

Praca inżynierska

Grzegorz Kastelik

17 stycznia 2020

Spis treści

1	Wstęp	4
1.1	Motywacja	4
1.2	Platforma internetowa	5
1.3	Umowy	5
1.4	Cel pracy	6
2	Specyfikacja	7
2.1	Słownik pojęć	7
2.2	Wymagania biznesowe	7
2.3	Wymagania funkcjonalne	7
2.4	Wymagania нефункционалне	7
2.5	Reguły biznesowe	7
3	Użyte Technologie	7
3.1	Języki	7
3.1.1	PHP 7.4	7
3.1.2	JavaScript	7
3.1.3	HTML	7
3.1.4	SCSS	7
3.1.5	JSON	7
3.2	Główne frameworki	7
3.2.1	Laravel	7
3.2.2	Vue	7
3.2.3	VuetifyJs	7
3.2.4	VuetifyJs	7
4	Projekt systemu tworzenia umów	7
4.1	Opis działania systemu	7
4.2	Schemat bazodanowy	7

5	Opis platformy implementującej system	7
5.1	Platforma	7
5.1.1	Implementacja	7
5.1.2	Instrukcja użytkowania	7
5.2	API	7
5.2.1	Implementacja	7
5.2.2	Instrukcja użytkowania	7
5.2.3	Testy	7
6	Wykorzystane narzędzia i usługi	7
6.1	Narzędzia	7
6.1.1	PhpStorm	7
6.1.2	Git	7
6.1.3	Docker	7
6.1.4	Composer	7
6.1.5	NPM	7
6.1.6	System Linux Deepin	7
6.2	Usługi	7
6.2.1	Hosting MyDevil	7
6.2.2	Domena generatorumowy.pl	7
6.2.3	Jenkins	7
6.2.4	SSL	7
7	Podsumowanie oraz wnioski	7
8	Spis rysunków	7
9	Spis tabel	7
10	Bibliografia	7

1 Wstęp

1.1 Motywacja

Rozwój technologii jaki obserwujemy na przestrzeni ostatnich lat, znacząco pozwala nam na stwierdzenie, iż pełna cyfryzacja usług to kierunek dla każdej nowoczesnej firmy, instytucji, czy też państw. Społeczeństwo, szczególnie młodsze, bardzo szybko adaptuje nowoczesne rozwiązania w dostarczaniu usług. Można powiedzieć, że kierunek cyfryzacji jest wręcz wymuszony, aby dana firma mogła przetrwać i sprawnie funkcjonować na runku.

Ludzie nauczyli się, iż taka forma świadczenia usług niesie za sobą szereg korzyści. Jest często tańsza, gdyż nie wymusza posiadania dodatkowych pracowników do zarządzania. Szybsza i wygodniejsza, gdyż pozwala na skorzystanie bez wychodzenia z domu. Może z niej skorzystać wiele osób w jednym czasie. Nie trzeba do tego stać w kolejkach znacząco przyczynia się do oszczędzania czasu jaki trzeba poświęcić.

Przedsiębiorstwa są nie tylko zmuszone do cyfryzacji, ale jednocześnie zachęcane. Pomimo kosztów początkowych mają one szanse na efektywne skalowanie swoich usług i dostarczenie ich większej ilości użytkowników niż dotychczas.

Taka sytuacja nie ominęła również prawników. Zmotywowani automatyzacją są gotowi i chętni część swojej wiedzy przenieść w świat wirtualny. Duża część pracy prawniczej jest schematyczna, szczególnie tworzenie umów dla klientów. Wykorzystując ten fakt, można z łatwością znaleźć zastosowania dla cyfryzacji w owym środowisku. Dzięki takiemu zabiegowi otwierają się na wielu nowych klientów, całkowicie globalnie, ponieważ jedyne co potrzebuje klient to połączenie z Internetem i przeglądarka. Usługi takie mogą świadczyć dużo taniej, gdyż nie skupiają swojego czasu na schematycznych działaniach i mogą skupić się na najważniejszych aspektach swojej pracy.

Platforma do tworzenia umów ma więc bardzo praktyczne zastosowanie i jest dla prawników niezbędna, jeśli chcą wejść w świat usług wirtualnych. Jest ona stworzona, aby maksymalnie ułatwić i zautomatyzować ich pracę bez konieczności pomocy z zewnątrz, oraz specjalistycznej wiedzy z zakresu programowania i technologii internetowych.

