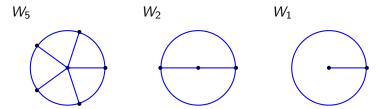


#### Outra representação



Este grafo é denotado por  $W_3$  (roda (wheel) com 3 raios).

Da mesma forma define-se a roda  $W_n$  com n raios:



**Definição.** Um grafo  $G = (V, A, \varepsilon)$  diz-se **simples** se não tem lacetes e se  $\varepsilon$  é injetiva (ou seja, não há arestas diferentes com as mesmas extremidades).

**Exemplo.** Os grafos  $W_3$  e  $W_5$  são simples. Os grafos  $W_1$  e  $W_2$  não são simples.

#### **Outros exemplos:**

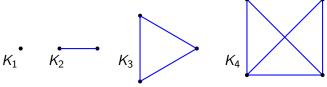
 $\triangleright$  Os grafos  $P_n$  (path)



▶ Os grafos *C<sub>n</sub>* (cycle)

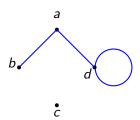


ightharpoonup Os grafos completos  $K_n$ 



**Definição.** Seja  $G = (V, A, \varepsilon)$  um grafo e seja  $v \in V$  um vértice. Chamamos **grau** de v, e denotamos por gr(v), ao número de arestas que admitem v como extremidade, contando a dobrar os lacetes.

#### Exemplo.



Tem-se

$$gr(a) = 2$$
,  $gr(b) = 1$ ,  $gr(c) = 0$ ,  $gr(d) = 3$ .

#### Observações.

- Num grafo, a soma dos graus dos seus vértices é igual ao dobro do número de arestas. Em particular, a soma dos graus é um número par.
- Num grafo, o número de vértices de grau ímpar é par.

**Exercício 1.** Indique, ou justifique que não existe, um grafo simples cujos vértices têm graus

- (a) 2, 2 e 2
- (b) 3, 3, 3, 3 e 3
- (c) 1, 2, 2, e 3
- (d) 2, 5 e 5
- (e) 7, 6, 5, 4, 3, 3 e 2
- (f) 6, 6, 5, 4, 3, 3 e 1

**Definição.** Seja  $G = (V, A, \varepsilon)$  um grafo. Uma sequência

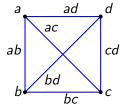
$$(v_0, a_1, v_1, ..., a_n, v_n)$$

em que

- $\forall i \in \{0,...,n\} \quad v_i \in V$
- $\forall i \in \{1,...,n\} \quad a_i \in A \in \varepsilon(a_i) = \{v_{i-1},v_i\}$

é designada por **caminho de**  $v_0$  **para**  $v_n$  no grafo G. Para  $v \in V$ , o caminho (v) é o caminho **trivial**.

**Exemplo.** No grafo  $W_3 = K_4$  um caminho de *a* para *d* é (a, ab, b, bd, d).



**Definição.** Seja  $G = (V, A, \varepsilon)$  um grafo. Um caminho  $(v_0, a_1, v_1, ..., a_n, v_n)$  em G diz-se

- **fechado** se as suas extremidades  $v_0$  e  $v_n$  forem iguais,
- simples se n\u00e3o tiver v\u00e9rtices repetidos excepto eventualmente as extremidades,
- trilho se não tiver arestas repetidas,
- ciclo se for um trilho fechado simples não trivial.

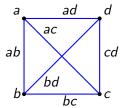
## **Exemplo 1.** No seguinte grafo:

$$\varepsilon(a) = \{v\}$$
 (lacete)

(v) não é um ciclo, (v, a, v) é um ciclo.



#### **Exemplo 2.** No grafo $W_3 = K_4$ ,



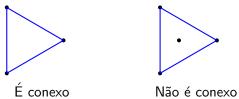
- ► (a, ab, b, bd, d, ad, a) é um ciclo.
- ► (a, ab, b, bd, d, ad, a, ac, c) é um trilho, não simples, não fechado.
- ► (a, ab, b, ab, a) é um caminho fechado simples que não é um ciclo.

**Exercício 2.** Considere o grafo  $G = (V, A, \varepsilon)$  definido por  $V = \{a, b, c, d, e\}$ ,  $A = \{ab, ac, bc, bd, ca, cd, ce, de, ee\}$  e  $\varepsilon(ab) = \{a, b\}$ ,  $\varepsilon(ac) = \{a, c\}$ ,  $\varepsilon(bc) = \{b, c\}$ ,  $\varepsilon(bd) = \{b, d\}$ ,  $\varepsilon(ca) = \{c, a\}$ ,  $\varepsilon(cd) = \{c, d\}$ ,  $\varepsilon(ce) = \{c, e\}$ ,  $\varepsilon(de) = \{d, e\}$ ,  $\varepsilon(ee) = \{e\}$ .

- 1. Represente G graficamente.
- 2. Determine um caminho em G com 10 arestas.
- 3. Determine um trilho em G com 6 arestas.
- 4. Determine um trilho simples em G com 4 arestas.
- 5. Qual o número de caminhos diferentes de a para e?
- 6. Determine um ciclo em G com 1 (respectivamente 2,3,4,5) arestas.

**Definição.** Um grafo G diz-se **conexo** se, para cada dois vértices v e w, existe um caminho em G de v para w.

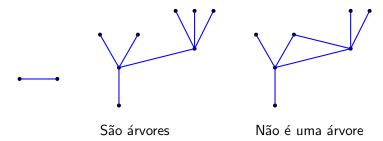
#### Exemplos.



Para todo o n, o grafo completo  $K_n$  é conexo.

**Definição.** Uma **árvore** é um grafo conexo sem ciclos.

## Exemplos.



**Proposição.** Uma árvore com pelo menos 2 vértices tem um vértice de grau 1.

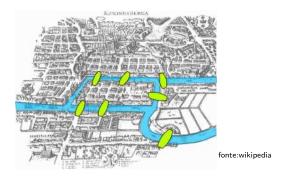
**Ideia:** Considera-se o trilho simples mais comprido. As extremidades deste trilho devem ser de grau 1 pois, caso contrário, o trilho seria prolongável o que contradiz o seu carácter máximal.

**Teorema.** Seja  $n \in \mathbb{N}$ . Uma árvore com n vértices tem n-1 arestas.

Ideia: Prova por indução.

- ▶ Verdadeiro para n = 1.
- Supõe-se o resultado verdadeiro para n (sendo  $n \ge 1$ ) e considera-se uma árvore  $A_{n+1}$  com n+1 vértices. Pela proposição anterior, esta árvore tem um vértice de grau 1. Retirando este vértice e a aresta correspondente obtem-se uma árvore  $A_n$  com n vértices. Pela hipótese de indução  $A_n$  tem n-1 arestas. Logo  $A_{n+1}$  tem n arestas.

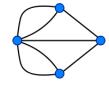
# O problema dos 7 pontes de Königsberg



É possível fazer um passeio passando exactamente 1 vez por cada ponte e voltando ao ponto inicial?

Resolução por L. Euler em 1736.





fonte:wikipedia

**Definição.** Seja  $G = (V, A, \varepsilon)$  um grafo. Um caminho fechado que passa exactamente uma vez por cada aresta de G é chamado **trilho euleriano** de G.

**Proposição.** Se um grafo conexo  $G = (V, A, \varepsilon)$  admite um trilho euleriano então não existem vértices de grau ímpar.

**Teorema de Euler.** Um grafo conexo admite um trilho euleriano se e só se todos os vértices têm grau par.