

Stats Tracker

Baruj Vladimir Ramirez Escalante,
Camilo Andres Fierro Fierro, Fabian Andres Roza
Rodriguez



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA
SEDE BOGOTÁ



Problema a resolver

- **Este software pretende ayudar a jugadores casuales que quieren mejorar en un juego o tener estadísticas para juegos que no poseen esta funcionalidad.**
- **Dar una opción a personas que pretenden adentrarse al juego de manera un poco más profesional para que avancen y vean como su rendimiento cambia.**
- **Otro punto que puede ser cubierto por el alcance del software es la recolección de datos para un usuario, ya sean niños o adultos, que no está interesado en mejorar pero si desea saber como es su desempeño, pero a baja escala o como un reto personal y no competitivo.**



Requerimientos funcionales

- **Crear cuentas para que el usuario pueda guardar su información y editar sus estadísticas.**
- **Dar la posibilidad de sugerir títulos que no han sido agregados al catálogo según sea el caso.**
- **Obtener las estadísticas del usuario mediante bases de datos cuando sea posible, de no ser así, obtenerlas directamente del usuario.**



Uso de estructuras de datos en la solución del problema a resolver

- **Para la entrega actual se utilizan listas enlazadas para obtener la información de la partida del usuario. Se toman los datos para pedirle a la API que retorne información que se ordena para ser vista por el usuario.**
- **Se utilizan arrays para guardar datos internos necesarios para el funcionamiento del software.**
- **Mediante una cola, se realiza la impresión de la información de las ultimas partidas jugadas por el id dado por el usuario.**

Pruebas y análisis comparativo del uso de las estructuras de datos

- En base al funcionamiento más complejo del software, se determinó que su expresión es: $20n$, con n como el número de casos que pueden ser requeridos.