1.2 Platforma internetowa

Platforma internetowa to dzisiaj jeden z najczęściej spotykanych typów aplikacji. Jej wszechstronność i dostępność znacząco odbiegają od innych znanych nam sposobów dostarczania i tworzenia programów.

Aplikacje internetowe, platformy, dają niezmiernie możliwości. Jedną z najważniejszych jest wcześniej wspomniana dostępność. Aplikacja taka jest hostowana przez serwer i jedynie co potrzebne, aby skorzystać z takiego programu to przeglądarka internetowa, oraz stały dostęp do Internetu chociaż i to w dzisiejszych czasach niekoniecznie.

Kolejną zaletą aplikacji hostowanych jest fakt, iż użytkownik zawsze korzysta z aktualnej wersji oprogramowani, bez potrzeby ręcznej aktualizacji. Zaletą jest również fakt, iż aplikacja taka dostępna jest z każdego urządzenia, czy mówimy tutaj o komputerze stacjonarnym, smartphonie, tablecie. Każde z tych urządzeń będzie w stanie uruchomić aplikację i korzystać z niej.

Komunikacja odbywa się poprzez sieć. Użytkownik nie potrzebuje zapisywać danych u siebie co wiąże się z następną zaletą, a mianowicie – jeśli uszkodzone zostanie urządzenie, dane nie przypadną i dalej będą dostępne.

Aktualnie aplikacje Internetowe są najpopularniejsze zarówno, jeśli chodzi o developerów jak i o użytkowników. Bezproblemowo widać to w dzisiejszych czasach, gdy na topie są takie aplikacje jak Facebook, Instagram, Gmail, Twitter

1.3 Umowy

Z definicji „Umowa jest to wzajemne uzgodnienie dwóch lub więcej stron mająca na celu obopólne dobro oraz określająca wzajemne obowiązki oraz prawa stron.” i

Umowy zawierać można na wiele sposobów, każdy kraj dodaje swoje obostrzenia jednak w większości możliwe jest utworzenie umowy w wersji pisemnej z podpisem i egzemplarzem dla każdej ze stron.

Każda umowa to odrębna sytuacja jednak wiele z nich podchodzi pod schemat, dzięki któremu możemy zautomatyzować czynności. Bazując na tym platforma umożliwia tworzenie takich oto schematów, aby mogły być w automatyczny sposób dostarczane do wielu klientów

i przez wielu na raz wypełniane.

Wypełnienie wiąże się z procesem z góry określonym przez który musi przejść użytkownik, aby uzyskać umowę, którą będzie musiał jedynie wypełnić. Proces ten w większości przypadków to zebranie takich danych jakie potrzeba, aby idealnie przygotować umowę pod daną osobę.

Umowy występują jednak pod różnymi poziomami skomplikowania. Część to proste jednostronne umowy z prostym systemem. Kolejne to umowy kilkunastu stronicowe precyzyjnie określające wszystkie możliwe akcje. Wiąże się to z dużą ilością danych jakie trzeba zebrać, przetworzyć i w zgodzie z nimi zbudować umowę końcową. [7]

1.4 Cel pracy

Celem pracy było zaprojektowanie systemu umożliwiającego mniej lub bardziej skomplikowane tworzenia umów prawniczych zaimplementowanego jako platforma Internetowa.

System tworzenia umów w swojej podstawowej formie ma za zadanie dostarczyć platformę Internetową oraz API umożliwiającą pełną obsługę. Jego zadaniem jest umożliwić wszystkie działania związane z platformą, szczególnie dostarczać wszelkie informacje potrzebne do dynamicznego generatora szablonów tworzonych jako osobna część w platformie ze względu na poziom skomplikowania i potrzebę dopracowania elementów pod finalnych użytkowników.

2 Specyfikacja

2.1 Słownik pojęć

2.2 Wymagania biznesowe

2.3 Wymagania funkcjonalne

2.4 Wymagania нефunkcjonalne

2.5 Reguły biznesowe

3 Użyte Technologie

3.1 Języki

3.1.1 PHP 7.4

3.1.2 JavaScript

3.1.3 HTML

3.1.4 SCSS

3.1.5 JSON

3.2 Główne frameworki

3.2.1 Laravel

3.2.2 Vue

3.2.3 VuetifyJs

3.2.4 VuetifyJs

4 Projekt systemu tworzenia umów

4.1 Opis działania systemu

4.2 Schemat bazodanowy

5 Opis platformy implementującej system