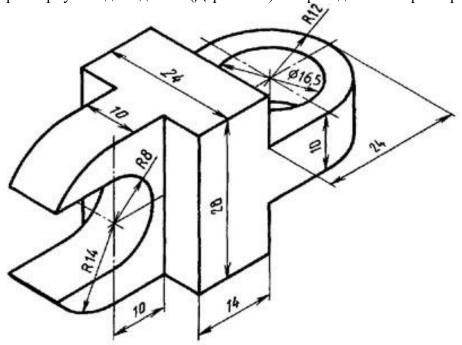
ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5

Создание трехмерной модели детали

Задача:

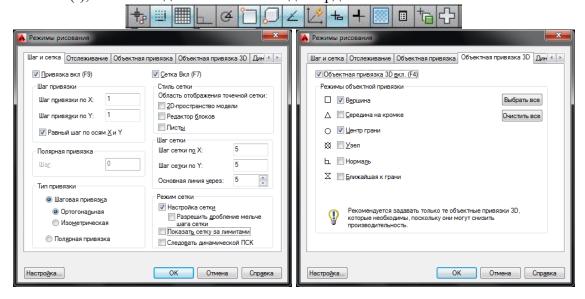
Построить трехмерную модель детали (Держателя) по приведенным параметрам.



Держатель

Первоначальные настройки пространства модели чертежа:

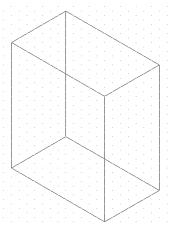
- 1. Открыть файл чертежа с настроенными штампами (результат лаб.раб.1). Сохранить в личном каталоге как чертеж под именем «Лаб.раб.5»
- 2. Переключить рабочее пространство AutoCAD в модель «3D-моделирование», например, с помощью инструмента .
- 3. При выполнении трехмерных построений удобно использовать изометрические виды. Для установки стандартного вида, называемого юго-западной изометрией, можно воспользоваться пунктом меню $Bu\partial \to 3M$ виды $\to HO3$ изометрия. Там же установить визуальный стиль -2D каркас.
- 4. Включить привязку к сетке (по желанию), включить объектную привязку 3D к вершинам и центрам грани (обязательно), включить объектную привязку к конечным точкам, центрам, пересечениям и продолжениям (!), включить динамический ввод координат.



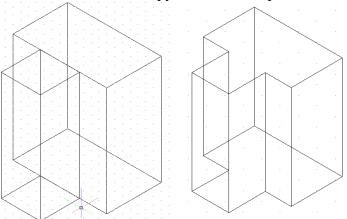
Выполнение работы:

Трехмерные чертежи строятся чаще всего из стандартных блоков и их редактирования (вычитания, слияния и т.д.). Очень важно научиться определять подходящие блоки и операции для получения нужного результата.

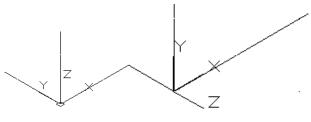
1. С помощью инструмента «Ящик» построить центральный параллелограмм фигуры в точке (0,0,0) с основанием 14×24 и высотой 28.

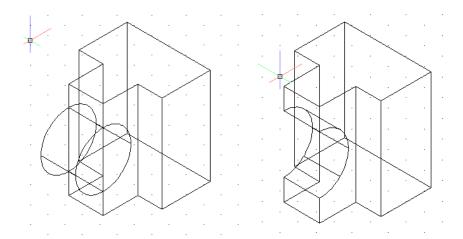


- 2. Построить рядом второй параллелограмм размерами 10х10х28. Описание одного из алгоритмов построения:
 - Выбрать инструмент «Ящик»
 - На нижнем ребре «передней» грани справа налево отложить 7 единиц (с помощью шаговой привязки или в продолжение ребра) и установить первую вершину параллелограмма
 - Ввести нужные размеры
 - С помощью инструмента «Объединить» из группы «Редактирование» объединить обе фигуры.

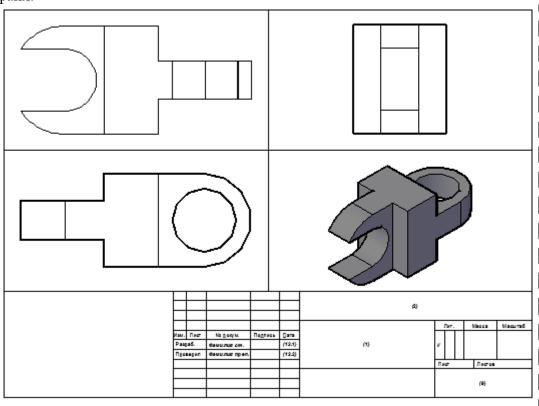


3. В боковой видимой грани построенного параллелограмма начать строить цилиндр с центром на середине переднего ребра, радиусом 8 и высотой 10. Основание цилиндра строится в рабочей плоскости чертежа (х0у). Чтобы построить цилиндр в плоскости, параллельной фронтальной, можно, например, перед построением повернуть Пользовательскую систему координат (ПСК) вокруг оси Х так, чтобы ось У была направлена вверх. После построения цилиндра лучше вернуть ПСК к исходному варианту с помощью инструмента . Вычесть из основной фигуры построенной цилиндр (при вычитании сначала выбирается основная фигура, потом та, которую надо вычесть).





- 4. Аналогичным образом, подбирая подходящие по форме фигуры и используя операции объединения и вычитания, построить остальные части детали.
- 5. На Листе 2 наметить 4 одинаковых прямоугольника (например, с помощью Отрезков). Вписать в них 4 прямоугольных видовых экрана. Разместить в соответствующих экранах три стандартных вида (спереди, сверху и слева) и вид юго-западной изометрии. Масштабы плоских видов должны совпадать! Для каждого видового экрана подобрать подходящий визуальный стиль. Распечатать итог в pdf-файл.



Контрольные вопросы

- 1. Какие стандартные виды используются в AutoCAD?
- 2. Перечислите методы редактирования трехмерных тел.
- 3. Запишите подробный алгоритм построения цилиндрических фрагментов деталей.