LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

Sistemas Operativos

Teste1

13 de Junho de 2012

Duração: 2h00m



- 1 Explique o que entende por escalonamento com desafectação forçada. Enumere as suas vantagens e desvantagens em relação ao escalonamento cooperativo.
- 2 Justifique porque, no que diz respeito a algoritmos de substituição de páginas, não é usado normalmente o LRU (*Least Recently Used*), apesar de este se aproximar razoavelmente do óptimo. Descreva um dos algoritmos usados na prática.
- 3 Descreva os problemas de usar um simples *index block* na estratégia de alocação indexada do espaço em disco. Explique como estes são resolvidos pelo esquema adoptado em UNIX (*inodes*).

II

Escreva em C um programa que replique para o standard output tudo o que receber do standard input, e que permita inserir a cada segundo uma linha com o conteúdo "PASSOU MAIS UM SEGUNDO". O comportamento de inserção deverá poder ser ligado ou desligado através do envio dos sinais SIGUSR1 e SIGUSR2 respectivamente.

III

Escreva em C um programa que tem o mesmo comportamento (em termos de criação de processos e execução de programas) que o seguinte comando executado na shell:

ls.-la, cut.-c,20-30 | grep, -v echelinho

Será valorizada uma solução aplicável a cenários genéricos de encadeamento de comandos.

Protótipos de algumas funções e chamadas ao sistema relevantes

Processos

- pid_t fork(void);
- void exit(int status);
- pid_t wait(int *status);
- pid_t waitpid(pid_t pid, int *status, int options);
- WIFEXITED(status);
- WEXITSTATUS (status);
- int execlp(const char *file, const char *arg, ...);
- int execvp(const char *file, char *const argv[]);
- int execye(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);

Sinais

- void (*signal(int signum, void (*handler)(int)))(int);
- int kill (pid_t pid, int signum);
- int alarm(int seconds);
- int pause (void);

Sistema de Ficheiros

- int open(const char *pathname, int flags, mode_t mode);
- int creat(const char *pathname, mode_t mode);
- int close(int fd);
- int read(int fd, void *buf, size_t count);
- int write(int fd, const void *buf, size_t count);
- int pipe(int filedes[2]);
- int dup(int oldfd);
- int dup2(int oldfd, int newfd);