# Capítulo 2

# Exclusão Mútua

#### 2.1 Conceitos relevantes

- corrida e zona crítica
- situação de deadlock

### 2.2 Construções da linguagem

- mecanismo intrínseco de exclusão mútua disponível em todos os objectos
- synchronized *tipo* metodo (*argumentos*) { *statements* }
- synchronized (objecto) { statements }
- aquisição reentrante do acesso às regiões críticas protegidas pela exclusão mútua

#### 2.3 Exercícios propostos

- 1. Modifique o exercício anterior incremento concorrente de um contador partilhado de modo a garantir a execução correcta do programa.
- 2. Implemente uma classe Banco que ofereça os métodos de consulta, crédito e débito de valores sobre um número fixo de contas (com saldo inicial nulo). Utilize exclusão mútua ao nível do objecto Banco.
- 3. Acrescente o método transferir à classe Banco como composição das operações de débito e crédito de um valor sobre duas contas.
- 4. Reimplemente a classe Banco utilizando exclusão mútua ao nível das contas inviduais.